

Онлайн- КИНОТЕАТРЫ



Презентация по исследовательской работе по дисциплине
«Научно исследовательская работа студентов-2»



Выполнил: Филиппов О.И.

Введение

- Целью данной курсовой работы является создание клиентского приложения с использованием одного из существующих JS-фреймворков. Поэтому в процессе выполнения курсовой работы необходимо решить следующие задачи:
- Дать общее определение JavaScript библиотеки и рассмотреть виды этих библиотек.
- Выбрать одну из библиотек для создания приложения.
- Создать приложение с использованием одного из фреймворков.



Описание предметной области

В качестве предметной области был выбран некоммерческий онлайн-кинотеатр.

Онлайн-кинотеатры — огромные библиотеки фильмов, сериалов, мультфильмов и телепрограмм, размещённые на специальных ресурсах в Сети. Их можно смотреть с любого устройства, которое подключено к интернету. Кроме того, вы можете смотреть спектакли, концерты классической музыки, документальные фильмы и полезные лекции.

Этапы разработки

В рамках разработки веб-приложения онлайн-кинотеатра можно выделить следующие этапы:

- На этапе проектирования будут определены требования к разрабатываемому приложению, а также определены этапы и сроки разработки.
- На этапе дизайна будет сформирован предварительный внешний вид веб-страницы приложения.
- Разработка исходного кода приложения и его последующее тестирование.
- На последнем этапе веб-приложение будет внедрено и развернуто на сервере.



Проблематика

Онлайн-кинотеатры, в сравнении с обычными, позволяют экономить большое количество времени и средств. С их помощью вы можете найти нужную вам новинку в мире кино вы можете за считанные минуты, не выходя из дома. Здесь вы можете посмотреть понравившийся контент в любое время, и не нужно будет подстраиваться под график. Можно даже пропускать долгие заставки и титры. Управлять своим временем здесь и сейчас — вот главный принцип онлайн-кинотеатров.

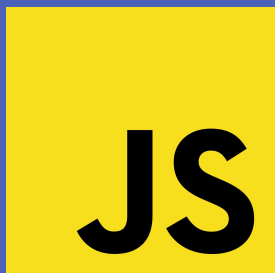
Постановка задачи

Для решения проблемы необходимо разработать веб-приложение, в котором можно будет просматривать фильмы. После входа на сайт через поиск можно будет найти интересующий фильм, выбрать озвучку, если присутствует, и начать просмотр.

Реализация именно в виде веб-приложения будет удобна, так как не будет привязки к определенному компьютеру, а доступ можно будет получить с помощью браузера. Для выставления оценок и написания рецензий будет добавлена возможность авторизации пользователей. Основная работа будет происходить на клиентской стороне, поэтому необходимо разработать удобный интерфейс приложения.

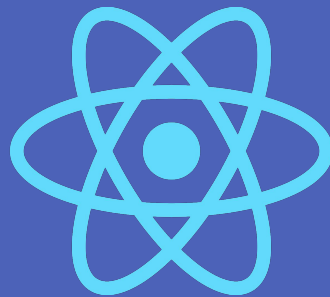


Выбор средств реализации



JAVASCRIPT

Для решения поставленной задачи был выбран язык Javascript из-за ряда преимуществ.



REACT

Был выбран js-фреймворк React.

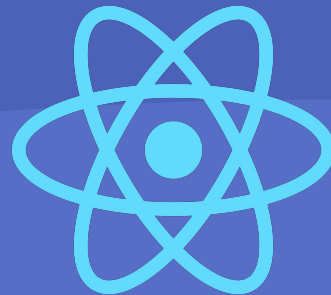
Преимущества JAVASCRIPT



- Незаменимость в веб-разработке. JS – это основная «технология» для клиент-серверных моделей и программирования «для интернета».
- Наличие полной интеграции с версткой страниц и серверной частью.
- Рациональность применения и простота.
- Скорость работы. JS может сделать итоговое приложение более быстрым и удобным.
- Наличие собственной мощной экосистемы (инфраструктуры).



Преимущества REACT



- Виртуальная объектная модель документа.
- Повторное применение компонентов.
- Нисходящий поток данных.
- Огромное сообщество.
- Браузерные инструменты React-разработчика.



Проект предлагаемого решения

- В результате выполнения НИРС получились следующие выводы:
- Для создания программы будет использоваться язык программирования JavaScript. У этого языка обширная документация, большое количество библиотек и активное сообщество.
- Среди веб-фреймворков был выбран React. Был изучен функционал и API. Помимо этого, данная технология является самой популярной и востребованной на рынке, из-за чего количество людей, работающих с ним, постоянно растет.
- Для добавления авторизации будет использоваться Firebase, так как она имеет достаточный функционал для решения поставленной задачи.



Проект предлагаемого решения

- Был составлен следующий план разработки:
- Подготовить и оформить требования к приложению.
- Разработать и утвердить пользовательский интерфейс приложения.
- Разработать код программы.
- Тестирование.
- Внедрение приложения.



Заключение

- В рамках данной работы были разобраны различные языки программирования, веб-фреймворки для создания веб-приложений. Также были разобраны различные методологии разработки и выбрана подходящая для будущего приложения, продуман и проработан план реализации программы.

