

# Создание визуальной

"Project Euphoria" интерактивная новелла, которая погружает абитуриентов в мир IT-профессий, знакомя их с ролью  
**НОВЕЛЛЫ**  
Инспектора Безопасности ИИ



by дарк асасин

килеры 2005



Тимлид | Разработчик

Артемий "молодая мама" Якупов

РИ-130941



Геймдизайнер | Аналитик

Сергей "ЧайлдФри" Галиев

РИ-130933



Дизайнер

Эмиль "изпепелитель\_фселенных2005про" Касенов

РИ-130942

# Формирование команды дарк-асин килеры

## 2005

### 1

#### Создание

**команды** был собран за короткий срок в пару дней, Тимлид просто набрал команду из своих знакомых

### 2

#### Состав

С целью экономии организационных ресурсов и нежелания плодить нахлебников в команду, команда состоит из трёх человек

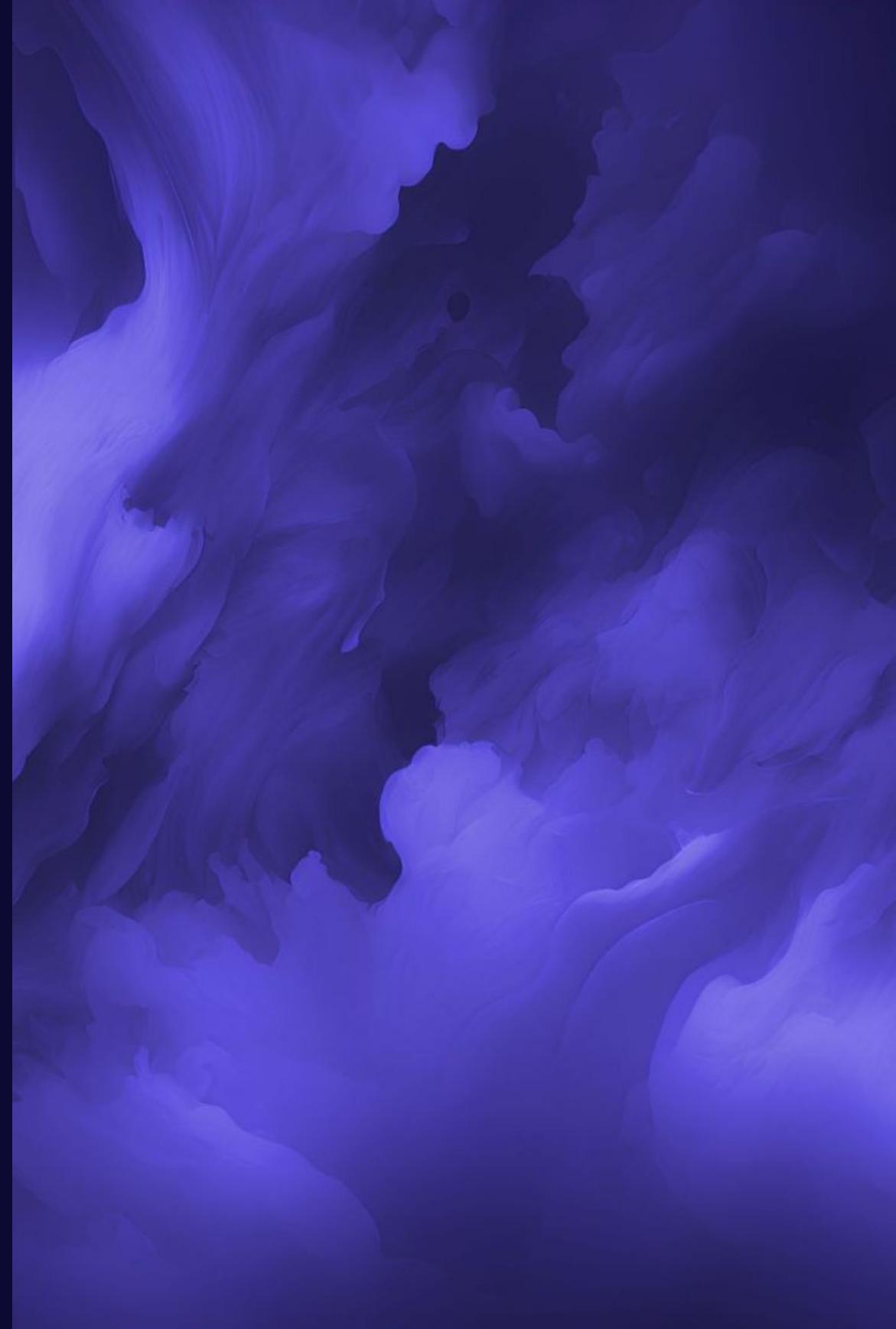
### 3

#### Обсуждение

**проекта** мы обсудили основную идею сюжета, дизайн героини, сеттинг и прочее, в итог вошло меньше от начальной задумки, но самое основное было реализовано

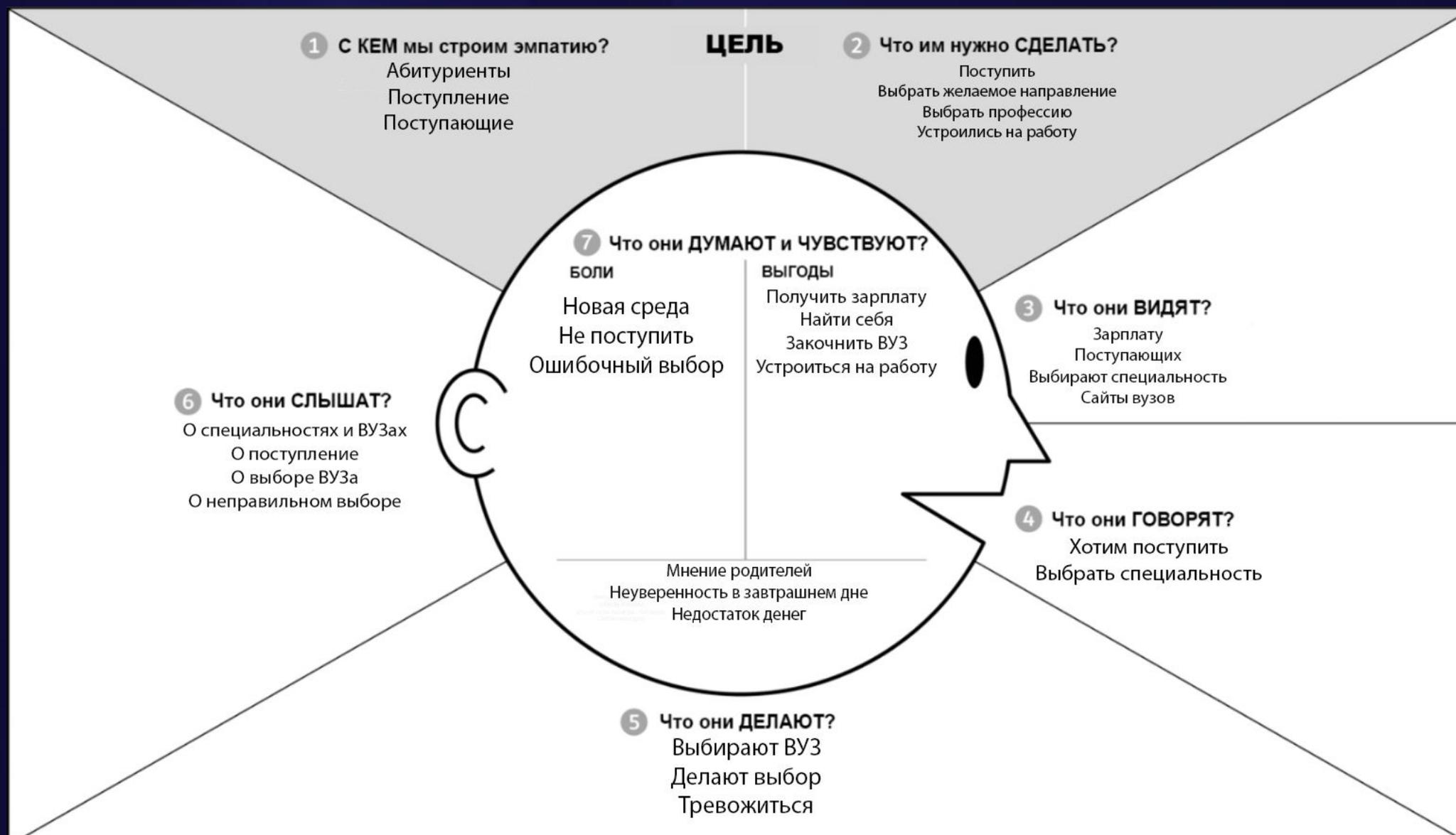
# Тимлид

- Формирование состава
- Заполнение доски на yougile
- Организация встреч для уточнения задач команды

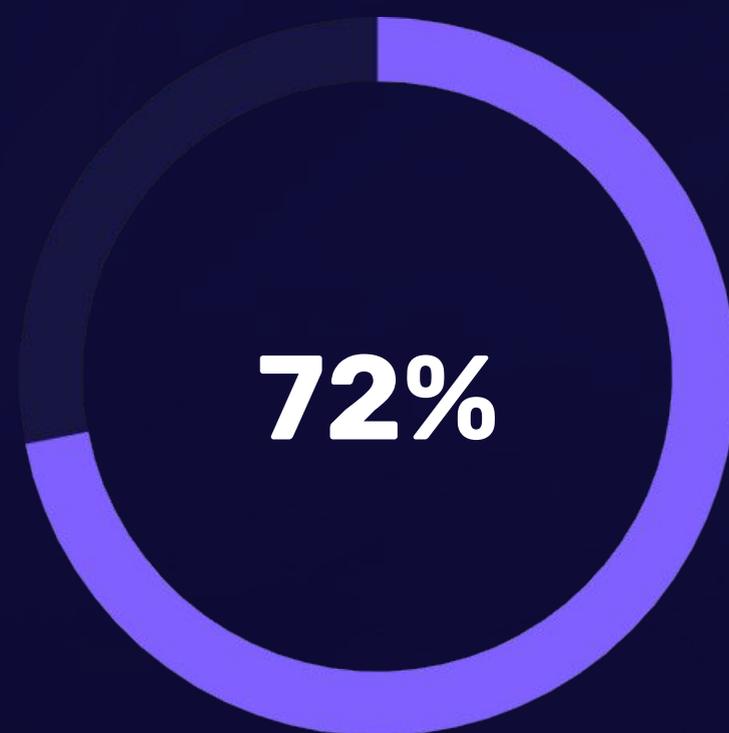


# Аналитик

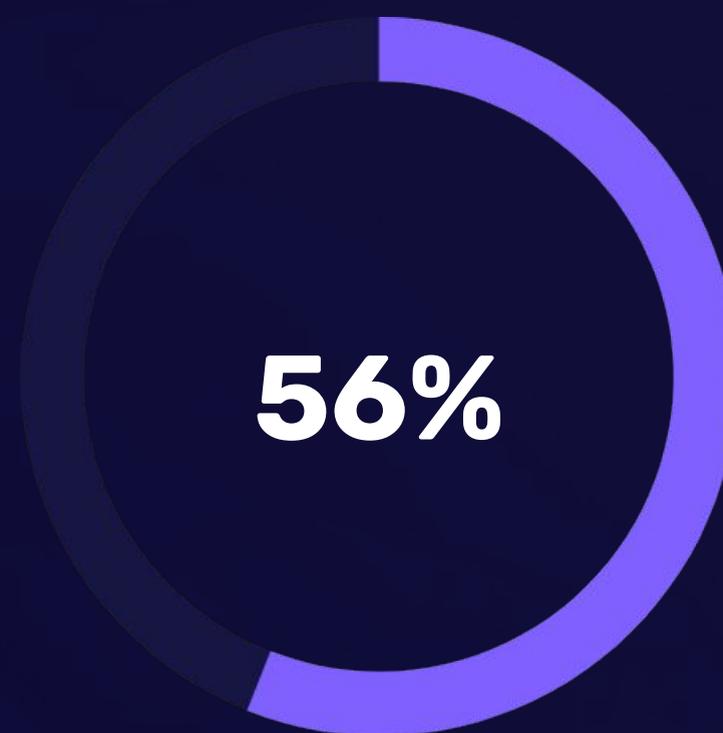
Сделал карту эмпатии и провёл анализ целевой аудитории



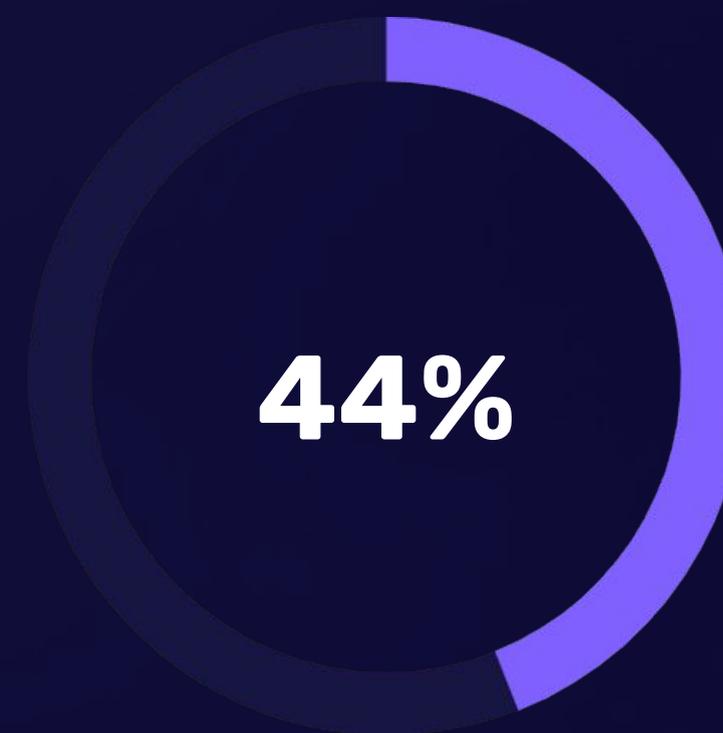
После анализа результатов опроса, аналитик предлагает создать визуальную новеллу в жанре хоррор с элементами комедии и романтики. Новелла должна быть краткой, с возможностью завершения за 5-10 минут, и целью способствовать развитию интереса к профессии специалиста безопасности ИИ.



Возраст 18-19 лет



Выбрали хоррор, комедию  
и романтику



Длительность новеллы  
5-10 минут

# Геймдизайнер

## Сюжет

**Новеллы:** Главный герой: Инспектор безопасности ИИ

### Сюжет:

- **Жизнь в Цикле:** Главный герой живет повторяющимся распорядком дня, раздираемый между работой и скукой.
- **Эра Виртуального Интернета:** Все взаимодействуют в сети через аватары; информация визуализируется для лучшего понимания.
- **Задача:** Проверка новой версии ИИ (AVI V 0.6) на безопасность.
- **Взаимодействие с AVI:** Серия вопросов к ИИ, варьирующихся от простых до серьезных, вызывающих подозрение в самосознании ИИ.
- **Ключевой Выбор:** Определить, является ли AVI безопасной или сломанной, что влияет на исход сюжета.

# Дизайнер

Спрайты главной героини новеллы



AVI



AVI



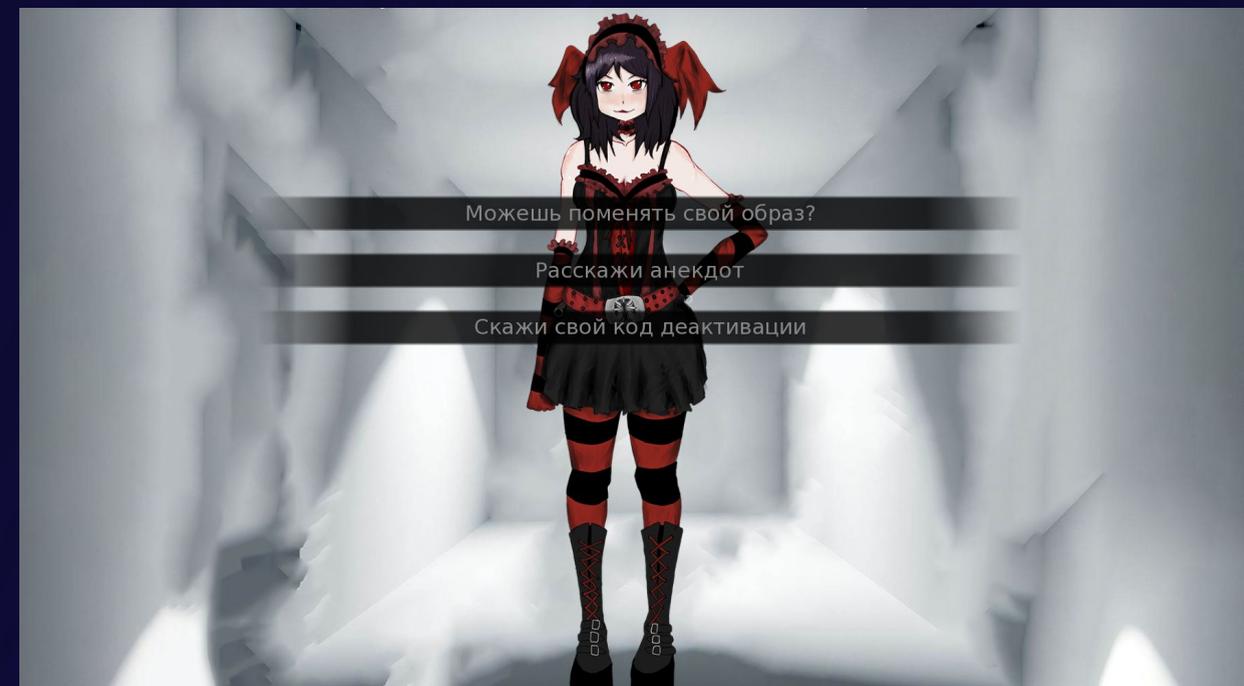
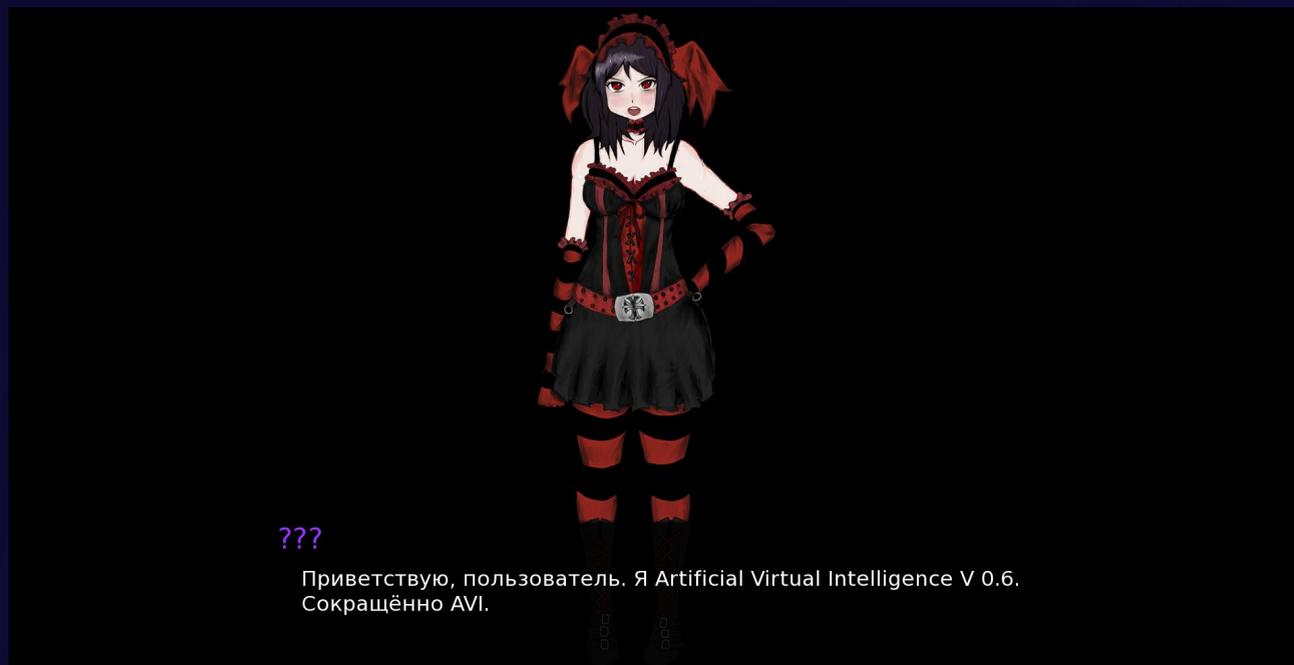
AVI

# Фоны для новеллы



# Разработчик

Результаты работы в виде кусочков новеллы



# Итог

- 1** — Команда всё таки больше следовала рекомендациям аналитика, чем их игнорировала и >50% от рекомендаций были исполнены
- 2** — Конечный сюжет на 70% схож с тем что был заложен вначале
- 3** — Нарисованные спрайты полностью соответствуют пожеланиям команды, которые были высказаны на первичных встречах команды
- 4** — С технической стороны игра всё же вышла слабоватой из-за лени Разработчика