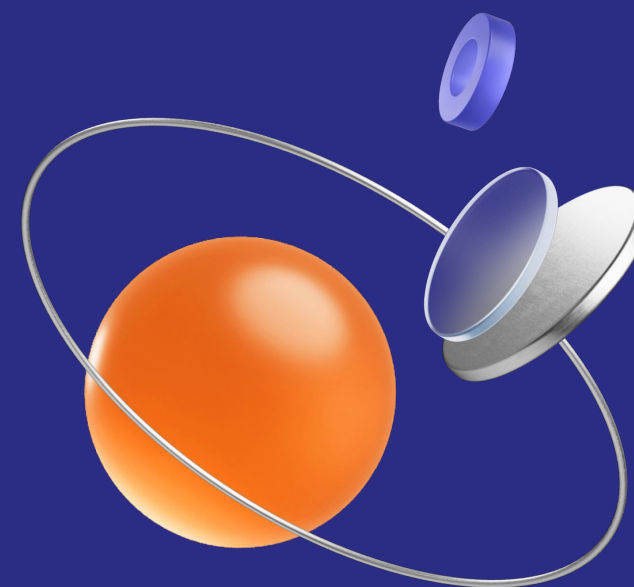




Онлайн - курс

Тестировщик быстрый старт



Почему стоит учиться тестированию

#1 Тем, кто хочет развиваться в IT

Стать хорошим тестировщиком можно проще и быстрее, чем научиться программированию. У профессии один из самых низких порогов входа среди всех IT-профессий

#2 Свобода выбора

Тестировщики нужны любой IT-компании как в России, так и за рубежом. Вы можете выбрать направление работы по вкусу: мобильные игры, финансы, веб-сервисы и многое другое

#3 Большой потенциал для роста

У тестировщика есть все возможности вырасти до программиста, бизнес-аналитика или менеджера проектов за короткий промежуток времени



Параметры обучения

★ Обучение в онлайн-формате

★ Рекомендуемая продолжительность обучения — 3 месяца

★ Когортное обучение. Учитесь в своем темпе

★ Язык обучения — русский

★ Дополнительные материалы

★ Спикеры – практики крупных компаний

★ 2 тематических модуля

★ 18 уроков

★ КВИЗы для закрепления материала

★ Практические домашние задания после каждого урока

★ Встречи с внутренними экспертами ПСБ

★ Обратная связь от менторов по выполненным заданиям

★ Полная статистика вашего образовательного трека

★ Поддержка и сопровождение

★ Качественный образовательный результат



Программа курса

СТУПЕНЬ 1. Базовые навыки и задачи тестировщика

- ★ Урок 1. Кто такой тестировщик ?
- ★ Урок 2. Введение в тестирование ПО
- ★ Урок 3. Методы и виды тестирования
- ★ Урок 4. Инструменты тестировщика
- ★ Урок 5. Документы тестировщика
- ★ Урок 6. Артефакты тестировщика
- ★ Урок 7. Жизненный цикл разработки ПО

СТУПЕНЬ 2. Ручное тестирование веб-приложений



- ★ **Урок 1.** Структура веб страницы, базовый HTML
- ★ **Урок 2.** Базовый CSS, селекторы и каскад
- ★ **Урок 3.** Продвинутый CSS, адаптивность и кроссбраузерность
- ★ **Урок 4.** Основы JavaScript, инструменты для разработки и отладки
- ★ **Урок 5.** Объекты, массивы, функции в JavaScript
- ★ **Урок 6.** DOM-модель и работа со страницей
- ★ **Урок 7.** Обработка событий и отладка программ
- ★ **Урок 8.** Взаимодействие с сервером
- ★ **Урок 9.** Формы HTML: построение, валидация, доступность
- ★ **Урок 10.** Flex или Grid? Основы создания макетов
- ★ **Урок 11.** Адаптивная и кроссбраузерная верстка



Процесс обучения

4 ключевые механики обучения

- ★ Видеоуроки и материалы на обучающей платформе
- ★ Практические упражнения и бизнес-кейсы для закрепления знаний
- ★ Встречи с внутренними экспертами ПСБ в онлайн-формате
- ★ Получение обратной связи от ментора

Рекомендуемый темп

- ★ 2-3 урока в неделю и участие в живых встречах с экспертами

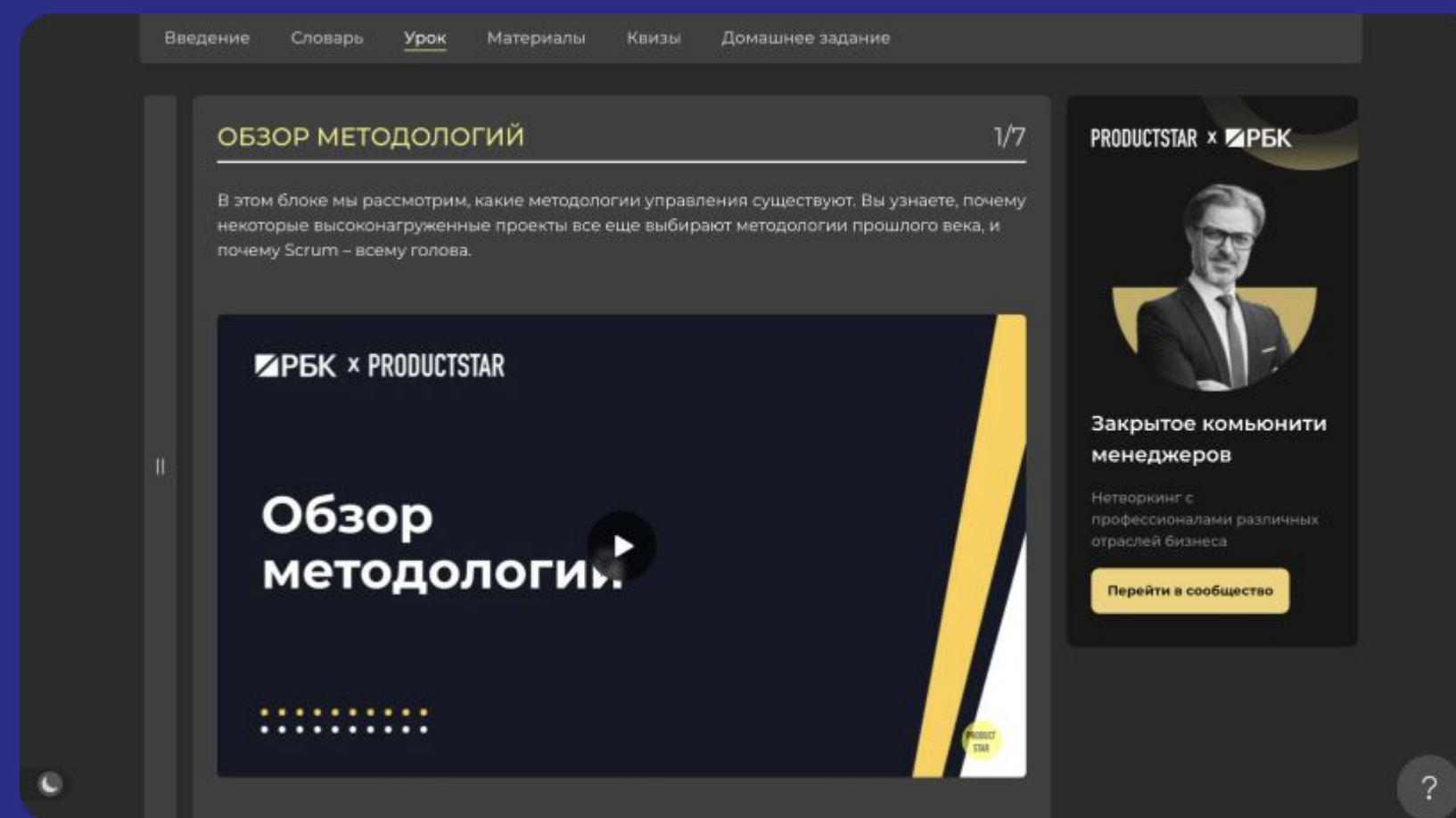
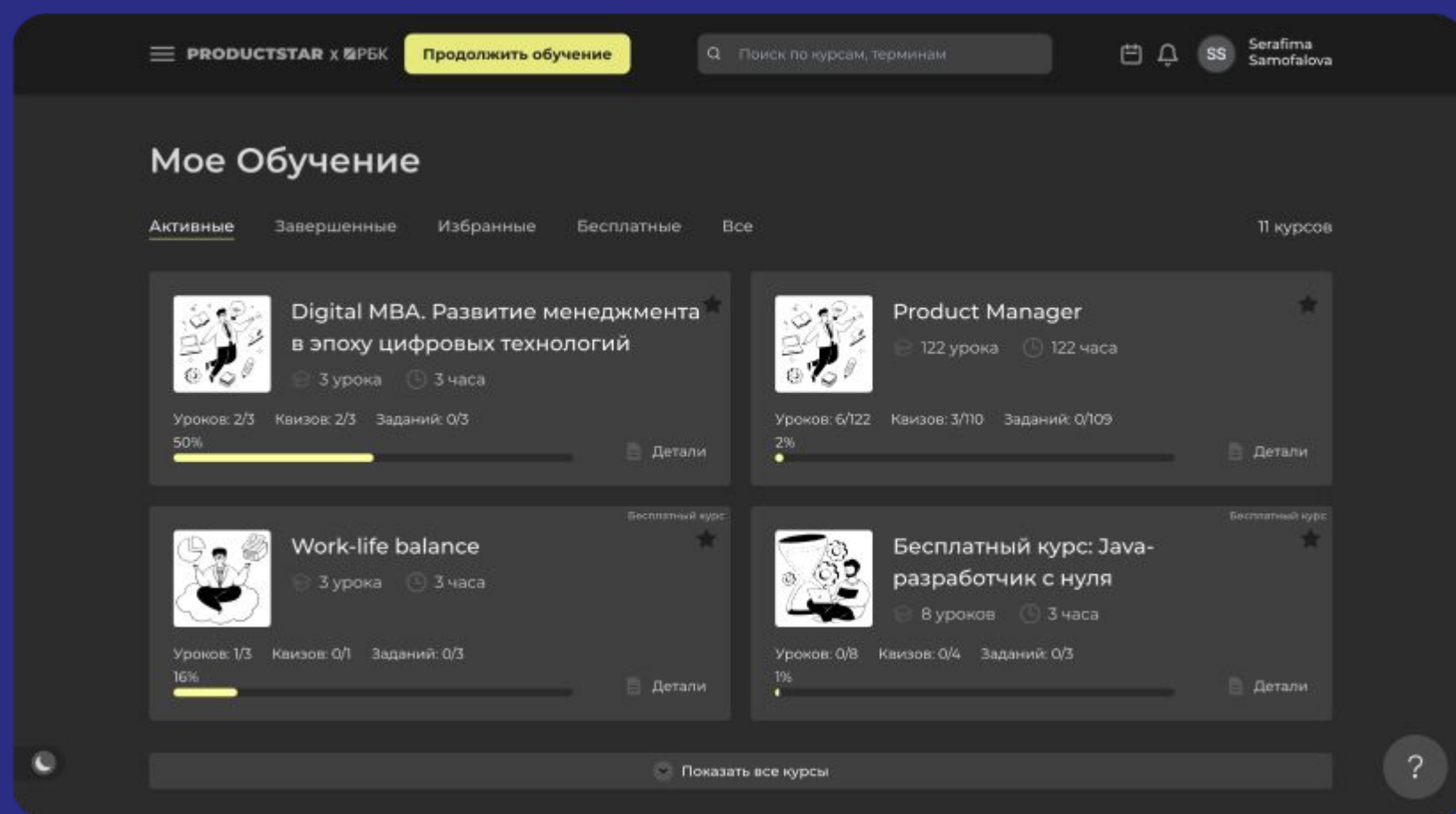
Рекомендуемое время на обучение


- ★ 4-6 часов в неделю. При таком темпе можно пройти курс за 2-3 месяца



Обучение на платформе

Все уроки будут доступны на **обучающей платформе ProductStar**



 *Просмотр видеолекций — это только часть обучающего процесса. Чтобы получить максимум пользы от обучения, важно участвовать на встречах с внутренними экспертами ПСБ.*



Обучение на платформе

В каждом уроке Вы найдете:

- 1 Видеолекции, конспекты и дополнительные полезные материалы по теме
- 2 Словарь с терминами
- 3 Бизнес-кейсы и задания для закрепления знаний
- 4 Домашнее задание с прикладным кейсом для проверки ментором или с практиками и инструментами для рефлексии и саморазвития



Задание:

1. Загрузи 4 изображения с ресурса для случайной генерации картинок (например: [Random Pictures - 1000+ Random Images](#)).
2. По клику на превью должна выводиться выбранная картинка в большом формате с именем автора.
3. Выбранное превью должно подсвечиваться.
4. По клику на кнопку «NEW» должна происходить загрузка новых изображений.
5. Должен работать таймер смены картинок.
6. С помощью кнопки можно остановить и запустить таймер.
7. При загрузке новых изображений первое из них автоматически выбирается для просмотра.

Пример выполнения: [Image Gallery](#).

Домашнее задание выполняй на [codesandbox.io](#).



Встречи с экспертами ПСБ

РБК x PRODUCTSTAR

Встречи с экспертами — онлайн-встречи с экспертами-практиками являются важной частью обучения. Они дополняют материалы, которые вы изучаете самостоятельно на платформе. Эксперт выступает с лекцией на актуальную тему, слушатели могут задавать вопросы и обмениваться мнениями друг с другом.

Цель — получить актуальные и полезные знания по интересующей теме и попрактиковаться в командной коммуникации.

