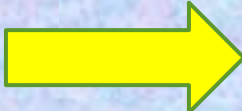


ПРОВЕРЯТОР



ДАЛЕЕ

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Выбираем уровень сложности.
2. При нажатии кнопки СТАРТ, запускается таймер. После прочтения слога или слова ребенком, педагог нажимает зеленую кнопку ДАЛЕЕ. После звукового сигнала записываем количество, указанное в зелёном кружочке.
3. Чтобы перейти в главное меню для выбора уровня, нажимаем 
4. Чтобы тестировать следующего ребенка, игру необходимо перезапустить!



СЛОГИ

**слова
из 3-х
букв**

**слова
из 4-х
букв**

**слова со
стечением
согласных**

**ВЫХОД ИЗ
ИГРЫ**



29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е



