

Разработка игры в стиле Backroom

Выпускная квалификационная работа

Студент гр. РИ-91:

Попов Н.Е

Руководитель:

Щеглов М.Е

04:17 AM

MAY 20 2023

Цель и задачи

- Цель - разработка игры в стиле Backroom
- Задачи:
- Продумать геймплей
- Получить опыт в создании моделей и их адаптации для игровых приложений
- Получить опыт создания и проектирования игрового приложения
- Разработать демонстрационную версию игры

Стиль Backroom

- Первое крупное появление Backroom: Kane Pixels



Скриншоты из видео

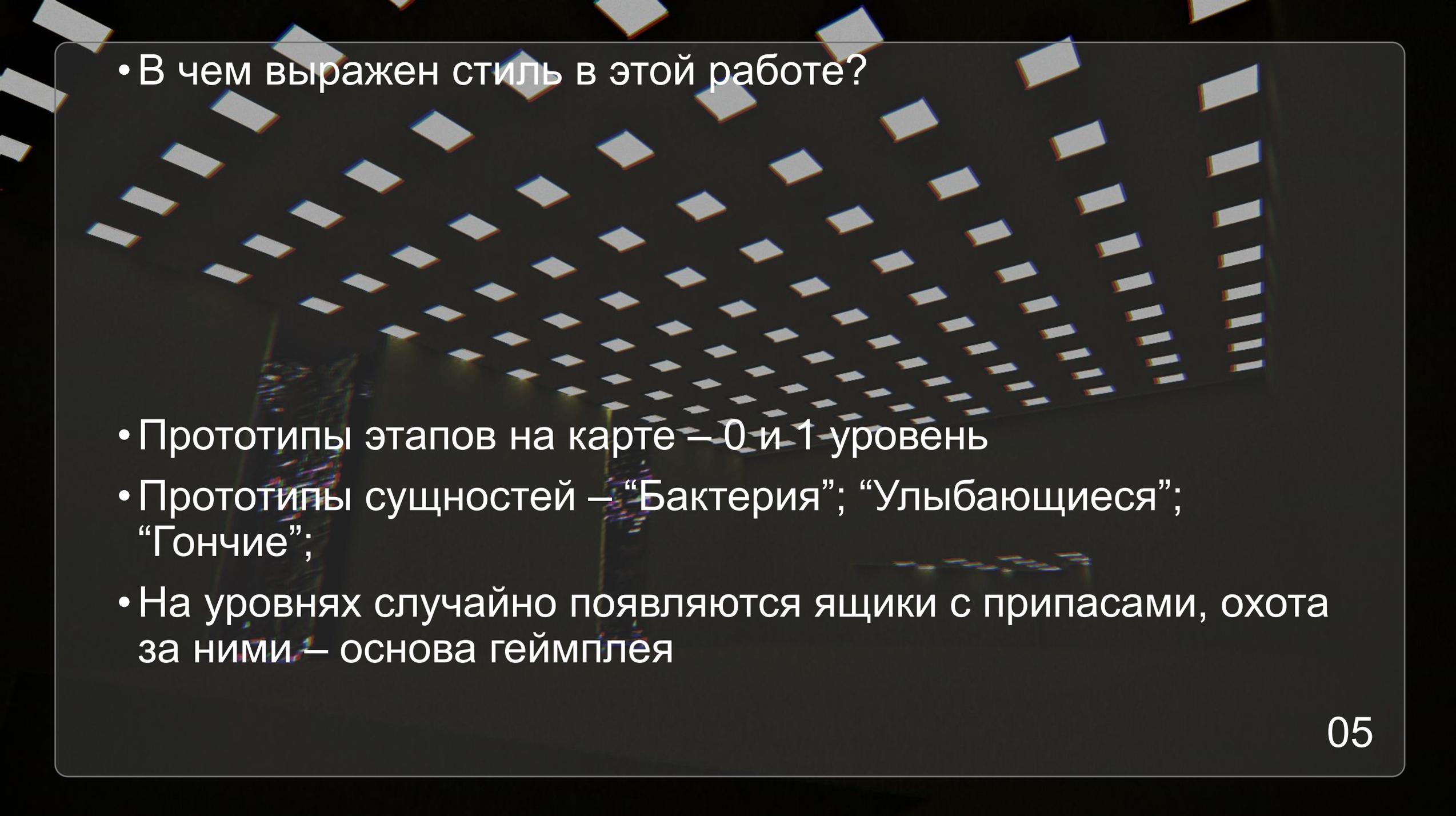
• Потенциал стиля



Стандартные уровни



Сущности



- В чем выражен стиль в этой работе?

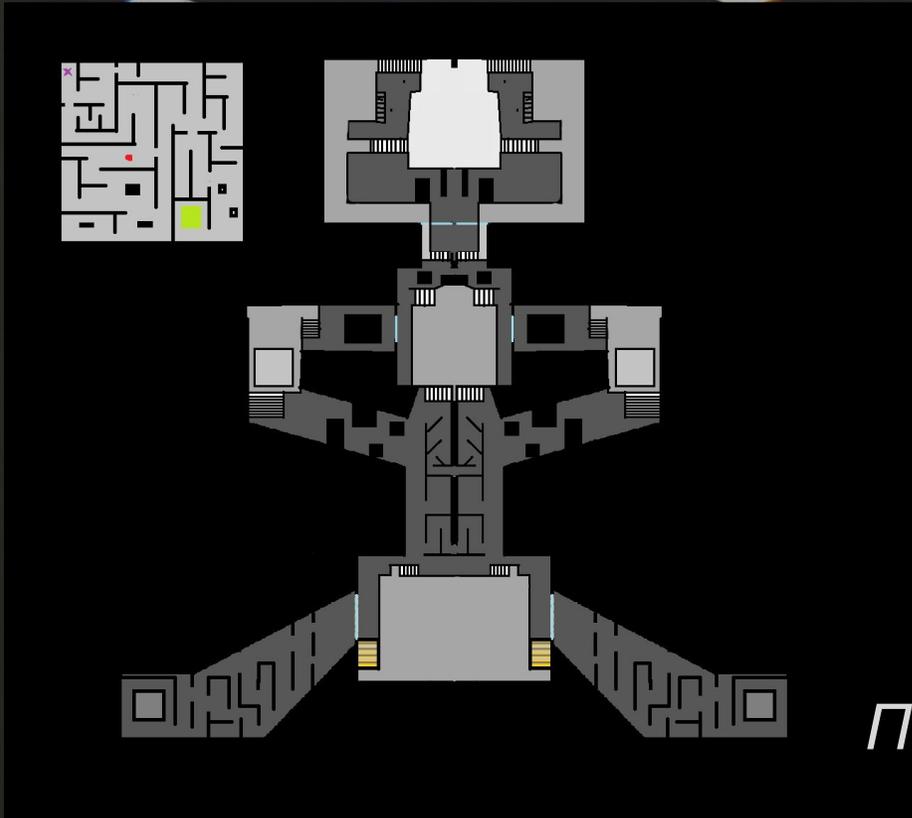
- Прототипы этапов на карте – 0 и 1 уровень
- Прототипы существ – “Бактерия”; “Улыбающийся”; “Гончие”;
- На уровнях случайно появляются ящики с припасами, охота за ними – основа геймплея

Реализация

Движок и компоненты

- Unity
- Starter Assets
- Pro Grids
- Pro Builder
- Photon Pun 2

- Геймплей и карта



Первая карта



• Моделирование



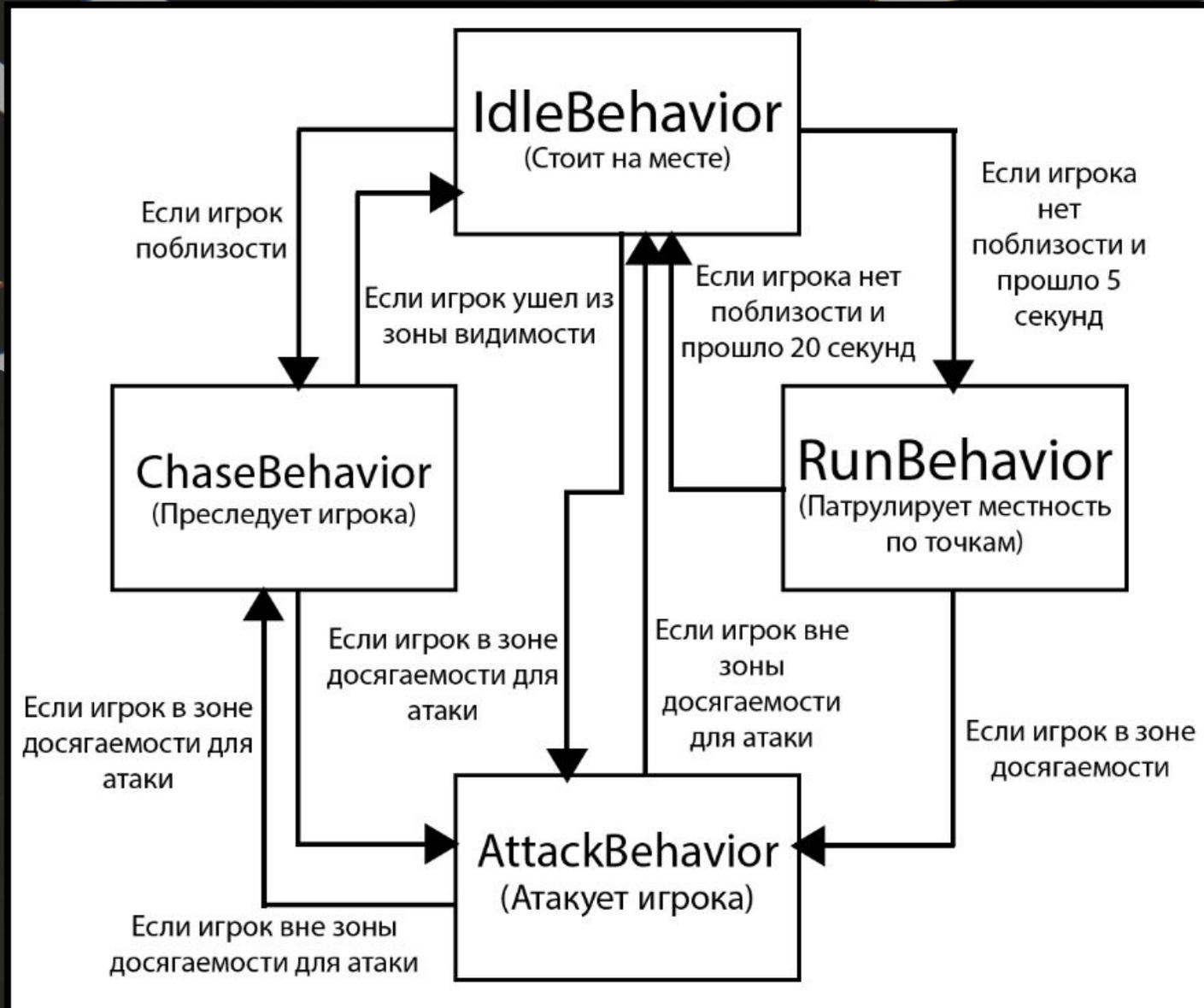
• Анимация



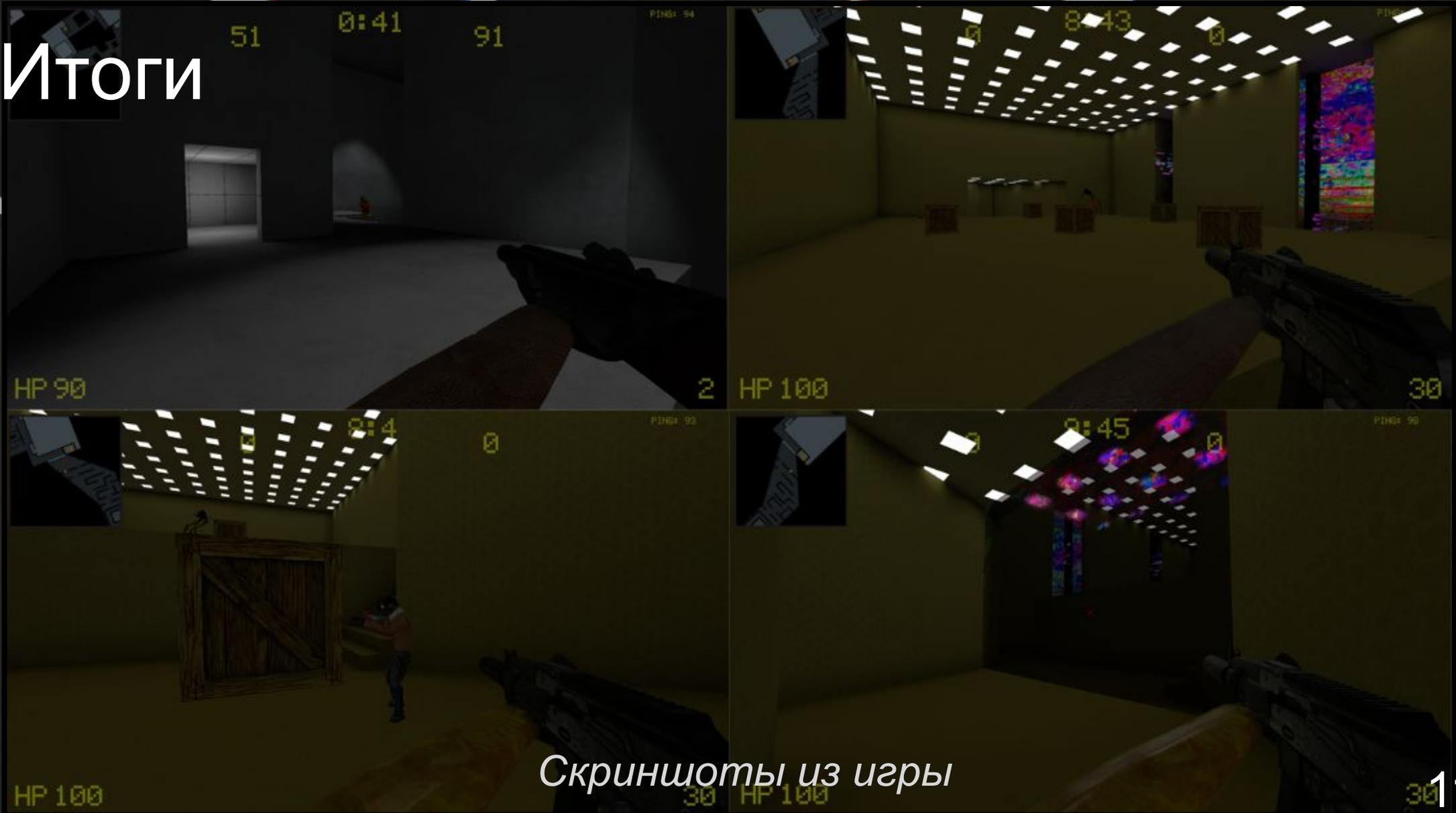
Некоторые анимации в игре

- Скрипты

Описание поведения существ

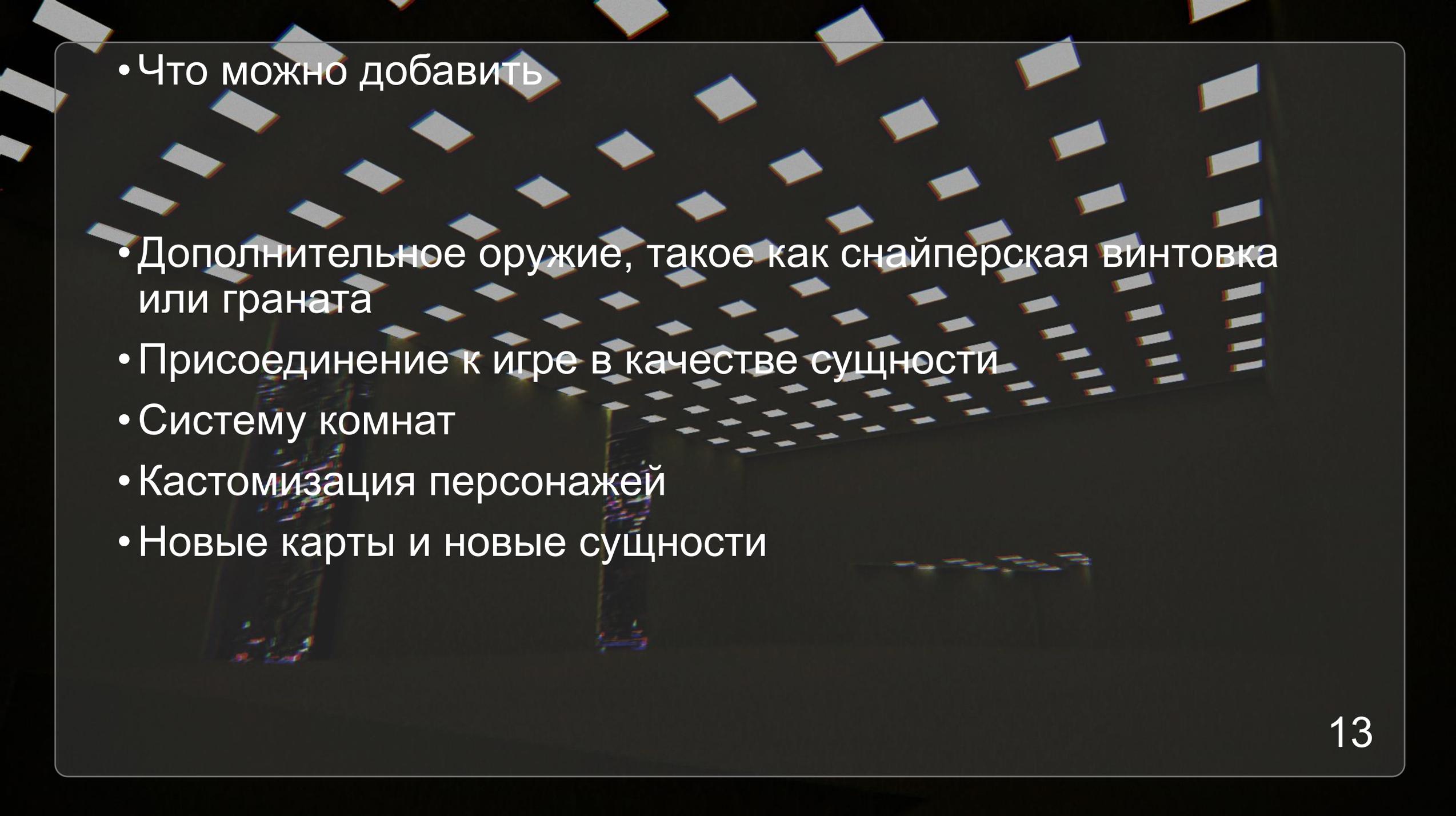


Итоги



Скриншоты из игры

- Баги и недоработки
- Выстрелы по игрокам засчитываются не всегда
- Сущности преследуют игроков, не смотря на них
- Иногда игра перестает следить за здоровьем игрока и он становится бессмертным
- Избыточное появление сущностей в комнатах выживания
- Избыточное появление рук у “Улыбающихся”
- Попадание по одной руке сущности, пропадают все



- Что можно добавить

- Дополнительное оружие, такое как снайперская винтовка или граната

- Присоединение к игре в качестве сущности

- Систему комнат

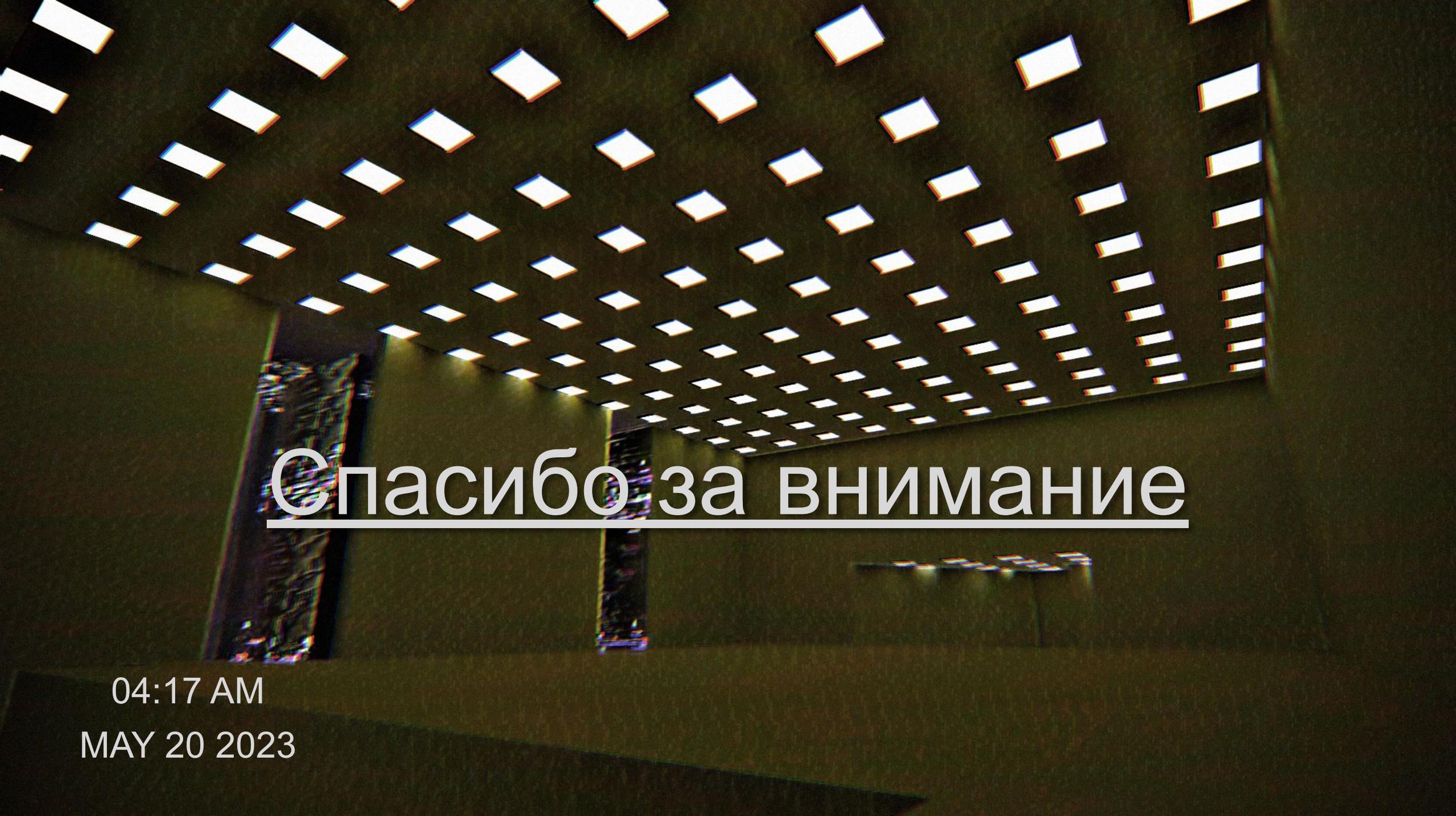
- Кастомизация персонажей

- Новые карты и новые сущности

- Монетизация и общий итог



Главное меню игры

A dark interior space, possibly a museum or gallery, featuring a ceiling with a grid of glowing rectangular light fixtures. Two vertical light columns are visible on the left side, and a horizontal light fixture is visible in the distance. The overall atmosphere is dim and modern.

Спасибо за внимание

04:17 AM

MAY 20 2023