

Открывай-ка — угадай-ка!



**Интерактивная викторина по
иллюстрациям из книг
Артура Конан - Дойля**

[НАЧАТЬ ИГРУ](#)

[ПОДСКАЗКИ](#)

Правила игры:

1. Играющий выбирает любой номер из 8 и по гиперссылке переходит на слайд с вопросом.
2. Изначально на каждый вопрос дается 100 баллов.
3. Когда игрок открывает один из треугольников – из 100 баллов вычитаются использованные для отгадывания.
4. Если игрок по первому открытому треугольнику, отгадал из какой книги иллюстрация, он получает еще 10 очков, для этого надо навести курсор на солнышко и нажать левой кнопкой.



[НАЧАТЬ ИГРУ](#)

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Для перехода обратно на этот слайд с номерами вопросов – нажмите на



1



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

-20

-30

-40

- 40

- 20

- 30

- 10

Название

а»



2



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 40

- 20

- 30

- 30

- 20

- 40

- 10

Название



3



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 20

- 20

- 40

-30

- 30

- 40

- 10

Название



4



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 30

- 20

- 40

-30

- 20

- 40

- 10

название



5



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 10

-20

- 20

-30

- 40

- 40

- 30

Название



6



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 20

- 20

- 30

- 30

- 40

- 40

- 10



Название



7



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 40

- 20

- 30

-30

- 20

- 40

- 10

название



8



+ 10

100
ОЧКОВ

-10

- 30

- 20

- 40

-30

- 20

- 40

- 10

название

