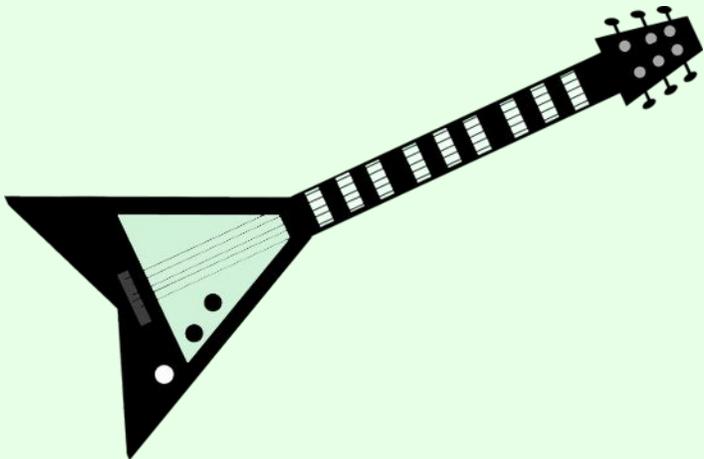


НОВОСИБИРСКОМ ГОСУДАРСТВЕННОМ УНИВЕРСИТЕТЕ

ГРУППОВАЯ РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «GUITARTUNA»



Руководитель: Литвинова
О.В.

Выполнили:
Черемушкин Антон Е.
Ермоленко Андрей В.
Сырат Тамерлан С.
Группа: 10732

Новосибирск
2023

Актуальность

01 Настройка
гитары

02 Изучение азов
игры

03 Оттачивание навыков

04 Изучение новых песен

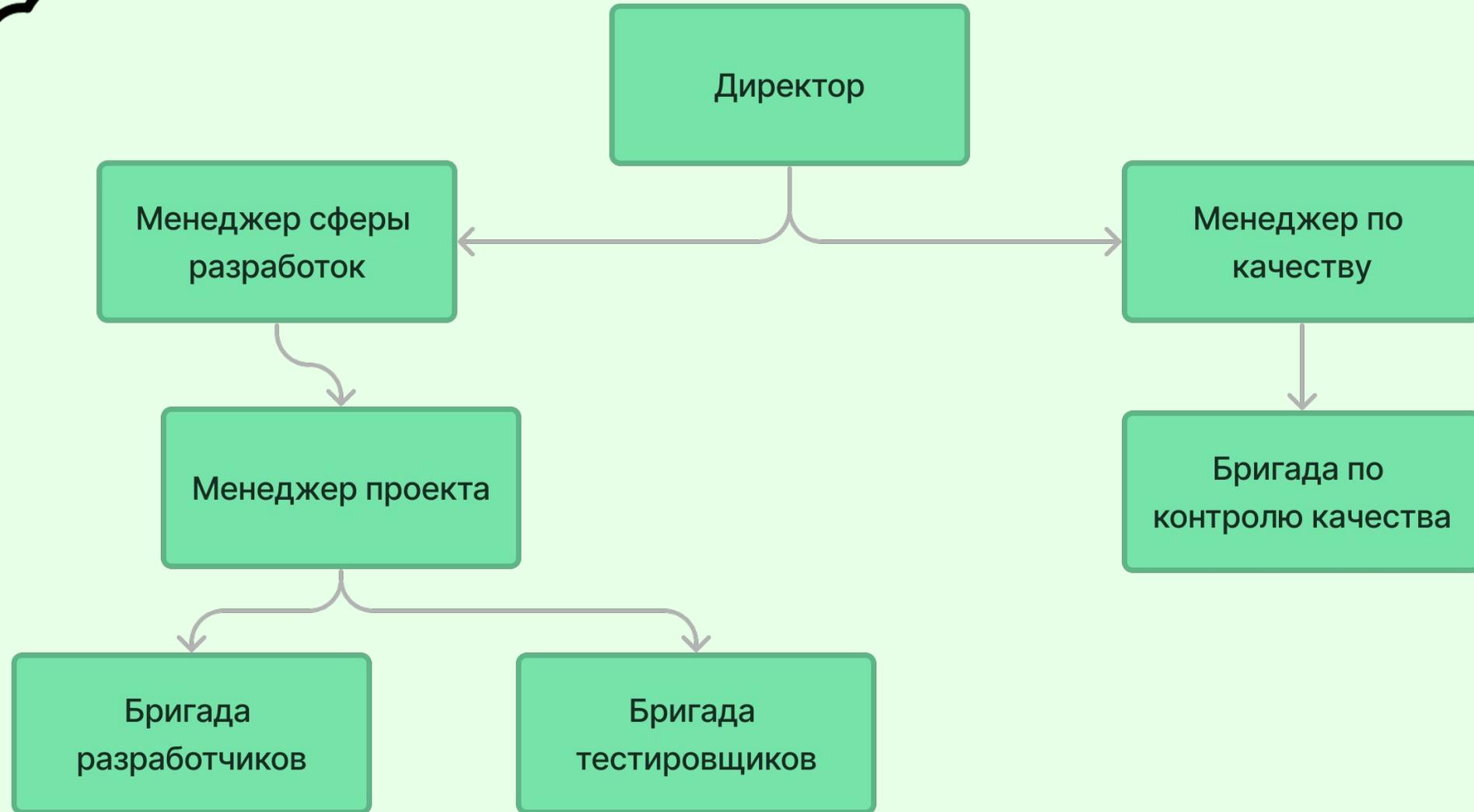


Предметная область

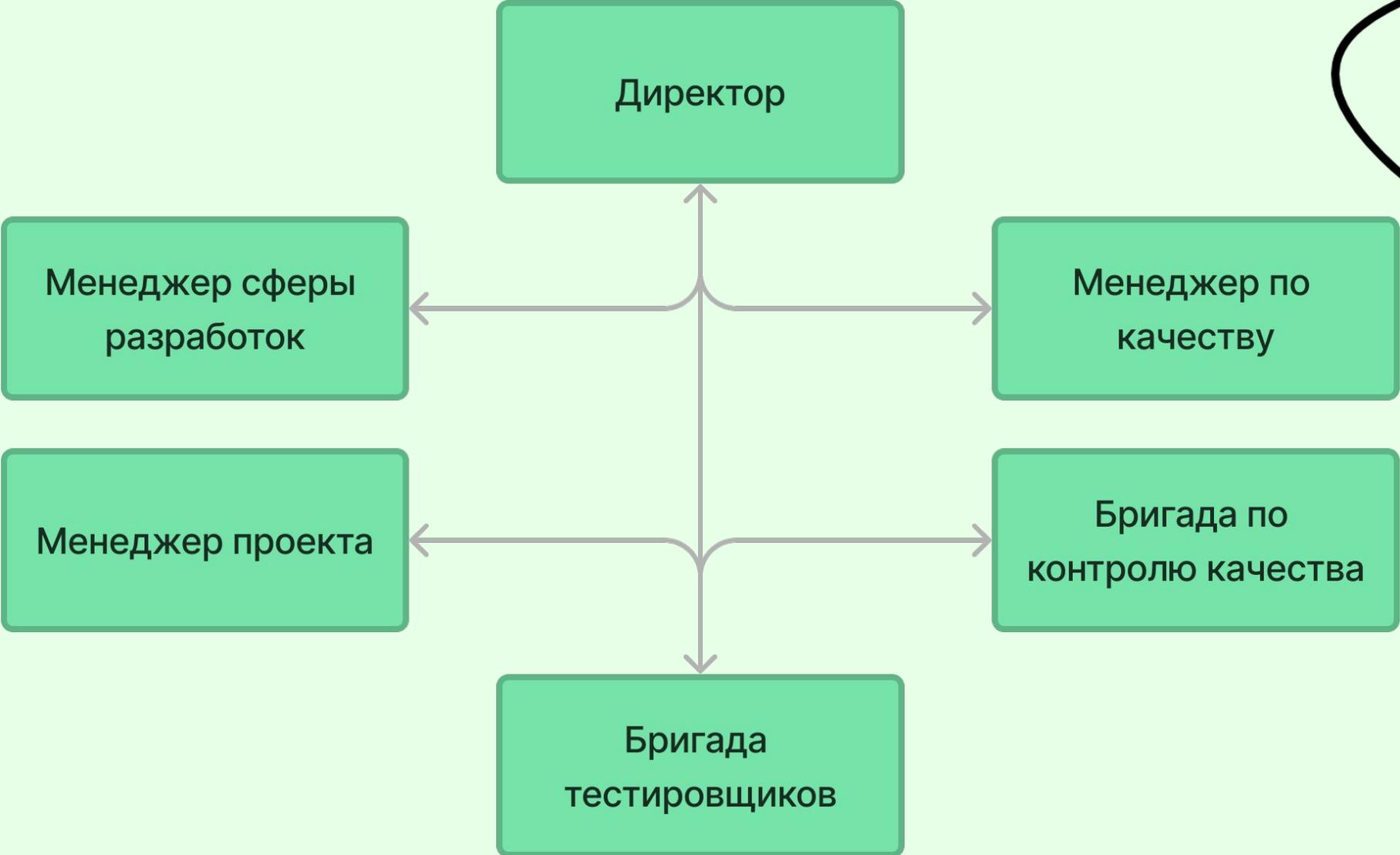
- Игра на музыкальных инструментах
- Настройка гитар
- Мелодии и песни для гитарных инструментов



Иерархическая модель организации группы



Модель проектной группы



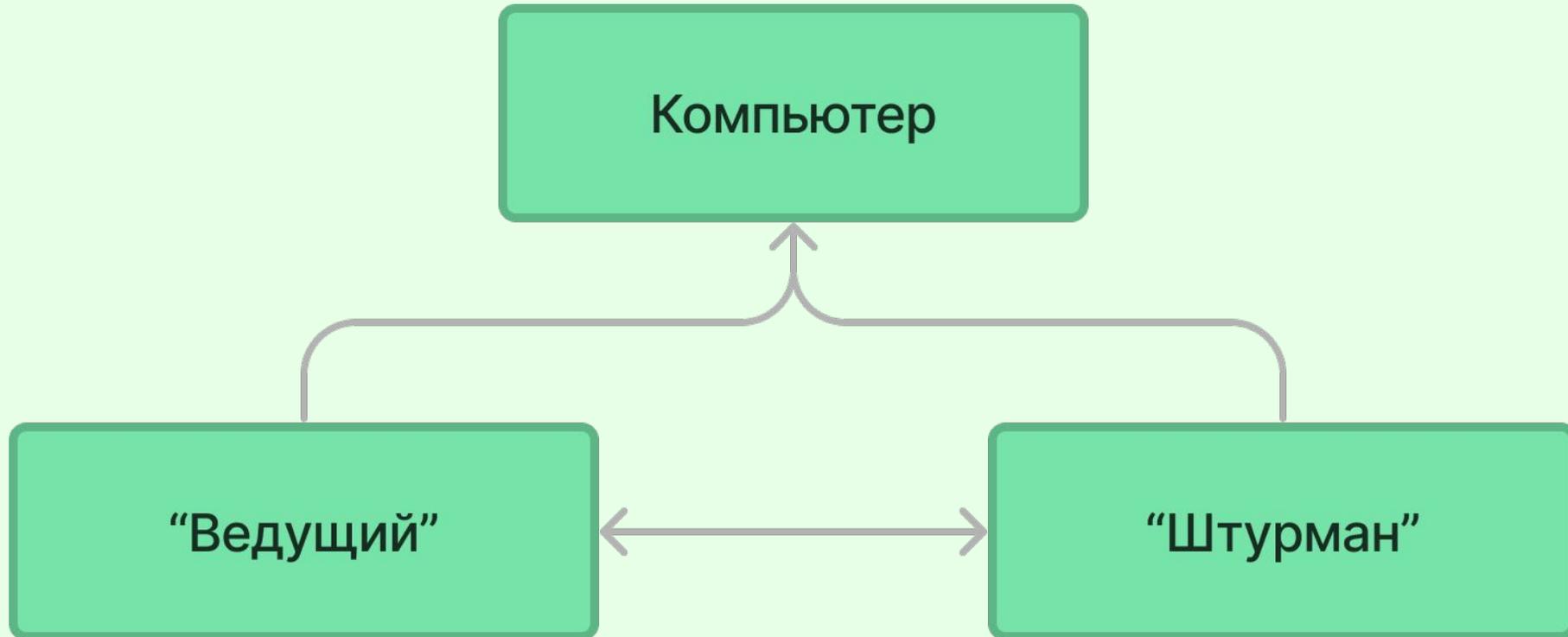
Матричная модель



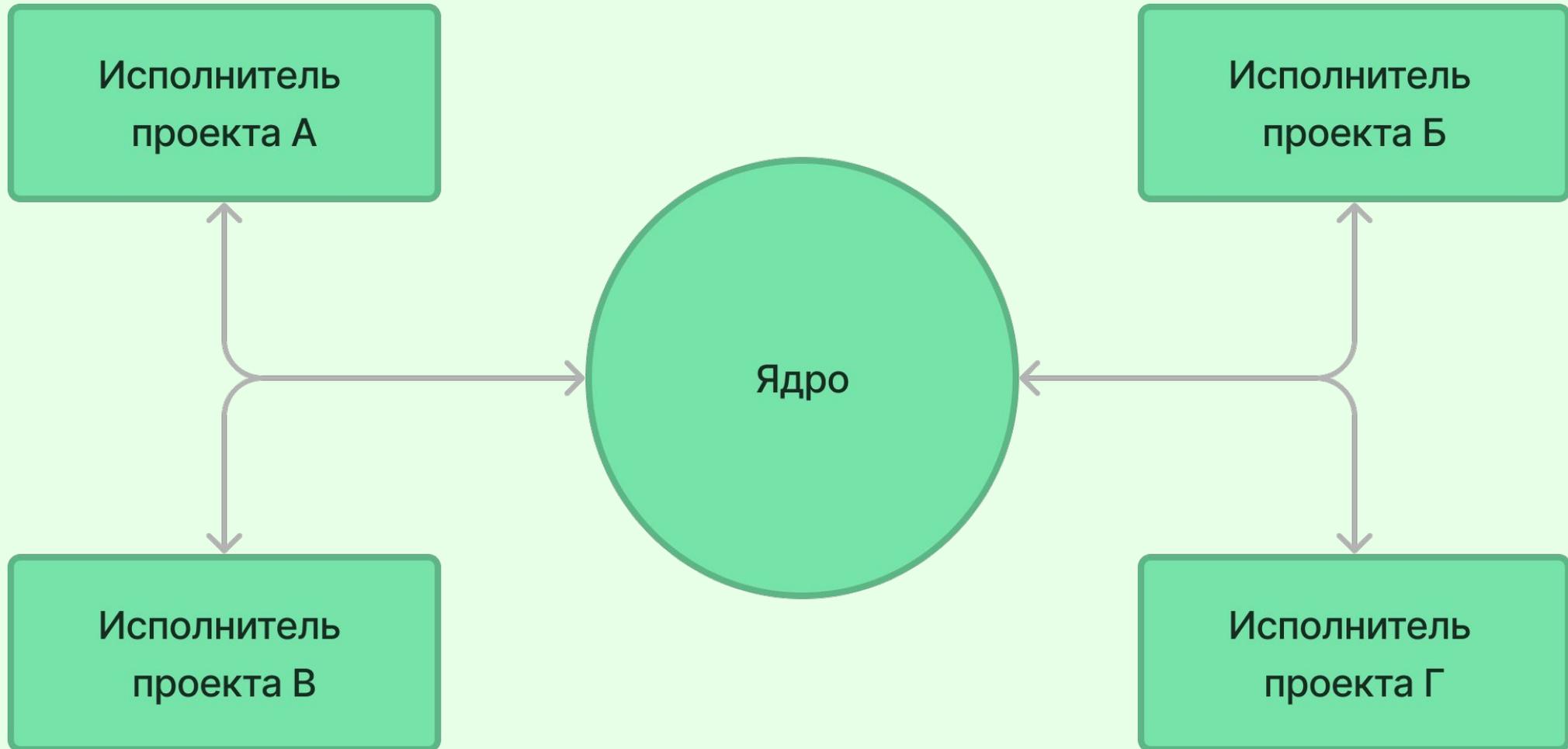
Бригада главного программиста



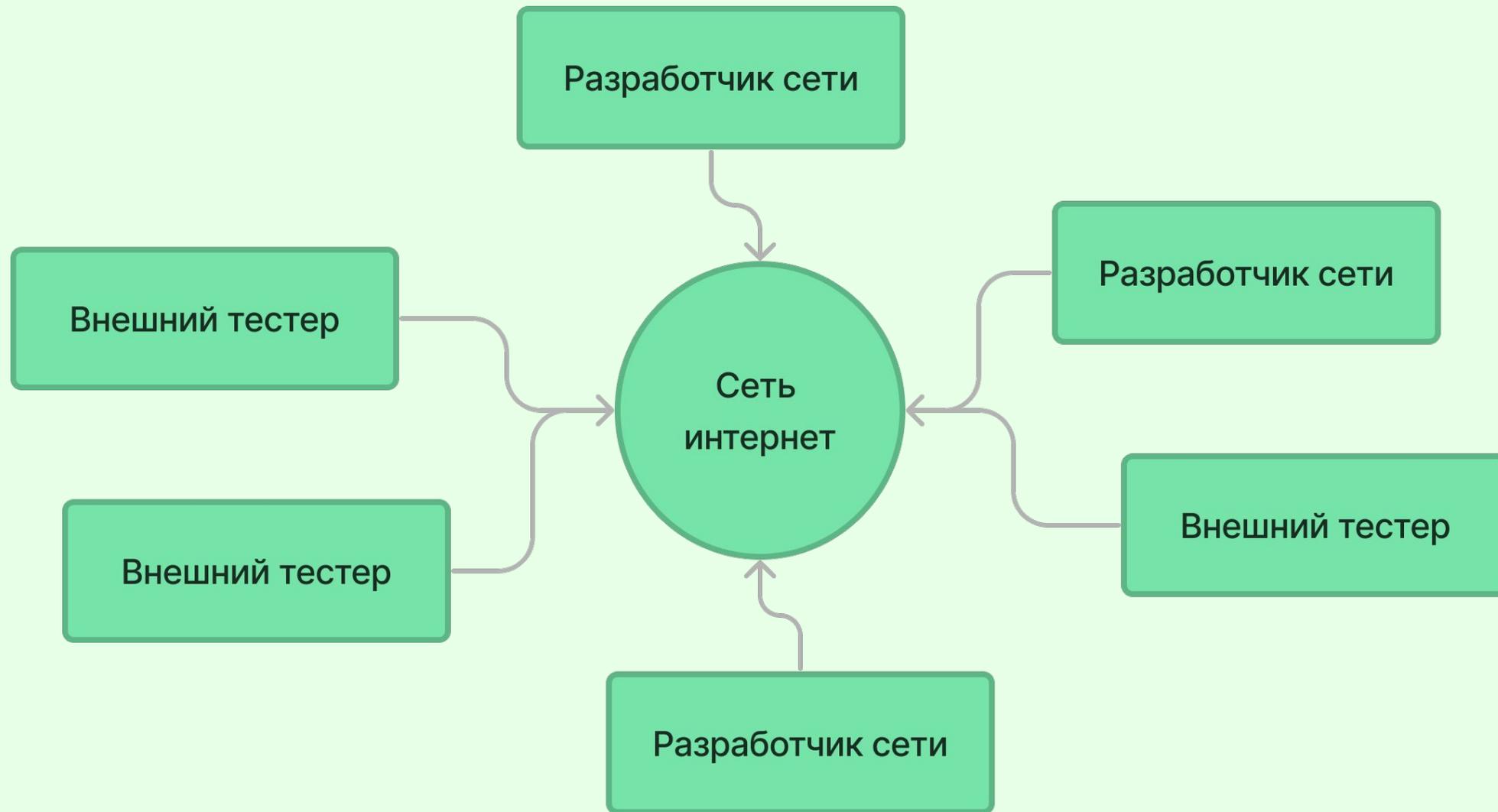
Программирование в парах



Ядерная модель



Общинная модель разработки



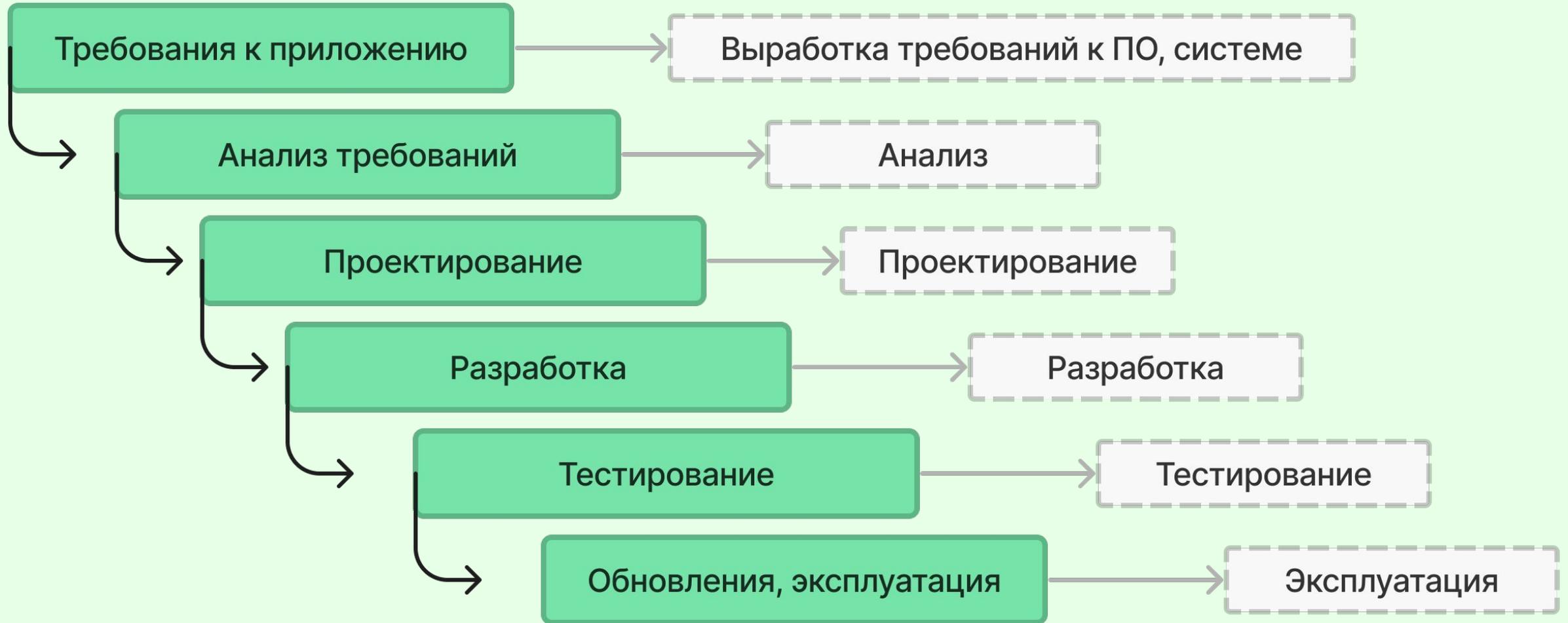
Сравнительный анализ

Иерархическая модель	Модель проектной группы
Ответственность на руководителе	Ответственность лежит на каждом из участников
Плохая коммуникация участников	Хорошая коммуникация у всех участников проекта
Зависимость сотрудников от вышестоящих	Равные права у всех участников проекта

Роли и функции

Имя и фамилия	Роли	Функции
Андрей Е. В.	<ul style="list-style-type: none">• Менеджер проекта• Архитектор	<ul style="list-style-type: none">• Постановка, планирование задач• Архитектура ПО
Антон Ч. Е.	<ul style="list-style-type: none">• Разработчик• Релиз-менеджер	<ul style="list-style-type: none">• Написание программ• Контроль релизов
Тамерлан С. С.	<ul style="list-style-type: none">• Тестировщик• Бизнес-аналитик	<ul style="list-style-type: none">• Исправление ошибок• Улучшение, продвижение продукта

Выбранная модель ЖЦПО



Этапы разработки

Этап	Подзадачи	Ответственный	Сроки (дни)
Разработка требований	Определение требований	Менеджер проекта	7
	Определение бизнес-стратегий	Бизнес-аналитик	
Проектирование	Определение целей	Архитектор	7
	Определение задач		
	Определение функций и возможностей		
Реализация	Разработка графического интерфейса	Разработчик	14
	Разработка логики приложения		

Этапы разработки

Этап	Подзадачи	Ответственный	Сроки (дни)
Тестирование	Проверка корректности работы графического интерфейса	Тестировщик	7
	Тестирование функционала приложения		
Ввод в действие	Проверка функций приложения заказчиком	Релиз-менеджер	7
	Сопровождение приложения	Разработчик/ Тестировщик	1
	Оптимизация и устранение дефектов		
	Восстановление приложения в случае сбоев		

Диаграмма Ганта

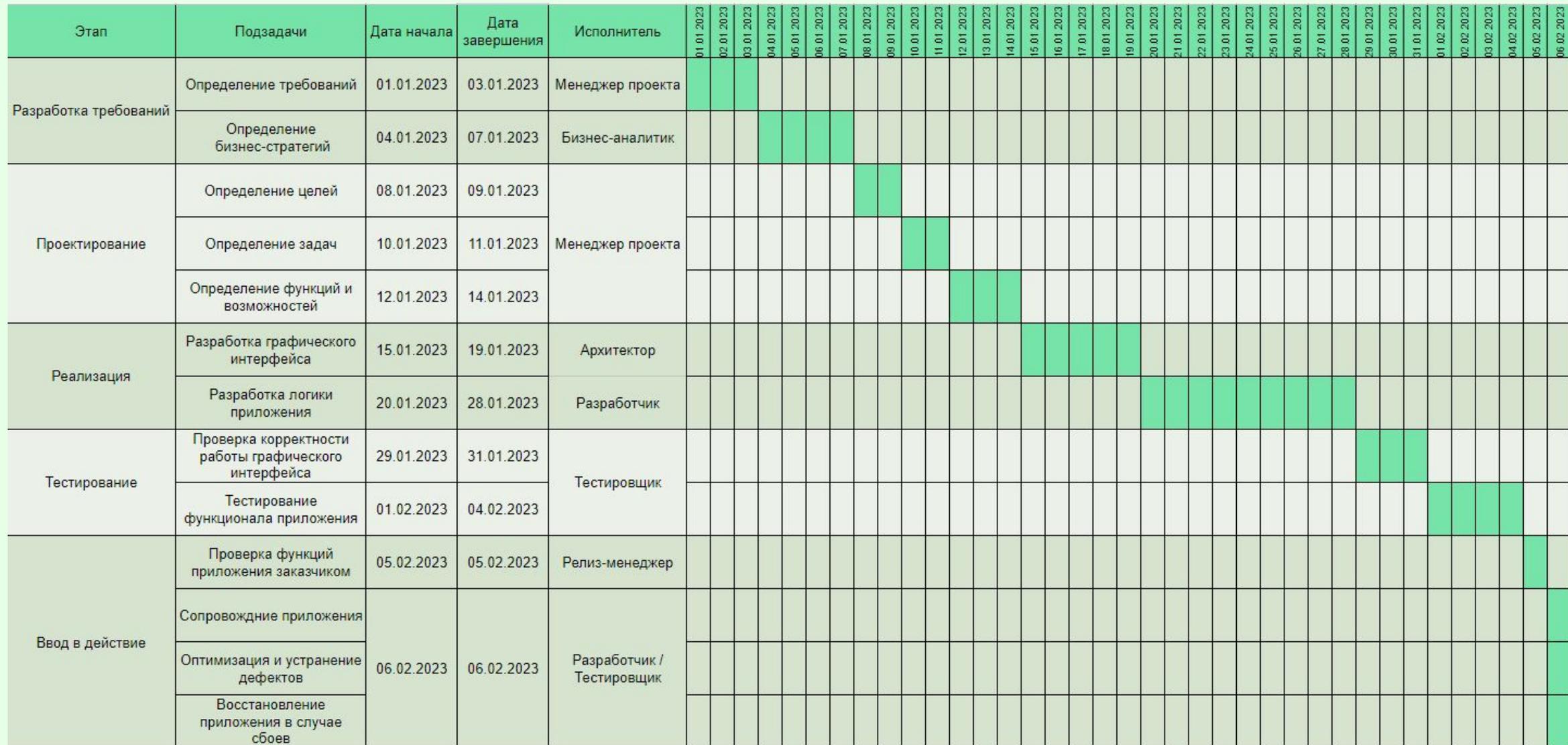


Диаграмма Ганта

Этап	Подзадачи	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	01.01.2023	02.01.2023	03.01.2023	04.01.2023	05.01.2023	06.01.2023	07.01.2023
Разработка требований	Определение требований	01.01.2023	03.01.2023	Менеджер проекта							
	Определение бизнес-стратегий	04.01.2023	07.01.2023	Бизнес-аналитик							

Этап	Подзадачи	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	08.01.2023	09.01.2023	10.01.2023	11.01.2023	12.01.2023	13.01.2023	14.01.2023
Проектирование	Определение целей	08.01.2023	09.01.2023	Менеджер проекта							
	Определение задач	10.01.2023	11.01.2023								
	Определение функций и возможностей	12.01.2023	14.01.2023								

Этап	Подзадачи	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	15.01.2023	16.01.2023	17.01.2023	18.01.2023	19.01.2023	20.01.2023	21.01.2023	22.01.2023	23.01.2023	24.01.2023	25.01.2023	26.01.2023	27.01.2023	28.01.2023
Реализация	Разработка графического интерфейса	15.01.2023	19.01.2023	Архитектор														
	Разработка логики приложения	20.01.2023	28.01.2023	Разработчик														

Диаграмма Ганта

Этап	Подзадачи	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	29.01.2023	30.01.2023	31.01.2023	01.02.2023	02.02.2023	03.02.2023	04.02.2023
Тестирование	Проверка корректности работы графического интерфейса	29.01.2023	31.01.2023	Тестировщик							
	Тестирование функционала приложения	01.02.2023	04.02.2023								

Этап	Подзадачи	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	05.02.2023
Ввод в действие	Проверка функций приложения заказчиком	05.02.2023	05.02.2023	Релиз-менеджер	
	Сопроводные приложения	06.02.2023	06.02.2023	Разработчик / Тестировщик	
	Оптимизация и устранение дефектов				
	Восстановление приложения в случае сбоев				