# Основы HTML и CSS

## Что нужно для работы с html/CSS/JS?

1. Браузер

GoogleChrome – подерживает все последние фишки

#### 2. Текстовые редакторы:

**Brackets** 



https://brackets.ru.uptodown.com/windows

CodePen – on-line редактор

VSCode – or Microsoft <a href="https://code.visualstudio.com/download">https://code.visualstudio.com/download</a>



Установить плагины:

Mithril Emmet - !+ Tab Russian Language Pack for Visual Studio Code - русский язык

Auto Close Tag- для комфортной работы с тегами

Auto Rename Tag – для комфортного описания HTML

Bracket Pair Colorizer 2 - продвинутая подсветка

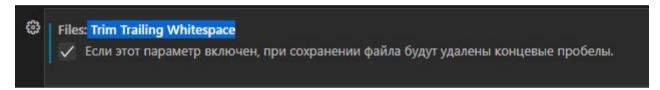
Live Server - для отображения в браузере open in browser –

Prettier - Code formatter – vscode-icons - иконки

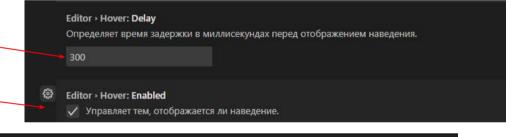
## Настройка

### **УР** Параметры

- 1. Word Wrap настройка переноса длинных строк
- 2. Trim Trailing Whitespace- настройка переноса длинных строк



- 3. **Hover** задержка подсказки, сделать 3000 или выключить (убрать галочку) —
- 4. **Minimap** отключить миникарту



Управляет тем, как следует переносить строки.

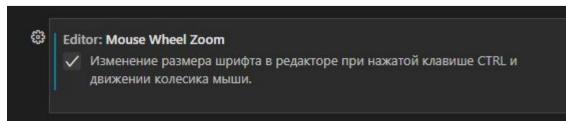
Diff Editor: Word Wrap

**Editor: Word Wrap** 

on

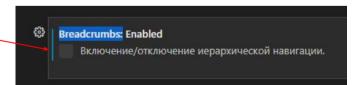
- 5. Breadcrumbs отключить "хлебные крошки" навигацию
- 6. Mouse Wheel Zoom включить масштабирование

колёсиком мыши

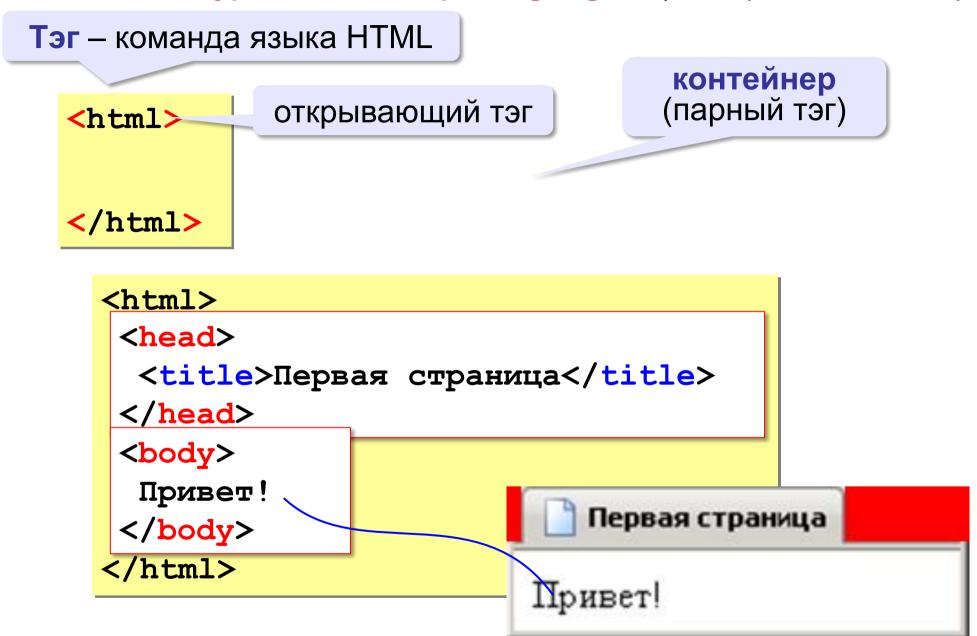


Editor > Minimap: Enabled

Определяет, отображается ли мини-карта



### HTML = Hypertext Markup Language (язык разметки гипертекста)



#### HTML = Hypertext Markup Language (язык разметки гипертекста)

#### Html-документ

<!DOCTYPE html>

<html>

Каждый HTML-документ начинается с декларации типа документа, или «доктайпа». Тип документа необходим, чтобы браузер мог определить версию HTML и правильно отобразить страницу.

#### <head>

<title> Пример веб-страницы Сообщаем браузеру кодировку HTML-страницы страницы Сообщаем браузеру кодировку HTML-страницы страницы страниц

<meta charset="utf-8">

Самая распространённая современная кодировка — utf-8. Используйте её во всех своих проектах.

</head>

<body>

<!--содержимое страницы-

комментарий -->

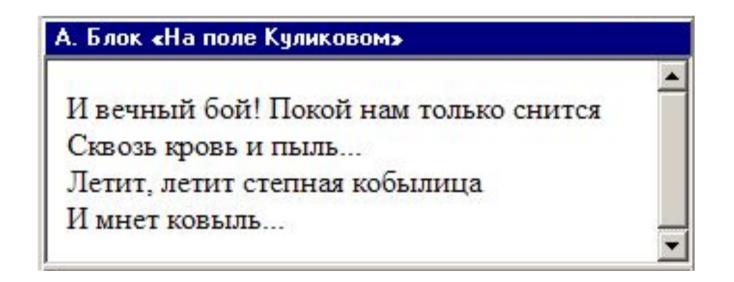
</body>

Для кириллицы в Windows charset часто задавали как windows-1251. Но сейчас это считается плохой практикой. <meta Skayse A' vim vs-1251">

## Переход на новую строку

*break* – разрыв

```
И вечный бой! Покой нам только снится <a href="https://doi.org/10.15">br>Сквозь кровь и пыль...</a> <a href="https://doi.org/10.15">br>Летит, летит степная кобылица <a href="https://doi.org/10.15">br>И мнёт ковыль...</a>
```



На поле Куликовом — А. Блок

## Абзац

```
Молекула воды испарилась из кипящего чайника и,
подлетая к потолку, лоб в лоб столкнулась с
неизвестно как
прокравшейся на кухню молекулой
водорода. Кто быстрей отлетел?
```

paragraph – абзац

```
И вечный бой! Покой нам только снитсяСквозь кровь и пыль...Летит, летит степная кобылица И мнёт ковыль...
```

А. Блок «На поле Куликовом»

#### интервал

И вечный бой! Покой нам только снится

Сквозь кровь и пыль...

Летит, летит степная кобылица

И мнет ковыль...

## Одиночный тег

<HR>

left, right, center

толщина линии

```
HR align = "left" size =4 width = "50%" color= " #FF0000 " >
```

ширина линии, может задаваться в пикселах, либо в процентах от ширины окна браузера)

```
<br/>
```

## Заголовки

заголовок документа



```
<h1> заголовок 1 уровня <h1> <h2> заголовок 2 уровня <h2> <h3> заголовок 3 уровня <h3> <h4> заголовок 4 уровня <h4> <h5> заголовок 5 уровня <h5> <h6> заголовок 5 уровня <h6> <h6>
```

#### <h1>Глава 1. Информация</h1>

Не используйте заголовки чтобы сделать текст **БОЛЬШИМ** или **жирным**. Поисковые системы используют ваши заголовки для индексации структуры и содержания ваших веб страниц.

## 

## текста (HTML)



**Курсив** (italic):

<i>Bacs</i>

Вася

Жирный (bold):

<br/>b>Bacя</b>

Вася

Подчёркивание (underline):

<u>Bacя</u>

Вася

Зачёркивание (strikeout):

<s>Bacя</s>

Вася

Верхний индекс (superscript):

Bacя<sup>2</sup>

Bacя<sup>2</sup>

Нижний индекс (subscrip<u>Bacя</u>

Bacs<sub>2</sub>

Вася

**Курсив** (emphasize):

<em>Bacя</em>

акцентированный

Сильное выделение (strong):

<strong>Bacя</strong>

Семантический смысл тегов – это значит, что каждый тег не просто задает тот или иной внешний вид интерфейса на странице, но и еще сообщает о том, зачем этот тег, поясняет смысл и назначение тега.

Всевозможные поисковые системы, сервисы используют семантические правила для извлечения необходимой информации, а это значит, что если станица правильно спроектирована с использованием подходящих тегов, то она будет гораздо ценней для этих поисковиков и сервисов. Это немаловажный фактор при продвижении сайта.

При использовании тегов **<em> и <strong> текст становится более важным** на странице.

- особый семантический смысл.
- немаловажный фактор при продвижении сайта.

<br/> **> Эт**о большой текст **</big>** 

< small> Это маленький текст </small>

## 

Текста (HTML) Для отображения программных кодов

```
<code>a:=b+c;</code><kbd>Ввод с клавиатуры </kbd><tt>Текст телетайпа<var> Компьютерная переменная </var><samp>Текст примера</samp>
```

#### Определение (definition):

```
<dfn>Информация</dfn> &mdash; это...
```

#### **Цитата** (citation):

```
<cite>KapeTy MHe, kapeTy!</cite>
```

Сокращение (abbreviation):

```
<abbr>HNNYABO</abbr>
```

## Специальные символы (HTML entities)

Симво	HTML-код	Название
		неразрывный пробел
_	–	короткое тире
	—	(длинное) тире
§	§	параграф
<b>«</b>	«	левая русская кавычка
<b>&gt;&gt;</b>	»	правая русская кавычка
<	<	левая угловая скобка
>	>	правая угловая скобка
©	©	символ авторского права
®	®	зарегистрированная торговая марка
0	°	градус
2	²	квадрат
3	³	куб
×	×	знак умножения
÷	÷	знак деления



#### Тег предварительного форматирования <PRE> ...

```
</PRE>
```

Отображение

Текст разбит на строки Внутри контейнера  **не допустимо применять теги:** 

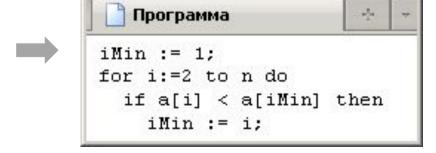
```
<br/><big>, <img>, <object>, <small>,<sub
> M <sup>.
```

Ter <PRE> ... </PRE> применяется при отображении программного кода

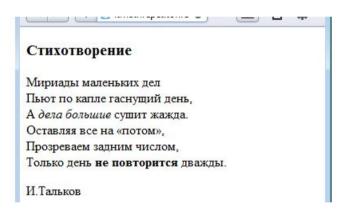
```
iMin := 1;
for i:=2 to n do
  if a[i] < a[iMin] then
  iMin := i;

preformatted (уже отформатированный)
```

```
    iMin := 1;
    for i:=2 to n do
        if a[i] < a[iMin] then
            iMin := i;
</pre>
```



**Задание 1**. Создайте html-файл (кодировка utf-8) с заголовком "Задача 1", результат которого показан на рисунке. Используйте подходящий тег заголовков (<h1>-<h6>), теги <br/>
-<h6>), теги <br/>
-<h6>



образе ц

#### Стихотворение

Мириады маленьких дел
Пьют по капле гаснущий день,
А дела большие сушит жажда.
Оставляя все на «потом»,
Прозреваем задним числом,
Только день не повторится дважды.
И.Тальков

копироват

Задание 2. Создайте html-файл (кодировка utf-8) с заголовком "Задача 2", результат которого показан на рисунке. Используйте подходящий тег заголовков (h1-h6), теги <br/>
br>, , <i>, <em>, <strong>, <b>, <hr>, <small> (необязательно все перечисленные). Обратите внимание, что шрифт фамилии автора меньшего размера. Заметим, что тег <hr> в разных браузерах может отображаться по-разному. В html-код добавьте условие данной задачи в виде комментариев.

#### образе

#### Не позволяй душе лениться

Не позволяй душе лениться! Чтоб в ступе воду не толочь, Душа обязана трудиться И день и ночь, и день и ночь!

Гони ее от дома к дому, Тащи с этапа на этап, По пустырю, по бурелому Через сугроб, через ухаб!

Не разрешай ей спать в постели При свете утренней звезды, Держи лентяйку в черном теле И не снимай с нее узды!

В.Заболоцкий

#### копироват

**Р**е позволяй душе лениться

Не позволяй душе лениться! Чтоб в ступе воду не толочь, Душа обязана трудиться И день и ночь!

Гони ее от дома к дому, Тащи с этапа на этап, По пустырю, по бурелому Через сугроб, через ухаб!

Не разрешай ей спать в постели При свете утренней звезды, Держи лентяйку в черном теле И не снимай с нее узды! В.Заболоцкий **Задание 3.** Создайте html-файл, результат которого показан на рисунке. Используйте тег <code> и &nbsp;

```
Код программы

for (int i=0; i < 10; i++)

{
    cout<<i<<endl;
    if (i==5)
        break; // прекращение цикла
}
```

**Задание 4.** Воссоздайте код представленной htmlстраницы. Используйте тег , пробелы и обычные точки или звездочки.

## Форматы

**GIF** (Graphic Interchange Format)

- сжатие без потерь (LZW)
- прозрачные области
- анимация
- только с палитрой (2...256 цветов)

рисунки с четкими границами, мелкие рисунки



- сжатие с потерями
- только *True Color* (16,7 млн. цветов)
- нет анимации и прозрачности

рисунки с размытыми границами, фото

#### PNG (Portable Network Graphic)

- сжатие без потерь
- с палитрой (PNG-8) и *True Color* (PNG-24)
- прозрачность и полупрозрачность (альфа-канал)
- нет анимации
- плохо сжимает мелкие рисунки



SVG (Scalable Vector Graphics, масштабируемые векторные изображения)







WebP — новый формат, созданный и развиваемый с 2010 года компанией Google.

Главная цель этого проекта — ещё больше уменьшить вес при сохранении такого же качества.

Формат использует новый алгоритм сжатия, в котором искажения отличаются от искажений других форматов. Ухудшается детализация и структура, в то время как края остаются чёткими.

#### Особенности WebP:

- сжимает изображения без потерь лучше, чем PNG (на 26% по данным Google);
- сжимает изображения с потерями лучше, чем JPEG (на 25-34% по данным Google);
- поддерживает прозрачность (альфа-канал).

Иногда WebP сжимает изображение даже лучше, чем заявляет Google.







WebP: 26 килобайт.

#### **Avif** – уникальный формат

изображения учше на 20%, чем формата WebP;

• На 50% выше, чем формат JPG. Правда, в некоторых случаях JPG позволяет сжимать с большим качеством изображения.

## Форматы в зависимости от цели



**Год фотографинескими изображениями** понимаются полноцветные фотографии, чёрно-белые фотографии, полноцветные изображения, рисунки с большим количеством разноцветных деталей.

Под **графикой, логотипами, иконками** — графика со множеством сплошных цветов, с небольшим количеством цветов (до 256 цветов), с текстом или линиями, с прозрачностью.

	Фотографические изображения	Графика, логотипы, иконки
Лучший выбор	WebP; JPEG (с оптимальной степенью сжатия).	SVG; PNG; WebP.
Худший выбор	GIF; SVG.	JPEG (сжатие добавляет артефакты, смазывается текст, края линий, пропадает прозрачность).
Лучшее качество	JPEG (минимальное сжатие); PNG; WebP.	PNG; SVG; WebP.
Наименьший размер файла	JPEG (максимальное сжатие); WebP.	SVG; GIF.

# документе

#### из той же папки:

```
image (изображение) source (источник) <img src="night.jpg">
```

```
<img src="images/night.jpg"> ИЗ ДРУГОЙ ПАПКИ:
<img src=".../.../images/night.jpg">
```

#### с другого сервера:

```
<img src="http://example.com/img/night.jpg">
```

# жартинок

alt – альтернативный текст, который отображается на месте изображения, если по каким-либо причинам само изображение не может быть показано;

```
<img src="flag.jpg" alt="здесь должно быть изображение 150x200" title =
"dfd">
```

# Как загрузить картинку от show.html?

```
main
im3.jpg
                <img src ="../../im3.jpg">
goods
   im2.jpg
                   <imq src ="../im2.jpg">
   food
       im1.jpg
                      <img src ="../food/im1.jpg">
   show
       show.html
history
    im4.jpg
                 <img src="../../history/im4.jpg">
   before
       im5.jpg <img src="../../history/before/im5.jpg">
```

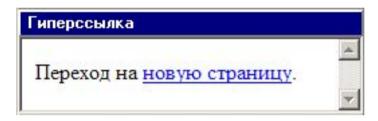
#### 

## (Покальные) папке:

```
Переход на <a href="newpage.html">новую страницу</a>
```

**anchor** (якорь)

hyper reference (гиперссылка)



#### во вложенной папке:

```
<a href="news/info.htm">Информация </a>
```

### в родительской папке:

```
<a href="../info.htm">Информация </a>
```

### в соседней папке:

```
<a href="../news/info.htm">Информация </a>
```

#### для скачивания:

```
<a href="file.pdf" download> Скачать </a>
```

## Гиперссылки (внешние)

#### на URL:

```
<a href="http://example.net/news/info.htm"> Информация </a>
```

Загружает страницу в новое окно браузера

```
<a href="new.html" target="_blank"> Открыть в новом окне</a>
```

### для запуска почтовой программы:

```
<a href="mailto:vasya@mail.ru">
Напишите мне!</a>
```