

Викторина

«Умники и умницы»

5 класс

Учитель информатики Петрова Л.И.

Представление команд

- Команды называют свою команду, девиз и эмблему команды (до 3 баллов)

Конкурс «Отгадай загадки» (правильный ответ 1 балл)

- 1. Скромный серый колобок,
Длинный тонкий проводок,
Ну а на коробке –
Две или три кнопки.
В зоопарке есть зайчишка,
У компьютера есть ...

- 2. А теперь, друзья, загадка!
Что такое: рукоятка,
Кнопки две, курок и хвостик?
Ну конечно, это ...

- 3.Словно смелый капитан!
А на нем – горит экран.
Яркой радугой он дышит,
И на нем компьютер пишет
И рисует без запинки
Всевозможные картинки.
Наверху машины всей
Размещается ...

- 4. Около дисплея – главный блок:
Там бежит электроток
К самым важным микросхемам.
Этот блок зовут ...

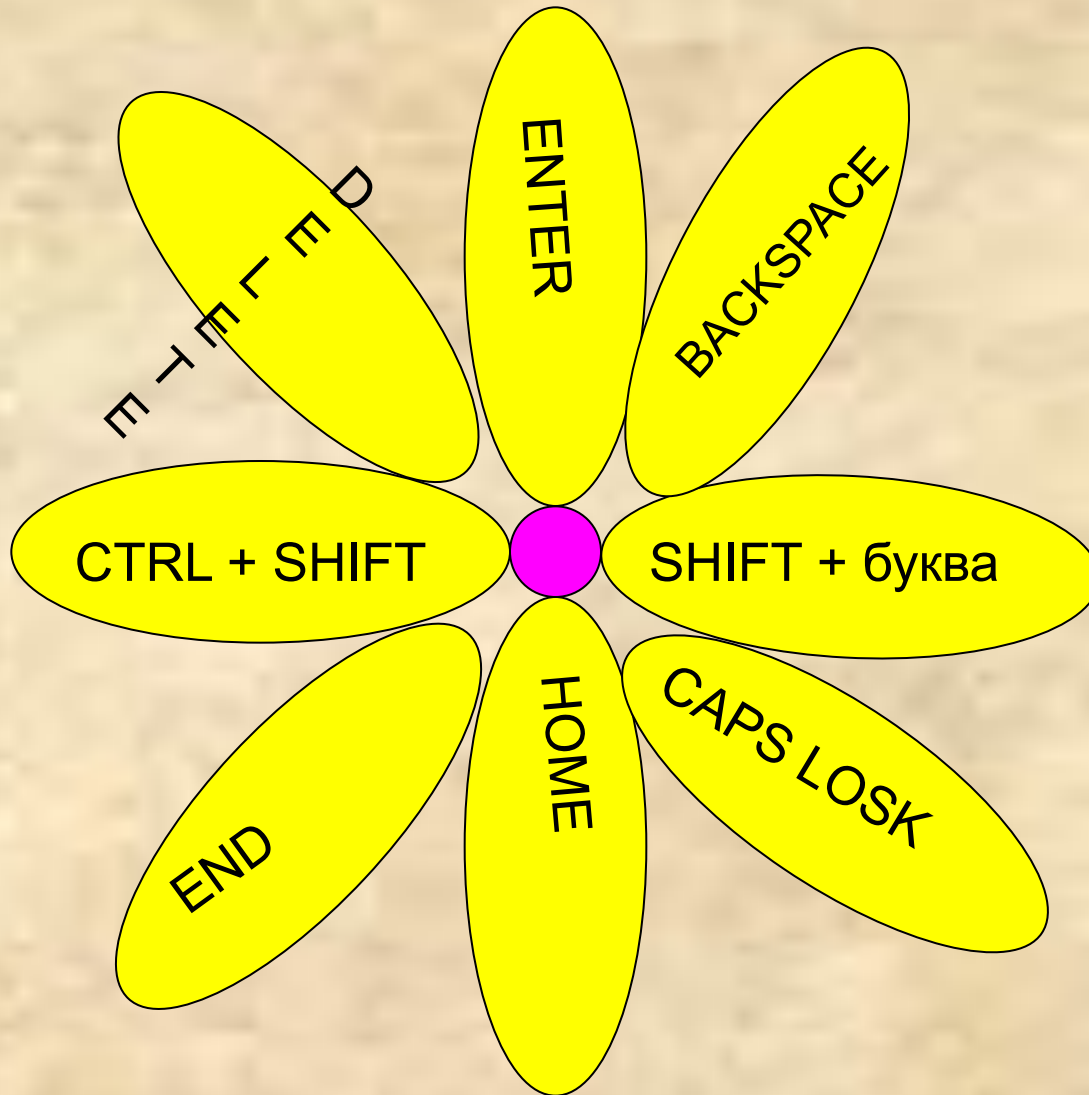
- 5. По клавишам прыг да скок –
Бе-ре-ги но-го-ток!
Раз-два и готово –
Отстукали слово!
Вот где пальцам физкультура
Это вот – ...

- 6. В ней записаны программы
И для мамы, и для папы!
В упаковке, как конфета,
Быстро вертится ...

- 7.И компьютеры порой
Говорят между собой,
Но для этого одна
Им штукovina нужна.
К телефону подключил –
Сообщение получил!
Вещь, известная не всем!
Называется ...

- 8. Для чего же этот ящик?
Он в себя бумагу тащит
И сейчас же буквы, точки,
Запятые – строчка к строчке –
Напечатает картинку
Ловкий мастер
Струйный .

- 9. Без меня сплошной бардак
Что ты делаешь? И как?
Даже если постараться,
Без меня не разобратся!
И не слушай никого
Не увидишь ничего!



CAPS LOCK (переключатель: первое нажатие её включает режим ввода прописных букв (следующие нажатия переключают режим ввода русских букв на режим ввода латинских букв и обратно)

Конкурс капитанов

- 1. Полный набор символов для кодирования
- 2. Определенная последовательность команд, приводящая от исходных данных к конечному результату
- 3. Родина папуасов
- 4. Восемь бит
- 5. Графическая форма записи алгоритмов

- 6. ударный инструмент
- 7. мера массы
- 8. бывает в начале мая
- 9. модель земного шара
- 10. Наиболее распространенный носитель информации
- 11. Часть экрана
- 12. учебная оценка, не пользующаяся популярностью
- 13. Приложение не реагирует на запрос

- 14. сигнал на переменную
- 15. Ломаная прямая
- 16. Тот, кто выполняет заданные команды
- 17. наука, работающая с информацией
- 18. Всемирная паутина
- 19. Стандартное устройство для ввода информации.
- 20. устройство, на котором можно писать, считать, создавать мультфильмы

- 21. часть клавиатуры
- 22. Устройство для работы с Интернет
- 23. Устройство, предназначенное для вывода информации на экран
- 24. Точка или другой знак, помещенный перед текстом
- 25. Материальный объект для хранения информации
- 26. Запись звука на бумаге
- 27. Предприятие связи, осуществляющее передачу текстовой информации

- 28. Человек, составляющий программы
- 29. Выводит информацию на бумагу
- 30. Исправление ошибок в тексте
- 31. Бывает после дождя
- 32. Устройство распознавания изображения
- 33. В нем расположены все важные компоненты компьютера
- 34. Все команды, которые может выполнить исполнитель

- 35. Используется для засекречивания информации
- 36. веревка для ботинка
- 37. Знаковая система представления информации
- 38. Ссылка на файл, расположенная на рабочем столе
- 39. Кисло-сладкий фрукт
- 40. Место на диске, имеющее свое имя
- 41. Программа, которая позволяет создавать текстовые документы

5. Конкурс “Из двух слов – третье”

- Из каждой пары слов путём перестановки букв составить третье слово – имя существительное, причём должны быть использованы все буквы. За каждое правильно составленное слово команда получает 1 балл.
- Например: Охра + Под
- Пароход

- 1 команда:
- Кит + Рана , Парк + Ива
- 2 команда:
- Ров + Поза , Боб + Уста
- 3 команда:
- Вода + Ринг , Липа + Нота

Конкурс “Отгадай предложение”

- Учащиеся должны расшифровать предложение. Задание оценивается в 2 балла.
- ВОЛКОЗЕЛИСАДИЛИВУРЕКИ.
- КОЗАЯЦЫПЛЕНОКАПАЛИПУДОРОГИ

КОМПЬЮТЕР	Устройство для вывода информации на экран
	АКУР
РУКА	В этой части компьютера находится центральный процессор и блок памяти
	6, 9, 12
15, 18, 21	Устройство для ввода текстовой и цифровой информации
	Устройство для ввода графической информации
	
УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ В КОМПЬЮТЕР	ВОЛОГА
ГОЛОВА	Устройство для вывода информации на бумагу.
	10, 8, 6
4, 2, 0	Это устройство помогает управлять фигуркой в играх на экране монитора
ДЖОЙСТИК	

Конкурс Домино

- Кто первым соберет домино тот получает 3 балла



КОМПЬЮТЕР

Устройство для вывода информации на экран



АКУР

РУКА



В этой части компьютера находится центральный процессор и блок памяти

Устройство для ввода текстовой и цифровой информации



Устройство для ввода графической информации

УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ В КОМПЬЮТЕР



ВОЛОГА

ГОЛОВА



Устройство для вывода информации на бумагу.

Это устройство помогает управлять фигуркой в играх на экране монитора

ДЖОЙСТИК

10, 8, 6

4, 2, 0

6, 9, 12

15, 18, 21

Подведение итогов

- Слово жюри