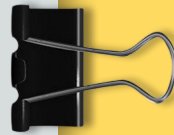
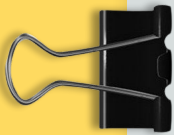
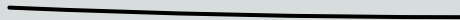
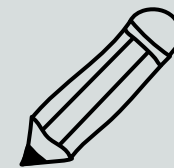
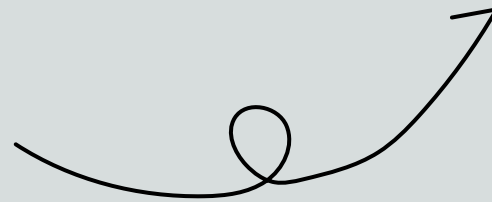
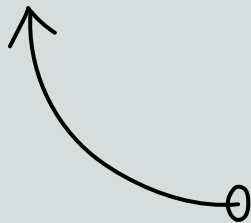
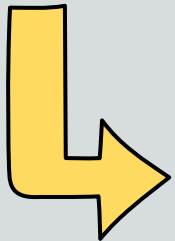
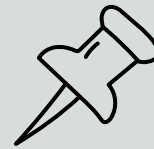
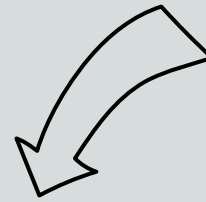
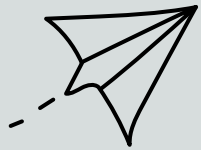
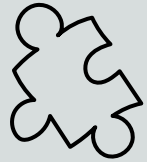
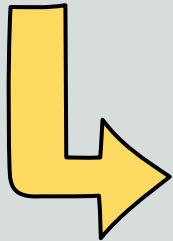
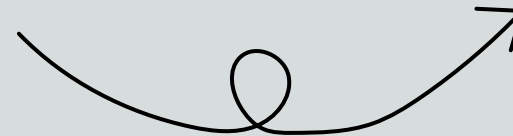
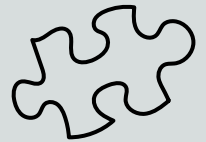
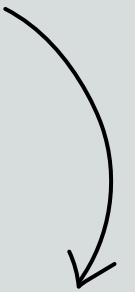
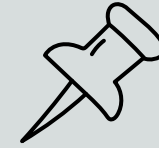
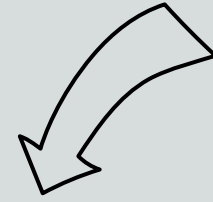
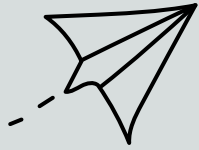


Глава 5

Как мы доносим информацию о спринте до всех в компании

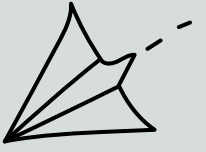


**Важно информировать
всю компанию о том, что
происходит в вашей
команде.**





Мы для этой цели используем “страницу с информацией о спринте”.



Команда “Джокер”, спринт №15

Цель спринта

- Релиз, готовый к бета-тестированию!

Sprint backlog (в скобках – оценки)

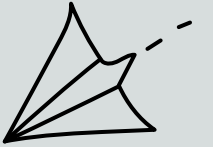
- Депозит (3)
- Автоматическое обновление (8)
- Админка: вход (5)
- Админка: управление пользователями (5)

Прогнозируемая производительность: 21





Мы для этой цели используем “страницу с информацией о спринте” (продолжение).



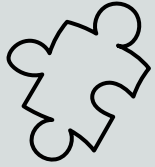
Расписание

- Спринт: с 2006-11-06 по 2006-11-24
- Ежедневный scrum: 9:30 – 9:45, в главной комнате
- Демонстрация: 24/11/2006, 13:00, в кафетерии

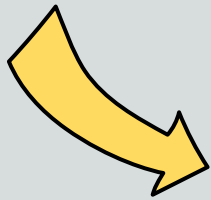
Команда

- Джим
- Эрика (ScrumMaster)
- Том (75%)
- Ева
- Джон





Сразу же после встречи по планированию спринта эту страницу создаёт ScrumMaster. Он помещает её в wiki, и тут же спамит на всю компанию:

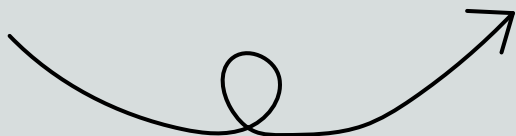


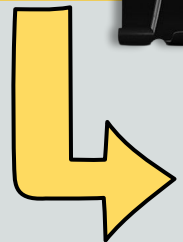
Тема письма: Спринт №15 у команды "Джокер" начался

Всем привет! Команда "Джокер" только что стартовала спринт №15. Наша цель – продемонстрировать релиз, готовый к бета-тестированию, 24-го ноября.

Страница информации о спринте доступна по адресу:

<http://wiki.mycompany.com/jackass/sprint15>



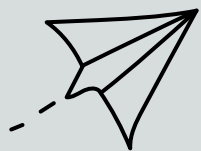


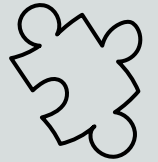
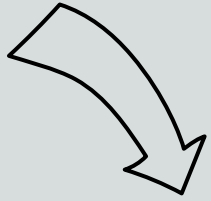
Кроме этого у нас есть "панель" в wiki, в которой содержатся ссылки на текущие спринты всех команд.

Корпоративная панель

Текущие спринты

- [Команда X, спринт №15](#)
- [Команда Y, спринт №12](#)
- [Команда Z, спринт № 1](#)








В дополнение ко всему этому наш ScrumMaster распечатывает страницу информации о спринте и вывешивает её на стену в коридоре. Таким образом кто угодно, проходя мимо, может взглянуть на эту страницу и узнать, чем же занимается наша команда.



— Irene M. Pepperberg



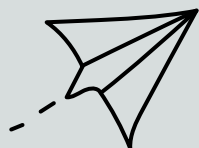
Когда спринт подходит к концу, ScrumMaster напоминает всем про приближающуюся демонстрацию

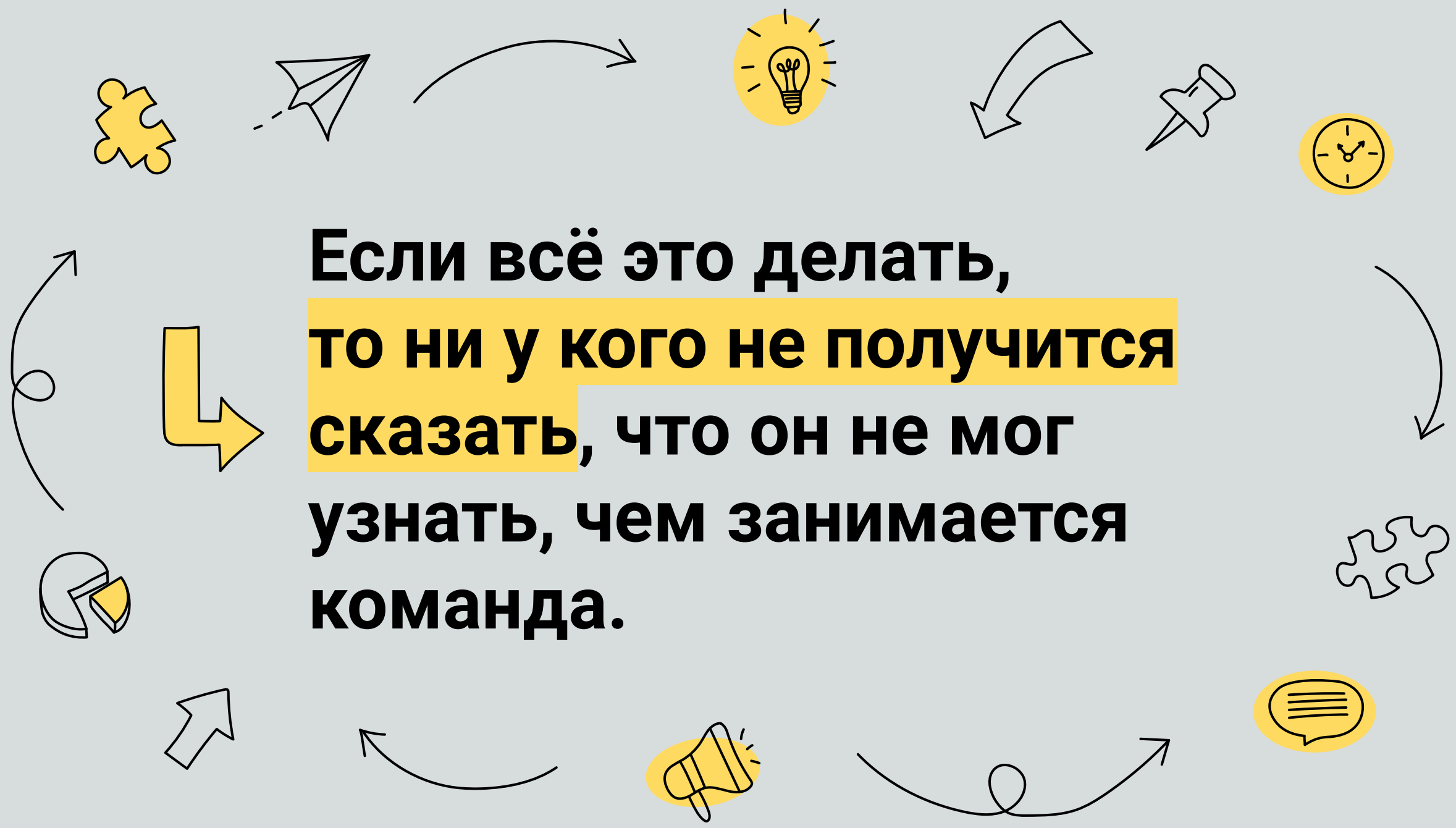
Тема письма: Завтра в 13:00 команда "Джокер" проводит демонстрацию в кафетерии

Всем привет! Все приглашаются на демонстрацию спринта №15 команды "Джокер" завтра в 13:00 в кафетерии. Будет продемонстрирован релиз, готовый к бета-тестированию.

Страница информации о спринте доступна по адресу:

<http://wiki.mycompany.com/jackass/sprint15>





**Если всё это делать,
то ни у кого не получится
сказать, что он не мог
узнать, чем занимается
команда.**