

ЛИДЕРЫ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ

ПОДГОТОВИЛИ СТУДЕНТЫ ГРУППЫ 1 1П11
ДАНИЛА НАУМОВ И АЛЕКСАНДР МОКРОВ



UBISOFT

10 МЕСТО

- СТРАНА: ФРАНЦИЯ
- ГОД ОСНОВАНИЯ: 1986
- ДОХОД В 2022: €1,814 МЛРД
(ПРИМЕРНО \$1,981 МЛРД)
- САМАЯ ПРИБЫЛЬНАЯ ИГРА
2022: ИГРЫ СЕРИИ ASSASSIN'S CREED



- Ubisoft – это серии Assassin's Creed, Far Cry, For Honor, Just Dance, Prince of Persia, Rabbids, Rayman, Tom Clancy's (Division, Rainbow Six, Ghost Recon), The Crew и Watch Dogs. В последние годы компания увлеклась созданием огромных миров-песочниц и игр-сервисов.

WATCH DOGS
REGION

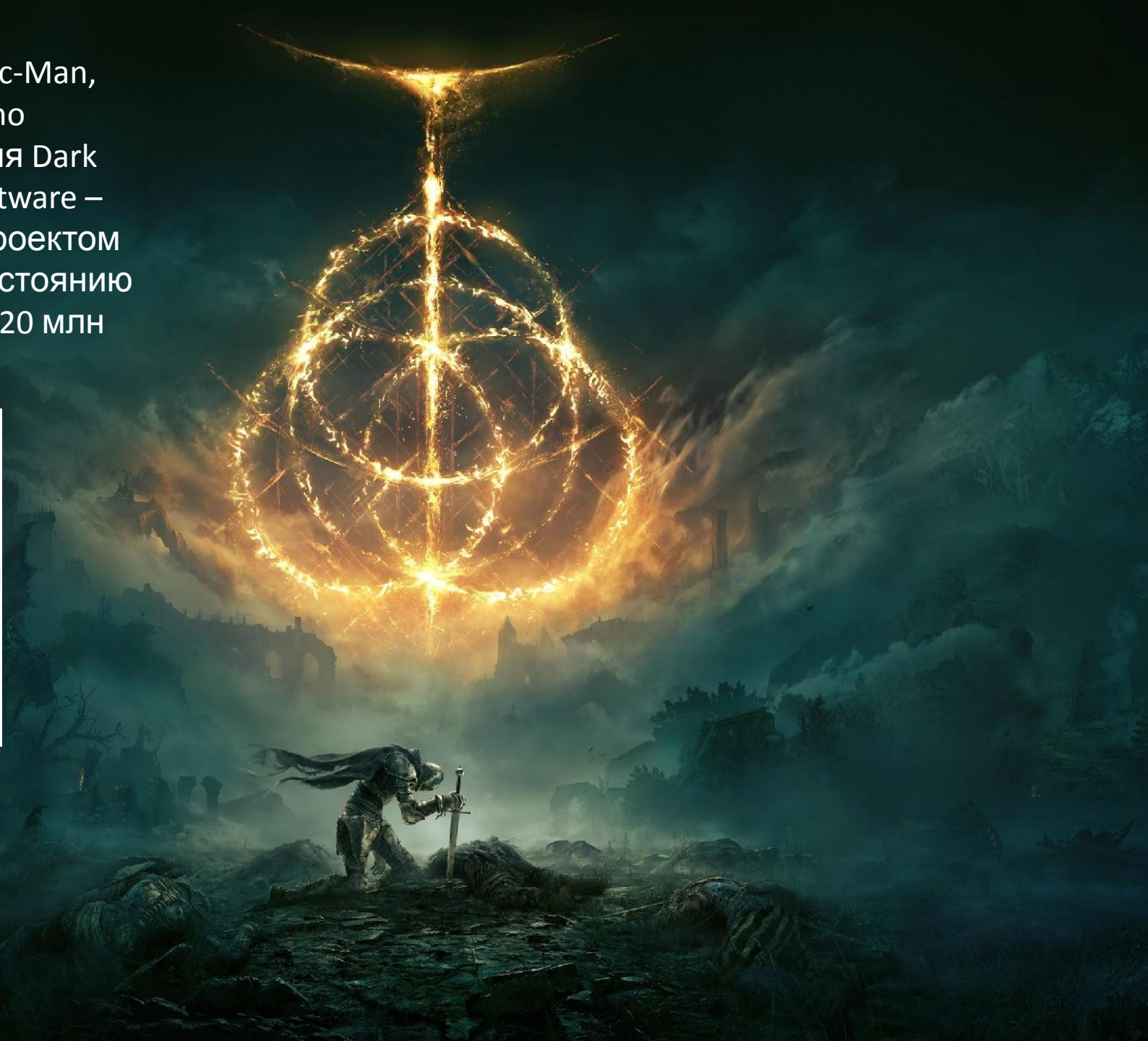


BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT 9-ОЕ МЕСТО



- Страна: Япония
- Год основания: 1950 / 2005
- Доход в 2022: \$2,9 млрд
- Самая прибыльная игра 2022: Elden Ring

- Bandai Namco Entertainment – это серии Pac-Man, Tekken, Soulcalibur, Tales, Ace Combat, Taiko no Tatsujin, The Idolmaster и, конечно же, серия Dark Souls. Именно очередная игра от FromSoftware – Elden Ring и стала самым прибыльным проектом издателя в 2022 финансовом году. По состоянию на февраль 2023 г. было продано более 20 млн копий Elden Ring.

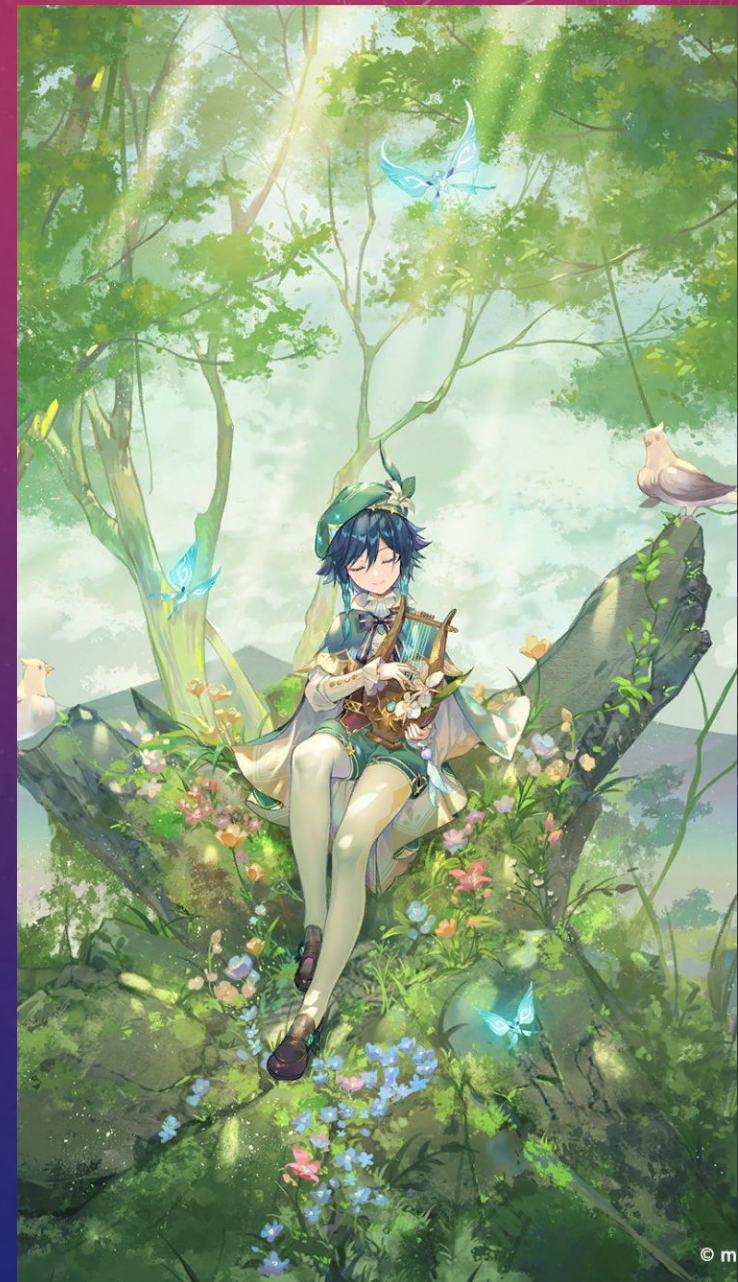


MIHOYO 8-ОЕ МЕСТО

- СТРАНА: КИТАЙ
- ГОД ОСНОВАНИЯ: 2012
- ДОХОД В 2022: \$3,82 МЛРД
- САМАЯ ПРИБЫЛЬНАЯ ИГРА 2022: GENSHIN IMPACT

В 2022 году компания заработала 27,34 млрд юаней (около \$3,82 млрд) и получила прибыль в 16,14 млрд юаней (около \$2,25 млрд).

Основной рынок для miHoYo – это Китай и азиатский регион, но поклонники игр студии уже во всех странах. Конечно, самая прибыльная игра miHoYo в 2022 г. это бесплатная Genshin Impact.



7-ое место

TM
T2

TAKE-TWO
INTERACTIVE

- Страна: США
- Год основания: 1993
- Доход в 2022: \$5,349 млрд
- Самая прибыльная игра 2022: NBA 2K23



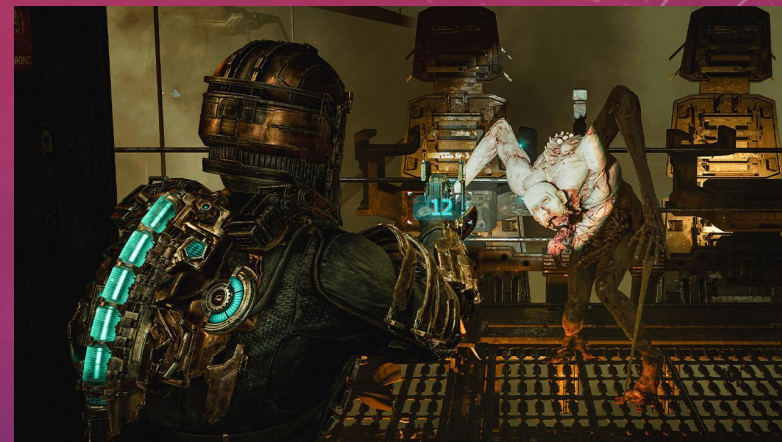
Сейчас Take-Two оперирует двумя издательскими марками – Rockstar Games и 2K и имеет права на серии игр BioShock, Borderlands, Civilization, Grand Theft Auto, Mafia, Max Payne, NBA 2K, PGA Tour 2K, Red Dead, WWE 2K и XCOM.

ELECTRONIC ARTS 6-ОЕ МЕСТО

- Страна: США
- Год основания: 1982
- Доход в 2022: \$7,42 млрд
- Самая прибыльная игра 2022: FIFA 23



- И хотя Electronic Arts получила среди игроков «славу» закрывающей известные студии компании, уже более 40 лет издатель удачно работает на игровом рынке. EA – это известные спортивные игры, это игры по франшизе Star Wars, это Apex Legends и Need for Speed, Battlefield и RPG BioWare. Много хороших воспоминаний.



5-ое место

ACTIVISION BLIZZARD

- **Страна:** США
- **Год основания:** 1979 / 2008
- **Доход в 2022:** \$7,53 млрд
- **Самая прибыльная игра 2022:** Call of Duty: Modern Warfare II

- На самом деле сейчас у компании три крупных бизнес-сегмента: Activision Publishing (Infinity Ward, Sledgehammer Games, Treyarch и другие), Blizzard Entertainment (пять внутренних студий) и King, которая занимается мобильными играми и гребит прибыль с Candy Crush.
- И хотя доходы Activision Blizzard в 2022 г. несколько упали, компания получила прибыль в \$1,51 млрд и владеет очень мощным портфолио игр. А недавние удачные релизы Diablo IV и Diablo Immortal должны улучшить положение компании.

CALL OF DUTY®
MW
MODERN WARFARE® II

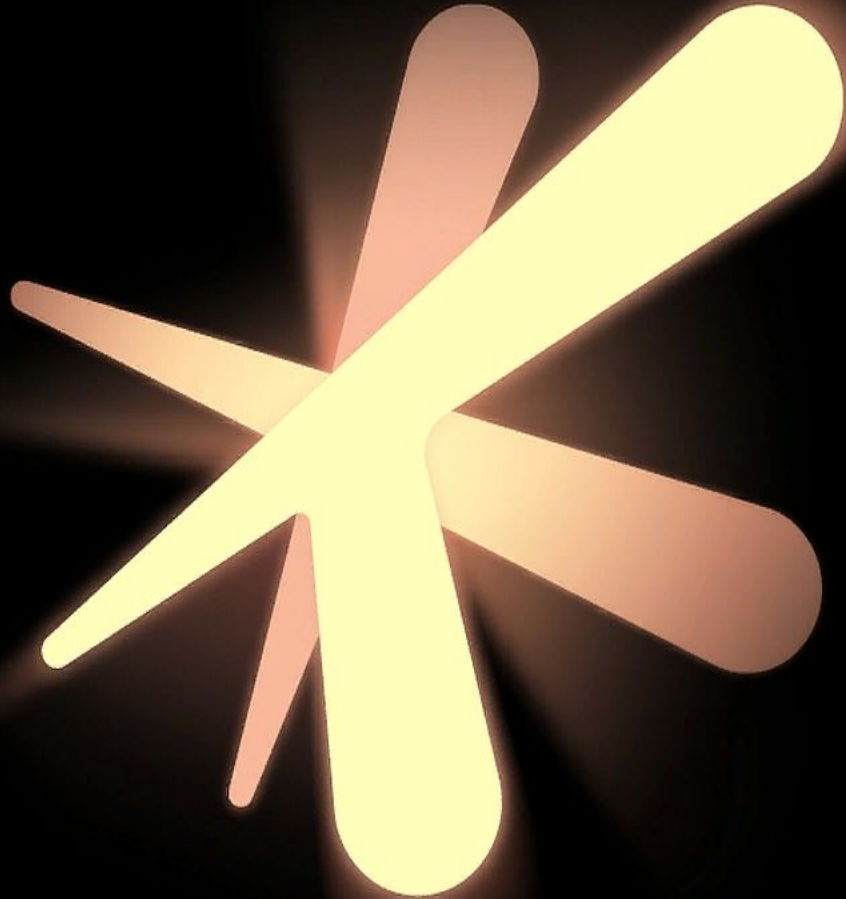
NINTENDO 4-ОЕ МЕСТО



- Страна: Япония
- Год основания: 1889 / 1973
- Доход в 2022: \$13,92 млрд
- Самая прибыльная игра 2022: Pokemon Scarlet/Violet

- В отличие от трех первых компаний в нашем списке, основной бизнес которых не связан с играми (в случае Sony это уже немного спорный вопрос), Nintendo – чисто игровая компания. Кроме того, Nintendo старейшая компания в этом списке.
- С конца 1960-х годов Nintendo начала производить электронные игрушки, а первая консоль компании Color TV-Game вышла в 1977 г. и продавалась до 1983 г. Всего было выпущено 3 млн экземпляров. Затем была известна серия Game & Watch (1980), которую пиратили в СССР («Ну, погоди!», «Тайны океана», «Охота»); Family Computer/Nintendo Entertainment System (1983), Game Boy (1989) и куча культовых игр.





3-е место

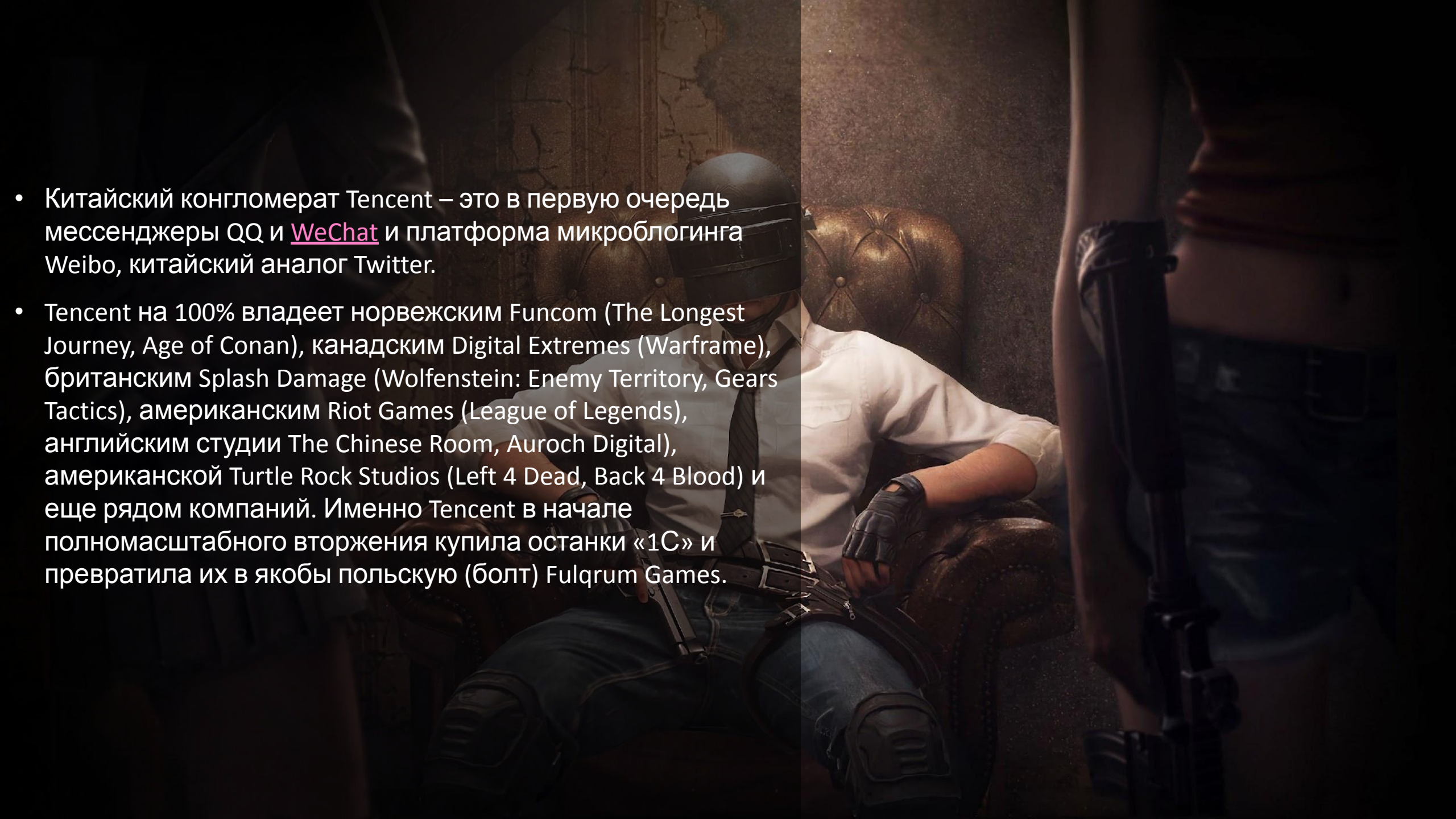
Tencent Games

Страна: Китай

Год основания: 1998 / 2003

Доход в 2022: \$13,9 млрд

Самая прибыльная игра 2022: PUBG
Mobile

- 
- A person wearing a black helmet, a white shirt, a dark tie, and tactical gear is sitting on a tufted, dark-colored chair. The person is holding a handgun in their right hand. The background is dark and textured, possibly a wall or a curtain. The lighting is dramatic, highlighting the person's face and the chair's tufts.
- Китайский конгломерат Tencent – это в первую очередь мессенджеры QQ и [WeChat](#) и платформа микроблогинга Weibo, китайский аналог Twitter.
 - Tencent на 100% владеет норвежским Funcom (The Longest Journey, Age of Conan), канадским Digital Extremes (Warframe), британским Splash Damage (Wolfenstein: Enemy Territory, Gears Tactics), американским Riot Games (League of Legends), английским студии The Chinese Room, Auroch Digital), американской Turtle Rock Studios (Left 4 Dead, Back 4 Blood) и еще рядом компаний. Именно Tencent в начале полномасштабного вторжения купила останки «1С» и превратила их в якобы польскую (болт) Fulqrum Games.

MICROSOFT (XBOX GAME STUDIOS)

2-ОЕ МЕСТО

Страна: США

Год основания: 1975 / 2000

Доход в 2022: \$15,56 млрд

Самая прибыльная игра 2022: Minecraft



- Хотя официально подразделение Microsoft Games было создано только в марте 2000 г., компания выдавала игры и раньше, даже если не считать пасьянсы и Minesweeper. К примеру, серия Microsoft Flight Simulator выходит с 1982 г. Но в конце 1990-х интерес к играм вырос, и компания начала скупать игровые студии. Так мы получили серию Age of Empires, MechCommander, MechWarrior 4, ну и, наконец, Halo.
- Текущее название Xbox Game Studios получила только в 2019 году, до этого перепробовав три других – Microsoft Games (2000–2001), Microsoft Game Studios (2001–2011), Microsoft Studios (2011–2019). Xbox Game Studios занимается только играми и сервисами для консолей Xbox, железо разрабатывает крупная Microsoft.

SONY (SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT) 1-ОЕ МЕСТО



- **Страна:** Япония / США
- **Год основания:** 1946 / 1993
(игровое подразделение)
- **Доход в 2022:** \$26,5 млрд
- **Самая прибыльная игра 2022:** God of War: Ragnarök

Live in your world. Play in ours.



- Если кто-то еще это помнит, большая Sony производит телевизоры, фотокамеры, акустику, плееры, занимается музыкальным и кинобизнесом. Но в последние годы именно игровой сегмент стал приносить Sony наибольшие прибыли. В 2023 финансовом году (закончился 31 марта 2023 г.) игры и сетевые сервисы, включая PlayStation, принесли компании \$26,5 млрд или 31% от общего дохода.

*Спасибо за
внимание!*