

```
createNotificationChannels()

SingleSessionManager.setUserAgent(userAge

// initialise thumbnails cache on backg
ThumbnailsCacheManager.InitDiskCacheTas

initDependencyInjection()

// register global protection with
registerActivityLifecycleCallbacks(
    override fun onActivityCreated
        Timber.d("${activity.java

// To prevent taking sc
if (!areScreenshotsAll
    activity.window.ad
}

// If there's any l
// have finished
if (activity !is P
    activity !is
    activity !is
) {
    StorageMigr
    if (isFirs
        Whats
    } else
        Rel
    }
}
```

Исследовательский проект «Разработка прототипа мобильного приложения для студентов ПТГХ»

Выполнили студенты группы ЗИ-11:

Русин Андрей и Никитина Татьяна

Научный руководитель: Петрова Анна Вячеславовна

Актуальность данной темы

В наше время важно быстро и удобно получать информацию. Сейчас практически у всех есть телефоны и именно поэтому мы решили сделать данное приложение.

Реализация данного проекта позволит своевременно получать информацию студентам ПТГХ, через приложение в два клика.



Цели

Разработка прототипа мобильного приложения для студентов ПТГХ и сопутствующего для него UX-дизайна.



UX

Задачи

- Изучить свойства и особенности **UX-дизайна**;
- Изучить особенности разработки приложений для **ОС Android**;
- Разработать приложение;
- Протестировать разработанное приложение.



Гипотеза

Мы предполагаем, что в теории наше приложение может облегчить получение студентами ПТГХ информации об обучении.

