

# Решение нелинейных уравнений

# Постановка задачи

Дана функция  $f(x)$  непрерывная на некотором промежутке  $[a;b]$ .

Надо: найти корни уравнения

$f(x) = 0$  (1) с заданной точностью  $\epsilon$ .

Если  $f(x)$  - многочлен, то это алгебраическое уравнение, иначе трансцендентное.

# Методы решения

- **прямые методы** решения,  
(формулы для квадратных уравнений или Кардано для кубических уравнений)

- **итерационные**, когда решение получается путем многократного применения какого-то алгоритма.

В этом случае решение задачи разбивается на *два этапа*:

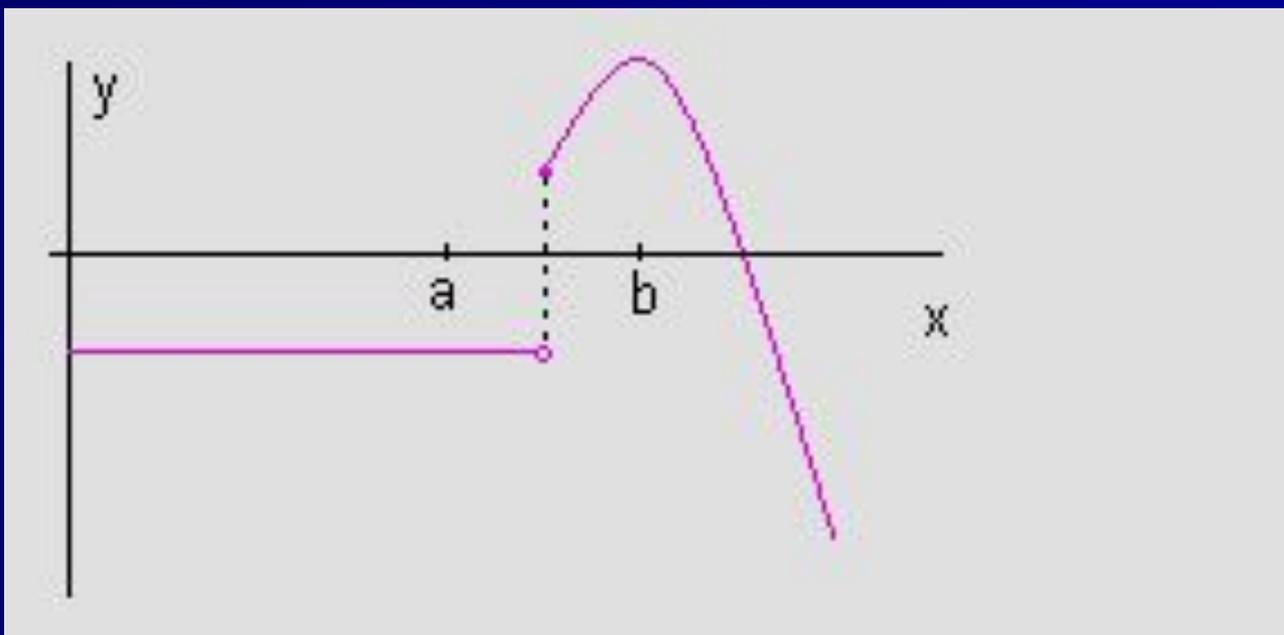
- I. отделение корней;
- II. уточнение отделенного корня с заданной точностью.

# Отделение корней

Необходимо выяснить, имеет ли уравнение (1) действительные корни.

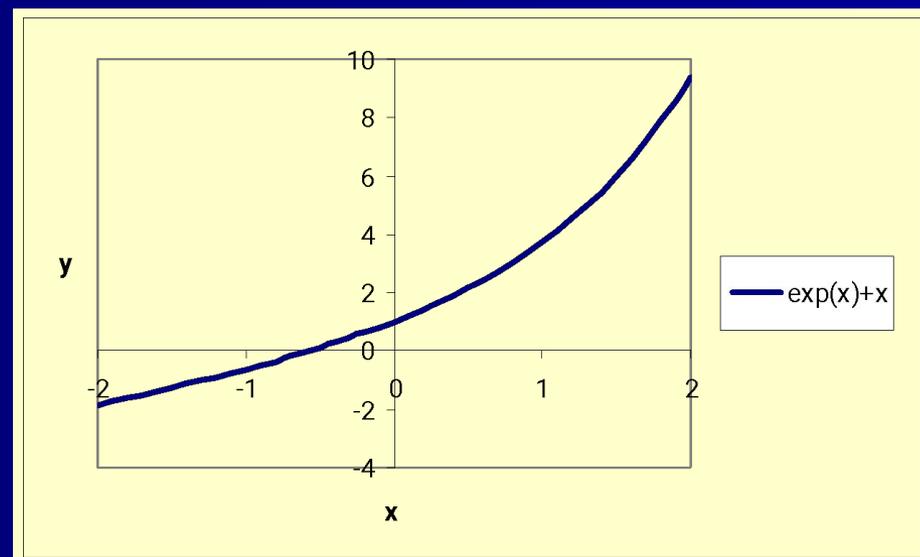
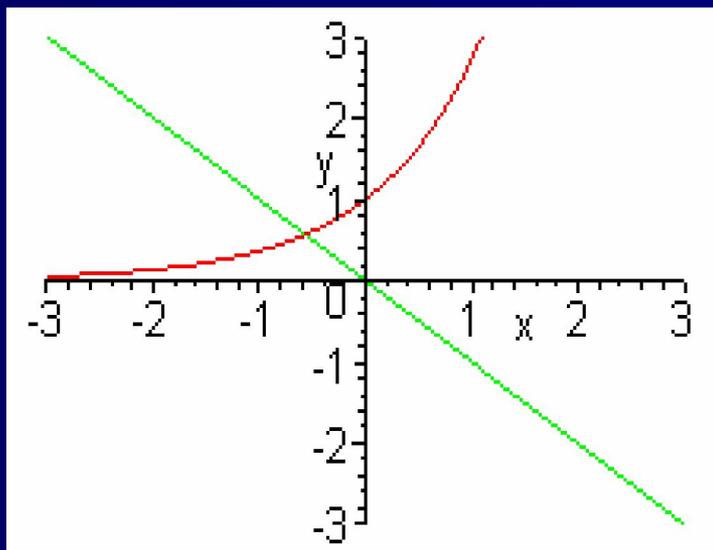
Будем исходить из теоремы о том, что если непрерывная функция на отрезке принимает значения разных знаков, то внутри отрезка существует хотя бы один корень.

**В данном случае условие непрерывности обязательно:**



Решить вопрос о существовании корней уравнения можно, построив график функции:

Пример. Дано уравнение  $e^x + x = 0$



# Отделение корней

Отделить корни – это значит указать промежуток  $[a, b]$ , содержащий *ОДИН И ТОЛЬКО* один корень уравнения (1). Иначе говорят: указать отрезки изоляции корней.

# Способы отделения корней

*Аналитический.* Исследуется функция и ее производная, находятся критические точки и интервалы изменения знака функции, учитывается поведение производной.

+

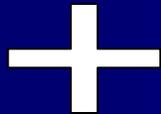
Дает гарантированный результат по отделению всех действительных корней уравнения

—

Требует нахождения производной, трудоемкий, рассчитан на «ручное» решение

# Способы отделения корней

*Графический.* По графику функции находят отрезки изоляции корней.



Дает наглядный и чаще всего достоверный результат



- Ограниченность интервала построения графика
- Программное построение графика может быть равнозначно решению исходной задачи

# Способы отделения корней

**Табличный.** Значения вычисляются в ряде промежуточных точек  $f(x)$ . Например, отрезок  $[a;b]$  разделим на  $n$  частей с шагом  $h$ . Фиксируются те интервалы  $[x_i; x_{i+1}]$ , на которых функция меняет знак.



Легко программируемый алгоритм



Требует оптимального подбора шага для того, чтобы не пропустить корни, но и не слишком увеличивать время расчета

# Список в Python

```
1 '''
2 Список - динамическая коллекция упорядоченных данных
3 '''
4 L = [123, '0b1111011', '0o173', '0x7b']
5
6 print(L[0], L[len(L)-1])
7
8 '''
9 Список содержит ссылки на объекты
10 '''
11 L1 = [1, 2, 3, 4, 5]
12
13 L2 = L1
14 L1[2] = 0
15
16 print(L2)
```

Результат: 123 0x7b

Результат: [1, 2, 0, 4, 5]

# Генерация последовательностей

```
1 """
2 range([start=0], stop, [step=1]) -
3 арифметическая прогрессия от start до stop с шагом step
4
5 """
6 for i in range(7):
7     print(i, end = ' ')
8 print()
9
10 for i in range(10, 20, 2):
11     print(i, end = '; ')
12
13 print()
14 for i in range(10, 1, -3):
15     print(i, end = '\t')
16
```

Результат:

0 1 2 3 4 5 6

10; 12; 14; 16; 18;

10    7    4

# Библиотека NumPy: arange()

NumPy предоставляет объект многомерного массива и набор

подпрограмм для быстрых операций с

```
1 import numpy as np
```

```
2
```

```
3 # генерация вещественной последовательности
```

```
4 x = np.arange(0.3, 1.6, 0.3)
```

```
5
```

```
6 print(x)
```

```
7 print(type(x))
```

Результат:

```
[0.3 0.6 0.9 1.2 1.5]
```

```
<class 'numpy.ndarray'>
```

основы линейной алгебры, базовые статистические операции, случайное моделирование и многое другое.

# Реализация отделения корней

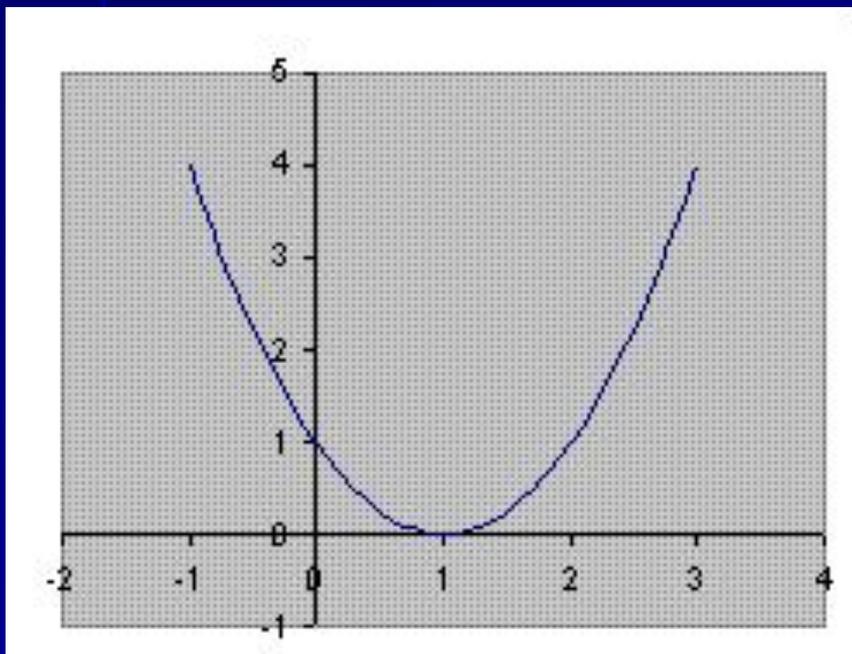
```
1 #отделение корней
2
3 def fun(x):
4     return x**3-5*x+1
5
6 x_min = -3
7 x_max = 3
8
9 h = 1
10 l = []
11
12 for x in range(x_min,x_max,h):
13     if fun(x)*fun(x+h)<0:
14         l.append([x,x+h])
15 if len(l)>0:
16     print('Отрезки изоляции корней',l)
17 else:
18     print('В диапазоне', [x_min,x_max], 'корней нет')
```

Результат:

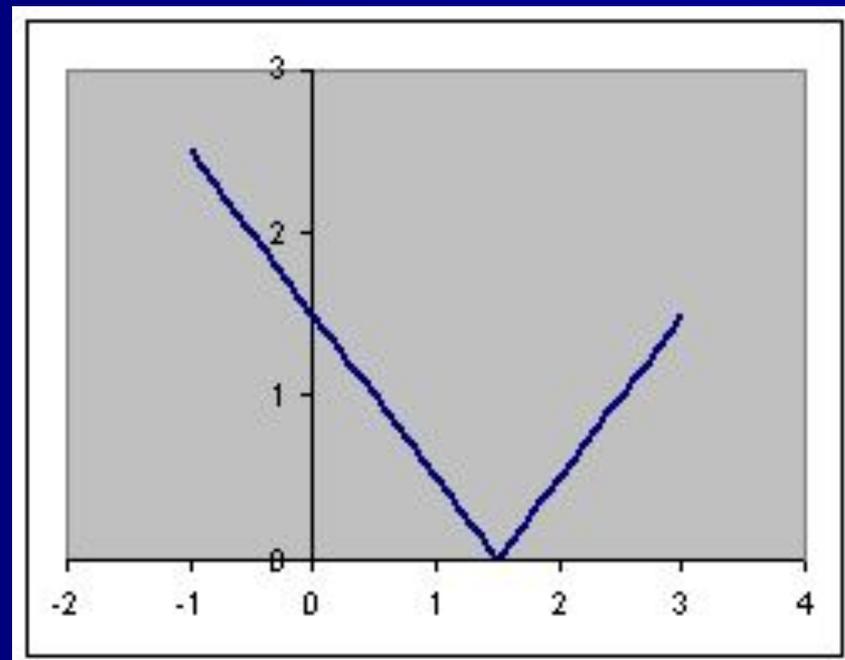
Отрезки изоляции корней  $[-3, -2], [0, 1], [2, 3]$

# Исключения

$f'(x)=0$  в корне



$f'(x)$  в корне не существует



# Пример.

$$(x-1)(x-2)^2(x-3)^3 = 0$$

```
1 #отделение корней
2
3 def fun(x):
4     return (x - 1)*(x - 2)**2*(x - 3)**3
5
6 x_min = -3
7 x_max = 3
8
9 h = 1
10 l = []
11
12 for x in range(x_min,x_max,h):
13     if fun(x)*fun(x+h)<0:
14         l.append([x,x+h])
15 if len(l)>0:
16     print('Отрезки изоляции корней',l)
17 else:
18     print('В диапазоне',[x_min,x_max],'корней нет')
```

Результат:

В диапазоне [-3, 3] корней нет

# Отделение корней

Результатом отделения корня является промежуток  $[a; b]$  с единственным на нем корнем уравнения (1).

Предполагается в дальнейшем, что функция  $f(x)$  на этом отрезке знак меняет, а производная  $f'(x)$  знак сохраняет.

# Итерационные методы

После того, как корни локализованы, задача сводится к уточнению корня уравнения  $f(x) = 0$  на промежутке  $[a;b]$  с заданной точностью  $\epsilon$ .

В итерационных методах для этого строится последовательность:

$$x_0, x_1, x_2, \dots, x_i, \dots,$$

сходящаяся к точному решению  $x^*$ .

# Типы сходимостей итерационных последовательностей

*Скоростью сходимости* итерационного метода называется скорость убывания величины  $|x^* - x_i|$ .

Если  $|x^* - x_{i+1}| \leq q |x^* - x_i|$ , то имеет место *линейная* сходимость.

Если  $|x^* - x_{i+1}| \leq q |x^* - x_i|^a$ ,  $1 < a < 2$ , то имеет место *сверхлинейная* сходимость.

Если  $|x^* - x_{i+1}| \leq q |x^* - x_i|^2$ , то имеет место *квадратичная* сходимость.

# Достижение точности

Применяя итерационный метод, получаем последовательность  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_i, \dots$ , сходящуюся к точному решению уравнения.

Возникает вопрос, какой из элементов этой последовательности принять за приближенное значение с точностью  $\varepsilon$  и прекратить итерационный процесс уточнения корня?

# Оценка точности приближения

может характеризоваться следующими величинами:

- Невязка  $f(x_i)$
- Ошибка  $x^* - x_i$
- Поправка  $x_{i+1} - x_i$

Любая из этих величин может учитываться в условии окончания итерационного процесса приближения к корню.

# Невязка $f(x_j)$

Условие достижения заданной точности:

$$|f(x_j)| < \varepsilon$$

— Процесс масштабирования может привести к потере точности: достаточно умножить обе части уравнения на число, соразмерное с  $\varepsilon$ , и процесс уточнения завершиться далеко от корня.

Ошибка  $x^* - x_i$

Условие достижения заданной  
ТОЧНОСТИ:

$$|x^* - x_i| < \varepsilon$$

— Требуется знание корня  $x^*$ .

Поправка  $x_{i+1} - x_i$

Условие достижения заданной  
ТОЧНОСТИ:

$$|x_{i+1} - x_i| < \varepsilon$$

— Требуется доказательства того, что

$$|x_{i+1} - x_i| < |x^* - x_i|.$$