

*
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ АСТРАХАНСКОЙ ОБЛАСТИ
«АСТРАХАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АРХИТЕКТУРНО-СТРОИТЕЛЬНЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Системы автоматизированного
проектирования и моделирования»

Курс лекций по общей физике

Раздел 1. Физические основы механики

Разработчик: к.п.н., доцент кафедры САПРиМ
Соболева В.В.

*

Общая структура изучаемого курса:

1	Физические основы механики. Молекулярная физика и термодинамика. Электрическое поле.
2	Колебания и волны. Оптика. Физика атомов и молекул.

Литература:

1. Трофимова Т.И. Курс физики. М.: Академия, 2012 г., 537 с.
2. Трофимова Т.И. Краткий курс физики с примерами решения задач.- М.: Кнорус, 2007 г., 279 с.
3. Детлаф А.А., Яворский Б.М. Курс физики. - М.: Высшая школа, 1989
4. Черноуцан А.И. Краткий курс физики: учебное пособие/А.И. Черноуцан. – М.: Физматлит, 2002 г., 309с. [Электронный ресурс]. – URL:
http://biblioclub.ru/index.php?page=book_view_red&book_id=82664
5. Сивухин Д.В. Общий курс физики: учебное пособие: в 5 т. Т.1. Механика. – 6-е изд., стереот. – М.: ФИЗМАТЛИТ, 2014. – 560 с. [Электронный ресурс]. – URL:
http://biblioclub.ru/index.php?page=book_view_red&book_id=275610
6. Зисман Г.А., Тодес О.М. Курс общей физики. - М.: Высшая школа, 1989, т. 1

1.1 Кинематика материальной точки и поступательного движения твердого тела

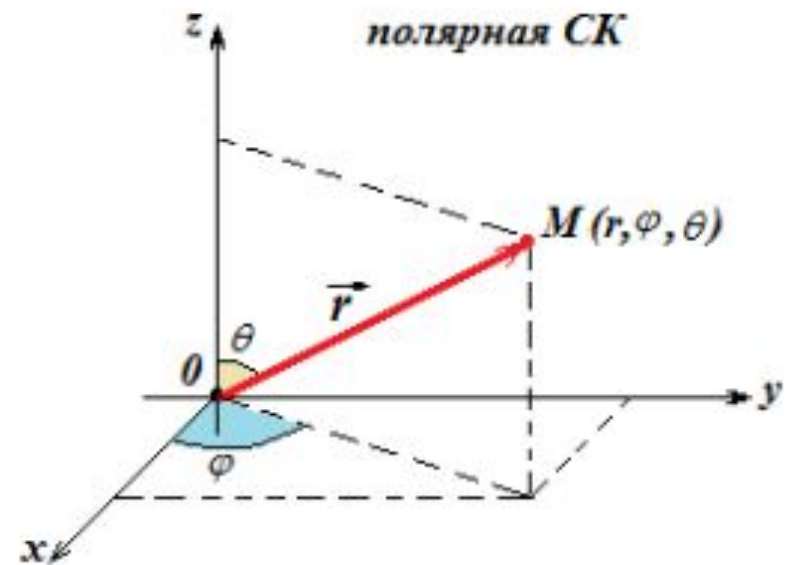
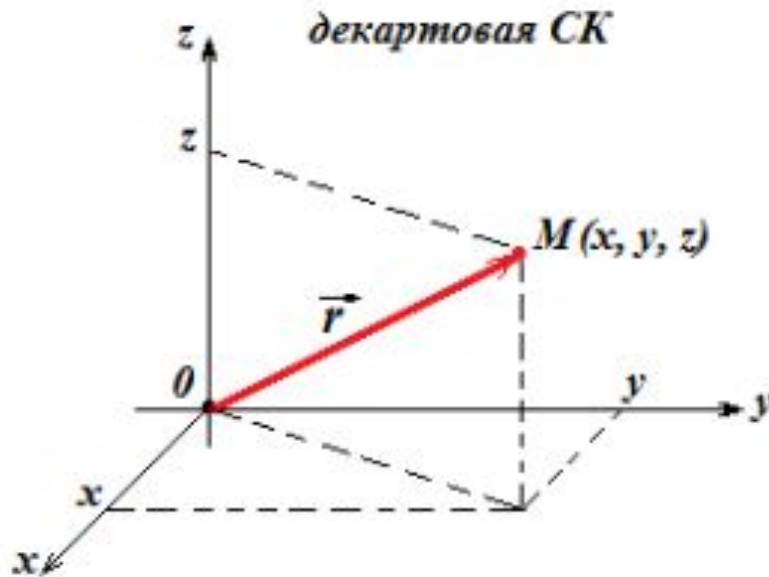
Физические модели в механике:

- Материальной точкой (тело точечной массы) называется идеализированная модель, соответствующая физическому телу, размерами которого в данных условиях можно пренебречь.
- Абсолютно твердое тело – тело, расстояние между двумя точками которого в условиях данной задачи можно считать постоянным. Иначе говоря - это тело, формы и размеры которого не изменяются при его движении.

Физические модели в механике:

- Абсолютно упругое тело – тело, деформация которого подчиняется закону Гука, а после прекращения внешнего силового воздействия восстанавливает свои первоначальные размеры и форму
- Абсолютно неупругое тело – тело, сохраняющее деформированное состояние после прекращения действия внешних сил.

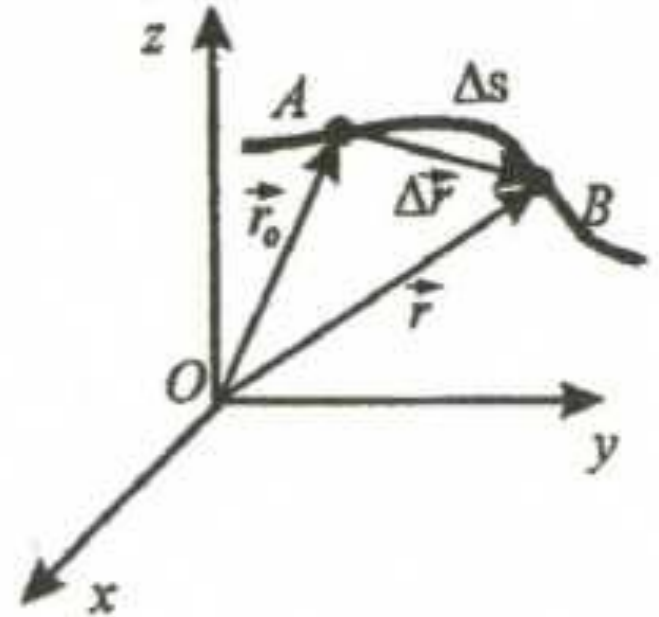
- * Схематичное изображение положения материальной точки в пространстве



$$\vec{r} = xi + yj + zk.$$

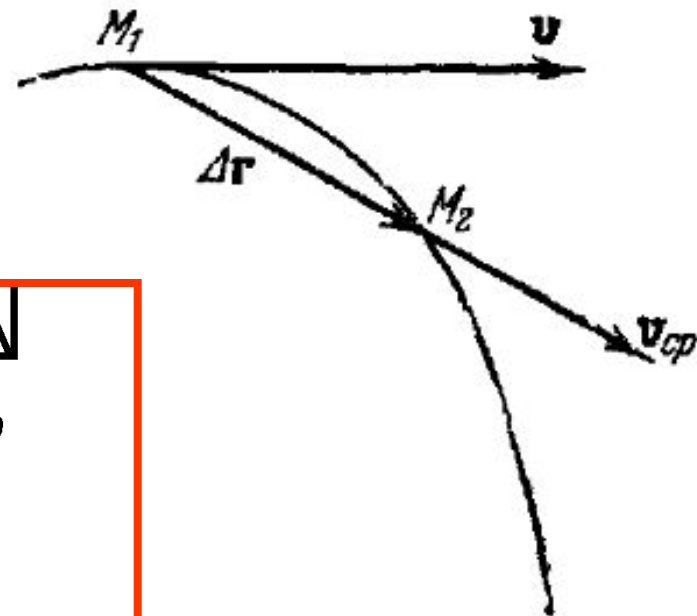
Основные понятия и определения

- *Траектория движения*
- *Длина пути*
- *Вектор перемещения*
- *Скорость*
- *Ускорение*



$$\begin{aligned} \Delta \vec{r} &= \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1) = \\ &= \Delta x \cdot \vec{i} + \Delta y \cdot \vec{j} + \Delta z \cdot \vec{k} - \text{вектор перемещения} \end{aligned}$$

Вектор средней скорости



$$v_{cp} = \frac{\Delta r}{\Delta t}$$

Мгновенная скорость

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t} = \frac{dr}{dt}$$

Вектор скорости

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt} (xi + yj + zk) =$$

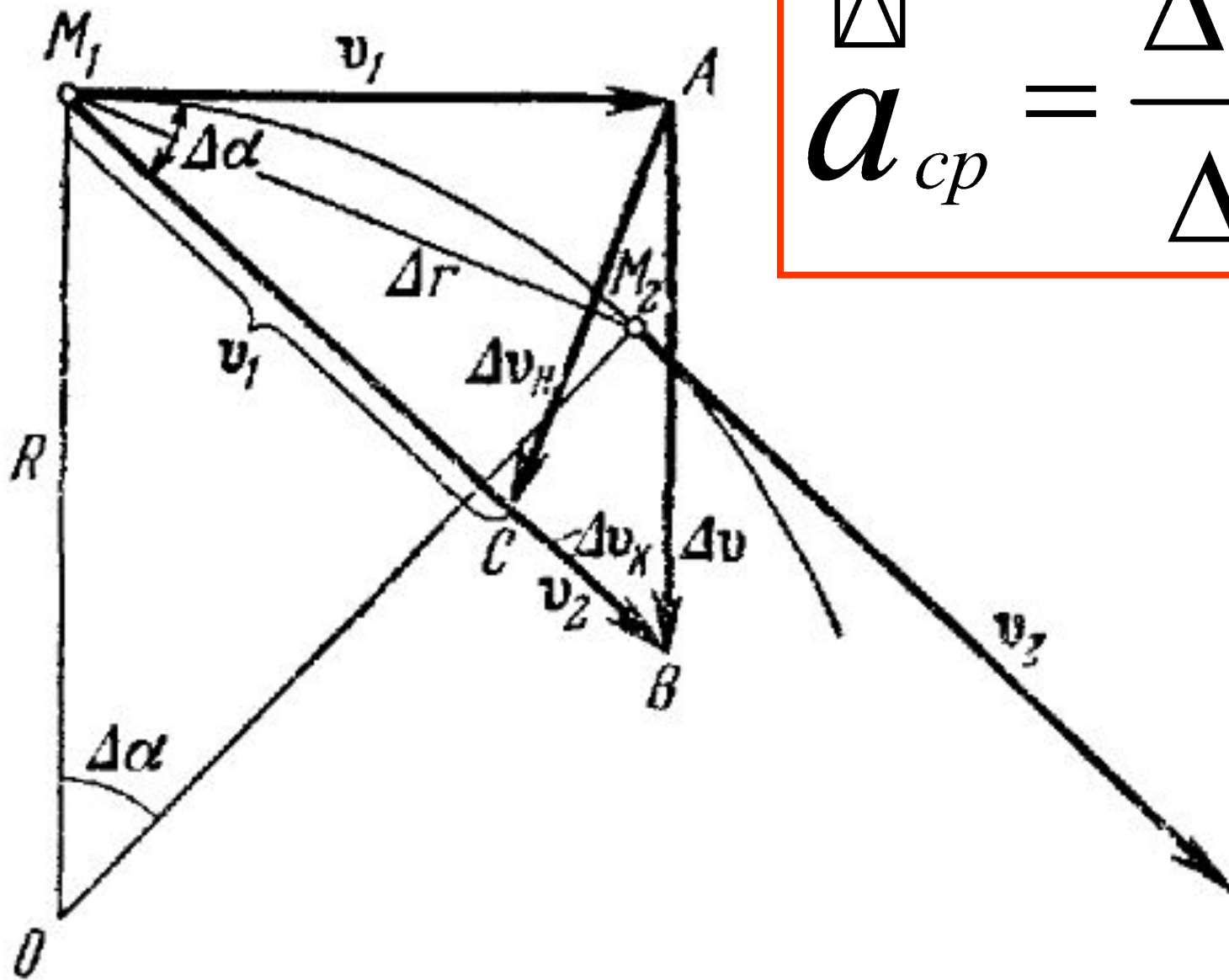
$$= \frac{dx}{dt} i + \frac{dy}{dt} j + \frac{dz}{dt} k$$

Модуль вектора скорости

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} =$$

$$= \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}.$$

Ускорение



$$a_{cp} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

*

мгновенное ускорение

$$\overset{\boxtimes}{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \overset{\boxtimes}{a}_{cp} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \overset{\boxtimes}{v}}{\Delta t} = \frac{d\overset{\boxtimes}{v}}{dt}$$

Вектор ускорения

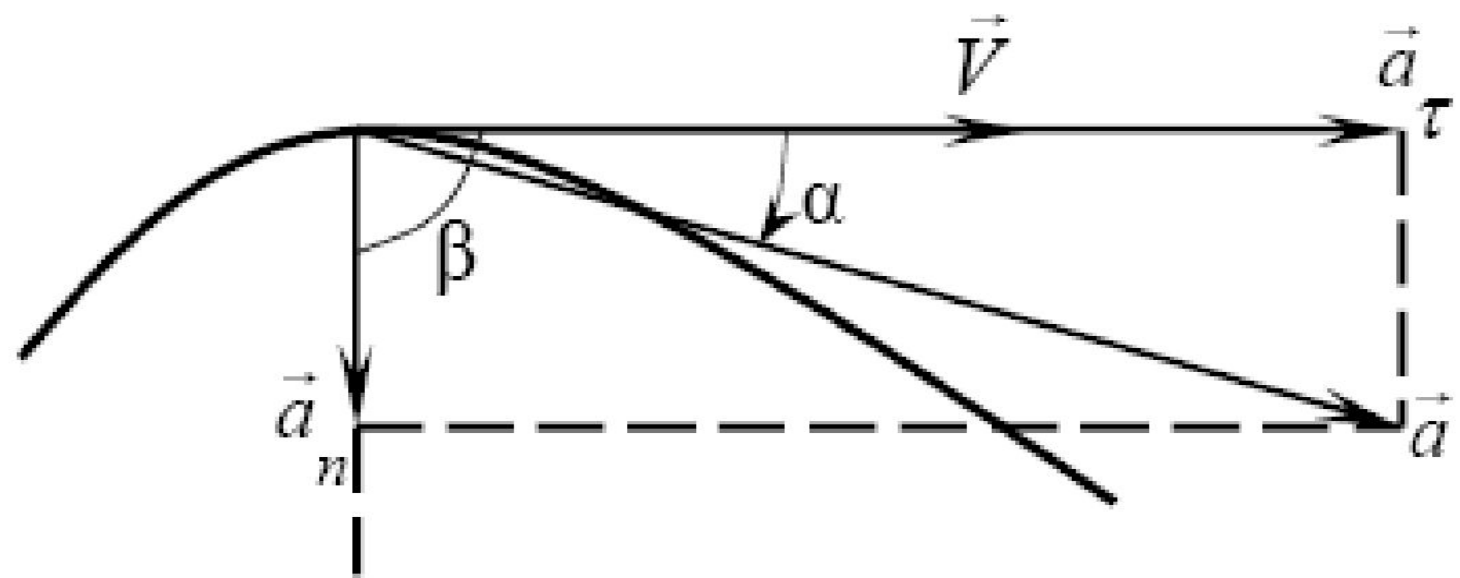
$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k} \right) = \\ &= \frac{d^2 x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \vec{k} . \end{aligned}$$

Модуль вектора скорости

$$a = |\mathbf{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} =$$

$$= \sqrt{\left(\frac{d^2 x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2 y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2 z}{dt^2}\right)^2}.$$

Движение материальной точки вдоль криволинейной траектории



$$\vec{v} = |\vec{v}| \cdot \vec{\tau} = v \cdot \vec{\tau}$$

*

Ускорение материальной точки

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \tau) =$$

$$= \tau \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{v} \frac{d\tau}{dt}.$$

Ускорение материальной точки при криволинейном движении

1) тангенциальное ускорение:

$$\boxed{a_{\tau} = \tau \cdot \frac{dv}{dt},}$$

2) нормальное ускорение :

$$\boxed{a_n = v \frac{d\tau}{dt}.}$$

Полное ускорение материальной
точки

$$\mathbb{V} \quad \mathbb{V} \quad \mathbb{V}$$
$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_\tau + \mathbf{a}_n$$

$$\mathbf{a} = \sqrt{\mathbf{a}_\tau^2 + \mathbf{a}_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \frac{v^4}{R^2}}$$

1. Прямолинейное равномерное движение

$$a_{\tau} = 0, \quad a_n = 0 \quad \vec{v} = \text{const} \quad v_{\tau} = |\vec{v}| = v > 0$$

$$x = \int_0^t v_x dt + x_0 = vt + x_0,$$

$$S = x - x_0 = vt .$$

2. Прямолинейное равнопеременное движение


$$v = v_0 + \int_0^t a_\tau dt = v_0 + a_\tau t ,$$

$$x = x_0 + \int_0^t v dt = x_0 + \int_0^t (v_0 + a_\tau t) dt = x_0 + v_0 t + \frac{a_\tau t^2}{2}$$

$$S = x - x_0 = v_0 t + \frac{a_\tau t^2}{2}$$

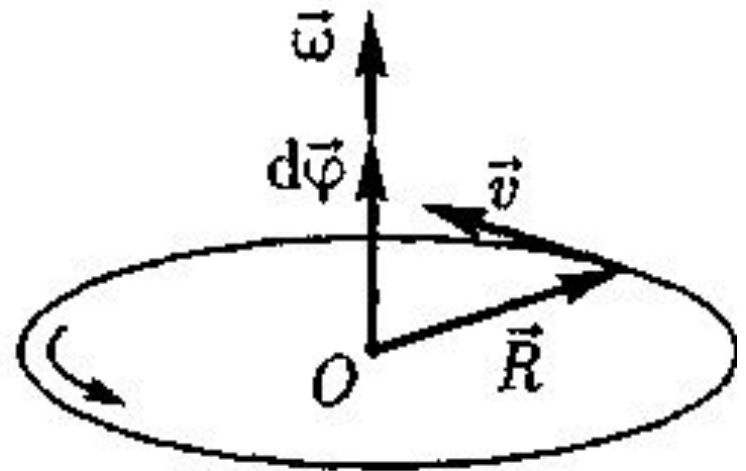
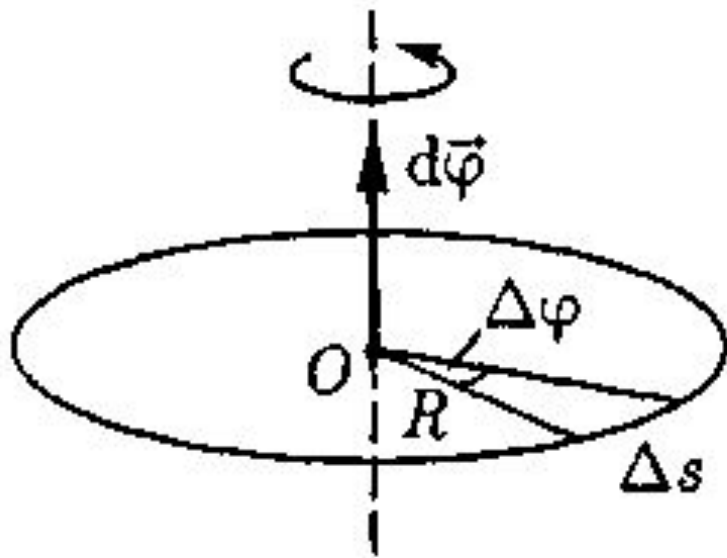
3. Равномерное движение по окружности

$$a_n = \frac{v^2}{R}$$



Кинематика вращательного движения

Угловая скорость

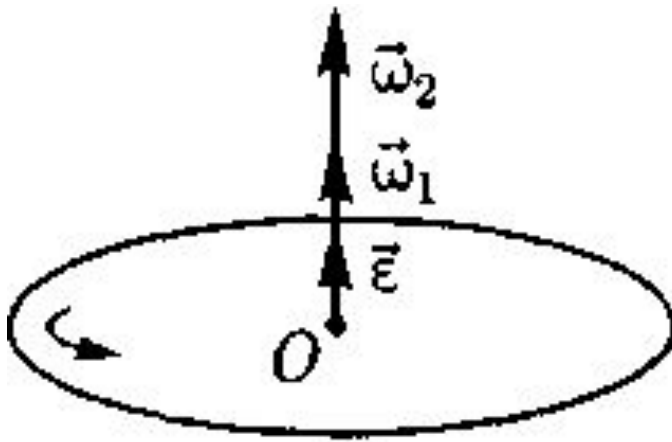


$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

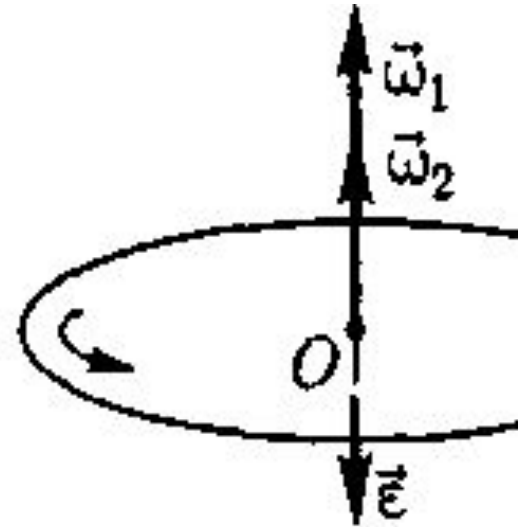
$$\left[\frac{\text{rad}}{\text{c}} \right]$$

Угловое ускорение:

$$\vec{\varepsilon} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$



$$\frac{d\vec{\omega}}{dt} > 0$$



$$\frac{d\vec{\omega}}{dt} < 0$$

Уравнения кинематики вращательного движения твёрдого тела

а) Равномерное вращение:

$$\varepsilon = 0, \quad \omega = \text{const}$$

$$\varphi = \int_0^t \omega \, dt + \varphi_0 = \omega \cdot t + \varphi_0$$

Уравнения кинематики вращательного движения твердого тела


б) Равнопеременное вращение относительно оси OZ:

$$\varepsilon = \text{const} \quad \omega = \omega_0 + \int_0^t \varepsilon_z dt = \omega_0 + \varepsilon_z t$$

$$\varphi = \varphi_0 + \int_0^t \omega dt = \varphi_0 + \int_0^t (\omega_0 + \varepsilon_z t) dt =$$

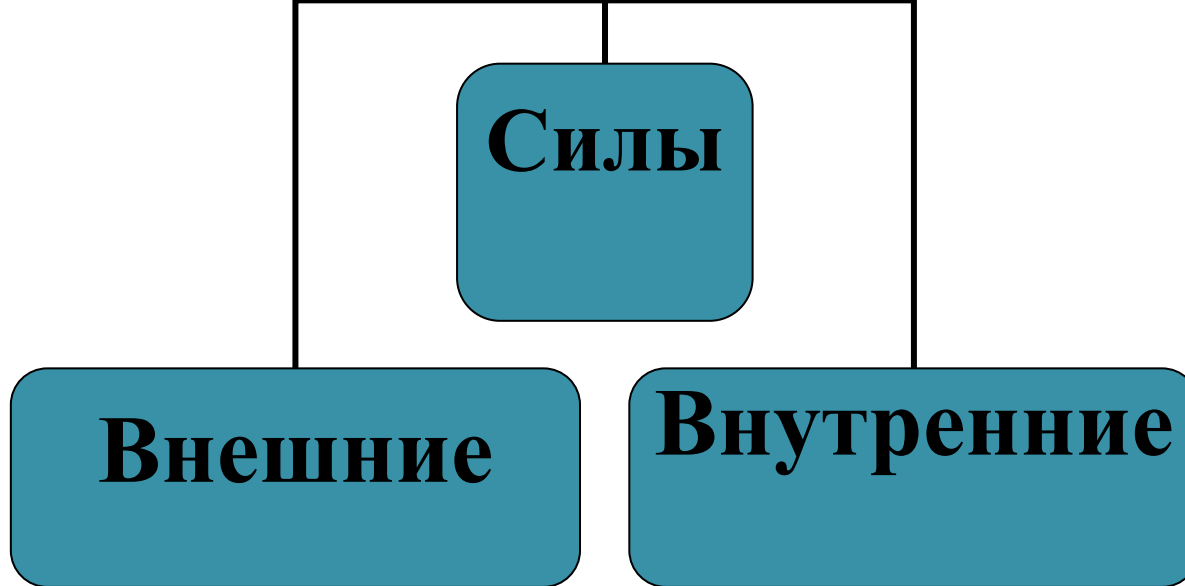
$$= \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{\varepsilon_z t^2}{2}$$

$$S = \int_{t_1}^{t_2} v dt = \int_{t_1}^{t_2} \omega R dt = R \int_{t_1}^{t_2} \frac{d\varphi}{dt} dt = R\varphi$$



**Динамические характеристики материальной
точки: сила, масса.
Законы Ньютона**

*



Сила F задана:

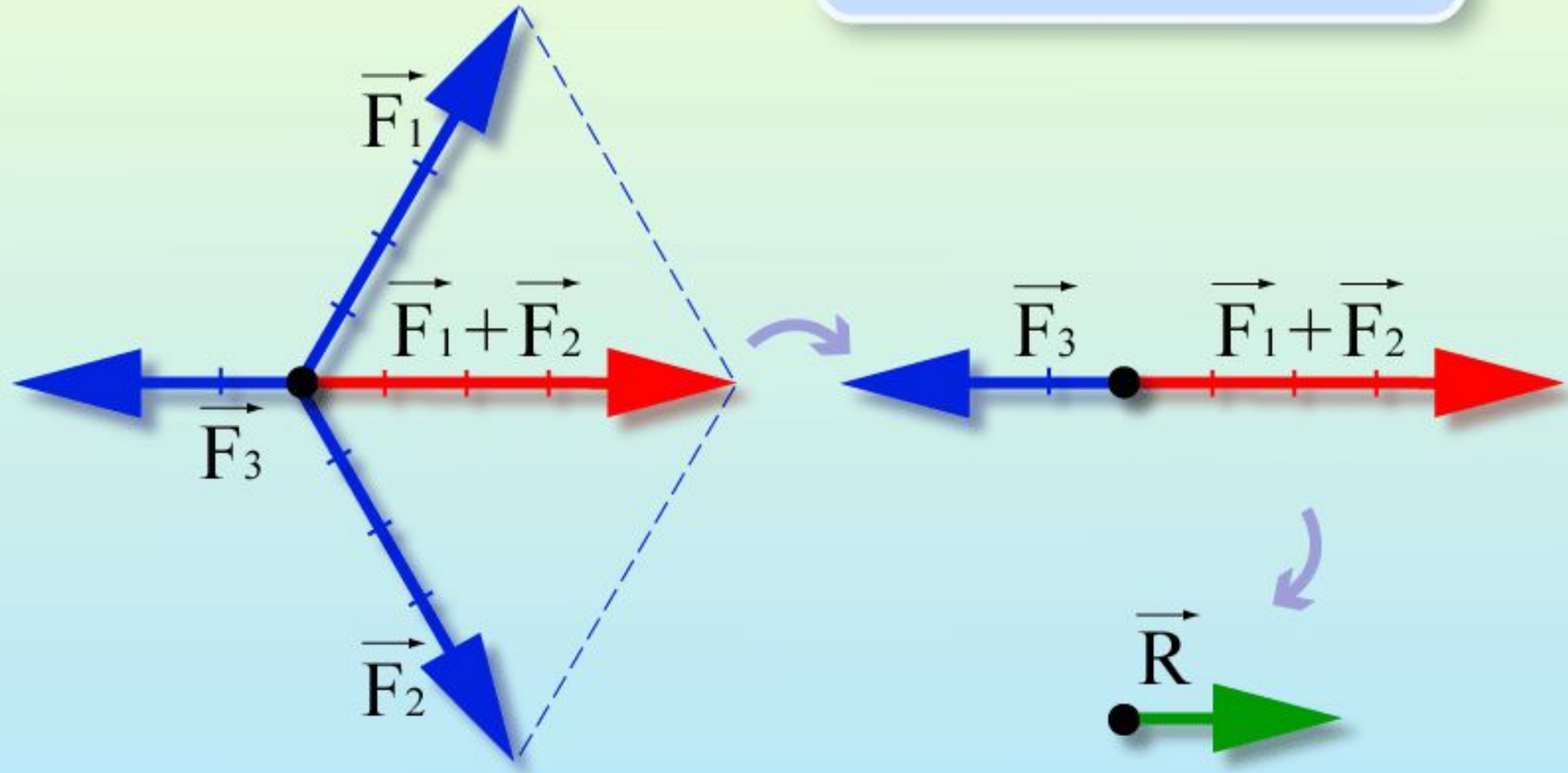
- указан модуль F ;
- направление в пространстве;
- точка приложения.

Единица измерения силы:

Ньютон [Н]

*

$$\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3$$



Равнодействующая сила:

$$\vec{F}_p = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

Свойства массы (m) тела:

1) масса материальной точки не зависит от состояния движения точки, являясь ее неизменной характеристикой;

2) масса – величина аддитивная:
$$m = \sum_{i=1}^n m_i$$

3) масса замкнутой системы остается неизменной при любых процессах, происходящих в этой системе (закон сохранения массы).



Законы Ньютона

*

Первый закон Ньютона:

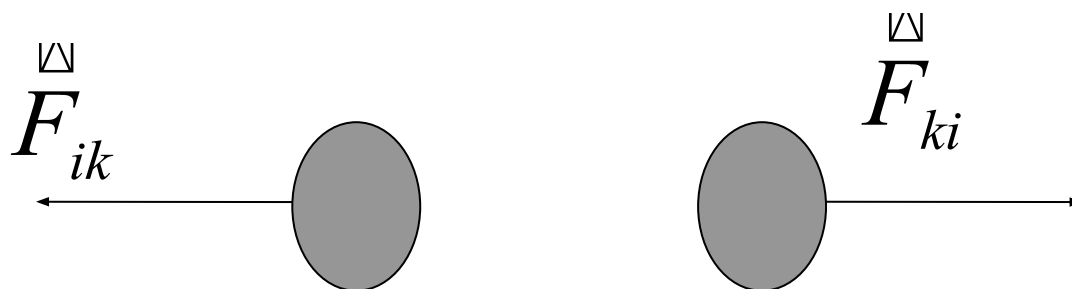
Материальная точка сохраняет состояние покоя или равномерного и прямолинейного движения до тех пор, пока воздействие со стороны других тел не заставит его изменить это состояние

Второй закон Ньютона

$$a = \frac{F}{m}$$

*

Третий закон Ньютона



$$\vec{F}_{ik} = -\vec{F}_{ki}$$

*



Силы в природе

Силы всемирного тяготения (гравитационные силы)

Закон всемирного тяготения:

$$F = G \frac{m_1 \cdot m_2}{R^2}$$

$G = 6,672 \cdot 10^{-11} \text{ Н} \cdot \text{м}^2 / \text{кг}^2$ – гравитационная постоянная

Ускорение свободного падения

$$mg = G \frac{mM_3}{R_3^2}$$

$$g = G \frac{M_3}{R_3^2}.$$

$$g = G \frac{M_3}{(R_3 + h)^2}.$$

Сила тяжести

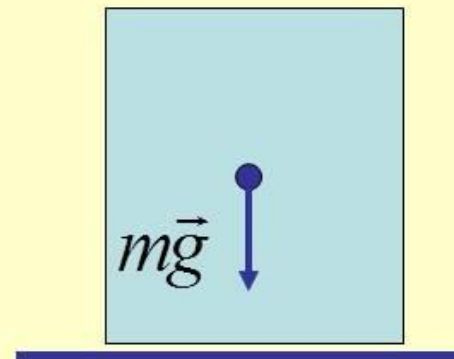
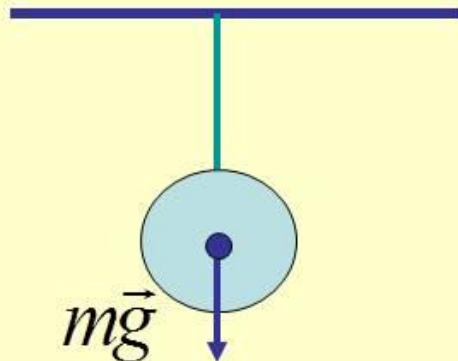
Одно из проявлений силы всемирного тяготения –
сила притяжения тела к Земле,
называемая *силой тяжести*.

Она направлена к центру Земли.

$$\vec{F}_m = m\vec{g}$$

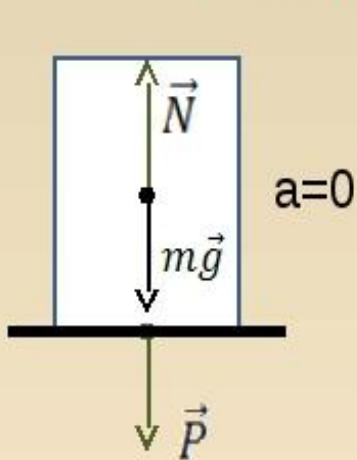
Точку приложения силы тяжести
называют *центром тяжести тела*.

Положение центра тяжести тела совпадает с
его центром масс.



Вес тела

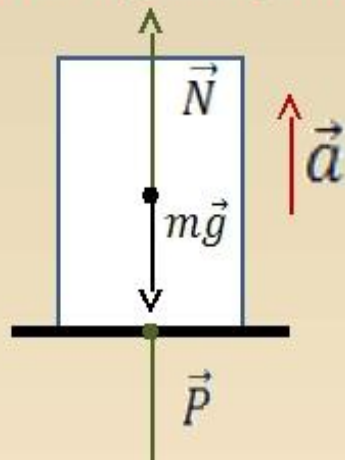
Y ↑



$$\vec{N} + m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$Y: N - mg = 0$$

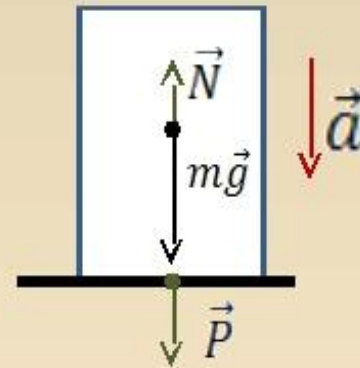
$$P = N = mg$$



$$\vec{N} + m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$Y: N - mg = ma$$

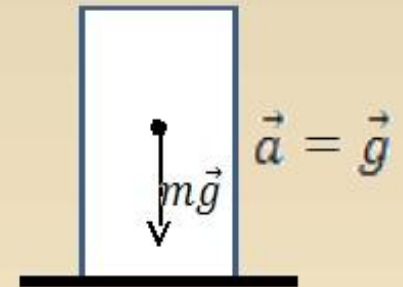
$$P = N = m(g + a)$$



$$\vec{N} + m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$Y: -N + mg = -ma$$

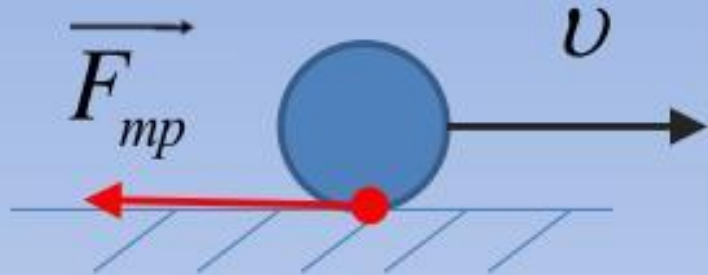
$$P = N = m(g - a)$$



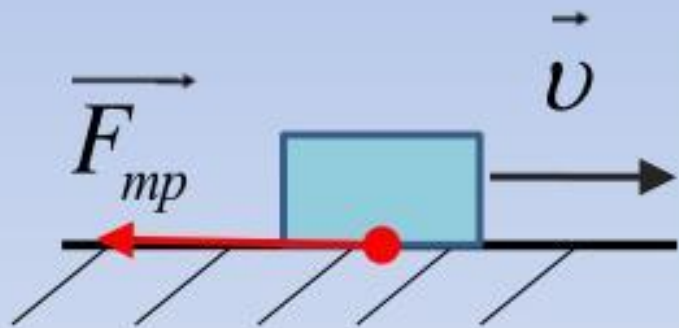
$$P = N = 0$$

невесомость

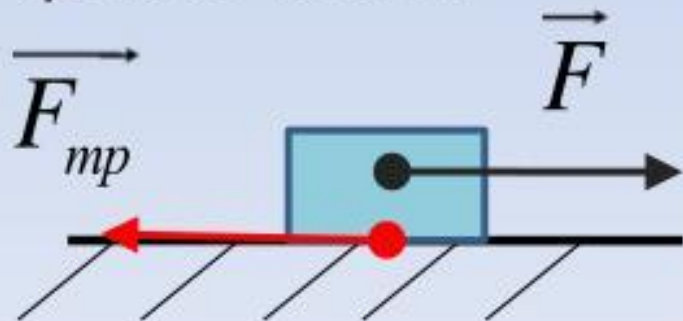
Трение качения \rightarrow



Трение скольжения



Трение покоя



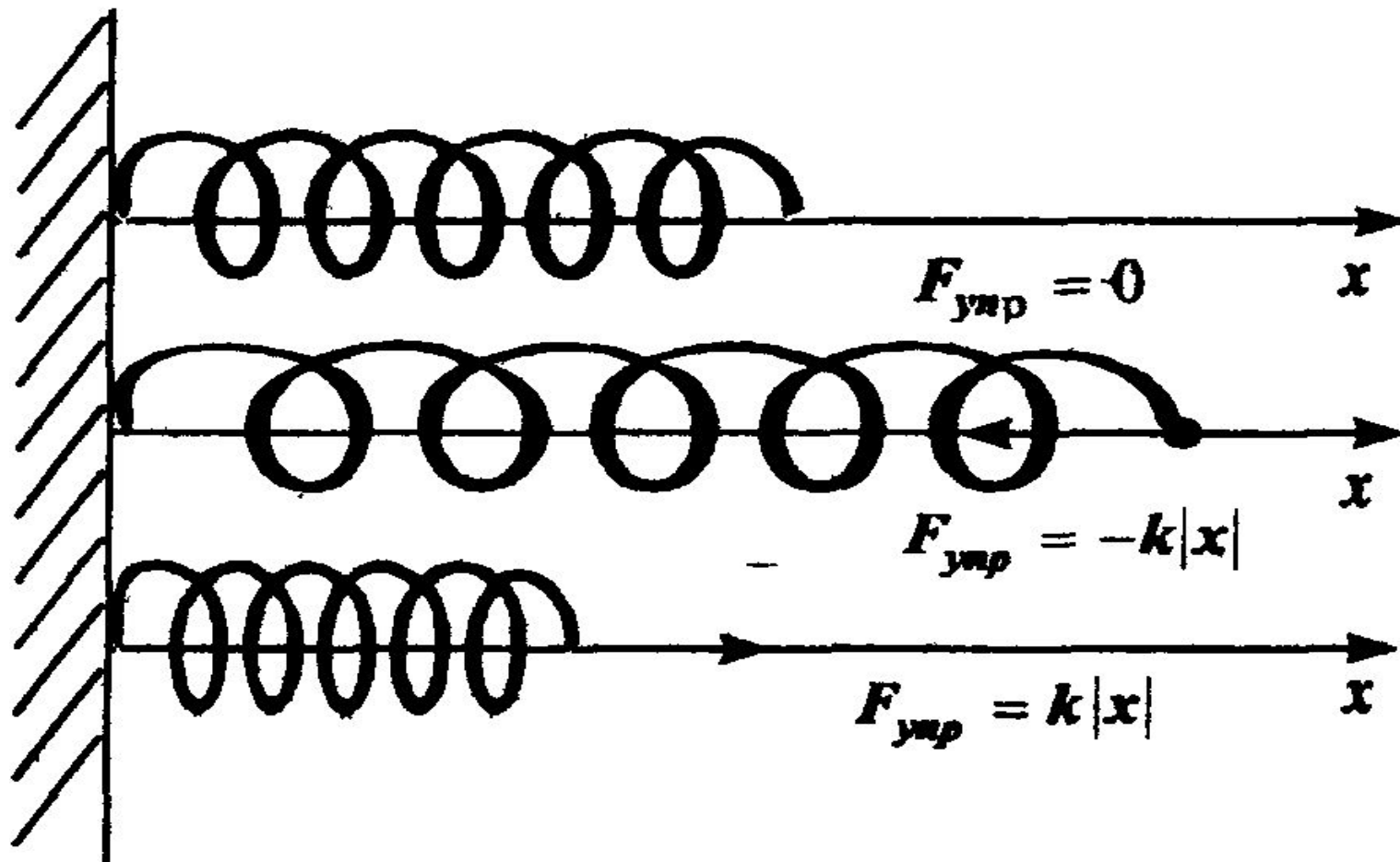
Сила трения

$$F_{тр} = \mu \cdot N$$

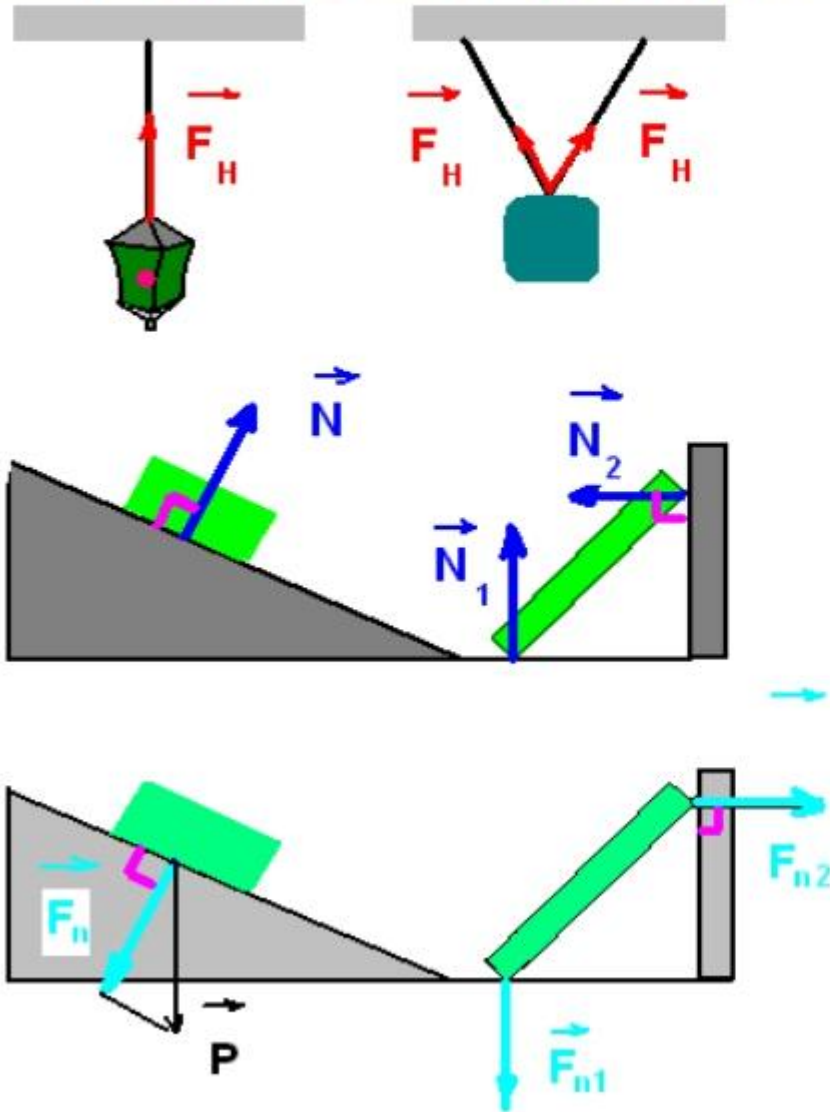
Сила упругости

- *Упругой деформацией* называют такую деформацию, которая исчезает после прекращения действия приложенных сил
- *Пластической или остаточной деформацией* называют такую деформацию, которая имеет место и после прекращения действия сил

Сила упругости



Разновидности силы упругости



• **Сила натяжения** - это сила упругости, действующая на тело со стороны нити или пружины. **Направлена вдоль нити**

• **Сила реакции опоры** - это сила упругости, действующая на тело со стороны опоры. Направлены перпендикулярно ее поверхности вверх.

• **Сила нормального давления** это сила упругости действующая со стороны тела на опору. Направлены перпендикулярно поверхности вниз

Закон Гука

$$\sigma = E \varepsilon$$


$$\varepsilon = \frac{\Delta l}{l_0} - \text{модуль относительной деформации}$$

$$\Delta l = l - l_0 - \text{модуль абсолютной деформации}$$

$$\sigma = \frac{F}{S} - \text{механическое напряжение}$$

Коэффициент Пуассона: отношение относительного поперечного сжатия стержня к его относительному продольному удлинению (деформации):

$$\nu = - \frac{\Delta a}{a_0} : \frac{\Delta l}{l}$$



Работа. Мощность. Энергия.
Импульс

Работа (A)

$$\delta A = (\vec{F} \cdot d\vec{r}) = (\vec{F} \cdot \vec{v}) \cdot dt,$$

$$A = \lim_{\Delta r \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n (\vec{F}_i \cdot \Delta \vec{r}_i) = \int_r (\vec{F} \cdot d\vec{r})$$

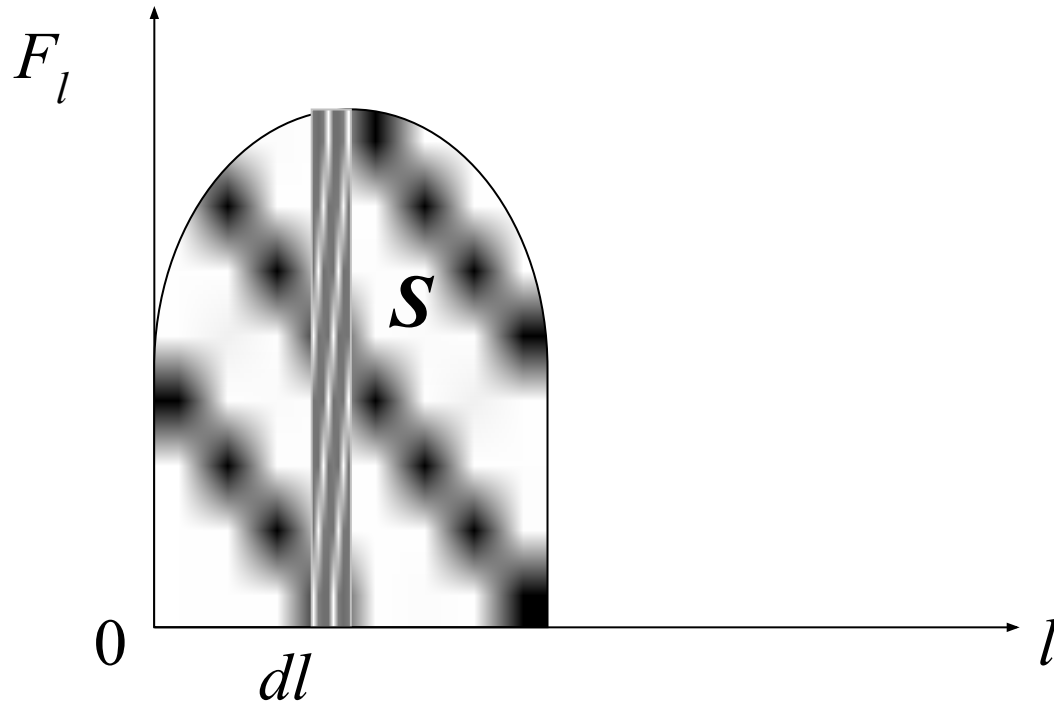
$$A = \int_0^l F \cdot \cos \alpha \cdot dl = \int_0^l F_l \cdot dl.$$

Единица измерения: джоуль [Дж]

ВЫВОДЫ

- 1) работа обладает свойством аддитивности;
- 2) если $\pi/2 > \alpha > 0$, то $\cos \alpha > 0$ – работа положительна;
- 3) если $\alpha = \pi/2$, то работа равна нулю;
- 4) если $\pi > \alpha > \pi/2$, то работа совершается против действия силы и она отрицательна;
- 5) «центростремительная» сила (например, сила Лоренца) не совершает работы.

Схема зависимости касательной составляющей силы от длины пути, пройденного телом



*Мощность силы в
поступательном движении*

$$N = \frac{\delta A}{dt}$$

*Мощность силы в
поступательном движении*

$$N = F \cdot \cos \alpha \cdot \frac{dl}{dt} = F \cdot v \cdot \cos \alpha$$

$$N = F \cdot v \cdot \cos \alpha = F_l \cdot v = \left(\overset{\boxtimes}{F} \cdot \overset{\boxtimes}{v} \right)$$

*Вывод формулы кинетической энергии
поступательно движущегося тела*

$$\delta A = F_l \cdot dl$$

$$-F_l = m \frac{dv}{dt}$$

*Вывод формулы кинетической энергии
поступательно движущегося тела*

$$\delta A = -m \frac{dv}{dt} \cdot dl = -m \frac{dl}{dt} dv$$

$$\delta A = -m \cdot v \cdot dv$$

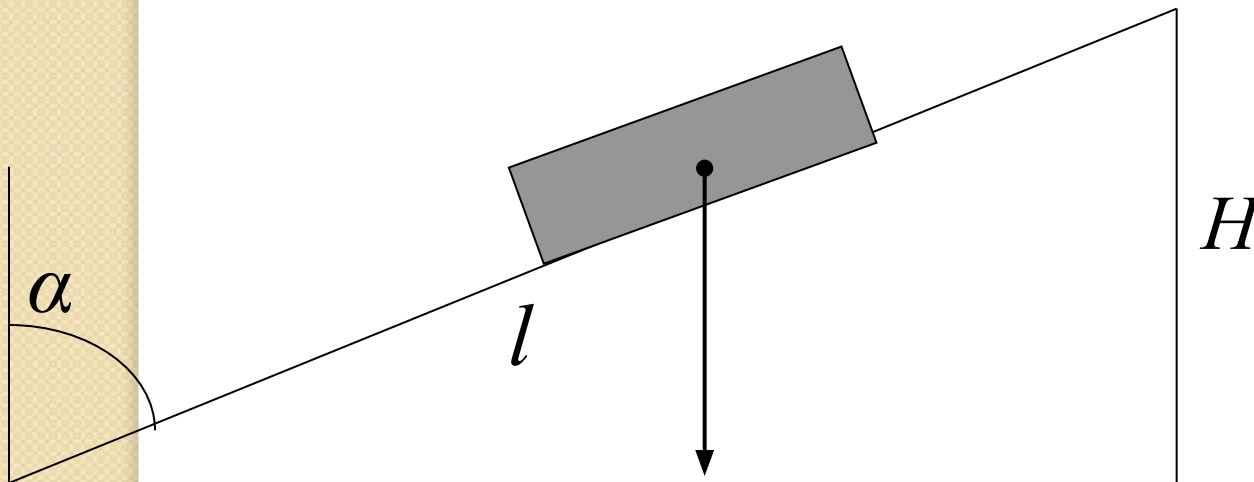
*Вывод формулы кинетической энергии
поступательно движущегося тела*

$$A = - \int_v^0 m \cdot v \cdot dv = \frac{m \cdot v^2}{2}$$

$$W_k = A = \frac{m \cdot v^2}{2}$$

Потенциальная энергия

$$A_{1-2} = W_{n1} - W_{n2}$$



$$A = P \cdot l \cdot \cos \alpha =$$
$$m \cdot g \cdot H$$

Работа силы тяжести на криволинейном пути

$$A = \sum_{i=1}^n \Delta A_i = \sum_{i=1}^n P \cdot \Delta H_i = P \cdot H = m \cdot g \cdot H$$

$$W_n = m \cdot g \cdot H + W_{n0}$$

$$W_n = m \cdot g \cdot H$$

*Полная механическая энергия
системы:*

$$W = W_K + W_n$$

Импульс (количество движения)
материальной точки

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

$$\left[\frac{кг \cdot м}{с} \right]$$

Основное уравнение динамики поступательного движения материальной точки

$$m \cdot \overset{\boxtimes}{a} = m \frac{d\overset{\boxtriangledown}{v}}{dt} = \frac{d(m\overset{\boxtriangledown}{v})}{dt} = \frac{d\overset{\boxtriangledown}{p}}{dt}$$

$$\frac{d\overset{\boxtriangledown}{p}}{dt} = \overset{\boxtimes}{F}$$

$$d\overset{\boxtriangledown}{p} = \overset{\boxtimes}{F} \cdot dt$$

Следствие из основного уравнения динамики поступательного движения

$$1. \vec{F} = \text{const}$$

$$\vec{p} = \int_0^t \vec{F} \cdot dt + m \cdot \vec{v}_0 = \vec{F} \cdot t + \vec{p}_0$$

$$2. \vec{F} \neq \text{const},$$

$$m \cdot \vec{v}_2 - m \cdot \vec{v}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = \vec{F}_{cp} \cdot (t_2 - t_1)$$

Законы сохранения в механике:

- Закон сохранения количества движения (импульса) тела
- Закон сохранения механической энергии
- Закон сохранения момента импульса

Закон сохранения импульса

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = 0 \quad p_x = \text{const}$$

$$\vec{p} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \text{const}$$

Применение закона сохранения импульса

● Абсолютно неупругий удар



Рис.

Схематическое изображение неупругого удара двух тел:

а) состояние до удара; б) после удара

$$\vec{u} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}.$$

*

Закон сохранения и превращения энергии в механике

в замкнутой системе энергия может переходить из одних видов в другие и передаваться от одного тела к другому, но ее общее количество остается неизменным

закон сохранения механической энергии

$$***W = W_k + W_n = const***$$

*полная механическая энергия консервативной системы
не изменяется с течением времени*

применение закона сохранения механической энергии

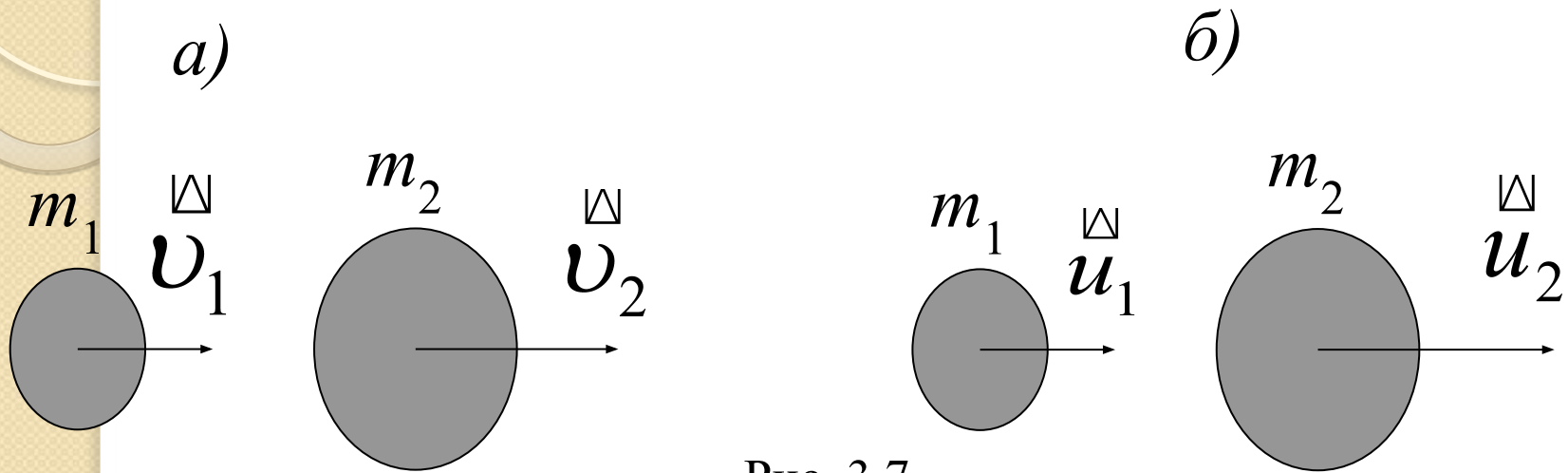


Рис. 3.7.

Схематическое изображение упругого прямого удара двух тел:

а) состояние до удара; б) после удара

$$\begin{cases} m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2 = m_1 \cdot u_1 + m_2 \cdot u_2 \\ \frac{m_1 \cdot v_1^2}{2} + \frac{m_2 \cdot v_2^2}{2} = \frac{m_1 \cdot u_1^2}{2} + \frac{m_2 \cdot u_2^2}{2} \end{cases}$$

*

Применение законов сохранения импульса и механической энергии (продолжение)

$$\begin{cases} u_1 = \frac{v_1(m_1 - m_2) + 2m_2v_2}{m_1 + m_2} \\ u_2 = \frac{v_2(m_2 - m_1) + 2m_1v_1}{m_1 + m_2} \end{cases}$$


Закон сохранения момента импульса

$$\overset{\nabla}{M}^{\text{внеш}} = 0$$

$$\frac{d\overset{\nabla}{L}_z}{dt} = 0$$

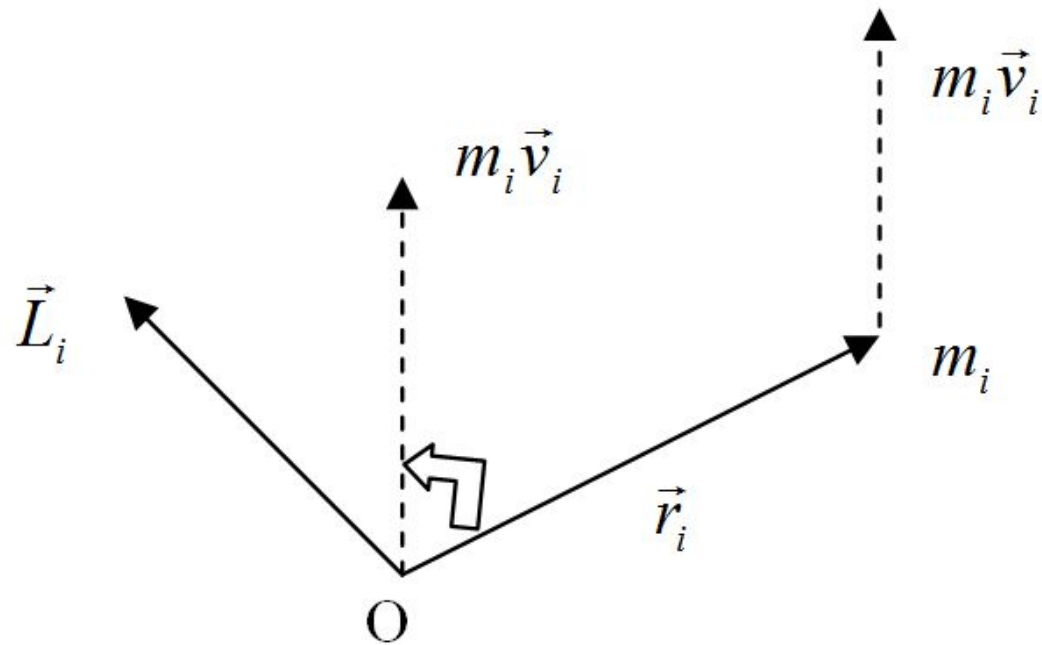
$$\overset{\nabla}{L}_z = \text{const}$$

$$I_z \overset{\nabla}{\omega} = \text{const}$$



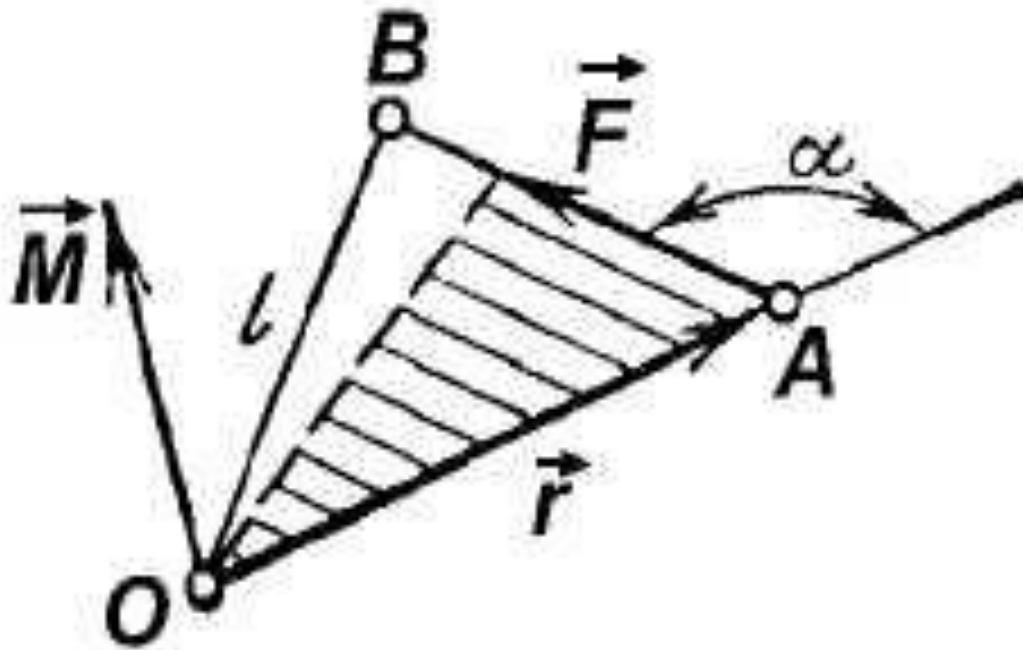
Элементы механики твердого тела.
Работа, мощность и энергия
вращательного движения

Момент импульса



$$\vec{L} = \left[\vec{r}, m\vec{v} \right]$$

Момент силы



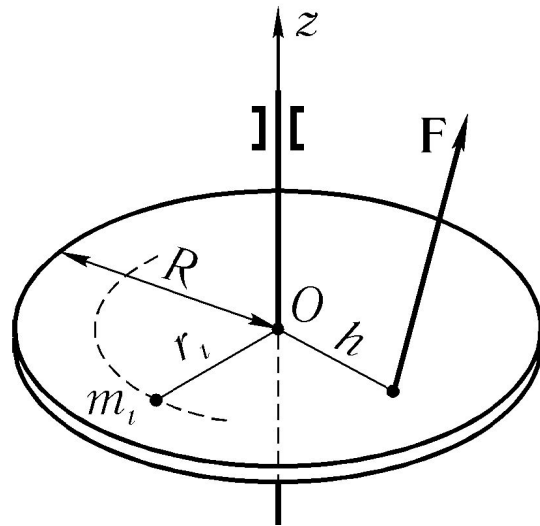
$$\vec{M}_i = [\vec{r}_i, \vec{F}_i]$$

$$M =$$





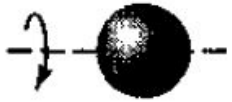
$$F \cdot r \cdot \sin \alpha$$

$$M = F \cdot l$$

Момент инерции тела

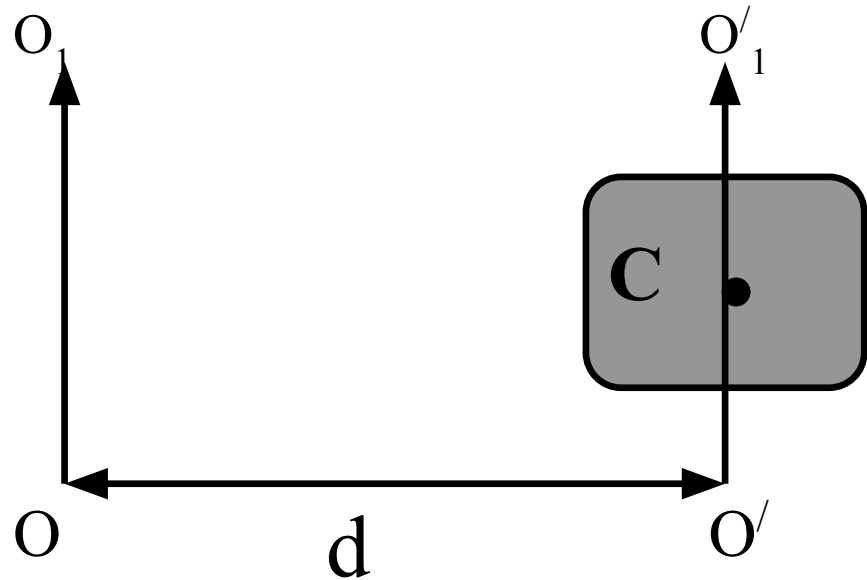


$$I_{Oz} = \sum m_i r_i^2$$

Тело	Положение оси вращения	Момент инерции
Полый тонкостенный цилиндр радиусом R	Ось симметрии 	$J = mR^2$
Сплошной цилиндр или диск радиусом R	Ось симметрии 	$J = \frac{1}{2}mR^2$
Прямой тонкий стержень длиной l	Ось перпендикулярна стержню и проходит через его середину 	$J = \frac{1}{12}ml^2$
Прямой тонкий стержень длиной l	Ось перпендикулярна стержню и проходит через его конец 	$J = \frac{1}{3}ml^2$
Шар радиусом R	Ось проходит через центр шара 	$J = \frac{2}{5}mR^2$

Теорема Штейнера (теорема о переносе осей инерции)

$$I = I_C + m \cdot d^2$$



Теорема Штейнера: момент инерции тела I относительно произвольной оси OO_1 равен сумме момента инерции тела I_C относительно оси $O'O_1$, проведенной через центр инерции тела параллельно оси OO_1 и произведения массы m тела на квадрат расстояния между этими осями

Основное уравнение динамики
вращательного движения
твёрдого тела

$$\frac{dL}{dt} = M_{\text{внеш}}.$$

$$\frac{dL}{dt} = I \frac{d\omega}{dt} = I\varepsilon = M$$

Второй закон Ньютона во вращательном движении

$$\varepsilon = \frac{M_z^{\text{внеш}}}{J_z}.$$

Угловое ускорение твердого тела, вращающегося относительно неподвижной оси OZ, прямо пропорционально результирующему моменту (относительно этой оси) действующих на тело всех внешних сил, и обратно пропорционально моменту инерции тела относительно той же оси

Работа, совершаемая за конечный промежуток времени при вращательном движении

$$A = \int_0^{\varphi} \delta A = \int_0^{\varphi} M_z \cdot \cos \alpha \cdot d\varphi = \int_0^{\varphi} (M_z \cdot d\varphi).$$

Мощность силы во вращательном движении

$$N = \frac{\delta A}{dt} = \frac{\left(M_z \cdot d\varphi \right)}{dt} = \left(M_z \cdot \frac{d\varphi}{dt} \right)$$

$$N = \left(M_z \cdot \omega \right)$$

*Кинетическая энергия
вращающегося тела*

$$W_k^{\text{вращ}} = \frac{\omega^2}{2} \sum_{i=1}^n m_i \cdot \rho_i^2 = \frac{I_z \cdot \omega^2}{2}$$

$$W_k + W_k^{\text{вращ}} = \frac{m \cdot v_c^2}{2} + \frac{I_z \cdot \omega^2}{2}.$$