



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
В Г.ТАГАНРОГЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ

ПИ (филиал) ДГТУ в г. Таганроге

Тема ВКР: Разработка игрового приложения для мобильного устройства на Unity.

Студент: Маурин Дмитрий
Группа: 550ИС-3К

Цели и задачи

Целью ВКР является разработка игрового приложения для мобильного устройства на Unity.

Задачи ВКР влияют на каждое принятое решение в цикле работы над проектом, поэтому так важно четко их **сформулировать с самого начала**.

Задачи ВКР:

провести анализ предметной области



выбрать средства реализации приложения



разработать приложение



провести функциональное тестирование приложения

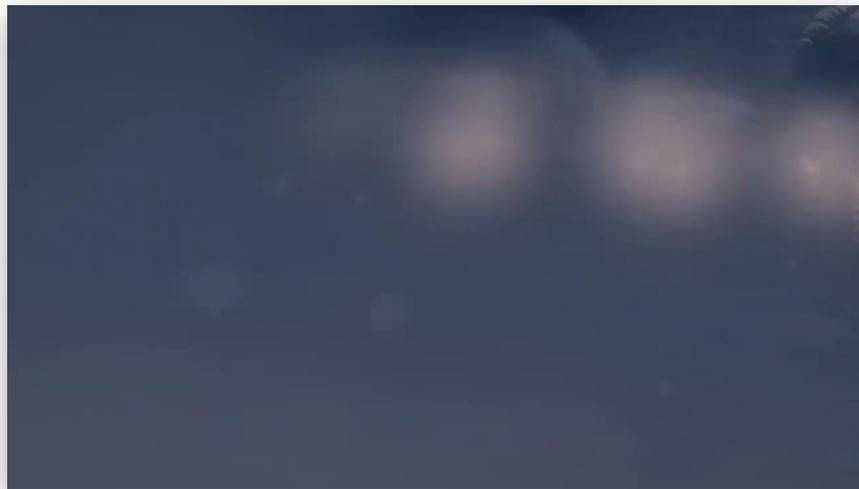
<3>

Анализ предметной области

Redungeon



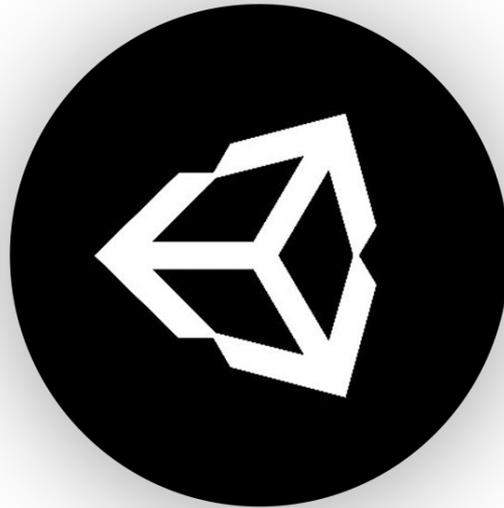
Hollow Knight



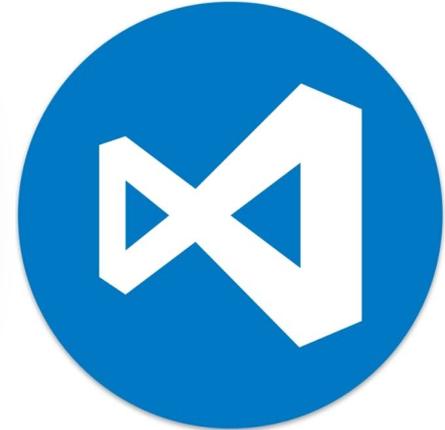
Средства реализации



Adobe
Photoshop



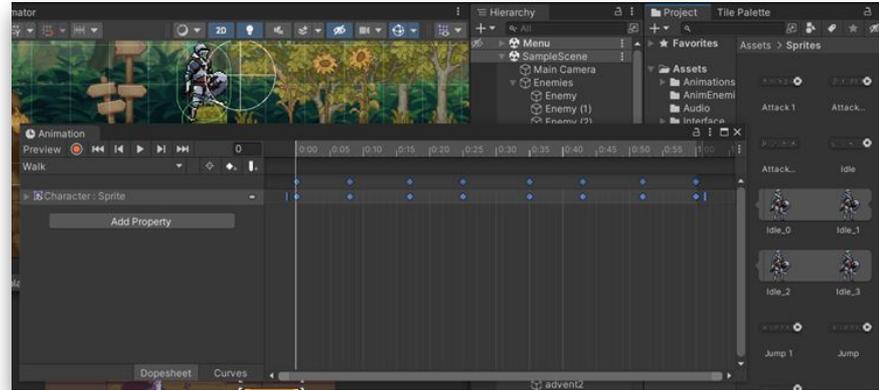
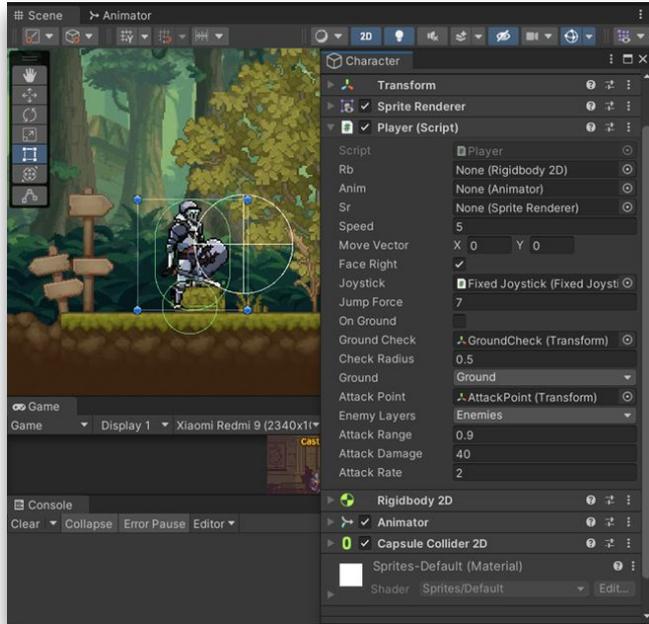
Unity Hub



Visual Studio
Code

<5>

Разработка



Дмитрий Дмитриевич



Тестирование приложения

Проведено тестирование:

- отображения игры на экране;
- работы интерфейса;
- внутренних механик.



<7>

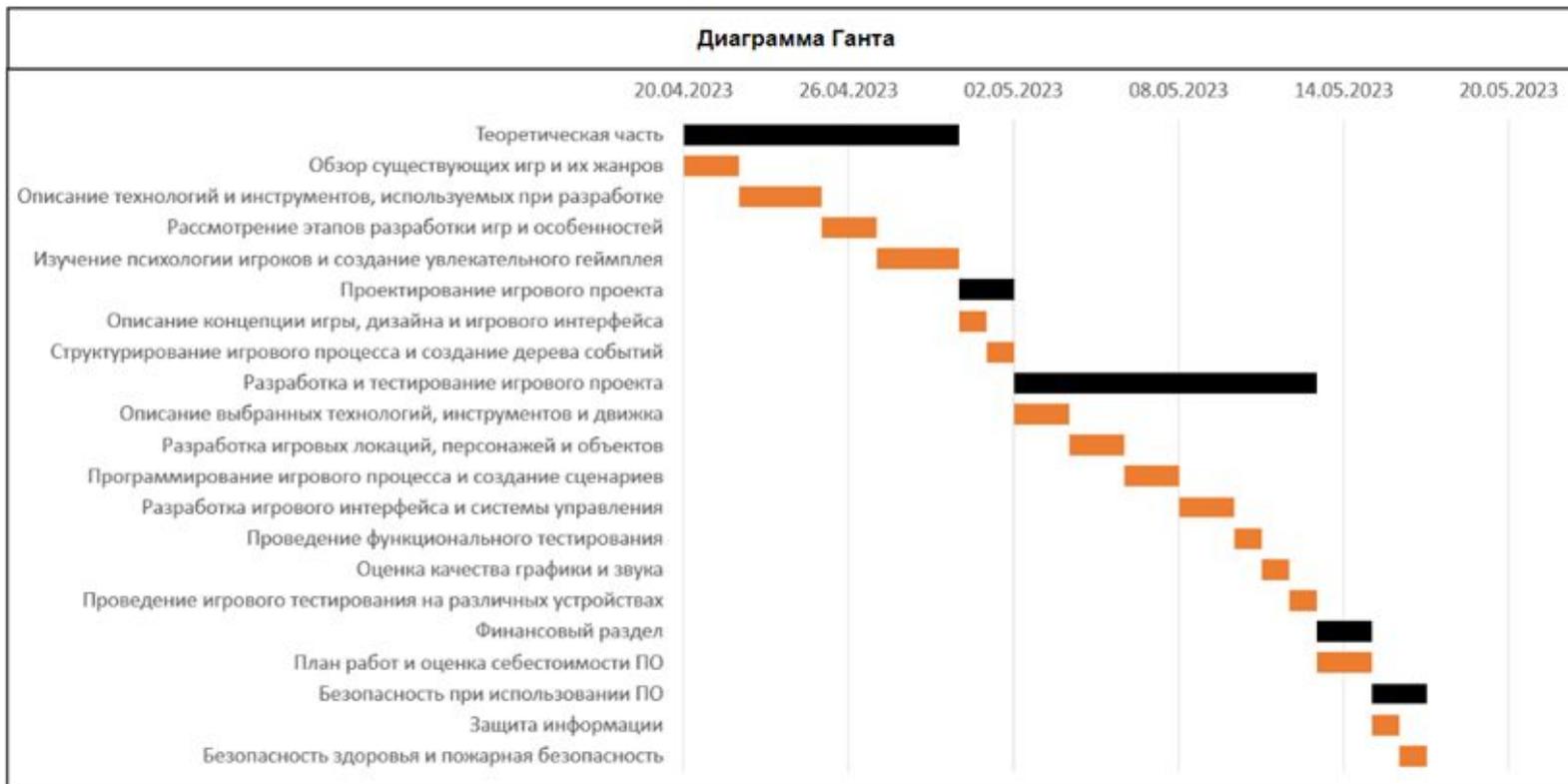
Демонстрация игры



Дмитрий Дмитриевич



Экономическая часть



Экономическая часть

Обозначение	Название	Затраты (руб.)	Удельный вес (%)
L	Оплата электроэнергии	105 рублей	0,41%
I	Оплата интернета	1000 рублей	3,94%
V	Оплата VPN подписки	990 рублей	3,9%
M	Зарботная плата разработчика	23274 рублей	91,74%
Себестоимость ПО	Итого	25369 рублей	100%

Охрана труда и окружающей среды

Плюсы

- 1. Мобильность
- 1. Простота
- 1. Бесплатность
- 1. Социализация
- 1. Разнообразие

Минусы

- 1. Излишество
- 1. Затраты
- 1. Нежелательный контент
- 1. Нагоедание
- 1. Зависимость

Результаты

Выполненные задачи:

проведен анализ предметной области



выбраны средства реализации приложения



разработано приложение



проведено функциональное тестирование приложения



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
В Г.ТАГАНРОГЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ

ПИ (филиал) ДГТУ в г. Таганроге

Тема ВКР: Разработка игрового приложения для мобильного устройства на Unity.

Студент: Маурин Дмитрий
Группа: 550ИС-3К