

# СВОЯ ИГРА

## Викторина по сказкам Г.Х. Андерсена

Аникейчик С.П. Учитель начальных классов  
ГУО СОШ №84 г.Минска

Пояснительная  
записка



| Сколько ?  | Как ... ?  | Что?       | Самый, самый | Узнай сказку |
|------------|------------|------------|--------------|--------------|
| <u>100</u> | <u>100</u> | <u>100</u> | <u>100</u>   | <u>100</u>   |
| <u>200</u> | <u>200</u> | <u>200</u> | <u>200</u>   | <u>200</u>   |
| <u>300</u> | <u>300</u> | <u>300</u> | <u>300</u>   | <u>300</u>   |
| <u>400</u> | <u>400</u> | <u>400</u> | <u>400</u>   | <u>400</u>   |
| <u>500</u> | <u>500</u> | <u>500</u> | <u>500</u>   | <u>500</u>   |



Сколько принцесс было в  
подводном царстве в сказке  
«Русалочка»?



6



200

Сколько братьев было у  
Элизы из сказки «Дикие  
лебеди»?

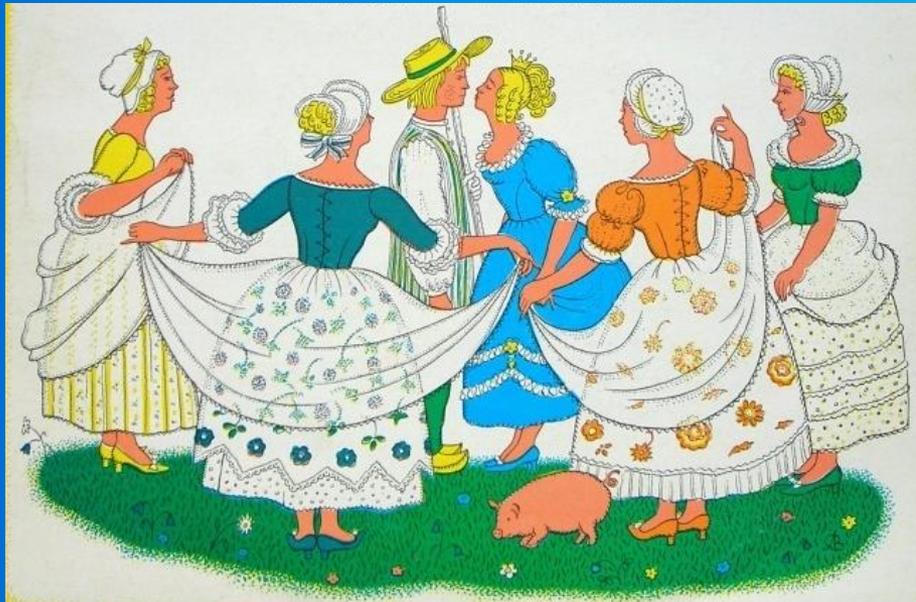


11



300

Сколько поцелуев принцессы  
потребовал свинопас за  
волшебный горшочек?



10



400

Сколько сыновей солдатиков  
было у оловянной ложки из  
сказки «Стойкий оловянный  
солдатик»?



25



# 500

Сколько

и сколько

перин

В случае  
правильного  
ответа, право  
следующего хода  
остается за вами!

тюфяков

постель

сказки

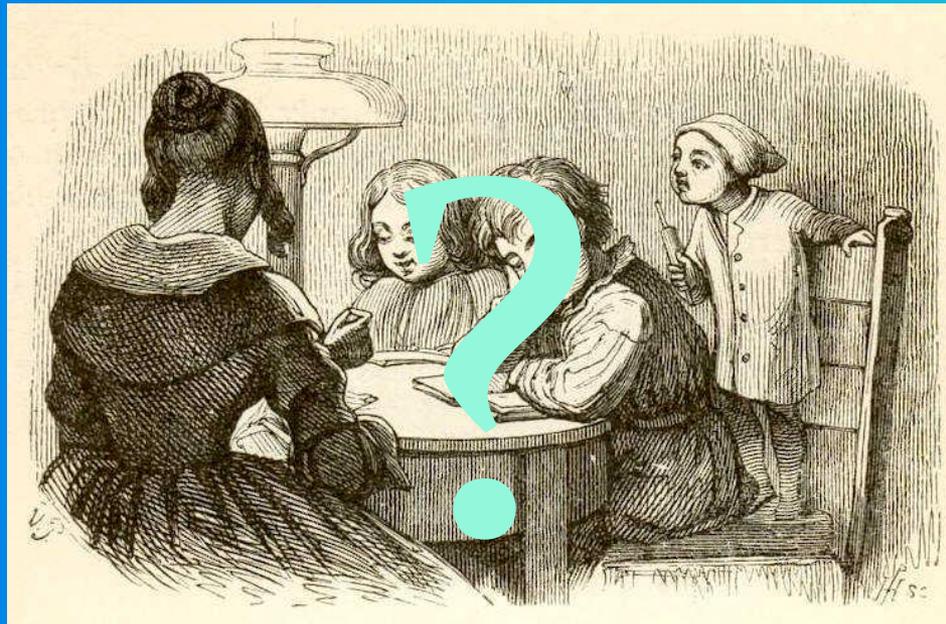
«Принцесса на горошине»?



**20 тюфяков**  
**20 перин**



# Как Оле-Лукойе усыпляет детей?



**Прыскает в глаза тёплым  
молоком и дует в затылок.**



Как братья из сказки «Дикие лебеди» превратились из лебедей в принцев?



**Элиза  
набросила  
на них  
рубашки из  
крапивы.**



# Как появилась на свет Дюймовочка?



Из ячменного  
зёрнышка вырос  
цветок, внутри  
которого была  
девочка .



**400**

Какая выпала  
пьяняла  
напиток?  
В случае  
правильного ответа  
вы получаете  
дополнительно  
**200** очков!

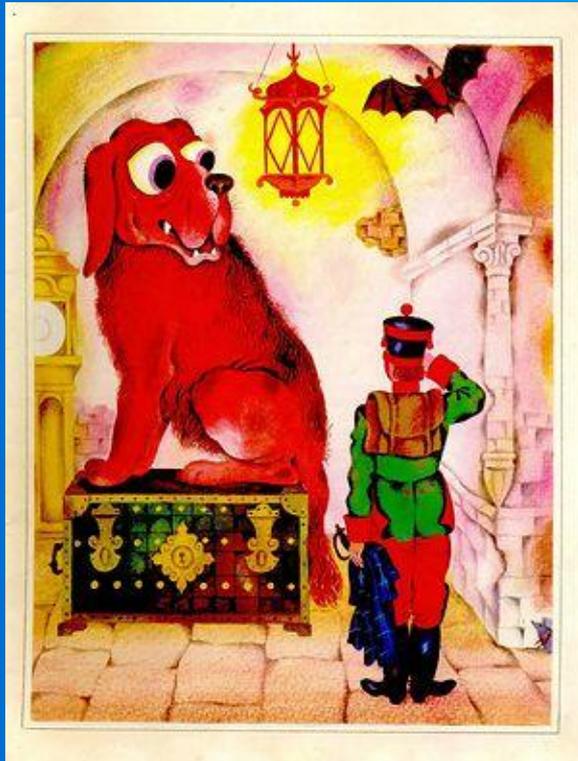


**Выпила  
волшебный  
напиток  
ведьмы.**



500

Как укротить собак в подземелье  
в сказке «Огниво»?

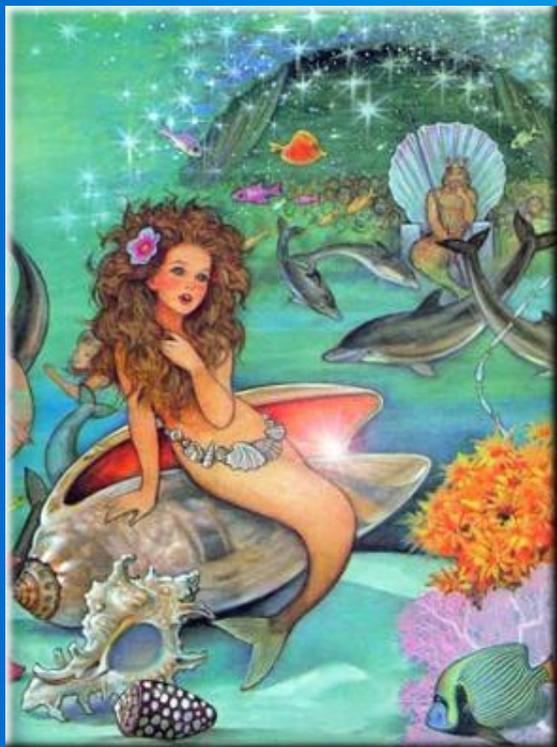


?

Посадить на  
ведьмин  
синий  
клетчатый  
передник.



Что отдала русалочка ведьме  
за волшебный напиток?



**Свой  
чудесный  
ГОЛОС.**



200

Что просила достать ведьма из  
дупла старого дерева?



**Огниво.**



300

Что попало в глаз мальчику  
Каю из сказки «Снежаня  
королева»?



Осколок волшебного зеркала .



400

Что прислал в подарок  
принцессе принц в сказке  
«Свинопас»?



**Розу и  
СОЛОВЬЯ .**



**500**

**Что привязала королева на  
спину принцессы в сказке  
«Огниво», что бы узнать, куда  
та ездит по ночам?**



**Мешочек с  
гречневой  
крупой .**



100

В случае  
правильного  
ответа ваши очки  
удваиваются!

и девочка?



Дюймовочка .



# Самый бедный принц?



**Принц из  
сказки  
«Свинопас» .**



300

Самый богатый жених?

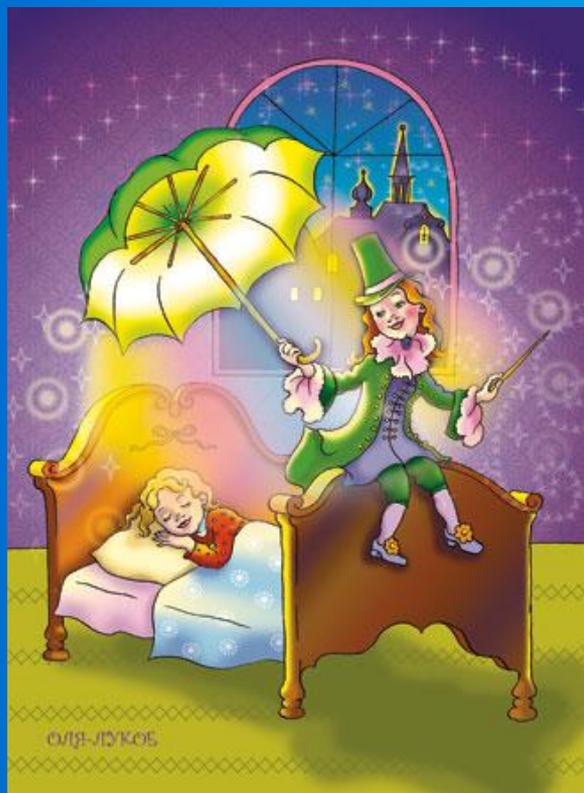


Крот из сказки «Дюймовочка».



400

Самый лучший сказочник?



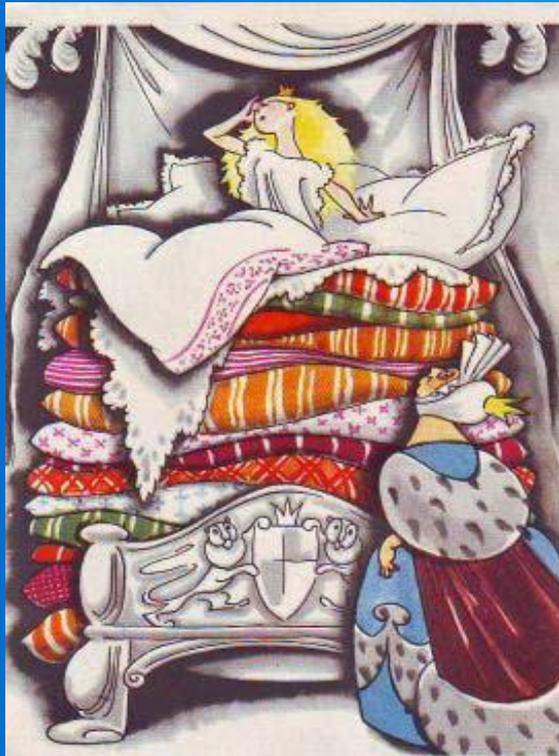
?

Оле - Лукойе .



500

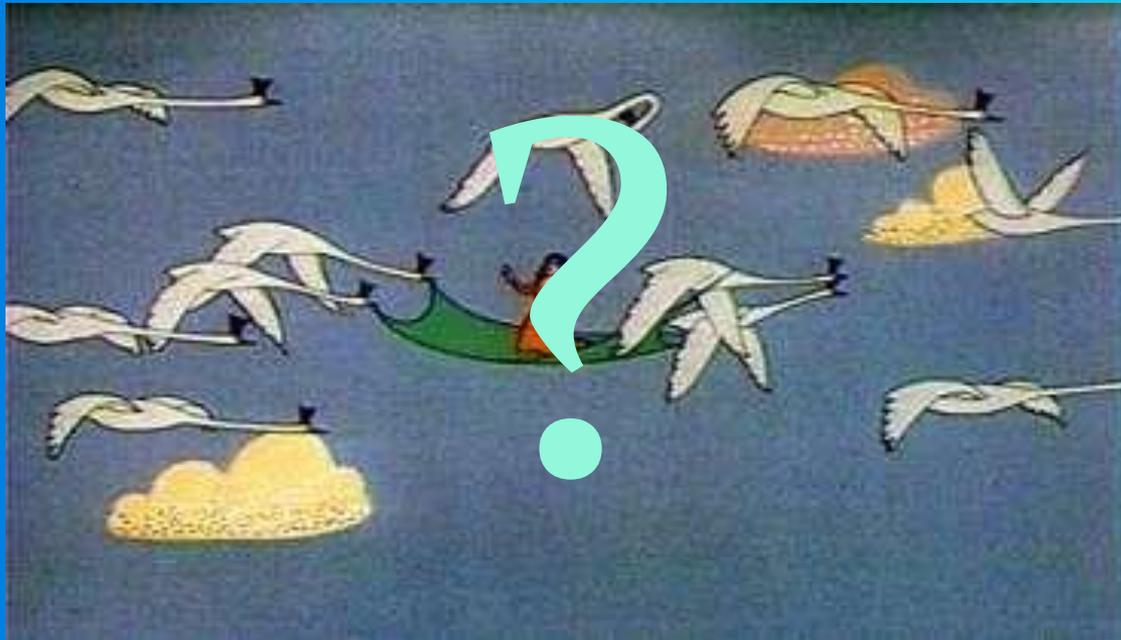
Самая короткая сказка?



Принцесса на горошине .



Жабы, крапива, король,  
терпение, лебеди.



Дикие лебеди .



200

Зеркало, розы, ворон, олень,  
вечность.



Снежная королева.



300

Танцовщица, табакерка,  
крыса, рыба, мужество.



**Стойкий  
оловянный  
солдатык.**



400

Обманщики, министр,  
сановник, король, мальчик.



Новое платье короля.



500

Утка, яйцо, кот, курица,  
мечта, лебеди.



**Гадкий утёнок.**



# Пояснительная записка

Автор-составитель: Аникейчик Светлана Петровна

Учитель начальных классов ГУО СОШ №84 г.Минска

Предмет: литературное чтение, внеклассное чтение

Наименование материала: Интерактивная игра-викторина по произведениям Г.К.Андерсена. Презентация PowerPoint

Средства обучения: компьютер, мультимедиа проектор, экран.

Описание игры-викторины:

Игра начинается со второго слайда, где расположено игровое поле. Все вопросы поделены на 5 категорий: «Сколько ...?», «Как ...?», «Что ...?», «Самый-самый», «Узнай сказку». В игре принимают участие 2 и более команд. Команда выбирает категорию и цену вопроса. Нажав на выбранную фигуру  ставляем переход на слайд с соответствующим вопросом. Для проверки правильности ответа необходимо щелкнуть по вопросительному знаку. Вместо  вопросительного знака появится правильный ответ, проиллюстрированный картинкой. Управляющая кнопка «Назад»  возвращает на игровое поле. При этом фигура  меняет цвет на , что означает, что ответ на этот вопрос уже получен. Заканчивается игра, когда все фигуры окрашены в красный цвет. Жюри подсчитывает количество очков, набранных каждой командой.

В игре существует несколько слайдов с сюрпризом. Что бы посмотреть сюрприз, достаточно щелкнуть по данному изображению.  Появится выноска-облачко с пояснением, в чем заключается сюрприз. Убирается выноска –облачко щелчком по изображению мешочка. 

