

Игра «Тишина»

Цель: автоматизация звука Ш

Ход игры

На каждом слайде около левой стены стоит водящий. Около правой стены стоят все остальные дети. Дети должны тихо, на цыпочках подойти к водящему. При каждом звуке во время движения ребенка водящий издает звук Ш-Ш-Ш и нашумевший игрок останавливается. Кто первым дойдет до водящего (встанет на красные следы), сам становится водящим.

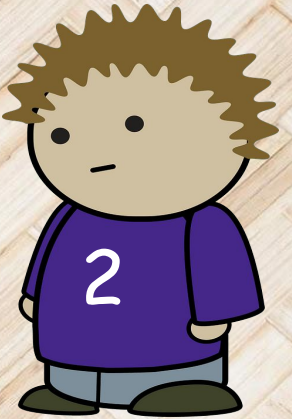
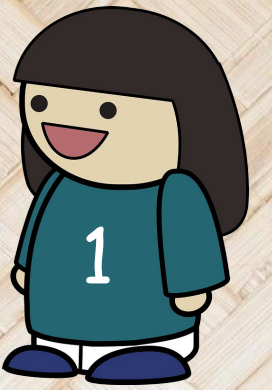
Управление

Нажимаем на следы - ребенок двигается вперед. Каждый по своей траектории. Слышим звук - ребенок останавливается. Дальше идти не получится.

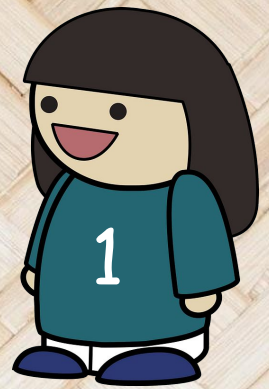
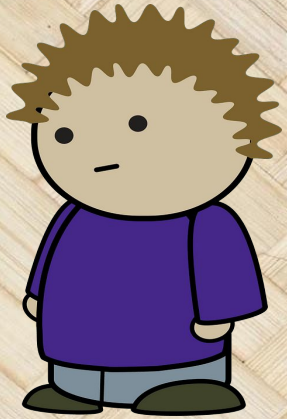
Слышим звук - нажимаем на водящего. Произносит Ш-Ш-Ш. Нажимаем на овал с надписью Ш-Ш-Ш, он исчезает.



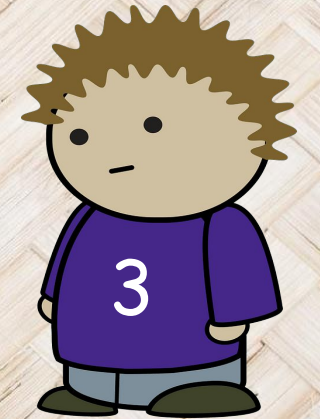
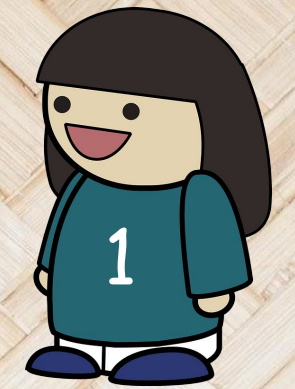
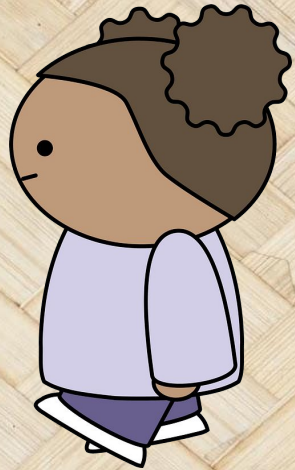
W-W-W



W-W-W



W-W-W





Инстаграм: [logoped.ya](https://www.instagram.com/logoped.ya)