

A row of colorful books on a shelf, including red, orange, yellow, blue, and brown spines.

Тема урока:

**«Язык разметки
гипертекста HTML»**





HTML

Hyper Text Markup Language – язык гипертекстовой разметки.

Описательный язык разметки HTML имеет свои команды, которые называются **тегами**.

! Теги не чувствительны к регистру !





ТЕГ

Тег - элемент HTML, представляющий из себя текст, заключенный в угловые скобки <>. Тег является активным элементом, изменяющим представление следующей за ним информации.

Обычно используются два тега - открывающий и закрывающий.

Тег может иметь некоторое количество атрибутов.





АТРИБУТ

Атрибут – это компонент тега, содержащий указания о том, как браузер должен воспринять и обработать тег.

Синтаксис тега с атрибутом:

`<тег атрибут="значение">`





ГИПЕРТЕКСТ

Гипертекст (hypertext) – текст, содержащий ссылки на другие веб-страницы, серверы или ресурсы с возможностями выполнения переходов.



Открываем документ Задание.txt

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Название Web-страницы </TITLE>

</HEAD>

<BODY >

Меня зовут _____. Мне __ лет.

Это моя первая Web-страница.

Тут я могу писать любой текст.

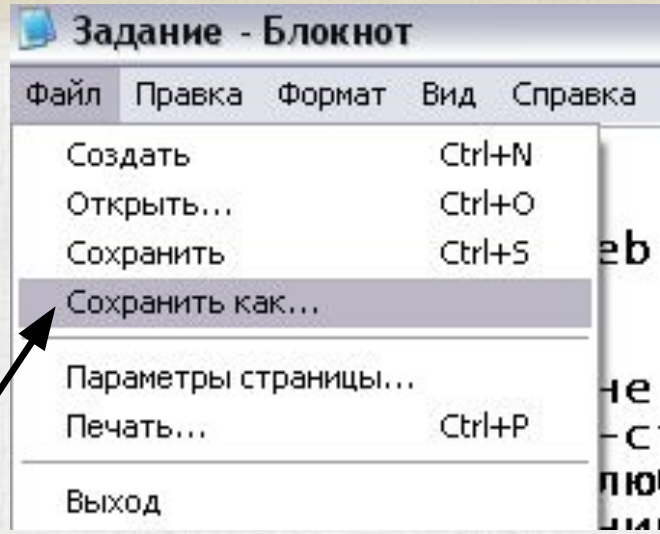
Я размещу эту страницу в Интернете.

</BODY>

</HTML>



Создание web-страницы



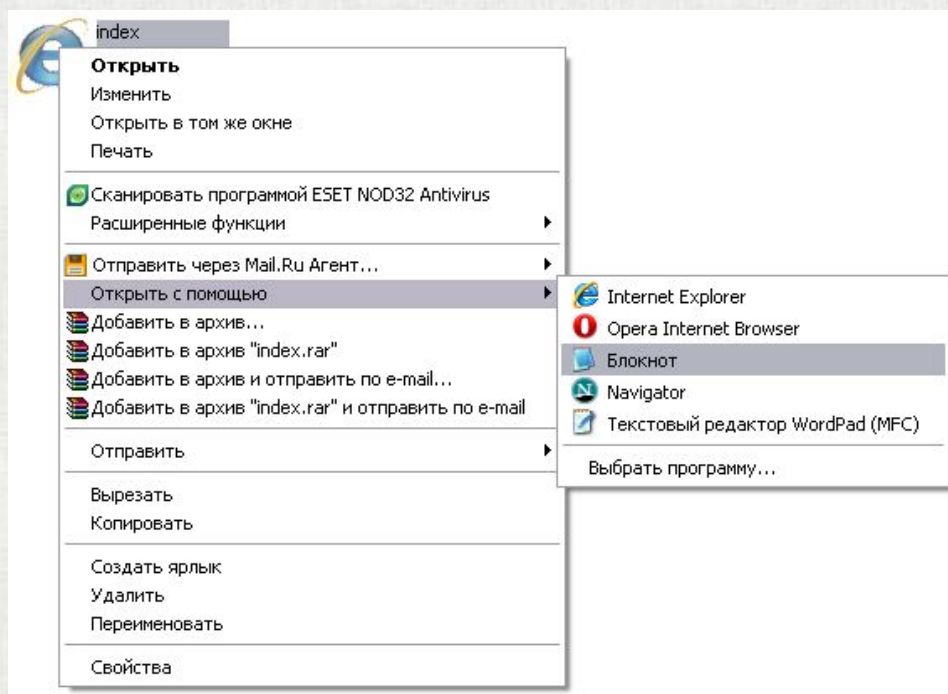
Выполнить действия 1,2,3,4



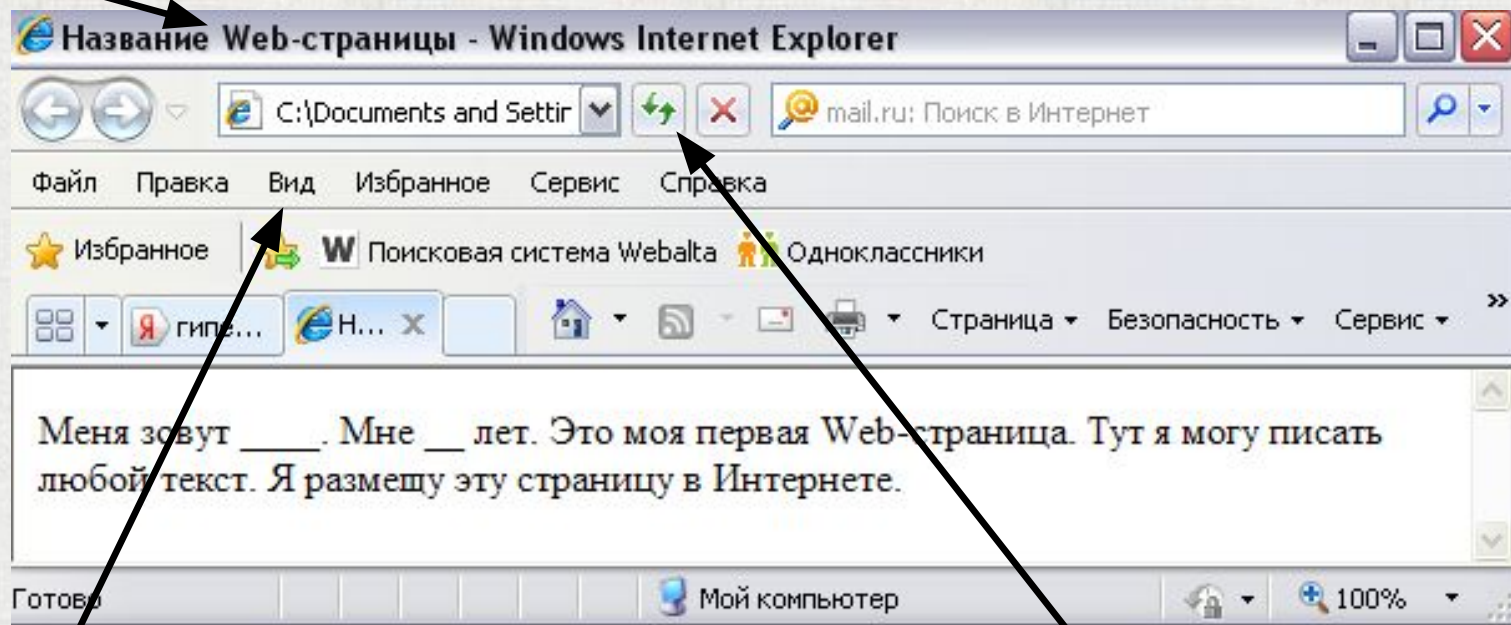
WEB-страничка готова!



Удалить



Структура и управление



меню Вид → Просмотр HTML-кода

Обновление web-страницы





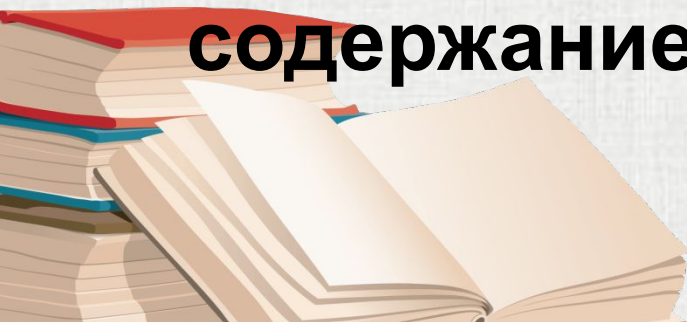
Обязательные метки

<HTML> и </HTML> открывают и закрывают HTML-документ.

<HEAD> и </HEAD> - начало и конец заголовка документа.

<TITLE> и </TITLE> - текст браузер понимает как название документа.

<BODY >и</BODY>-основное содержание документа.





Форматирование текста

<CENTER> и </CENTER> -

располагает элементы по центру.

 - предписывает переход на новую строку.

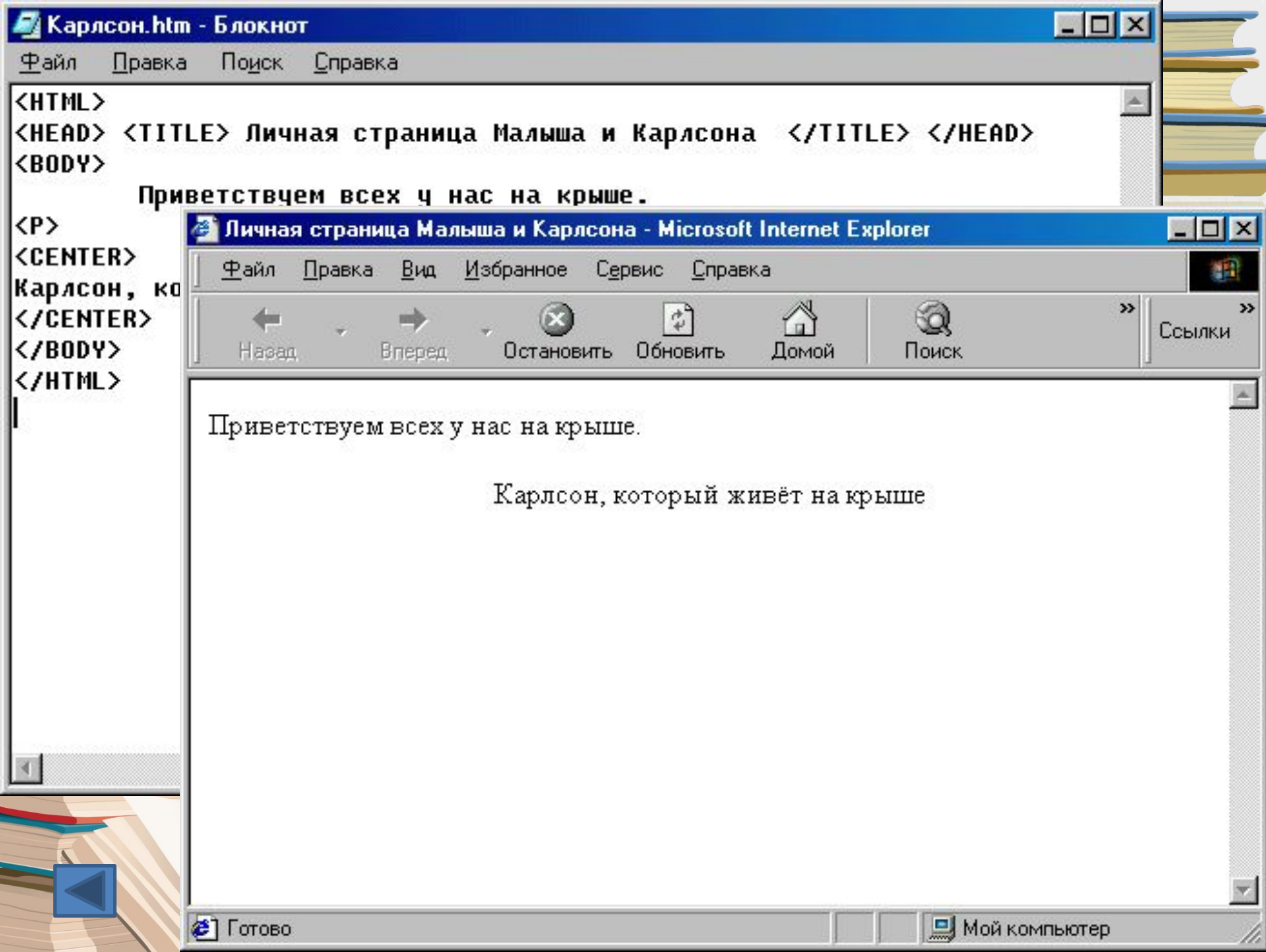
<P> - тег абзаца, переводит курсор на новую строку и одну строку пропускает.

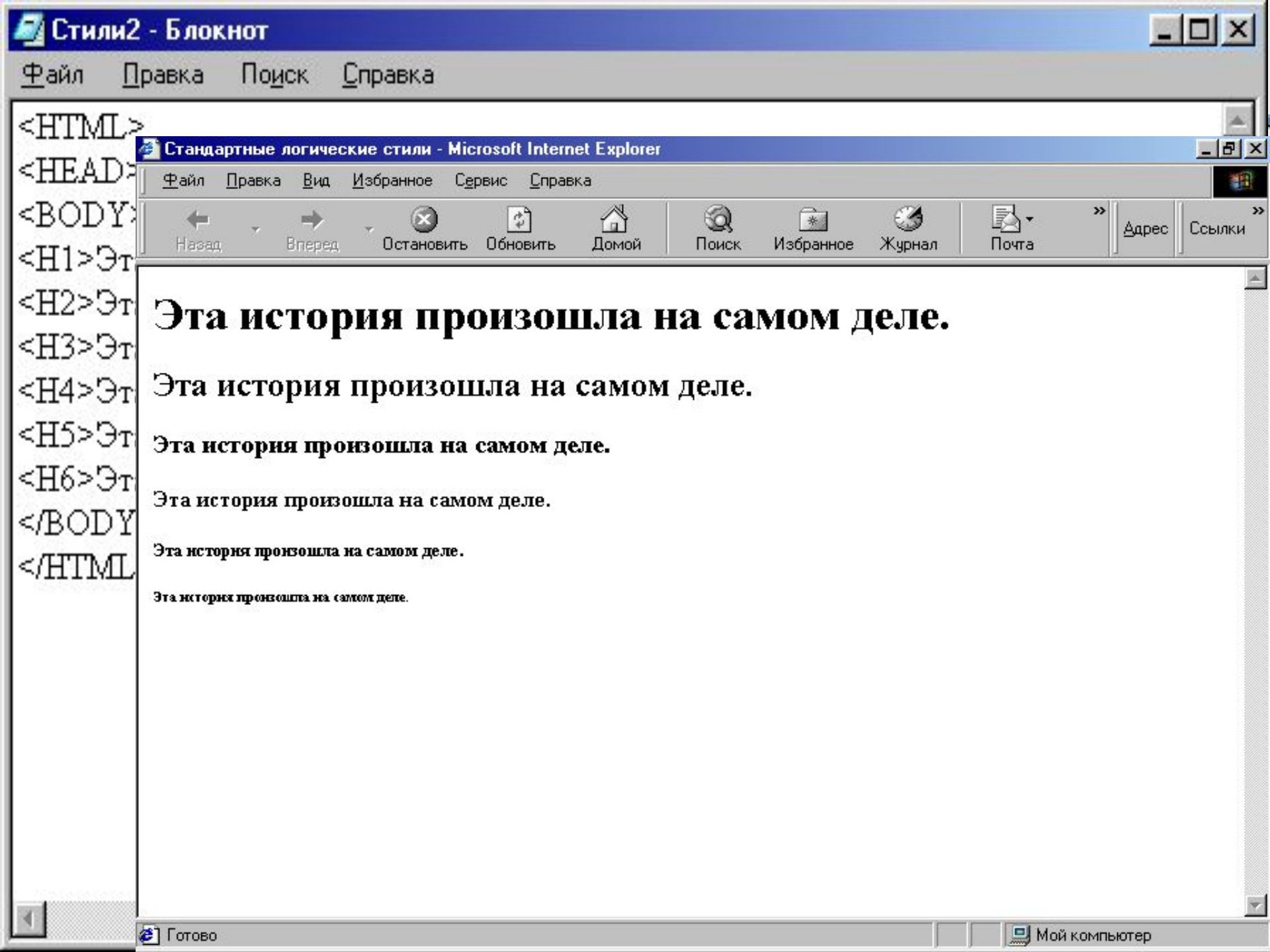
Для выбора размера шрифта

используют теги <H1>, <H2>... <H6>

и соответствующие закрывающие тэги.







```
<HTML>
<HEAD>
<BODY>
<H1>Эт
<H2>Эт
<H3>Эт
<H4>Эт
<H5>Эт
<H6>Эт
</BODY>
</HTML>
```

Назад Вперед Остановить Обновить Домой Поиск Избранное Журнал Почта

Эта история произошла на самом деле.

Эта история произошла на самом деле.

Эта история произошла на самом деле.

Эта история произошла на самом деле.

Эта история произошла на самом деле.

Эта история произошла на самом деле.

```

<HTML>
<HEAD><TITLE> Физические стили </TITLE></HEAD>
<BODY>
<P>
<B>Эта история произошла на самом деле.</B><BR>

```

```

<I>Но,

```

```

где

```

```

<U>Так

```

```

<B><I> Эта история произошла на самом деле.

```

```

<B><I> Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы.

```

```

<B><U> Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

```

```

<B><U> Малыш был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме.

```

```

<P> Вообще у Малыша было другое имя, настоящее, но в семье он оказался самым младшим, и все его
</BODY>
</HTML>

```

```


```

Физические стили - Microsoft Internet Explorer

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка



Назад



Вперед



Остановить



Обновить



Домой



Поиск



Избранное



Журнал



Почта

Адрес

Ссы



Управление шрифтом

Стиль	Тэг
Полужирный	...
Курсив	<i><I>...</I></i>
Подчёркнутый	<u><U>...</U></u>
Пишущая машинка	<TT>...</TT>



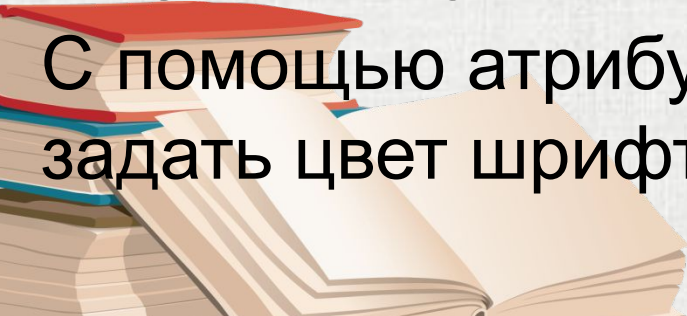


С помощью специального тэга **** можно настроить шрифт для изображения текста: задать гарнитуру, размер и цвет.

Тэг **** используется для установки размера текущего шрифта для отдельных фрагментов текста.

Для задания гарнитуры шрифта используется тэг ****. Например, ****.

С помощью атрибута **COLOR** в тэге **** можно задать цвет шрифта: ****





```
<HTML>
<HEAD> <TITLE> Установка шрифтов </TITLE> </HEAD>
<BODY>
  Шрифт Ariel <FONT FACE="Ariel"> АБВГД </FONT>
  <P>Шрифт Courier <FONT FACE="Courier"> АБВГД </FONT>
  <P>Шрифт Symbol <FONT FACE="Symbol" SIZE=7 COLOR="RED"> АБВГД </FONT>
</BODY>
</HTML>
```

Можно использовать несколько или все его возможные атрибуты. Например, ****.

Шрифт Ariel АБВГД

Шрифт Courier АБВГД

Шрифт Symbol **NSR** *ф* ⊗



Цвета и атрибуты

Цвет фона определяется атрибутом **BGCOLOR** тэга **<BODY>**. Например, тэг, задающий жёлтый цвет фона, имеет вид:

```
<BODY BGCOLOR="YELLOW">
```

Можно задать и цвет текста. Для этой цели служит атрибут **TEXT** тэга **<BODY>**. Тэг, приведённый ниже, задаёт зелёный цвет для фона и синий – для текста:

```
<BODY BGCOLOR="GREEN"  
TEXT="BLUE">
```



```
<HTML>  
<HEAD> <TITLE> Личная страница Малыша и Карлсона </TITLE> </HEAD>  
<BODY BGCOLOR="YELLOW" TEXT="GREEN">  
<H1> <FONT FACE="Courier">  
<B><I> МАЛЫШ и КАРЛСОН приветствуют всех у себя на крыше. </B></I>  
</H1>  
  
</BODY>  
</HTML>
```

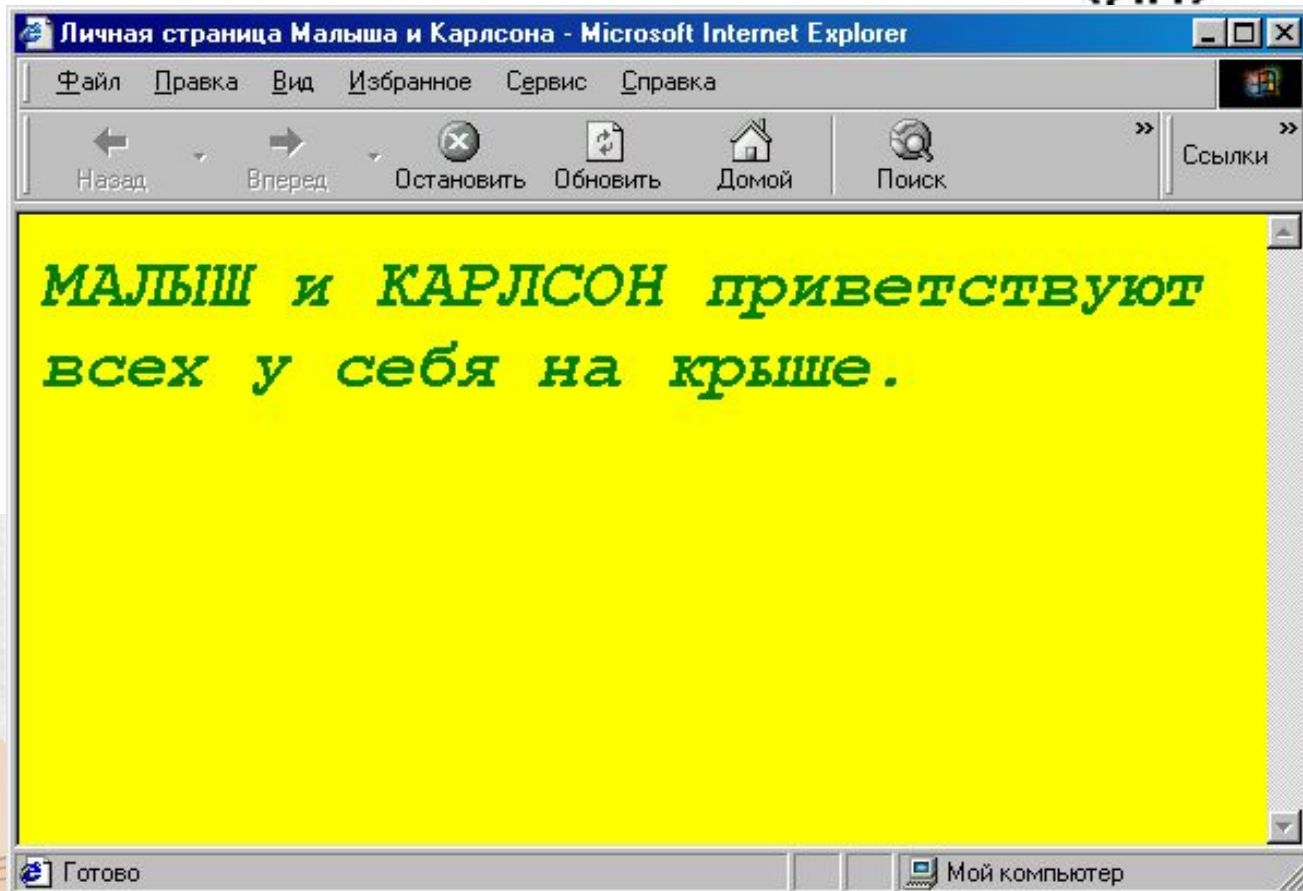


Таблица цветов

Цвет	Имя цвета
Чёрный	BLACK NAVY SILVER
Синий	BLUE MAROON
Пурпурный	PURPLE
Красный	RED FUCHSIA
Зелёный	GREEN TEAL LIME AQUA OLIVE
Серый	GRAY
Жёлтый	YELLOW
Белый	WHITE



Создание списков

Нумерованные списки задаются тэгом ****, а маркированные – тэгом ****. Оба эти тэга парные. Для нумерованных списков можно выбрать способ индексации. Это делается с помощью атрибута **TYPE** с аргументами: **1** (арабские цифры), **A** (прописные буквы), **a** (строчные буквы), **i** (римские цифры). Можно задать номер, с которого начинается список. Для этого служит атрибут **START** внутри тэга ****. Перед элементами списков следует поставить тэг ****, чтобы индексация происходила автоматически. В этом тэге можно использовать и вышеописанный атрибут **TYPE**.

```

<HTML>
<HEAD> <TITLE> Списки </TITLE> </
<BODY>
  <H2> Списки </H2>
  <P> Это нумерованный список, н
  <OL TYPE=1 START=5>
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
  </OL>
  <P> Это нумерованный список, номер
  <OL TYPE=i>
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
  </OL>
  <P> Это маркированный список <BR>
  <UL>
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
    <LI> Элемент
  </UL>
</BODY>
</HTML>

```

Списки

Это нумерованный список, начальный номер - 5

5. Элемент
6. Элемент
7. Элемент
8. Элемент

Это нумерованный список, нумерация римскими цифрами

- i. Элемент
- ii. Элемент
- iii. Элемент
- iv. Элемент

Это маркированный список

- Элемент
- Элемент
- Элемент
- Элемент

Разделительные полосы

Разделительная полоса задаётся тэгом **<HR>**, внутри которого могут содержаться следующие атрибуты:

SIZE – толщина в пикселах;

WIDTH – ширина в пикселах;

ALIGN – способ выравнивания принимает значения **CENTER**, **LEFT** или **RIGHT**; кроме того, можно использовать атрибут **NOSHADE** для создания сплошной чёрной полосы без тени).



```
<HTML>
<HEAD> <TITLE>Разделительные полосы </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#aabbcc>
<P>
```

Эта история произошла на самом деле.

Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы. Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

```
<HR size=1 noshade width=100%>
```

Малыш был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме.

Вообще у Малыша было другое имя, настоящее, но в семье он оказался самым младшим, и все его звали просто Малыш.

```
<HR size=5 color=red width=50%>
```

```
</P>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```



Назад



Вперед



Остановить



Обновить



Домой



Поиск



Избранное



Журнал



Почта

» Адрес

Ссыл

Эта история произошла на самом деле. Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы. Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

Малыш был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме. Вообще у Малыша было другое имя, настоящее, но в семье он оказался самым младшим, и все его звали просто Малыш.



Бегущая строка

Тэг **<MARRQUEE>** позволяет создать «бегущую» строку, т.е. эффект прокручивания текста в заданном поле. Характеристики бегущей строки задаются следующими атрибутами:

WIDTH – ширина поля бегущей строки в пикселах или процентах от ширины окна. **HEIGHT** – высота поля бегущей строки (в пикселах). **HSPACE**, **VSPACE** – интервал по горизонтали и вертикали между текстом строки и краями её поля (в пикселах). **ALIGN** – определяет положение текста бегущей строки в её поле. Возможные аргументы:

TOP – вверху; **BOTTOM** – внизу;

MIDDLE – посередине.

DIRECTION – определяет направление движения



Атрибуты бегущей строки

Возможные аргументы:

SCROLL – текст появляется от одного края и скрывается за другим;

SLIDE – строка вытягивается из одного края поля и останавливается у другого края;

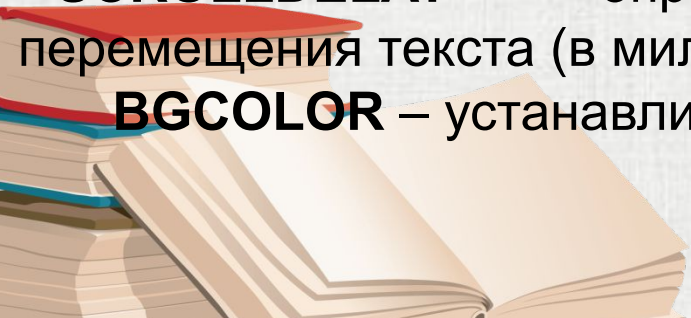
ALTERNATE – задаёт переменное направление движения, от одного края к другому, а затем обратно.

LOOP – определяет количество повторений текста в бегущей строке, задаваемое числом, если необходимо «бесконечное» количество повторений, то следует задать аргумент в виде ключевого слова **INFINITY**.

SCROLLAMOUNT – устанавливает длину в пикселах «прыжка» текста за один такт, при большом значении этого параметра текст движется рывками, а при малом – замедленно.

SCROLLDELAY – определяет величину паузы между тактами перемещения текста (в миллисекундах).

BGCOLOR – устанавливает цвет поля бегущей строки.



бегущая строка.htm - Блокнот

Файл Правка Поиск Справка

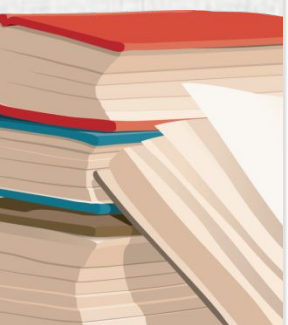
```
<HTML>  
<BODY BGCOLOR="AABBCC">  
<MARQUEE HEIGHT=50 WIDTH=75% HSPACE=5 VSPACE=5 ALIGN=TOP  
  BGCOLOR=OLIVE DIRECTION=LEFT LOOP=INFINITE  
  BEHAVIOR=SCROLL SCROLLAMOUNT=5 SCROLLDELAY=100>  
<H1> БЕГУЩАЯ СТРОКА </H1>  
</MARQUEE>  
</BODY>  
</HTML>
```

C:\WINDOWS\Profiles\alena\Мои документы\Лаборатория\Web\бегущая строк

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка

Назад Вперед Остановить Обновить Домой Поиск

БЕГУЩАЯ СТРОКА



Вставка графических изображений

Вставка на страницу графического изображения из файла графического формата (GIF, JPG, BMP и др.) производится с помощью тэга **** с указанием адреса файла в качестве аргумента атрибута **SRC**:

Для предварительного формирования структуры страницы следует указать размеры изображения с помощью атрибутов **WIDTH** (ширина) и **HEIGHT** (высота), измеряемых в пикселах.





Выравнивание текста и графического изображения

Тэг **** задаёт обтекание графики из файла LOGOTIP.JPG справа (картинка будет находиться слева от текста):

```
<IMG SRC="logotip.gif" ALIGN=LEFT>
```

Если требуется расположить картинку справа от текста, то нужно атрибуту **ALIGN** присвоить аргумент **RIGHT**:

```
<IMG SRC="logotip.gif" ALIGN=RIGHT >
```

Чтобы задать поля вокруг картинки, надо написать тэг вида:

```
<IMG SRC="logotip.gif" ALIGN=LEFT HSPACE =20 VSPACE =10>
```



```
<HTML>
<HEAD> <TITLE> Использование графики и бегущей строки </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#aabbcc>
<CENTER><MARQUEE behavior=alternate loop=infinity width=80% bgcolor=#ffaabb>
<FONT size=+2 color=red>Эта история произошла на самом деле </FONT></MARQUEE></CENTER>
```

```
<img src=1.gif align=le
```

```
<P>
```

Но, конечно же, она

где живут одни шведы

Так ведь всегда быва

то обязательно почем

```
</P>
```

```
<img src=5.gif align=ri
```

```
<P>
```

Малыш был шведом

Вообще у Малыша б

но в семье он оказал

```
</P>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Стандартные логические стили - Microsoft Internet Explorer

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка



» Адрес

Ссыл

Эта история произошла на самом деле.



Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы. Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

Малыш был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме. Вообще у Малыша было другое имя, настоящее, но в семье он оказался самым младшим, и все его звали просто Малыш.



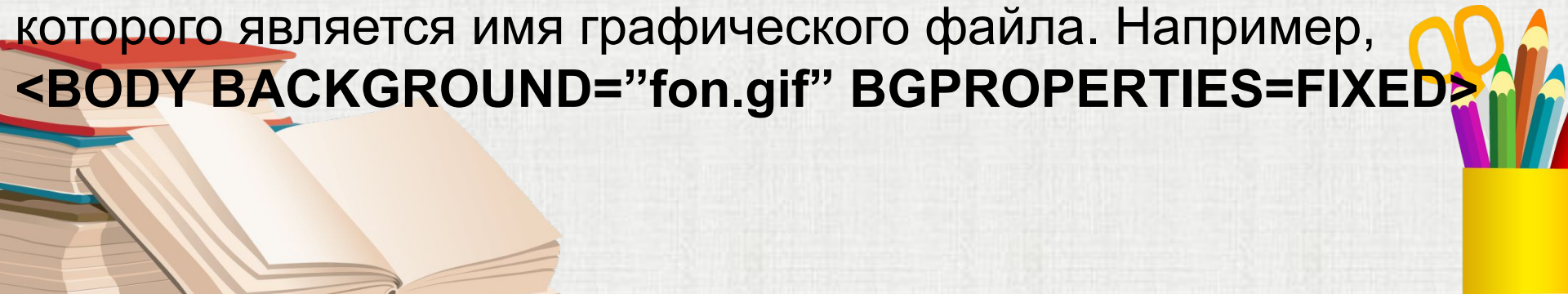


Фоновая графика

Фоновое изображение – это графический файл, содержащий картинку (желательно небольшого размера), который многократно выводится на экран, заполняя всё окно.

Изображение для фона должно напоминать фрагмент обоев, т.е. быть небольшим и незамысловатым, чтобы, во-первых, не замедлять загрузку, а во-вторых, текст на выбранном фоне должен легко читаться.

Фоновая графика задаётся в тэге **<BODY>** в начале документа HTML, подобно тому, как задаётся цвет фона. При этом используется атрибут **BACKGROUND**, значением которого является имя графического файла. Например, **<BODY BACKGROUND="fon.gif" BGPROPERTIES=FIXED>**



```
<HTML>
<HEAD> <TITLE> Стандартные логические стили </TITLE> </HEAD>
<BODY background=bg.jpg>
<P>
```

Но, конечно же, о
где живут одни ш
то обязательно по

```
</P>
```

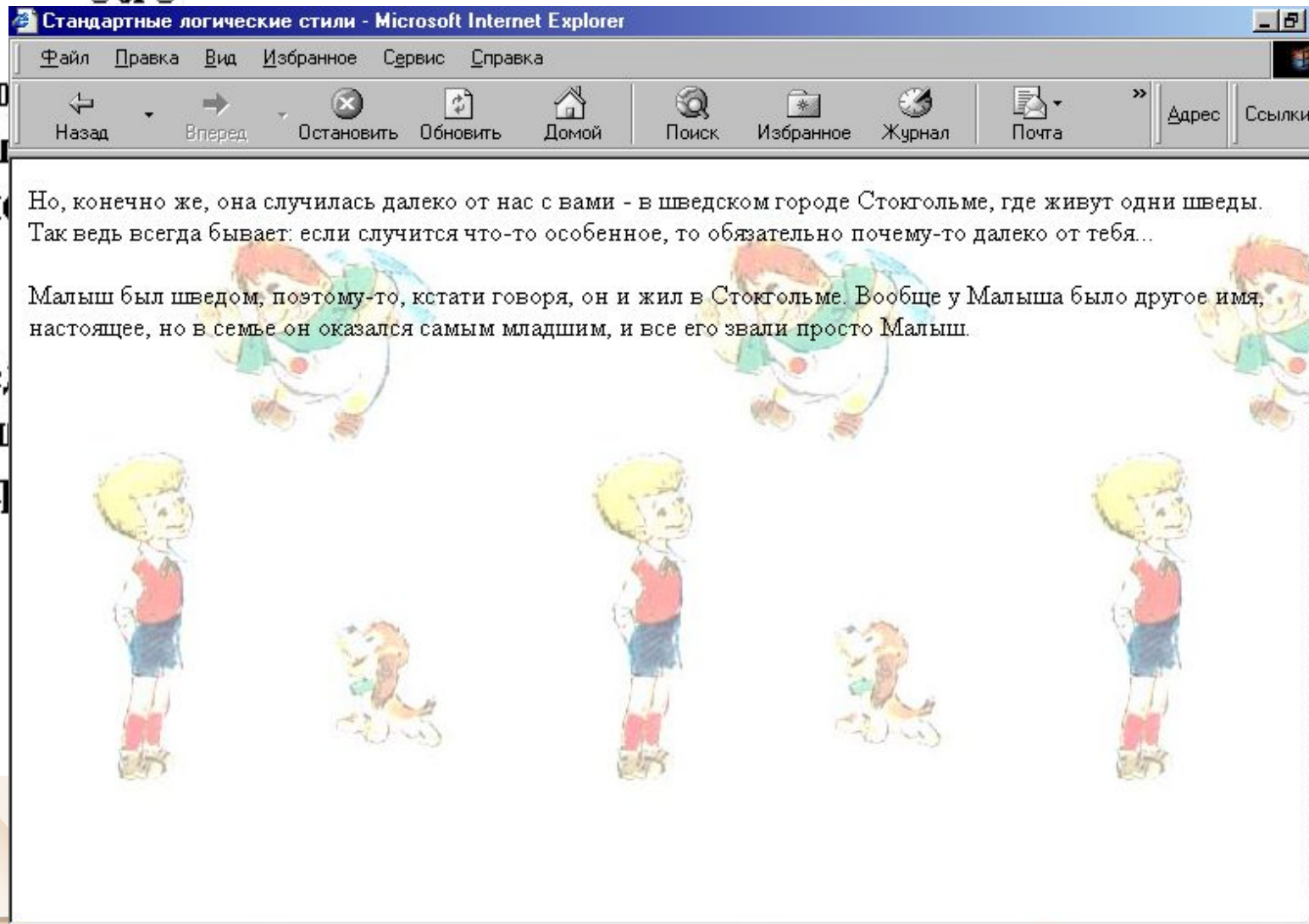
```
<P>
```

Мальш был шве,
Вообще у Мальш
и все его звали п

```
</P>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```



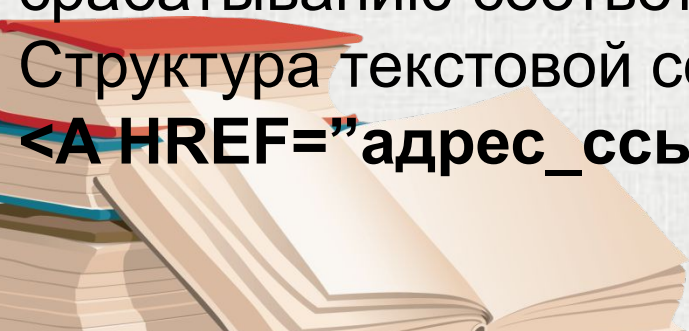


Ссылки

Ссылки (или гиперссылки) позволяют щелчком кнопки мыши на выделенном тексте или изображении перейти к другому файлу или фрагменту страницы.

Они задаются тэгом **<A HREF>**, которому соответствует закрывающий тэг ****. В ссылке сначала указывается имя файла, на который она ссылается, а затем текст или имя графического файла, содержащего изображение ссылки. Кроме простых графических ссылок, можно создать так называемую графическую *карту ссылок* – картинку с горячими областями, щелчок на которых приводит к срабатыванию соответствующих ссылок.

Структура текстовой ссылки имеет следующий вид:
** текст_ссылки **



```
<HTML>
```

```
<HEAD> <TITLE> Гиперссылки </TITLE> </HEAD>
```

```
<BODY bgcolor=#ffaabb>
```

```
<P>
```

Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где

```
</P>
```

```
<P>
```

```
<A HREF=mal.htm>Мальши</A>
```

был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме.

Однажды Мальши сидел в своей комнате и грустно думал о том, какой он одинокий.

И вот в эту минуту Мальши и увидел Карлсона

```
</P>
```

```
</BODY>
```

Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы. Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

[Мальши](#) был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме. Однажды Мальши сидел в своей комнате и грустно думал о том, какой он одинокий. И вот в эту минуту Мальши и увидел [Карлсона](#)



Графические ссылки

Структура графической ссылки имеет вид:

```
<A HREF="адрес_ссылки">
```

```
<IMG SRC="имя_графического_файла" ></A>
```





Таблицы

Описание таблицы в документе HTML начинается с тэга **<TABLE>** и заканчивается тэгом **</TABLE>**. Если вы хотите, чтобы таблица имела видимую рамку (границы), используйте атрибут **BORDER**. Атрибут **BORDER** может принимать аргумент (число), определяющий ширину рамки, например:
<TABLE BORDER=10 >

Для задания названия таблицы используется тэг **<CAPTION>** с атрибутом выравнивания **ALIGN**, который может принимать значение **TOP** или **BOTTOM** (расположение названия вверху или внизу таблицы соответственно), например:

<CAPTION ALIGN=TOP>Моя таблица</ CAPTION>

Каждый ряд ячеек начинается с тэга **<TR>** и заканчивается тэгом **</TR>**.






Таблицы

Если ряд должен содержать заголовки столбцов таблицы, то используются тэги **<TH>** и **</TH>**. Если в ячейках должны размещаться данные, то используются тэги **<TD>** и **</TD>**.

Тэги заголовков и данные должны располагаться между тэгами рядов **<TR>** и **</TR>**.

Для объединения ячеек используются атрибуты **COLSPAN** и **ROWSPAN** (по столбцам и по рядам соответственно).

Ширина таблицы задаётся атрибутом **WIDTH** в тэге **<TABLE>**, а ширина ячейки указывается тем же атрибутом в тэге **<TH>** или **<TD>**.



```

<HTML>
<HEAD> <TITLE> Использование таблицы </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#ffaabb>
<TABLE border=1 width=60%>
<TR bgcolor=#bbaaff>
    <TD>&nbsp;</TD>

```

Использование таблицы - Microsoft Internet Explorer

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка

Назад Вперед Остановить Обновить Домой Поиск Избранное

	Малыш	Карлсон
Возраст	7 лет	В самом расцвете сил
Увлечения	Собака, Карлсон	Торт, варенье, пирожные, шалости

```

<HTML>
<HEAD> <TITLE> Объединение ячеек </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#ffaabb>
<TABLE border=1 width=60%>
<TR>
  <TD rowspan=2>Малыш Карлсон
<TD>Малыш
<TD>Карлсон
</TR>
<TR>
  <TD>7 лет
  <TD>В самом расцвете сил
</TR>
<TR>
  <TD>Увлечения
  <TD>Собака, Карлсон
  <TD>Торт, варенье, пирожные, шалости
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
  
```



Объединение ячеек - Microsoft Internet Explorer

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка

Назад Вперед Остановить Обновить Домой Поиск Избранное

Возраст	Малыш	Карлсон
	7 лет	В самом расцвете сил
Увлечения	Собака, Карлсон	Торт, варенье, пирожные, шалости



Таблицы

Текст и графику внутри ячеек таблицы можно выравнивать. Горизонтальное и вертикальное выравнивание содержимого строк задаётся с помощью атрибута **ALIGN** в тэге **<TR>**.

Выравнивание в отдельных ячейках выполняет атрибут **ALIGN** в тэгах **<TH>** и **<TD>**. Атрибут **ALIGN** может принимать аргументы **LEFT** (по левому краю), **RIGHT** (по правому краю) и **CENTER** (по центру).

Пример:

```
<TR ALIGN=LEFT>
```

```
<TH WIDTH=25% ALIGN=CENTER>текст</TH>
```

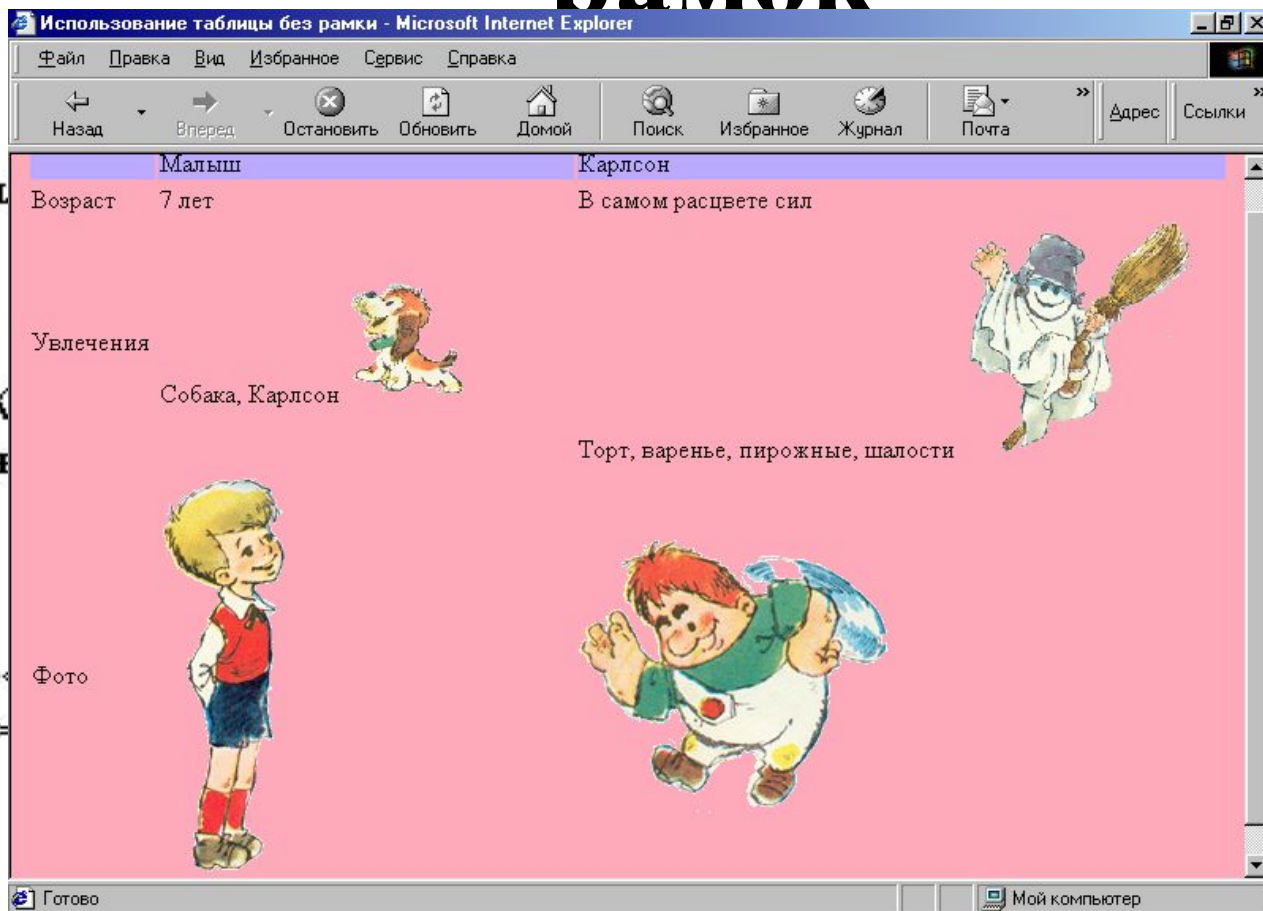



```

<HTML>
<HEAD> <TITLE> Использование таблицы без рамки </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#ffaabb>
<TABLE border=0 width=100%>
<tr bgcolor=#bbaaff>
  <td> &nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
  <td>Малыш</td>
  <td>Карлсон</td>
</tr>
<tr>
  <td>Возраст</td>
  <td>7 лет</td>
  <td>В самом расцвете сил</td>
</tr>
<tr>
  <td>Увлечения</td>
  <td width=35%>Собака, К
  <td>Торт, варенье, пирожи
</tr>
<tr>
  <td>Фото</td>
  <td><img src=2.gif>
  <td><img src=3.gif >
</tr>
</table>
</BODY></HTML>

```

Таблицы без рамок





Цветовое оформление таблицы

Производится с помощью атрибута **BGCOLOR**. Если нужно установить цвет для всей таблицы, то атрибут **BGCOLOR** вставляется в тэг. Для изменения цвета только одного ряда этот атрибут вставляется в тэг **<TR>**. Задание цвета отдельной ячейки обеспечивается атрибутом **BGCOLOR** внутри тэга **<TD>**. Если в таблице имеются рамки, то можно указать и их цвет с помощью атрибутов:

- BORDERCOLOR** – цвет всей рамки;
- BORDERCOLORLIGHT** – цвет светлой части рамки;
- BORDERCOLORDARK** – цвет тёмной части рамки.



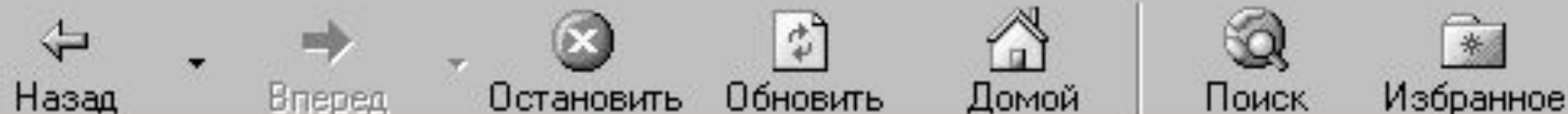


Цветовое оформление таблицы

Эти атрибуты вставляются в тэг **<TABLE>**. Чтобы они действительно работали, необходимо присутствие ещё и атрибута **BORDER**, задающего ширину рамки. Если требуется задать шрифт для текстов внутри ячеек таблицы, то это можно сделать с помощью тэгов заголовков и физических стилей внутри тэгов **<TD>**.



```
<HTML>
<HEAD> <TITLE> Использование таблицы </TITLE> </HEAD>
<BODY bgcolor=#ffaabb>
<TABLE bgcolor=fofofo border=10 bordercolor = 808080 bordercolorlight=707070
bordercolordark=202020 width=60%>
<TR bgcolor=#bbaaff>
<TD>&nbsp;  </TD>
```

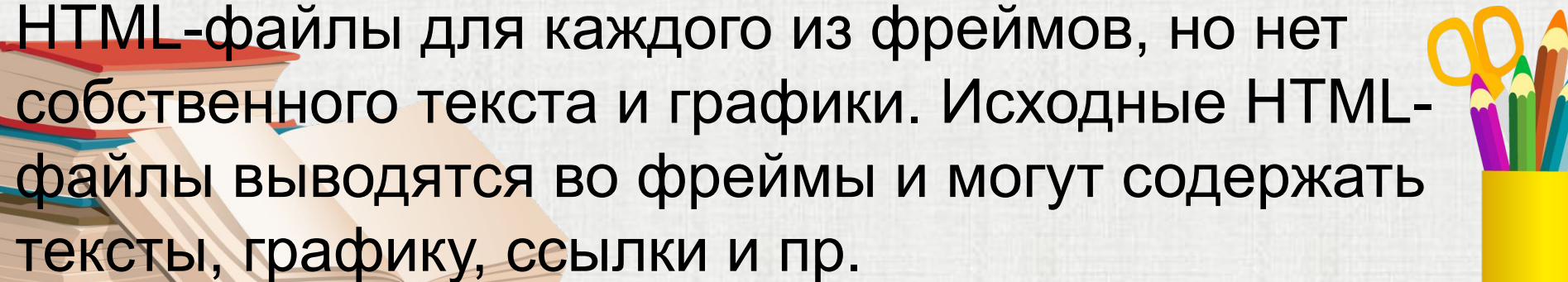


	Малыш	Карлсон
Возраст	7 лет	В самом расцвете сил
Увлечения	Собака, Карлсон	Торт, варенье, пирожные, шалости



Фреймы

Часто возникает необходимость разместить в окне браузера несколько разделов или окон, называемых *фреймами*. В каждом фрейме отображается свой документ HTML. Фреймы могут работать независимо, а также содержать ссылки друг на друга. При использовании фреймов потребуется несколько HTML-файлов. Один из них называется *установочным*. В нём описывается расположение фреймов в окне браузера и назначаются исходные HTML-файлы для каждого из фреймов, но нет собственного текста и графики. Исходные HTML-файлы выводятся во фреймы и могут содержать тексты, графику, ссылки и пр.






Фреймы

Установочный HTML-файл, как и любой другой, начинается с тэга **<HTML>** и заканчивается тэгом **</HTML>**. Для разделения окна на несколько фреймов используются тэги **<FRAMESET>** и **</FRAMESET>**. Тэг **<FRAMESET>** должен быть размещён после тэга **</HEAD>**, но перед тэгом **<BODY>**.

Два фрейма можно расположить рядом друг с другом или друг над другом. Для задания способа расположения используется атрибут **COLS** (если рядом) или **ROWS** (если друг над другом).





Фреймы

Тэг **<FRAMESET COLS="50,*">** задаёт деление окна на два вертикальных фрейма, первый из которых имеет ширину 50 пикселей, а второй занимает всё оставшееся место. Тэг **<FRAMESET ROWS="20%,30%,*">** задаёт разбиение на три горизонтальных фрейма высотой 20%, 30% и 50%. Можно использовать одновременно и горизонтальное, и вертикальное разбиение окна на фреймы. Это делается вложением тэгов **<FRAMESET>** друг в друга, т.е. размещением фреймов внутри фреймов.






Фреймы

После задания расположения фреймов следует указать для каждого из них исходный HTML-файл. Для этой цели служит тэг **<FRAME>**, имеющий множество атрибутов, которые управляют свойствами фреймов.

SRC= «имя_файла»NAME= «имя_фрейма» - каждый фрема должен иметь имя, упомянутое в атрибуте **NAME**, и к нему должен быть привязан HTML-файл, указанный в атрибуте **SRC**.

SCROLLING – определяет, будут ли присутствовать в окне фрейма полосы прокрутки, если требуется прокрутка, то задаётся аргумент **YES**, иначе – **NO**.





Фреймы

NORESIZE – запрещает пользователю изменять размеры фреймов, если этот атрибут не применяется, то пользователь не может изменять размеры.

BORDER= «ширина_полосы» - определяет ширину разделительной полосы между фреймами в пикселах.

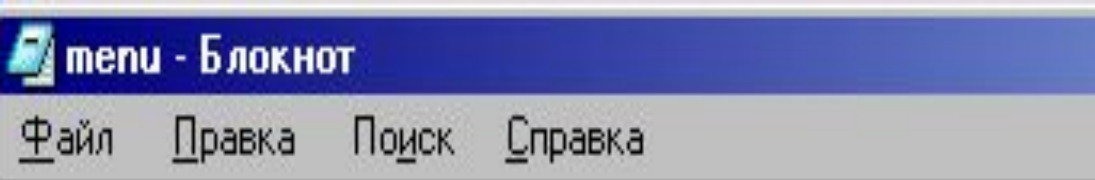
MARGINHEIGHT= «высота_верхнего_отступа» - добавляет пустое поле между верхней границей фрейма и началом текста или графики, измеряется в пикселах.

MARGWIDTH= «ширина_боковых_отступов» - добавляет пустое поле между боковыми границами фреймов и началом текста или графики, измеряется в пикселах.



```
<HTML>  
<HEAD><TITLE> Фреймы </TITLE></HEAD>  
<FRAMESET rows=100,*>  
<FRAME src=top.htm>  
<FRAMESET cols=180,*>  
<FRAME src=menu.htm>  
<FRAME src=main.htm name=main>  
</FRAMESET>  
</FRAMESET>  
</HTML>|
```

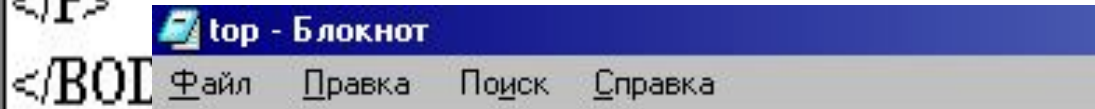




```
<HTML>
<HEAD></HEAD>
<BODY bgcolor=#bbffcc>
<P>
<a href=main.htm target=main>Начало</a><br>
<a href=mal.htm target=main>Малыш</a><br>
<a href=kar.htm target=main>Карлсон</a><br>
</P>
```

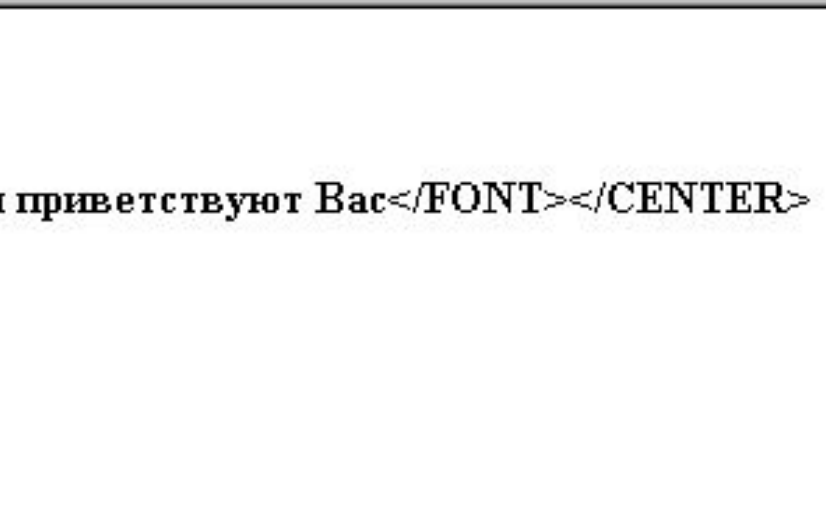
Левый фрейм

Верхний фрейм



```
</BODY>
</HTML>
```

```
<HTML>
<BODY bgcolor=#ffccbb>
<P>
<CENTER><FONT size=+2>Малыш и Карлсон приветствуют Вас</FONT></CENTER>
</P>
</BODY>
</HTML>|
```



<HTML>

<BODY>

<P>

Эта история произошла на самом деле.

Но, конечно же, она

где живут одни шведы.

то обязательно почему-то

</P>

<P>

Малыш был шведом.

Вообще у Малыша было

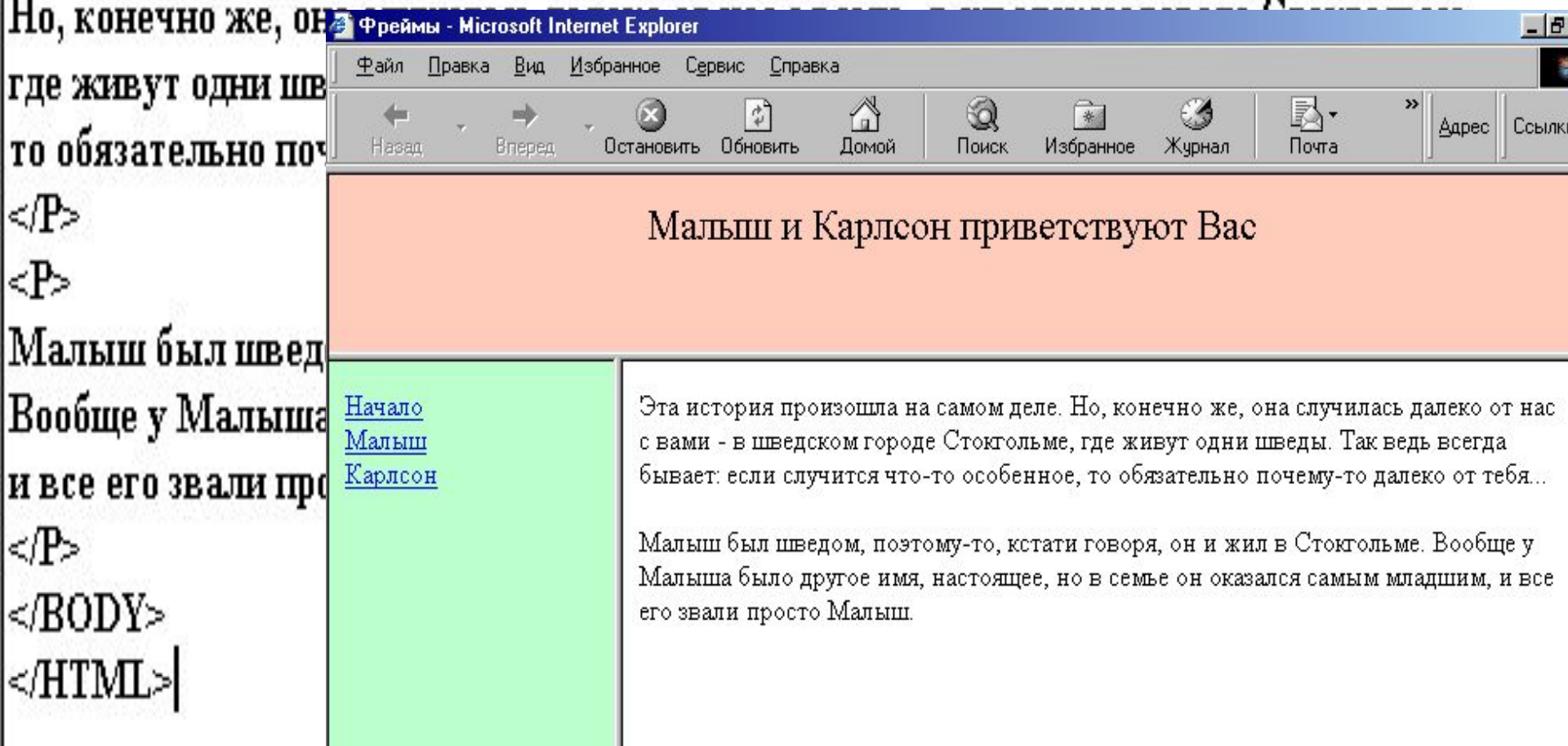
и все его звали просто Малыш.

</P>

</BODY>

</HTML>

Центральный фрейм



Фреймы - Microsoft Internet Explorer

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка



Назад



Вперед



Остановить



Обновить



Домой



Поиск



Избранное



Журнал



Почта

»

Адрес

Ссылки

Малыш и Карлсон приветствуют Вас

[Начало](#)
[Малыш](#)
[Карлсон](#)

Эта история произошла на самом деле. Но, конечно же, она случилась далеко от нас с вами - в шведском городе Стокгольме, где живут одни шведы. Так ведь всегда бывает: если случится что-то особенное, то обязательно почему-то далеко от тебя...

Малыш был шведом, поэтому-то, кстати говоря, он и жил в Стокгольме. Вообще у Малыша было другое имя, настоящее, но в семье он оказался самым младшим, и все его звали просто Малыш.



**Желаю успехов в создании
собственной Web-страницы**

