

ПРОВЕРЯТОР

(СЛОГИ)



ДАЛЕЕ

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. При нажатии кнопки СТАРТ, запускается таймер. После прочтения слога ребенком, педагог нажимает зеленую кнопку ДАЛЕЕ.
2. Чтобы тестировать следующего ребенка или начать тестирование с начала, нажимаем красную



ДАЛЕЕ



29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е





29

СТАРТ

СТОП

ДАЛЕ
Е

