

Современные веб-технологии

CSS3

Определение стиля состоит из двух частей:

селектор, который указывает на элемент,

блок объявления стиля - набор команд, которые устанавливают правила форматирования.

```
div{  
    background-color:red;  
    width: 100px;  
    height: 60px;  
}
```

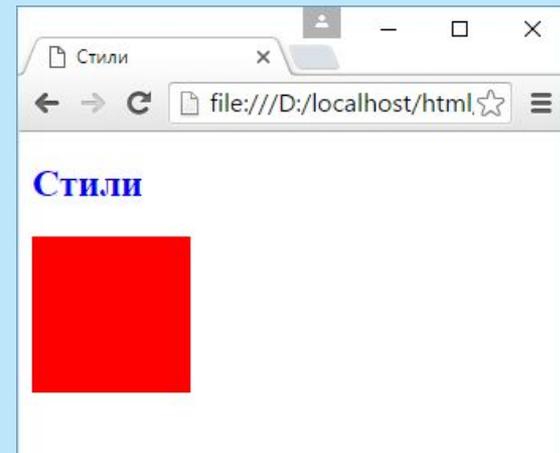
ОСНОВЫ CSS3

Существуют различные способы определения стилей.

Атрибут **style**

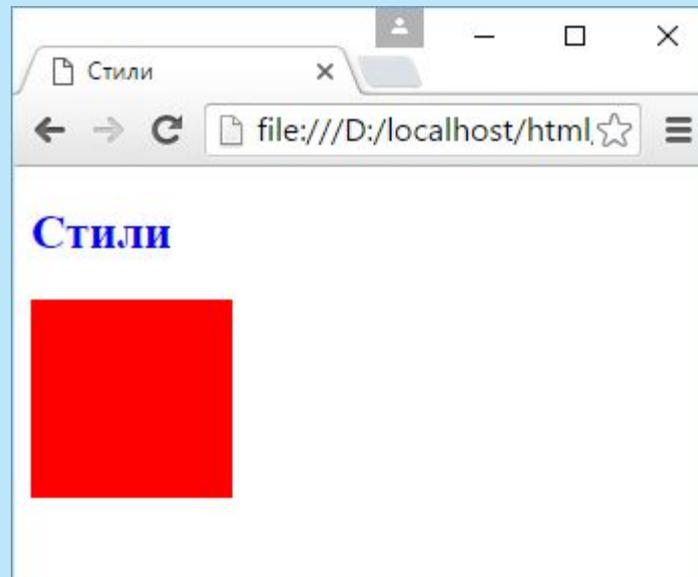
Первый способ заключается во встраивании стилей непосредственно в элемент с помощью атрибута **style**:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Стили</title>
  </head>
  <body>
    <h2 style="color:blue;">Стили</h2>
    <div style="width: 100px; height: 100px; background-color: red;"></div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Стили</title>
    <style>
      h2{
        color:blue;
      }
      div{
        width: 100px;
        height: 100px;
        background-color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h2>Стили</h2>
    <div></div>
  </body>
</html>
```



файл styles.css

```
h2{
  color:blue;
}
div{
  width: 100px;
  height: 100px;
  background-color: red;
}
```

Файл HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Стили</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"/>
  </head>
  <body>
    <h2>Стили</h2>
    <div></div>
  </body>
</html>
```

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"/>
    <style>
      div{
        width:200px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div style="width:120px;"></div>
  </body>
</html>
```

А в файле style.css определен следующий стиль:

```
div{
  width:50px;
  height:50px;
  background-color:red;
}
```

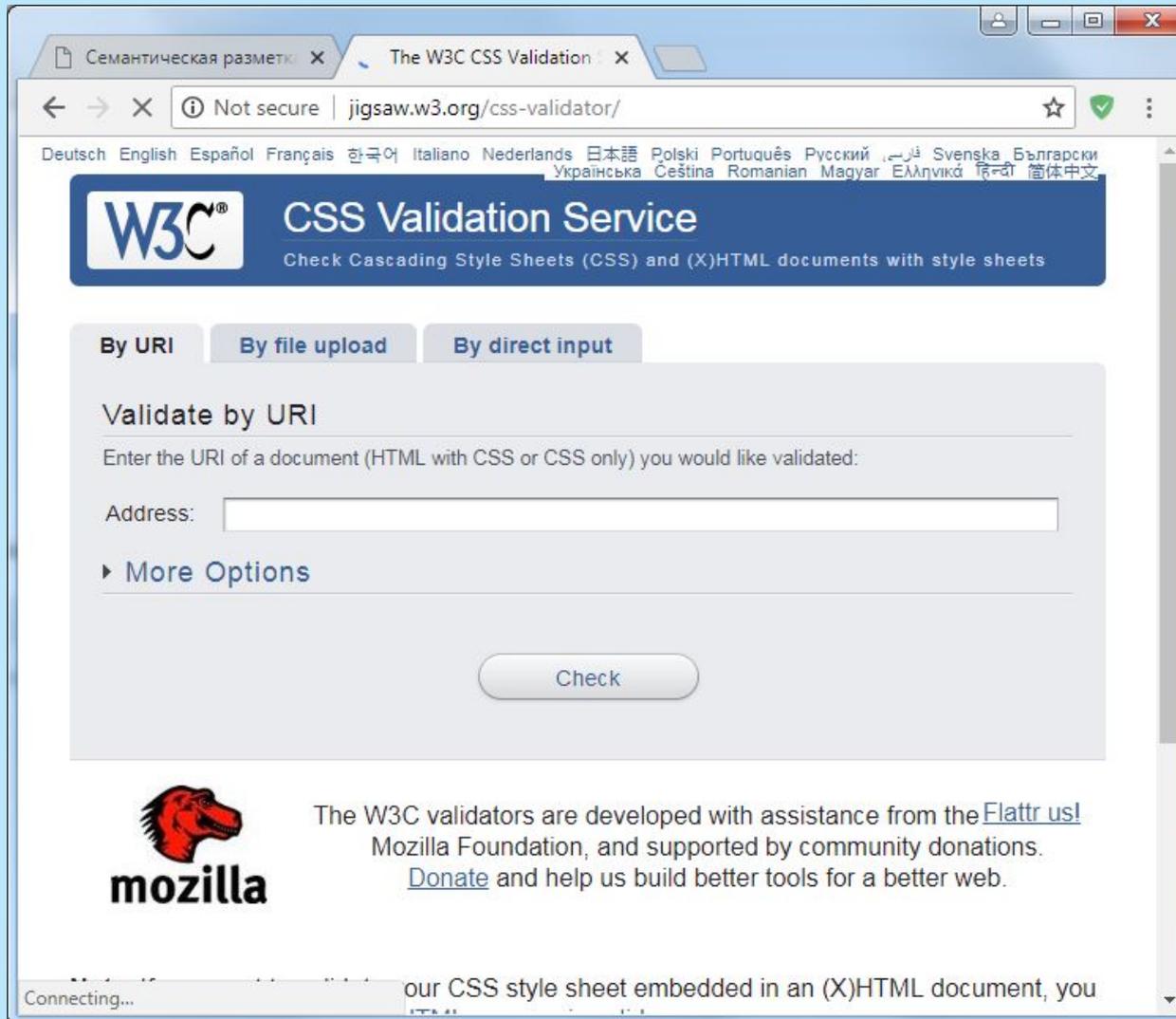
Система приоритетов

Если у элемента определены встроенные стили (inline-стили), то они имеют высший приоритет, то есть в примере выше итоговой шириной будет 120 пикселей.

Далее в порядке приоритета идут стили, которые определены в элементе `style`.

Наименее приоритетными стилями являются те, которые определены во внешнем файле.

ОСНОВЫ CSS3



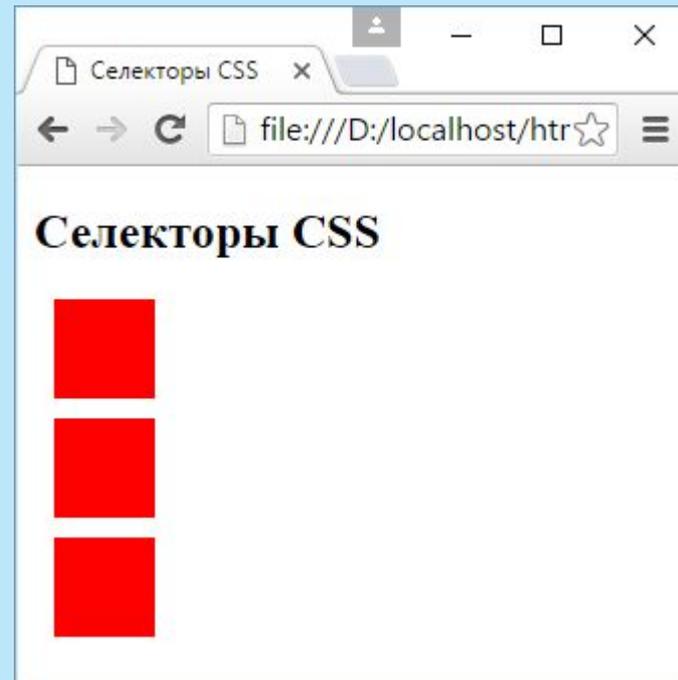
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "jigsaw.w3.org/css-validator/". The page title is "The W3C CSS Validation Service". The main content area features the W3C logo and the text "CSS Validation Service" with a subtitle "Check Cascading Style Sheets (CSS) and (X)HTML documents with style sheets". Below this, there are three tabs: "By URI", "By file upload", and "By direct input". The "By URI" tab is selected, and the page prompts the user to "Enter the URI of a document (HTML with CSS or CSS only) you would like validated:". There is an input field labeled "Address:" and a "Check" button. At the bottom, there is a Mozilla logo and text stating: "The W3C validators are developed with assistance from the [FlatTr.us!](#) Mozilla Foundation, and supported by community donations. [Donate](#) and help us build better tools for a better web."

ОСНОВЫ CSS3

Определение стиля начинается с селектора.

```
div{  
  width:50px; /* ширина */  
  height:50px; /* высота */  
  background-color:red; /* цвет фона */  
  margin: 10px; /* отступ от других элементов */  
}
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <meta charset="utf-8">  
    <title>Селекторы CSS</title>  
    <style>  
      div{  
        width:50px;  
        height:50px;  
        background-color:red;  
        margin: 10px;  
      }  
    </style>  
  </head>  
  <body>  
    <h2>Селекторы CSS</h2>  
    <div></div>  
    <div></div>  
    <div></div>  
  </body>  
</html>
```



Классы

Иногда для одних и тех же элементов требуется различная стилизация. И в этом случае можно использовать классы.

Для определения селектора класса в CSS перед названием класса ставится точка:

```
.redBlock{  
  background-color:red;  
}
```

Название класса может быть произвольным. Например, в данном случае название класса - "redBlock". Однако при этом в имени класса разрешается использовать буквы, числа, дефисы и знаки подчеркивания, причем начинать название класса должно обязательно с буквы.

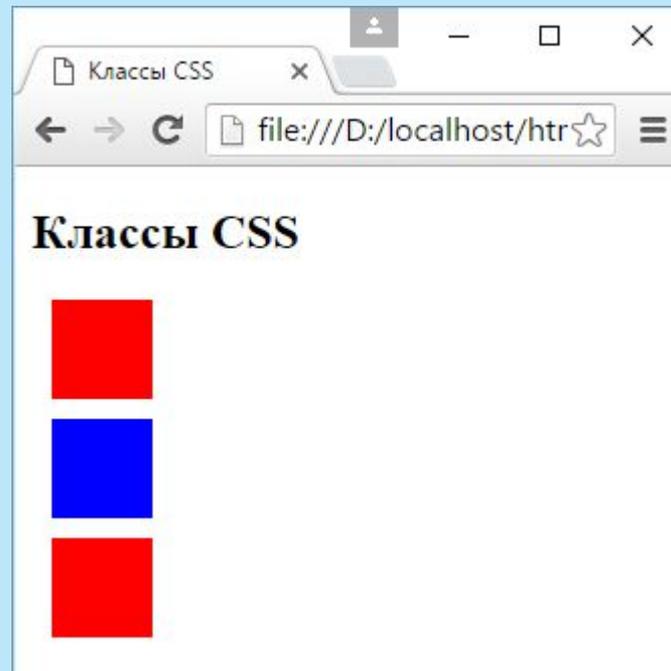
Также стоит учитывать регистр имен: названия "article" и "ARTICLE" будут представлять разные классы.

После определения класса мы можем его применить к элементу с помощью атрибута class. Например:

```
<div class="redBlock"></div>
```

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Классы CSS</title>
    <style>
      div{
        width: 50px;
        height: 50px;
        margin: 10px;
      }
      .redBlock{
        background-color: red;
      }
      .blueBlock{
        background-color: blue;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h2>Классы CSS</h2>
    <div class="redBlock"></div>
    <div class="blueBlock"></div>
    <div class="redBlock"></div>
  </body>
</html>
```

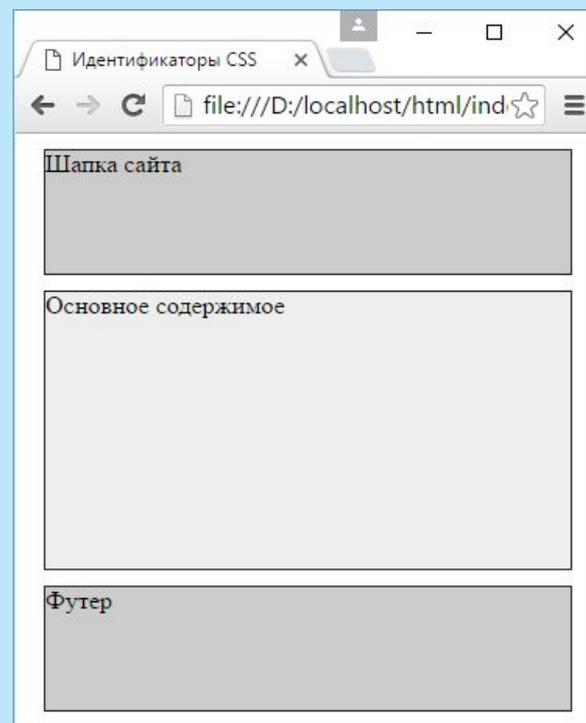


ОСНОВЫ CSS3

Идентификаторы

Для идентификации уникальных на веб-странице элементов используются идентификаторы, которые определяются с помощью атрибутов id. Определение стилей для идентификаторов аналогично определению классов, только вместо точки ставится символ решетки #:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Идентификаторы CSS</title>
    <style>
      div{
        margin: 10px;
        border: 1px solid #222;
      }
      #header{
        height: 80px;
        background-color: #ccc;
      }
      #content{
        height: 180px;
        background-color: #eee;
      }
      #footer{
        height: 80px;
        background-color: #ccc;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div id="header">Шапка сайта</div>
    <div id="content">Основное содержимое</div>
    <div id="footer">Футер</div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Универсальный селектор

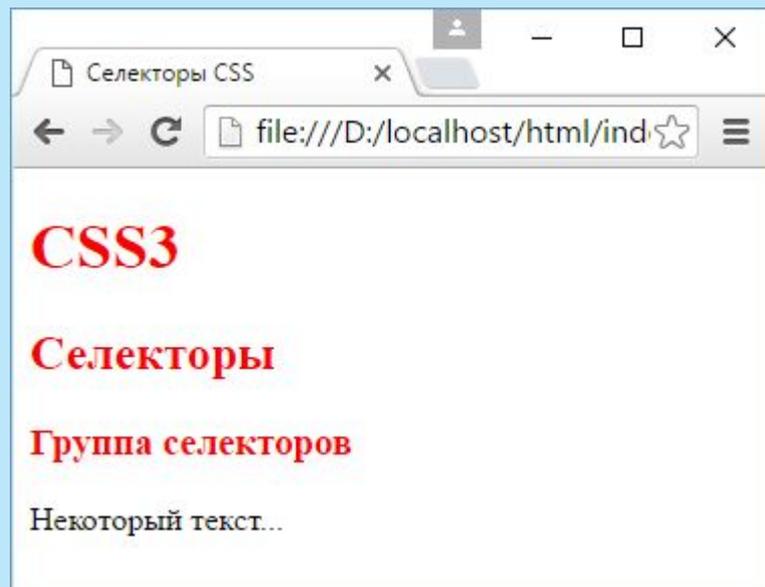
Кроме селекторов тегов, классов и идентификаторов в CSS также есть так называемый универсальный селектор, который представляет знак звездочки (*). Он применяет стили ко всем элементам на HTML-странице:

```
*{
  background-color: red;
}
```

Стилизация группы селекторов

Иногда определенные стили применяются к целому ряду селекторов. Например, мы хотим применить ко всем заголовкам подчеркивание. В этом случае мы можем перечислить селекторы всех элементов через запятую:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы CSS</title>
    <style>
      h1, h2, h3, h4 {
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>CSS3</h1>
    <h2>Селекторы</h2>
    <h3>Группа селекторов</h3>
    <p>Некоторый текст...</p>
  </body>
</html>
```



Веб-страница может иметь сложную организацию, одни элементы внутри себя могут определять другие элементы. Вложенные элементы иначе можно назвать потомками. А контейнер этих элементов - родителем.

Например, пусть элемент `body` на веб-странице имеет следующее содержимое:

```
<body>
  <h2>Заголовок</h2>
  <div>
    <p>Текст</p>
  </div>
</body>
```

Внутри элемента `body` определено три вложенных элемента: `h2`, `div`, `p`. Все эти элементы являются потомками элемента `body`.

А внутри элемента `div` определен только один вложенный элемент - `p`, поэтому элемент `div` имеет только одного потомка.

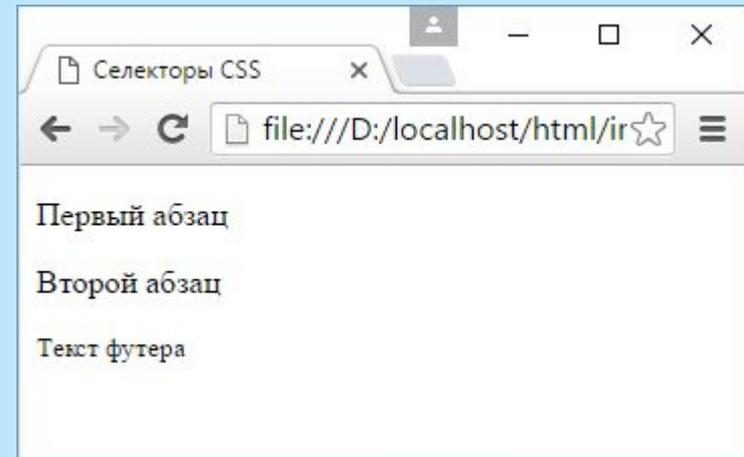
Для применения стиля к вложенному элементу селектор должен содержать вначале родительский элемент и затем вложенный:

```
#main p {
  font-size: 16px;
}
```

То есть данный стиль будет применяться только к тем элементам `p`, которые находятся внутри элемента с идентификатором `main`.

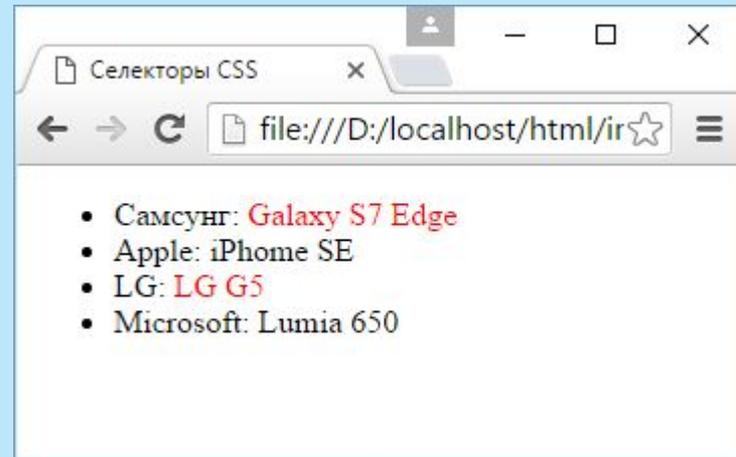
ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы CSS</title>
    <style>
      #main p{
        font-size: 16px;
      }
      #footer p{
        font-size: 13px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div id="main">
      <p>Первый абзац</p>
      <p>Второй абзац</p>
    </div>
    <div id="footer">
      <p>Текст футера</p>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы CSS</title>
    <style>
      li .redLink{
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <ul>
      <li>Самсунг: <a class="redLink">Galaxy S7 Edge</a></li>
      <li>Apple: <a>iPhome SE</a></li>
      <li>LG: <a class="redLink">LG G5</a></li>
      <li>Microsoft: <a>Lumia 650</a></li>
    </ul>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Селекторы дочерних элементов отличаются от селекторов потомков тем, что позволяют выбрать элементы только первого уровня вложенности. Например:

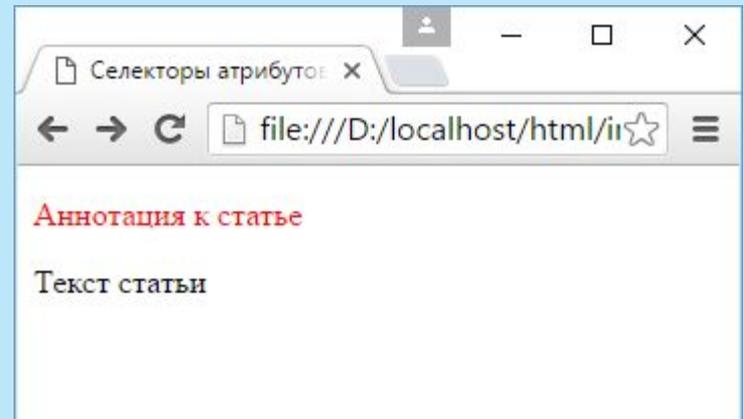
```
<body>  
  <h2>Заголовок</h2>  
  <div>  
    <p>Текст</p>  
  </div>  
</body>
```

Хотя вложенными в элемент `body` элементами являются целых три - `h2`, `div`, `p`, но дочерними из них являются только два - `div` и `h2`, так как они находятся в первом уровне вложенности. А элемент `p` находится на втором уровне вложенности, так как вложен внутрь элемента `div`, а не просто элемента `body`.

Для обращения к дочерним элементам используется знак угловой скобки.

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы атрибутов в CSS3</title>
    <style>
      .article > p{
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div class="article">
      <p>Аннотация к статье</p>
      <div class="content">
        <p>Текст статьи</p>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Селекторы элементов одного уровня или смежных элементов позволяют выбрать элементы, которые находятся на одном уровне вложенности. Иногда такие элементы еще называют сиблинги (siblings) или сестринскими элементами. Например:

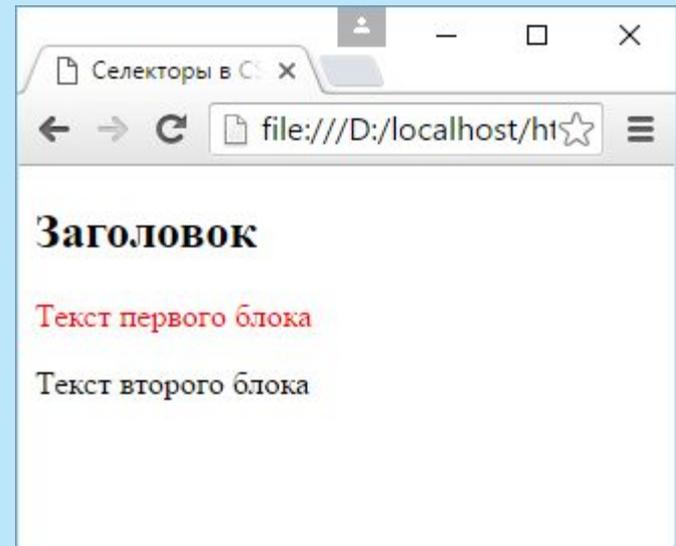
```
<body>
  <h2>Заголовок</h2>
  <div>
    <p>Текст первого блока</p>
  </div>
  <div>
    <p>Текст второго блока</p>
  </div>
</body>
```

Здесь элементы h2 и оба блока div являются смежными, так как находятся на одном уровне. А элементы параграфов и заголовок h2 не являются смежными, так как параграфы вложены в блоки div.

Чтобы стилизовать первый смежный элемент по отношению к определенному элементу, используется знак плюса +

ОСНОВЫ CSS3

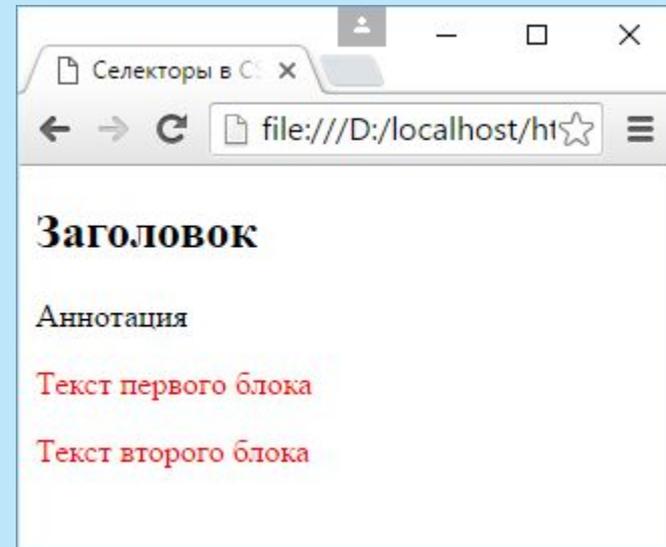
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      h2+div { color: red; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h2>Заголовок</h2>
    <div>
      <p>Текст первого блока</p>
    </div>
    <div>
      <p>Текст второго блока</p>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Если нам надо стилизовать вообще все смежные элементы одного уровня, неважно непосредственно идут они после определенного элемента или нет, то в этом случае вместо знака плюса необходимо использовать знак тильды "~":

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      h2~div { color: red; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h2>Заголовок</h2>
    <p>Аннотация</p>
    <div>
      <p>Текст первого блока</p>
    </div>
    <div>
      <p>Текст второго блока</p>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

В дополнение к селекторам тегов, классов и идентификаторов нам доступны селекторы псевдоклассов, которые несут дополнительные возможности по выбору нужных элементов.

Список доступных псевдоклассов:

:root: позволяет выбрать корневой элемент веб-страницы, наверное наименее полезный селектор, так как на правильной веб-странице корневым элементом практически всегда является элемент `<html>`

:link: применяется к ссылкам и представляет ссылку в обычном состоянии, по которой еще не совершен переход

:visited: применяется к ссылкам и представляет ссылку, по которой пользователь уже переходил

:active: применяется к ссылкам и представляет ссылку в тот момент, когда пользователь осуществляет по ней переход

:hover: представляет элемент, на который пользователь навел указатель мыши. Применяется преимущественно к ссылкам, однако может также применяться и к другим элементам, например, к параграфам

:focus: представляет элемент, который получает фокус, то есть когда пользователь нажимает клавишу табуляции или нажимает кнопкой мыши на поле ввода (например, текстовое поле)

:not: позволяет исключить элементы из списка элементов, к которым применяется стиль

:lang: стилизует элементы на основании значения атрибута `lang`

:empty: выбирает элементы, которые не имеют вложенных элементов, то есть являются пустыми

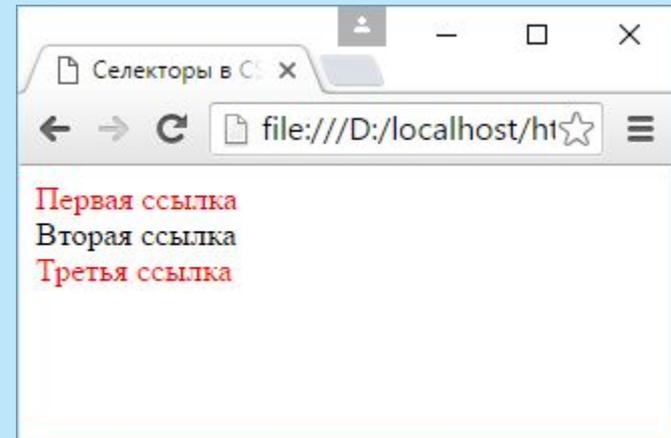
При применении псевдоклассов перед ними всегда ставится двоеточие.

ОСНОВЫ CSS3

Селектор `:not`

Селектор `:not()` позволяет выбрать все элементы кроме определенных, то есть исключить некоторые элементы из выбора.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      a:not(.blueLink) { color: red; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <a>Первая ссылка</a><br/>
    <a class="blueLink">Вторая ссылка</a><br/>
    <a>Третья ссылка</a>
  </body>
</html>
```

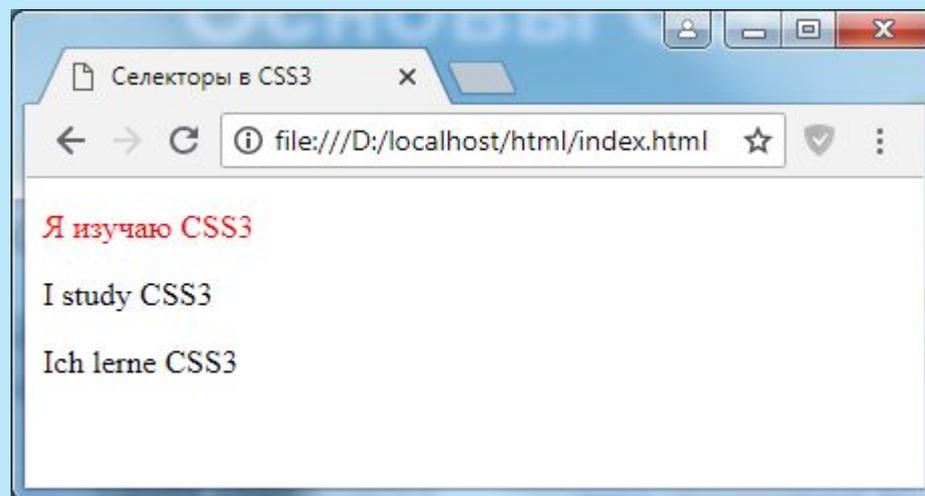


ОСНОВЫ CSS3

Псевдокласс :lang

Селектор :lang выбирает элементы на основании атрибута lang:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      :lang(ru) {
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <form>
      <p lang="ru-RU">Я изучаю CSS3</p>
      <p lang="en-US">I study CSS3</p>
      <p lang="de-DE">Ich lerne CSS3</p>
    </form>
  </body>
</html>
```



Особую группу псевдоклассов образуют псевдоклассы, которые позволяют выбрать определенные дочерние элементы:

:first-child: представляет элемент, который является первым дочерним элементом

:last-child: представляет элемент, который является последним дочерним элементом

:only-child: представляет элемент, который является единственным дочерним элементом в каком-нибудь контейнере

:only-of-type: выбирает элемент, который является единственным элементом определенного типа (тега) в каком-нибудь контейнере

:nth-child(n): представляет дочерний элемент, который имеет определенный номер n, например, второй дочерний элемент

:nth-last-child(n): представляет дочерний элемент, который имеет определенный номер n, начиная с конца

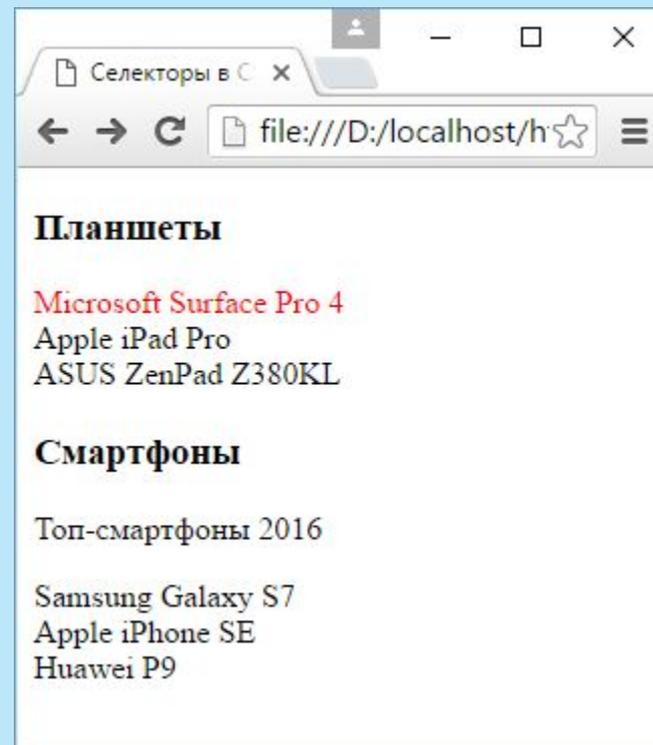
:nth-of-type(n): выбирает дочерний элемент определенного типа, который имеет определенный номер

:nth-last-of-type(n): выбирает дочерний элемент определенного типа, который имеет определенный номер, начиная с конца

ОСНОВЫ CSS3

Псевдокласс first-child. Используем псевдокласс first-child для выбора первых ссылок в блоках:

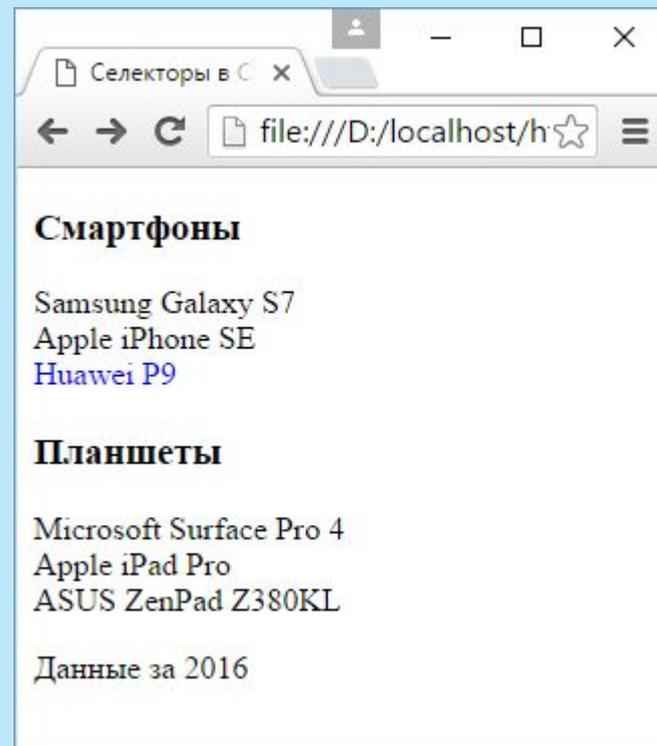
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      a:first-child{
        color: red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>Планшеты</h3>
    <div>
      <a>Microsoft Surface Pro 4</a><br/>
      <a>Apple iPad Pro</a><br/>
      <a>ASUS ZenPad Z380KL</a>
    </div>
    <h3>Смартфоны</h3>
    <div>
      <p>Топ-смартфоны 2016</p>
      <a>Samsung Galaxy S7</a><br/>
      <a>Apple iPhone SE</a><br/>
      <a>Huawei P9</a>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Псевдокласс last-child. Используем псевдокласс last-child:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      a:last-child{
        color: blue;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>Смартфоны</h3>
    <div>
      <a>Samsung Galaxy S7</a><br/>
      <a>Apple iPhone SE</a><br/>
      <a>Huawei P9</a>
    </div>
    <h3>Планшеты</h3>
    <div>
      <a>Microsoft Surface Pro 4</a><br/>
      <a>Apple iPad Pro</a><br/>
      <a>ASUS ZenPad Z380KL</a>
      <p>Данные за 2016</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

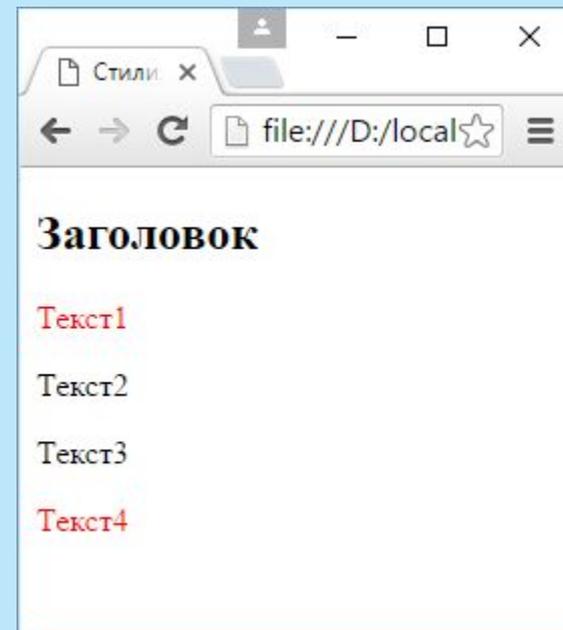


ОСНОВЫ CSS3

Селектор `only-child`. Селектор `:only-child` выбирает элементы, которые являются единственными дочерними элементами в контейнерах:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      p:only-child{
        color:red;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h2>Заголовок</h2>
    <div>
      <p>Текст1</p>
    </div>
    <div>
      <p>Текст2</p>
      <p>Текст3</p>
    </div>
    <div>
      <p>Текст4</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

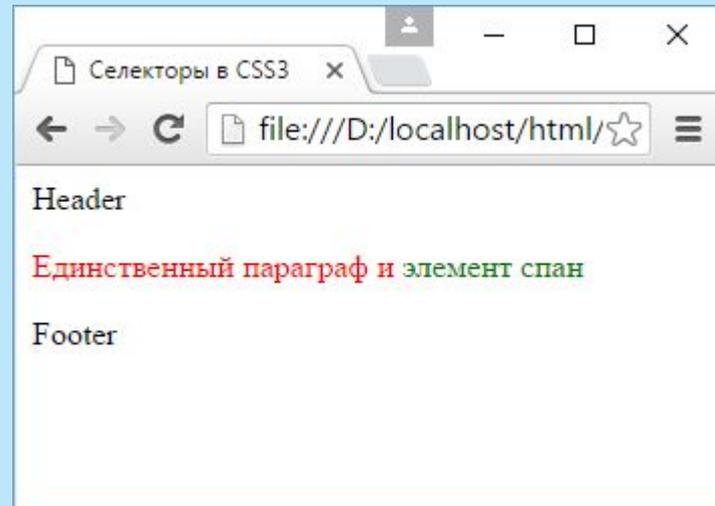
Параграфы с текстами "Текст1" и "Текст4" являются единственными дочерними элементами в своих внешних контейнерах, поэтому к ним применяется стиль - красный цвет шрифта.



ОСНОВЫ CSS3

Псевдокласс `only-of-type`. Псевдокласс `only-of-type` выбирает элемент, который является единственным элементом определенного типа в контейнере. Например, единственный элемент `div`, при этом элементов других типов в этом же контейнере может быть сколько угодно.

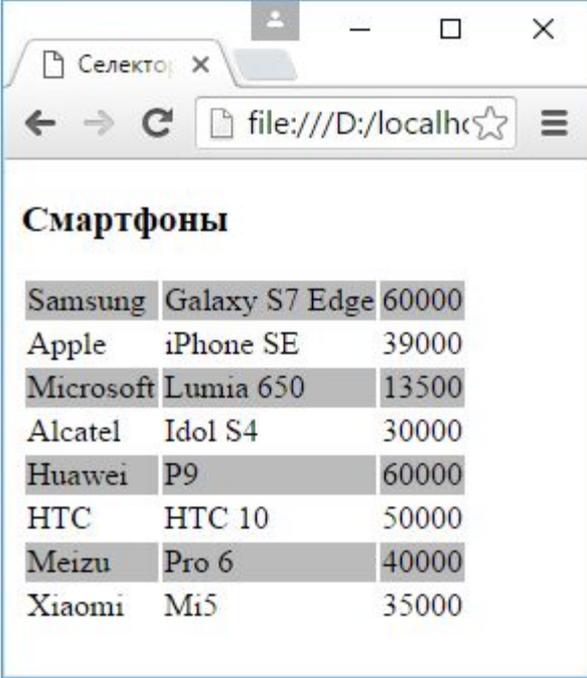
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      span:only-of-type{
        color: green; /* зеленый цвет */
      }
      p:only-of-type{
        color: red; /* красный цвет */
      }
      div:only-of-type{
        color: blue; /* синий цвет */
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      Header
    </div>
    <p>Единственный параграф и <span>элемент спан</span></p>
    <div>
      Footer
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Псевдокласс nth-child. Псевдокласс nth-child позволяет стилизовать каждый второй, третий элемент, только четные или только нечетные элементы и т.д. Например, стилизуем четные и нечетные строки таблицы:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Селекторы в CSS3</title>
    <style>
      tr:nth-child(odd) { background-color: #bbb; }
      tr:nth-child(even) { background-color: #fff; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>Смартфоны</h3>
    <table>
      <tr><td>Samsung</td><td>Galaxy S7 Edge</td><td>60000</td></tr>
      <tr><td>Apple</td><td>iPhone SE</td><td>39000</td></tr>
      <tr><td>Microsoft</td><td>Lumia 650</td><td>13500</td></tr>
      <tr><td>Alcatel</td><td>Idol S4</td><td>30000</td></tr>
      <tr><td>Huawei</td><td>P9</td><td>60000</td></tr>
      <tr><td>HTC</td><td>HTC 10</td><td>50000</td></tr>
      <tr><td>Meizu</td><td>Pro 6</td><td>40000</td></tr>
      <tr><td>Xiaomi</td><td>Mi5</td><td>35000</td></tr>
    </table>
  </body>
</html>
```



The screenshot shows a web browser window with the title "Селекторы в CSS3" and the address bar containing "file:///D:/localh...". The main content is a table titled "Смартфоны" with the following data:

Brand	Model	Price
Samsung	Galaxy S7 Edge	60000
Apple	iPhone SE	39000
Microsoft	Lumia 650	13500
Alcatel	Idol S4	30000
Huawei	P9	60000
HTC	HTC 10	50000
Meizu	Pro 6	40000
Xiaomi	Mi5	35000

ОСНОВЫ CSS3

Чтобы определить стиль для нечетных элементов, в селектор передается значение "odd":

```
tr:nth-child(odd){}
```

Для стилизации четных элементов в селектор передается значение "even":

```
tr:nth-child(even){}
```

Также в этот селектор мы можем передать номер стилизуемого элемента:

```
tr:nth-child(3) { background-color: #bbb; }
```

В данном случае стилизуется третья строка.

Еще одну возможность представляет использование заменителя для номера, который выражается буквой n:

```
tr:nth-child(2n+1) { background-color: #bbb; }
```

Здесь стиль применяется к каждой второй нечетной строке.

Число перед n (в данном случае 2) представляет тот дочерний элемент, который будет выделен следующим. Число, которое идет после знака плюс, показывают, с какого элемента нужно начинать выделение, то есть, +1 означает, что нужно начинать с первого дочернего элемента.

Таким образом, в данном случае выделение начинается с 1-го элемента, а следующим выделяется $2 * 1 + 1 = 3$ -й элемент, далее $2 * 2 + 1 = 5$ -й элемент и так далее.

Псевдокласс `:nth-of-type` позволяет выбрать дочерний элемент определенного типа по определенному номеру:

```
tr:nth-of-type(2) {  
    background-color: #bbb;  
}
```

Аналогично работает псевдокласс `nth-last-of-type`, только теперь отсчет элементов идет с конца:

```
tr:nth-last-of-type(2n) {  
    background-color: #bbb;  
}
```

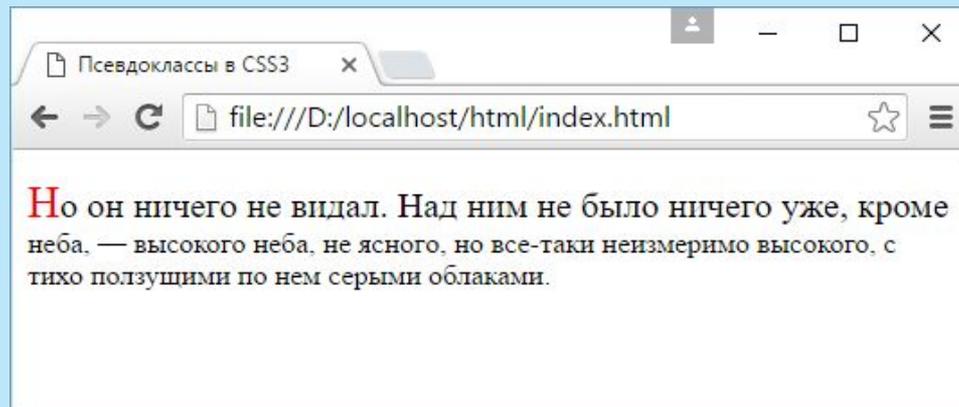
Псевдоэлементы обладают рядом дополнительных возможностей по выбору элементов веб-страницы и похожи на псевдоклассы.

Список доступных псевдоэлементов:

- ::**first-letter**: позволяет выбрать первую букву из текста
- ::**first-line**: стилизует первую строку текста
- ::**before**: добавляет сообщение до определенного элемента
- ::**after**: добавляет сообщение после определенного элемента
- ::**selection**: выбирает выбранные пользователем элементы

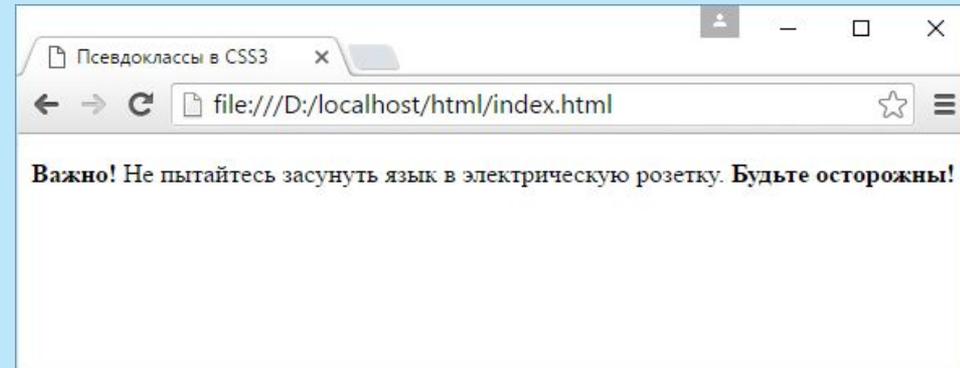
ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Псевдоклассы в CSS3</title>
    <style>
      ::first-letter { color:red; font-size: 25px; }
      ::first-line { font-size: 20px; }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Но он ничего не видал. Над ним не было ничего уже, кроме неба, — высокого неба, не ясного, но все-таки неизмеримо высокого, с тихо ползущими по нем серыми облаками.</p>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

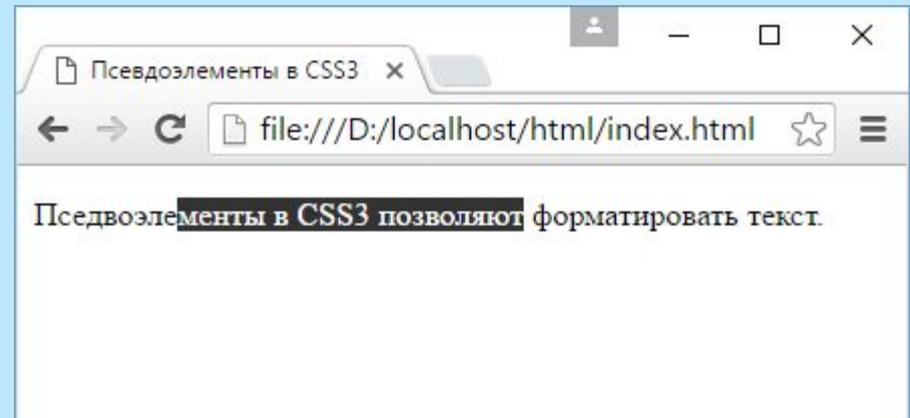
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Псевдоклассы в CSS3</title>
    <style>
      .warning::before{ content: "Важно! "; font-weight: bold; }
      .warning::after { content: " Будьте осторожны!"; font-weight: bold;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <p><span class="warning">Не пытайтесь засунуть язык в электрическую
розетку.</span></p>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Используем псевдоэлемент `selection` для стилизации выбранных элементов:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Псевдоэлементы в CSS3</title>
    <style>
      ::selection {
        color: white;
        background-color: black;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Псевдоэлементы в CSS3 позволяют форматировать текст.</p>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Кроме селекторов элементов можно использовать селекторы их атрибутов.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Селекторы атрибутов в CSS3</title>
```

```
    <style>
```

```
      .link[href="http://apple.com"]{
```

```
        color: red;
```

```
      }
```

```
    </style>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

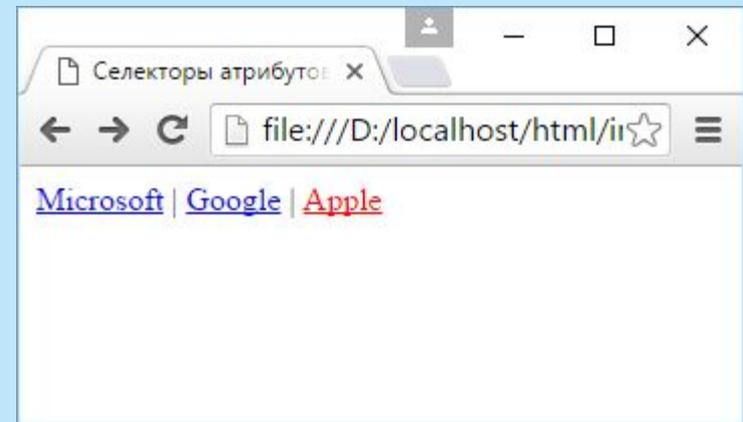
```
    <a class="link" href="http://microsoft.com">Microsoft</a> |
```

```
    <a class="link" href="https://google.com">Google</a> |
```

```
    <a class="link" href="http://apple.com">Apple</a>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

Специальные символы позволяют конкретизировать значение атрибутов. Например символ `^` позволяет выбрать все атрибуты, которые начинаются на определенный текст.

Например, нам надо выбрать все ссылки, которые используют протокол `https`, то есть ссылка должна начинаться на `"https://"`. В этом случае можно применить следующий селектор:

```
a[href^="https://"]{
  color: red;
}
```

Если значение атрибута должно иметь в конце определенный текст, то для проверки используется символ `$`. Например, нам надо выбрать все изображения в формате `jpg`. В этом случае мы можем проверить, оканчивается ли значение атрибута `src` на текст `".jpg"`:

```
img[src$=".jpg"]{
  width: 100px;
}
```

ОСНОВЫ CSS3

И еще один символ "*" (звездочка) позволяет выбрать все элементы с атрибутами, которые в своем значении имеют определенный текст (не важно где - в начале, середине или конце):

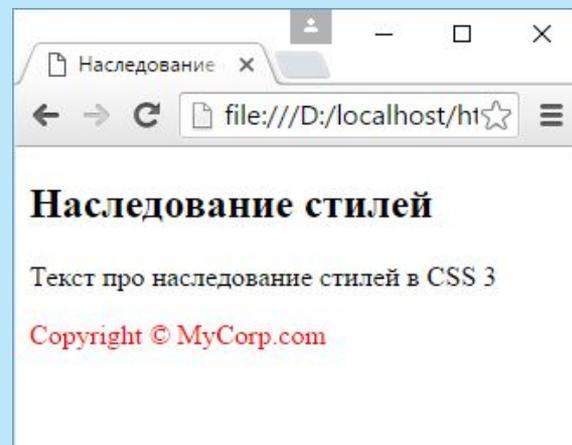
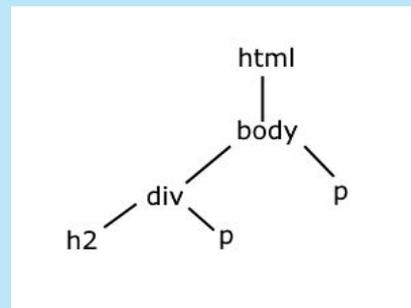
```
a[href*="microsoft"]{  
    color: red;  
}
```

Данный атрибут выберет все ссылки, которые в своем адресе имеют текст "microsoft".

ОСНОВЫ CSS3

Для упрощения определения стилей в CSS применяется механизм наследования стилей. Этот механизм предполагает, что вложенные элементы могут наследовать стили своих элементов-контейнеров.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Наследование стилей в CSS3</title>
    <style>
      body {color: red;}
      div {color:black;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      <h2>Наследование стилей</h2>
      <p>Текст про наследование стилей в CSS 3</p>
    </div>
    <p>Copyright © MyCorp.com</p>
  </body>
</html>
```

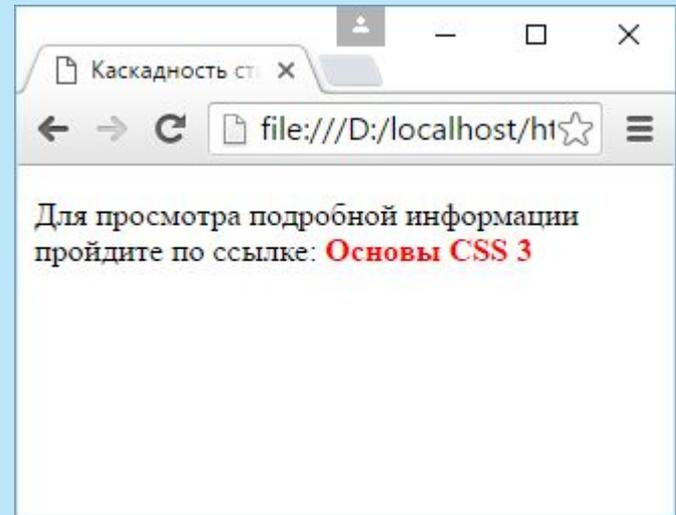


Когда к определенному элементу применяется один стиль, то все относительно просто. Однако если же к одному и тому же элементу применяется сразу несколько различных стилей, то возникает вопрос, какой же из этих стилей будет в реальности применяться?

В CSS действует механизм каскадности, которую можно определить как набор правил, определяющих последовательность применения множества стилей к одному и тому же элементу.

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Каскадность стилей в CSS3</title>
    <style>
      .redLink {color: red;} /* красный цвет текста */
      .footer a {font-weight: bold;} /* выделение жирным */
      a {text-decoration: none;} /* отмена подчеркивания ссылки */
    </style>
  </head>
  <body>
    <p class="footer">Для просмотра подробной информации перейдите по ссылке:
      <a class="redLink" href="index.php">Основы CSS 3</a></p>
  </body>
</html>
```



Если же стили конфликтуют между собой, например, определяют разный цвет текста, то в этом случае применяется сложная система правил для вычисления значимости каждого стиля. Все эти правила описаны в спецификации по CSS: [Calculating a selectors specificity](#).

Для определения стиля к элементу могут применяться различные селекторы, и важность каждого селектора оценивается в баллах. Чем больше у селектора пунктов, тем он важнее, и тем больший приоритет его стили имеют над стилями других селекторов.

- Селекторы тегов имеют важность, оцениваемую в 1 балл.
- Селекторы классов, атрибутов и псевдоклассов оцениваются в 10 баллов.
- Селекторы идентификаторов оцениваются в 100 баллов.
- Встроенные inline-стили (задаваемые через атрибут style) оцениваются в 1000 баллов.

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Каскадность стилей в CSS3</title>
    <style>
      #index {color: navy;} /* темно-синий цвет текста */
      .redLink {color: red; font-size: 20px;} /* красный цвет текста и высота шрифта 20 пикселей */
      a {color: black; font-weight: bold;} /* черный цвет текста и выделение жирным */
    </style>
  </head>
  <body>
    <a id="index" class="redLink" href="index.php">ОСНОВЫ CSS 3</a>
  </body>
</html>
```

Здесь к ссылке применяется сразу три стиля. Эти стили содержат два не конфликтующих правила:

```
font-size: 20px;
```

```
font-weight: bold;
```

которые устанавливают высоту шрифта 20 пикселей и выделение ссылки жирным. Так как каждое из этих правил определено только в одном стиле, то в итоге они будут суммироваться и применяться к ссылке без проблем.

Кроме того, все три стиля содержат определение цвета текста, но каждый стиль определяет свой цвет текста. Так как селекторы идентификаторов имеют больший удельный вес, то в конечном счете будет применяться темно-синий цвет, задаваемый селектором:

```
#index {color: navy;}
```

Правило **!important**

CSS предоставляет возможность полностью отменить значимость стилей. Для этого в конце стиля указывается значение **!important**:

```
a {font-size: 18px; color: red !important;}  
#menu a {color: navy;}
```

В этом случае вне зависимости от наличия других селекторов с большим количеством баллов к ссылкам будет применяться красный цвет, определяемый первым стилем.

Существует несколько различных способов определения цвета текста.

Шестнадцатеричного значение.

Оно состоит из отдельных частей, которые кодируют в шестнадцатеричной системе значения для красного, зеленого и синего цветов.

Например, #1C4463.

Здесь первые два символа 1C представляю значение красной компоненты цвета, далее 44 - значение зеленой компоненты цвета и 63 - значение уровня синего цвета. Финальный цвет, который мы видим на веб-странице, образуется с помощью смешивания этих значений.

Если каждое из трех двухзначных чисел содержит по два одинаковых символа, то их можно сократить до одного. Например, #5522AA можно сократить до #52A, или, к примеру, #eeeeee можно сократить до #eee. При этом не столь важно, в каком регистре будут символы.

Существует несколько различных способов определения цвета текста.

Значение RGB.

Значение RGB также представляет последовательно набор значений для красного, зеленого и синего цветов (Red — красный, Green — зеленый, Blue — синий). Значение каждого цвета кодируется тремя числами, которые могут представлять либо процентные соотношения (0–100%), либо число от 0 до 255.

```
background-color: rgb(100%,100%,100%);
```

Здесь каждый цвет имеет значение 100%. И в итоге при смешивании этих значений будет создаваться белый цвет. А при значениях в 0% будет генерироваться черный цвет:

```
background-color: rgb(0%, 0%, 0%);
```

Между 0 и 100% будут находиться все остальные оттенки.

Но, как правило, чаще применяются значения из диапазона от 0 до 255. Например,

```
background-color: rgb(28, 68, 99);
```

ОСНОВЫ CSS3

Существует несколько различных способов определения цвета текста.

Значение RGBA.

Это тоже самое значение RGB плюс компонент прозрачности (Alpha). Компонент прозрачности имеет значение от 0 (полностью прозрачный) до 1 (не прозрачный). Например:

```
background-color: rgba(28, 68, 99, .6);
```

Значение HSL.

HSL представляет аббревиатуру: Hue - тон, Saturation - насыщенность и Lightness - освещенность. HSL задает три значения.

Первое значение Hue угол в круге оттенков - значение в градусах от 0 до 360. Например, красный - 0 (или 360 при полном обороте круга). Каждый цвет занимает примерно 51°.

Второе значение - Saturation - представляет насыщенность, то указывает, насколько чистым является цвет. Насыщенность определяется в процентах от 0 (полное отсутствие насыщенности) до 100% (яркий, насыщенный цвет).

Третье значение - Lightness - определяет освещенность и указывается в процентах от 0 (полностью черный) до 100 (полностью белый). Для получения чистого цвета применяется значение 50 %.

```
background-color: hsl(206, 56%, 25%);
```

Данный цвет является эквивалентом значений #1C4463 и rgb(28, 68, 99)

Существует несколько различных способов определения цвета текста.

Значение HSLA. Аналогично RGBA здесь к HSL добавляется компонента прозрачности в виде значения от 0 (полностью прозрачный) до 1 (не прозрачный). Например:

```
background-color: hsl(206, 56%, 25%, .6);
```

Строковые значения. Существует ряд константных строковых значений, например, red (для красного цвета) или green (для зеленого цвета). К примеру,

```
color: red;
```

является эквивалентом

```
color: #ff0000;
```

Прозрачность

Ряд настроек цвета позволяют установить значение для альфа-компоненты, которая отвечает за прозрачность.

Но также в CSS есть специальное свойство, которое позволяет установить прозрачность элементов - свойство `opacity`.

В качестве значения оно принимает число от 0 (полностью прозрачный) до 1 (не прозрачный):

```
div{  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background-color: red;  
  opacity: 0.4;  
}
```

Семейство шрифтов

Свойство `font-family` устанавливает семейство шрифтов, которое будет использоваться.

Например:

```
body{  
    font-family: Arial;  
}
```

В данном случае устанавливается шрифт Arial.

Шрифт свойства `font-family` будет работать, только если у пользователя на локальном компьютере имеется такой же шрифт. По этой причине нередко выбираются стандартные шрифты, которые широко распространены, как Arial, Verdana и т.д.

Также нередко применяется практика нескольких шрифтов:

```
body{  
    font-family: Arial, Verdana, Helvetica;  
}
```

В данном случае основным шрифтом является первый - Arial. Если он на компьютере пользователя не поддерживается, то выбирается второй и т.д.

ОСНОВЫ CSS3

Если название шрифта состоит из нескольких слов, например, Times New Roman, то все название заключается в кавычки:

```
body{  
    font-family: "Times New Roman";  
}
```

Кроме конкретных стилей также могут использоваться общие универсальные шрифты, задаваемые с помощью значений sans-serif и serif:

```
body{  
    font-family: Arial, Verdana, sans-serif;  
}
```

Так, если ни Arial, ни Verdana не поддерживаются на компьютере пользователя, то используется sans-serif - универсальный шрифт без засечек.

Типы шрифтов

Шрифты с засечками

- Шрифты с засечками названы так, потому что на на концах основных штрихов имеют небольшие засечки. Считается, что они подходят для больших кусков текста, так как визуально связывают одну букву с другой, делая текст более читабельным.
- Распространенные шрифты с засечками: Times, Times New Roman, Georgia, Garamond. Универсальный обобщенный шрифт с засечками представляет значение **serif**.

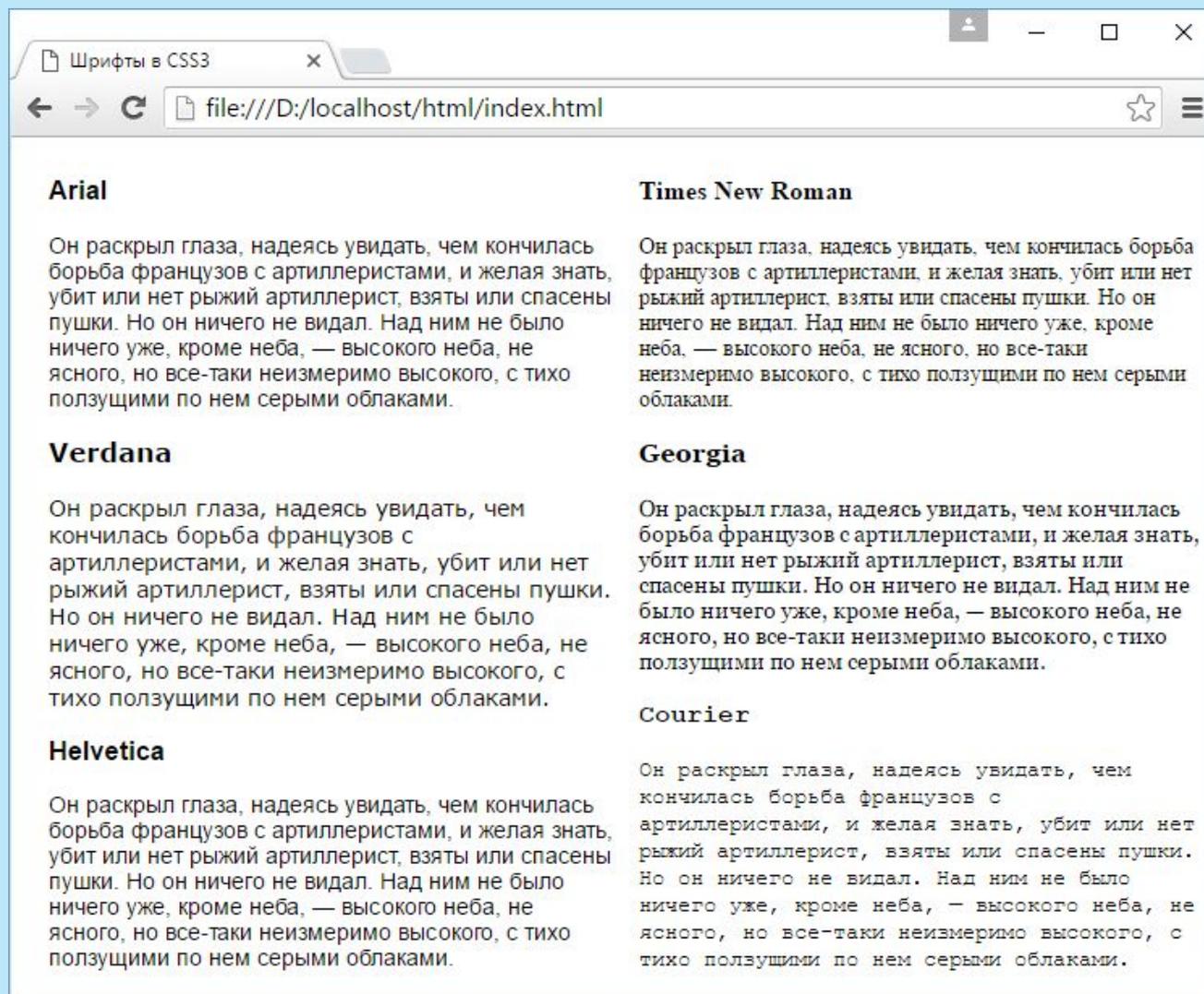
Шрифты без засечек

- В отличие от шрифтов с засечками шрифты из этой группы не имеют засечек. Наиболее распространенные шрифты этой группы: Arial, Helvetica, Verdana.

Моноширинные шрифты

- Моноширинный шрифт преимущественно применяется для отображения программного кода и не предназначен для вывода стандартного текста статей. Свое название эти шрифты получили от того, что каждая буква в таком шрифте имеет одинаковую ширину. Примеры подобных шрифтов: Courier, Courier New, Consolas, Lucida Console.

ОСНОВЫ CSS3



ОСНОВЫ CSS3

Толщина шрифта

Свойство `font-weight` задает толщину шрифта. Оно может принимать 9 числовых значений: 100, 200, 300, 400,...900. 100 - очень тонкий шрифт, 900 - очень плотный шрифт.

В реальности чаще для этого свойства используют два значения: `normal` (нежирный обычный текст) и `bold` (полужирный шрифт):

```
font-weight: normal;  
font-weight: bold;
```

Курсив

Свойство `font-style` позволяет выделить текст курсивом. Для этого используется значение `italic`:

```
p {font-style: italic;}
```

Если надо отменить курсив, то применяется значение `normal`:

```
p {font-style: normal;}
```

Цвет шрифта

Свойство `color` устанавливает цвет шрифта:

```
p {  
  color: red;  
}
```

ОСНОВЫ CSS3

Не всегда стандартные встроенные шрифты, как Arial или Verdana, могут быть удобны. Нередко встречается ситуация, когда веб-дизайнер хочет воспользоваться возможностями какого-то другого шрифта, которого нет среди встроенных, но который доступен из внешнего файла.

Такой шрифт можно подключить с помощью директивы font-face:

```
@font-face {  
    font-family: 'Roboto';  
    src:  
url(http://fonts.gstatic.com/s/roboto/v15/mErvLBYg_cXG3rLvUsKT_fesZW2xOQ-xsNqO47m55  
DA.woff2);  
}
```

Свойство font-family задает название шрифта, а свойство src - путь к шрифту.

В качестве альтернативы можно загрузить файл шрифта на локальный компьютер и уже оттуда подгружать его на веб-страницу. Как правило, для хранения своих шрифтов рядом с веб-страницей создается папка fonts:

```
@font-face {  
  font-family: 'Roboto';  
  src:url('fonts/roboto.ttf');  
}
```

После подключения шрифта, его можно использовать в стилях:

```
p {  
  font-family: Roboto;  
}
```

Существует несколько различных форматов шрифтов:

- TrueType(расширение ttf),
- Open Type (расширение otf),
- Embedded Open Type (расширение eot),
- Web Open Font Format (woff/woff2),
- Scalable Vector Graphic (svg).

ОСНОВЫ CSS3

```
@font-face {  
  font-family:'FontAwesome';  
  src:  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.  
eot');  
  src:  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.  
eot?#iefix') format('embedded-opentype'),  
  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.  
woff2') format('woff2'),  
  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.  
woff') format('woff'),  
  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.t  
tf') format('truetype'),  
  
url('https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.1/fonts/fontawesome-webfont.  
61
```

Для установки размера шрифта используется свойство `font-size`:

```
div{  
    font-size: 18px;  
}
```

В данном случае высота шрифта составит 18 пикселей. Пиксели представляют наиболее часто используемые единицы измерения. Чтобы задать значение в пикселях, после самого значения идет сокращение "px".

Если к тексту явным образом не применяется высота шрифта, то используются значения браузера по умолчанию. Например, для простого текста в параграфах это 16 пикселей. Это базовый стиль текста.

Базовый стиль для разных элементов текста отличается: если для параграфов это 16 пикселей, то для заголовков `h1` это 32 пикселя, для заголовков `h2` - 24 пикселя и т..д.

Для измерения шрифта также можно использовать самые разные единицы измерения.

Ключевые слова

В CSS имеется семь ключевых слов, которые позволяют назначить размер шрифта относительно базового:

- `medium`: базовый размер шрифта браузера (16 пикселей)
- `small`: 13 пикселей
- `x-small`: 10 пикселей
- `xx-small`: 9 пикселей
- `large`: 18 пикселей
- `x-large`: 24 пикселя
- `xx-large`: 32 пикселя

ОСНОВЫ CSS3

Проценты

Проценты позволяют задать значение относительно базового или унаследованного шрифта. Например:

```
font-size: 150%;
```

В данном случае высота шрифта будет составлять 150% от базового, то есть $16\text{px} * 1,5 = 24\text{px}$

Наследование шрифта может изменить финальное значение. Например, следующую ситуацию:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Шрифты в CSS3</title>
    <style>
      div {font-size: 10px;}
      p {font-size: 150%;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      <p>Однажды в студеную зимнюю пору</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

Единица em

Единица измерения em во многом эквивалентна процентам. Так, 1em равен 100%, .5em равно 50% и т.д.

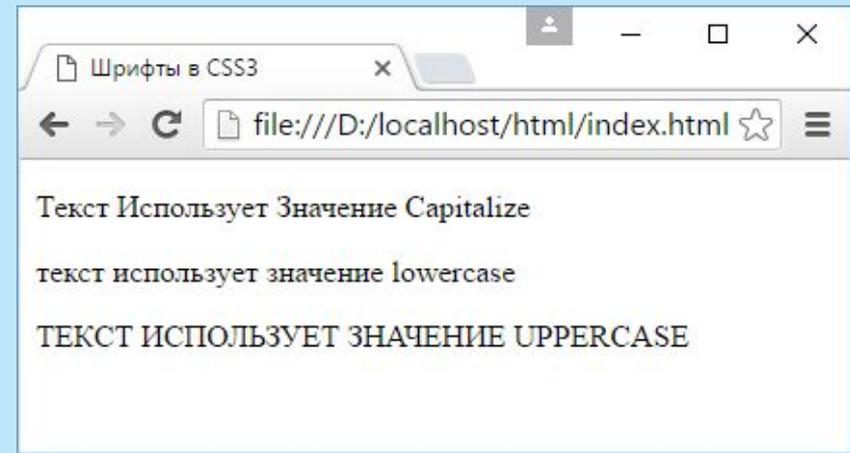
Свойство **text-transform** изменяет регистр текста.

Оно может принимать следующие значения:

- **capitalize**: делает первую букву слова заглавной
- **uppercase**: все слово переводится в верхний регистр
- **lowercase**: все слово переводится в нижний регистр
- **none**: регистр символов слова никак не изменяется

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Шрифты в CSS3</title>
    <style>
      p.lowercase {text-transform: lowercase;}
      p.uppercase {text-transform: uppercase;}
      p.capitalize { text-transform: capitalize;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      <p class="capitalize">Текст использует значение capitalize</p>
      <p class="lowercase">Текст использует значение lowercase</p>
      <p class="uppercase">Текст использует значение uppercase</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

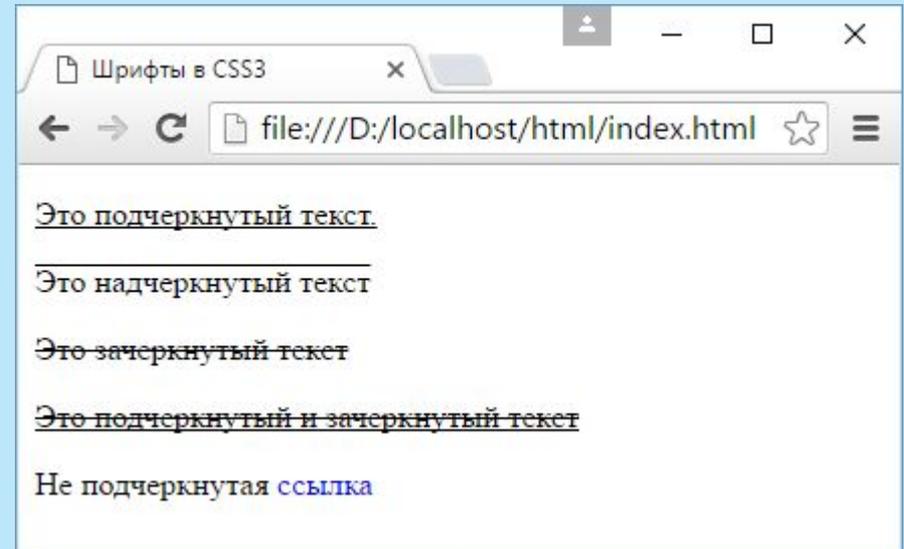


Свойство **text-decoration** позволяет добавить к тексту некоторые дополнительные эффекты. Это свойство может принимать следующие значения:

- **underline**: подчеркивает текст
- **overline**: надчеркивает текст, проводит верхнюю линию
- **line-through**: зачеркивает текст
- **none**: к тексту не применяется декорирование

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Шрифты в CSS3</title>
    <style>
      p.under { text-decoration: underline;}
      p.over {text-decoration: overline;}
      p.line {text-decoration: line-through;}
      p.mixed {text-decoration: underline line-through;}
      a.none {text-decoration: none;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      <p class="under">Это подчеркнутый текст.</p>
      <p class="over">Это надчеркнутый текст</p>
      <p class="line">Это зачеркнутый текст</p>
      <p class="mixed">Это подчеркнутый и зачеркнутый текст</p>
      <p>Не подчеркнутая <a href="index.php" class="none">ссылка<a></p>
    </div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

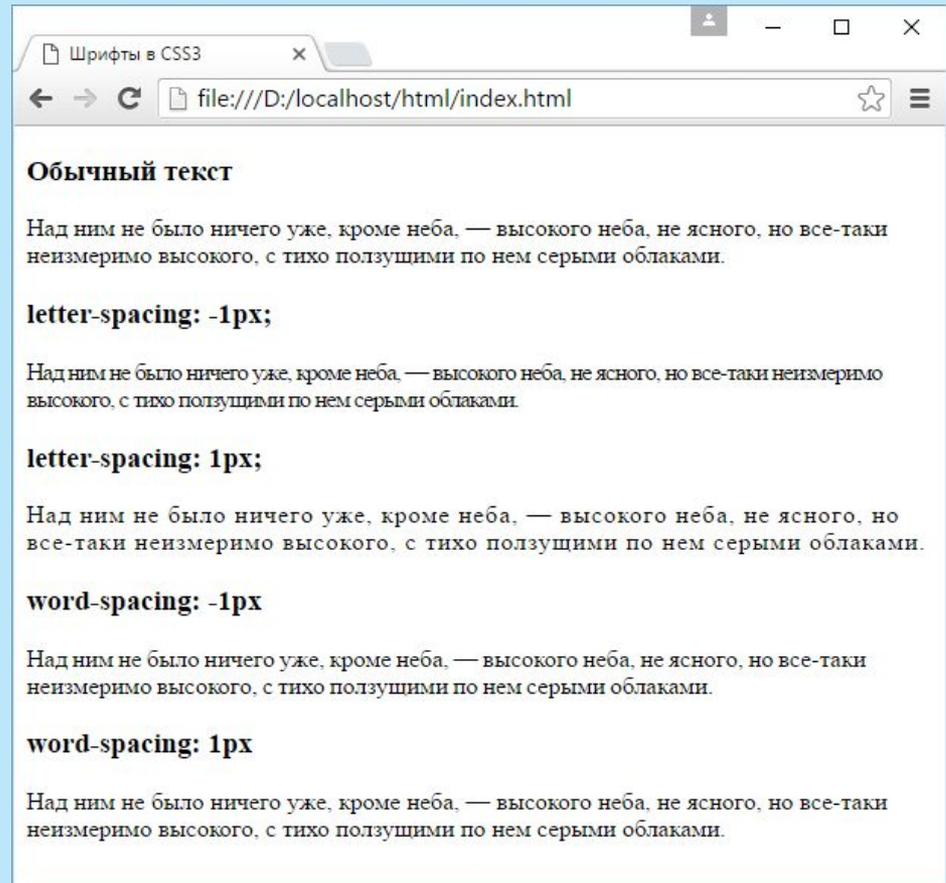
Два свойства CSS позволяют управлять интервалом между символами и словами текста.

Для межсимвольного интервала применяется атрибут **letter-spacing**,

а для интервала между словами **word-spacing**.

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  p.smallLetterSpace {
    letter-spacing: -1px;
  }
  p.bigLetterSpace {
    letter-spacing: 1px;
  }
  p.smallWordSpace {
    word-spacing: -1px;
  }
  p.bidWordSpace {
    word-spacing: 1px;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

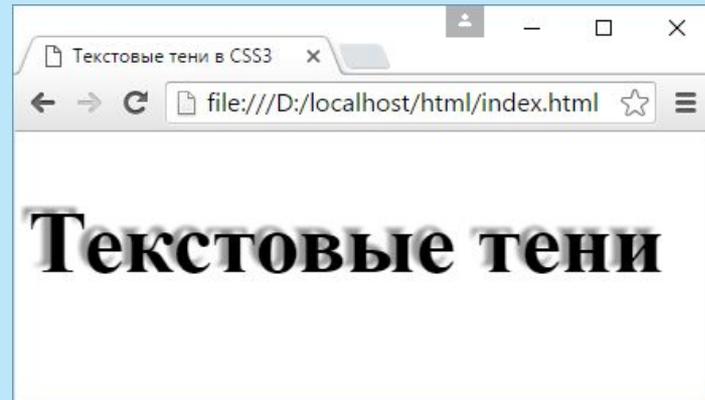
С помощью свойства **text-shadow** можно создать тени для текста.

Для этого свойства необходимо задать четыре значения:

- горизонтальное смещение тени относительно текста,
- вертикальное смещение тени относительно текста,
- степень размытости тени
- цвет отбрасываемой тени.

Например:

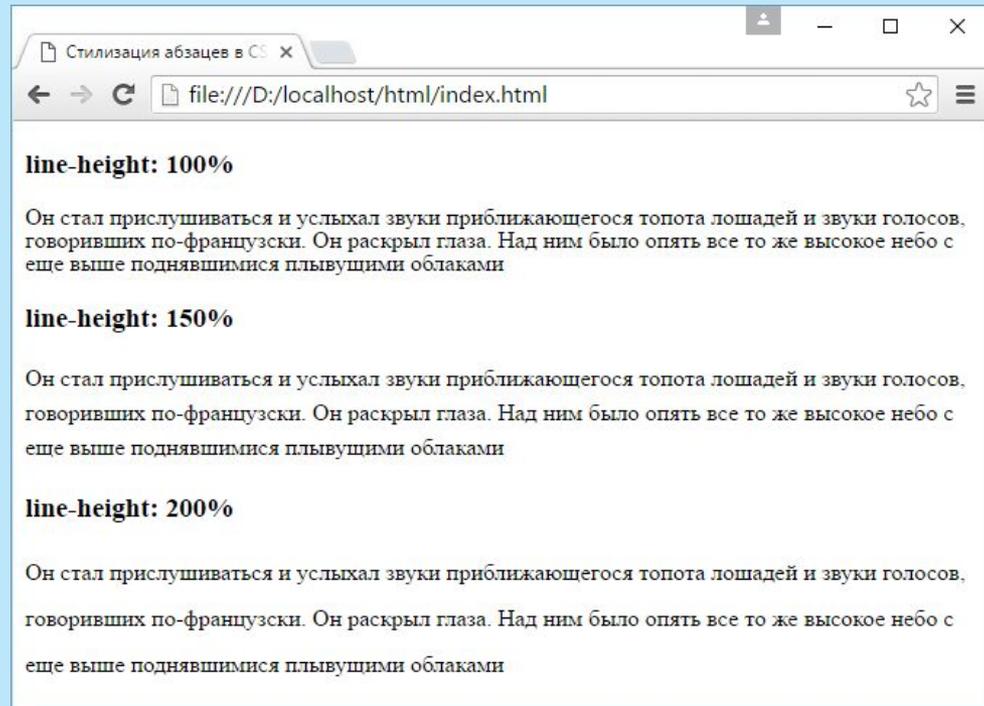
```
h1 {  
    text-shadow: 5px 4px 3px #999;  
}
```



ОСНОВЫ CSS3

Свойство **line-height** определяет межстрочный интервал. Для его установки можно использовать пиксели, проценты или единицы em. Как правило, применяются либо проценты, либо em. Например:

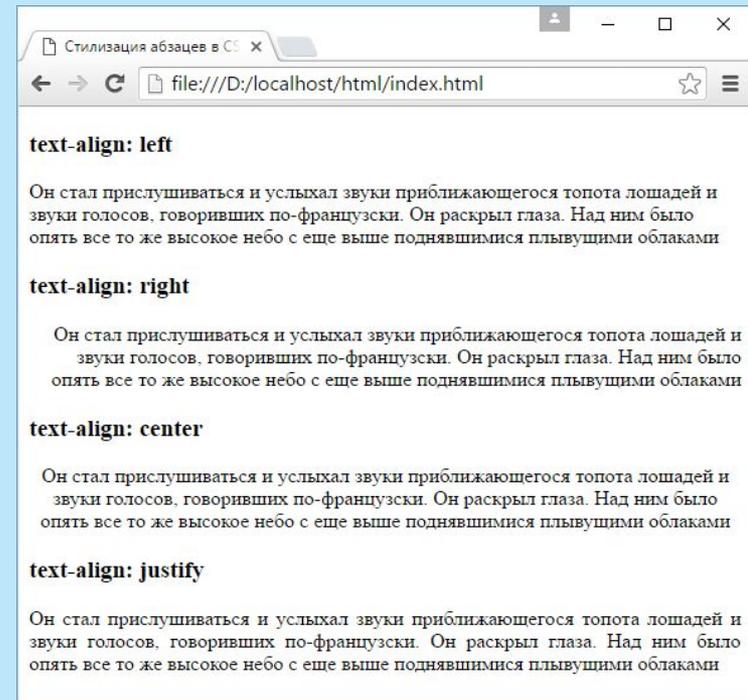
```
p{  
    line-height: 150%;  
}
```



ОСНОВЫ CSS3

Свойство **text-align** выравнивает текст относительно одной из сторон веб-страницы. Оно принимает следующие значения:

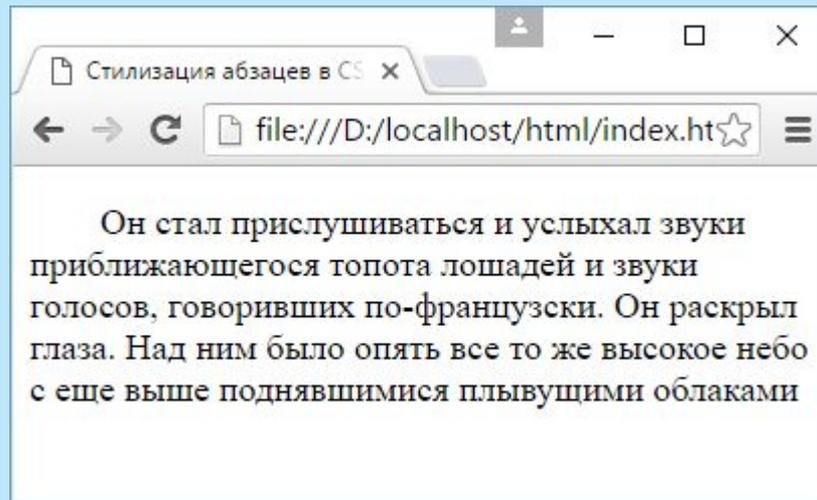
- **left**: текст выравнивается по левой стороне
- **right**: текст выравнивается по правой
- **justify**: выравнивание по ширине
- **center**: выравнивание по центру



ОСНОВЫ CSS3

Свойство **text-indent** задает отступ первой строки абзаца. Для установки отступа могут применяться стандартные единицы измерения, например, em или пиксели:

```
p{  
  text-indent: 35px;  
}
```



CSS предоставляет специальные свойства по стилизации списков. Одним из таких свойств является **list-style-type**.

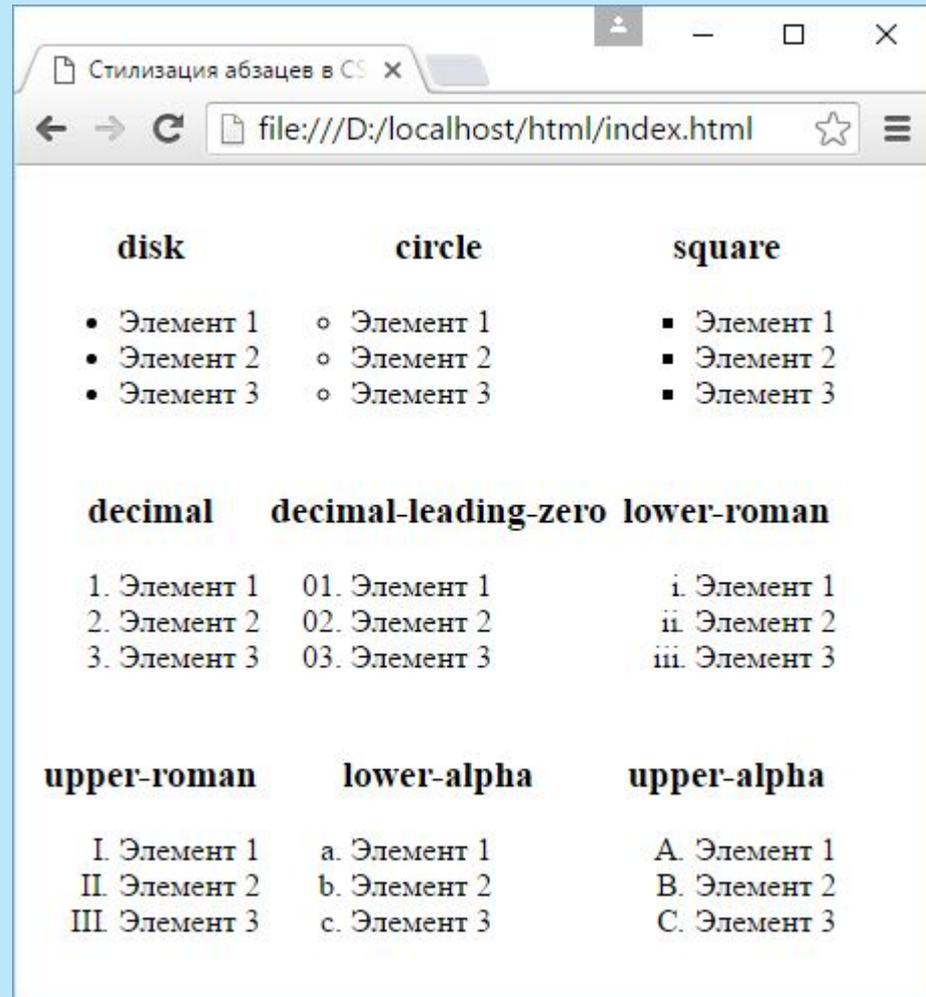
Значения для нумерованных списков:

- `decimal`: десятичные числа, отсчет идет от 1
- `decimal-leading-zero`: десятичные числа, которые предваряются нулем, например, 01, 02, 03, ... 98, 99
- `lower-roman`: строчные латинские цифры, например, i, ii, iii, iv, v
- `upper-roman`: заглавные латинские цифры, например, I, II, III, IV, V...
- `lower-alpha`: строчные латинские буквы, например, a, b, c..., z
- `upper-alpha`: заглавные латинские буквы, например, A, B, C, ... Z

ОСНОВЫ CSS3

Для нумерованных списков:

- disc: черный диск
- circle: пустой кружочек
- square: черный квадратик



Свойство **list-style-position** отвечает за позиционирование списка.

Это свойство принимает два значения:

- **outside** (по умолчанию)
- **inside** (обеспечивает равномерное распределение по ширине).

ОСНОВЫ CSS3

```
<title>Стилизация списков в CSS3</title>
```

```
<style>
```

```
ul.outside{
```

```
list-style-position: outside;
```

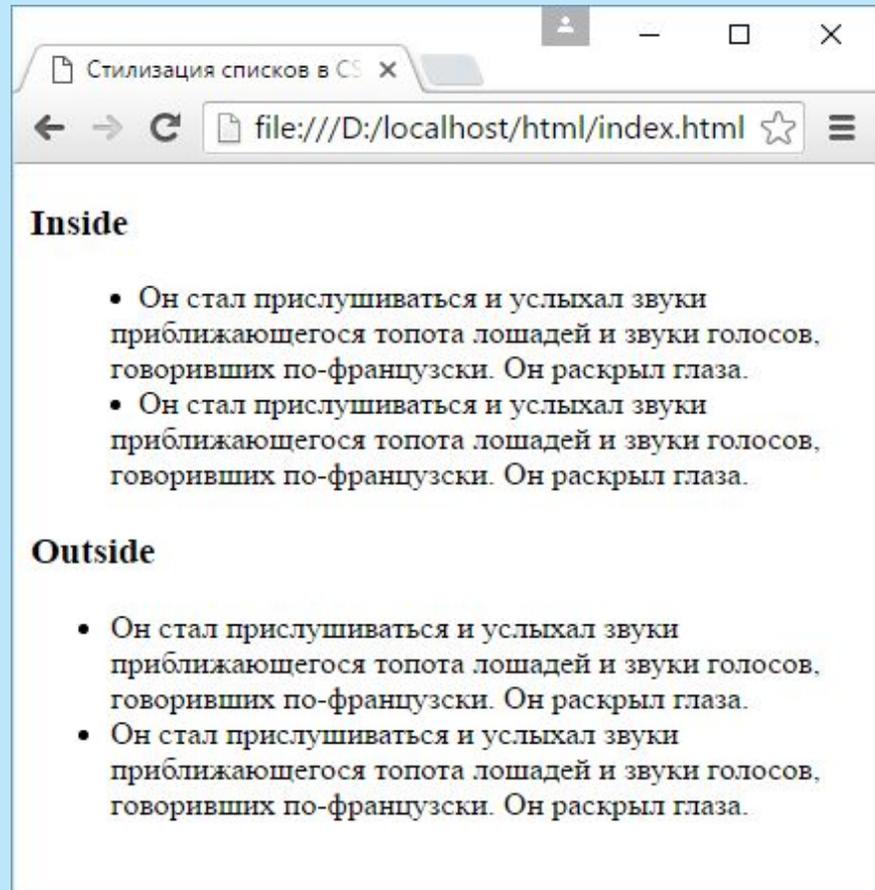
```
}
```

```
ul.inside{
```

```
list-style-position: inside;
```

```
}
```

```
</style>
```



CSS предоставляет ряд свойств, которые помогают стилизовать таблицу:

- ▣ **border-collapse**: устанавливает, как будет стилизоваться граница смежных ячеек
- ▣ **border-spacing**: устанавливает промежутки между границами смежных ячеек
- ▣ **caption-side**: устанавливает положение элемента caption
- ▣ **empty-cells**: задает режим отрисовки для пустых ячеек
- ▣ **table-layout**: определяет размеры таблицы

ОСНОВЫ CSS3

```
table {  
    border: 1px solid #ccc; /* граница всей таблицы */  
}  
tr {  
    border: 1px solid #ccc; /* границы между строками */  
}  
td, th {  
    border: 1px solid #ccc; /* границы между столбцами */  
}
```

ОСНОВЫ CSS3

При установке границ между столбцами с помощью свойства **border-collapse** можно установить общую или отдельную границу между смежными ячейками:

- collapse: смежные ячейки имеют общую границу
- separate: смежные ячейки имеют отдельные границы, которые разделяются пространством



Стилизацн таблиц в X

file:///D:/localhost/html/i

Collapse

Модель	Производитель	Цена
Lumia 950	Microsoft	29900
iPhone 6S	Apple	52900
Nexus 6P	Huawei	49000

Separate

Модель	Производитель	Цена
G 5	LG	44900
HTC 10	HTC	49900
Nexus 5X	Google/LG	25000

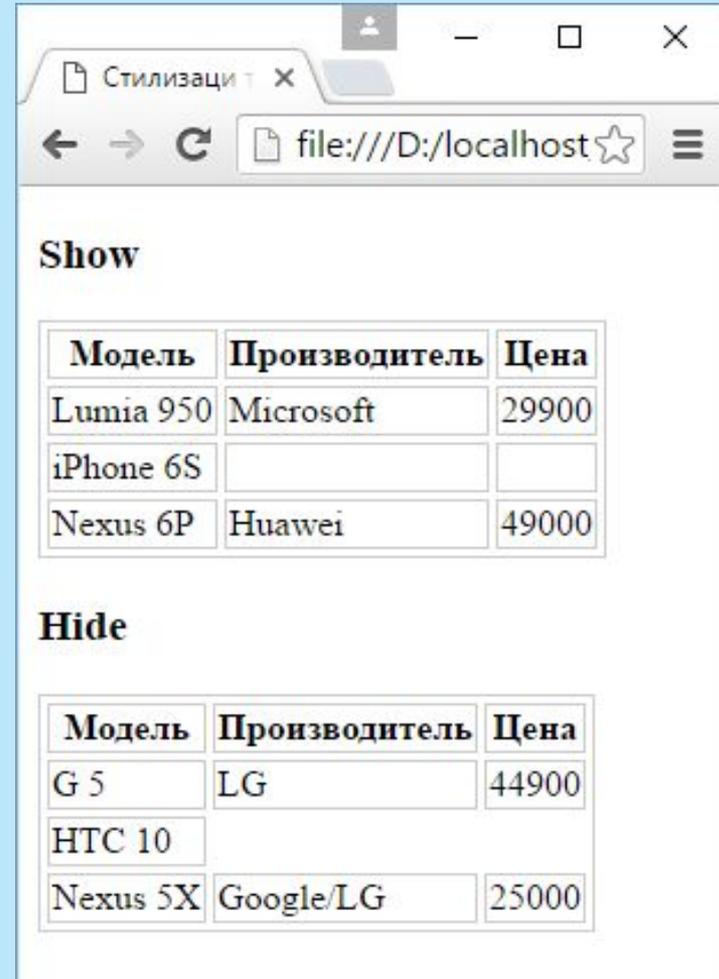
Свойство **empty-cells** позволяет стилизовать пустые ячейки с помощью одного из следующих значений:

- ▣ **show**: пустые ячейки отображаются, значение по умолчанию
- ▣ **hide**: пустые ячейки не отображаются

ОСНОВЫ CSS3

<title>Стилизация таблиц в CSS3</title>

```
<style>
table {
  border: 1px solid #ccc;
  border-spacing: 3px;
}
td, th {
  border: solid 1px #ccc;
}
.hidden-empty-cells {
  empty-cells: hide;
}
</style>
```



С помощью свойства **table-layout** можно управлять размером таблицы.

По умолчанию это свойство имеет значение `auto`, при котором браузер устанавливает ширину столбцов таблицы автоматически, исходя из ширины самой широкой ячейки в столбце.

С помощью другого значения - `fixed` можно установить фиксированную ширину:

```
table {  
    border: 1px solid #ccc;  
    border-spacing: 3px;  
    table-layout: fixed;  
    width:350px;  
}
```

Вертикальное выравнивание ячеек

Как правило, содержимое ячеек таблицы выравнивается по центру ячейки. С помощью свойства **vertical-align** это поведение можно переопределить. Значения:

- **top**: выравнивание содержимого по верху ячейки
- **baseline**: выравнивание первой строки текста по верху ячейки
- **middle**: выравнивание по центру (значение по умолчанию)
- **bottom**: выравнивание по низу

Свойство **vertical-align** применяется только к элементам `<th>` и `<td>`:

```
td, th{  
  border: solid 1px #ccc;  
  vertical-align: bottom;  
  height: 30px;  
}
```

ОСНОВЫ CSS3

Для веб-браузера элементы страницы представляют небольшие контейнеры или блоки



ОСНОВЫ CSS3

```
<title>Блочная модель в CSS3</title>
```

```
<style>
```

```
  div {
```

```
    margin: 15px; /* внешний отступ */
```

```
    padding: 11px; /* внутренний отступ */
```

```
    border: 3px solid red; /*
```

```
    границы шириной в 3 пикселя
```

```
    сплошной красной линией */
```

```
  }
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <div>
```

```
    <p>Первый блок</p>
```

```
  </div>
```

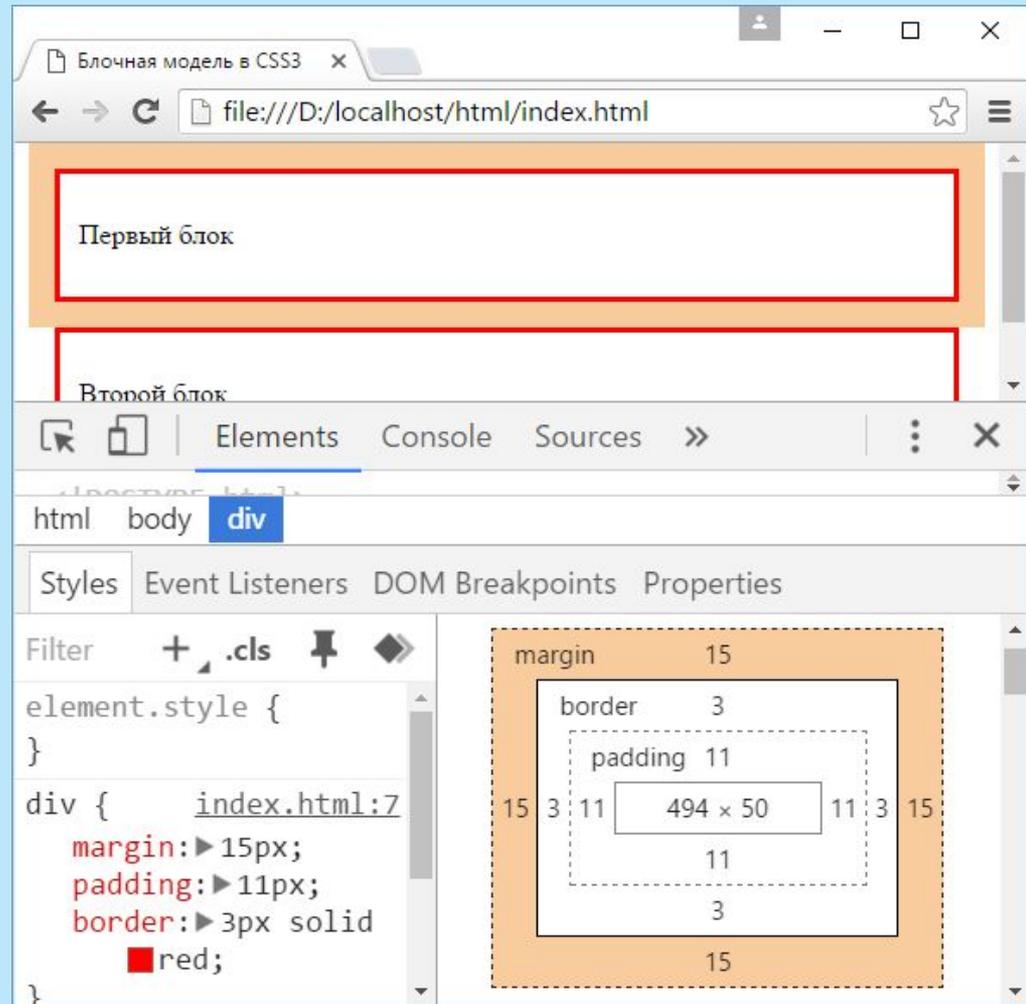
```
  <div>
```

```
    <p>Второй блок</p>
```

```
  </div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Свойство **margin** определяет отступ элемента от других элементов или границы внешнего контейнера. Существуют специальные свойства CSS для задания отступов для каждой стороны:

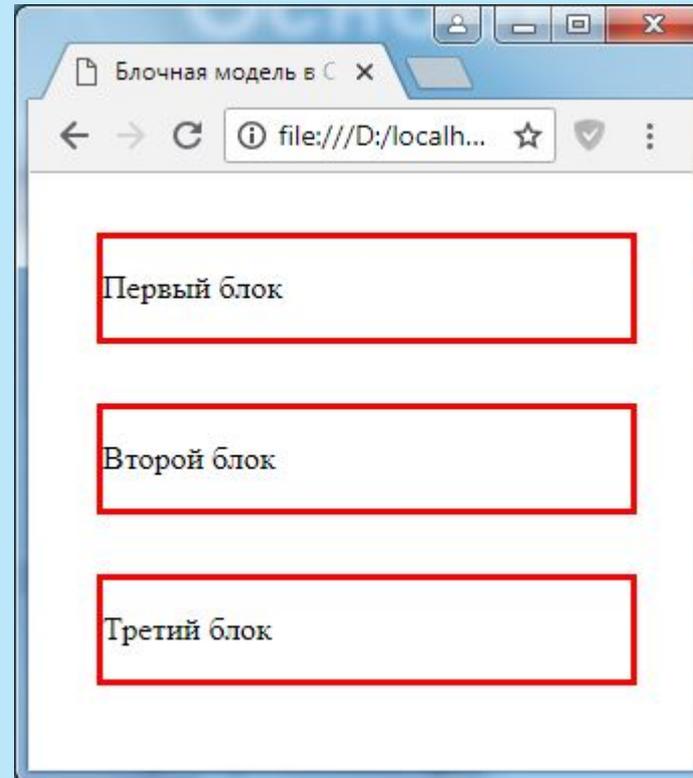
- ▣ **margin-top**: отступ сверху
- ▣ **margin-bottom**: отступ снизу
- ▣ **margin-left**: отступ слева
- ▣ **margin-right**: отступ справа

Свойство задается в формате:

```
margin: отступ_сверху отступ_справа отступ_снизу отступ_слева;
```

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Блочная модель в CSS3</title>
    <style>
div{
margin: 30px 20px 15px 25px;
border: 3px solid red;
}  </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      <p>Первый блок</p>
    </div>
    <div>
      <p>Второй блок</p>
    </div>
    <div>
      <p>Третий блок</p>
    </div>
  </body>
</html>
```



Свойство **padding** задает внутренние отступы от границы элемента до его внутреннего содержимого. Как и для свойство **margin**, в CSS имеются четыре свойства, которые устанавливают отступы для каждой из сторон:

- **padding-top**: отступ сверху
- **padding-bottom**: отступ снизу
- **padding-left**: отступ слева
- **padding-right**: отступ справа

ОСНОВЫ CSS3

```
<title>Блочная модель в CSS3</title>
```

```
<style>
```

```
  div.outer{  
    margin: 25px;  
    padding-top:30px;  
    padding-right: 25px;  
    padding-bottom: 35px;  
    padding-left: 28px;  
    border: 2px solid red; }  
  div.inner{  
    height: 50px;  
    background-color:blue;  
  }
```

```
</style>
```

```
</head>
```

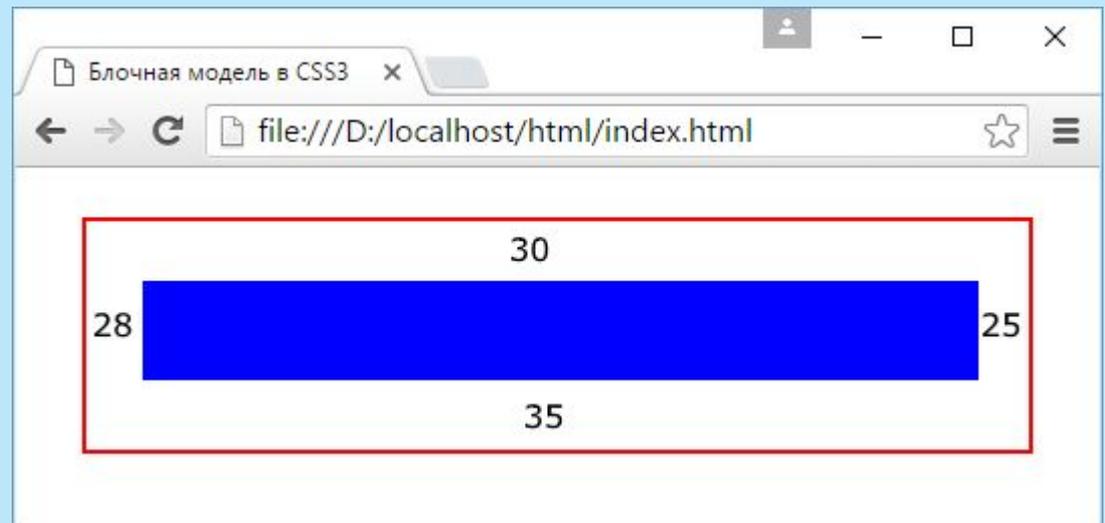
```
<body>
```

```
  <div class="outer">
```

```
    <div class="inner"></div>
```

```
  </div>
```

```
</body>
```



Граница элемента

Для настройки границы могут использоваться сразу несколько свойств:

- `border-width`: устанавливает ширину границы
- `border-style`: задает стиль линии границы
- `border-color`: устанавливает цвет границы

Свойство `border-width` может принимать следующие типы значений:

Значения в единицах измерения, таких как `em`, `px` или `cm`

```
border-width: 2px;
```

Одно из константных значений:

- `thin` (тонкая граница - 1px),
- `medium` (средняя по ширине - 3px),
- `thick` (толстая - 5px)

```
border-width: medium;
```

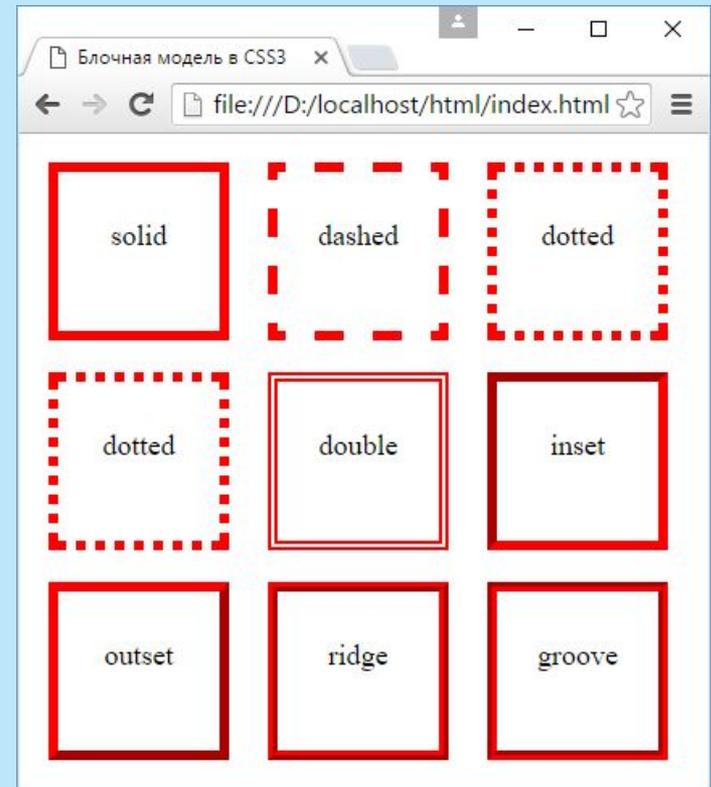
Свойство **`border-color`** в качестве значения принимает цвет CSS:

```
border-color: red;
```

ОСНОВЫ CSS3

Свойство **border-style** оформляет тип линии границы и может принимать одно из следующих значений:

- none: граница отсутствует
- solid: граница в виде обычной линии
- dashed: штриховая линия
- dotted: линия в виде последовательности точек
- double: граница в виде двух параллельных линий
- groove: граница имеет трехмерный эффект
- inset: граница как бы вдавливается во внутрь
- outset: аналогично inset, только граница как бы выступает наружу
- ridge: граница также реализует трехмерный эффект

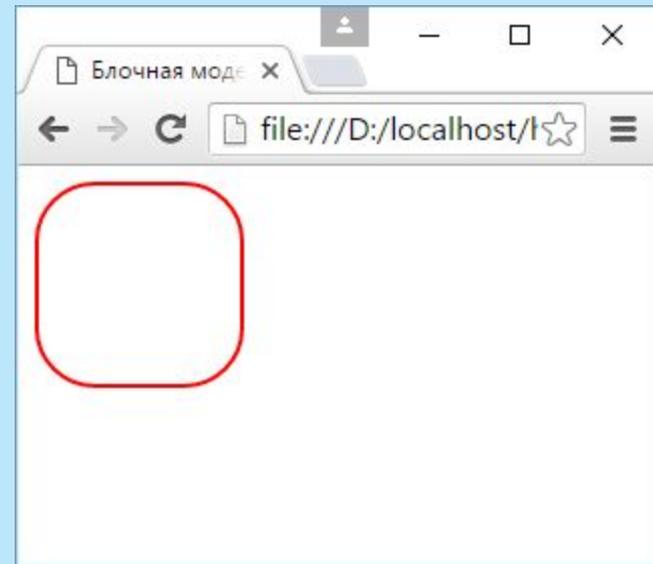


ОСНОВЫ CSS3

Радиус границы

Свойство **border-radius** позволяет округлить границу. Это свойство принимает значение радиуса в пикселях или единицах em.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Блочная модель в CSS3</title>
    <style>
      div{
        width: 100px;
        height:100px;
        border: 2px solid red;
        border-radius: 30px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div></div>
  </body>
</html>
```



Можно указать четыре значения для установки радиуса у каждого углов:

```
border-radius: 15px 30px 5px 40px;
```

Вместо общей установки радиусов для всех углов, можно их устанавливать по отдельности:

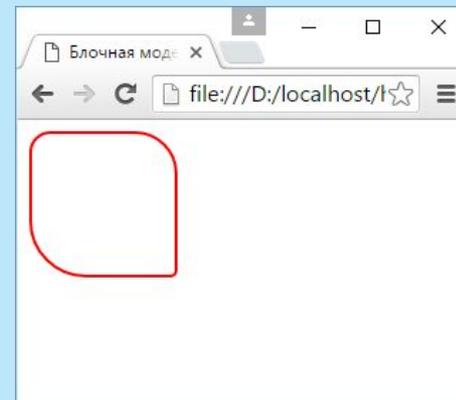
- `border-top-left-radius: 15px; /* радиус для верхнего левого угла */`
- `border-top-right-radius: 30px; /* радиус для верхнего правого угла */`
- `border-bottom-right-radius: 5px; /* радиус для нижнего левого угла */`
- `border-bottom-left-radius: 40px; /* радиус для нижнего правого угла */`

ОСНОВЫ CSS3

Также **border-radius** поддерживает возможность создания эллиптических углов. То есть угол не просто скругляется, а использует два радиуса, образуя в итоге дугу эллипса:

```
border-radius: 40px/20px;
```

В данном случае полагается, что радиус по оси X будет иметь значение 40 пикселей, а по оси Y - 20 пикселей.



Размеры элементов задаются с помощью свойств **width** (ширина) и **height** (высота).

Значение по умолчанию для этих свойств - auto, то есть браузер сам определяет ширину и высоту элемента.

Можно также явно задать размеры с помощью единиц измерения (пикселей, em) или с помощью процентов:

```
width: 150px;
```

```
width: 75%;
```

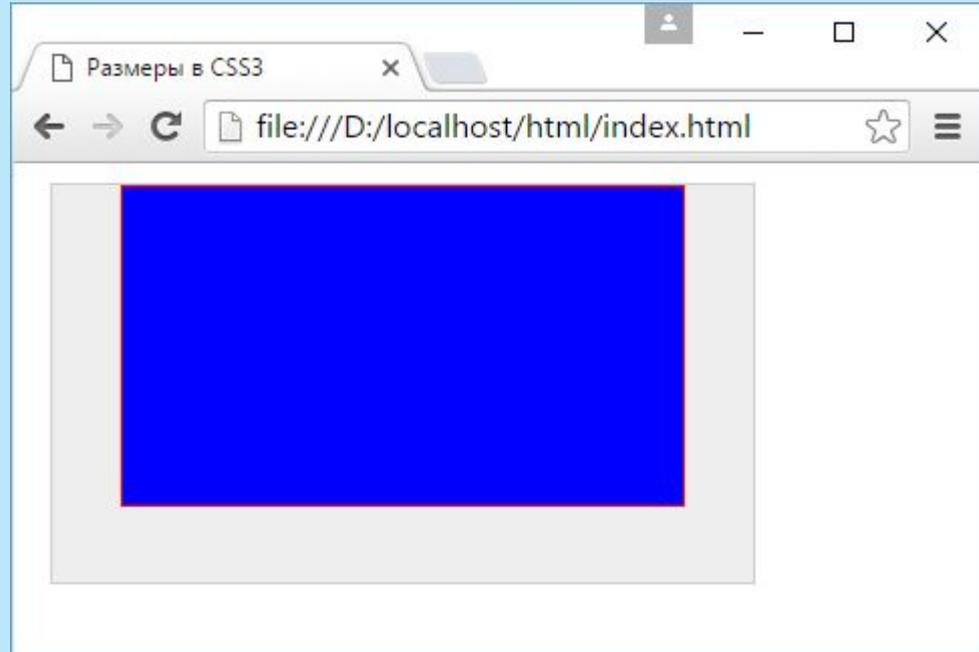
```
height: 15em;
```

С помощью дополнительного набора свойств можно установить минимальные и максимальные размеры:

- ▣ **min-width**: минимальная ширина
- ▣ **max-width**: максимальная ширина
- ▣ **min-height**: минимальная высота
- ▣ **max-height**: максимальная высота

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div.outer{
    width: 75%;
    height: 200px;
    margin: 10px;
    border: 1px solid #ccc;
    background-color: #eee;
  }
  div.inner{
    width: 80%;
    height: 80%;
    margin: auto;
    border: 1px solid red;
    background-color: blue;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div.outer {
    width: 200px;
    height: 100px;
    margin: 10px;
    padding: 10px;
    border: 5px solid #ccc;
    background-color: #eee;
  }
</style>
```

Размеры в CSS3

file:///D:/localhost/html/index.html

Определение фактического размера в CSS 3

Elements Console

html body **div.outer**

Styles Event Listeners DOM Breakpoints Properties

+ .cls

```
element.style {}
index.html:7
div.outer {
  width: 200px;
  height: 100px;
}
```

margin 10

border 5

padding 10

10 5 10 200 x 100 10 5 10

10

5

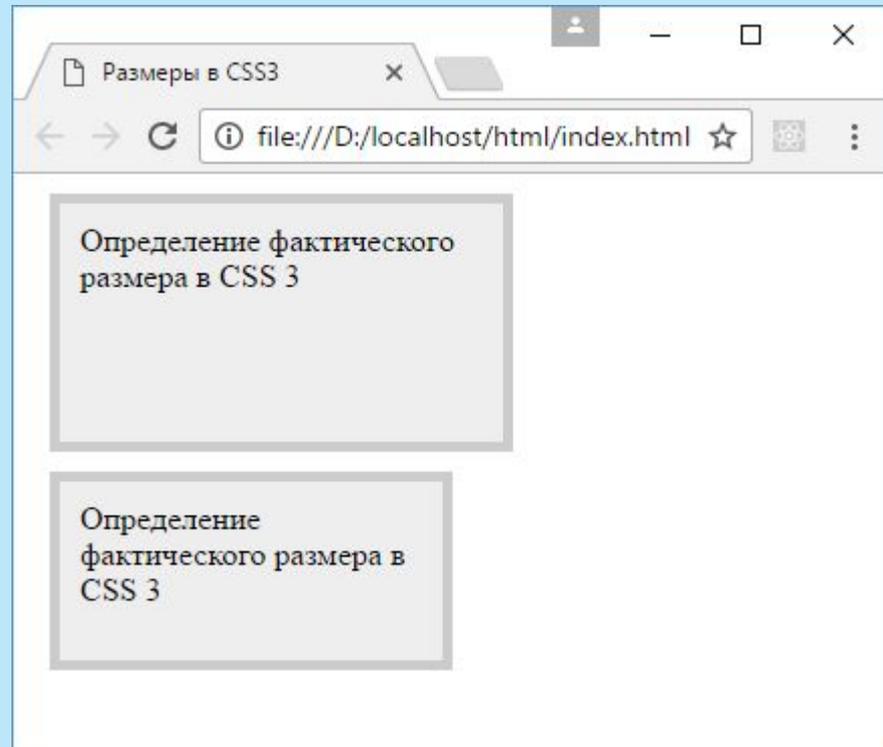
10

Свойство **box-sizing** позволяет переопределить установленные размеры элементов. Оно может принимать одно из следующих значений:

- **content-box**: значение свойства по умолчанию, при котором браузер для определения реальных ширины и высоты элементов добавляет к значениям свойств `width` и `height` ширину границы и внутренние отступы
- **padding-box**: указывает веб-браузеру, что ширина и высота элемента должны включать внутренние отступы как часть своего значения.

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    width: 200px;
    height: 100px;
    margin: 10px;
    padding: 10px;
    border: 5px solid #ccc;
    background-color: #eee;
  }
  div.outer1 {
    box-sizing: content-box;
  }
  div.outer2 {
    box-sizing: border-box;
  }
</style>
```



Фон элемента описывается в CSS свойством **background**.

- `background-color`: устанавливает цвет фона
- `background-image`: в качестве фона устанавливается изображение
- `background-repeat`: устанавливает режим повторения фонового изображения по всей поверхности элемента
- `background-size`: устанавливает размер фонового изображения
- `background-position`: указывает позицию фонового изображения
- `background-attachment`: устанавливает стиль прикрепления фонового изображения к элементу
- `background-clip`: определяет область, которая вырезается из изображения и используется в качестве фона
- `background-origin`: устанавливает начальную позицию фонового изображения

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    width: 250px;
    height: 200px;
    margin: 10px;
  }
  .colored{
    background-color: #ff0507;
  }
  .imaged{
    background-image: url(forest.png);
  }
</style>
```



С помощью свойства **background-repeat** можно изменить механизм повторения. Оно может принимать следующие значения:

- repeat-x: повторение по горизонтали
- repeat-y: повторение по вертикали
- repeat: повторение по обеим сторонам (действие по умолчанию)
- space: изображение повторяется для заполнения всей поверхности элемента, но без создания фрагментов
- round: изображение должным образом масштабируется для полного заполнения всего пространства
- no-repeat: изображение не повторяется

Свойство **background-size** позволяет установить размер фонового изображения.

Для установки размера можно использовать либо единицы измерения, например, пиксели, либо проценты, либо одно из предустановленных значений:

- ▣ **contain**: масштабирует изображение по наибольшей стороне, сохраняя aspectное отношение
- ▣ **cover**: масштабирует изображение по наименьшей стороне, сохраняя aspectное отношение
- ▣ **auto**: значение по умолчанию, изображение отображается в полный размер

Свойство **background-position** управляет позицией фонового изображения внутри элемента.

`background-position: отступ_по_оси_X отступ_по_оси_Y;`

Данное свойство может принимать одно из следующих значений:

- `top`: выравнивание по верхнему краю элемента
- `left`: выравнивание по левому краю элемента
- `right`: выравнивание по правому краю элемента
- `bottom`: выравнивание по нижнему краю элемента
- `center`: изображение располагается по центру элемента

Например: `background-position: top right;`

Свойство **box-shadow** позволяет создать у элемента тень:

```
box-shadow: hoffset voffset blur spread color inset
```

- **hoffset**: горизонтальное смещение тени относительно элемента. При положительном значении тень смещается вправо, а при отрицательном - влево
- **voffset**: вертикальное смещение тени относительно элемента. При положительном значении тень смещается вниз, а при отрицательном - вверх
- **blur**: необязательное значение, которое определяет радиус размытия тени. Чем больше это значение, тем более размытыми будут края тени. По умолчанию имеет значение 0.

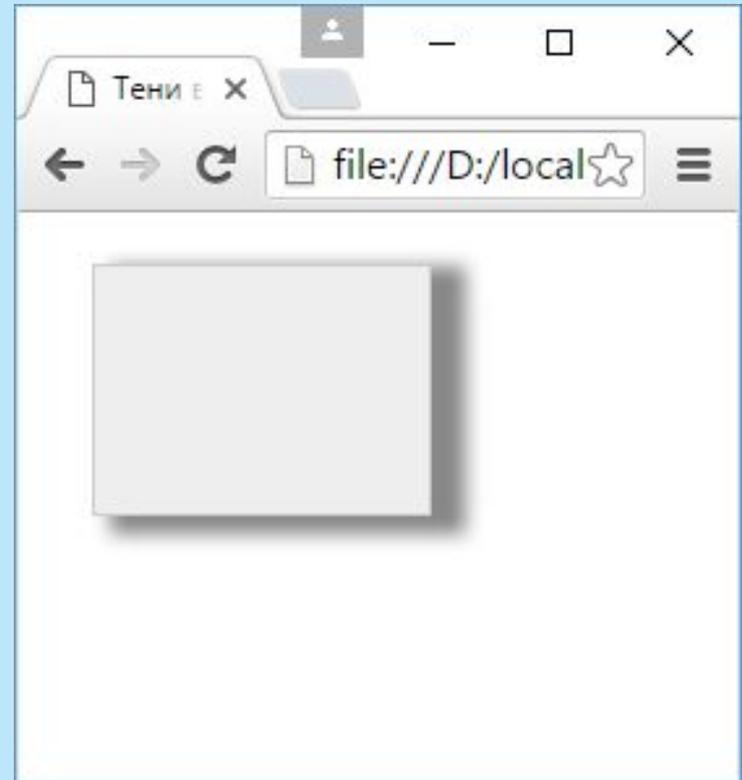
Свойство **box-shadow**

`box-shadow: hoffset voffset blur spread color inset`

- `spread`: необязательное значение, которое определяет направление тени. Положительное значение распространяет тень во вне во всех направлениях от элемента, а отрицательное значение направляет тень к элементу
- `color`: необязательное значение, которое устанавливает цвет тени
- `inset`: необязательное значение, которое заставляет рисовать тень внутри блока элемента

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    width: 128px;
    height: 96px;
    margin: 20px;
    border: 1px solid #ccc;
    background-color: #eee;
    box-shadow: 10px 4px 10px 3px #888;
  }
</style>
```

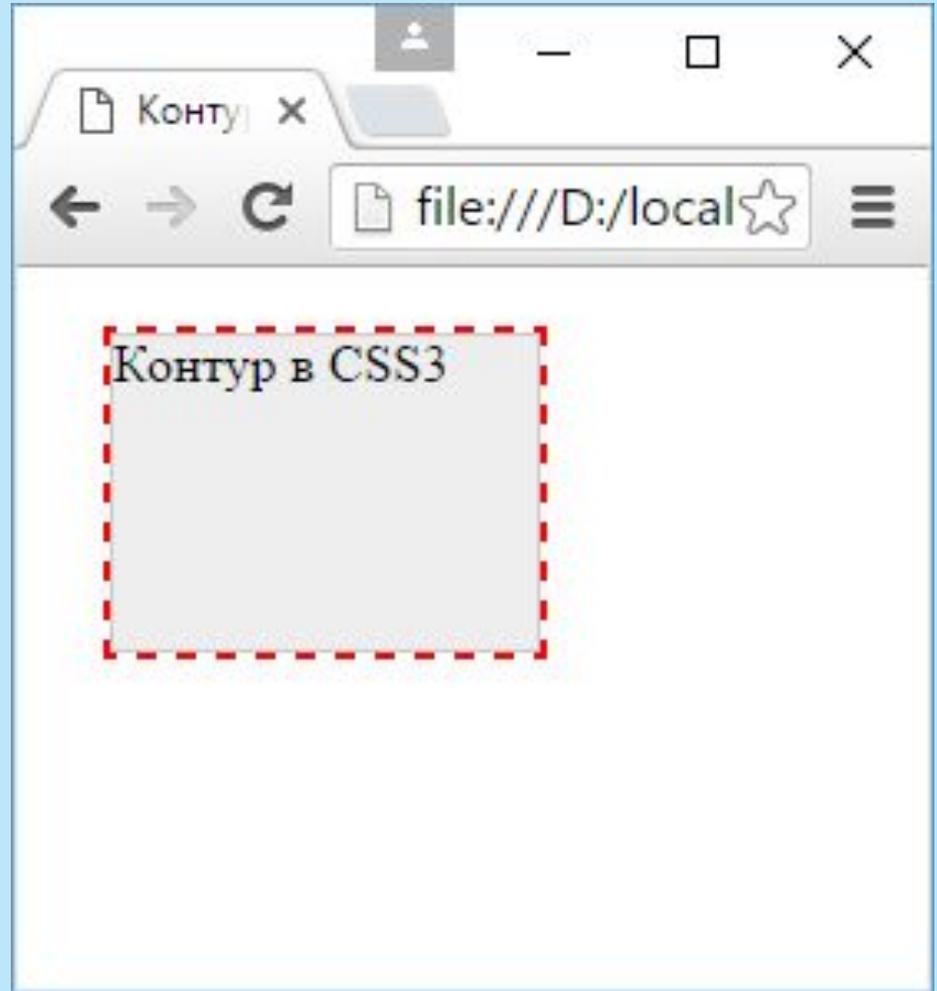


Контур в CSS 3 представлен свойством **outline**:

- `outline-color`: цвет контура
- `outline-offset`: смещение контура
- `outline-style`: стиль контура. Оно принимает те же значения, что и `border-style`:
- `none`: контур отсутствует
- `solid`: контур в виде обычной линии
- `dashed`: штриховая линия
- `dotted`: линия в виде последовательности точек
- `double`: контур в виде двух параллельных линий
- `outline-width`: толщина контура

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    width: 128px;
    height: 96px;
    margin: 20px;
    border: 1px solid #ccc;
    background-color: #eee;
    outline-color: red;
    outline-style: dashed;
    outline-width: 2px;
  }
</style>
```

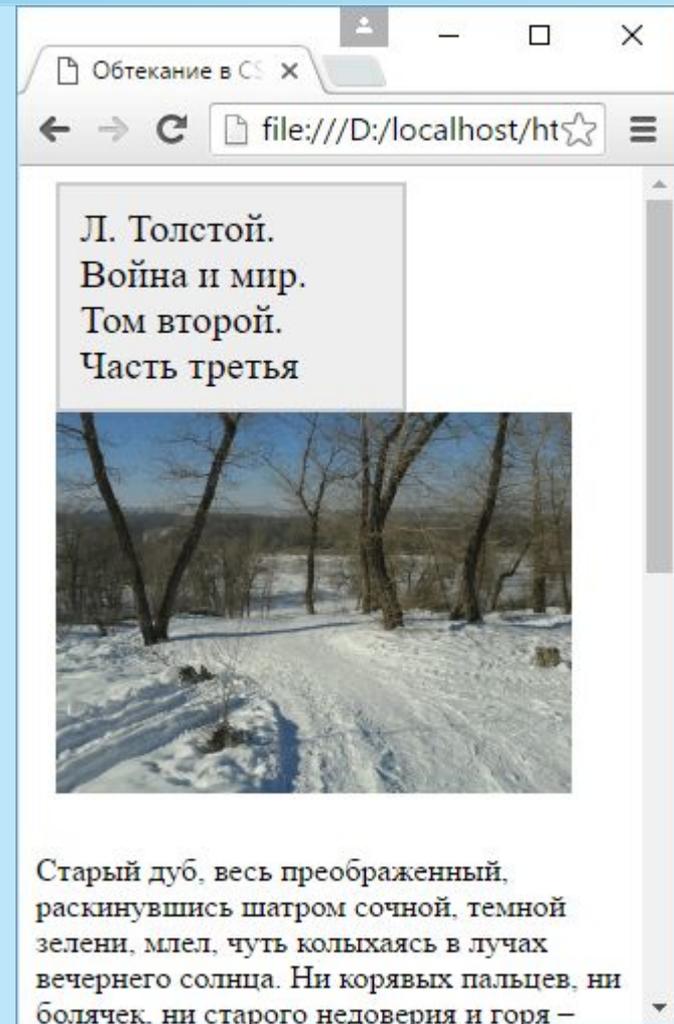


Свойство **float** позволяет установить обтекание элементов.

- **left**: элемент перемещается влево, а все содержимое, которое идет ниже его, обтекает правый край элемента
- **right**: элемент перемещается вправо
- **none**: отменяет обтекание и возвращает объект в его обычную позицию

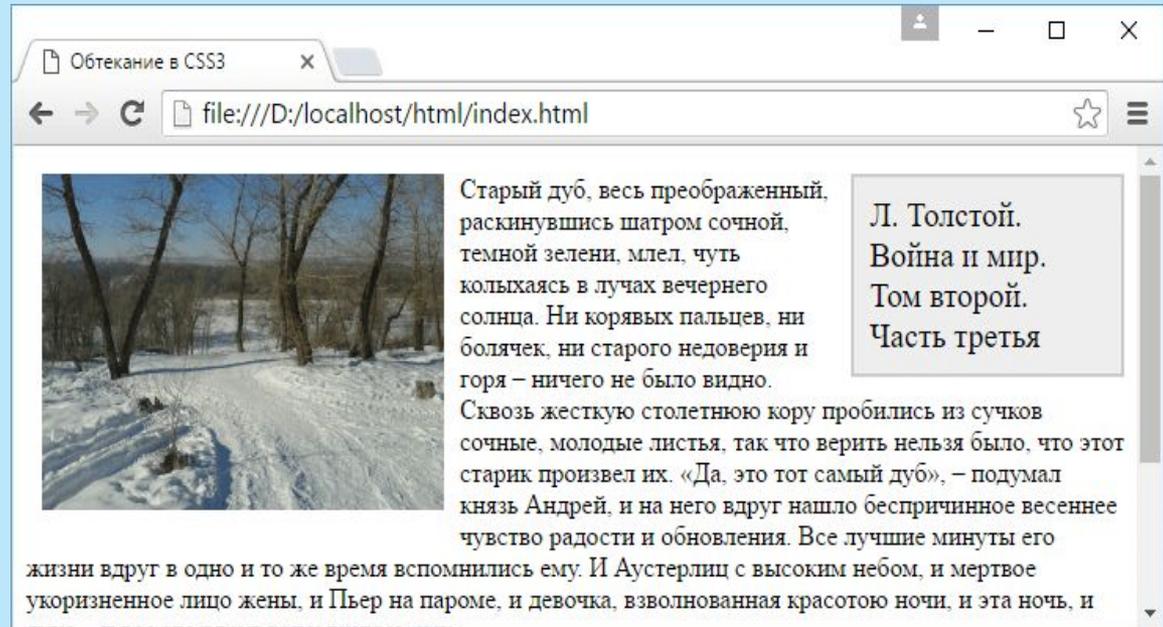
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  .image {
    margin:10px;
    margin-top:0px;
  }
  .sidebar{
    border: 2px solid #ccc;
    background-color: #eee;
    width: 150px;
    padding: 10px;
    margin-left:10px;
    font-size: 20px;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
.image {  
  float:left;  
  margin:10px;  
  margin-top:0px;  
}  
.sidebar {  
  border: 2px solid #ccc;  
  background-color: #eee;  
  width: 150px;  
  padding: 10px;  
  margin-left:10px;  
  font-size: 20px;  
  float: right;  
}
```

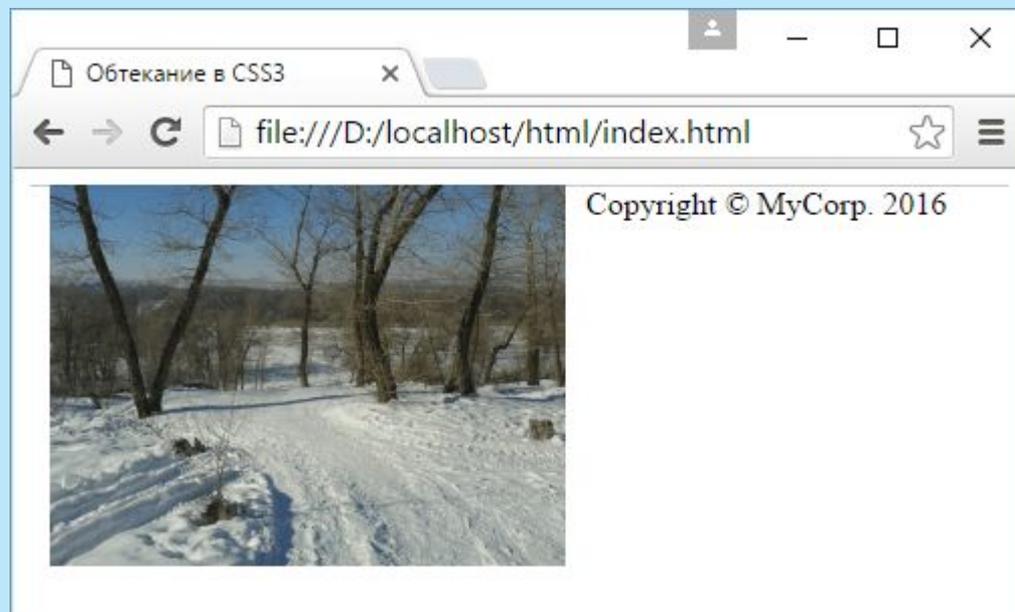


Запрет обтекания. Свойство **clear**:

- **left**: стилизуемый элемент может обтекать плавающий элемент справа. Слева же обтекание не работает
- **right**: стилизуемый элемент может обтекать плавающий элемент только слева. А справа обтекание не работает
- **both**: стилизуемый элемент может обтекать плавающие элементы и относительно них смещается вниз
- **none**: стилизуемый элемент ведет себя стандартным образом, то есть принимает участие в обтекании справа и слева

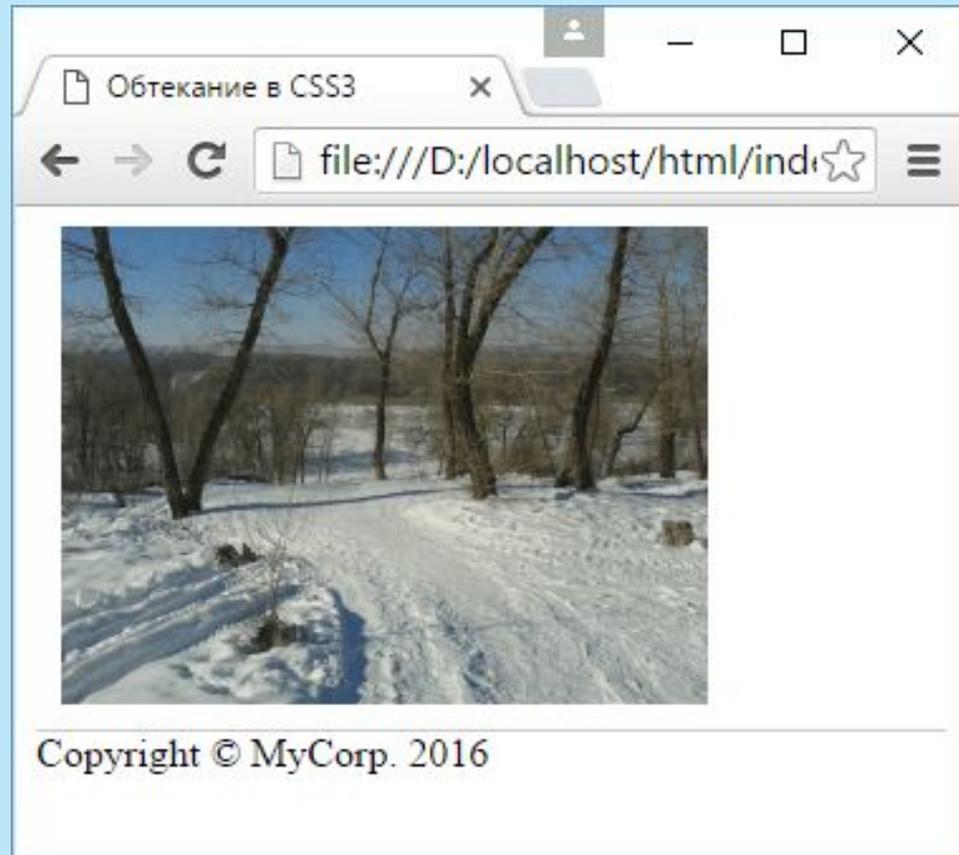
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  .image {
    float:left;
    margin:10px;
    margin-top:0px;
  }
  .footer{
    border-top: 1px solid #ccc;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
.footer{  
  border-top: 1px solid #ccc;  
  clear: both;  
}
```

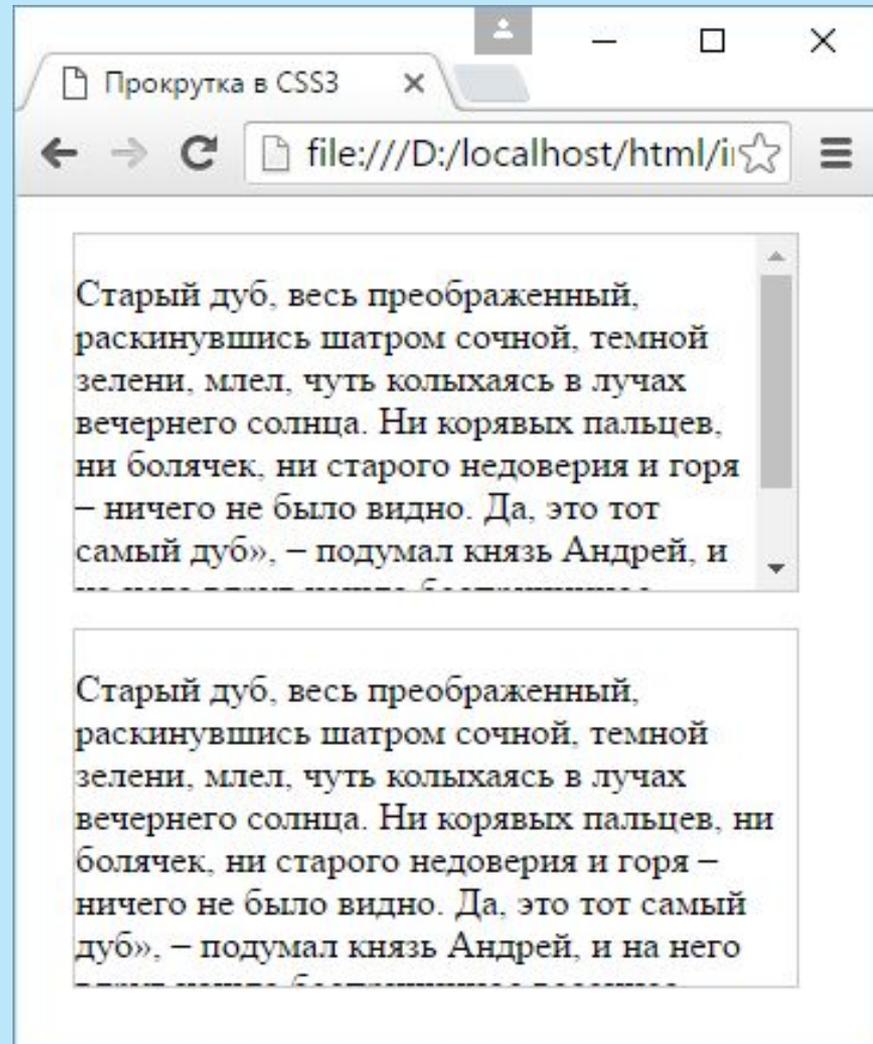


Свойство **overflow** позволяет настроить поведение блока и добавить возможность прокрутки.

- **auto**: если контент выходит за границы блока, то создается прокрутка. В остальных случаях полосы прокрутки не отображаются
- **hidden**: отображается только видимая часть контента. Контент, который выходит за границы блока, не отображается, а полосы прокрутки не создаются
- **scroll**: в блоке отображаются полосы прокрутки, даже если контент весь помещается в границах блока, и таких полос прокрутки не требуется
- **visible**: значение по умолчанию, контент отображается, даже если он выходит за границы блока

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  .article1 {
    width: 300px;
    height: 150px;
    margin: 15px;
    border: 1px solid #ccc;
    overflow: auto;
  }
  .article2 {
    width: 300px;
    height: 150px;
    margin: 15px;
    border: 1px solid #ccc;
    overflow: hidden;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

Для создания градиента нужно указать его начало и несколько цветов, например:

```
background-image: linear-gradient(left,black,white);
```

В данном случае началом градиента будет левый край элемента, который обозначается значением `left`. Цвета градиента: черный (`black`) и белый (`white`). То есть начиная с левого края элемента до правого будет плавно идти переход из черного цвета в белый.

В использовании градиентов есть один недостаток - многообразие браузеров вынуждает использовать префикс вендора:

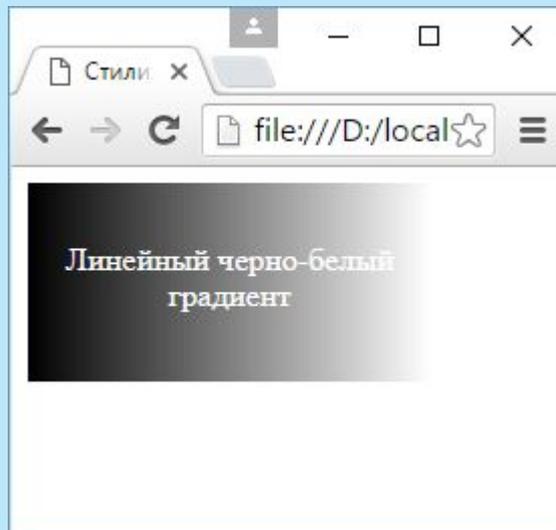
```
-webkit- /* Для Google Chrome, Safari, Microsoft Edge, Opera выше 15 версии */
```

```
-moz- /* Для Mozilla Firefox */
```

```
-o- /* Для Opera старше 15 версии (Opera 12) */
```

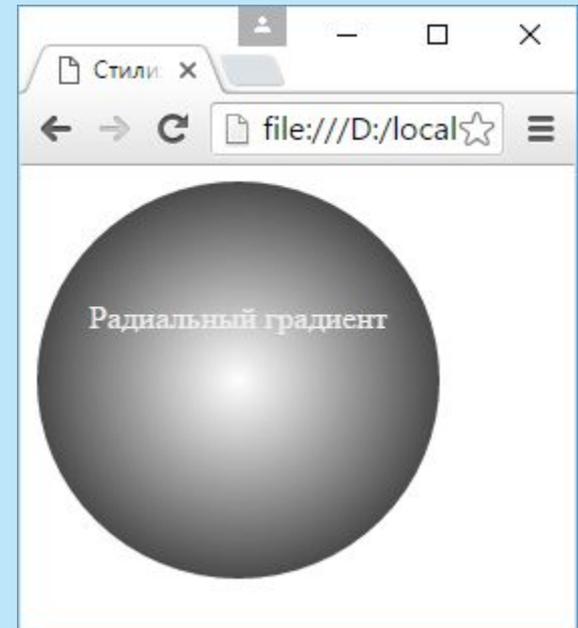
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div {
    width: 200px;
    height: 100px;
    background-color: #eee;
    background-image: linear-gradient(left,black,white);
    background-image: -o-linear-gradient(left,black,white);
    background-image: -moz-linear-gradient(left,black,white);
    background-image: -webkit-linear-gradient(left,black,white);
  }
  p{
    margin: 0;
    padding-top: 30px;
    text-align: center;
    color:white;
  }
</style>
```



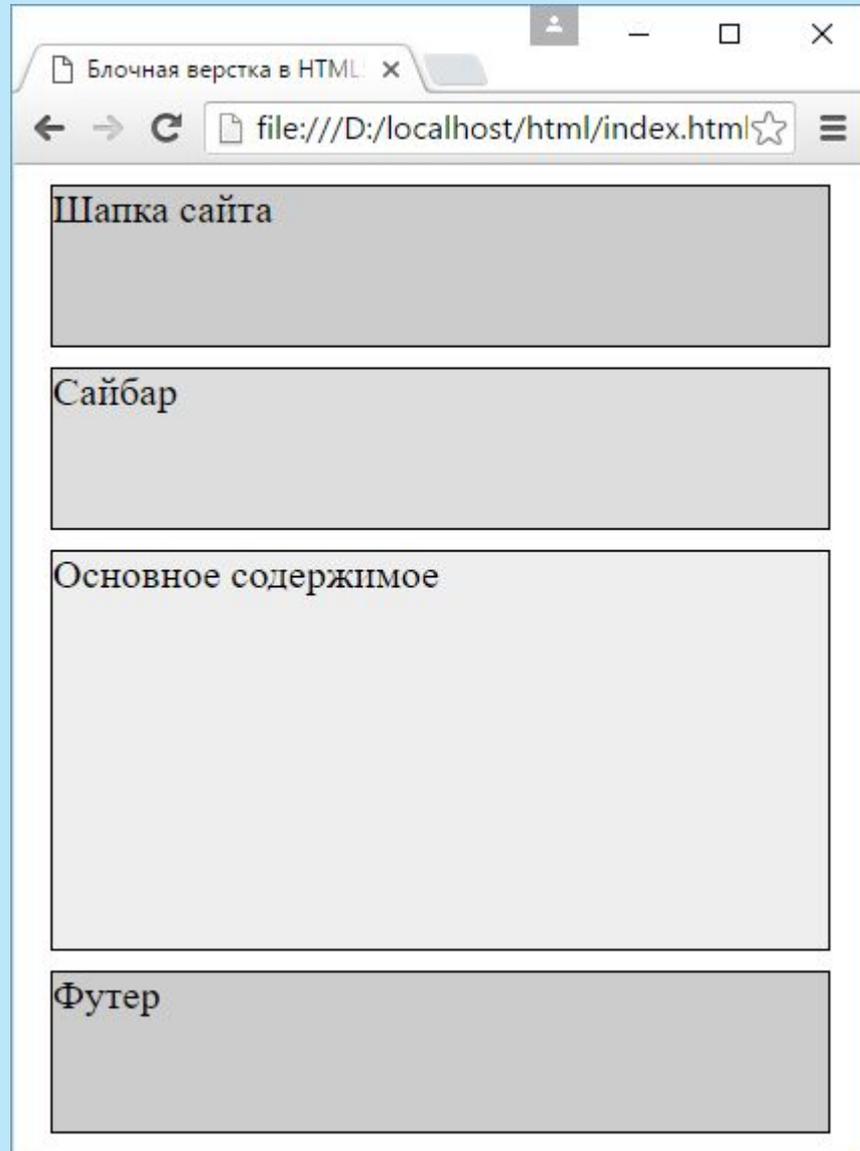
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border-radius: 100px;
    background-color: #eee;
    background-image: radial-gradient(white, black);
    background-image: -moz-radial-gradient(white, black);
    background-image: -webkit-radial-gradient(white, black);
  }
  p{
    margin: 0;
    padding-top: 60px;
    text-align: center;
    color: #eee;
  }
</style>
```



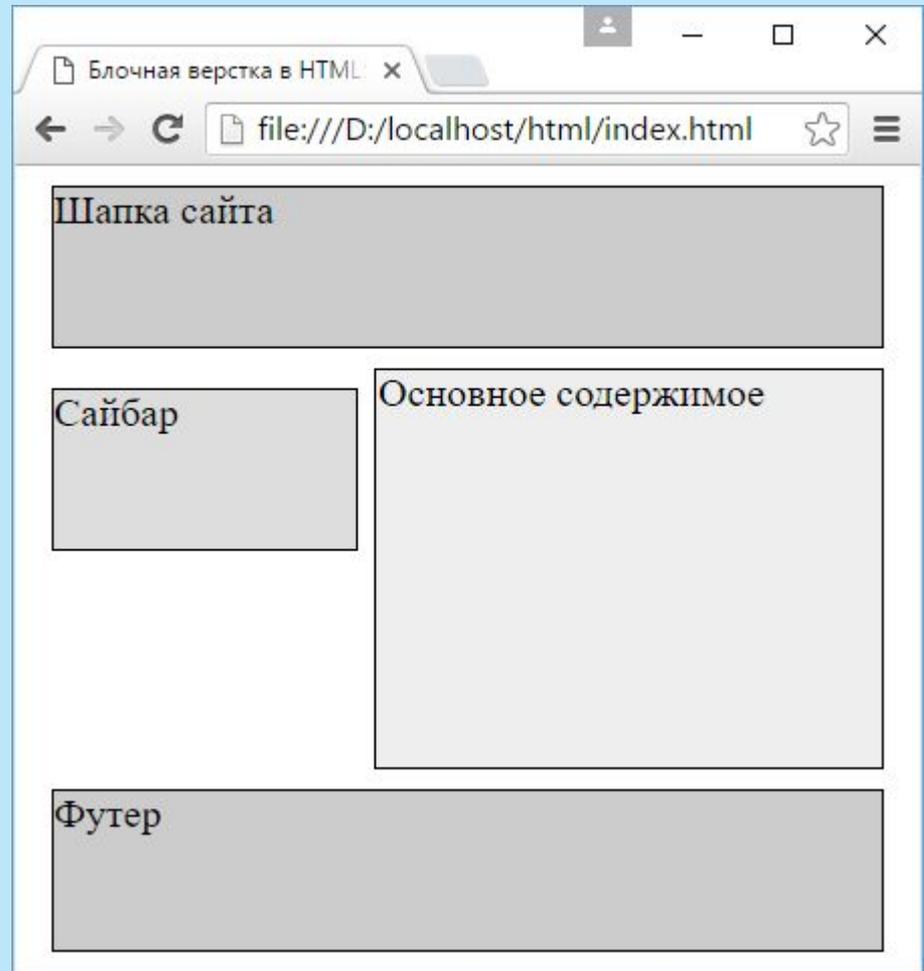
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div {
    margin: 10px;
    border: 1px solid black;
    font-size: 20px;
    height: 80px;
  }
  #header {
    background-color: #ccc;
  }
  #sidebar {
    background-color: #ddd;
  }
  #main {
    background-color: #eee;
    height: 200px;
  }
  #footer {
    background-color: #ccc;
  }
</style>
```



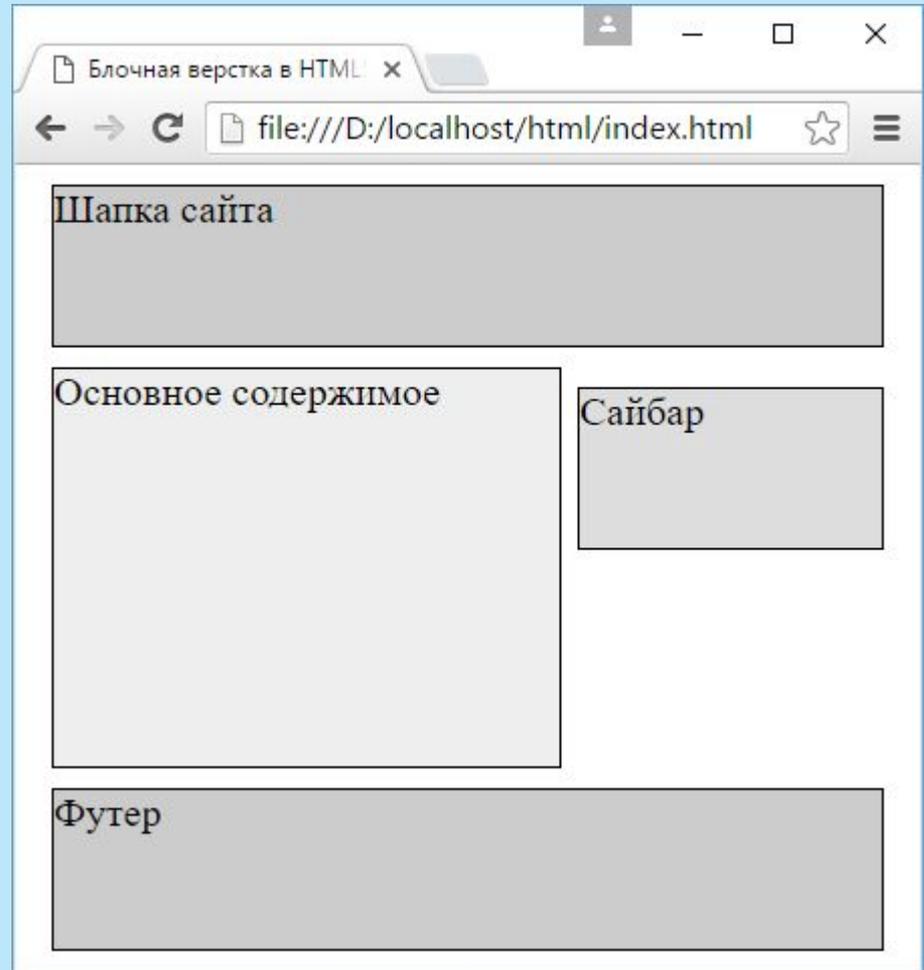
ОСНОВЫ CSS3

```
#sidebar{  
  background-color: #ddd;  
  float: left;  
  width: 150px;  
}  
#main{  
  background-color: #eee;  
  height: 200px;  
  margin-left: 170px;  
}
```



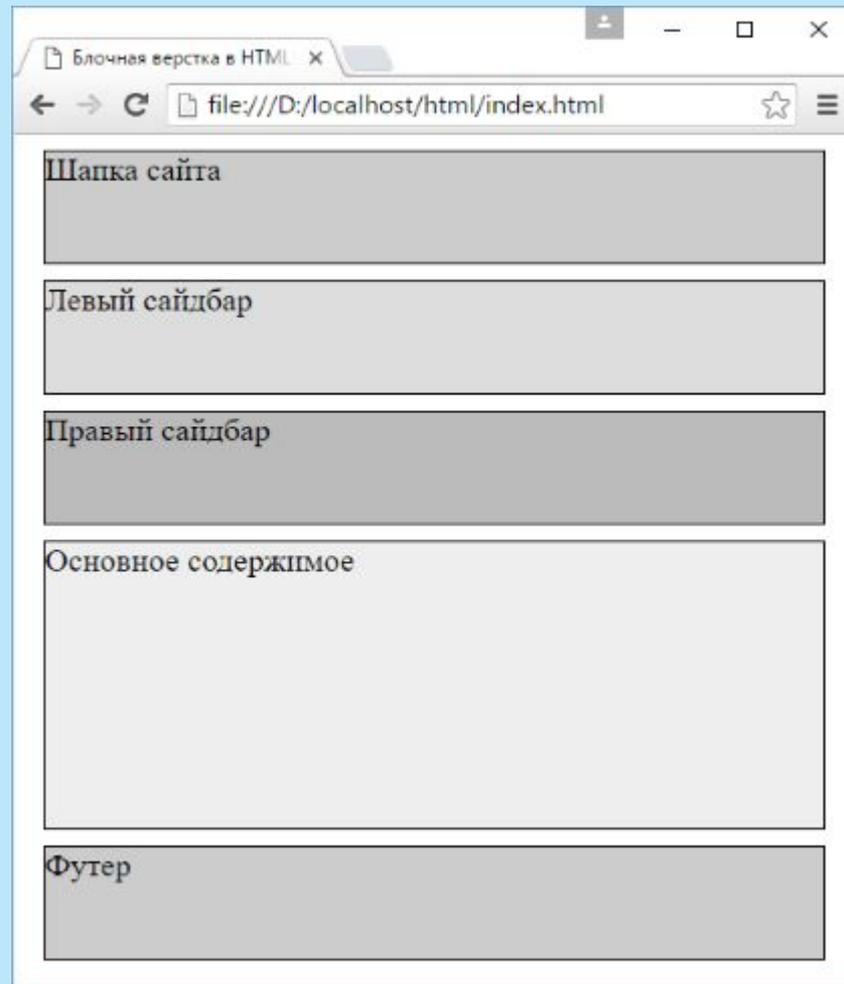
ОСНОВЫ CSS3

```
#sidebar{  
  background-color: #ddd;  
  float: right;  
  width: 150px;  
}  
#main{  
  background-color: #eee;  
  height: 200px;  
  margin-right: 170px;  
}
```



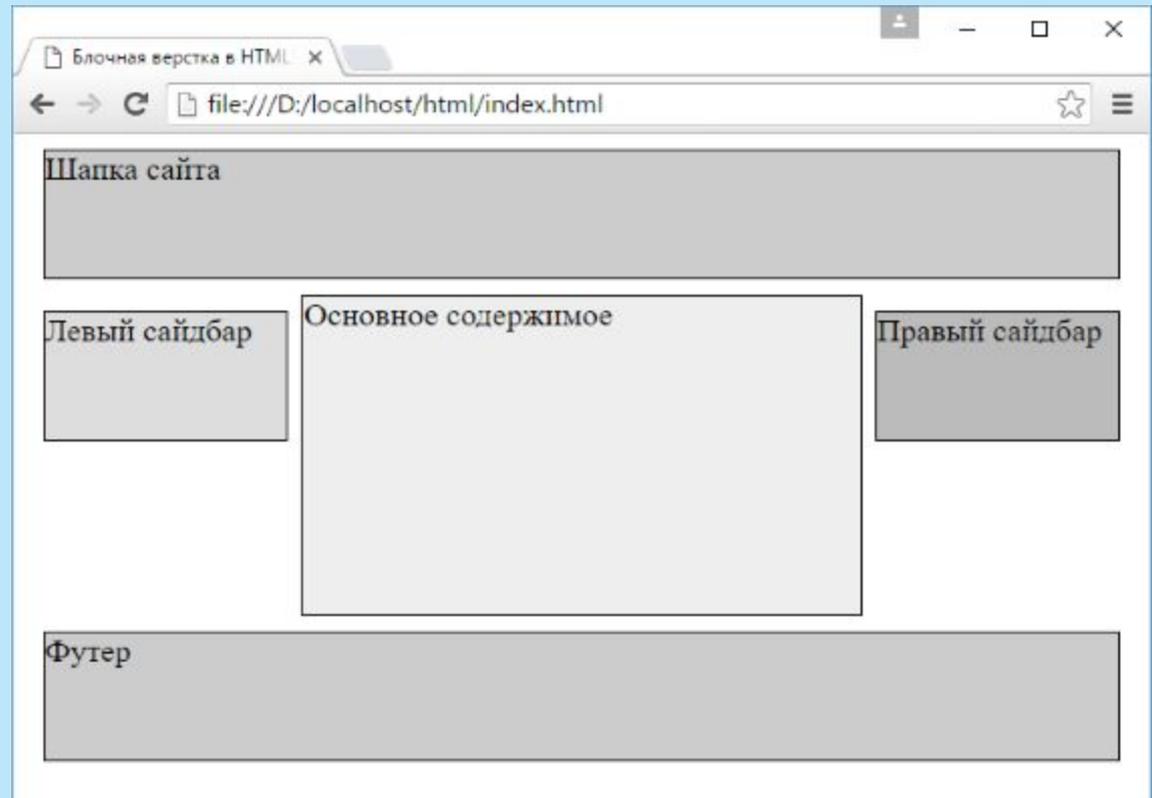
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div {
    margin: 10px;
    border: 1px solid black;
    font-size: 20px;
    height: 80px;
  }
  #header {
    background-color: #ccc;
  }
  #leftSidebar {
    background-color: #ddd;
  }
  #rightSidebar {
    background-color: #bbb;
  }
  #main {
    background-color: #eee;
    height: 200px;
  }
  #footer {
    background-color: #ccc;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
#leftSidebar{
  background-color: #ddd;
  float: left;
  width: 150px;
}
#rightSidebar{
  background-color: #bbb;
  float: right;
  width: 150px;
}
#main{
  background-color: #eee;
  height: 200px;
  margin-left: 170px;
  margin-right: 170px;
}
```

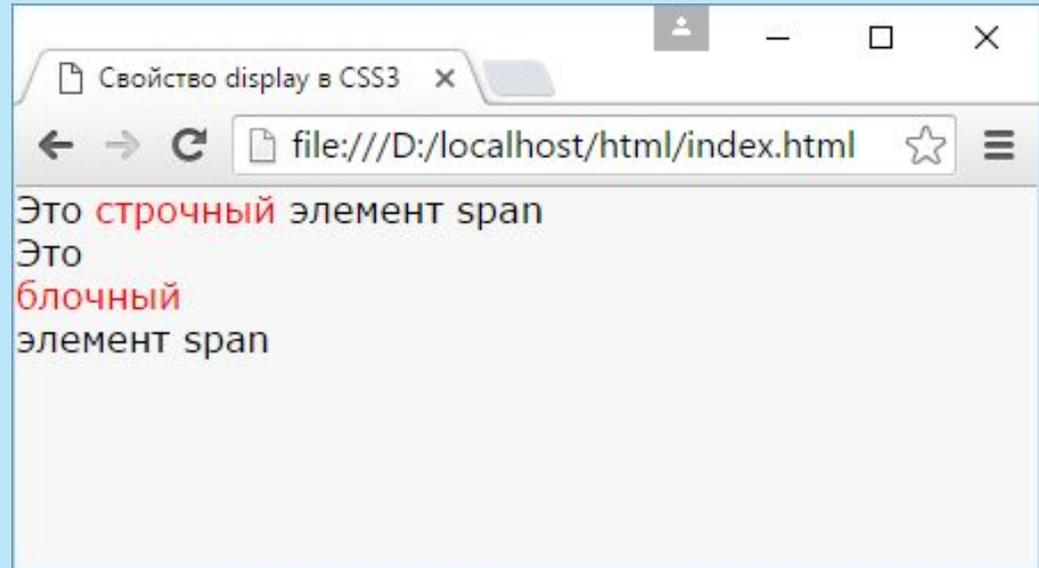


Свойство **display** позволяет управлять блоком элемента и также влиять на его позиционирование относительно соседних элементов.

- **inline**: элемент становится строчным, подобно словам в строке текста
- **block**: элемент становится блочным, как параграф
- **inline-block**: элемент располагается как строка текста
- **list-item**: элемент позиционируется как элемент списка обычно с добавлением маркера в виде точки или порядкового номера
- **run-in**: тип блока элемента зависит от окружающих элементов
- **flex**: позволяет осуществлять гибкое позиционирование элементов
- **table, inline-table**: позволяет расположить элементы в виде таблицы
- **none**: элемент не виден и удален из разметки html

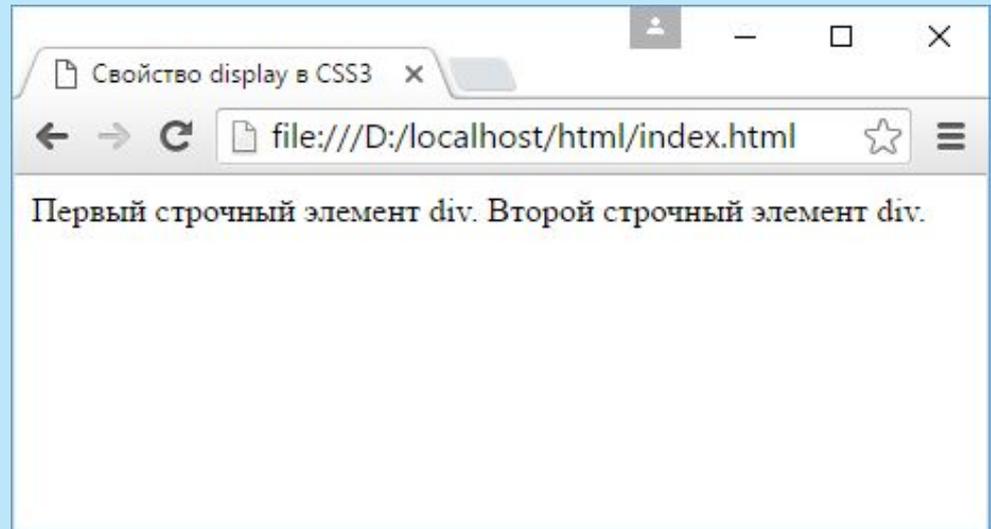
ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <link href="styles.css" rel="stylesheet">
    <title>Свойство display в CSS3</title>
    <style>
      span{
        color: red;
      }
      .blockSpan{
        display: block;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>Это <span>строчный</span> элемент span</div>
    <div>Это <span class="blockSpan">блочный</span> элемент span</div>
  </body>
</html>
```



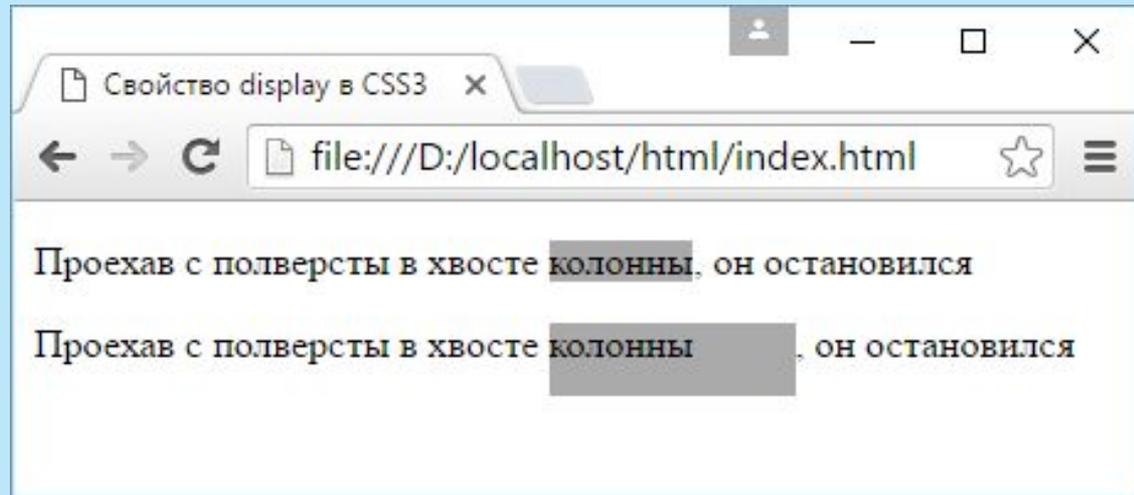
ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Свойство display в CSS3</title>
    <style>
      div{
        display: inline;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>Первый строчный элемент div.</div>
    <div>Второй строчный элемент div.</div>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Свойство display в CSS3</title>
    <style>
      span {
        width: 100px;
        height: 30px;
        background-color: #aaa;
      }
      .inlineBlockSpan {
        display: inline-block;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Проехав с полверсты в хвосте <span>колонны</span>, он остановился</p>
    <p>Проехав с полверсты в хвосте <span class="inlineBlockSpan">колонны</span>, он становился</p>
  </body>
</html>
```

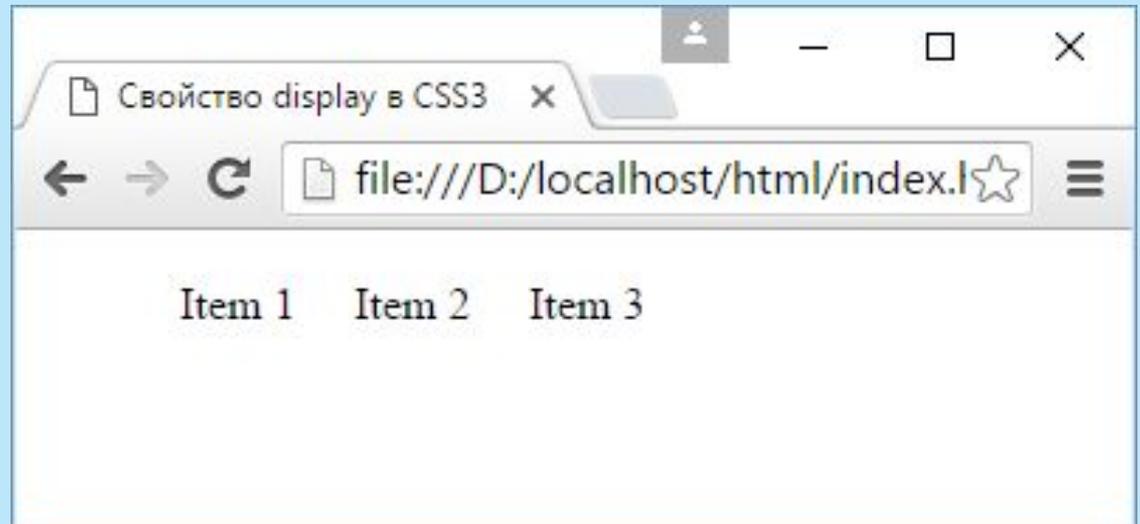


Значение **run-in** определяет элемент, который зависит от соседних элементов. И здесь есть три возможных варианта:

- Элемент окружен блочными элементами, тогда фактически он имеет стиль `display: block`, то есть сам становится блочным
- Элемент окружен строчными элементами, тогда фактически он имеет стиль `display: inline`, то есть сам становится строчным
- Во всех остальных случаях элемент считается блочным

ОСНОВЫ CSS3

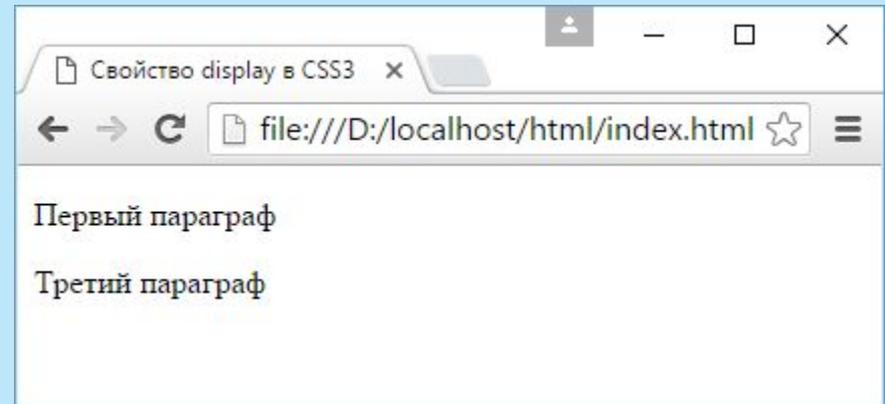
```
<style>
  ul{
    display: table;
    margin: 0;
  }
  li{
    list-style-type: none;
    display: table-cell;
    padding: 10px;
  }
</style>
<body>
  <ul>
    <li>Item 1</li>
    <li>Item 2</li>
    <li>Item 3</li>
  </ul>
</body>
```



ОСНОВЫ CSS3

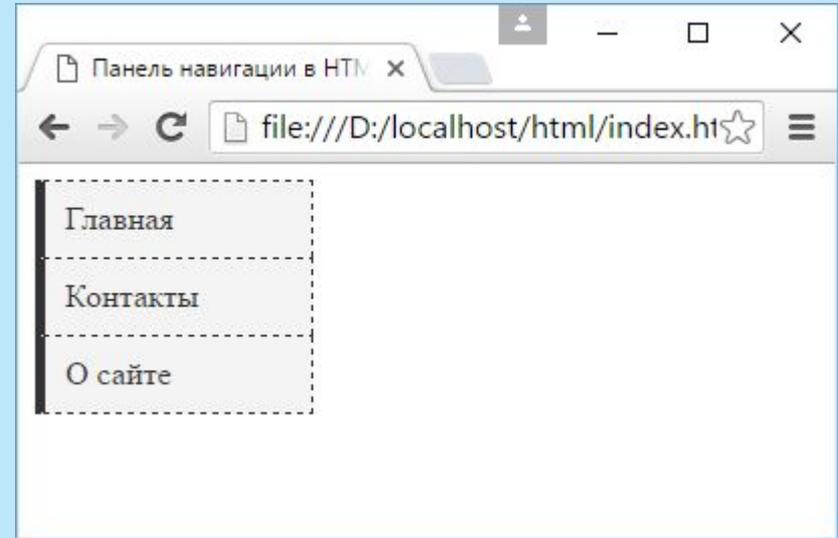
Значение **none** позволяет скрыть элемент, которого как-будто нет на веб-странице:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Свойство display в CSS3</title>
    <style>
      .invisible{
        display: none;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Первый параграф</p>
    <p class="invisible">Второй параграф</p>
    <p>Третий параграф</p>
  </body>
</html>
```



ОСНОВЫ CSS3

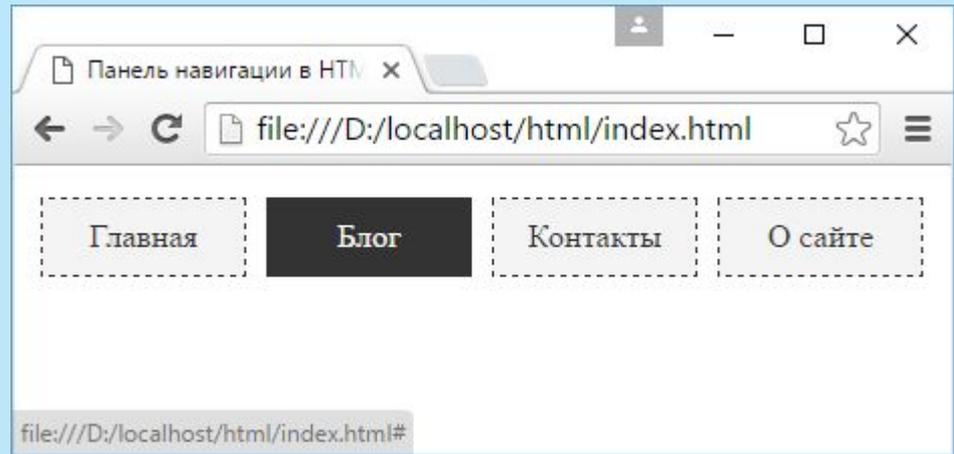
```
<style>
  ul.nav {
    margin-left: 0px;
    padding-left: 0px;
    list-style: none;
  }
  ul.nav a {
    display: block;
    width: 7em;
    padding: 10px;
    background-color: #f4f4f4;
    border-top: 1px dashed #333;
    border-right: 1px dashed #333;
    border-left: 5px solid #333;
    text-decoration: none;
    color: #333;
  }
  ul.nav li:last-child a {
    border-bottom: 1px dashed #333;
  }
</style>
```



```
<body>
  <ul class="nav">
    <li><a href="#">Главная</a></li>
    <li><a href="#">Контакты</a></li>
    <li><a href="#">О сайте</a></li>
  </ul>
</body>
```

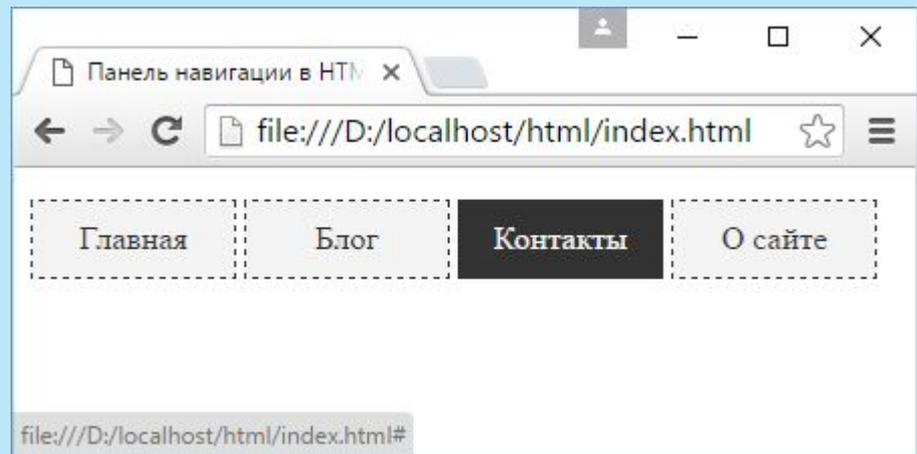
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  ul.nav {
    margin-left: 0px;
    padding-left: 0px;
    list-style: none;
  }
  .nav li {
    float: left;
  }
  ul.nav a {
    display: block;
    width: 5em;
    padding: 10px;
    margin: 0 5px;
    background-color: #f4f4f4;
    border: 1px dashed #333;
    text-decoration: none;
    color: #333;
    text-align: center;
  }
  ul.nav a:hover {
    background-color: #333;
    color: #f4f4f4;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  ul.nav {
    margin-left: 0px;
    padding-left: 0px;
    list-style: none;
  }
  .nav li {
    display: inline;
  }
  ul.nav a {
    display: inline-block;
    width: 5em;
    padding: 10px;
    background-color: #f4f4f4;
    border: 1px dashed #333;
    text-decoration: none;
    color: #333;
    text-align: center;
  }
  ul.nav a:hover {
    background-color: #333;
    color: #f4f4f4;
  }
</style>
```



Свойство **position**. Это свойство может принимать одно из следующих значений:

- **static**: стандартное позиционирование элемента, значение по умолчанию
- **absolute**: элемент позиционируется относительно границ элемента-контейнера, если у того свойство `position` не равно `static`
- **relative**: элемент позиционируется относительно его позиции по умолчанию. Как правило, основная цель относительного позиционирования заключается не в том, чтобы переместить элемент, а в том, чтобы установить новую точку привязки для абсолютного позиционирования вложенных в него элементов
- **fixed**: элемент позиционируется относительно окна браузера, это позволяет создать фиксированные элементы, которые не меняют положения при прокрутке

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Блочная верстка в HTML5</title>
    <style>
      .header {
        position: absolute;
        left: 100px;
        top: 50px;
        width: 430px;
        height: 100px;
        background-color: rgba(128, 0, 0, 0.5);
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div class="header"></div>
    <p>HELLO WORLD</p>
  </body>
</html>
```



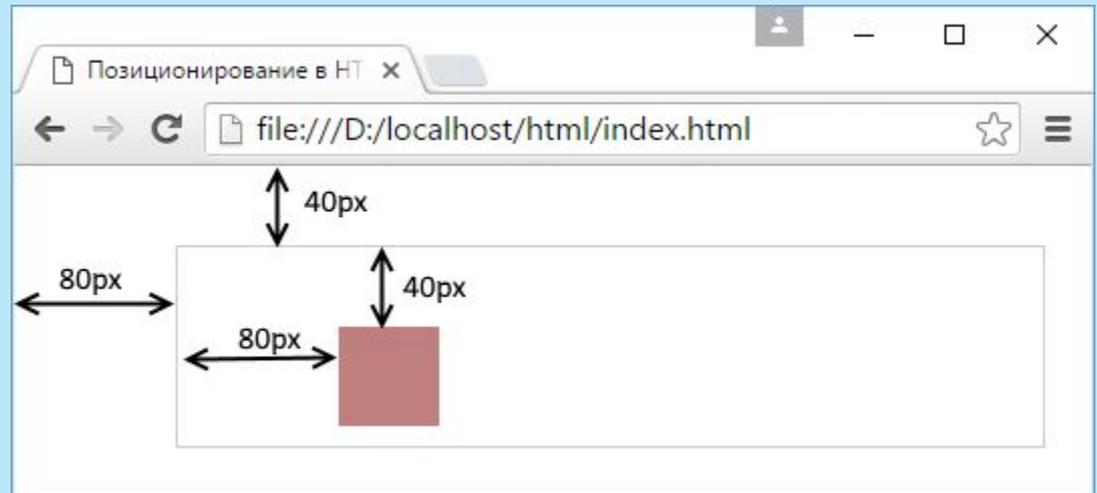
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
```

```
.outer {  
  position: absolute;  
  left: 80px;  
  top: 40px;  
  width: 430px;  
  height: 100px;  
  border: 1px solid #ccc;  
}
```

```
.inner {  
  position: absolute;  
  left: 80px;  
  top: 40px;  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  background-color: rgba(128, 0, 0, 0.5);  
}
```

```
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  .outer {
    position: relative;
    left: 80px;
    top: 40px;
    width: 300px;
    height: 100px;
    border: 1px solid #ccc;
  }
  .inner{
    position: absolute;
    left: 80px;
    top: 40px;
    width: 50px;
    height: 50px;
    background-color: rgba(128, 0, 0, 0.5);
  }
</style>
```

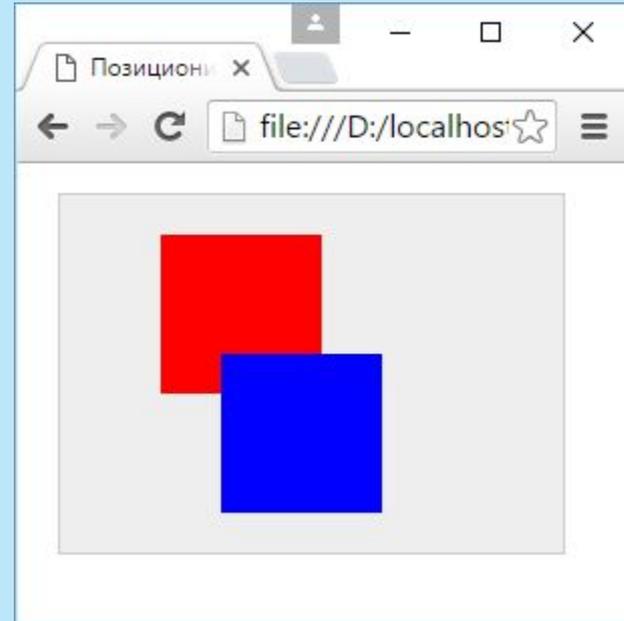
По умолчанию при совпадении у двух элементов границ, поверх другого отображается тот элемент, который определен в разметке html последним.

Однако свойство **z-index** позволяет изменить порядок следования элементов при их наложении.

В качестве значения свойство принимает число. Элементы с большим значением этого свойства будут отображаться поверх элементов с меньшим значением z-index.

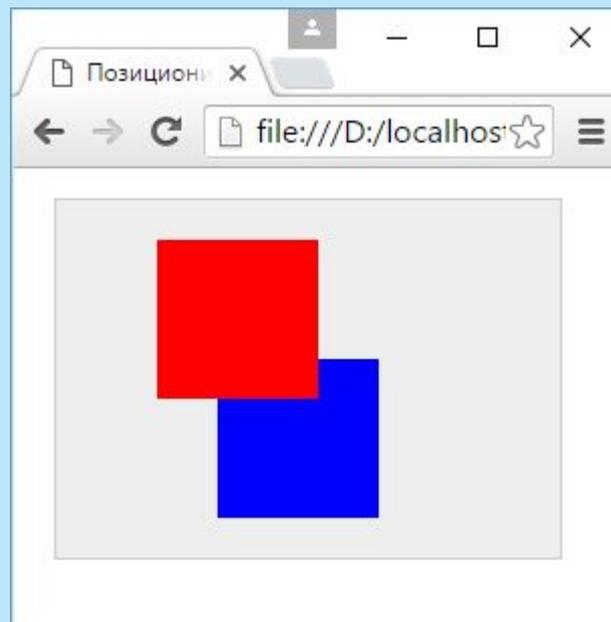
ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  body{
    margin:0;
    padding:0;
  }
  .content{
    position: relative;
    top: 15px; left: 20px;
    width: 250px; height: 180px;
    background-color: #eee;
    border: 1px solid #ccc;
  }
  .redBlock{
    position: absolute;
    top: 20px;          left:50px;
    width: 80px;        height: 80px;
    background-color: red;
  }
  .blueBlock{
    position: absolute;
    top: 80px;          left: 80px;
    width: 80px;        height: 80px;
    background-color: blue;
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

```
.redBlock{  
  z-index: 100;  
  position: absolute;  
  top: 20px;  
  left:50px;  
  width: 80px;  
  height: 80px;  
  background-color: red;  
}
```



Одним из нововведений CSS3 по сравнению с предыдущей версией является встроенная возможность трансформаций элемента.

К трансформациям относятся такие действия, как вращение элемента, его масштабирование, наклон или перемещение по вертикали или горизонтали.

Для создания трансформаций в CSS3 применяется свойство **transform**.

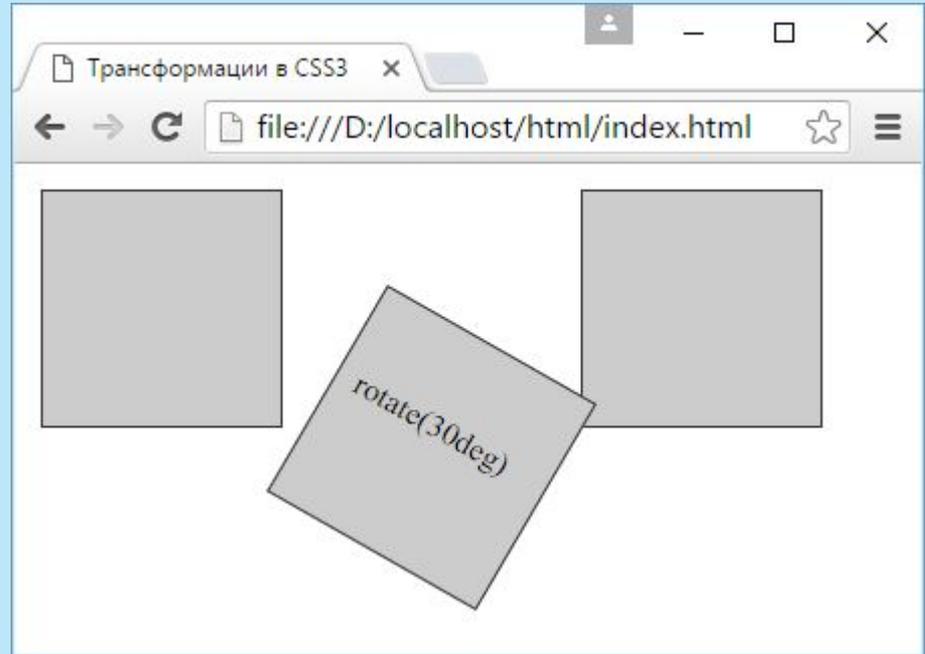
Вращение

Для поворота элемента свойство transform использует функцию **rotate**:

```
transform: rotate(угол_поворота deg);
```

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    background-color: #ccc;
    width: 120px;
    height: 120px;
    margin:5px;
    padding: 40px 10px;
    box-sizing: border-box;
    border: 1px solid #333;
    display: inline-block;
  }
  .rotated{
    transform: rotate(30deg);
  }
</style>
```



ОСНОВЫ CSS3

Применение масштабирования имеет следующую форму:

`transform: scale(величина_масштабирования);`

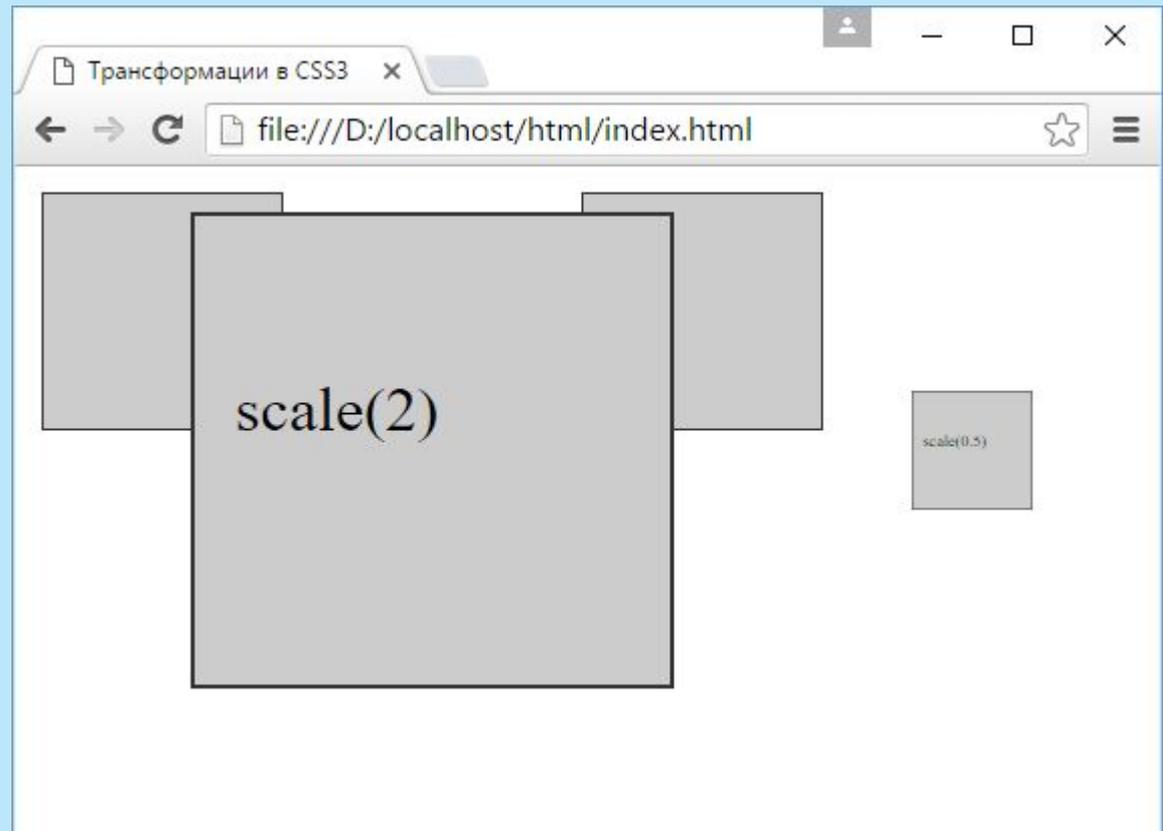
`<style>`

```
div{
  background-color: #ccc;
  width: 120px;
  height: 120px;
  margin: 5px;
  padding: 40px 10px;
  box-sizing: border-box;
  border: 1px solid #333;
  display: inline-block;
}
```

```
.halfScale{
  transform: scale(0.5);
}
```

```
.doubleScale{
  transform: scale(2);
}
```

`</style>`

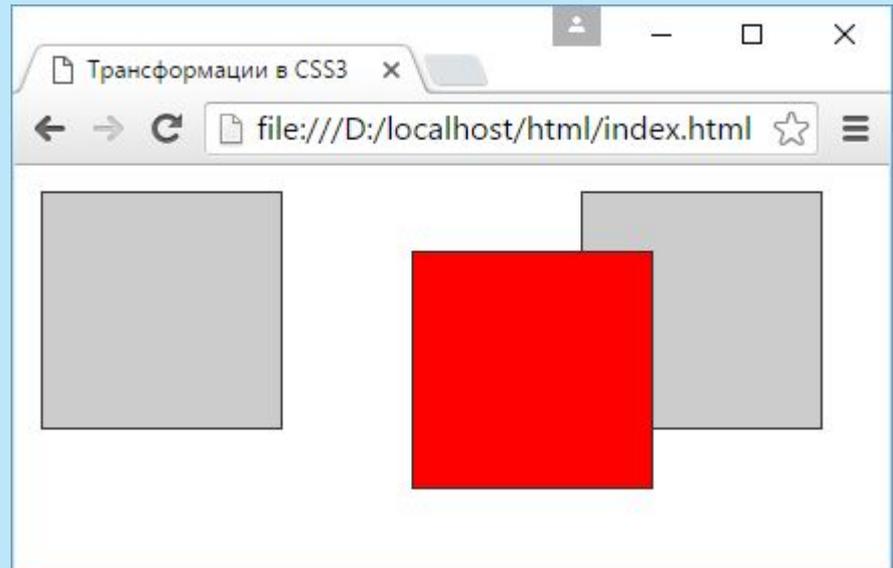


ОСНОВЫ CSS3

Для перемещения элемента используется функция **translate**:
`transform: translate(offset_X, offset_Y);`

```
<style>
  div{
    background-color: #ccc;
    width: 120px;
    height: 120px;
    margin: 5px;
    padding: 40px 10px;

    box-sizing: border-box;
    border: 1px solid #333;
    display: inline-block;
  }
  .translated{
    transform: translate(50px, 30px);
    background-color: red;
  }
</style>
```

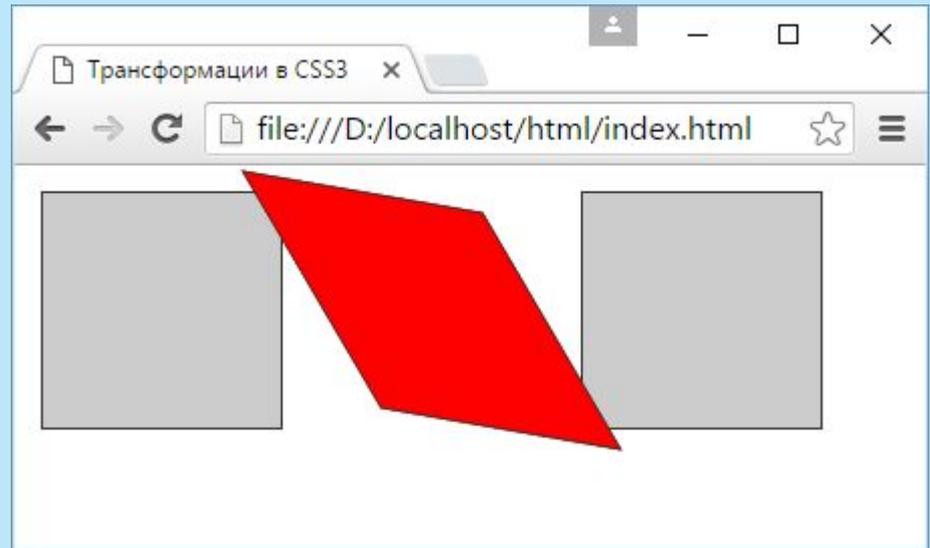


ОСНОВЫ CSS3

Для наклона элемента применяется функция **skew()**:

`transform: skew(X, Y);`

```
<style>
  div{
    background-color: #ccc;
    width: 120px;
    height: 120px;
    margin: 5px;
    padding: 40px 10px;
    box-sizing: border-box;
    border: 1px solid #333;
    display: inline-block;
  }
  .skewed{
    transform: skew(30deg, 10deg);
    background-color: red;
  }
</style>
```

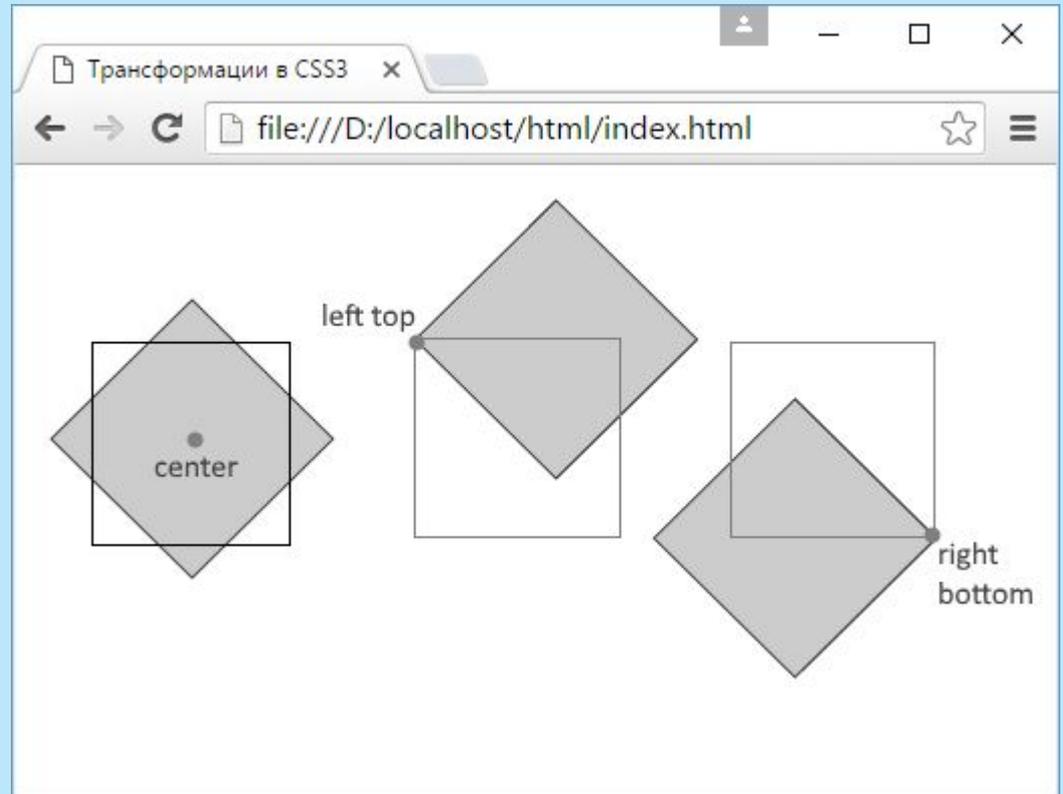


По умолчанию при применении трансформаций браузер в качестве точки начала преобразования использует центр элемента. Но с помощью свойства **transform-origin** можно изменить исходную точку:

- left top: левый верхний угол элемента
- left bottom: левый нижний угол элемента
- right top: правый верхний угол элемента
- right bottom: правый нижний угол элемента

ОСНОВЫ CSS3

```
<style>
  div{
    background-color: #ccc;
    width: 100px;
    height: 100px;
    margin: 80px 30px;
    float: left;
    box-sizing: border-box;
    border: 1px solid #333;
  }
  .transform1 {
    transform: rotate(-45deg);
  }
  .transform2 {
    transform-origin: left top;
    transform: rotate(-45deg);
  }
  .transform3 {
    transform-origin: right bottom;
    transform: rotate(-45deg);
  }
</style>
```



Метатег viewport

Параметр	Значения	Описание
width	Принимает целочисленное значение в пикселях или значение device-width	Устанавливает ширину области viewport
height	Принимает целочисленное значение в пикселях или значение device-height	Устанавливает высоту области viewport
initial-scale	Число с плавающей точкой от 0.1 и выше	Задаёт коэффициент масштабирования начального размера viewport. Значение 1.0 задаёт отсутствие масштабирования
user-scalable	no/yes	Указывает, может ли пользователь с помощью жестов масштабировать страницу
minimum-scale	Число с плавающей точкой от 0.1 и выше	Задаёт минимальный масштаб размера viewport. Значение 1.0 задаёт отсутствие масштабирования
maximum-scale	Число с плавающей точкой от 0.1 и выше	Задаёт максимальный масштаб размера viewport. Значение 1.0 задаёт отсутствие масштабирования

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
```

```
    <title>Обычная веб-страница</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h2>Обычная веб-страница</h2>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Механизм CSS3 Media Query

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Адаптивная веб-страница</title>
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width">
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="desktop.css" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="(max-device-width:480px)" href="mobile.css" />
```

```
</head>
```

```
<body>
```

С помощью ключевого слова `and` можно комбинировать условия, например:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="(min-width:481px) and (max-width:768px)"  
href="mobile.css" />
```

С помощью директивый `@import` можно определить один `css`-файл и импортировать в него стили для определенных устройств:

```
@import url(desctop.css);
```

```
@import url(tablet.css) (min-device-width:481px) and (max-device-width:768);
```

```
@import url(mobile.css) (max-device-width:480px);
```

Можно не разделять стили по файлам, а использовать правила CSS3 Media Query в одном файле css:

```
body {  
    background-color: red;  
}  
  
/*Далее остальные стили*/  
  
@media (max-device-width:480px){  
    body {  
        background-color: blue;  
    }  
}  
  
/*Далее остальные стили*/
```

Применяемые функции в CSS3 Media Query:

- `aspect-ratio`: отношение ширины к высоте области отображения (браузера)
- `device-aspect-ratio`: отношение ширины к высоте экрана устройства
- `max-width/min-width` и `max-height/min-height`: максимальная и минимальная ширина и высота области отображения (браузера)
- `max-device-width/min-device-width` и `max-device-height/min-device-height`: максимальная и минимальная ширина и высота экрана мобильного устройства
- `orientation`: ориентация (портретная или альбомная)

Например, можем задать разные стили для разных ориентаций мобильных устройств:

```
/*Стили для портретной ориентации*/
```

```
@media only screen and (orientation: portrait){
```

```
}
```

```
/*Стили альбомной ориентации*/
```

```
@media only screen and (orientation: landscape){
```

```
}
```

Для воспроизведения видео в HTML5 используется элемент **video**.

- ▣ `src`: источник видео, это может быть какой-либо видеофайл
- ▣ `width`: ширина элемента
- ▣ `height`: высота элемента
- ▣ `controls`: добавляет элементы управления воспроизведением
- ▣ `autoplay`: устанавливает автовоспроизведение
- ▣ `loop`: задает повторение видео
- ▣ `muted`: отключает звук по умолчанию

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Видео в HTML5</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <video src= "video.mp4" width="400" height="300" controls ></video>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Атрибут preload призван управлять загрузкой видео.

- **auto**: видео и связанные с ним метаданные будут загружаться до того, как видео начнет воспроизводиться.
- **none**: видео не будет загружаться в фоне, пока пользователь не нажмет на кнопку начала проигрывания
- **metadata**: в фоне до воспроизведения будут загружаться только метаданные (данные о формате, длительности и т.д), само видео не загружается

```
<video src= "video.mp4" width="400" height="300" controls preload="auto"></video>
```

Атрибут poster позволяет установить изображение, которое будет отображаться до запуска видео. Этому атрибуту в качестве значения передается путь к изображению:

```
<video src="tea.mp4" width="400" height="300" controls poster="tea.jpg"></video>
```

Поддержка форматов видео

Главной проблемой при использовании элемента **video** является поддержка различными веб-браузерами определенных форматов. С помощью вложенных элементов **source** можно задать несколько источников видео, один из которых будет использоваться:

```
<video width="400" height="300" controls>  
  <source src="tea.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="tea.webm" type="video/webm">  
  <source src="tea.ogv" type="video/ogg">  
</video>
```

Элемент `source` использует два атрибута для установки источника видео:

- ▣ `src`: путь к видеофайлу
- ▣ `type`: тип видео (MIME-тип)

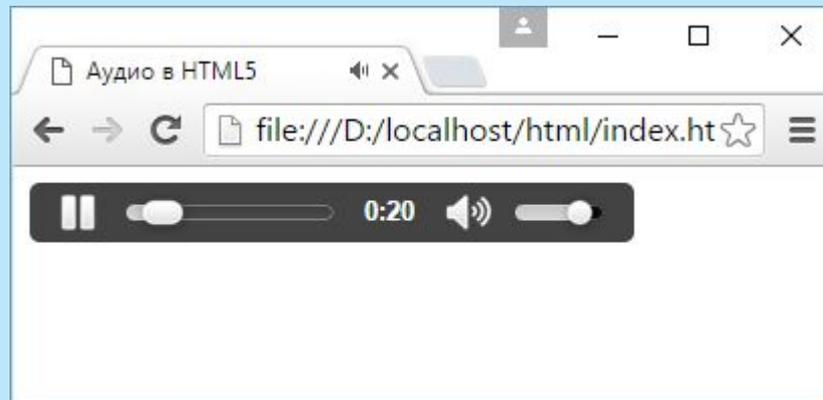
Для воспроизведения звука в HTML5 применяется элемент **audio**:

- ▣ `src`: путь к аудиофайлу
- ▣ `controls`: добавляет элементы управления воспроизведением
- ▣ `autoplay`: устанавливает автовоспроизведение
- ▣ `loop`: задает повторение аудиофайла
- ▣ `muted`: отключает звук по умолчанию
- ▣ `preload`: устанавливает режим загрузки файла

Действие всех этих атрибутов будет аналогично их действию в элементе `video`.

ОСНОВЫ CSS3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Аудио в HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <audio src="mobile_phone.mp3" controls></audio>
  </body>
</html>
```



Поддержка форматов аудио

Можно использовать вложенный элемент `source` и указать аудио в иных форматах:

```
<audio width="400" height="300" controls>  
  <source src="mobile_phone.mp3" type="audio/mpeg">  
  <source src="mobile_phone.m4a" type="audio/aac">  
  <source src="mobile_phone.ogg" type="audio/ogg">  
</audio>
```

Как и в случае с элементом `video`, здесь у элемента `source` устанавливается атрибут `src` с ссылкой на файл и атрибут `type` - тип файла.