

*КАРТОЧНАЯ
ИГРА "UNO"*





ИСТОРИЯ СОЗДАНИЯ

- Уно (UNO) – это настольная карточная игра, разработанная и запатентованная в 1971 году Мерлом Роббинсоном в городке Реддинг, в пригороде Цинциннати, штат Огайо, США. Игра похожа по своей механике на европейскую карточную игру *мау-мау*, в России более известную как «Чешский дурак» или 101 (сто одно), которая получила свое распространение еще в XX веке. На сегодняшний день все права на издание и распространение этой игры принадлежат американской компании Mattel, продано уже более 150 миллионов колод.



ОПИСАНИЕ КАРТОЧНОЙ ИГРЫ И ЕЕ ЦЕЛИ

- Цель игры заключается в том, чтобы первым скинуть свои карты. На этом данный тур заканчивается и идет подсчет очков по оставшимся на руках картам. Всего в колоде находится 112 карт: карты от 0 до 9-ти четырех цветов и 32 карты разных действий. Суть игры: каждому игроку раздается по 7 карт, остальные карты кладутся в колоду «прикуп», а верхняя карта снимается и становится первой картой колоды «сброс». Каждый игрок ходит по часовой стрелке и выкладывает по одной карте в колоду «сброс». Карта должна быть того же цвета, иметь ту же цифру или картинку или быть «черной активной картой». Если таких карт нет, то игрок берет из колоды «прикуп» одну карту за ход. Как только кто-нибудь из игроков скинет все карты, подсчитываются очки за игру.

ПЛЮСЫ И МИНУСЫ

- Игра UNO развивает реакцию, внимательность и подходит для детей практически любого возраста, когда они уже знают цифры. UNO – это классика, обязательная составляющая любой игротеки, отличная забава для любых компаний на все времена. Эта игра отличается заводной динамикой и простотой восприятия, с ней время пролетает незаметно. Азарт, скорость и постоянное взаимодействие между участниками не позволят вам соскучиться. UNO – универсальная игра, она подходит и для семейного вечера, и для шумной пати с друзьями. В нее может играть от двух до десяти человек, а возраст здесь вовсе не показатель. UNO прекрасно подойдет для

