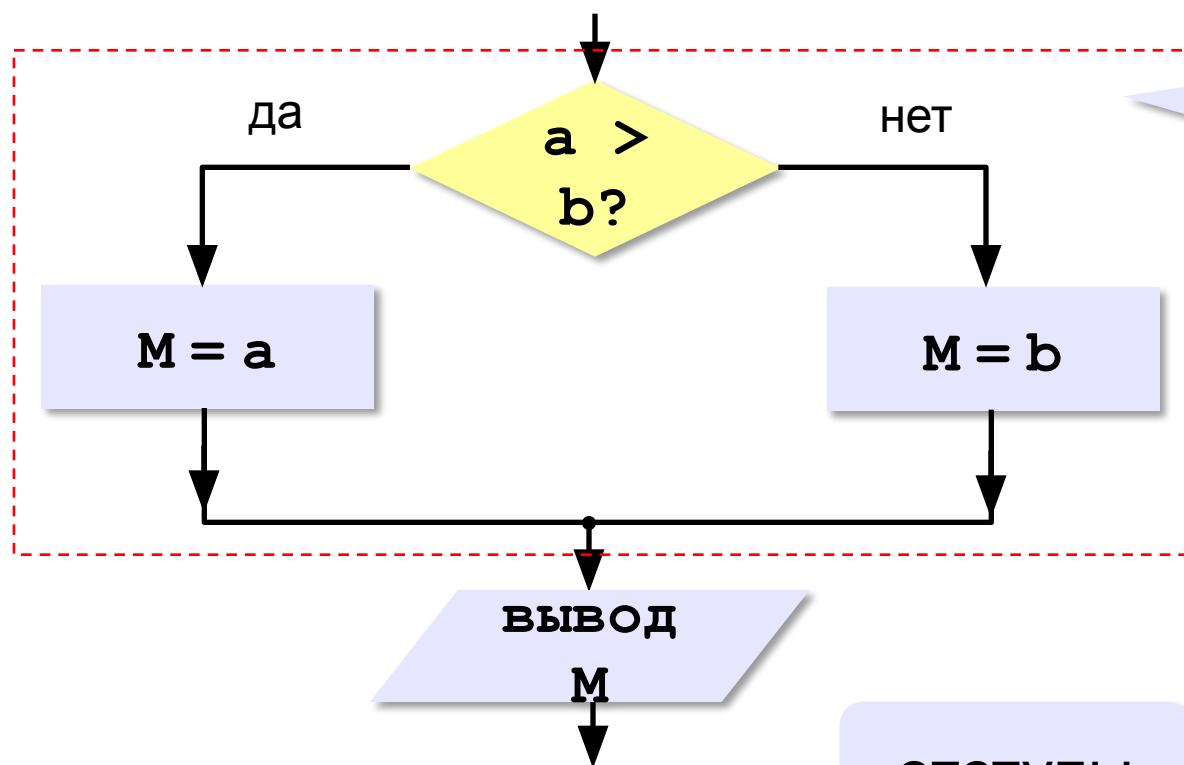


# Программирование на языке Python

## Ветвления

# Условный оператор

Задача: **изменить порядок действий** в зависимости от выполнения некоторого условия.



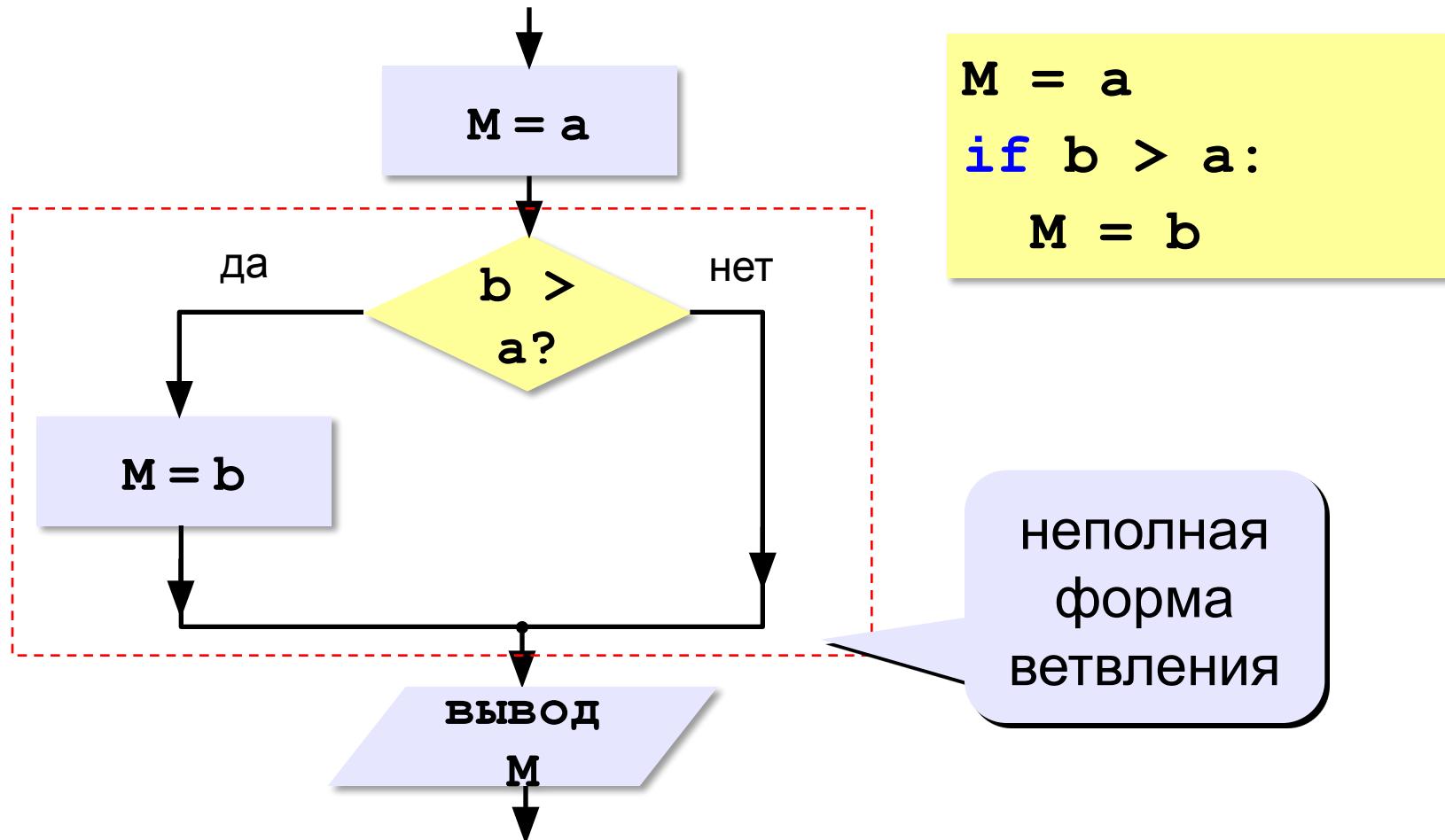
полная  
форма  
ветвления

Если  $a = b$ ?

```
if a > b:  
    M = a  
else:  
    M = b
```

отступы

# Условный оператор: неполная форма



Решение в стиле Python:

**M = max(a, b)**

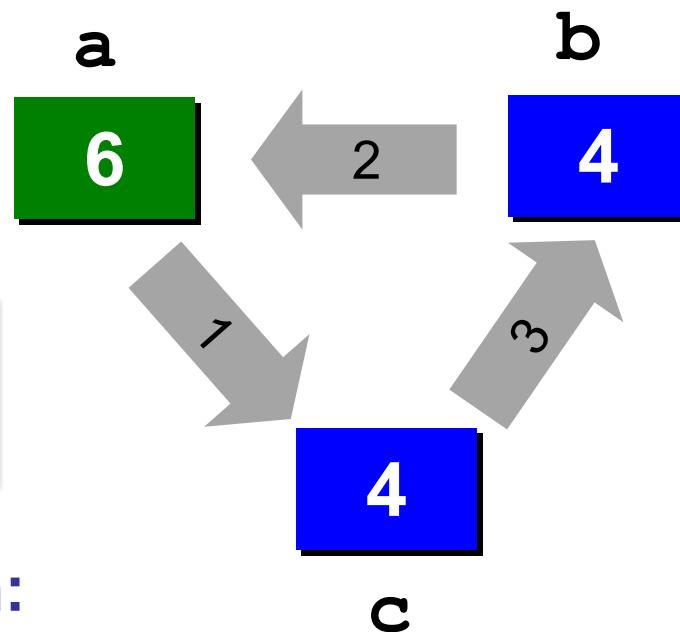
**M=a if a>b else b**

# Условный оператор

```
if a < b:  
    c = a  
    a = b  
    b = c
```



Что делает?



Можно ли обойтись  
без переменной **c**?

Решение в стиле Python:

```
a, b = b, a
```

# Знаки отношений

&gt;

&lt;

больше, меньше

&gt;=

больше или равно

&lt;=

меньше или равно

==

равно

!=

не равно

# Вложенные условные операторы

Задача: в переменных `a` и `b` записаны возрасты Андрея и Бориса. Кто из них старше?



Сколько вариантов?

```
if a > b:  
    print("Андрей старше")  
else:  
    if a == b:  
        print("Одного возраста")  
    else:  
        print("Борис старше")
```



Зачем нужен?

вложенный  
условный оператор

# Каскадное ветвление

```
if a > b:  
    print("Андрей старше")  
elif a == b:  
    print("Одного возраста")  
else:  
    print("Борис старше")
```



! elif = else if

# Каскадное ветвление

```
cost = 1500
if cost<1000:
    print( "Скидок нет." )
elif cost<2000:
    print( "Скидка 2%." )
elif cost<5000:
    print( "Скидка 5%." )
else:
    print( "Скидка 10%." )
```

первое сработавшее  
условие



Что выведет?

Скидка 2%.

# Задачи (без функций `min` и `max`!)

---

**«3»:** Ввести два целых числа, найти наибольшее и наименьшее из них.

**Пример:**

Ведите два целых числа :

1 5

Наибольшее число 5

Наименьшее число 1

**«4»:** Ввести четыре целых числа, найти наибольшее из них.

**Пример:**

Ведите четыре целых числа :

1 5 4 3

Наибольшее число 5

# Задачи

---

**'5': Ввести пять чисел и найти наибольшее из них.**

*Пример:*

Введите пять чисел:

4        15        9        56        4

Наибольшее число 56

# Задачи

---

**«6»:** Ввести последовательно возраст Антона, Бориса и Виктора. Определить, кто из них старше.

**Пример:**

Возраст Антона: 15

Возраст Бориса: 17

Возраст Виктора: 16

Ответ: Борис старше всех.

**Пример:**

Возраст Антона: 17

Возраст Бориса: 17

Возраст Виктора: 16

Ответ: Антон и Борис старше Виктора.

# Сложные условия

Задача: набор сотрудников в возрасте **25-40 лет** (включительно).

сложное условие

```
if v >= 25 and v <= 40 :  
    print("подходит")  
else:  
    print("не подходит")
```

**and** «И»: одновременное выполнение всех условий!

# Сложные условия

Задача: набор сотрудников в возрасте **25-40 лет** (включительно).

сложное условие

```
if v < 25 or v > 40:  
    print("не подходит")  
else:  
    print("подходит")
```

**or** «ИЛИ»: выполнение **хотя бы одного** из двух условий!

# Сложные условия

```
if not(a < b):  
    print("Старт!")
```



Как без «НЕ»?

**not** «НЕ»: если выполняется обратное условие

```
if a >= b:  
    print("Старт!")
```

**Приоритет :**

- 1) отношения (<, >, <=, >=, ==, !=)
- 2) **not** («НЕ»)
- 3) **and** («И»)
- 4) **or** («ИЛИ»)

# Задачи

---

**«3»:** Напишите программу, которая получает три числа – рост трёх спортсменов, и выводит сообщение «По росту.», если они стоят по возрастанию роста, или сообщение «Не по росту!», если они стоят не по росту.

**Пример:**

**Ведите рост трёх спортсменов :**

**165 170 172**

**По росту.**

**Пример:**

**Ведите рост трёх спортсменов :**

**175 170 172**

**Не по росту!**

## Задачи

---

**«4»:** Напишите программу, которая получает номер месяца и выводит соответствующее ему время года или сообщение об ошибке.

**Пример:**

Ведите номер месяца :

5

Весна .

**Пример:**

Ведите номер месяца :

15

Неверный номер месяца .

# Задачи

---

**«5»:** Напишите программу, которая получает возраст человека (целое число, не превышающее 120) и выводит этот возраст со словом «год», «года» или «лет». Например, «21 год», «22 года», «25 лет».

**Пример:**

Введите возраст: 18

Вам 18 лет.

**Пример:**

Введите возраст: 21

Вам 21 год.

**Пример:**

Введите возраст: 22

Вам 22 года.

# Программирование на языке Python

## Символьные строки

# Символьные строки

Начальное значение:

```
s = "Привет!"
```



Строка – это  
последовательность  
символов!

Вывод на экран:

```
print( s )
```

Сложение:

```
s1 = "Привет"
```

"Привет, Вася!"

```
s2 = "Вася"
```

```
s = s1 + ", " + s2 + "!"
```

Умножение:

```
s = "Ay"
```

s5 = s + s + s + s + s

```
s5 = s*5
```

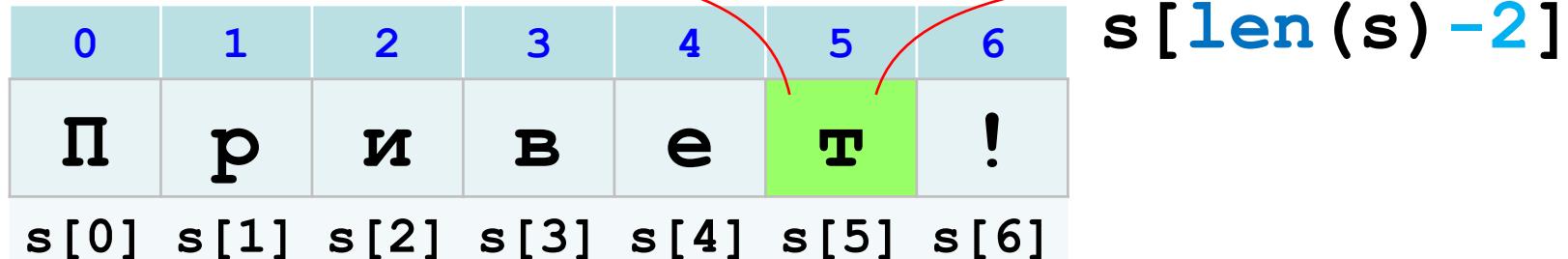
ΔυΔυΔυΔυ



Что получим?

# Символьные строки

Вывод символа на экран:

`print ( s[5] )``print ( s[-2] )`

Длина строки:

`n = len ( s )`

# Символьные строки

Ввод с клавиатуры:

```
s = input( "Введите имя: " )
```

Изменение строки запрещено!

```
s[4] = "a"
```



Строка – это неизменяемый объект!

... но можно составить новую строку:

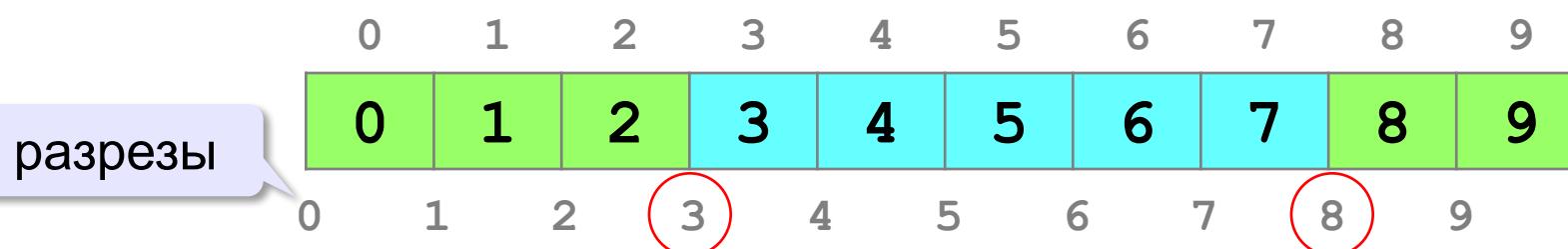
```
s1 = s + "а"
```

составить «КОТ»

```
s = "информатика"  
print(s[-2]+s[3]+s[-4])
```

# Срезы

```
s = "0123456789"  
s1 = s [3:8]           # "34567"
```



# Срезы строк

```
s = "0123456789"  
s1 = s [:8] # "01234567"
```

от начала строки

```
s = "0123456789"  
s1 = s [3:] # "3456789"
```

до конца строки

```
s1 = s [::-1] # "9876543210"
```

реверс строки

# Операции со строками

## Срезы с отрицательными индексами:

```
s = "0123456789"
```

```
s1 = s[ :-2 ] # "01234567"
```

`len(s) - 2`

```
s = "0123456789"
```

```
s1 = s[ -6 : -2 ] # "4567"
```

`len(s) - 6`

`len(s) - 2`

# Операции со строками

## Удаление:

```
s = "0123456789"  
s1 = s[:3] + s[9:] # "0129"  
"012"    "9"
```

## Вставка:

```
s = "0123456789"  
s1 = s[:3] + "ABC" + s[3:]  
"012ABC3456789"
```

# Задачи

---

**«3»:** Ввести с клавиатуры пароль (символьную строку), если его длина меньше, чем **6** символов, вывести сообщение «Слишком короткий пароль!», иначе вывести сообщение «OK».

**Пример:**

Введите пароль :

**12345**

Слишком короткий пароль !

**Пример:**

Введите пароль :

**123456789**

OK .

# Задачи

---

**«4»:** Ввести с клавиатуры пароль (символьную строку). Если его длина меньше, чем 6 символов, вывести сообщение «Слишком короткий пароль!». Если пароль начинается с букв «qwerty» вывести сообщение «Ненадёжный пароль!». Если ошибок не было, вывести сообщение «OK».

**Пример:**

Ведите пароль:

**qwerty12345**

Ненадёжный пароль !

**Пример:**

Ведите пароль:

**asdUTY7sakh**

OK .

# Задачи

---

**«5»:** Ввести с клавиатуры имя файла. Если расширение имени файла – `htm`, `html` или `php`, выдать сообщение «Это веб-страница!», иначе выдать сообщение «Что-то другое.»

**Пример:**

Ведите имя файла:

`C:\DOC\Сайт\index.html`

Это веб-страница!

**Пример:**

Ведите имя файла:

`C:\Документы\Приказ.doc`

Что-то другое.

# Программирование на языке Python

## Циклические алгоритмы

# Что такое цикл?

**Цикл** – это многократное выполнение одинаковых действий.

**Два вида циклов:**

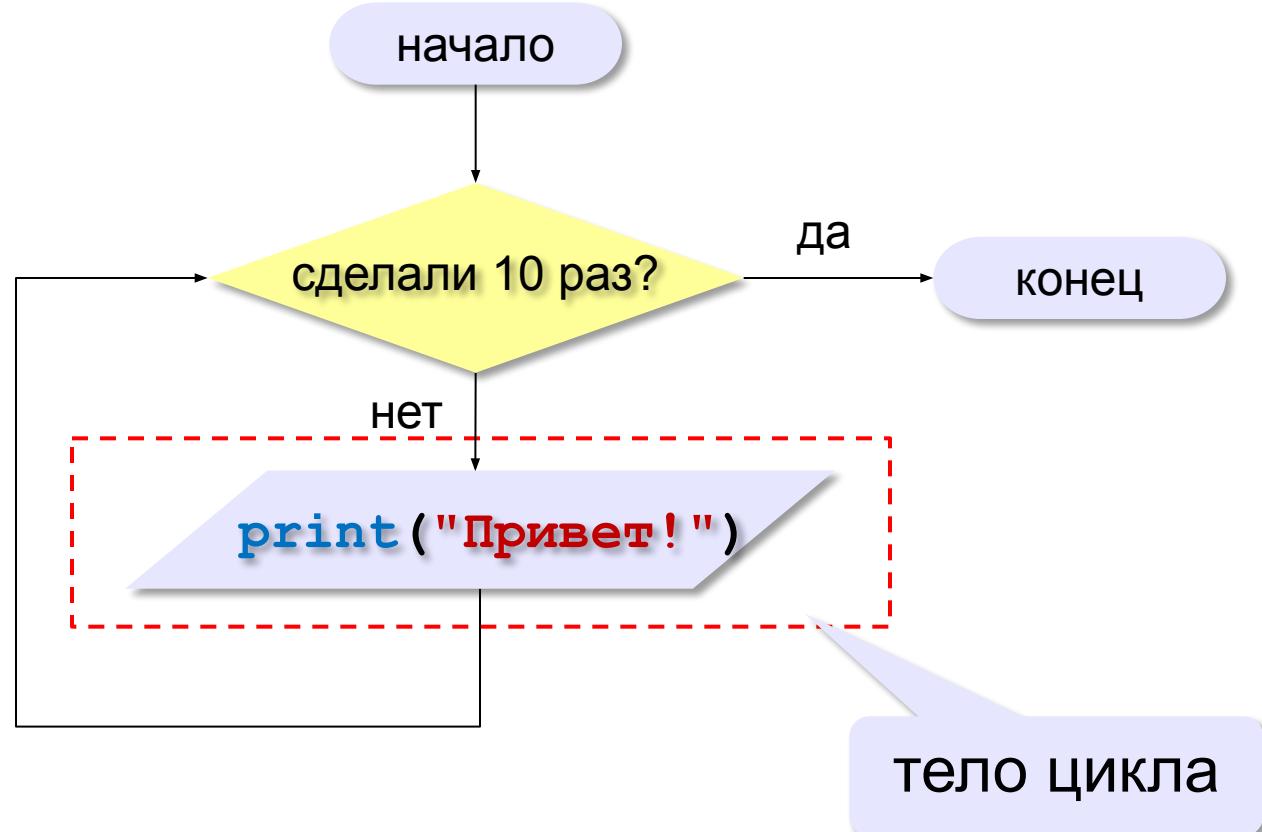
- цикл с **известным** числом шагов (сделать 10 раз)
- цикл с **неизвестным** числом шагов (делать, пока не надоест)

**Задача.** Вывести на экран 10 раз слово «Привет».



Можно ли решить известными методами?

# Блок-схема цикла



# Как организовать цикл?

```
счётчик = 0
```

```
пока счётчик < 10:
```

```
    print("Привет")
```

```
    увеличить счётчик на 1
```

```
k = 0
```

```
while k < 10:
```

```
    print( "Привет" )
```

```
    k += 1
```



Как по-другому?

```
счётчик = 10
```

```
пока счётчик > 0:
```

```
    print("Привет")
```

```
    уменьшить счётчик на 1
```

```
k = 10
```

```
while k > 0:
```

```
    print( "Привет" )
```

```
    k -= 1
```

# Сколько раз выполняется цикл?

```
a = 4; b = 6
```

```
while a < b: a += 1
```

2 раза  
a = 6

```
a = 4; b = 6
```

```
while a < b: a += b
```

1 раз  
a = 10

```
a = 4; b = 6
```

```
while a > b: a += 1
```

0 раз  
a = 4

```
a = 4; b = 6
```

```
while a < b: b = a - b
```

1 раз  
b = -2

```
a = 4; b = 6
```

```
while a < b: a -= 1
```

зацикливание

# Цикл с условием

Задача. Определить **количество цифр** в десятичной записи целого положительного числа, записанного в переменную *n*.

**счётчик = 0**

**пока n > 0:**

**отсечь последнюю цифру n  
    увеличить счётчик на 1**

<b>n</b>	<b>счётчик</b>
1234	0



Как отсечь последнюю цифру?

**n = n // 10**



Как увеличить счётчик на 1?

**счётчик = счётчик + 1**

**счётчик += 1**

# Цикл с условием

начальное значение  
счётчика

условие  
продолжения

заголовок  
цикла

```
count = 0
while n > 0:
    n = n // 10
    count += 1
```

тело цикла



Цикл с предусловием – проверка на входе в цикл!

# Задачи

---

**«3»:** Ввести с клавиатуры количество повторений и вывести столько же раз какое-нибудь сообщение.

**Пример:**

Сколько раз:

5

Привет!

Привет!

Привет!

Привет!

Привет!

# Задачи

---

**«4»:** Ввести с клавиатуры натуральное число и определить, сколько раз в его записи встречается цифра 1.

**Пример:**

Введите число:

51211

3

**«5»:** Ввести с клавиатуры натуральное число и найти сумму значений его цифр.

**Пример:**

Введите число:

1234

Сумма цифр 10

# Задачи

---

**«6»:** Ввести натуральное число и определить, верно ли, что в его записи есть две одинаковые цифры, стоящие рядом.

**Пример:**

Введите натуральное число:

12342

Нет.

**Пример:**

Введите натуральное число:

12245

Да.

# Алгоритм Евклида

**Алгоритм Евклида.** Чтобы найти НОД двух натуральных чисел, нужно вычесть из большего числа меньшее до тех пор, пока они не станут равны. Это число и есть НОД исходных чисел.

$$\text{НОД}(14,21) = \text{НОД}(14,7) = \text{НОД}(7, 7) = 7$$

```
пока a != b:  
    если a > b:  
        a -= b # a = a - b  
    иначе:  
        b -= a # b = b - a
```

```
while a != b:  
    if a > b:  
        a -= b  
    else:  
        b -= a
```

$$\text{НОД}(1998,2) = \text{НОД}(1996,2) = \dots = \text{НОД}(2, 2) = 2$$

# Алгоритм Евклида

**Модифицированный алгоритм Евклида.** Заменять большее число на остаток от деления большего на меньшее до тех пор, пока меньшее не станет равно нулю. Другое (ненулевое) число и есть НОД чисел.

$$\text{НОД}(1998, 2) = \text{НОД}(0, 2) = 2$$

пока `a != 0 and b != 0:`

если `a > b:`

`a = a % b`

иначе:

`b = b % a`

если `a != 0:`

вывести `a`

иначе:

вывести `b`



Какое условие?



Как вывести результат?

# Задачи

**«3»:** Ввести с клавиатуры два натуральных числа и найти их НОД с помощью алгоритма Евклида.

**Пример:**

Введите два числа:

21 14

НОД(21, 14) = 7

**«4»:** Ввести с клавиатуры два натуральных числа и найти их НОД с помощью **модифицированного** алгоритма Евклида. Заполните таблицу:

a	64168	358853	6365133	17905514	549868978
b	82678	691042	11494962	23108855	298294835
НОД(a, b)					

# Задачи

---

**«5»:** Ввести с клавиатуры два натуральных числа и сравнить количество шагов цикла для вычисления их НОД с помощью обычного и модифицированного алгоритмов Евклида.

**Пример:**

Ведите два числа:

1998 2

НОД(1998, 2) = 2

Обычный алгоритм: 998

Модифицированный: 1

# Обработка строк в цикле

Задача. Ввести строку и определить, сколько в ней цифр.

счётчик = 0

для каждого символа строки:

если символ – цифра:

счётчик += 1

s = input()

k = 0

for c in s:

if c.isdigit():

k += 1

для всех символов в  
строке

если **c** – это цифра

# Проверка символов

```
if c.isdigit():
    print("Цифра")
```

```
if c.isalpha():
    print("Буква")
```

```
if c.islower():
    print("Строчная буква")
```

```
if c.isupper():
    print("Заглавная буква")
```

```
if c in ["а", "б"]:
    print("Это а или б")
```

# Задачи

---

**«3»:** Ввести с клавиатуры число в двоичной системе счисления. Определить, сколько в его записи единиц и сколько нулей.

**Пример:**

Введите число :

1010100

Нулей : 4

Единиц : 3

**«4»:** Ввести с клавиатуры символьную строку. Если это правильная запись двоичного числа, вывести сообщение «Да», иначе вывести сообщение «Нет».

**Пример:**

Введите число :

1010100

Да .

Введите число :

abcd10

Нет .

# Задачи

---

**«5»:** Ввести с клавиатуры символьную строку и составить новую строку, удалив из исходной все пробелы.

**Пример:**

Ведите строку:

Вася пошел гулять .

Васяпошелгулять .

# Цикл с переменной

Задача. Вывести 10 раз слово «Привет!».



Можно ли сделать с циклом «пока»?

```
i = 0
while i < 10:
    print("Привет!")
    i += 1
```

Цикл с переменной:

```
for i in range(10):
    print("Привет!")
```

в диапазоне  
[0, 10)



Не включая 10!

`range(10)` → 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

# Цикл с переменной

Задача. Вывести все степени двойки от  $2^1$  до  $2^{10}$ .



Как сделать с циклом «пока»?

```
k = 1
while k <= 10:
    print ( 2**k )
    k += 1
```

возведение  
в степень

Цикл с переменной:

```
for k in range(1,11):
    print ( 2**k )
```

в диапазоне  
[1, 11)



Не включая 11!

`range(1,11)` → 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

# Цикл с переменной: другой шаг

10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

шаг

```
for k in range(10, 0, -1):  
    print(k**2)
```

100

81

64

49

36

25

16

9

4

1

1

9

25

49

81



Что получится?

1, 3, 5, 7, 9

```
for k in range(1, 11, 2):  
    print(k**2)
```

# Сколько раз выполняется цикл?

```
a = 1  
for k in range( 3 ): a += 1
```

a = 4

```
a = 1  
for k in range( 3, 1 ): a += 1
```

a = 1

```
a = 1  
for k in range( 1, 3, -1 ): a += 1
```

a = 1

```
a = 1  
for k in range( 3, 0, -1 ): a += 1
```

a = 4

## Задачи

---

**«3»:** Ипполит задумал трёхзначное число, которое при делении на 15 даёт в остатке 11, а при делении на 11 даёт в остатке 9. Найдите все такие числа.

**«4»:** Вводится натуральное число N. Программа должна найти **факториал** (обозначается как **N!**) – произведение всех натуральных чисел от 1 до N.  
Например,  $5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$ .

**Пример:**

Введите число :

5

5!=120 .

# Задачи

---

**«5»:** Натуральное число называется **числом Армстронга**, если сумма цифр числа, возведенных в N-ную степень (где N – количество цифр в числе) равна самому числу. Например,  $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$ .

Найдите все трёхзначные числа Армстронга.

# Программирование на языке Python

## Массивы (списки)

# Что такое массив?



Как ввести 10000 переменных?

**Массив** – это группа переменных одного типа, расположенных в памяти рядом (в соседних ячейках) и имеющих общее имя. Каждая ячейка в массиве имеет уникальный номер (индекс).

## Надо:

- выделять память
- записывать данные в нужную ячейку
- читать данные из ячейки

# Что такое массив?



Массив = таблица!

A массив

0

1

2

3

4

5

10

15

20

25

A [0]

A [1]

ЗНАЧЕНИЕ  
элемента массива

A [4]

НОМЕР  
элемента массива  
(ИНДЕКС)

НОМЕР (ИНДЕКС)  
элемента массива: 2

ЗНАЧЕНИЕ  
элемента массива: 15

A [2]

# Массивы в Python: списки

```
A = [1, 3, 4, 23, 5]
```

```
A = [1, 3] + [4, 23] + [5]
```

```
[1, 3, 4, 23, 5]
```

```
A = [0]*10
```

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

## Создание массива из N элементов:

```
N = 10
```

```
A = [0]*N
```

# Заполнение массива

Целыми числами (начиная с 0!):

```
N = 10          # размер массива
A = [0]*N      # выделить память
for i in range(N):
    A[i] = i
```

В краткой форме:

```
N = 10          # размер массива
A = [ i for i in range(N) ]
```



Как заполнить, начиная с 1?



Как заполнить квадратами чисел?

# Заполнение случайными числами

из библиотеки (модуля)  
random

взять функцию randint

```
from random import randint
N = 10          # размер массива
A = [0]*N      # выделить память
for i in range(N):
    A[i] = randint(20,100)
```

В краткой форме:

```
from random import randint
N = 10
A = [ randint(20,100)
      for i in range(N) ]
```

# Вывод массива на экран

Как список:

```
print( A ) [1, 2, 3, 4, 5]
```

В строчку через пробел:

```
for i in range(N):  
    print( A[i], end=" " ) 1 2 3 4 5
```

или так:

```
for x in A:  
    print( x, end=" " )
```

пробел после  
вывода  
очередного числа

или так:

```
print( *A ) ⇔ print( 1, 2, 3, 4, 5)
```

разбить список  
на элементы

# Задачи

---

**«3»:** Ввести два натуральных числа **a** и **b** ( $a < b$ ) и заполнить массив из 10 элементов случайными числами в диапазоне от **a** до **b**.

**Пример:**

Ведите границы диапазона:

5 10

10 9 10 6 8 5 9 6 10 9

**«4»:** Ввести два натуральных числа **a** и **b** и заполнить массив из 10 элементов случайными числами в диапазоне между **a** и **b** (**a** может быть больше **b**).

**Пример:**

Ведите границы диапазона:

10 5

10 9 10 6 8 5 9 6 10 9

# Задачи

---

**«5»:** Ввести два натуральных числа **a** и **b** и заполнить массив из 10 элементов: первая половина массива заполняется случайными числами в диапазоне между **a** и **b** (**a** может быть больше **b**), а вторая половина массива содержит их квадраты в том же порядке.

**Пример:**

Введите границы диапазона:

10 5

5 8 7 10 6 25 64 49 100 36

# Ввод массива с клавиатуры

## Создание массива:

```
N = 10
```

```
A = [0]*N
```

## Ввод по одному элементу в строке:

```
for i in range(N) :  
    A[i] = int( input() )
```

## или кратко:

```
A = [int(input())  
      for i in range(N)]
```

# Ввод массива с клавиатуры

Ввод всех чисел в одной строке:

```
data = input()      # "1 2 3 4 5"
s = data.split()   # ["1","2","3","4","5"]
A = [ int(x) for x in s ]
# [1,2,3,4,5]
```

или так:

```
A = [int(x) for x in input().split()]
```

# Как обработать все элементы массива?

## Создание массива:

**N = 5**

**A = [0]\*N**

## Обработка:

```
# обработать A[0]
# обработать A[1]
# обработать A[2]
# обработать A[3]
# обработать A[4]
```



- 1) если N велико (1000, 1000000)?
- 2) при изменении N программа не должна меняться!

# Как обработать все элементы массива?

Обработка с переменной:

```
i = 0
# обработать A[i]
i += 1
```

Обработка в цикле:

```
i = 0
while i < N:
    # обработать A[i]
    i += 1
```

Цикл с переменной:

```
for i in range(N):
    # обработать A[i]
```

# Перебор элементов

Общая схема (можно изменять  $A[i]$ ):

```
for i in range(N):
    ... # сделать что-то с A[i]
```

```
for i in range(N):
    A[i] += 1
```

Если не нужно изменять  $A[i]$ :

```
for x in A:
    ... # сделать что-то с x
```

$x = A[0], A[1], \dots, A[N-1]$

```
for x in A:
    print(x)
```

# Что выведет программа?

```
A = [2, 3, 1, 4, 6, 5]
```

```
print( A[3] ) # 4
```

```
print( A[0]+2*A[5] ) # 12
```

```
A[1] = A[0] + A[5] # 7
```

```
print( 3*A[1]+A[4] ) # 27
```

```
A[2] = A[1]*A[4] # 18
```

```
print( 2*A[1]+A[2] ) # 24
```

```
for k in range(6):
    A[k] += 2      # [4,5,3,6,8,7]
print( 2*A[3]+3*A[4] ) # 36
```

# Подсчёт нужных элементов

Задача. В массиве записаны данные о росте баскетболистов. Сколько из них имеет рост больше 180 см, но меньше 190 см?

```
count = 0
for x in A:
    if 180 < x and x < 190:
        count += 1
```

# Перебор элементов

Задача. Найти сумму чётных элементов массива.

```
summa = 0
for x in A:
    if x % 2 == 0:
        summa += x
print ( summa )
```



Как определить, что  
элемент чётный?

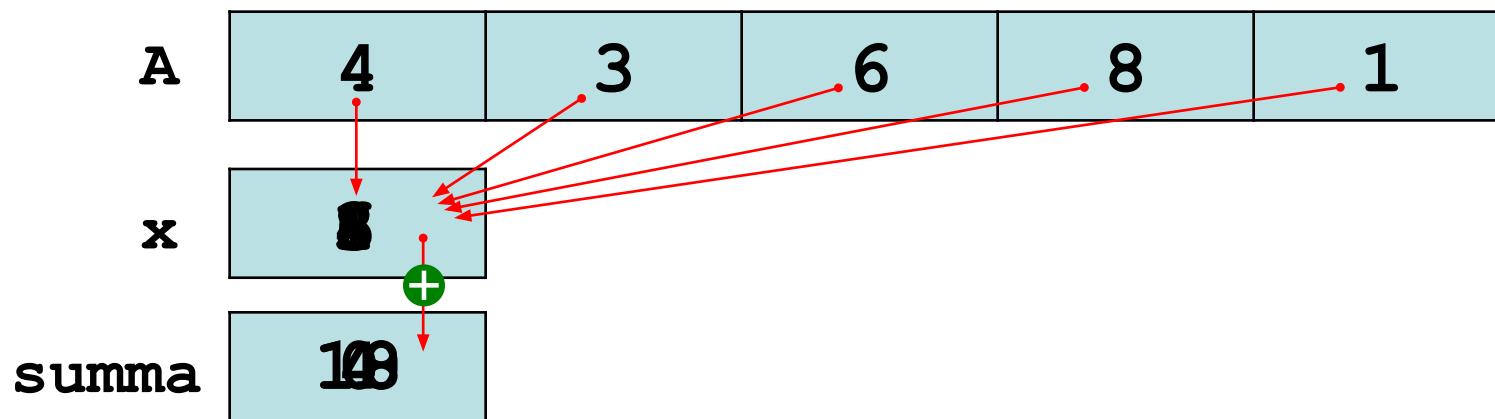
или так:

```
B = [x for x in A
      if x % 2 == 0]
print ( sum(B) )
```

сумма массива B

# Как работает цикл?

```
summa = 0  
for x in A:  
    if x % 2 == 0:  
        summa += x
```



# Среднее арифметическое

Задача. Найти среднее арифметическое элементов массива, которые оканчиваются на цифру 5.

```
count = 0
summa = 0
for x in A:
    if x % 10 == 5:
        count += 1
        summa += x
print ( summa/count )
```



Как определить, что оканчивается на 5?

среднее арифметическое

или так:

отбираем нужные

```
B = [ x for x in A
      if x % 10 == 5]
print ( sum(B)/len(B) )
```

# Задачи

**«3»:** Введите массив из 5 элементов с клавиатуры и найдите среднее арифметическое его значений.

**Пример:**

**Массив :**

1 2 3 4 5

**Среднее арифметическое 3.000**

**«4»:** Заполните массив из 10 элементов случайными числами в интервале [0,100] и подсчитайте отдельно среднее значение всех элементов, которые <50, и среднее значение всех элементов, которые  $\geq 50$ .

**Пример:**

**Массив :**

3 2 52 4 60 50 1 2 60 58 6

**Ср. арифм. элементов < 50: 3.000**

**Ср. арифм. элементов  $\geq 50: 56.000$**

# Задачи

---

**«5»:** Введите размер массива N и заполните массив из N элементов **числами Фибоначчи**. Первые два числа Фибоначчи равны 1, а каждое следующее равно сумме двух предыдущих.

**Пример:**

Ведите размер массива:

6

Числа Фибоначчи:

1 1 2 3 5 8

# Программирование на языке Python

## Поиск в массиве

# Поиск в массиве

## Найти элемент, равный X:

```
i = 0
while A[i] != x:
    i += 1
print ("A[", i, "] =", x, sep = "")
```



Что плохо?

```
i = 0
while i < N and A[i] != x:
    i += 1
if i < N:
    print ("A[", i, "] =", x, sep = "")
else:
    print ("Не нашли!")
```



Что если такого нет?

# Поиск в массиве

## Вариант с досрочным выходом:

номер найденного элемента

```
nX = -1
for i in range ( N ):
    if A[i] == X:
        nX = i
        break
if nX >= 0:
    print ( "A[", nX, "] =", X, sep = "" )
else:
    print ( "Не нашли!" )
```

досрочный  
выход из цикла

# Поиск в массиве

Варианты в стиле Python:

```
for i in range( N ):
    if A[i] == x:
        print( "A[", i, "]=", x, sep="" )
        break
    else:
        print( "Не нашли!" )
```

если не было досрочного выхода из цикла

```
if x in A:
    nX = A.index(x)
    print( "A[", nX, "]=", x, sep="" )
else:
    print( "Не нашли!" )
```

# Задачи

---

**«3»:** Заполните массив из 10 элементов случайными числами в диапазоне [100,200]. Найдите первое число в массиве, у которого последняя цифра – 2. Если такого числа нет, вывести ответ «Не нашли».

**Пример:**

**Массив :**

131 180 117 170 162 111 109 155 159 137

**Нашли:** A[4]=162

**Пример:**

**Массив :**

131 180 117 170 163 111 109 155 159 137

**Не нашли.**

# Задачи

**«4»:** Заполните массив из 10 элементов случайными числами в интервале [0,5]. Введите число X и найдите все значения, равные X.

**Пример:**

**Массив :**

1 2 3 1 2 4 2 5 1 3

**Что ищем:**

**2**

**A[2]=2**

**A[5]=2**

**Пример:**

**Массив :**

1 2 3 1 2 4 2 5 1 3

**Что ищем:**

**6**

**Не нашли.**

# Задачи

---

**«5»:** Заполните массив из 10 элементов случайными числами в интервале [0,5]. Найдите пару одинаковых элементов, стоящих рядом.

**Пример:**

**Массив :**

1 2 3 3 4 1 5 1 3 2

**A[2]=A[3]=3**

**Пример:**

**Массив :**

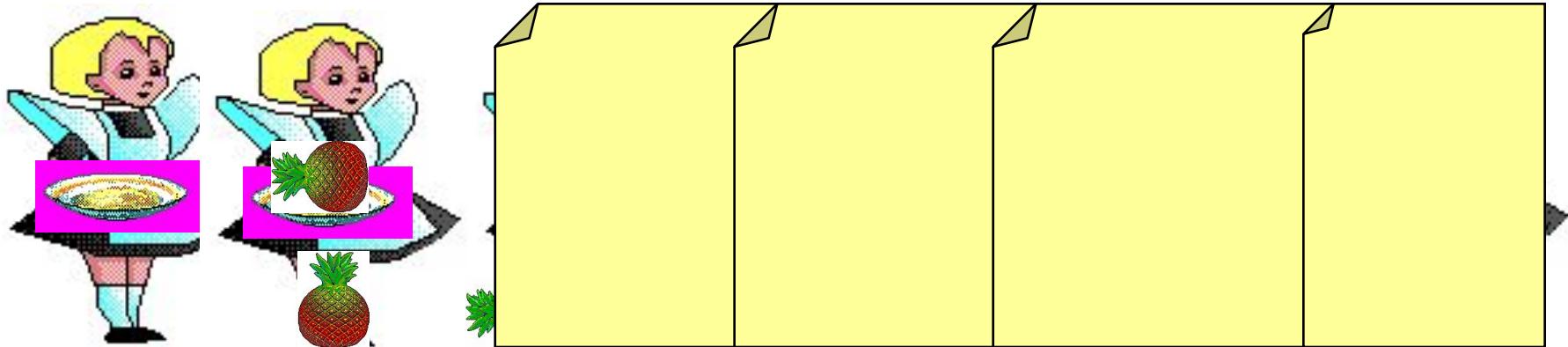
1 2 3 4 2 1 5 1 2 3

**Нет .**

# Максимальный элемент

**Задача:** найти в массиве максимальный элемент.

**Алгоритм:**



**Решение:**

- 1) считаем, что первый элемент – максимальный
- 2) просмотреть остальные элементы массива:  
если очередной элемент > **M**,  
то записать **A[i]** в **M**
- 3) вывести значение **M**

# Максимальный элемент

```
M = A[0]
for i in range(1, N):
    if A[i] > M:
        M = A[i]
print(M)
```

Варианты в стиле Python:

```
M = A[0]
for x in A:
    if x > M:
        M = x
```

```
M = max(A)
```

# Максимальный элемент и его номер

```
M = A[0]; nMax = 0
for i in range(1,N):
    if A[i] > M:
        M = A[i]
        nMax = i
print( "A[", nMax, "]=", M, sep= "" )
```



Что можно улучшить?



По номеру элемента можно найти значение!

```
nMax = 0
for i in range(1,N):
    if A[i] > A[nMax]:
        nMax = i
print( "A[", nMax, "]=", A[nMax], sep= "" )
```

# Максимальный элемент и его номер

Вариант в стиле Python:

```
M = max (A)  
nMax = A. index (M)  
print ( "A[", nMax, "]=", M, sep= "" )
```

номер заданного  
элемента (первого из...)

## Задачи (без функций `min` и `max`)

---

**«3»:** Заполнить массив из 10 элементов случайными числами в интервале [10,100] и найти минимальный и элемент массива и его номер.

**Пример:**

**Массив :**

39 52 84 77 45 32 19 38 49 85

**Минимальный элемент : A[6]=19**

# Задачи (без функций `min` и `max`)

---

**«4»:** Заполнить массив из 10 элементов случайными числами в интервале [10,100] и найти минимальный и максимальный элементы массива и их номера.

**Пример:**

**Массив :**

39 52 84 77 45 32 19 38 49 85

**Минимальный элемент:  $A[6]=19$**

**Максимальный элемент:  $A[9]=85$**

# Задачи (без функций `min` и `max`)

**«5»:** Заполнить массив из 10 элементов случайными числами в интервале [10,100] и найти минимальный и максимальный элементы из чётных элементов массива.

**Пример:**

Массив :

39 52 84 77 45 32 19 38 49 85

Минимальный чётный: 32

Максимальный чётный: 84

# Задачи (без функции `max`)

---

**«6»:** Ввести с клавиатуры массив из 5 элементов и найти два максимальных элемента массива и их номера.

**Пример:**

Массив :

5 5 3 4 1

Максимальный элемент: A[1]=5

Второй максимум: A[2]=5

# Задачи

---

**«6»:** Введите массив с клавиатуры и найдите (за один проход) количество элементов, имеющих максимальное значение.

**Пример:**

**Массив :**

**3 4 5 5 3 4 5**

**Максимальное значение 5**

**Количество элементов 3**

# Конец фильма

---