

4-6
лет

ПРОГРАММА
ОБУЧЕНИЯ ЧТЕНИЮ

Натали Клепарской



ПЕРВАЯ
ЗАДАНИЕ

@Chitaika_ekb

Задание: закончи словечко. Тема «Животные».



О Л И
С К



Б Е К
Л А



З Я Ц
А



М Е В Е Д
Д Ь



К О К
Ш А



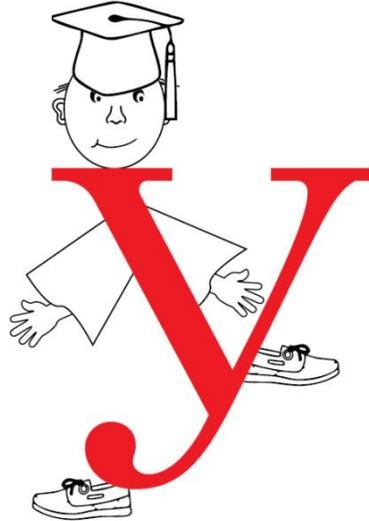
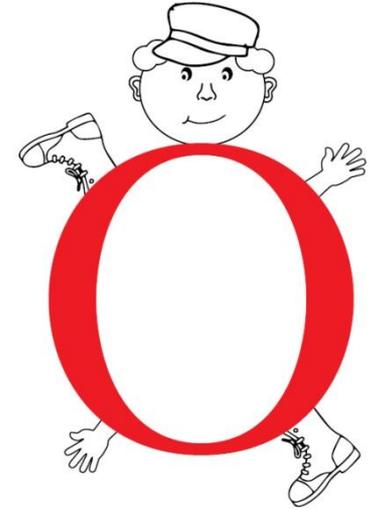
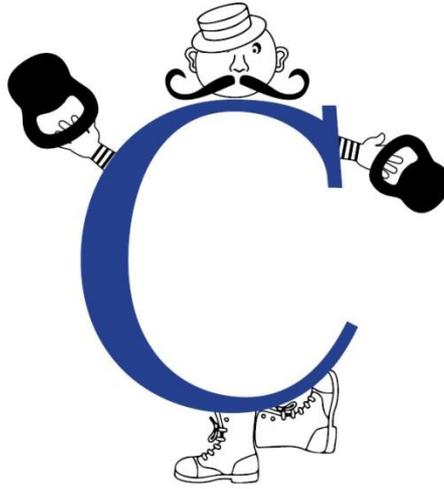
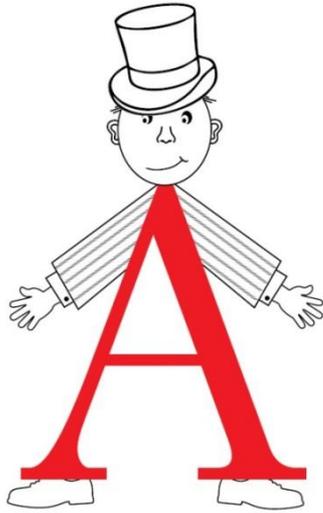
З Е Р
Б А



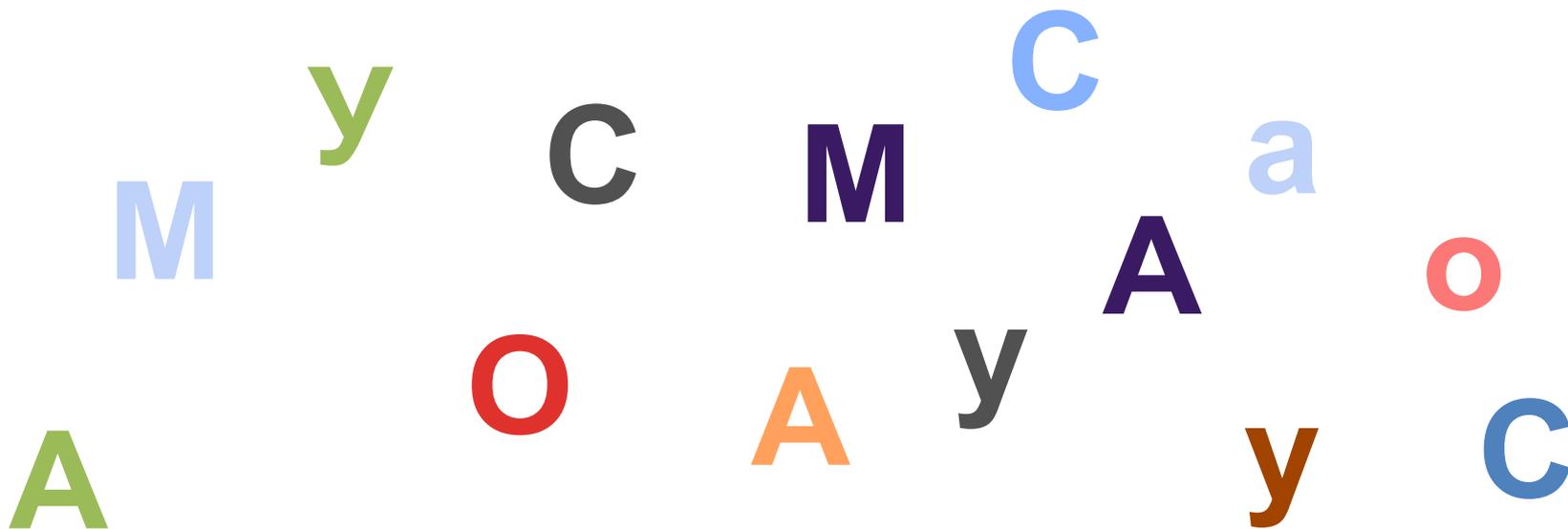
Л С
И А

- На слайде настроена анимация по щелчку клавиши «Вниз» на клавиатуре. На каждый щелчок появляется фрагмент слова с изображением животного (7 слов).

Задание: познакомься с буквами. Рассмотрй их. Придумай слова, начинающиеся на каждую букву.



Распредели буквы в корзинки.



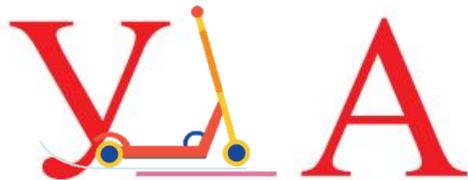
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для проверки нажимайте на букву. Каждая буква «попадёт» в свою корзину.

Задание: научись соединять буквы.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для движения транспорта, нажмите на него.

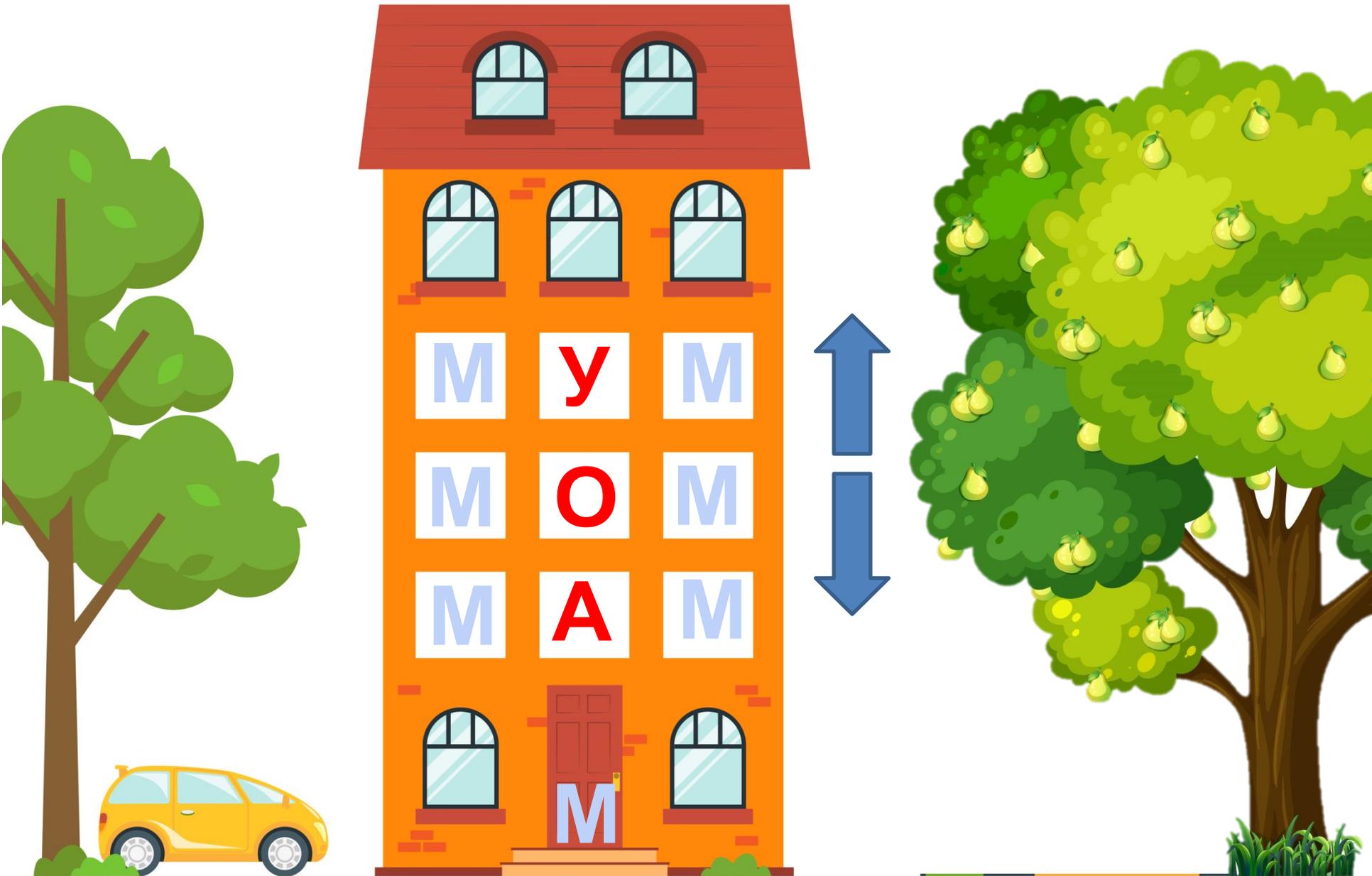
Задание: научись соединять буквы.



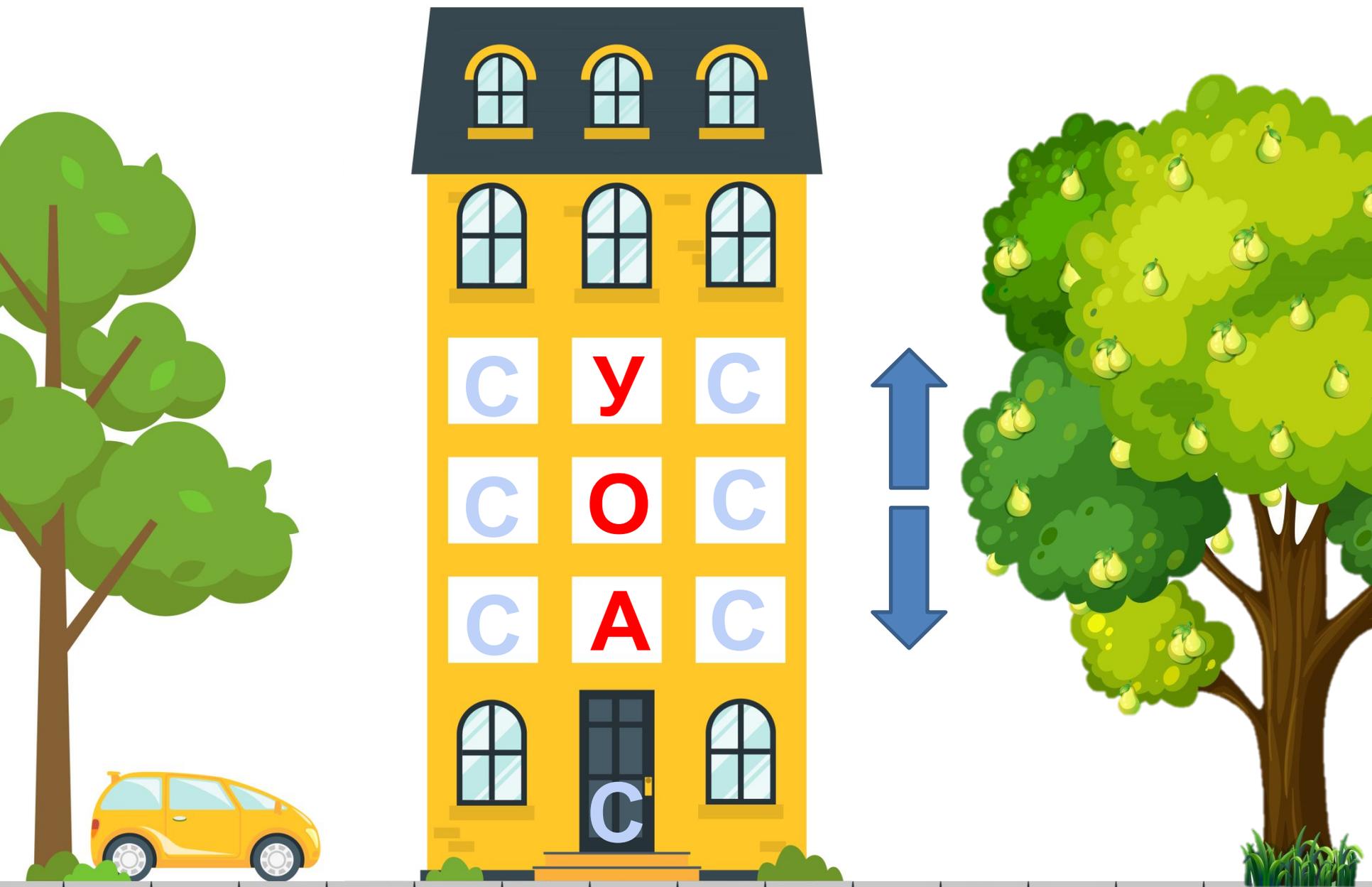
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для движения транспорта, нажмите на него.

Игра «В гости».

Нажимай на кнопки «вверх», «вниз» и читай слоги.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для того, чтобы буква «переходила» с этажа на этаж, нажимайте указатели «вверх», «вниз».



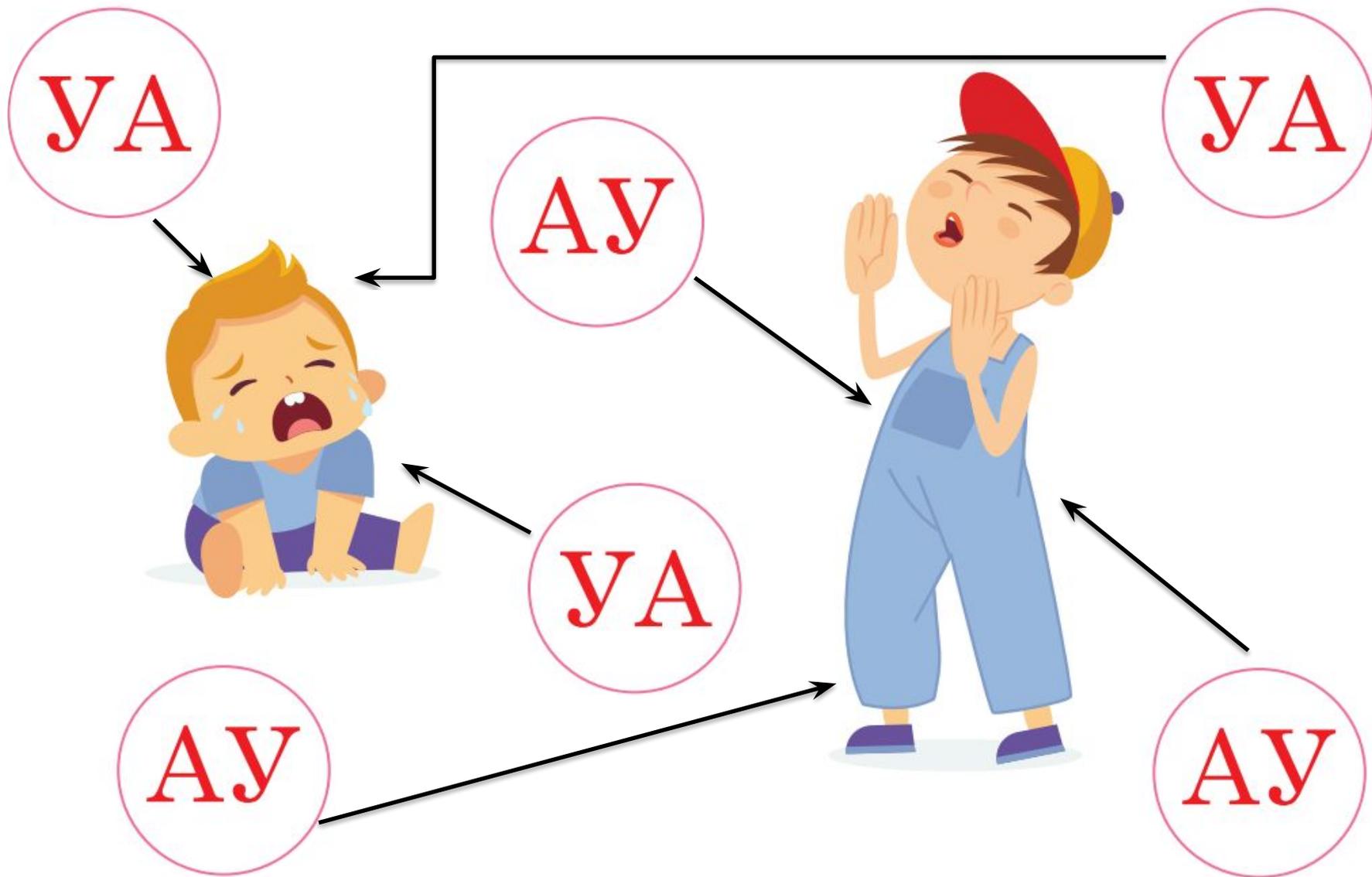
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для того, чтобы буква «переходила» с этажа на этаж, нажимайте указатели «вверх», «вниз».

Аэродромы.



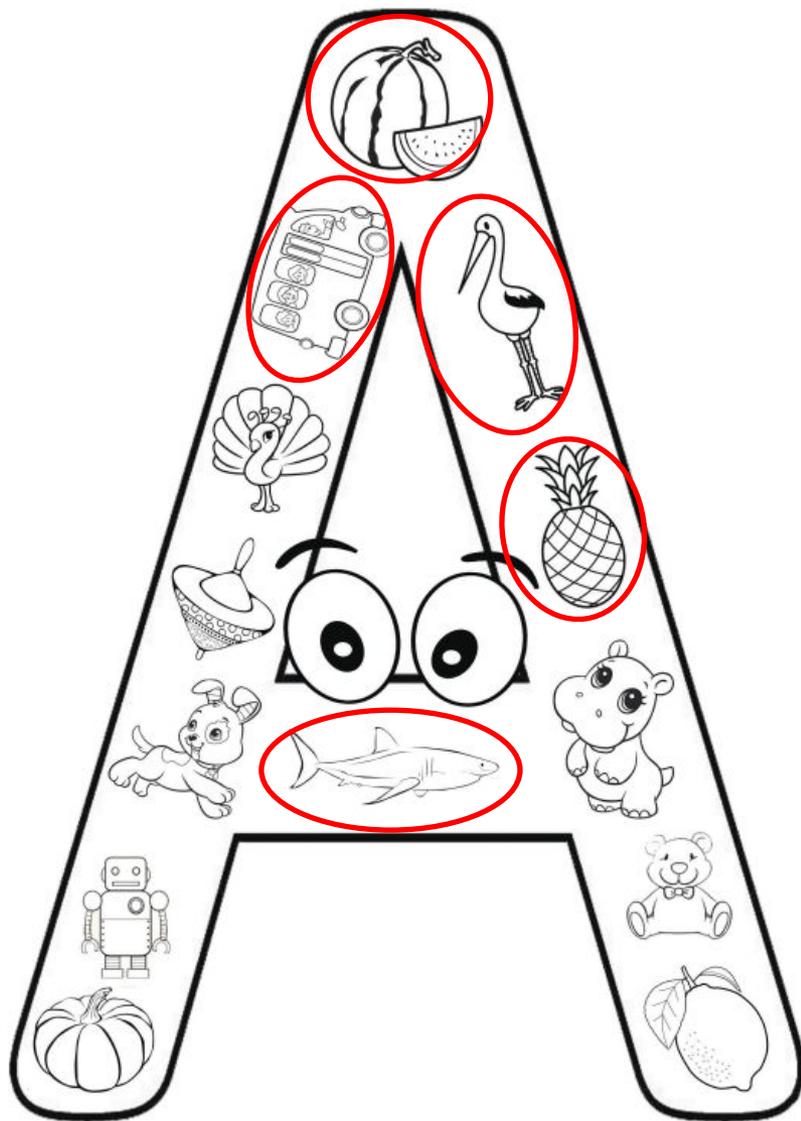
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Варианты работы: 1. Нажмите на метку и предложите ребёнку прочитать название аэродрома, куда приземлится самолёт. 2. Озвучьте название аэродрома обучающемуся, он нарисует маршрут. Проверьте правильность выполненного задания, щелкните по метке. На слайде настроен звук.

Прочитай и соедини.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Прочитайте вместе с обучающимся слог, установите соответствие. Для проверки нажмите на слог, который читали.

Раскрась картинки, начинающиеся на букву А.



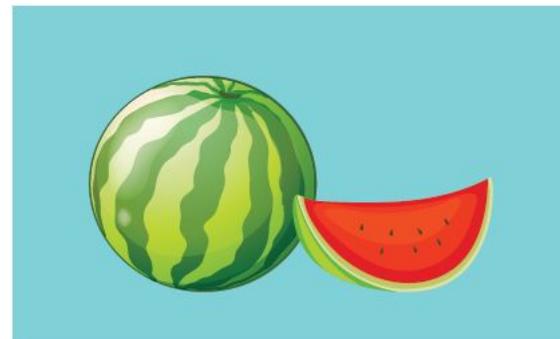
ВСЁ



ПРОВЕРИТЬ

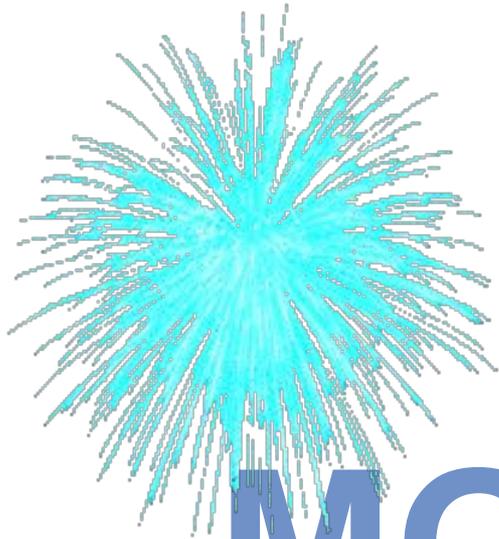
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Каждый объект, название которого начинается букву А – активен. Нажмите на него, для того, чтобы его выделить. Проведите проверку, нажмите кнопку «Проверить», появится слово-поощрение для обучающегося. На слайде настроен звук.

Задание: научись писать букву А.



A	A	A	A	A	A					
A										

- На слайде настроены элементы управления руки, щелкните по экрану. Для того, чтобы написать элемент буквы «А», нажмите на экран.



МОЛОДЕЦ!

- На слайде настроена анимация по щелчку клавиши «вниз» на клавиатуре. Нажмите на клавишу и отобразится слово-поощрение для обучающегося. На слайде настроен звук.