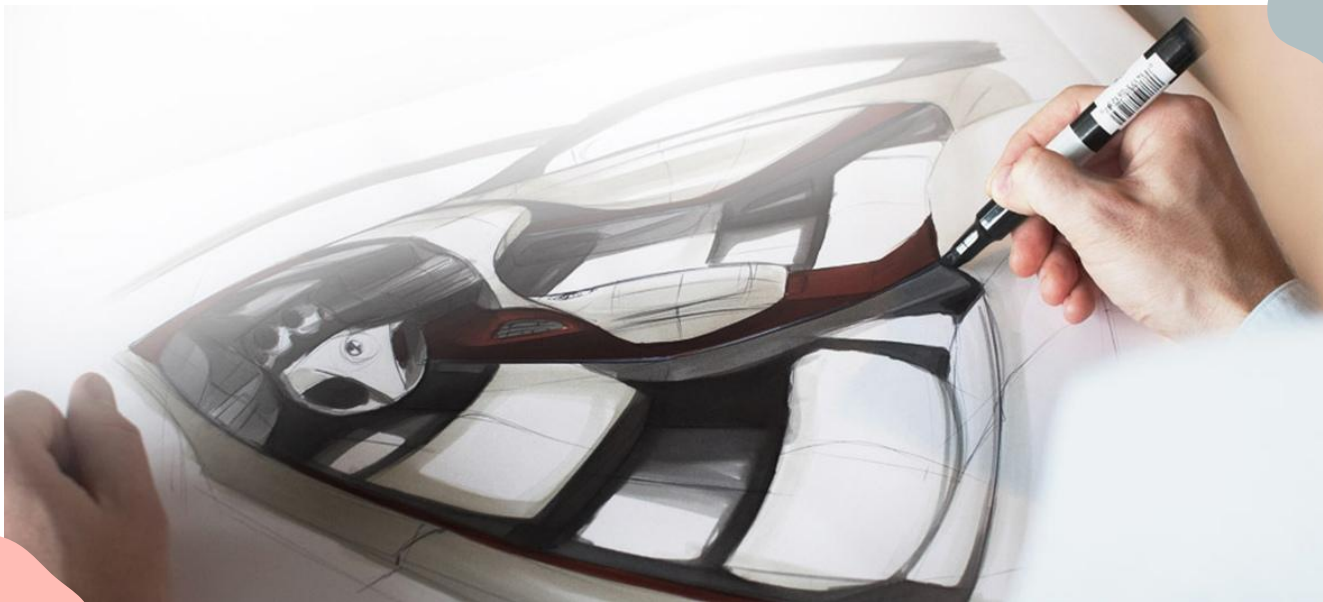


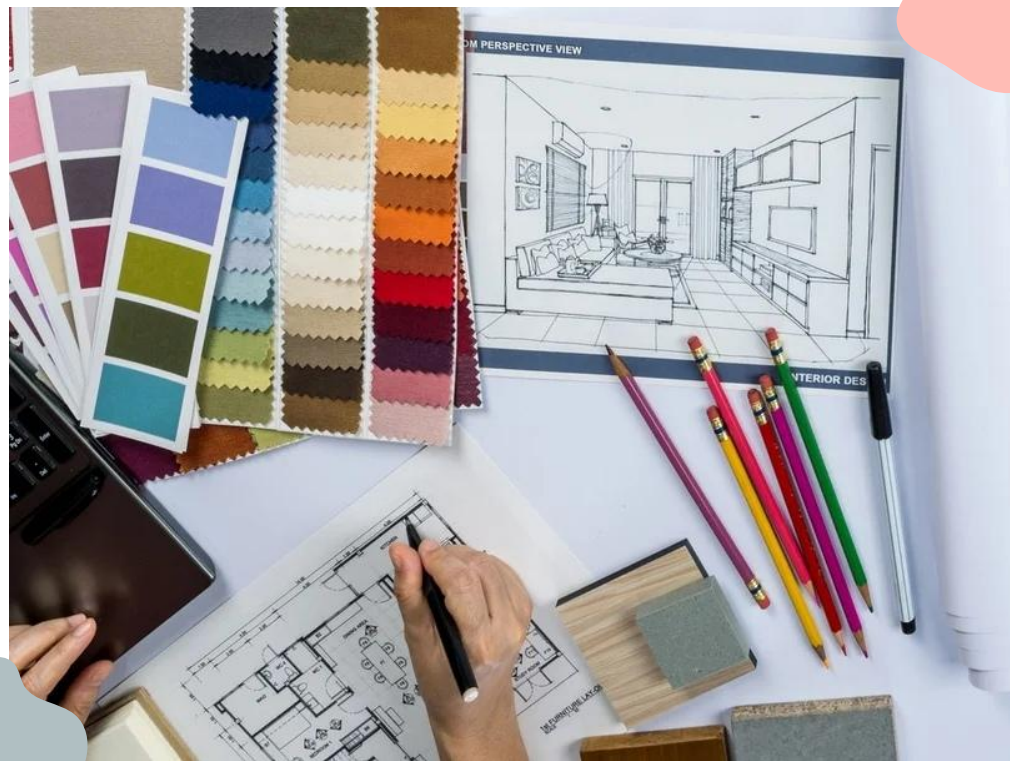


**Информационные технологии**  
в медиаиндустрии и дизайне

# Предмет дизайн-деятельности



# Объект дизайн-деятельности



# Направления дизайна в IT:

01

## Веб-дизайн

Выразительная подача,  
организация информации

02

## Дизайн интерфейса

Комфортные,  
функциональные системы

03

## UX-дизайн

Исследование и  
моделирование способа  
взаимодействия пользователя  
с системой

04

## Графический дизайн

Визуальная  
составляющая проекта



Arcane - монументальное творение студии Fortiche, которые собрали воедино все от качественного сценария и актерской игры до сложной техники анимации.



И даже в самых первых своих работах заметен их фирменный стиль, сочетающий в себе 2D и 3D.



Начиная с 3D моделей и анимируя их, при пост-продакшене они еще раз проходятся по кадрам и дорисовывают детали либо на самих моделях, либо поверх кадра уже вручную, «кисточками».



**3D Modeling is HARD**





M

01



# Trigger



User experience is an ongoing story,  
and motion design helps create the  
flow of that story

**MORE  
CONTENT**

Instagram  
@minhpham.design

Behance  
phamduyminh

Youtube  
Minh Pham

SUBSCRIBE



## Вместе сильнее

Сейчас как никогда важно уделять внимание своему здоровью. И первый шаг — это забота об иммунитете. Укрепляя его на регулярной основе, вы заботитесь о своем будущем. Оставаться здоровым, активным и сильным вам поможет Actimel!

Одна бутылочка содержит 20 миллиардов пробиотиков L.Casei Imunitass и витамины D3 и B6, которые помогают укреплять ваш иммунитет. Просто встряхните бутылочку и попробуйте один из десятков восхитительных вкусов. Встречайте каждый день с Actimel и укрепляйте свой иммунитет! С Actimel — вместе сильнее!



## ✗ Работа, зарплаты ✓

Графический дизайнер	70-100 тыс. руб.
Веб-дизайнер	60-100 тыс. руб.
UX/UI дизайнер	106-130 тыс. руб.
3D-дизайнер	60-120 тыс. руб.
Дизайнер мобильных приложений	200-300 тыс. руб.
Гейм-дизайнер	80-120 тыс. руб.
Моушн-дизайнер	80-160 тыс. руб.
Иллюстратор	25-50 тыс. руб.
Fullstack-дизайнер	80-150 тыс. руб.

# Гейм-дизайн



## Дизайн мира

Создание сеттинга, темы игры, общей истории.



## Дизайн уровней

Продумывание уровней, используемых механик для прохождения



## Контент-дизайн

Создание персонажей, предметов, загадок.



## Дизайн интерфейсов

Разработка понятного и удобного интерфейса

(UI)



# Дизайн мира

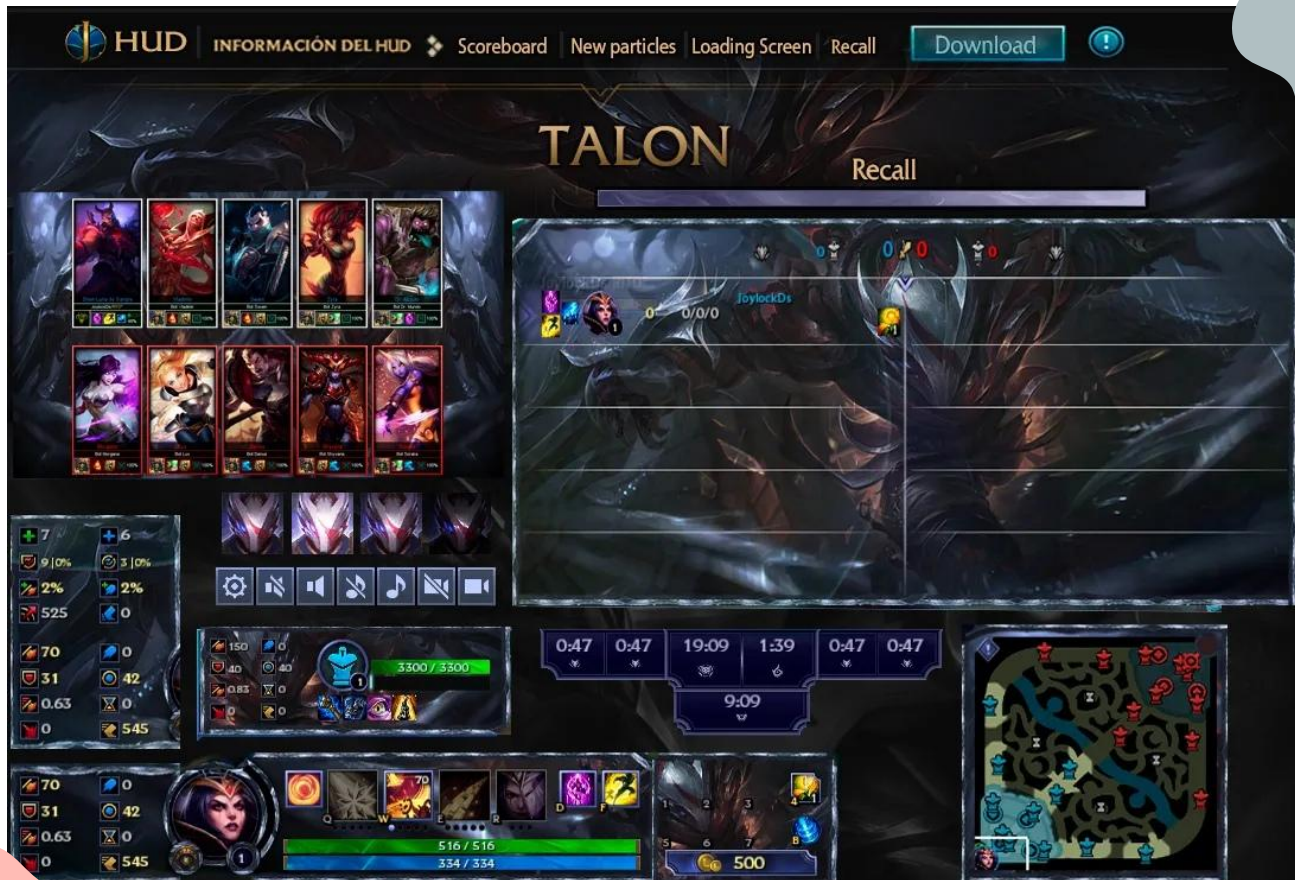


# Контент-дизайн





# Дизайн интерфейса





# Спасибо за внимание!

Ждем вас на профиле в следующем году!

Для вас выступали:  
Ольга Солдатикова  
Андрей Мишин  
Лиза Кузнецова  
Максим Конев  
Сергей Процай  
Грохотова Екатерина

