

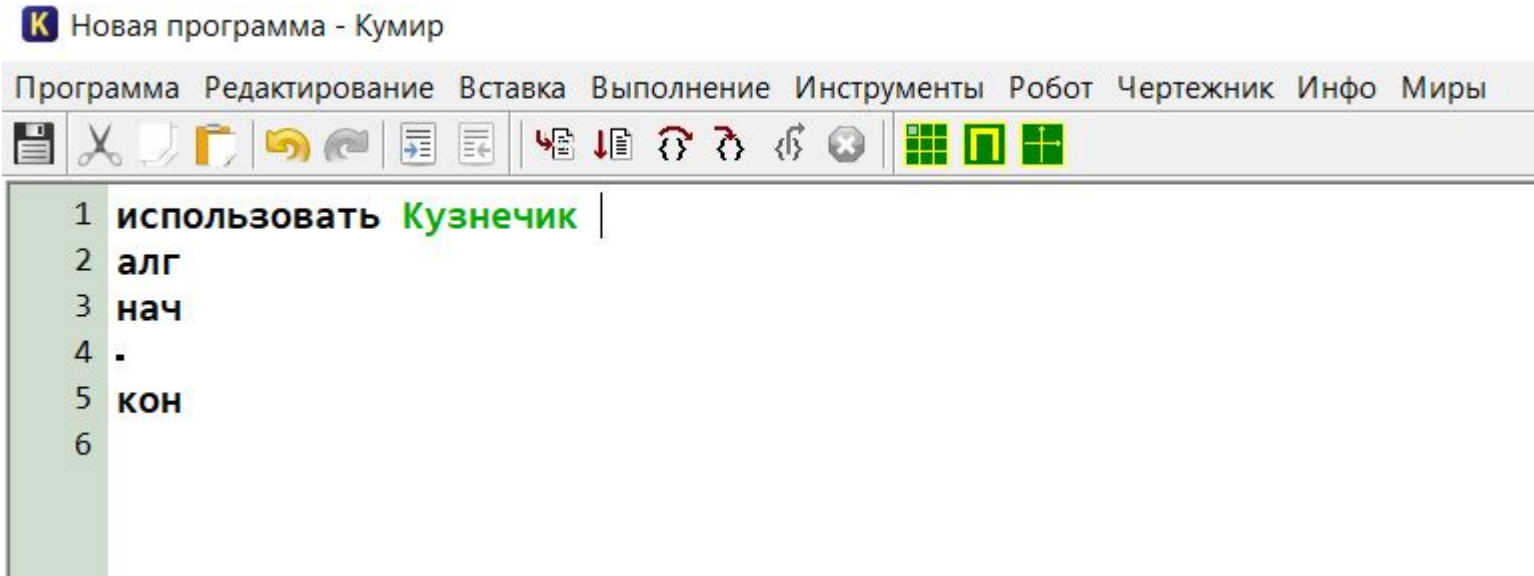
Кузнечик

Выполнила: Войтенко Ю.Д.

Среда выполнения программ

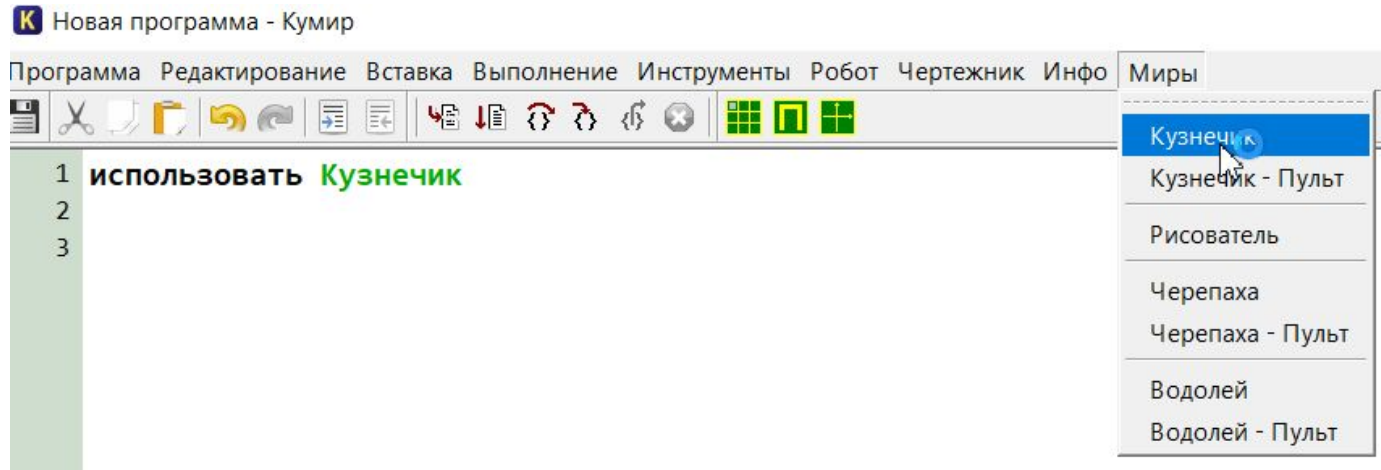
Для того, чтобы программу можно было исполнять, требуется два обстоятельства.

1. Явно указать исполнителя. Для этого можно написать в первой строке программы «использовать Кузнечик». Либо выполнить пункт меню Вставка→использовать Кузнечик (клавиша **Esc**, 4).

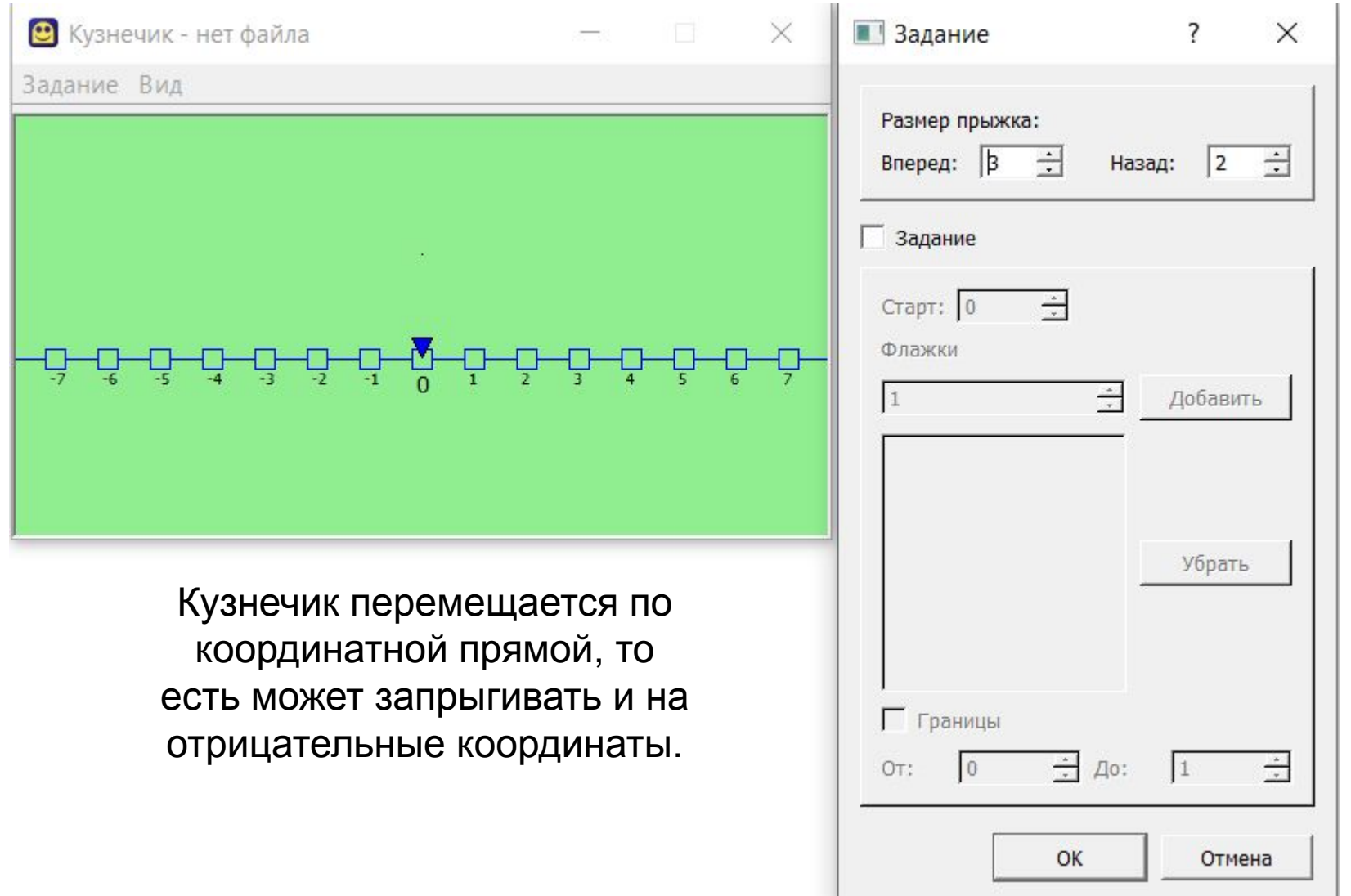


Формирование обстановки

Чтобы увидеть окно исполнителя, нужно либо запустить программу на выполнение, либо выполнить команду меню **Миры**→**Кузнечик**. В результате мы увидим окно:



2. Сформировать условия работы (длина прыжков вперед и назад, а при желании, стартовую координату, расставить флажки и указать границы, в которых можно прыгать Кузнечику [от и до]).
По умолчанию, Кузнечик прыгает на 3 единицы вперед и на 2 единицы назад.



Кузнечик перемещается по координатной прямой, то есть может запрыгивать и на отрицательные координаты.

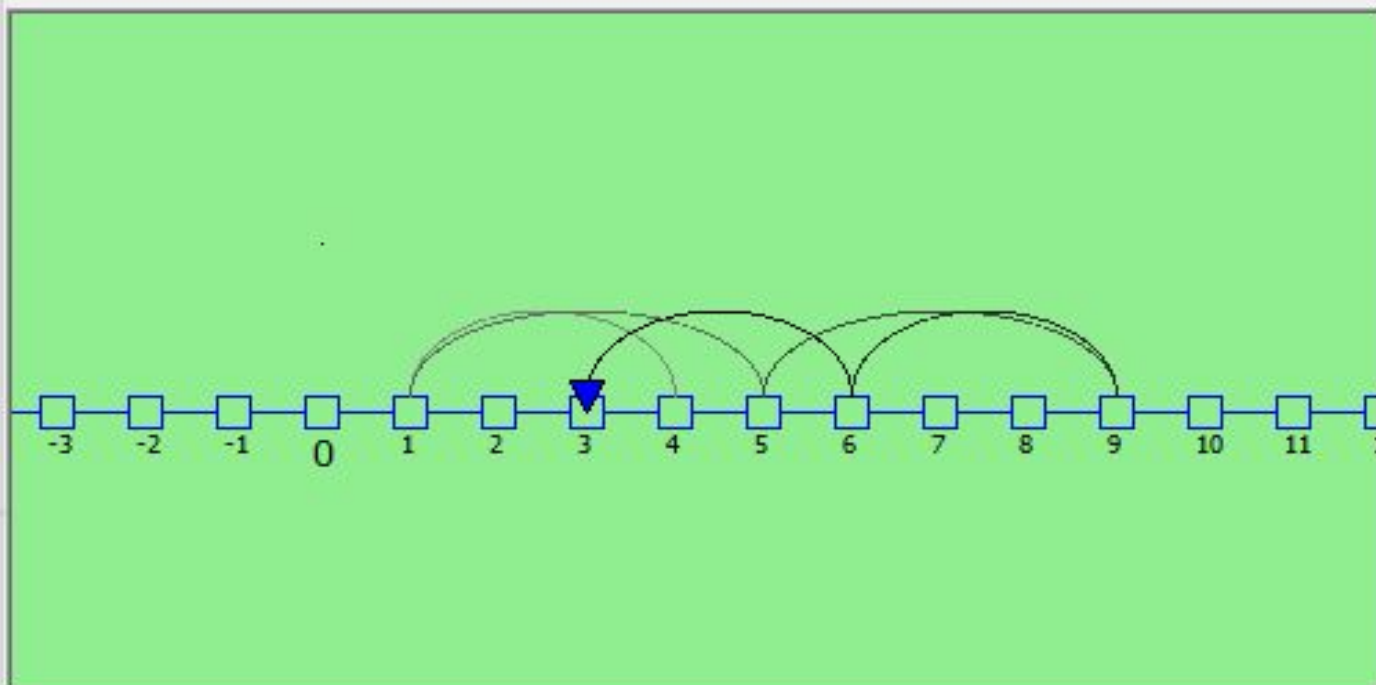
Задание. Нарисуйте стрелками перемещение Кузнечика, выполнившего указанную программу, (начальное положение Кузнечика любое).

```
1  использовать Кузнечик
2  алг
3  нач
4  ▪  вперед 4
5  ▪  назад 3
6  ▪  вперед 4
7  ▪  вперед 4
8  ▪  назад 3
9  ▪  назад 3
10 кон
```

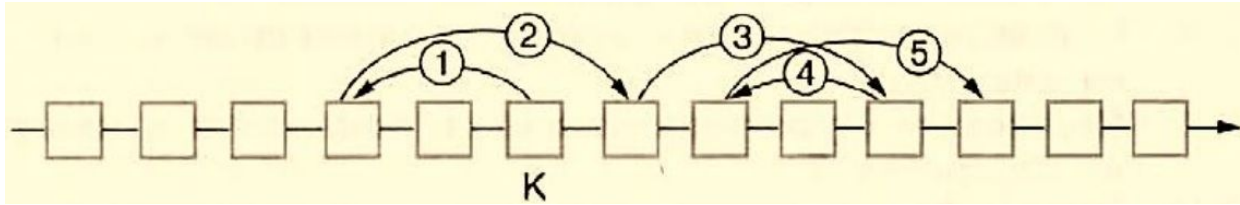
Кузнечик - нет файла



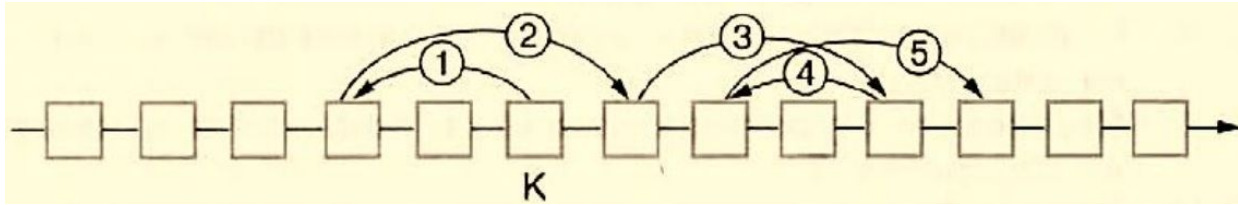
Задание Вид



Задание. На рисунке стрелками показано, как перемещался Кузнечик, выполняя некоторую программу. Восстановите эту программу.



Задание. На рисунке стрелками показано, как перемещался Кузнечик, выполняя некоторую программу. Восстановите эту программу.



- 1 использовать Кузнечик
- 2 алг
- 3 нач
- 4 · вперед 3
- 5 · назад 2
- 6 · вперед 3
- 7 · вперед 3
- 8 · назад 2
- 9 · вперед 3
- 10 кон

Задание. Переместить Кузнечика из точки 0 в точку 10, пройдя через все точки с флажками, закрасить точку 10.

Исходные позиции – точка 0

Вперед – $n = 3$

Назад – $m = 2$

Флажки – точки 3, 7

Задание. Переместить Кузнечика из точки 0 в точку 10, пройдя через все точки с флажками, закрасить точку 10.

Исходные позиции – точка 0

Вперед – $n = 3$

Назад – $m = 2$

Флажки – точки 3, 7

```
1 использовать Кузнечик
2 алг
3 нач
4   - назад 2
5   - вперед 3
6   - вперед 3
7   - назад 2
8   - вперед 3
9   - вперед 3
10  - назад 2
11  - вперед 3
12  - вперед 3
13  - назад 2
14  - перекрасить
15  кон
```



```
1 использовать Кузнечик
2 алг
3 нач
4   - нц 3 раз
5     - назад 2
6     - вперед 3
7     - вперед 3
8   - кц
9   - назад 2
10  - перекрасить
11  кон
12  |
```

Задание. С помощью команд Кузнечика вперед 3, назад 2 перекрасьте точки: 0,1,2,3,4,5,6. Старт 0.

Задание. С помощью команд Кузнечика вперед 3, назад 2 перекрасьте точки: 0,1,2,3,4,5,6. Старт 0.

```
1 использовать Кузнечик
2 алг
3 нач
4   - вперед 3
5   - перекрасить
6   - назад 2
7   - перекрасить
8   - вперед 3
9   - перекрасить
10  - назад 2
11  - перекрасить
12  - вперед 3
13  - перекрасить
14  - вперед 3; назад 2
15  - перекрасить
16  - нц 3 раз
17  -   - назад 2
18  - кц
19  - перекрасить
20 кон
```

