

DOTA 2



DOTA 2

VALVE

Что такое дота ?



Смысл Доты 2

Dota 2 - командная игра 5x5, где главная задача заключается в том чтобы снести ancients (трон)

- В доте есть 124 персонажа с универсальными механиками.
- В доте есть 136 доступных предметов.



Герои dota 2 и позиции

ОСНОВНЫЕ ПОЗИЦИИ

В доте есть 124 героя и эти герои стоят на разных позициях

- 1 позиция - основная или же кор позиция. Суть этой позиции заключается в том чтобы фармить больше чем другие позиции и в поздней игре быть сильнее. В кор позицию пикаются герои с большим потенциалом в поздней игре, например как фантом лансер.
- 2 позиция - мидер тоже кор. Суть этой позиции в том чтобы быстрее получить уровень чем другие герои и пойти помогать на других лайнах. Мидер фармит меньше чем керри, но тоже должен немало фармит. В мид берут таких героев которые с получением 6 уровня могут идти гангать. Такие как эмбер спирит.
- 3 позиция - оффлейн позиция. Суть оффлейнера это инициировать файты и впитывать большинство урона, а на линии должны как можно меньше давать добивать крипов вражескому кору. В оффлейн чаще всего пикают героев например как бристл бек



САППОРТЫ

- 4 позиция - саппорт, который стоит на лайне с 3 позицией, может ходить помогать на других линиях, выходить в мид к 4, 6 минуте чтобы помочь мидеру забрать 2 руны. Также игрок 4 позиции покупает в разы больше вардов нежели игроки кор позиций и меньше фармит. На героев 4 позиции обычно покупаются предметы на спейв, например как глиммер, форс стафф. На 4 пикаются такие герои как худвинк.
- 5 позиция - полный саппорт. Суть 5 позиции заключается в том чтобы сейвить кери, привозить расходники и тд., а также 5 позиция должна ставить варды, покупать смоки. В 5 позицию берутся герои которые обладают большим контролем например как ливанг



Добивание крипов (last hit)

Last hit - Добивание крипов крипов для получения золота на линии. Когда вы увидели крипа на низком здоровье нужно дать тычку, тычку даёт только основная позиция и в некоторых случаях саппорт



ДОБИВАНИЕ СВОИХ КРИПОВ (denying)

Это процесс добивания союзных крипов, героев, самого себя, башен с целью не дать это сделать врагу.

Героев можно добить только если на них есть эффекты наносящие периодический урон, например *venomous gale*.



ВАРДЫ

Что такое варды:

- зачем нужны Варды (они же wards) - являются расходным предметом, который можно поставить в любую точку карты. Observer Ward — это варды, которые дают видимость в радиусе 1600 вокруг себя и живут в течении 6.30 минуты (раньше было 7).
- Sentry Ward - это второй тип вардов, он обладает меньшим радиусом, а именно 850, но дает обзор невидимых героев или других вардов. Благодаря такому варду, можно уничтожить чужой обсервер или сентри вард, а так же загангать кого-то с инвизом



РАСХОДНИКИ

Расходники - предметы которые можно потратить, например **Faerie Fire**, tango, Iron Branch, Healing Salve и т.д. Это все лайнинговые расходники.

Расходники на игру:

- 1) Smoke of deceit
- 2) Infused Raindrops
- 3) **Dust of Appearance**



РОШАН

Самый сильный нейтральный крип в Dota 2. Он является первым существом, которое появляется как только загружается матч. В ранней и средней играх он легко сразит почти каждого героя в битве один на один. Только несколько героев могут справиться с ним в одиночку в средней игре. Когда Рошана убивают, он возрождается в случайный промежуток времени спустя 8 — 11 минут



НА СЕГОДНЯ ВСЕ!

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

