

# ***Лекция 11. Прямая и плоскость в пространстве***

1. Основные формулы.
2. Уравнения плоскости.
3. Плоскость. Основные задачи.
4. Уравнения прямой.
5. Прямая. Основные задачи.
6. Прямая и плоскость. Основные задачи

## п.1. Основные формулы.

---

1) Расстояние между двумя точками в пространстве.

$$M_1(x_1, y_1, z_1), \quad M_2(x_2, y_2, z_2).$$

$$M_1M_2 = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

2) Деление отрезка в данном отношении.

$$M_1(x_1, y_1, z_1), \quad M_2(x_2, y_2, z_2).$$

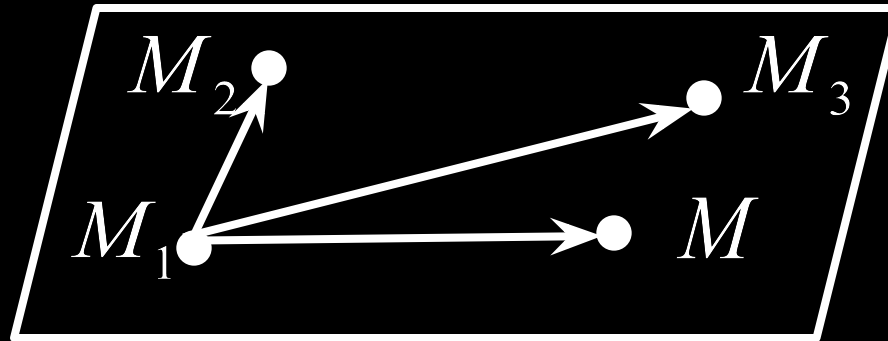
$$\lambda = \frac{M_1M}{MM_2}.$$

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

## п.2. Уравнения плоскости.

Составим уравнение плоскости, проходящей через три данные точки

$$M_1(x_1, y_1, z_1), \quad M_2(x_2, y_2, z_2), \quad M_3(x_3, y_3, z_3).$$



Точка  $M(x, y, z)$  принадлежит плоскости тогда и только тогда, когда векторы

$$\overrightarrow{M_1M}, \quad \overrightarrow{M_1M_2}, \quad \overrightarrow{M_1M_3}$$

являются компланарными.



По свойству смешенного произведения



$$M_1 M M_1 M_2 M_1 M_3 = 0.$$

Найдем



$$M_1 M =$$



$$M_1 M_2 =$$



$$M_1 M_3 =$$

Тогда

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Разложим определитель по первой строке

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0,$$

где

$$A =$$

$$B =$$

,

$$C =$$

Раскроем скобки

$$Ax + By + Cz - Ax_1 - By_1 - Cz_1 = 0,$$

обозначим

$$D = -Ax_1 - By_1 - Cz_1,$$

получим

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

— общее уравнение плоскости.

Вектор, перпендикулярный плоскости, называется нормальным вектором этой плоскости.

Если плоскость задана уравнением

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

то вектор

$$\vec{n} = (A, B, C)$$

является нормальным вектором этой плоскости.

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0$$

— уравнение плоскости, проходящей через данную точку и перпендикулярную данному вектору.

Уравнение

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

называется уравнением плоскости, проходящей через три данные точки.

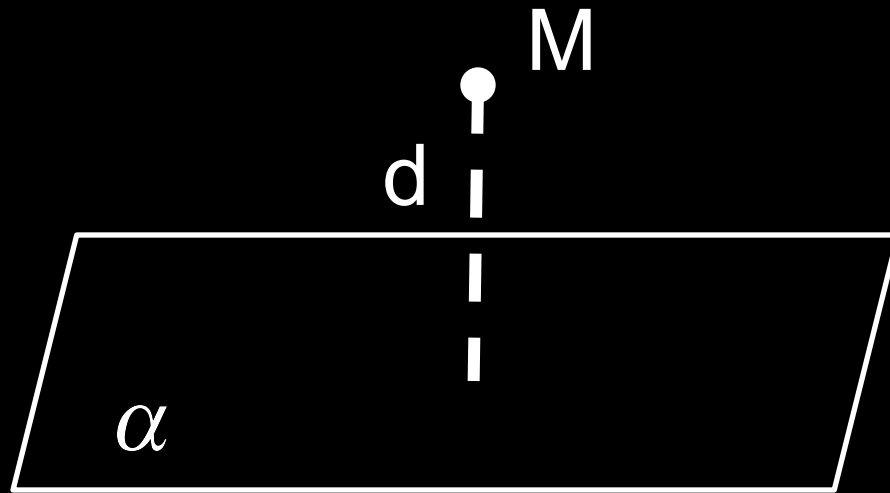
Уравнение

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

называется уравнением плоскости, «в отрезках» (отсекает от координатных осей отрезки длиной  $|a|$ ,  $|b|$ ,  $|c|$ ).

## п.3. Плоскость. Основные задачи.

### 1) Расстояние от точки до плоскости.

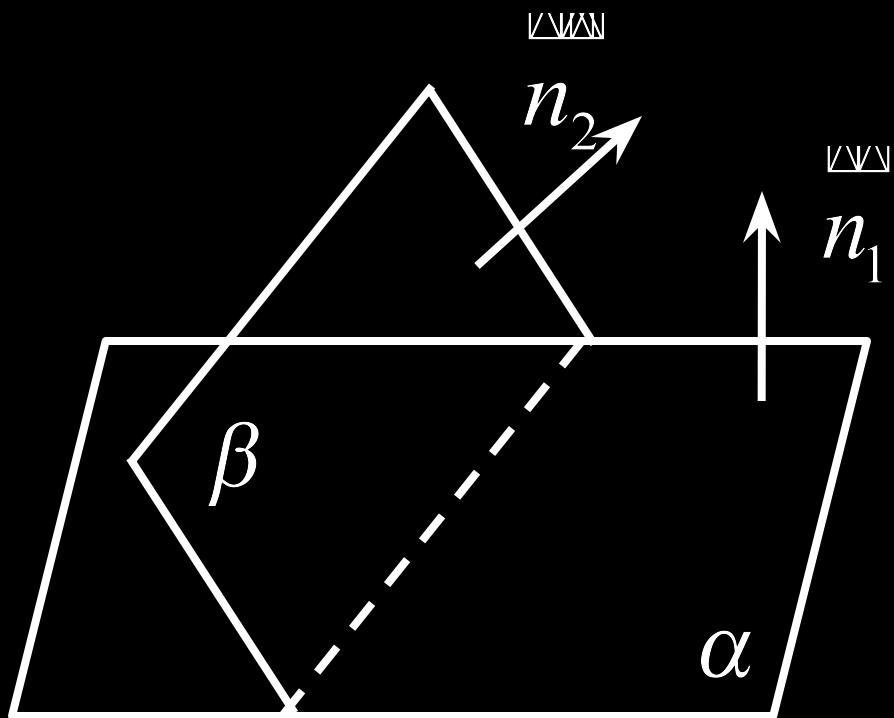


$$M(x_0, y_0, z_0),$$

$$\alpha : Ax + By + Cz + D = 0,$$

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

## 2) Угол между плоскостями.



Угол между плоскостями равен углу между нормальными векторами этих плоскостей.

$$\alpha : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$\vec{n}_1 = (A_1, B_1, C_1),$$

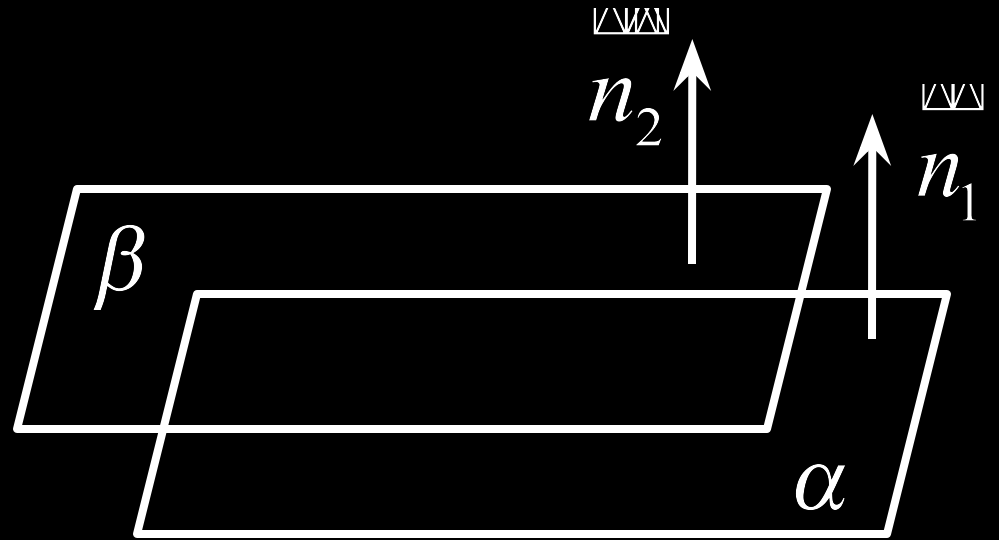
$$\beta : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$$

$$\vec{n}_2 = (A_2, B_2, C_2).$$

$$\cos \varphi =$$

Если  $\alpha \parallel \beta$ , то

$$\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2,$$



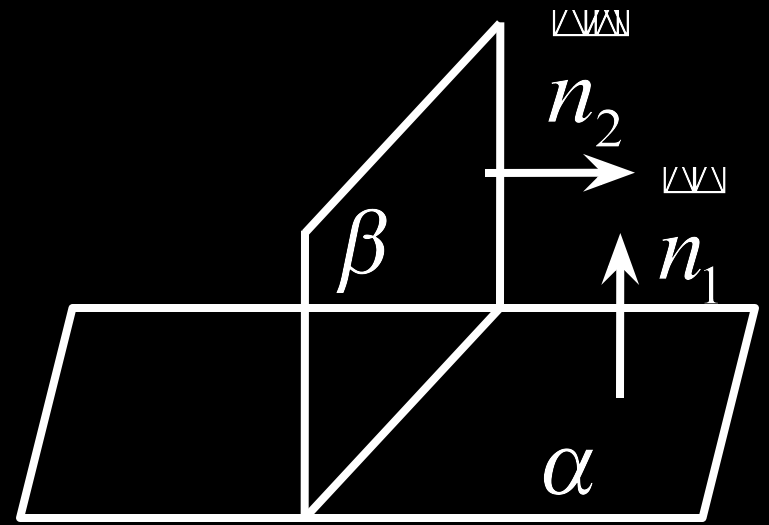
т.е.

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \quad \text{— условие параллельности плоскостей.}$$



Если  $\alpha \perp \beta$ , то

$$\vec{n}_1 \perp \vec{n}_2,$$



т.е.

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0 \quad \text{— условие перпендикулярности плоскостей.}$$

Пример. Составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $M(3,2,-1)$  и параллельной плоскости

$$x - 2y + 2z - 4 = 0.$$

Решение.

Нормальный вектор плоскости  $x - 2y + 2z - 4 = 0$ ,

$$\vec{n} = (1, -2, 2),$$

является нормальным вектором искомой плоскости.

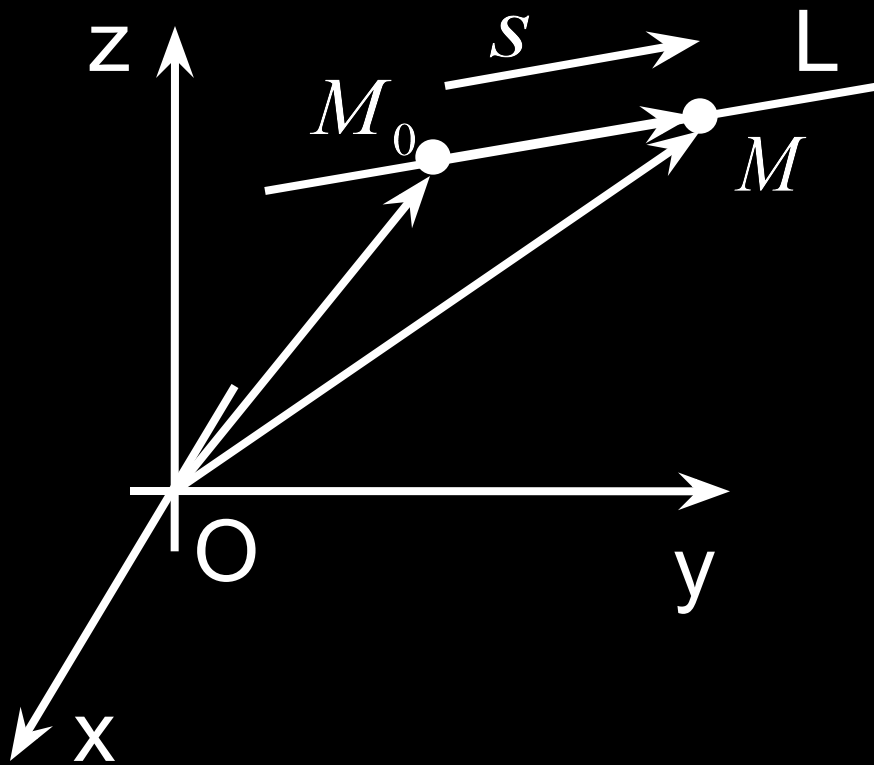
Тогда требуемое уравнение имеет вид

или 
$$1(x - 3) - 2(y - 2) + 2(z + 1) = 0$$

$$x - 2y + 2z + 3 = 0.$$

# п.4. Уравнения прямой.

## 1) Векторное уравнение прямой.



Дано:

$$\underset{\square}{M}_0(x_0, y_0, z_0),$$
$$s(m, n, p)$$

— направляющий  
вектор прямой.

Составить  
уравнение прямой L.

Пусть  $M(x, y, z) \in L$ .

Тогда  $\overrightarrow{OM} =$

Обозначим

$$\overline{OM} = r, \quad \overline{OM}_0 = r_0.$$

Так как

$$\overline{M}_0M \parallel s,$$

то

$$\overline{M}_0M = ts.$$

Тогда

$$r = r_0 + ts.$$

## 2) Параметрические уравнения прямой.

Рассмотрим векторное уравнение

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{s}.$$

Заметим, что

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{s}.$$

Тогда

$$\left\{ \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ \dots \end{array} \right.$$

3) Канонические уравнения прямой.

Рассмотрим параметрические уравнения

$$\begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + nt, \\ z = z_0 + pt. \end{cases}$$

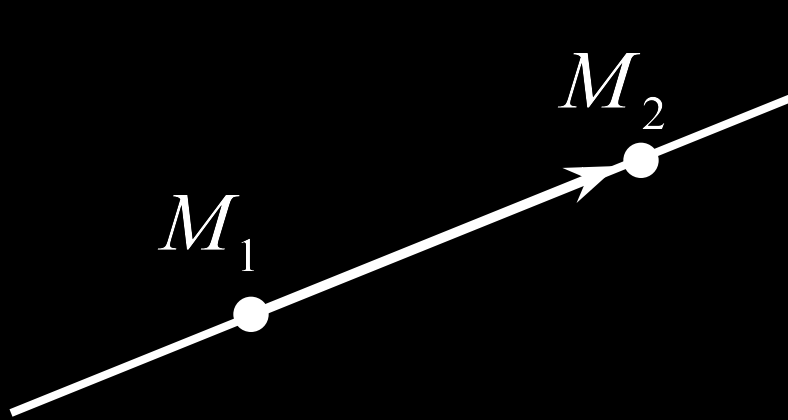
Выразим параметр  $t$  из каждого уравнения

$$t =$$

Тогда

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}.$$

4) Уравнение прямой, проходящей через две точки.



$$M_1(x_1, y_1, z_1),$$

$$M_2(x_2, y_2, z_2).$$

В качестве направляющего вектора можно взять вектор

$$\overrightarrow{M_1M_2} =$$

Тогда

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

## 5) Общие уравнения прямой.

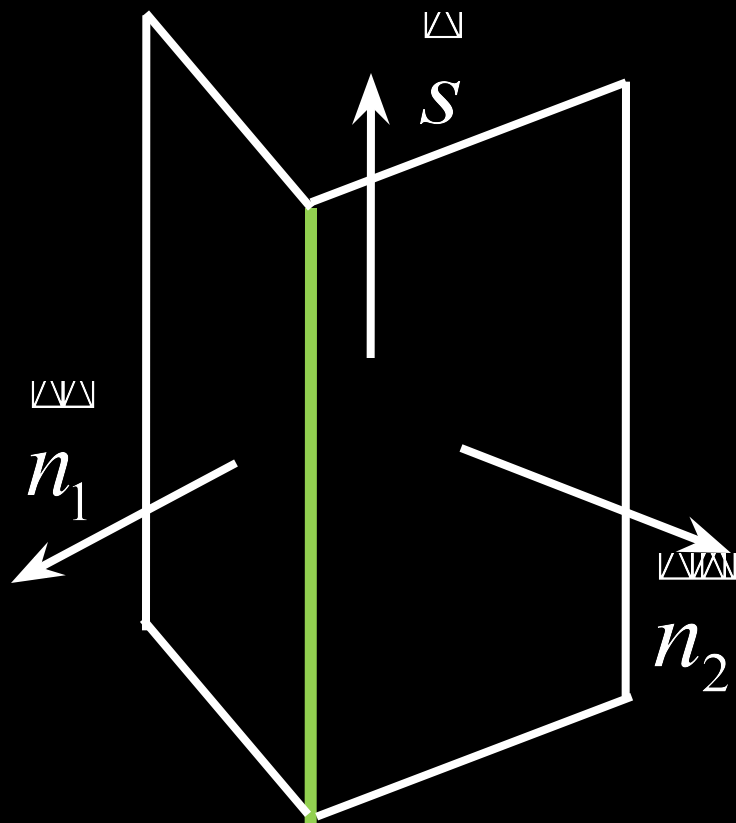
Прямая в пространстве может быть задана как линия пересечения двух плоскостей:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$

Пример. Написать канонические уравнения прямой, заданной общими уравнениями:

$$\begin{cases} x - 2y + z + 2 = 0, \\ 3y - z - 1 = 0. \end{cases}$$





Решение.

Нормальные векторы плоскостей:

$\vec{n}_1$

$$\vec{n}_1 =$$

$$\vec{n}_2 =$$

Направляющий вектор прямой перпендикулярен обоим нормальным векторам.

Тогда

$$\vec{S} =$$

Значит,



$$s =$$



т.е.

$$s = (-1, 1, 3).$$

Найдем координаты какой-нибудь точки, лежащей на искомой прямой.

Для этого в общих уравнениях положим, например,  $y=0$ . Тогда

$$\begin{cases} x + z + 2 = 0, \\ -z - 1 = 0; \end{cases}$$

Осталось записать уравнения прямой,  
проходящей через точку

$$(-1, 0, -1)$$

с направляющим вектором

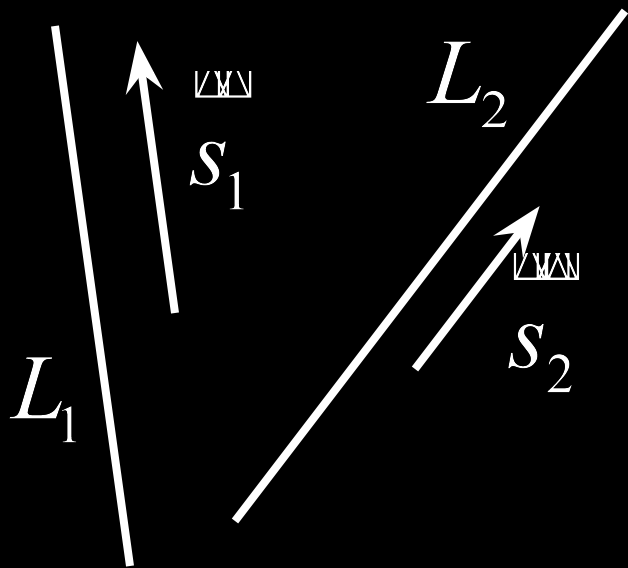
$$\vec{s} = (-1, 1, 3).$$

Получим

$$\frac{x+1}{-1} = \frac{y}{1} = \frac{z+1}{3}.$$

## п.5. Прямая. Основные задачи.

### 1) Угол между прямыми.



Угол между прямыми равен углу между направляющими векторами этих прямых.

$$L_1 : \frac{x - x_1}{m_1} = \frac{y - y_1}{n_1} = \frac{z - z_1}{p_1}, \quad \vec{s}_1 =$$

$$L_2 : \frac{x - x_2}{m_2} = \frac{y - y_2}{n_2} = \frac{z - z_2}{p_2}. \quad \vec{s}_2 =$$

$$\cos \varphi =$$

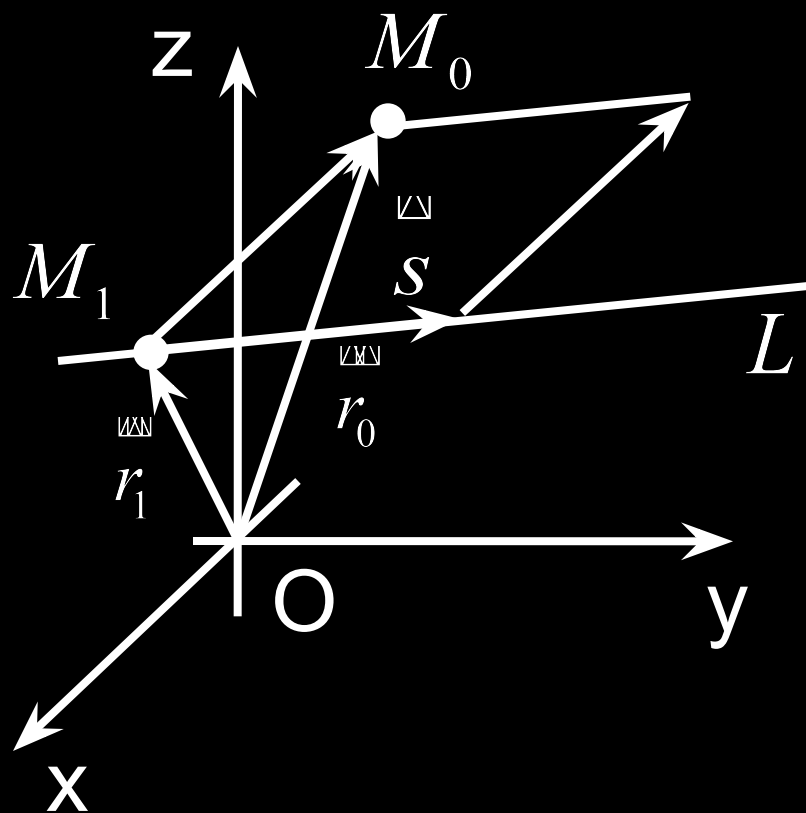
Если  $L_1 \parallel L_2$ , то  $s_1 \parallel s_2$ , т.е.

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2} \quad \text{— условие параллельности прямых.}$$

Если  $L_1 \perp L_2$ , то  $s_1 \perp s_2$ , т.е.

$$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0 \quad \text{— условие перпендикулярности прямых.}$$

## 2) Расстояние от точки до прямой.



$$\overline{M_1 M_0} =$$

По свойству  
векторного  
произведения

$$S_{\text{пар}} = \left| \overline{M_1 M_0} \times \overline{s} \right|.$$

найдем

$$d =$$

По формуле для  
площади  
параллелограмма

$$S_{\text{пар}} = ad,$$

Пример. Найти расстояние от точки  $M(-1, 1, 2)$  до прямой

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z}{1}.$$

Решение.

$$r_0 =$$

Прямая проходит через точку

$$(1, -2, 0)$$

и ее направляющий вектор

$$(2, -1, 1),$$

т.е.

$$r_1 = (1, -2, 0), \quad s = (2, -1, 1).$$

Тогда

$$\overset{\text{VVV}}{r_1} - \overset{\text{VVV}}{r_0} =$$

$$\left( \overset{\text{VVV}}{r_1} - \overset{\text{VVV}}{r_0} \right) \times \overset{\text{V}}{S} =$$

VVV

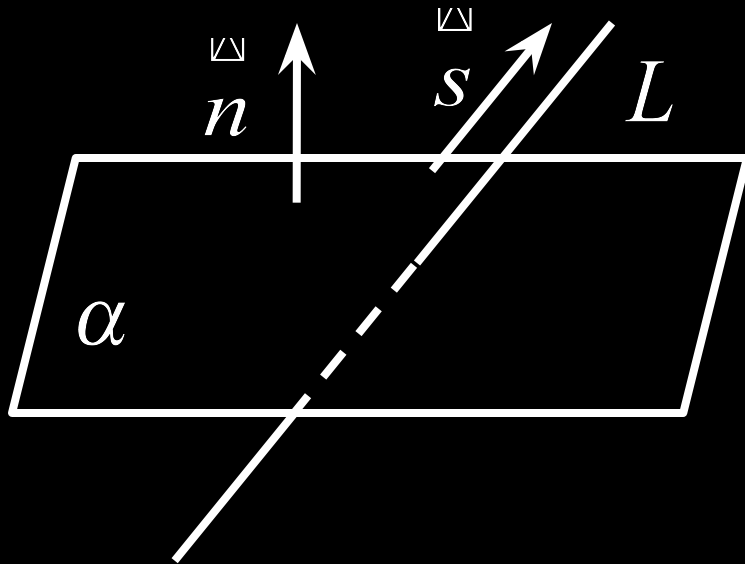
$$\left| \left( \overset{\text{VVV}}{r_1} - \overset{\text{VVV}}{r_0} \right) \times \overset{\text{V}}{S} \right| =$$

$$d =$$



# п.6. Прямая и плоскость. Основные задачи.

1) Угол между прямой и плоскостью.



Пусть  $\varphi$  — угол между прямой и плоскостью.

Очевидно, что

$$\varphi + \overset{\sphericalangle}{(n, s)} =$$

$$\alpha : Ax + By + Cz + D = 0,$$

$$\overset{\sphericalangle}{n} =$$

$$L : \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p},$$

$$\overset{\sphericalangle}{s} =$$

Тогда

$$\sin \varphi =$$

Если  $L \parallel \alpha$ , то  $s \perp n$ , т.е.

$Am + Bn + Cp = 0$  — условие параллельности  
прямой и плоскости.

Если  $L \perp \alpha$ , то  $s \parallel n$ , т.е.

$\frac{m}{A} = \frac{n}{B} = \frac{p}{C}$  — условие  
перпендикулярности  
прямой и плоскости.

2) Точка пересечения прямой и плоскости.

Пример. Найти координаты точки пересечения прямой

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z}{1}$$

и плоскости

$$x + y + z + 2 = 0.$$

Решение.

Пусть

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z}{1} = t.$$

Тогда

$$\begin{cases} x = 1 + 2t, \\ y = -2 - t, \\ z = t. \end{cases}$$

Подставим в уравнение плоскости

$$1 + 2t - 2 - t + t + 2 = 0,$$

т.е.

$$t = -\frac{1}{2}.$$

Поэтому координаты точки пересечения

$$\left( 0, -\frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \right).$$