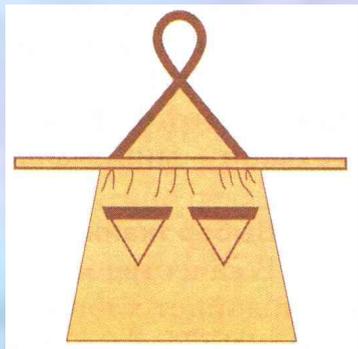


# Моделирование фартука



# Моделирование - это создание новых моделей одежды

## Художественное моделирование

- Эскиз
- описание



Художник-модельер

## Техническое моделирование

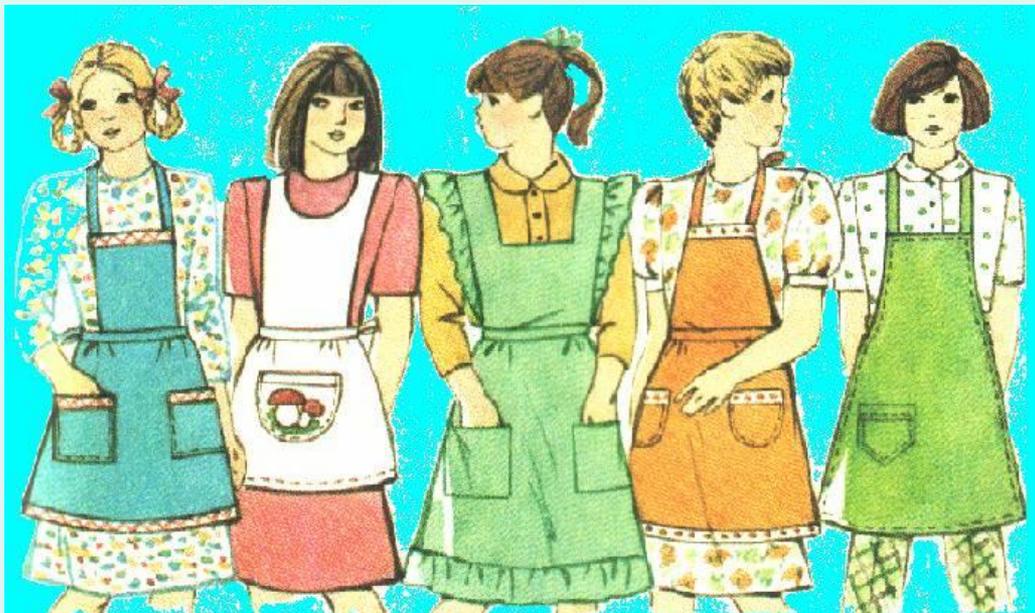
- Чертёж основы
- Приёмы моделирования
- Изготовление выкройки



Художник-конструктор

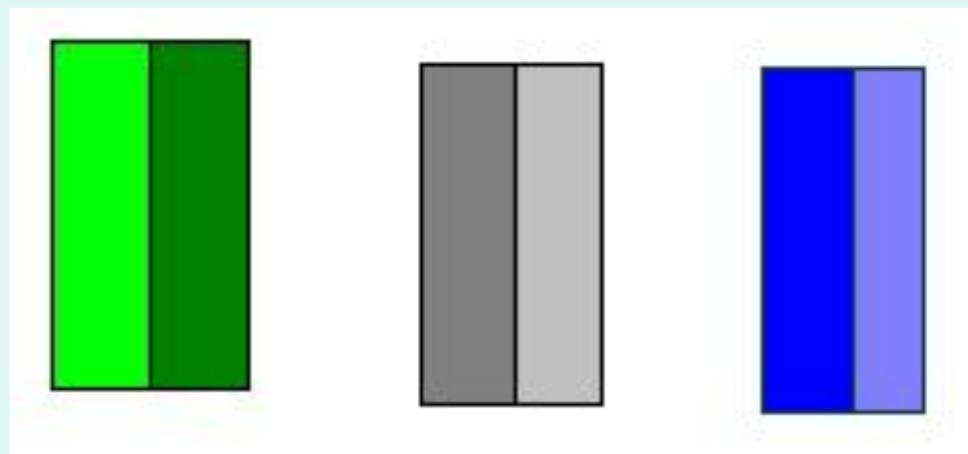
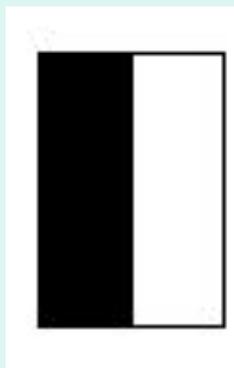
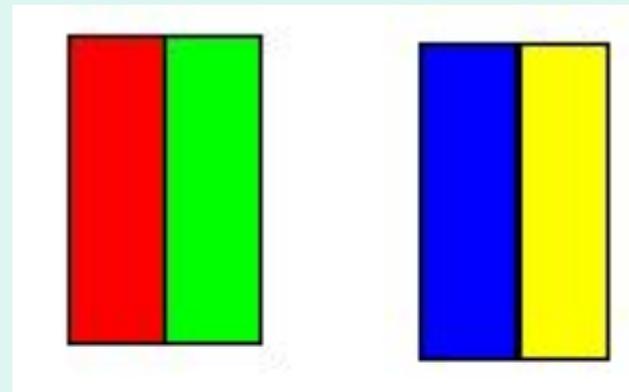
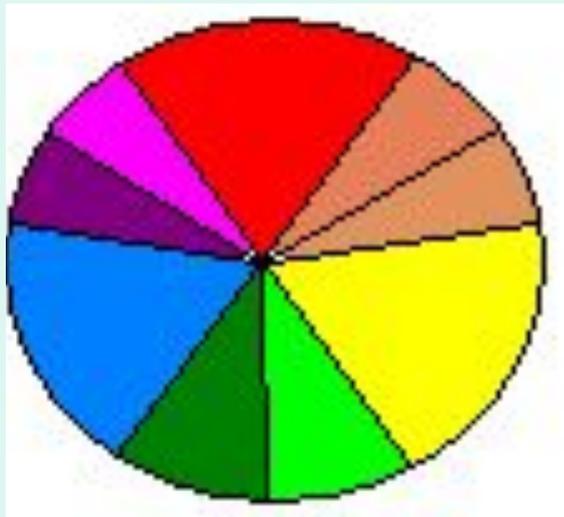
**Моделирование – это изменение  
формы деталей изделия и его  
художественное оформление в  
соответствии с выбранной  
моделью**

Фасоны

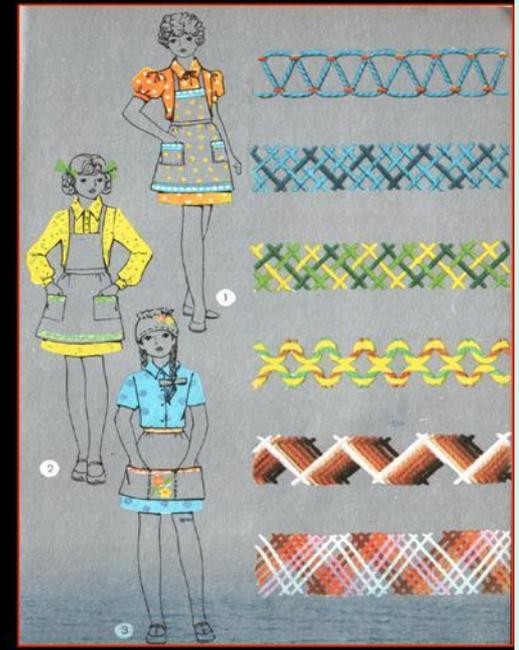
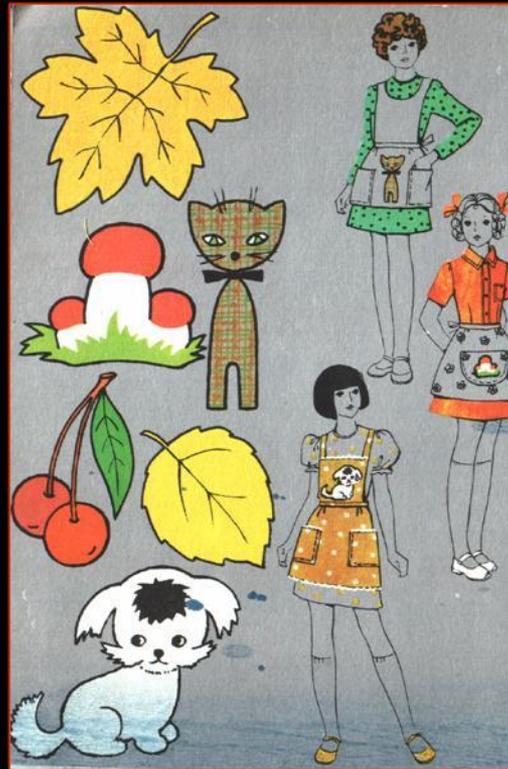
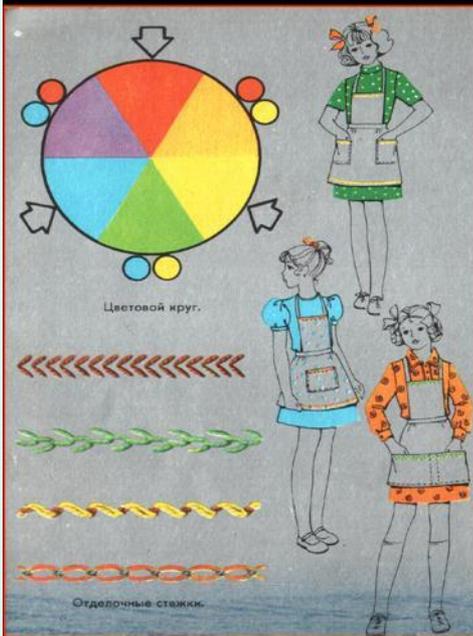
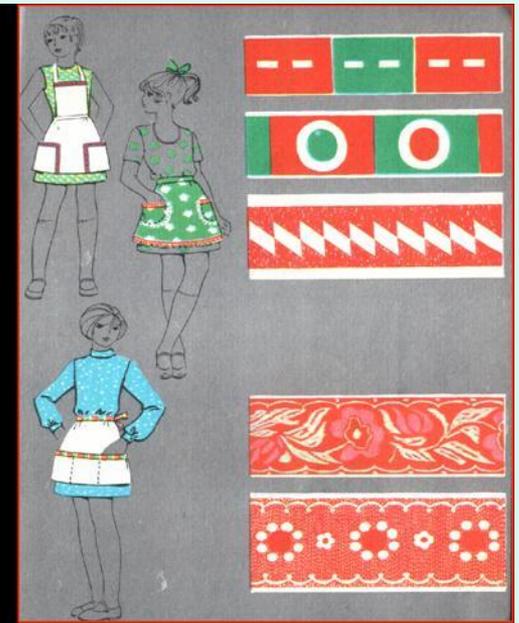


фартуков

# Сочетание цвета



# Отделка



# Сочетание отделки



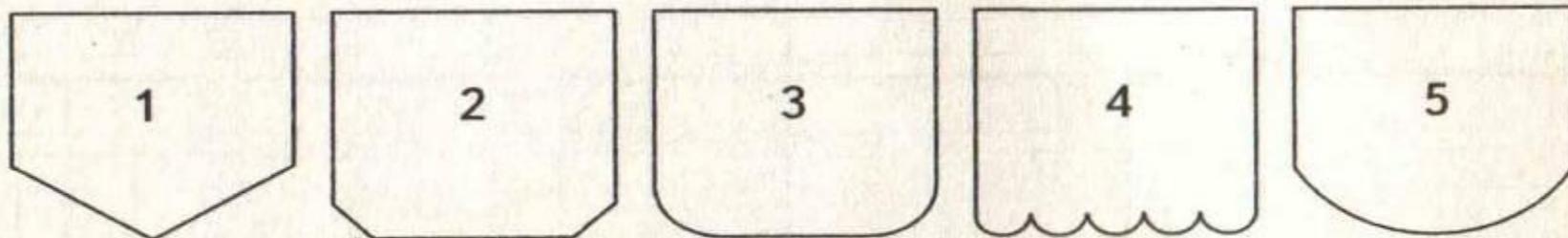
# Сочетание формы



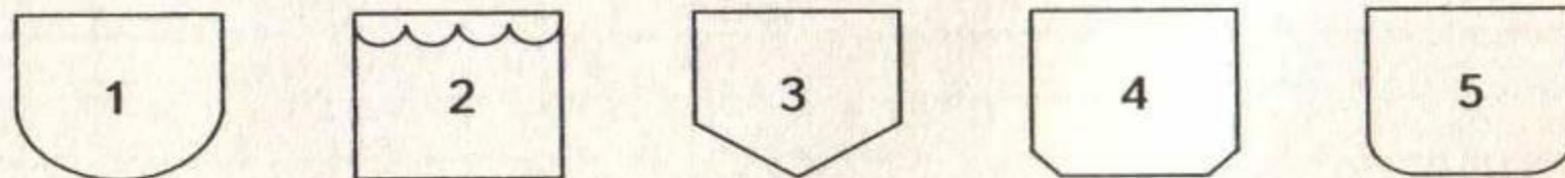
# Выполните задание:

подберите карман и нагрудник к нижней части фартука, подходящие по форме

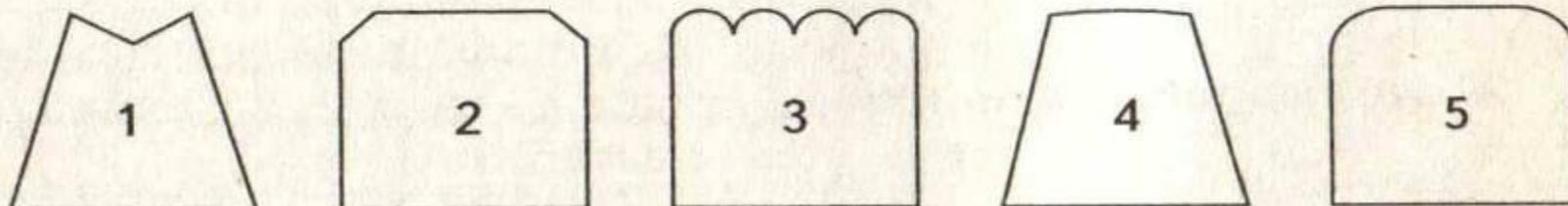
Нижняя часть



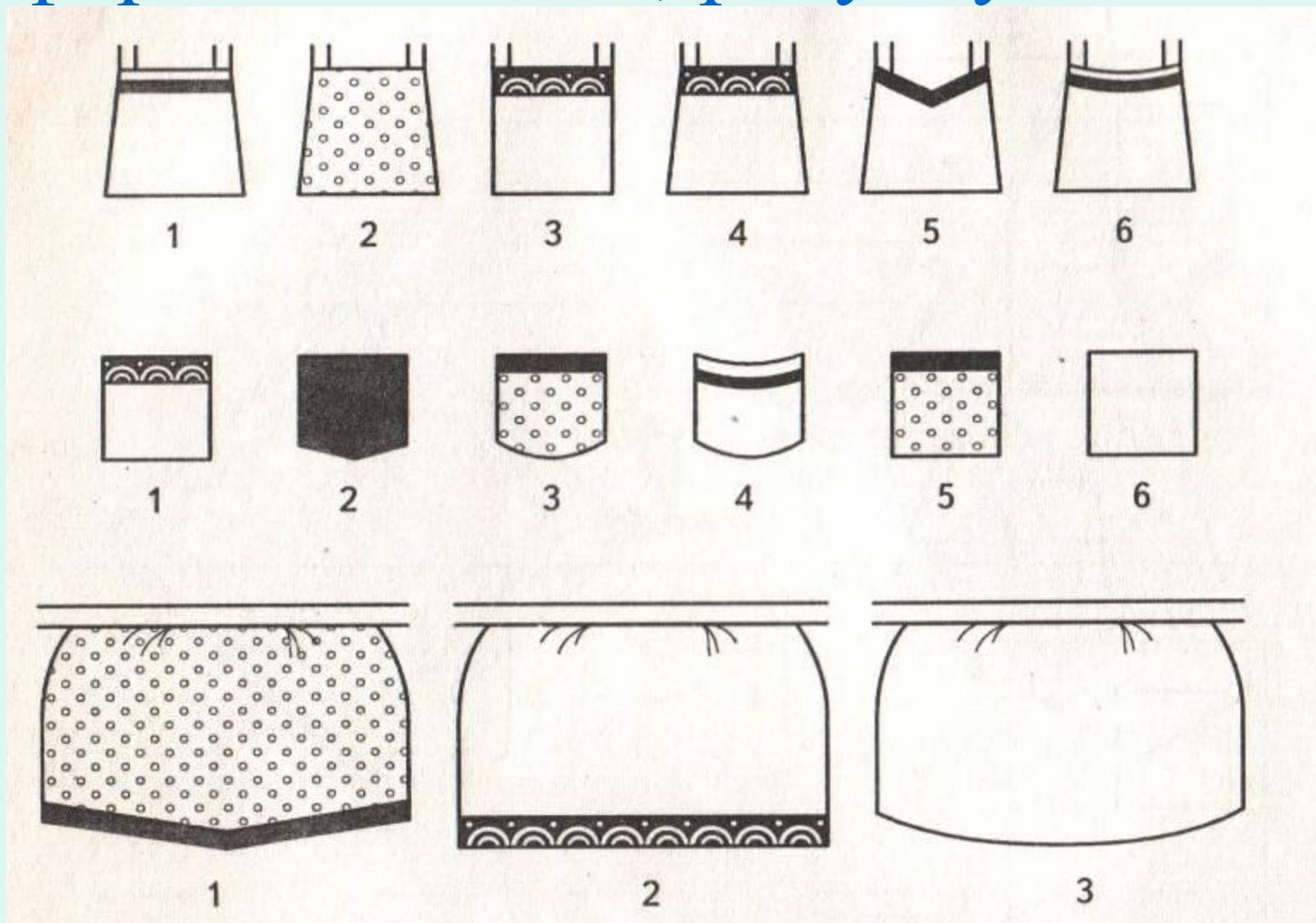
Карман



Нагрудник



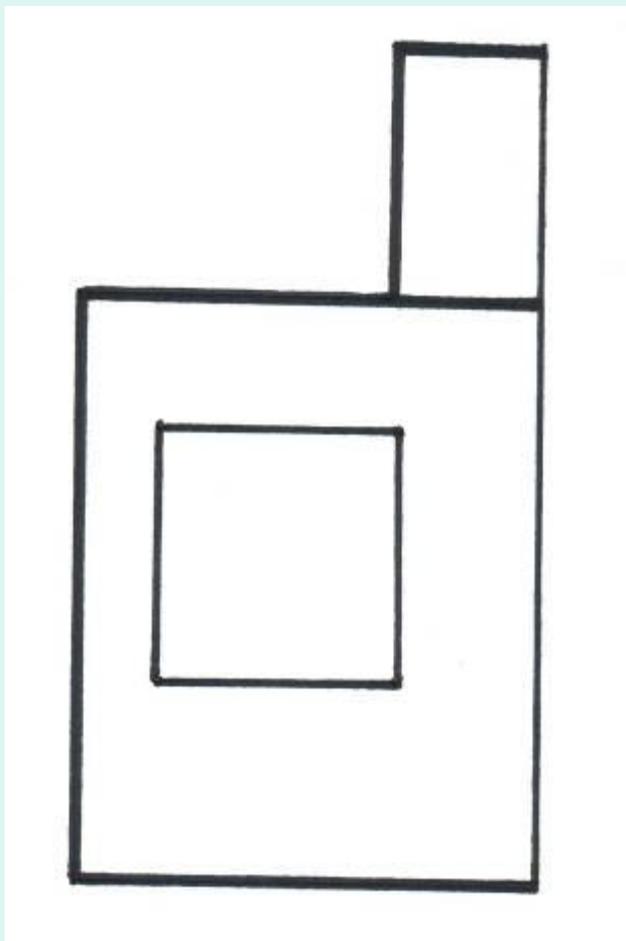
## Задание 2: подберите детали по форме и отделке, рисунку ткани



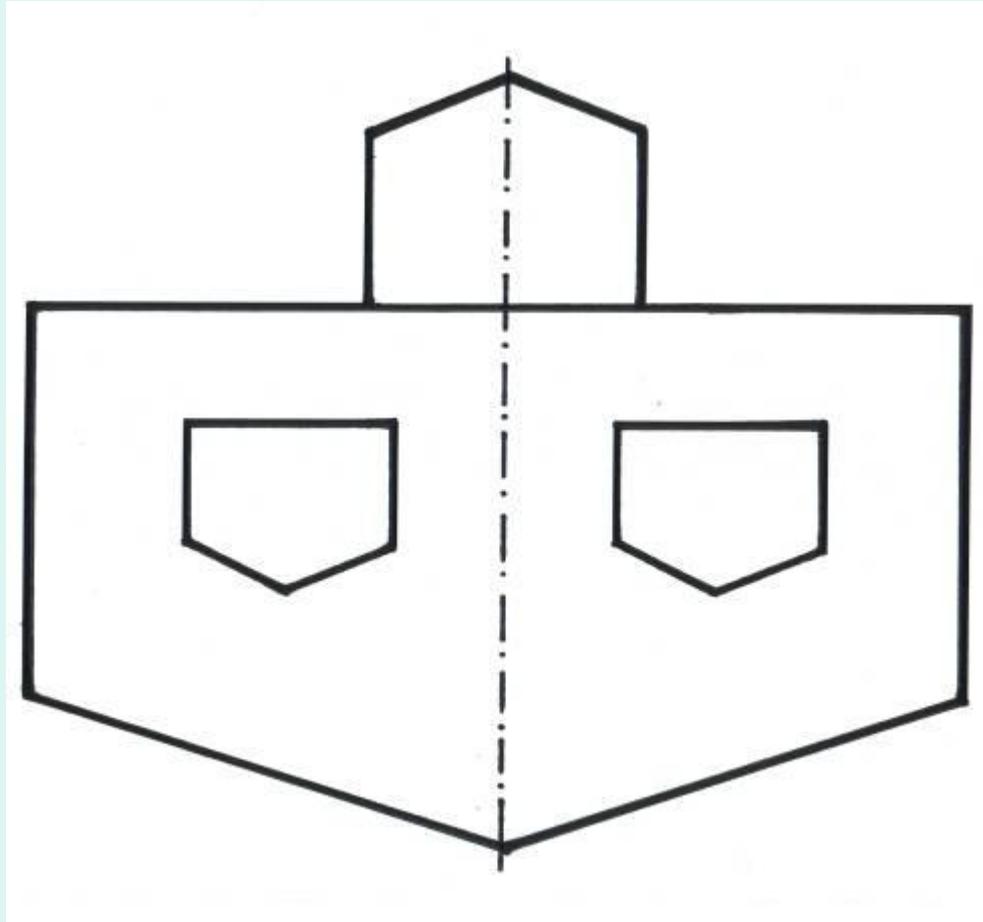
# Практическая работа

- Обвести шаблон
- Зарисовать эскиз
- Сравнить чертеж с эскизом.
- Нанести новые линии
- Вырезать из цветной бумаги и наклеить

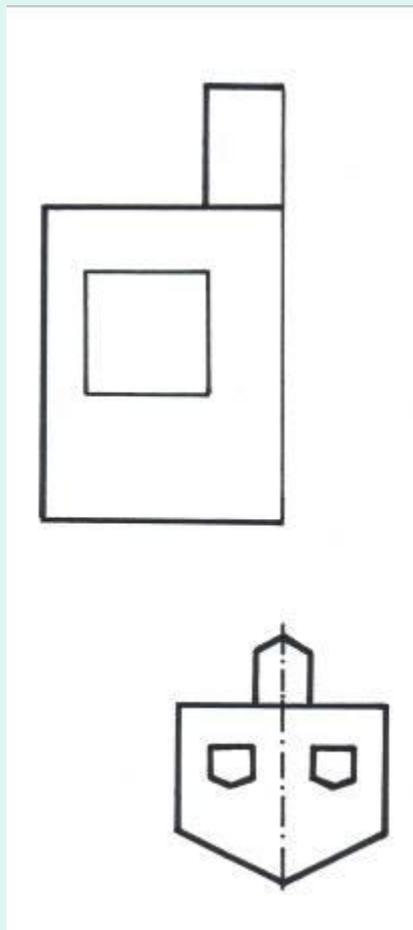
# Обвести шаблон



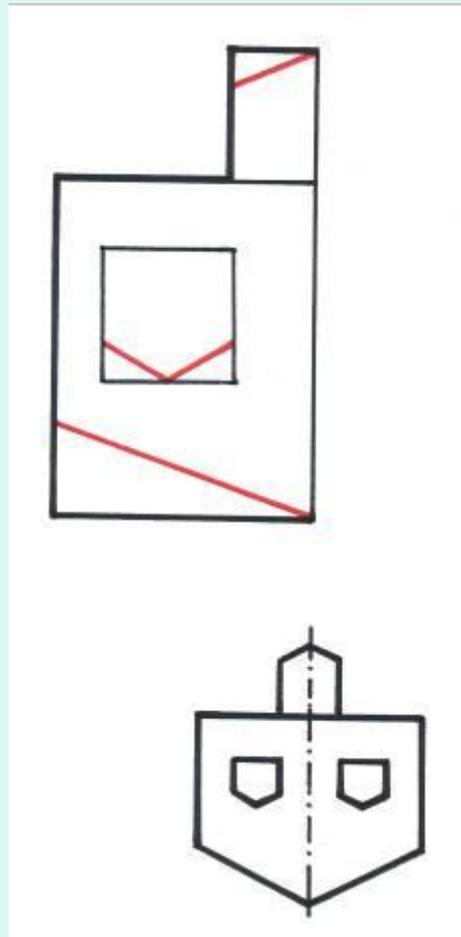
# Эскиз 1



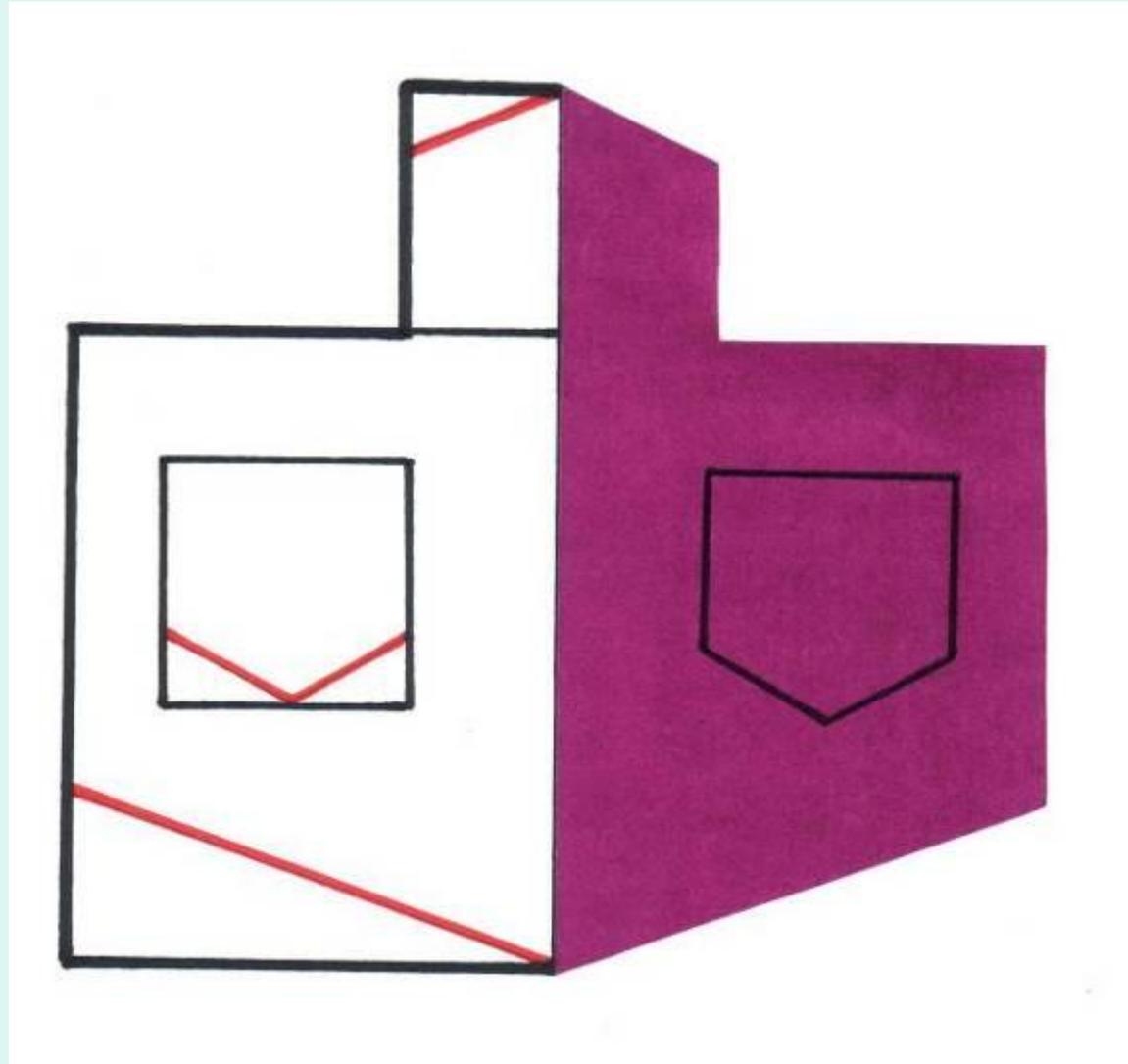
# Зарисовать эскиз



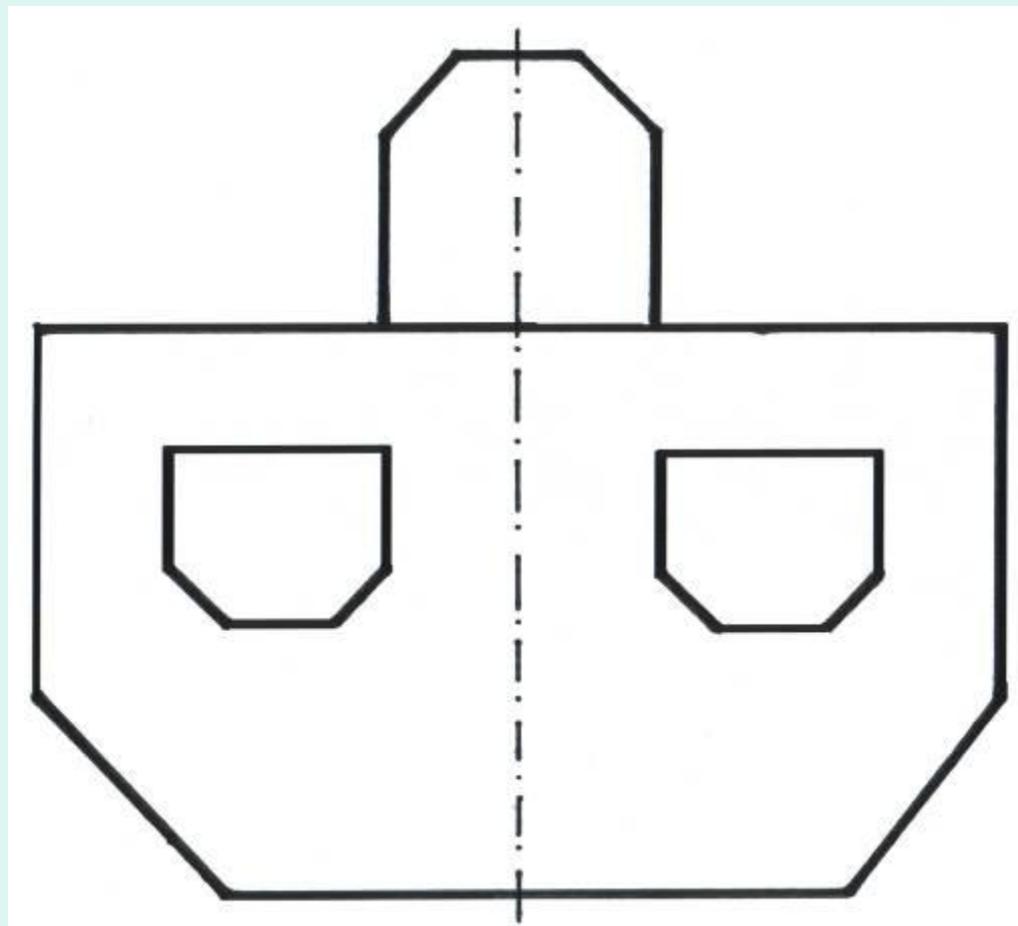
Сравнить чертеж с эскизом.  
Нанести новые линии

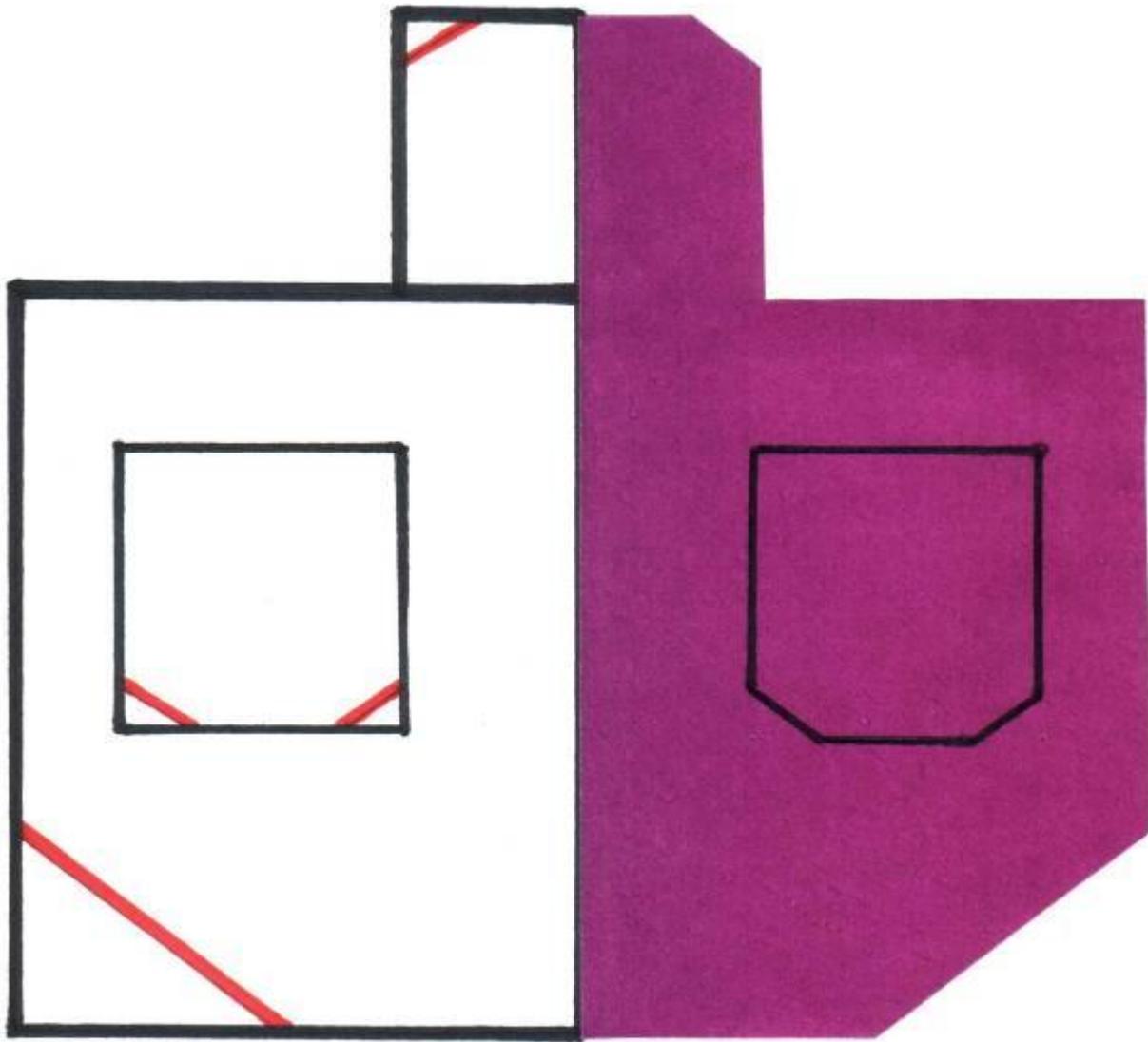


# Вырезать из цветной бумаги и наклеить

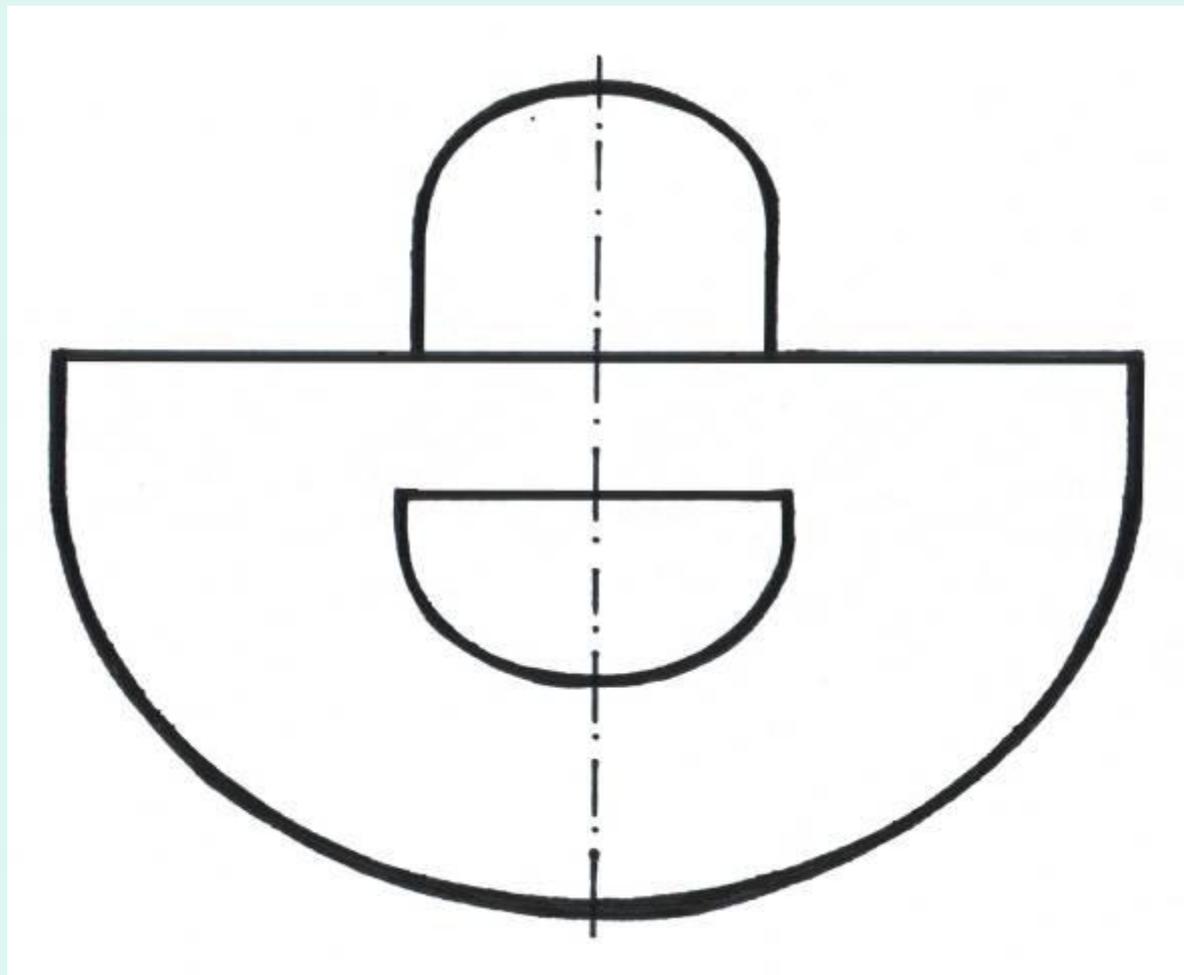


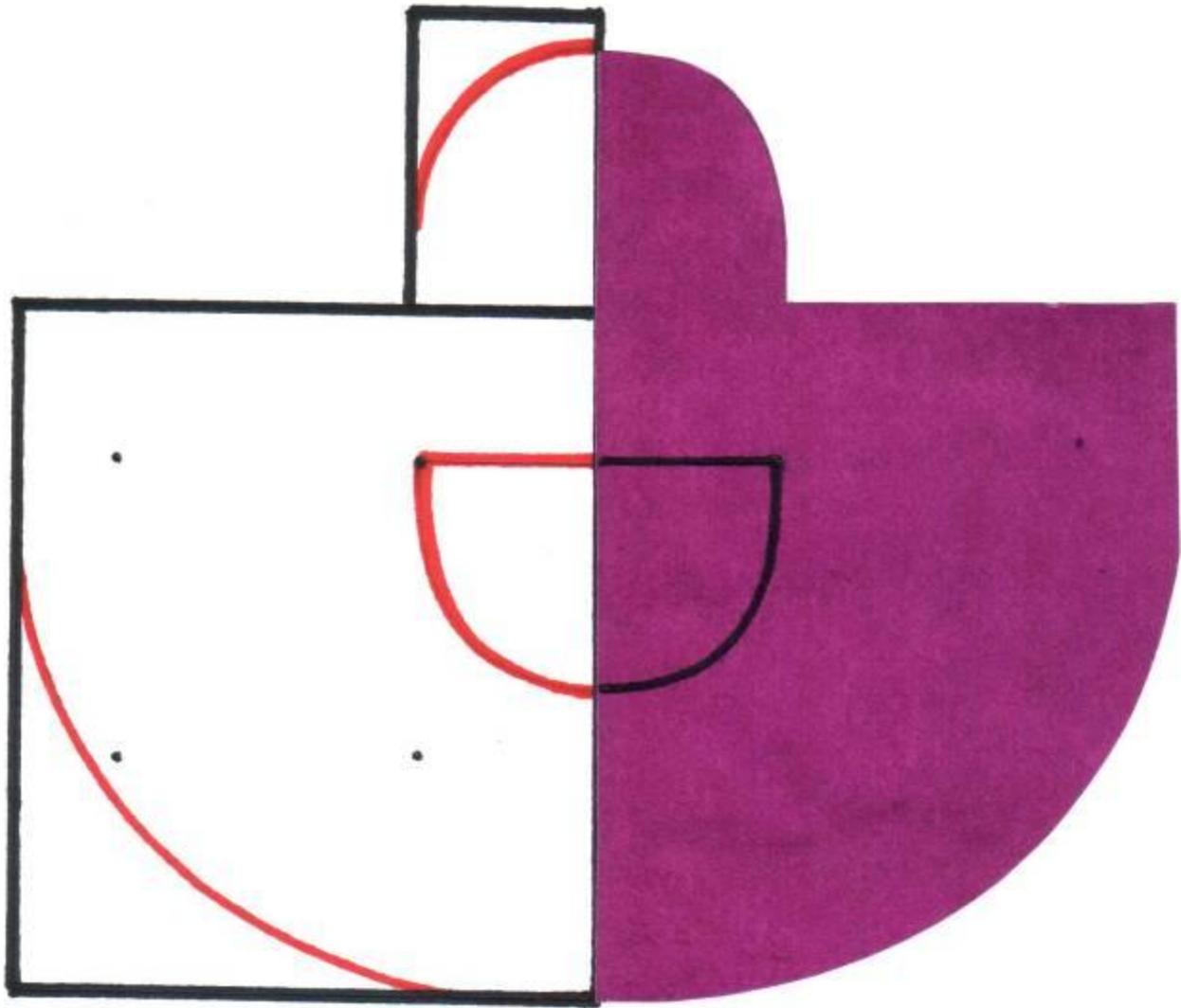
# Эскиз 2





# Эскиз 3





# Вопросы

- Что такое «моделирование»?
- Виды моделирования.
- Правила моделирования.