

Марковские процессы



Основные понятия

Случайный процесс (СП) это некоторый процесс или явление, поведение которого в течение времени и результат заранее предсказывать невозможно.

Случайный (стохастический) процесс характеризует изменение какой-либо случайной физической величины при ее наблюдении.



Основные понятия

- 1) СП с непрерывным временем и непрерывным состоянием (пример: температура воздуха в некоторый момент времени, изменяется плавно в любой момент времени).



Основные понятия

2) СП с непрерывным временем и дискретным состоянием (пример: число посетителей в магазине, изменяется кратно одному в любой момент времени).



Основные понятия

- 3) СП с дискретным временем и непрерывным состоянием (пример: динамика курса курс валюты, изменяется плавно в момент валютных торгов).



Основные понятия

- СП с дискретным временем и дискретным состоянием (пример: число пассажиров в транспорте изменяется кратно одному и только в определенные моменты времени, на остановках).



Марковские процессы

Случайный процесс, протекающий в системе, называется **марковским**, если он обладает отсутствием последствия. Т.е. если рассматривать текущее состояние процесса $\xi(t_0)$ - как настоящее, совокупность возможных состояний $\{\xi(s), s < t\}$ - как прошлое, совокупность возможных состояний $\{\xi(u), u > t\}$ - как будущее, то для марковского процесса при фиксированном настоящем будущее не зависит от прошлого, а определяется лишь настоящим и не зависит от того, когда и как система пришла в это состояние.



Марковские процессы

Марковские случайные процессы названы по имени выдающегося русского математика А.А.Маркова, впервые начавшего изучение вероятностной связи случайных величин и создавшего теорию, которую можно назвать "динамикой вероятностей". В дальнейшем основы этой теории явились исходной базой общей теории случайных процессов, а также таких важных прикладных наук, как теория диффузионных процессов, теория надежности, теория массового обслуживания и т.д.

Марков Андрей Андреевич



1856-1922

Русский математик.

Написал около 70 работ по теории чисел, теории приближения функций, теории вероятностей. Существенно расширил сферу применения закона больших чисел и центральной предельной теоремы. Является основоположником теории случайных процессов.

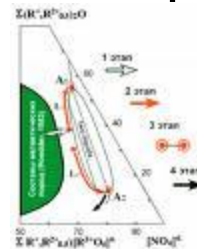
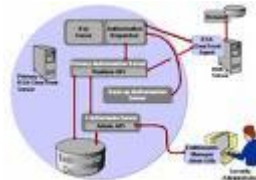


Марковские процессы

На практике марковские процессы в чистом виде обычно не встречаются. Но имеются процессы, для которых влиянием «предыстории» можно пренебречь, и при изучении таких процессов можно применять марковские модели. В настоящее время теория марковских процессов и ее приложения широко применяются в самых различных областях.

Марковские процессы

- **Биология:** процессы рождения и гибели - популяции, мутации, эпидемии.
- **Физика:** радиоактивные распады, теория счетчиков элементарных частиц, процессы диффузии.
- **Химия:** теория следов в ядерных фотоэмульсиях, вероятностные модели химической кинетики.
- **Астрономия:** теория флуктуационной яркости млечного пути.
- **Теория массового обслуживания:** телефонные станции, ремонтные мастерские, билетные кассы, справочные бюро, станочные и другие технологические системы, системы управления гибких производственных систем, обработка информации серверами.





Марковские процессы

Пусть в настоящий момент t_0 система находится в определенном состоянии S_0 . Мы знаем характеристики состояния системы в настоящем и все, что было при $t < t_0$ (предысторию процесса). Можем ли мы предсказать будущее, т.е. что будет при $t > t_0$?

В точности – нет, но какие-то вероятностные характеристики процесса в будущем найти можно. Например, вероятность того, что через некоторое время τ система S окажется в состоянии S_1 или останется в состоянии S_0 и т.д.

Марковские процессы. Пример.

Система S – группа самолетов, участвующих в воздушном бою. Пусть x – количество «красных» самолетов, y – количество «синих» самолетов. К моменту времени t_0 количество сохранившихся (не сбитых) самолетов соответственно – x_0, y_0 .



Нас интересует вероятность того, что в момент времени $t_0 + \tau$ численный перевес будет на стороне «красных». Эта вероятность зависит от того, в каком состоянии находилась система в момент времени t_0 , а не от того, когда и в какой последовательности погибали сбитые до момента t_0 самолеты.



Дискретные цепи Маркова

Марковский процесс с конечным или счетным числом состояний и моментов времени называется **дискретной цепью Маркова**. Переходы из состояния в состояние возможны только в целочисленные моменты времени.

Дискретные цепи Маркова. Пример

Предположим, что речь идет о последовательных бросаниях монеты при игре "в орлянку"; монета бросается в условные моменты времени $t = 0, 1, \dots$ и на каждом шаге игрок может выиграть ± 1 с одинаковой вероятностью $1/2$, таким образом в момент t его суммарный выигрыш есть случайная величина $\xi(t)$ с возможными значениями $j = 0, \pm 1, \dots$.



При условии, что $\xi(t) = k$, на следующем шаге выигрыш будет уже равен $\xi(t+1) = k \pm 1$, принимая значения $j = k \pm 1$ с одинаковой вероятностью $1/2$. Можно сказать, что здесь с соответствующей вероятностью происходит переход из состояния $\xi(t) = k$ в состояние $\xi(t+1) = k \pm 1$.



Дискретные цепи Маркова

Обобщая этот пример, можно представить себе систему со счетным числом возможных состояний, которая с течением дискретного времени $t = 0, 1, \dots$ случайно переходит из состояния в состояние.

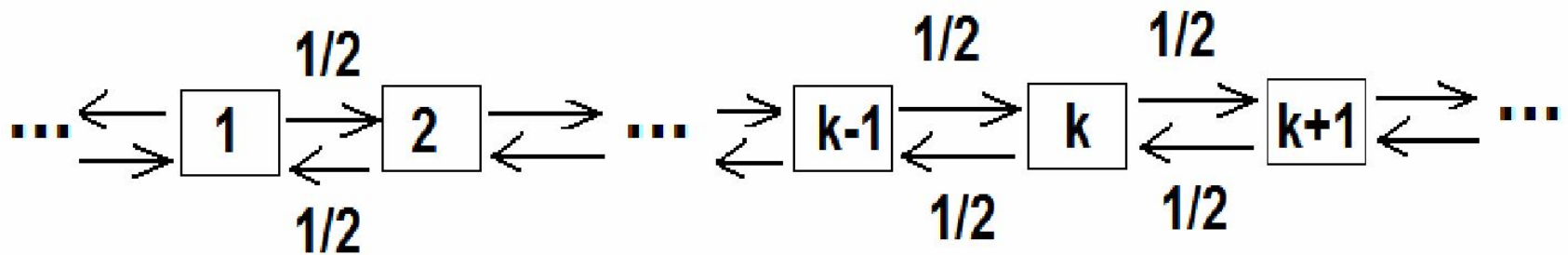
Пусть $\xi(t)$ есть ее положение в момент t в результате цепочки случайных переходов

$$\xi(0) \rightarrow \xi(1) \rightarrow \dots \rightarrow \xi(t) \rightarrow \xi(t+1) \rightarrow \dots \rightarrow \dots$$

Дискретные цепи Маркова

При анализе случайных процессов с дискретными состояниями удобно пользоваться геометрической схемой – **графом состояний**. Вершины графа – состояния системы. Дуги графа – возможные переходы из состояния в состояние.

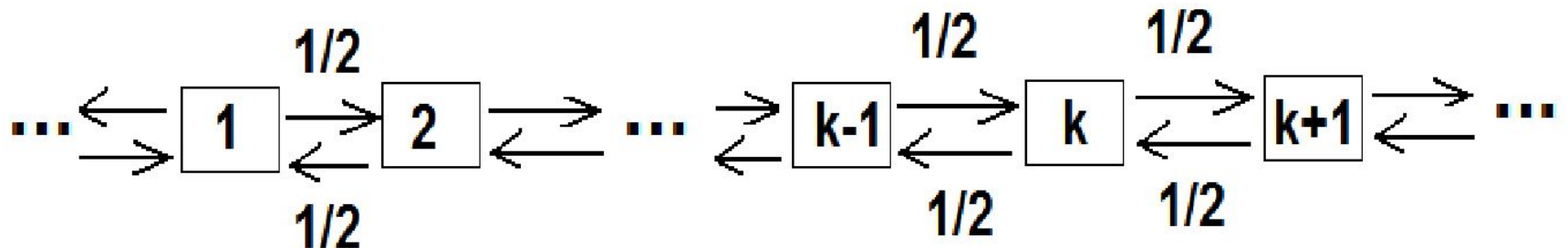
Игра «в орлянку».



Дискретные цепи Маркова

При анализе случайных процессов с дискретными состояниями удобно пользоваться геометрической схемой – **графом состояний**. Вершины графа – состояния системы. Дуги графа – возможные переходы из состояния в состояние.

Игра «в орлянку».





Дискретные цепи Маркова

Число $p_{ij} = P\{\xi(t+1) = j | \xi(t) = i\}$ называется **вероятностью перехода** системы из состояния i в состояние j за один шаг в момент времени $t \geq 1$.

Если переходная вероятность не зависит от t , то **цепь Маркова** называется **однородной**.

Дискретные цепи Маркова

Матрица P , элементами которой являются вероятности перехода p_{ij} , называется **переходной матрицей**:

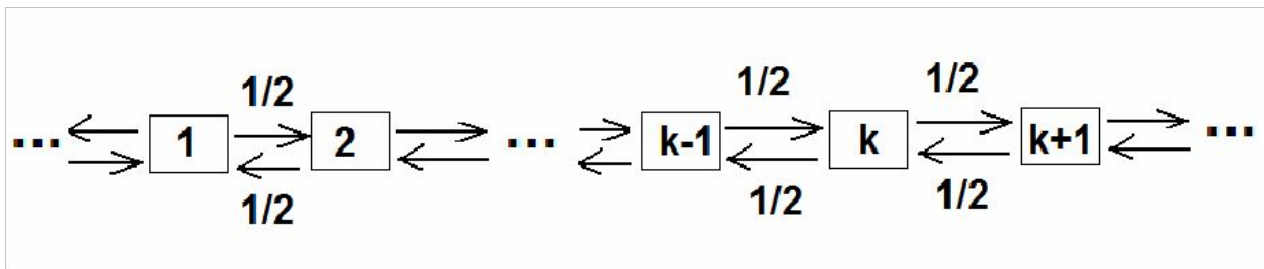
$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & \dots & p_{1n} \\ p_{21} & \dots & p_{2n} \\ p_{n1} & \dots & p_{nn} \end{pmatrix}$$

Она является **стохастической**, т.е.

$$\sum_i p_{ij} = 1; \quad \forall p_{ij} \geq 0.$$

Дискретные цепи Маркова. Пример

Матрица переходов для игры «в орлянку»

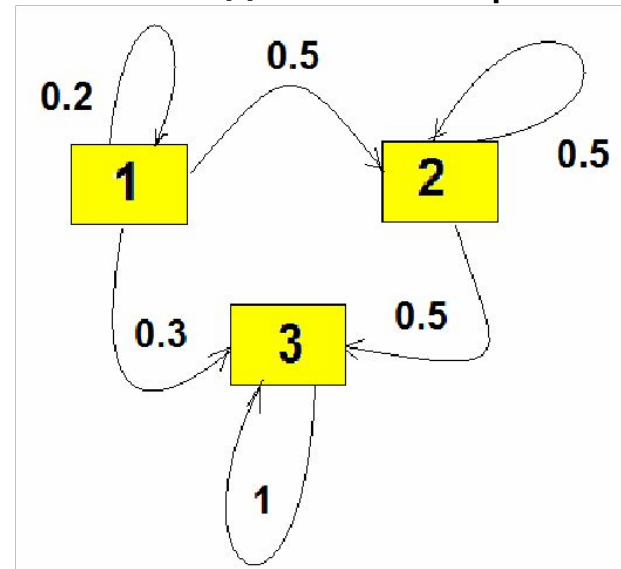


...	$k-2$	$k-1$	k	$k+1$	$k+2$...
$k-2$	0	$1/2$	0	0	0	
$k-1$	$1/2$	0	$1/2$	0	0	
k	0	$1/2$	0	$1/2$	0	
$k+1$	0	0	$1/2$	0	$1/2$	
$k+2$	0	0	0	$1/2$	0	

Дискретные цепи Маркова. Пример

Садовник в результате химического анализа почвы оценивает ее состояние одним из трех чисел — хорошее (1), удовлетворительное (2) или плохое (3). В результате наблюдений на протяжении многих лет садовник заметил, что продуктивность почвы в текущем году зависит только от ее состояния в предыдущем году. Поэтому вероятности перехода почвы из одного состояния в другое можно представить следующей цепью Маркова с матрицей P_1 :

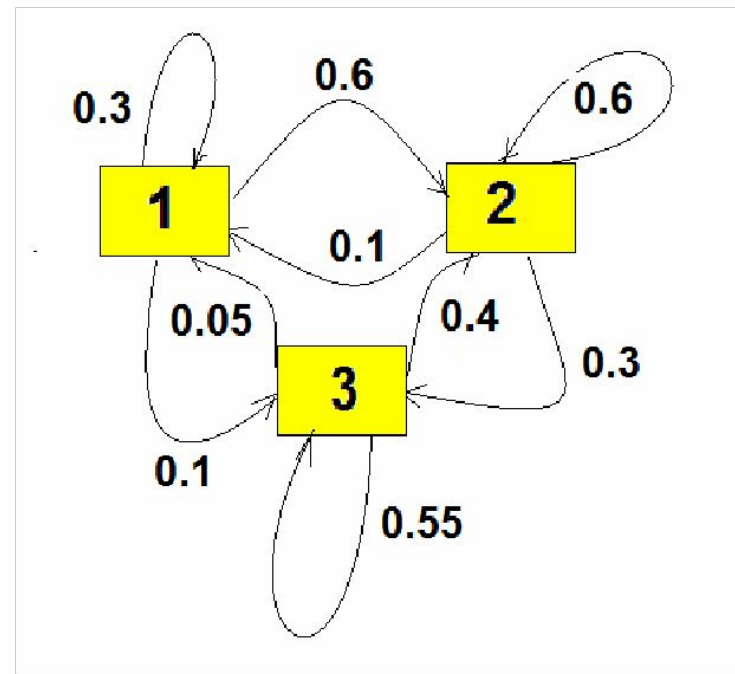
0.20	0.50	0.30
0.00	0.50	0.50
0.00	0.00	1.00



Дискретные цепи Маркова. Пример

Однако в результате агротехнических мероприятий садовник может изменить переходные вероятности в матрице P1. Тогда матрица P1 заменится на матрицу P2:

0.30	0.60	0.10
0.10	0.60	0.30
0.05	0.40	0.55



Марковские процессы с непрерывным временем

Процесс называется **процессом с непрерывным временем**, если моменты возможных переходов из состояния в состояние не фиксированы заранее, а неопределенны, случайны и могут произойти в любой момент.

Пример. Технологическая система S состоит из двух устройств, каждое из которых в случайный момент времени может выйти из строя, после чего мгновенно начинается ремонт узла, тоже продолжающийся заранее неизвестное, случайное время.

Возможны следующие состояния системы:

S_0 - оба устройства исправны;

S_1 - первое устройство ремонтируется, второе исправно;

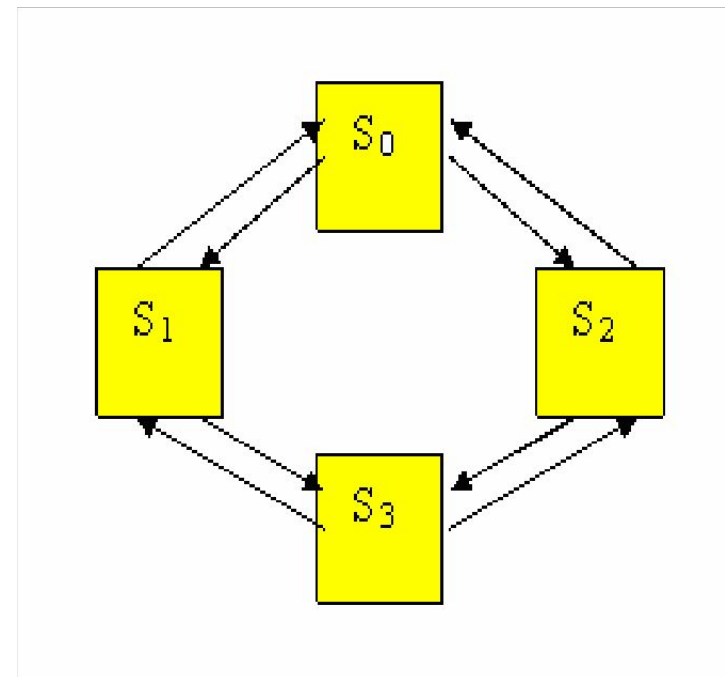
S_2 - второе устройство ремонтируется, первое исправно;

S_3 - оба устройства ремонтируются.

Марковские процессы с непрерывным временем

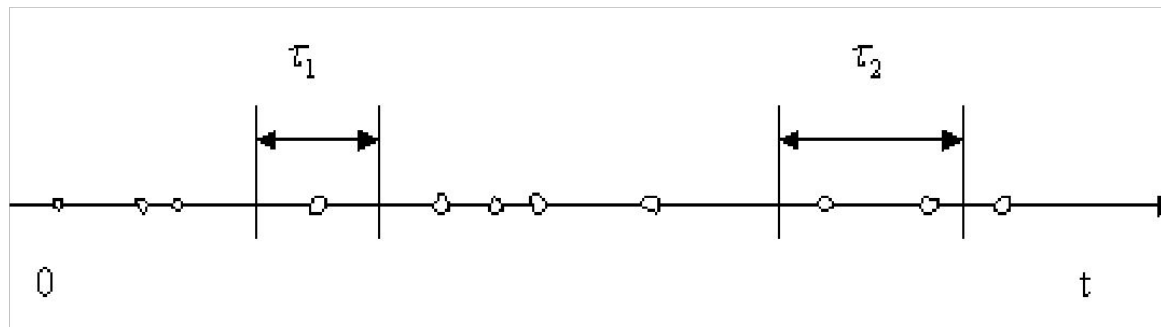
Переходы системы S из состояния в состояние происходят практически мгновенно, в случайные моменты выхода из строя того или иного устройства или окончания ремонта.

Вероятностью одновременного выхода из строя обоих устройств можно пренебречь.



Потоки событий

Поток событий – последовательность однородных событий, следующих одно за другим в какие-то случайные моменты времени.



Интенсивность потока событий λ – это среднее число событий, приходящееся на единицу времени.



Потоки событий

Поток событий называется **стационарным**, если его вероятностные характеристики не зависят от времени.

В частности, интенсивность λ стационарного потока постоянна. Поток событий неизбежно имеет сгущения или разрежения, но они не носят закономерного характера, и среднее число событий, приходящееся на единицу времени, постоянно и от времени не зависит.



Потоки событий

Поток событий называется **поток без последствий**, если для любых двух непересекающихся участков времени τ_1 и τ_2 число событий, попадающих на один из них, не зависит от того, сколько событий попало на другой. Другими словами, это означает, что события, образующие поток, появляются в те или иные моменты времени независимо друг от друга и вызваны каждое своими собственными причинами.

Поток событий называется **ординарным**, если вероятность появления на элементарном участке Δt двух и более событий пренебрежимо мала по сравнению с вероятностью появления одного события, т.е. события в нем появляются поодиночке, а не группами по несколько сразу



Потоки событий

Поток событий называется **простейшим (или стационарным пуассоновским)**, если он обладает сразу тремя свойствами: 1) стационарен, 2) ординарен, 3) не имеет последствий.

Простейший поток имеет наиболее простое математическое описание. Он играет среди потоков такую же особую роль, как и закон нормального распределения среди других законов распределения. А именно, при наложении достаточно большого числа независимых, стационарных и ординарных потоков (сравнимых между собой по интенсивности) получается поток, близкий к простейшему.



Потоки событий

Для простейшего потока с интенсивностью λ интервал времени T между соседними событиями имеет показательное распределение с плотностью

$$p(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \quad x \geq 0.$$

Для случайной величины T , имеющей показательное распределение, математическое ожидание есть величина, обратная параметру λ .

Марковские процессы с непрерывным временем

Рассматривая процессы с дискретными состояниями и непрерывным временем, можно считать, что все **переходы** системы S из состояния в состояние **происходят под действием простейших потоков событий** (потоков вызовов, потоков отказов, потоков восстановлений и т.д.).

Если все потоки событий, переводящие систему S из состояния в состояние простейшие, то процесс, протекающий в системе, будет марковским.

Марковские процессы с непрерывным временем

Пусть на систему, находящуюся в состоянии S_i , действует простейший поток событий. Как только появится первое событие этого потока, происходит «перескок» системы из состояния S_i в состояние S_j .

λ_{ij} - интенсивность потока событий, переводящий систему из состояния S_i в S_j .

Марковские процессы с непрерывным временем

Пусть рассматриваемая система S имеет N возможных состояний S_1, S_2, \dots, S_N . Вероятность $p_{ij}(t)$ является **вероятностью перехода** из состояния i в состояние j за время t .

Вероятность i -го состояния $p_i(t)$ - это вероятность того, что в момент времени t система будет находиться в состоянии S_i . Очевидно, что для любого момента времени сумма

всех вероятностей состояний равна единице:
$$\sum_{i=1}^N p_i(t) = 1.$$

Марковские процессы с непрерывным временем

Для нахождения всех вероятностей состояний $p_i(t)$ как функций времени составляются и решаются **дифференциальные уравнения Колмогорова** – особого вида уравнения, в которых неизвестными функциями являются вероятности состояний.

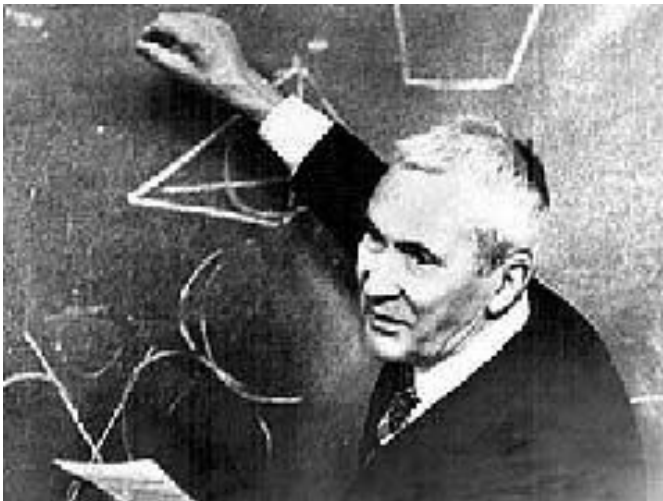
Для переходных вероятностей:

$$p'_{ij}(t) = \sum_k p_{ik}(t) \lambda_{kj}$$

Для безусловных вероятностей:

$$p'_j(t) = \sum_k p_k(t) \lambda_{kj}$$

Колмогоров Андрей Николаевич



1903-1987

Великий русский
математик.

Марковские процессы с непрерывным временем

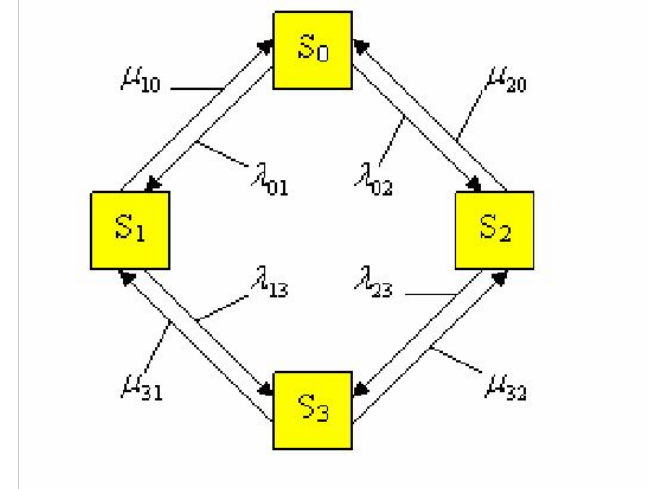
λ_{ij} - интенсивности потока отказов; μ_{ij}

- интенсивности потока восстановлений.

Пусть система находится в состоянии S_0 . В состояние S_1 ее переводит поток отказов первого устройства. Его интенсивность равна $\lambda_{01} = 1/T_{ср.раб.1}, \text{ед.времени}^{-1}$, где $T_{ср.раб.1}$ - среднее время безотказной работы устройства.

Из состояния S_1 в S_0 систему переводит поток восстановлений первого устройства. Его интенсивность равна $\mu_{10} = 1/T_{ср.рем.1}, \text{ед.времени}^{-1}$, где $T_{ср.рем.1}$ - среднее время ремонта первого станка.

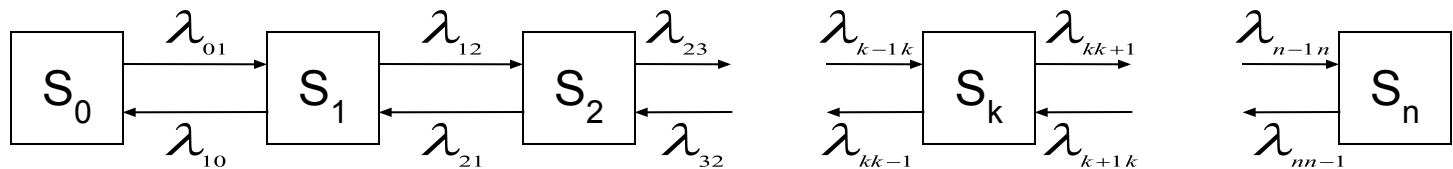
Аналогично вычисляются интенсивности потоков событий, переводящих систему по всем дугам графа.



Случайные процессы

Процесс гибели и размножения

Класс случайных процессов с графом состояний:



Переходы осуществляются только в соседние состояния!

Предположение: Все потоки событий случайного процесса являются простейшими.

Случайные процессы

СЛАУ для предельных вероятностей:

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda_{01} p_0 = \lambda_{10} p_1 \\ \lambda_{12} p_1 = \lambda_{21} p_2 \\ \dots\dots\dots \\ \lambda_{k-1k} p_{k-1} = \lambda_{kk-1} p_k \\ \dots\dots\dots \\ \lambda_{n-1n} p_{n-1} = \lambda_{nn-1} p_n \end{array} \right.$$

Нормировочное условие: $p_0 + p_1 + \dots + p_n = 1$

Случайные процессы

Решение СЛАУ:

$$p_0 = \left(1 + \frac{\lambda_{01}}{\lambda_{10}} + \frac{\lambda_{12} \lambda_{01}}{\lambda_{21} \lambda_{10}} + \dots + \frac{\lambda_{n-1n} \lambda_{12} \lambda_{01}}{\lambda_{nn-1} \lambda_{21} \lambda_{10}} \right)^{-1};$$

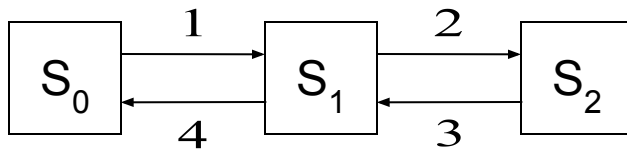
$$p_1 = \frac{\lambda_{01}}{\lambda_{10}} p_0; \quad p_2 = \frac{\lambda_{12} \lambda_{01}}{\lambda_{21} \lambda_{10}} p_0; \quad p_n = \frac{\lambda_{n-1n} \lambda_{12} \lambda_{01}}{\lambda_{nn-1} \lambda_{21} \lambda_{10}} p_0;$$

Числители в коэффициентах при p_0 представляют произведение всех интенсивностей потоков слева направо до состояния S_k ($k=1, 2, \dots, n$), а знаменатели - произведение всех интенсивностей потоков справа налево до состояния S_k ($k=1, 2, \dots, n$).

Случайные процессы

Пример:

Задан граф состояний системы S :



Найти предельные вероятности системы S .

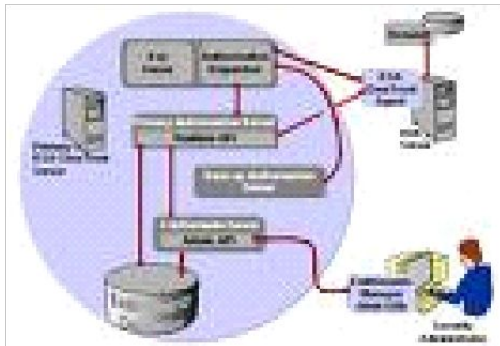
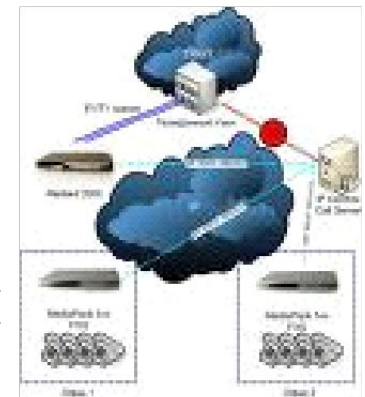
Решение:

$$p_0 = \left(1 + \frac{1}{4} + \frac{2 \cdot 1}{3 \cdot 4}\right)^{-1} = 0.706 \quad p_1 = \frac{1}{4} \cdot 0.706 = 0.176 \quad p_2 = \frac{2 \cdot 1}{3 \cdot 4} \cdot 0.706 = 0.118$$

Таким образом, в стационарном режиме система S находится в состоянии S_0 – 70,6% времени; в состоянии S_1 – 17,6% времени; в состоянии S_2 – 11,8% времени.

Системы массового обслуживания

Примеры систем массового обслуживания (СМО): телефонные станции, ремонтные мастерские, билетные кассы, справочные бюро, станочные и другие технологические системы,



системы управления гибких производственных систем, обработка информации серверами и т.д.



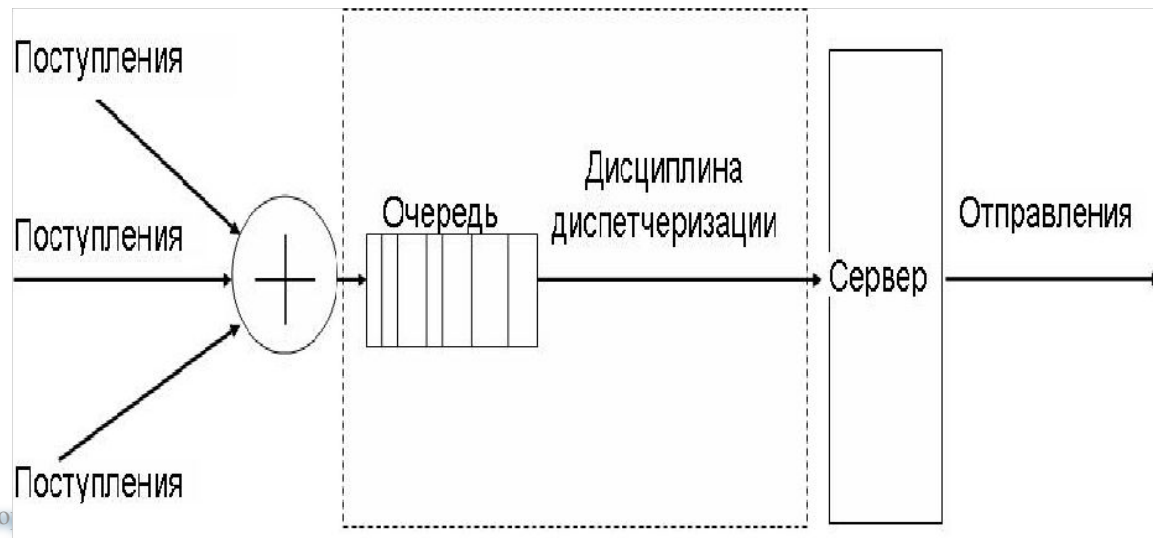
Системы массового обслуживания

СМО состоит из какого – то количества обслуживающих единиц, которые называются **каналами обслуживания** (это станки, роботы, линии связи, кассиры и т.д.). Всякая СМО предназначена для обслуживания **потока заявок** (требований), поступающих в случайные моменты времени.

Обслуживание заявки продолжается случайное время, после чего канал освобождается и готов к приему следующей заявки.

Системы массового обслуживания

Процесс работы СМО – случайный процесс с дискретными состояниями и непрерывным временем. Состояние СМО меняется скачком в моменты появления каких-то событий (прихода новой заявки, окончания обслуживания, момента, когда заявка, которой надоело ждать, покидает очередь).



Системы массового обслуживания

Классификация систем массового обслуживания

1. СМО с отказами;
2. СМО с очередью.

В СМО с отказами заявка, поступившая в момент, когда все каналы заняты, получает отказ, покидает СМО и в дальнейшем не обслуживается.

В СМО с очередью заявка, пришедшая в момент, когда все каналы заняты, не уходит, а становится в очередь и ожидает возможности быть обслуженной.

СМО с очередями подразделяются на разные виды в зависимости от того, как организована очередь – **ограничена или не ограничена**. Ограничения могут касаться как длины очереди, так и времени ожидания, «дисциплины обслуживания».



Системы массового обслуживания

Предмет теории массового обслуживания – построение математических моделей, связывающих заданные условия работы СМО (число каналов, их производительность, правила работы, характер потока заявок) с интересующими нас характеристиками – показателями эффективности СМО. Эти показатели описывают способность СМО справляться с потоком заявок. Ими могут быть: среднее число заявок, обслуживаемых СМО в единицу времени; среднее число занятых каналов; среднее число заявок в очереди; среднее время ожидания обслуживания и т.д.



СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ !!!





Построить граф переходов

0.30	0.70	0.0
0.10	0.60	0.30
0.50	0.50	0.0