

КИБЕРПРЕСТУПНОСТЬ

Проект подготовил: Брагин Кирилл, 9В класс
Куратор проекта: Кошечкина Ирина Ивановна,
учитель информатики



МАОУ СОШ №3,
г. Верхняя Пышма

План презентации

1. Введение
2. Актуальность
3. Гипотеза
4. Виды киберпреступлений
5. Социологический Опрос
6. Хакерство в сериалах, видеоиграх, фильмах

Цель проекта:

Исследование киберпреступности и киберпреступлений как угрозы современному информационному обществу

Задачи проекта:

1. Изучить понятие киберпреступности более подробно
2. Разобрать виды киберпреступлений
3. Узнать, кто такие киберпреступники
4. Провести опрос в соц. Сетях
5. Разобрать известные случаи киберпреступности
6. Дать рекомендации по противостоянию хакерам в домашних условиях

Гипотеза:

По моему мнению, знание о киберпреступности необходимо в наше время, частности для работы с информацией, т.к. киберпреступность может перерасти в куда более серьёзную угрозу для современного общества.

Виды киберпреступлений

Среди самых распространённых видов деятельности киберпреступников, можно выделить следующие:

Фишинг, Спам, Хакерство, DDoS, Кардинг.

Из них можно выделить схожие между собой, а именно:

Фишинг и кардинг - кража конфиденциальной информации;

Спам и DdoS — атаки с целью затруднить работу.

Но всех их объединяет слово - хакер.

Хакер - высококвалифицированный специалист,
глубоко разбирающийся в компьютерных сетях



Но не каждый, кто взламывает что-то - хакер.

Например, неопытного хакера называют Ламером, взломщика игр - Крякером, а ламера, который делает вид, что знает больше, чем на самом деле, шуточно называют "хацкером".





Один из
известнейших
крякеров - Радик
"хатаб" Низамов

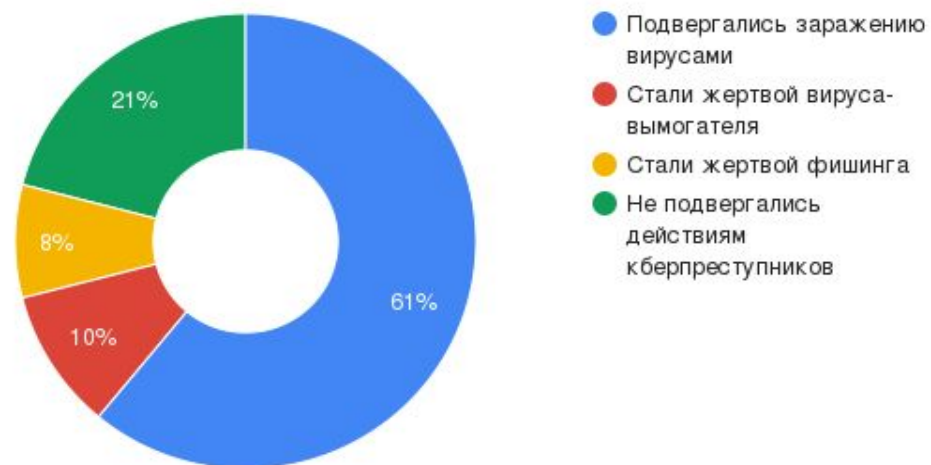
DARKSIDE

DarkSide - известная хакерская группировка, предположительно базирующаяся в России, известная благодаря атакам на Американский топливный трубопровод Colonial Pipeline

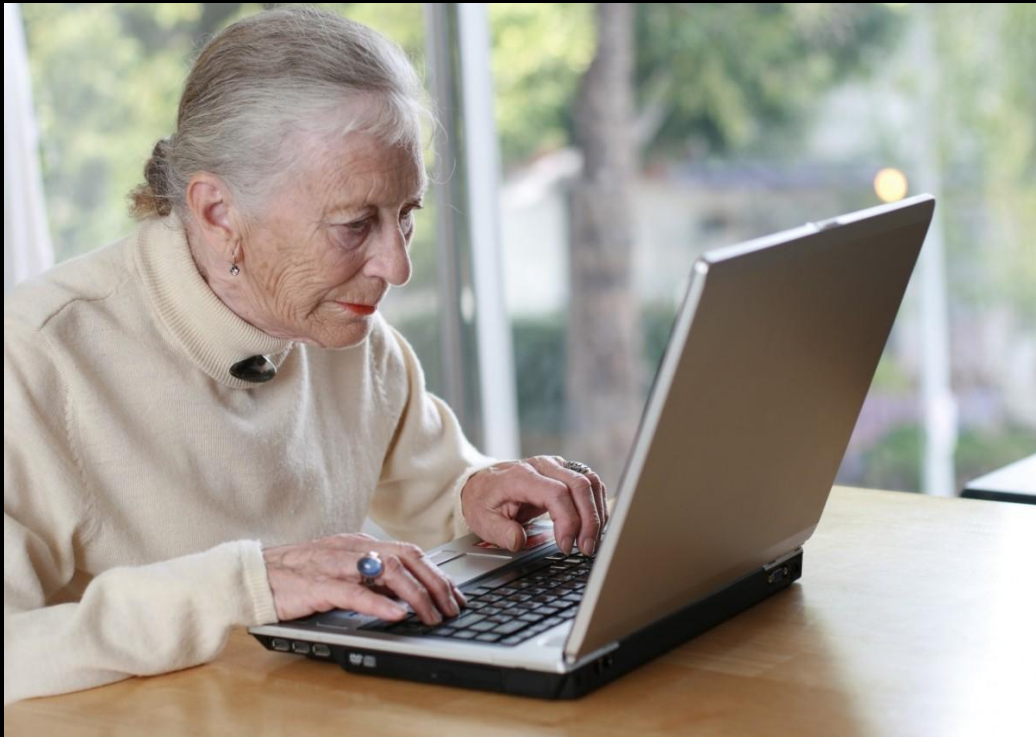


Результаты социологического опроса

Я провёл опрос среди 27 пользователей социальной сети "ВКонтакте", и получил следующие результаты:



Это подтверждает теорию, что жители нашей страны далеки от понятия кибербезопасности и компьютеров в целом. Эту проблему можно исправить, например, введя в школьную программу занятия по обучению кибербезопасности.



Главным представителем хакерства в видеоиграх является серия "WATCH_DOGS", основная тема которых является противостояние хактивистов, жаждущих справедливости, и мегакорпорации, следящей за всеми устройствами в мире.

Так же стоит упомянуть игру "Grey Hack", в которой мы играем за талантливого хакера, выполняющего поручения своего "командира".



Изучив киберпреступность подробно, можно сказать, что с приходом Интернета пришла и другая беда. Люди сами того не зная подвергают себя опасности.

Я надеюсь, что рассказав о киберпреступлениях, я помогу людям, далёким от компьютера.

Спасибо за внимание!