



# 3D-графика

Руководитель: Цветов  
Владислав Андреевич



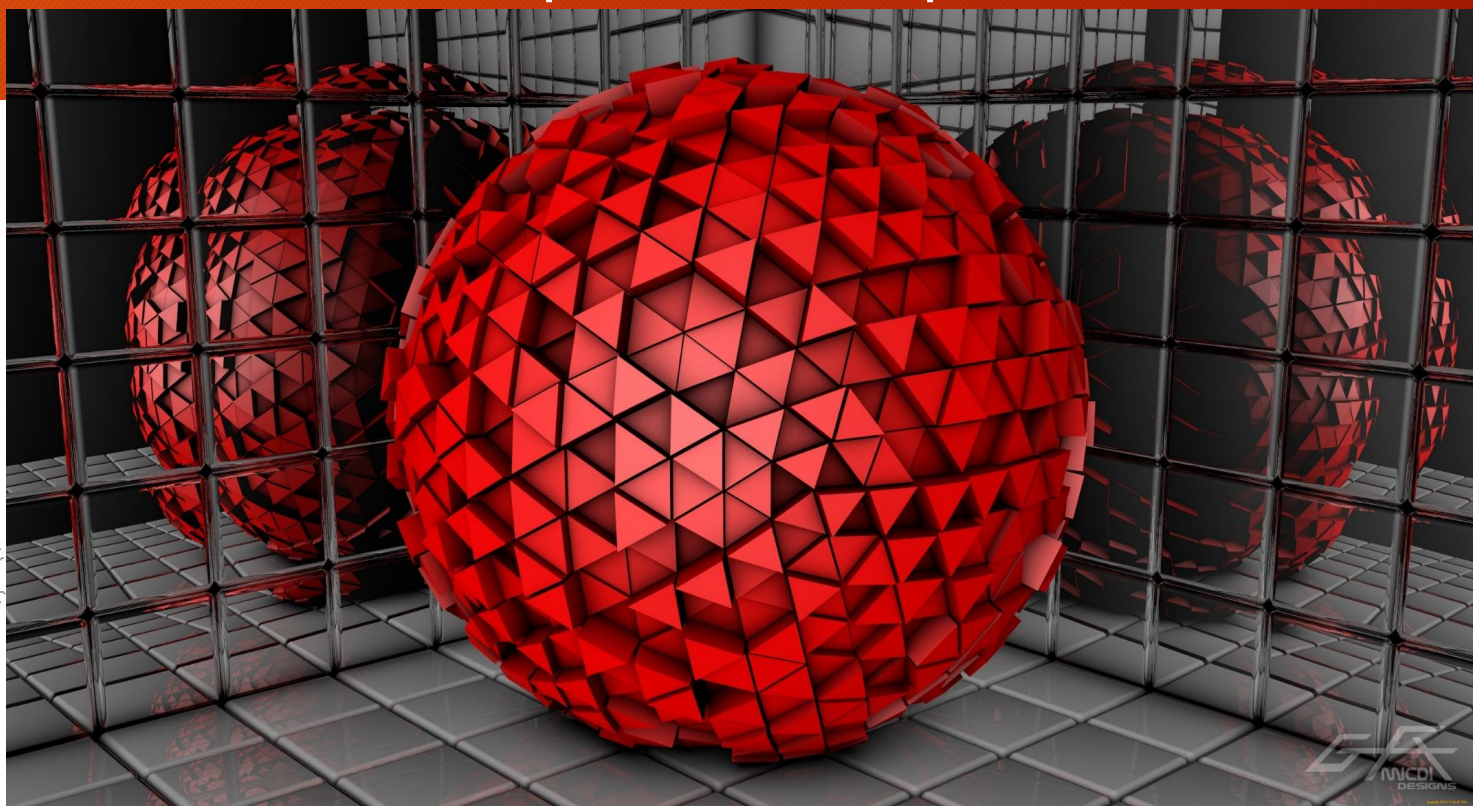
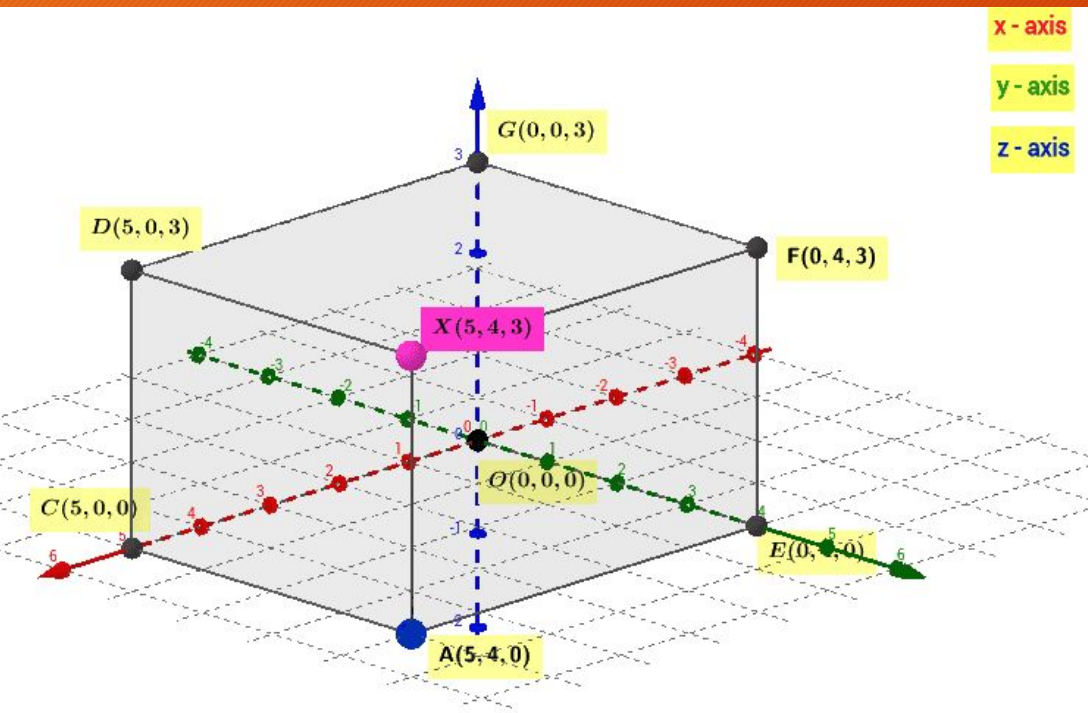
blender



# Что такое 3D?



- 3D-графика - это раздел графики посвящённый методам создания изображений или видео путём использования трёх осей координат (XYZ), вместо двух (XY).

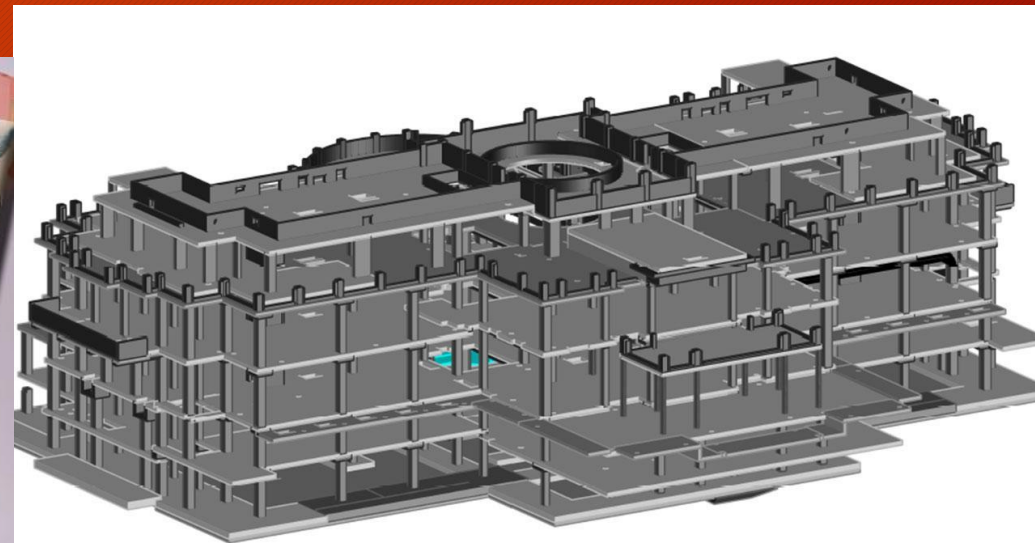
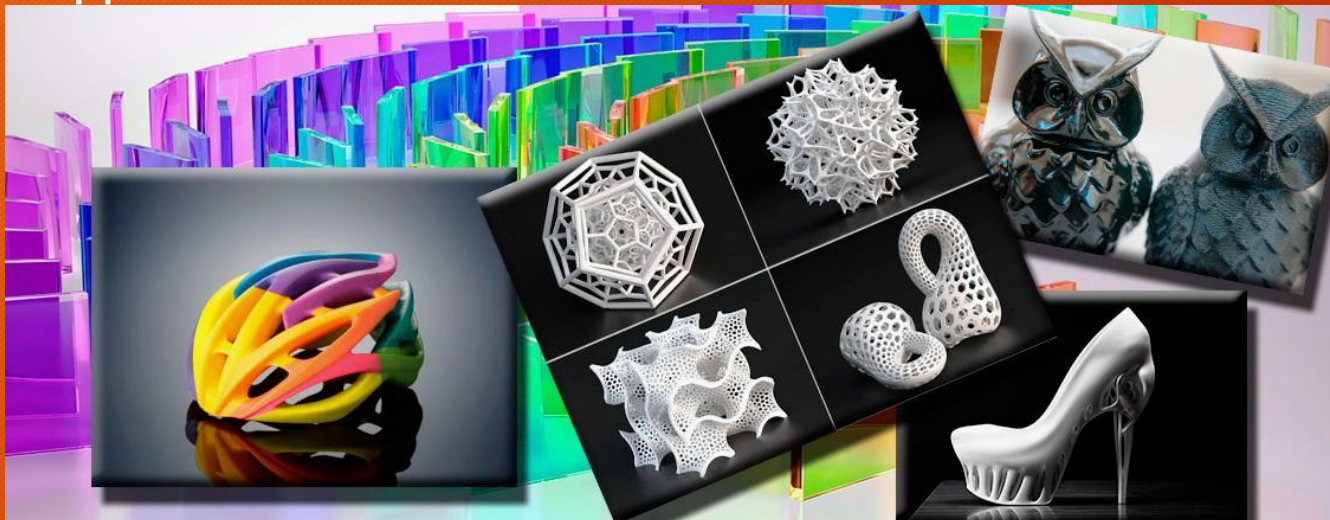




# Области применения 3D-графики



- Области применения на самом деле просто огромные. 3D-графика настолько сильно вошла в нашу жизнь что проще перечислить те сферы деятельности где она не присутствует. При этом внедрение технологий 3D-графики всё больше увеличивается с каждым годом.



- Малый список областей где уже активно используется 3D-графика.



# Мультипликация и кино



- Большинство современных высокобюджетных мультфильмов создаются при помощи 3D-графики и это не удивительно. Использование современной технологии позволяет авторам реализовать все свои фантазии на экране радуя потребителя. Многие спецэффекты в фильмах тоже созданы именно этой технологией.



3D МУЛЬТФИЛЬМЫ



# Компьютерные игры



- Не думаю что кого-то удивлю этим, но да компьютерные игры тоже создаются при помощи 3D-графики. Да не все, но очень большое количество. Также многие разработчики создают специальные инструменты чтобы игроки могли добавлять в игру свои собственные разработки (моды). Ярким таким представителем стала игра Skyrim.





# Строительство и интерьер



- Перед тем как построить здание или даже окончательно его согласовать, необходим чертёж здания. Если раньше эти чертежи выполнялись на бумаге, то теперь можно будущее здание можно воссоздать в объёме и при этом посмотреть как оно будет выглядеть с отделкой. И это не говоря про то что технологию 3D-печати которую активно внедряют по всему миру.
- Если говорить про интерьер, куда удобнее перед началом ремонта увидеть готовый результат, подставляя и изменяя элементы интерьера клавишей мышки.





# 3D-печать



- Что сегодня только не делают благодаря 3D-печати. Начиная от безделушек из пластика и заканчивая самолётами, домами и даже органами человека.





# 3D-печать

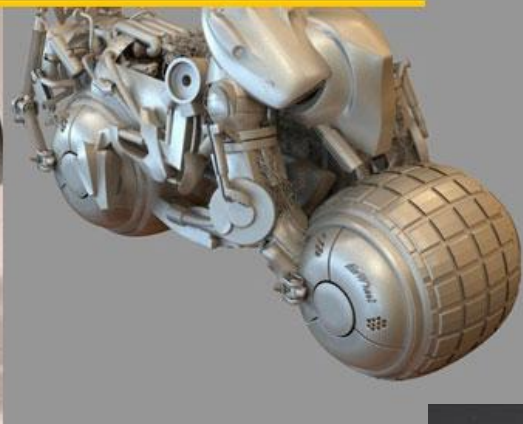




# И так далее и многое другое



ПРОЕКТИРОВАНИЕ



МОУШН ДИЗАЙН И АНИМАЦИЯ





# А чем мы будем заниматься?



- В рамках занятий мы изучим способы и технологии создания 3D-объектов, а вы уже исходя из своих интересов создадите то что будет интересно именно вам!
- Работы будут выполняться в программе Blender3D.
- По данной ссылкам ниже можно посмотреть короткометражные мультфильмы которые сделали разработчики этой программы в качестве демонстрации возможностей.
- <https://www.youtube.com/watch?v=fxNlpQYRz7s&t=1s>
- <https://www.youtube.com/watch?v=WhWc3b3KhY>





# Спасибо за внимание!

P.s. (чуть-чуть похвастаюсь своими работами) 🤗

