

# СВОЯ ИГРА

«По страницам  
обществознания»  
6 класс

# СВОЯ игра

<b>Человек в социальном измерении</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>
<b>ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>
<b>Нравственные основы жизни</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>
<b>Словарь</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>
<b>Темная лошадка</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>50</b>

# Человек в социальном

## измерении

10

Совокупность качеств человека, которые приобретаются им в процессе жизни в обществе, в деятельности и общении с другими людьми

**Что это?**

Отве

# ЧЕЛОВЕК В СОЦИАЛЬНОМ измерении

10

## Личность



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Человек в социальном измерении

20

Этот человек невысокий, сероглазый с красивыми рыжими волосами. В общем он обладает неповторимостью и уникальностью.

**О чем идет речь?**

Отве

# Человек в социальном измерении

20



**Индивидуальность.**

СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Человек в социальном измерении

30

- Представление человека о важности своей личности, деятельности среди других людей и оценивание себя и собственных качеств и чувств, достоинств и недостатков, выражение их открыто или даже закрыто.

**О чем идет речь?**

Отве



# Человек в социальном измерении

30

 ХитёрБобёр.ru



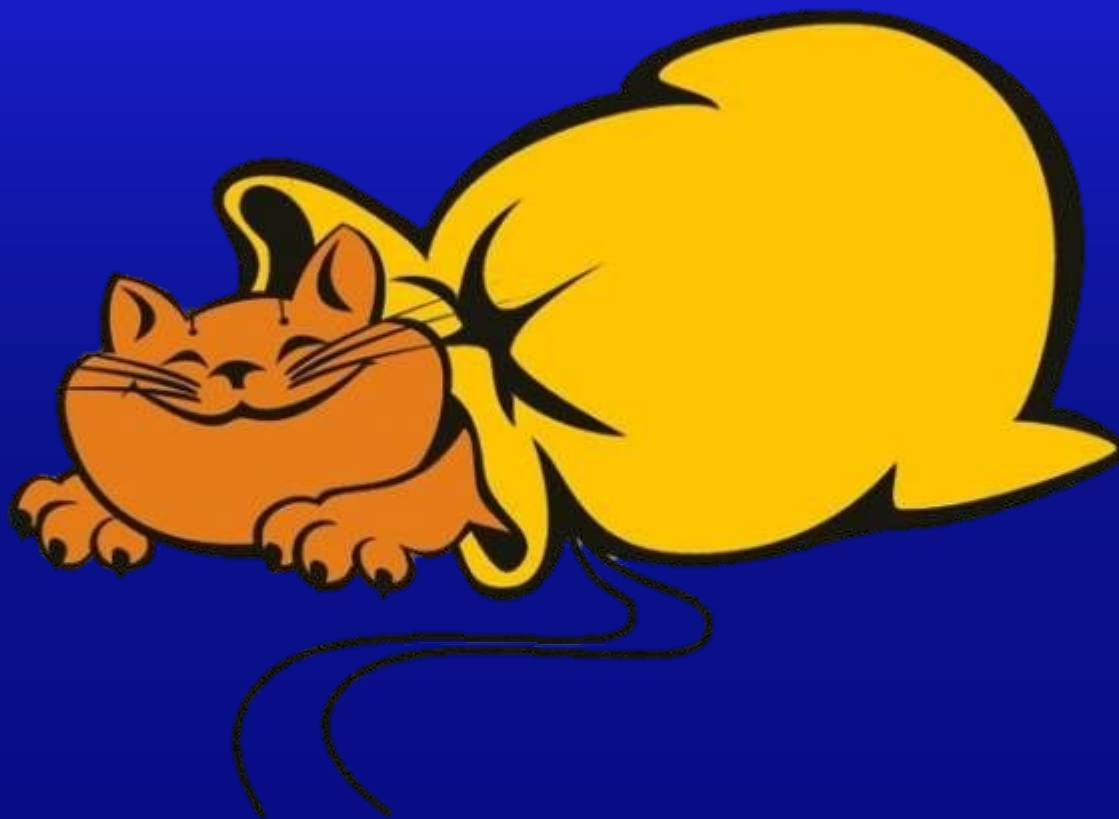
## Самооценка

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# КОТ В МЕШКЕ

40



Вопро

# Человек в социальном измерении

40

- Какие потребности человека вы знаете?

Отве

# Человек в социальном измерении (Материальные)

40

Биологические потребности



Виды потребностей.

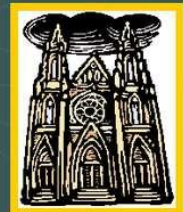
3.духовные



Стремление к знанию



Творчество



Религия, философия

Духовные потребности направлены на самосовершенствование человека.

## Социальные

СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Человек в социальном измерении

50

Внутренний мир человека, мир его мыслей и чувств – это...

Отве

# Человек в социальном измерении

50

Духовный мир  
человека



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

10

- Форма общения между двумя людьми.



Отве

# ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

10

Межличностное



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

20

- Лена и Алексей хотели вместе провести вечер в ресторане. Алексей любил японскую кухню и очень хотел пойти в суши-бар. Лена любила мексиканскую кухню, а к рыбным блюдам испытывала глубокий негатив. В процессе обсуждения Лена и Алексей решили, что сегодня пойдут в ресторан европейской кухни. Оба остались довольны от проведенного вечера и никто не остался в обиде. Какой способ разрешения конфликтной ситуации был применён?

Отве

# ЧЕЛОВЕК СРЕДИ ЛЮДЕЙ

20

## Компромисс



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КОТ В МЕШКЕ

30



Вопро

# Человек среди людей

30

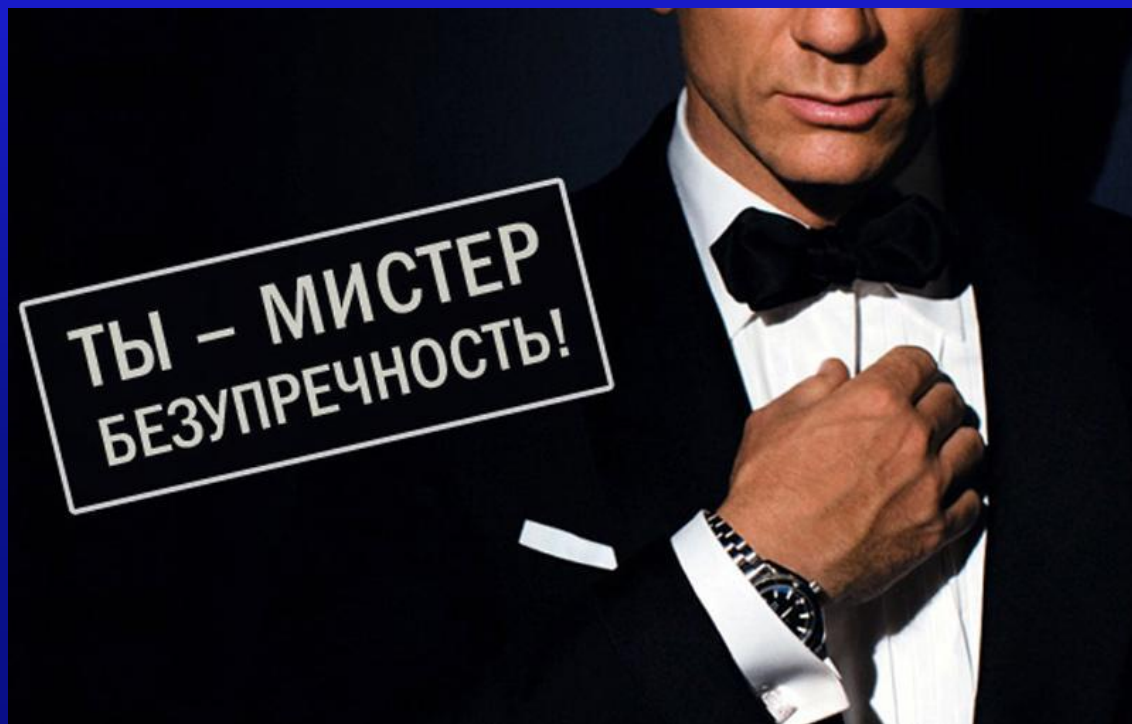
- Особая форма похвалы, выражение одобрения, уважения, признания или восхищения; любезные, приятные слова, лестный отзыв...

Отве

# Человек среди людей

30

## Комплимент



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Человек среди людей

40

Им можно убить, им можно спасти,  
им можно полки за собой повести,  
им можно продать и предать и купить,  
его можно в разящий свинец перелить.

**О чем идет речь?**

Отве

# Человек среди людей

40

Словом можно убить, словом можно спасти,  
словом можно полки за собой повести,  
словом можно продать и предать и купить,  
слово можно в разящий свинец перелить.



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



## Человек среди людей

50

Древнегреческий философ Плутарх говорил: «Говорят, что природа для того каждому дала два уха и один язык, чтобы...»  
Продолжите фразу.

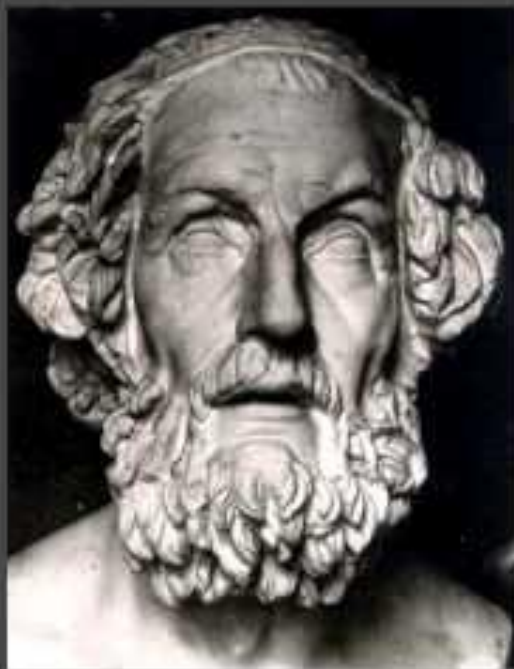
Отве

# Человек среди людей

50

## ЧЕЛОВЕЧЕСКОЕ

величайшая мудрость тысячелетий



Плутарх

*Говорят, природа для того  
каждому дала два уха и  
один язык, чтобы говорить  
меньше, чем слушать.*

СВОЯ ИГРА					
Категория	10	20	30	40	50
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Нравственные основы жизни

10

- Мораль – это...

Отве

## Правила доброго поведения



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Нравственные основы жизни

20

- Так говорят о человеке, который совершает дурные поступки, не соблюдает правила поведения в обществе: лжет, оскорбляет людей и т.

д.

Отве

# Нравственные основы жизни

20

## Безнравственный человек



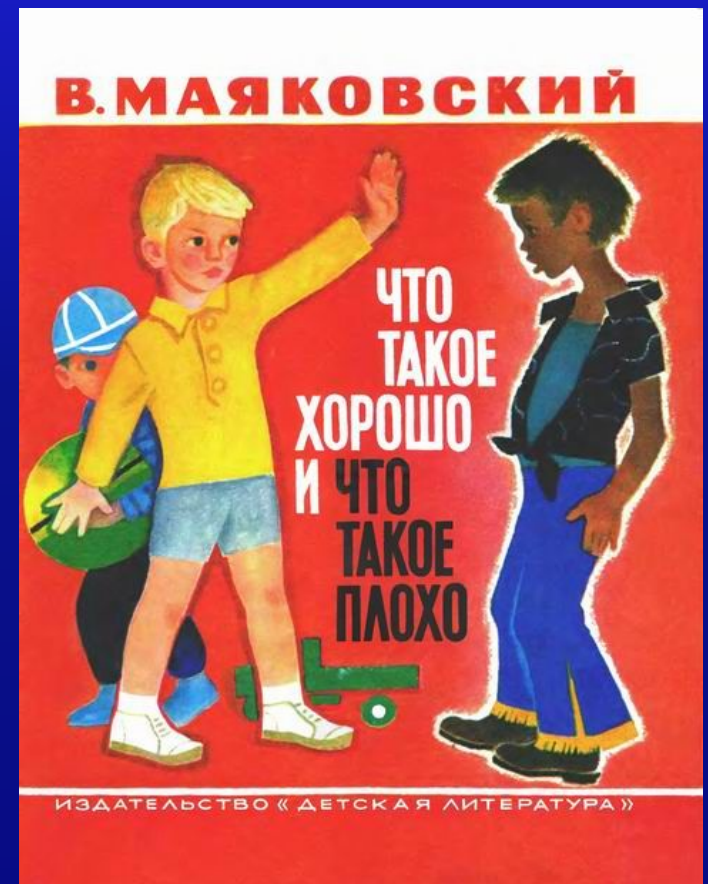
СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



# Нравственные основы жизни

30

- Мораль изучает специальная философская наука.



Отве



# Нравственные основы жизни

30

## Этика



СВОЯ игра

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Нравственные основы жизни

40

- Кто автор высказывания?
  - «Смелость – города берет»

Отве

# Нравственные основы жизни

40

- А.В.  
Суворов



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КОТ В МЕШКЕ

50



Вопро

# Нравственные основы жизни

50

Он в греческой мифологии ужас, божество неподдельного страха, сын Ареса и Афродиты. Он вместе со своим братом сопровождал отца, кровожадного бога войны Ареса, на поле битвы, поднимая боевой дух воинов, проливая кровь, сея страдания и смерть

**Назовите его имя**

Отве

# Нравственные основы жизни

50

Деймос



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КОТ В МЕШКЕ

10



Вопро



- Отношения между людьми, основанные на взаимной привязанности, духовной близости, общности интересов

# Словарь

10

## Дружба



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Словарь

20

- То, что явилось в результате размышления, идея.

Отве

# Словарь

20

## Мысль



СВОЯ ИГРА					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Словарь

30

- **Отдельный представить человечества?**

Отве

## Индивид



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

- Устойчивое, упрощенное, схематичное представление о чем-либо (например, об особенностях людей, принадлежащих к той или иной группе)

# Словарь

40

## Стереотип



СВОЯ  
ИГРА

Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50



**Процесс рассуждения, в ходе которого осуществляется переход от некоторых исходных суждений к новым суждениям**

# Словарь

50

## Умозаключение



СВОЯ игра					
Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Темная лошадка

10

## Назовите потребности

1. Я лежу, болею,  
Сам себя жалею!
2. Сделать хотел грозу,  
А получил козу,  
Розовую козу  
С желтою полосой
3. В коридоре, в классе ли  
Всюду стены красили,  
Терли краску, терли мел,  
Каждый делал, что умел.

Отве

# Темная лошадка:

10

1. Социальные

2. Духовные

3. Материальные  
(биологические)



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# КОТ В МЕШКЕ

20



Вопро

# Темная лошадка:

20

Ребенок –



- А) незрелая личность;
- Б) развивающаяся личность;
- В) новая личность;
- Г) не является личностью

Отве

# Темная лошадка:

20

Б) развивающаяся личность;



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Темная лошадка:

30

- Малая группа -



- А) ученики школы
- Б) граждане страны
- В) россияне
- Г) клуб юных техников

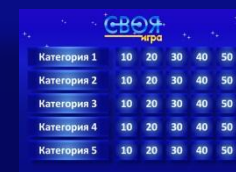
Отве



# Темная лошадка:

30

Г) клуб юных техников



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

## Темная лошадка:

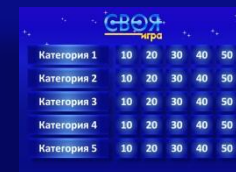
- К морали относятся понятия:
  - А) добро и совесть
  - Б) закон и порядок
  - В) инструкция и схема
  - Г) гражданство и место проживания

Отве

# Темная лошадка:

40

А) добро и совесть



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50

# Темная лошадка:

- Способность человека мыслить, рассуждать и определять свое отношение к окружающей жизни, действительности

# Темная лошадка:

50

А) Сознание



Категория 1	10	20	30	40	50
Категория 2	10	20	30	40	50
Категория 3	10	20	30	40	50
Категория 4	10	20	30	40	50
Категория 5	10	20	30	40	50