

# Метод проектов как средство формирования исследовательской компетенции учащихся



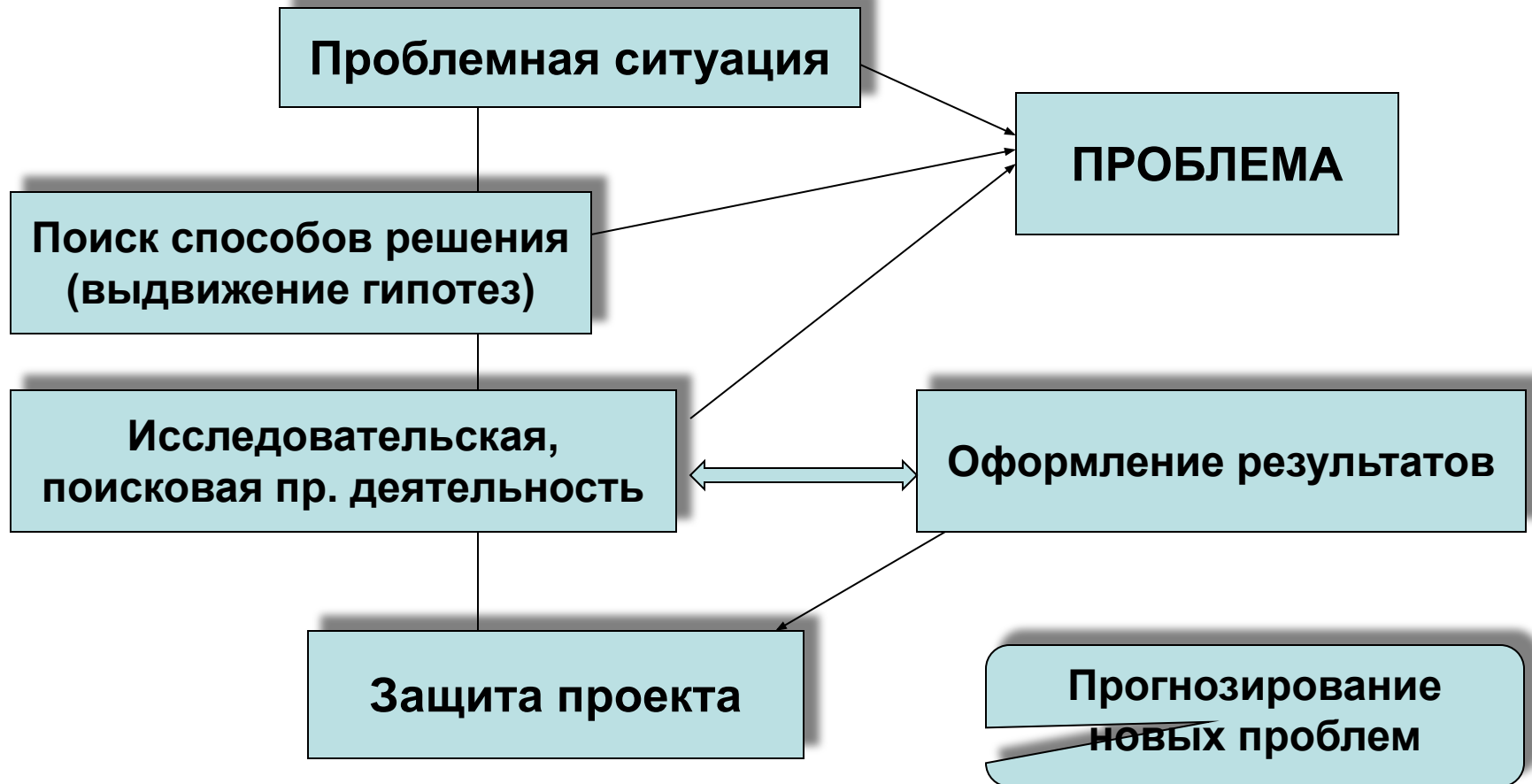
*Учитель истории и обществознания  
Н. А. Калёнова.*

# Метод проектов



Совокупность приемов, действий учащихся в их определенной последовательности для достижения поставленной задачи – решения определенной **ПРОБЛЕМЫ**, значимой для учащихся и оформленной в виде  
некоего конечного **ПРОДУКТА**.

# Сущность метода проектов



# Проект – это «пять П»





# Оформление проектной папки



- Паспорт проекта
- Планы выполнения проекта
- Промежуточные отчеты группы
- Результаты исследований и анализа
- Записи всех идей, гипотез и решений
- Краткое описание всех проблем
- Эскизы, чертежи, наброски продукта
- Материалы к презентации (сценарий)
- Другие рабочие материалы и черновики

# Учебный проект



## Проблема проекта

Почему?

(это важно)

## Цель проекта

Зачем?

(мы делаем проект)

## Задачи проекта

Что?

(для чего мы это делаем)

## Методы и способы проекта

Как?

(мы это можем делать)

## Результат

Что получится?

(как решение проблемы)

Актуальность проблемы - мотивация

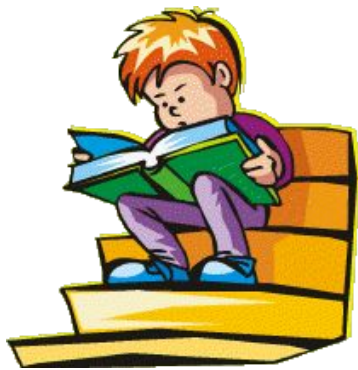
Целеполагание

Постановка задач

Выбор способов и методов, планирование.

Ожидаемый результат.

# Этапы работы над проектом



1. Подготовка.
2. Планирование.
3. Исследование.
4. Формулирование результатов или выводов.
5. Защита проекта.
6. Оценка результатов и процесса проектной деятельности.



# «Три кита» проектной технологии



**Самостоятельность**

**Деятельность**

**Результативность**

Пункт  
плана 1

Пункт  
плана 2

Пункт  
плана 3

Пункт  
плана 4

Пункт  
плана 5

# Осязаемые результаты

Результаты выполненных проектов, над которыми работает группа, должны быть «осязаемы»:

- если теоретическая проблема – то конкретное её решение, оформленное в информационном продукте,
- практическая проблема – конкретный продукт, готовый к потреблению.



**Формы продуктов проектной  
деятельности.**

**Выставка**

**Видеоклип, видеофильм**

**Газета**

**WEB - сайт**

**Журнал**

**Публикация**

**Карта**

**Буклет**

**Сказка**

**Серия иллюстраций**

**Сценарий**

**Пакет рекомендаций**

**Экскурсия**

**Учебное пособие**

**Игра**

**Путеводитель**

**Праздник**

**Атлас, справочник**

**Анализ социологического  
опроса**

**Письмо в ...**

**Виды презентаций проектов**

Демонстрация видеофильмов

Диалог историч. и литературных героев

Деловая игра

Игра с залом

Инсценировка события

Иллюстрация фактов, событий

Научная конференция

Научный доклад

Экскурсия

Пресс-конференция

Телепередача

Спектакль

Путешествие

Реклама

Ролевая игра

# Основной тезис современного понимания метода проектов

**«Все, что я познаю, я  
знаю, для чего это мне  
надо и где и как я могу  
эти знания применить»**

