

Средняя общеобразовательная школа ГБОУ СОШ
№ 137

"Мульт - адаптация русской народной сказки курочка ряба"

Автор - Александр Соловьёв 5 "б"
Куратор - Наталья Анатольевна

2023 год

Введение

Добро пожаловать в мир народных сказок, где каждый персонаж имеет свою уникальную историю. Сегодня я представляю вам проект, посвященный адаптации одной из самых любимых и известных русских народных сказок – "Курочка Ряба". Мы приглашаем вас присоединиться к нам в этом увлекательном путешествии.



Способы создания анимации

1. Традиционная анимация - это рисование каждого кадра отдельно, который затем сканируется и собирается в анимационный фильм.
2. Компьютерная анимация - это создание анимации на компьютере, используя специальные программы.
3. Стоп-моушн анимация - это создание анимации путем фотографирования отдельных кадров, где объекты постепенно перемещаются и изменяют свою форму.
4. 3D-анимация - это создание анимации в трехмерном пространстве, где объекты имеют объем и могут двигаться в разных направлениях.



Целью моего проекта является:

1. Изучить процесс создания мультфильма
2. Выбрать программы
3. Создать мультфильм



Что такое мультфильм?

Мультфильм - это художественный вид анимации, в котором живые или вымышленные персонажи изображаются в движении, создавая иллюзию живого действия и передающие зрителю определенные эмоции и настроения.



Эра Дисней

В 1928 году вышел первый мультфильм с Микки Маусом, созданный Уолтом Диснеем. Этот персонаж стал символом компании Disney и одним из самых известных мультяшных героев в мире. В 1937 году вышел первый полнометражный мультфильм "Белоснежка и семь гномов", который также был создан студией Disney. С тех пор компания выпустила множество успешных мультфильмов, таких как "Король Лев", "Аладдин", "Холодное сердце" и многие другие.



Эра Аниме

В 1960-х годах в Японии началась эра аниме, которая привела к созданию таких популярных сериалов, как "Драконий жемчуг", "Покемон" и "Наруто".



Эра комиксов

В 1990-х годах в США появился новый жанр мультфильмов - адаптации комиксов. Такие популярные персонажи, как "Супермен", "Человек-паук" и "Бэтмен", были перенесены на экраны в виде мультсериалов. Это привело к росту популярности комиксов и мультфильмов среди детей и взрослых. Сегодня адаптации комиксов продолжают выходить на экраны и остаются одним из самых популярных жанров мультфильмов.



Практическая часть:

Я начал создание мультфильма с выбора программ. Одни были слишком неудобными для меня другие трудными. Я выбрал IbisPaint и Adobe Animate.



Для создания
мультфильма
мне
понадобились
компьютер,
графический
планшет, стилус,
микрофон.



Процессы создания мультфильма

1. Рисование персонажей
2. Поиск и создание фона
3. Монтирование в готовый проект



Заключение:

В процессе работы над проектом были использованы современные технологии и методы анимации, что позволило создать высококачественный мультфильм с яркой и запоминающейся графикой. Благодаря этому зрители смогут наслаждаться не только интересным сюжетом, но и красочными картинками, которые передадут атмосферу народной сказки.

Важно отметить, что создание мультфильма на основе народной сказки Курочка Ряба может стать не только успешным коммерческим проектом, но и важным шагом в сохранении культурного наследия нашей страны. Ведь народные сказки - это не просто развлекательное чтение для детей, но и ценный источник информации о нашей истории, традициях и образе жизни предков.