
ОСНОВЫ HTML

создание сайтов в текстовом редакторе

Hyper Text Markup Language – язык гипертекстовой разметки.

Описательный язык разметки HTML имеет свои **команды**, которые называются **тегами**.

Web-сайты и Web-страницы

1. Публикации во всемирной паутине (WWW) реализуются в форме Web-сайтов. Web-сайт по своей структуре напоминает журнал, который содержит информацию, посвященную какой-либо теме или проблеме.
 2. Как журнал состоит из печатных страниц, так и Web-сайт состоит из компьютерных Web-страниц.
 3. Сайт является интерактивным средством представления информации. Интерактивность сайта обеспечивают различные формы.
 4. Обычно сайт имеет титульную страницу, на которой имеются гиперссылки на его основные разделы (Web-страницы), что обеспечивает возможность пользователю свободно перемещаться по сайту.
 5. Такие гиперссылки называют системой навигации сайта.
 6. Web-сайты могут быть **мультимедийными**, кроме текста содержат иллюстрации, анимацию, звуковую и видеоинформацию.
-

Создание Web-сайтов реализуется с использованием языка разметки гипертекстовых документов HTML. Технология HTML состоит в том, что в обычный текстовый документ вставляются управляющие символы (тэги) и в результате мы получаем Web-страницу. Браузер при загрузке Web-страницы представляет ее на экране в том виде, который задается тэгами.

Основными достоинствами HTML-документов являются:

- Малый информационный объем;
- Возможность просмотра на персональных компьютерах, оснащенных различными операционными системами.

Для создания Web-страниц используются простейшие текстовые редакторы, которые не включают в создаваемый документ управляющие символы форматирования текста. В качестве такого редактора в Windows можно использовать стандартное приложение БЛОКНОТ.

HTML – язык разметки гипертекста

- Структура Структура Web-Структура Web-страницы
 - Заголовки
 - Форматирование текста
 - Изображения
 - Списки
 - Гиперссылки
 - Мета-тэги
 - Цветовые схемы
 - Таблицы
 - Интерактивные формы
-

Структура Web-страницы

- Вид Web-страницы задается тэгами, которые заключаются в угловые скобки. Тэги могут быть одиночными или парными, для которых обязательно наличие открывающего и закрывающего тэгов (такая пара тэгов называется контейнером). Закрывающий тэг содержит прямой слэш (/) перед обозначением. Тэги могут записываться как прописными, так и строчными буквами.
- Любая страница должна иметь следующую структуру:

Например:

```
<html>  
  <head>  
    <title> Компьютер </title>  
  </head>  
  <body>  
    Все о компьютере  
  </body>  
</html>
```

Структура Web-страницы

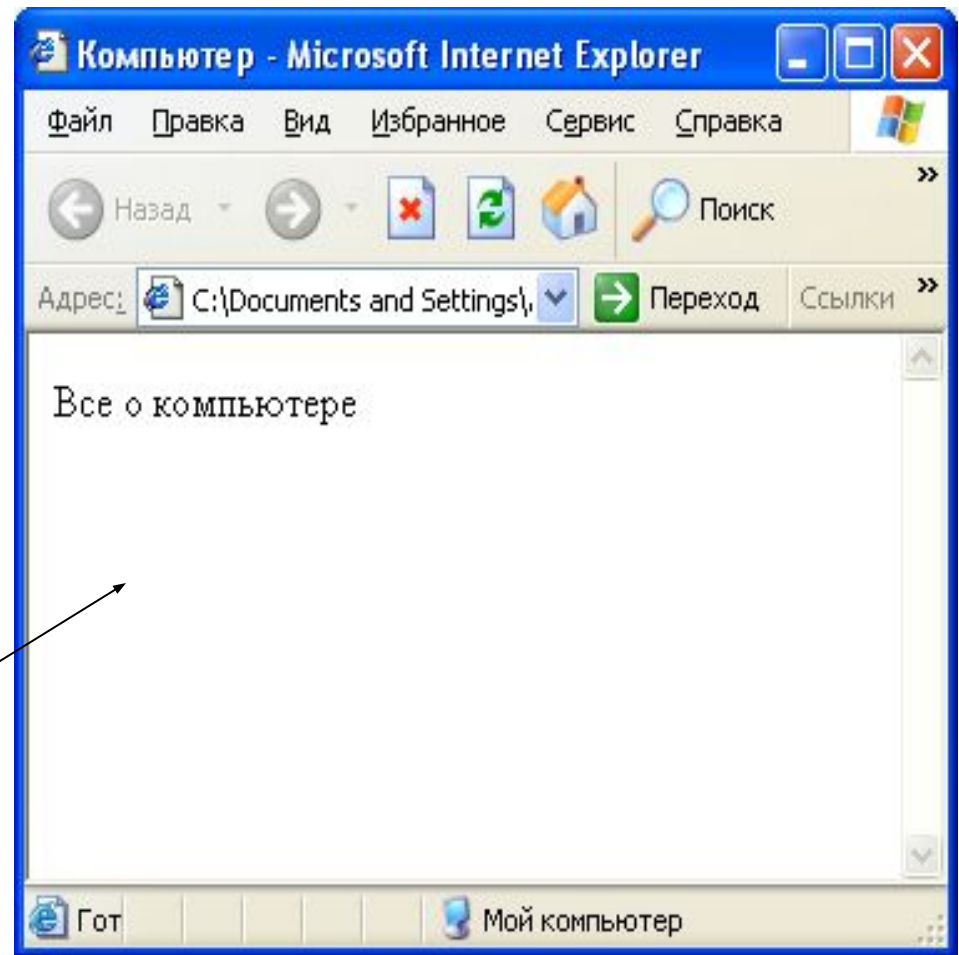
- HTML-код страницы помещается внутрь контейнера **<html>** **</html>**. Без этих тэгов браузер не в состоянии определить формат документа и правильно его интерпретировать.
- Заголовок Web-страницы заключается в контейнер **<head>** **</head>** и содержит название документа и справочную информацию о странице (например, тип кодировки), которая используется браузером для её правильного отображения.
- Название Web-страницы содержится в контейнере **<title>** **</title>** и отображается в строке заголовка браузера при просмотре страницы.
- Основное содержание страницы помещается в контейнер **<body>** **</body>** и может включать текст, таблицы, бегущие строки, ссылки на графические изображения и звуковые файлы и т.д.

Структура Web-страницы

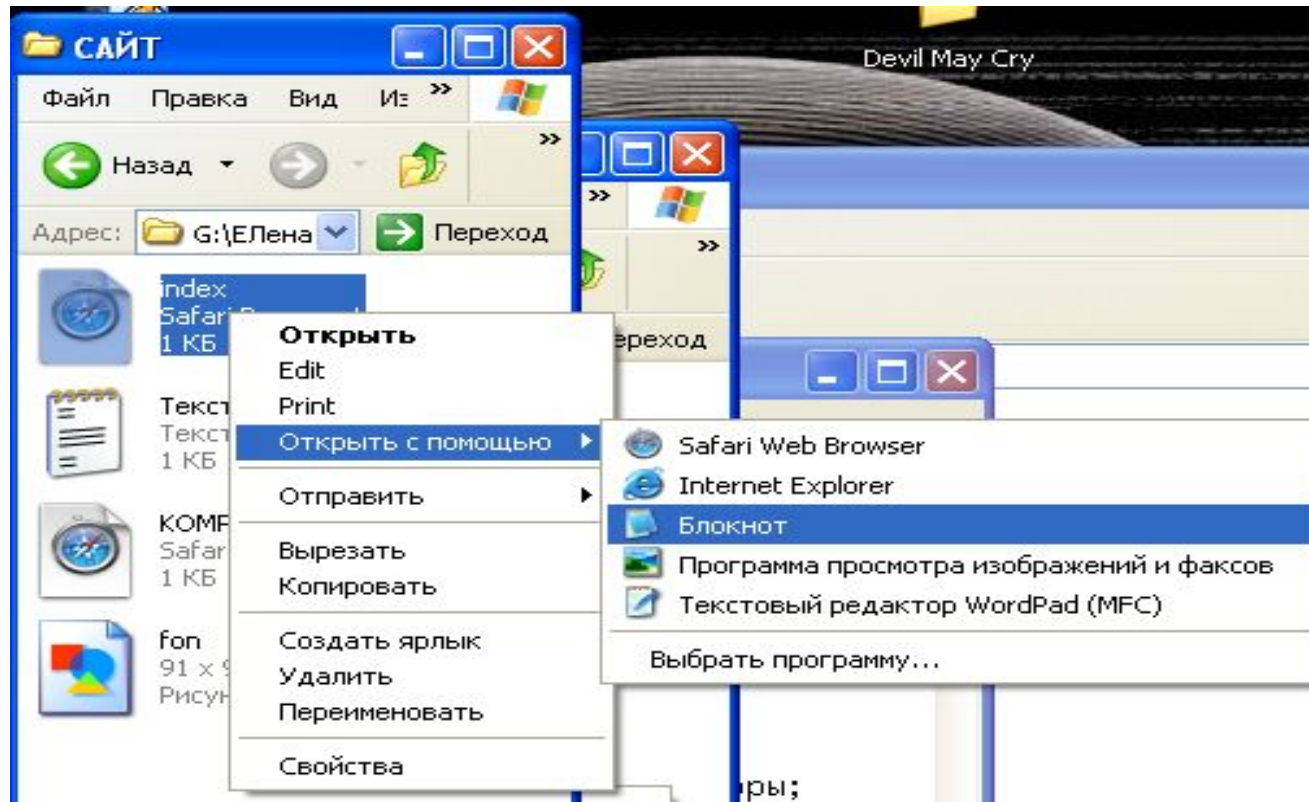
- Пусть файл index.htm, содержит такой HTML-код:

```
<html>  
  <head>  
    <title> Компьютер </title>  
  </head>  
  <body>  
    Все о компьютере  
  </body>  
</html>
```

При просмотре в браузере файла, получим следующий вид



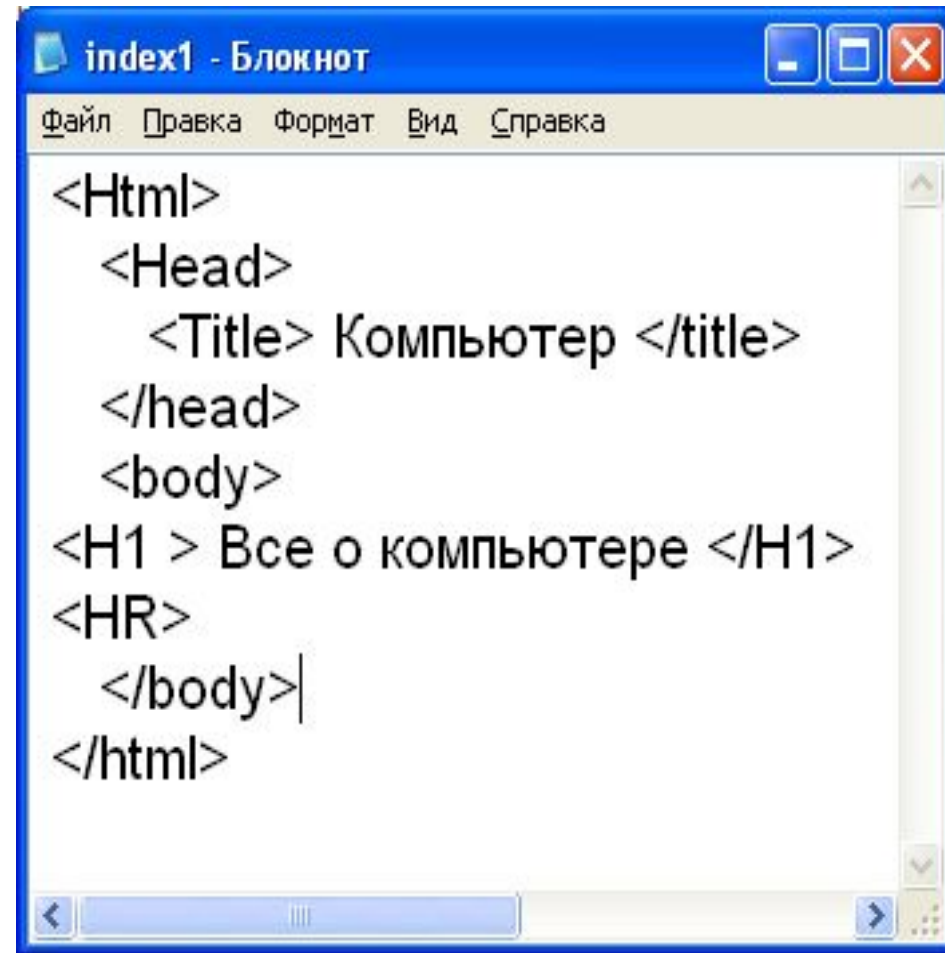
Структура Web-страницы



- Во время отображения страницы в браузере разработчик не может вносить никакие изменения в существующую страницу. Для редактирования страницы её нужно открыть в приложении БЛОКНОТ, используя контекстное меню (вызывается правой кнопкой мыши)

Заголовки

- Размер шрифта для имеющих в тексте заголовков задается тэгами от **<H1>** (самый крупный) до **<H6>** (самый мелкий). Все указанные тэги парные (контейнеры)
- Заголовок страницы целесообразно выделять самым крупным шрифтом **<H1> Все о компьютере </H1>**
- Заголовок желательно отделять от основного содержания страницы горизонтальной линией с помощью одиночного тэга **<HR>**



```
index1 - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
    <H1 > Все о компьютере </H1>
    <HR>
  </body>
</html>
```


Заголовки, атрибуты тэгов

- Некоторые тэги имеют атрибуты, которые являются именами свойств и могут принимать определенные значения. Так, заголовок по умолчанию выровнен по левому краю страницы, однако принято заголовки размещать по центру. Задать тип выравнивания заголовка для тэга заголовка позволяет атрибут **ALIGN**, которому требуется придать определенное значение.
- **ALIGN="right"** – выравнивание по правому краю
- **ALIGN="center"** – выравнивание по центру
- **ALIGN="left"** – выравнивание по левому краю

Заголовки, атрибуты тэгов

- Текст кода

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title> Компьютер </title>
```

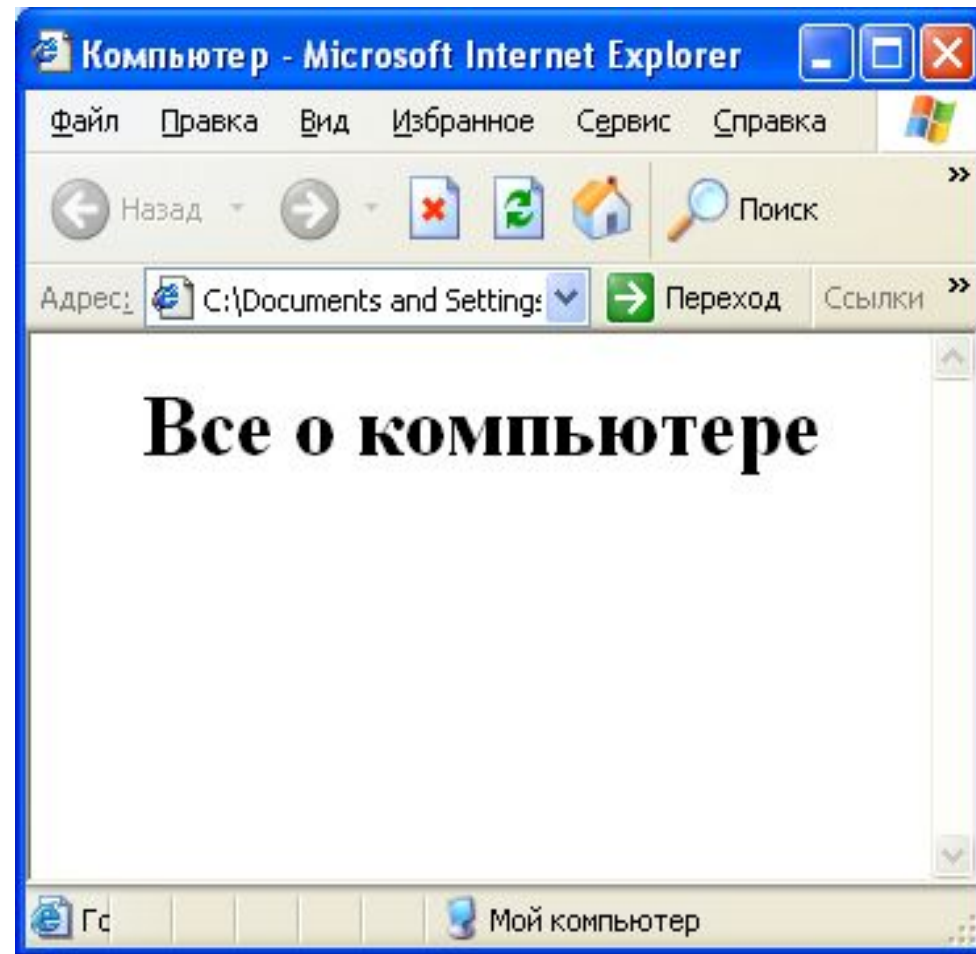
```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1 align="center"> Все о  
      компьютере </h1>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```



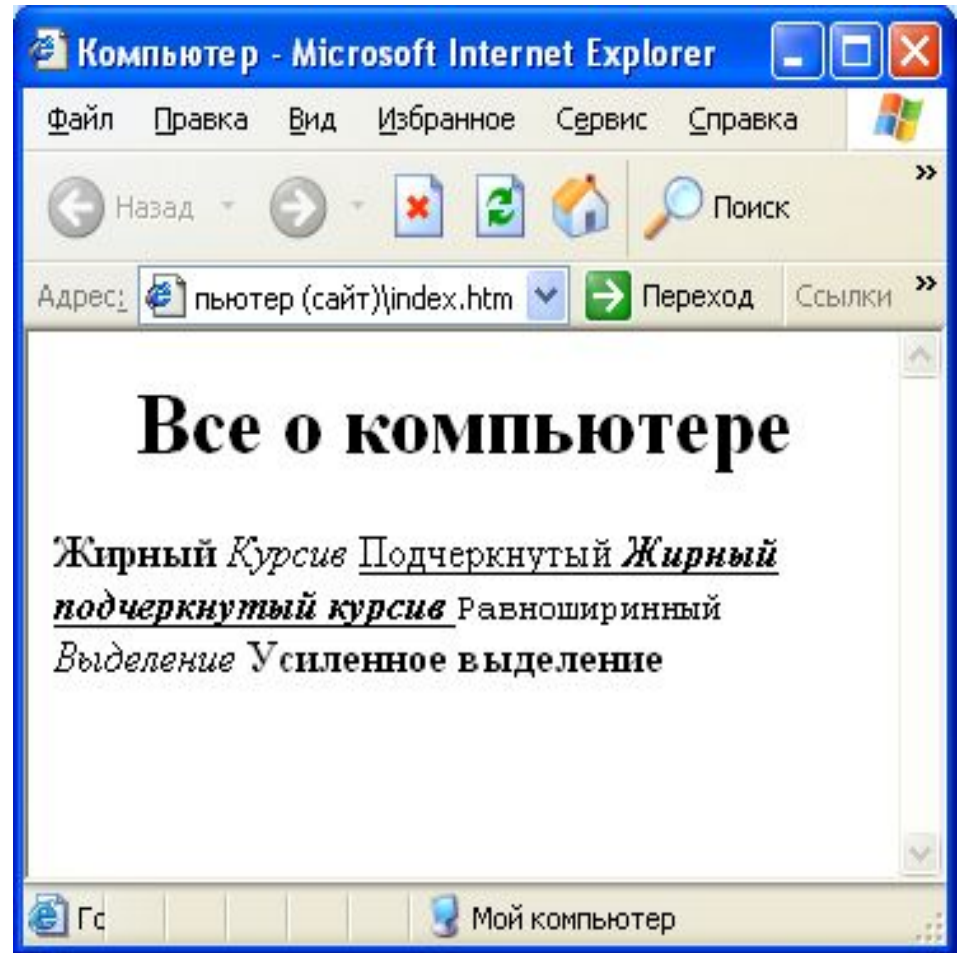
Форматирование текста

- Изменить начертание шрифта позволяют следующие тэги:
- **** Жирный ****
- **<I>** Курсив **</I>**
- **<U>** Подчеркнутый **</U>**
- **** **<I>** **<U>** Жирный подчеркнутый курсив **</U></I>**
- **<TT>** Равноширинный **</TT>**
- **** Выделение ****
- **** Усиленное выделение ****

Форматирование текста

- Текст кода:

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
    <H1 ALIGN="center"> Все о
    компьютере </H1>
    <B> Жирный </B>
    <I> Курсив </I>
    <U> Подчеркнутый </U>
    <B> <I> <U> Жирный
    подчеркнутый курсив </U></I></B>
    <TT> Равноширинный </TT>
    <EM> Выделение </EM>
    <STRONG> Усиленное выделение
    </STRONG>
  </body>
</html>
```



Форматирование текста

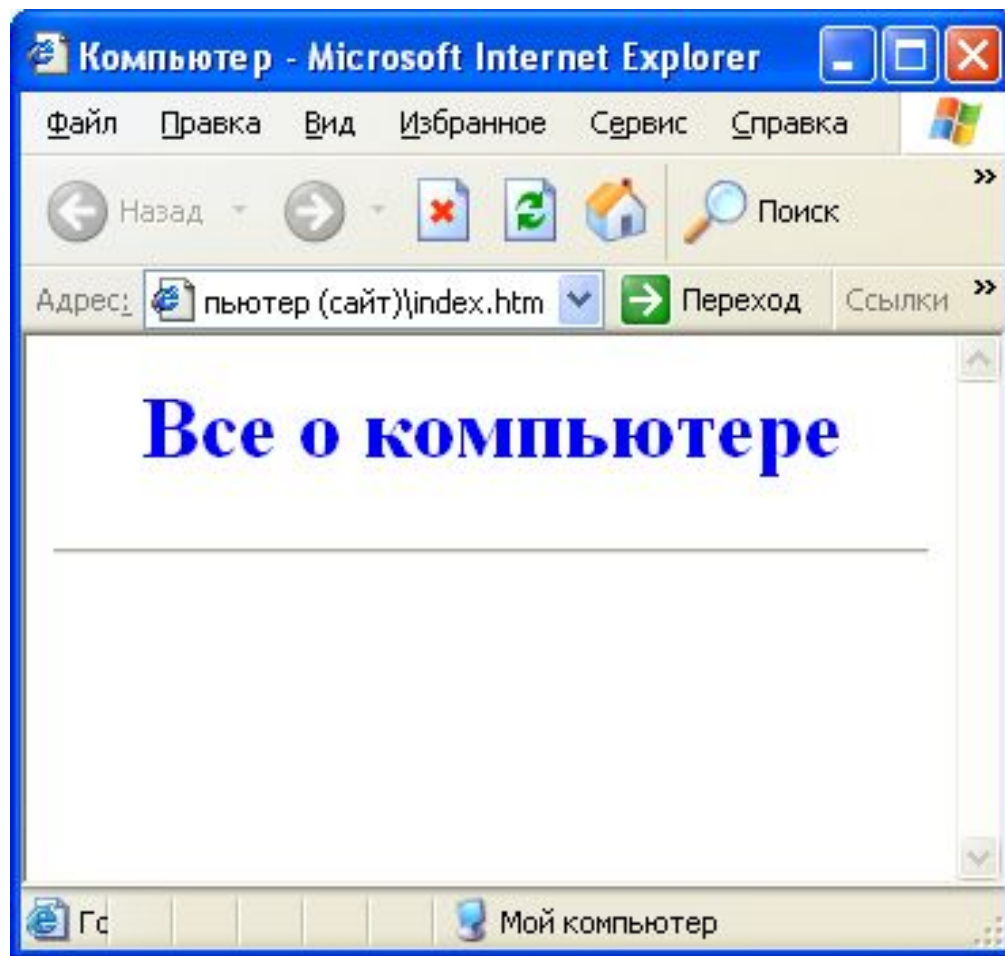
- Для выделения фрагментов текста используется тэг ****

- Этот тэг имеет следующие атрибуты:
- **FACE** – задает гарнитуру шрифта (например, FACE="Arial")
- **SIZE** – задает размер шрифта (например, SIZE=4)
- **COLOR** – задает цвет шрифта (например, COLOR="blue").
Значение атрибута COLOR можно задать либо значением цвета (например, "red", "green", "blue" и тд.), либо шестнадцатеричным его значением, которое использует RGB-формат "#RRGGBB", где две первые цифры задают интенсивность красного цвета (red), средние две цифры – интенсивность зеленого (green), и последние две цифры – интенсивность синего (blue) цветов. Минимальная интенсивность цвета задается 16-ричным числом 00, а максимальная – FF. Легко догадаться, что синий цвет задает "#0000FF"

Форматирование текста

- Текст кода:

```
<html>  
  <head>  
    <title> Компьютер </title>  
  </head>  
  <body>  
    <font color="blue">  
    <h1 align="center"> Все о  
      компьютере </h1>  
    </font>  
    <hr>  
  </body>  
</html>
```

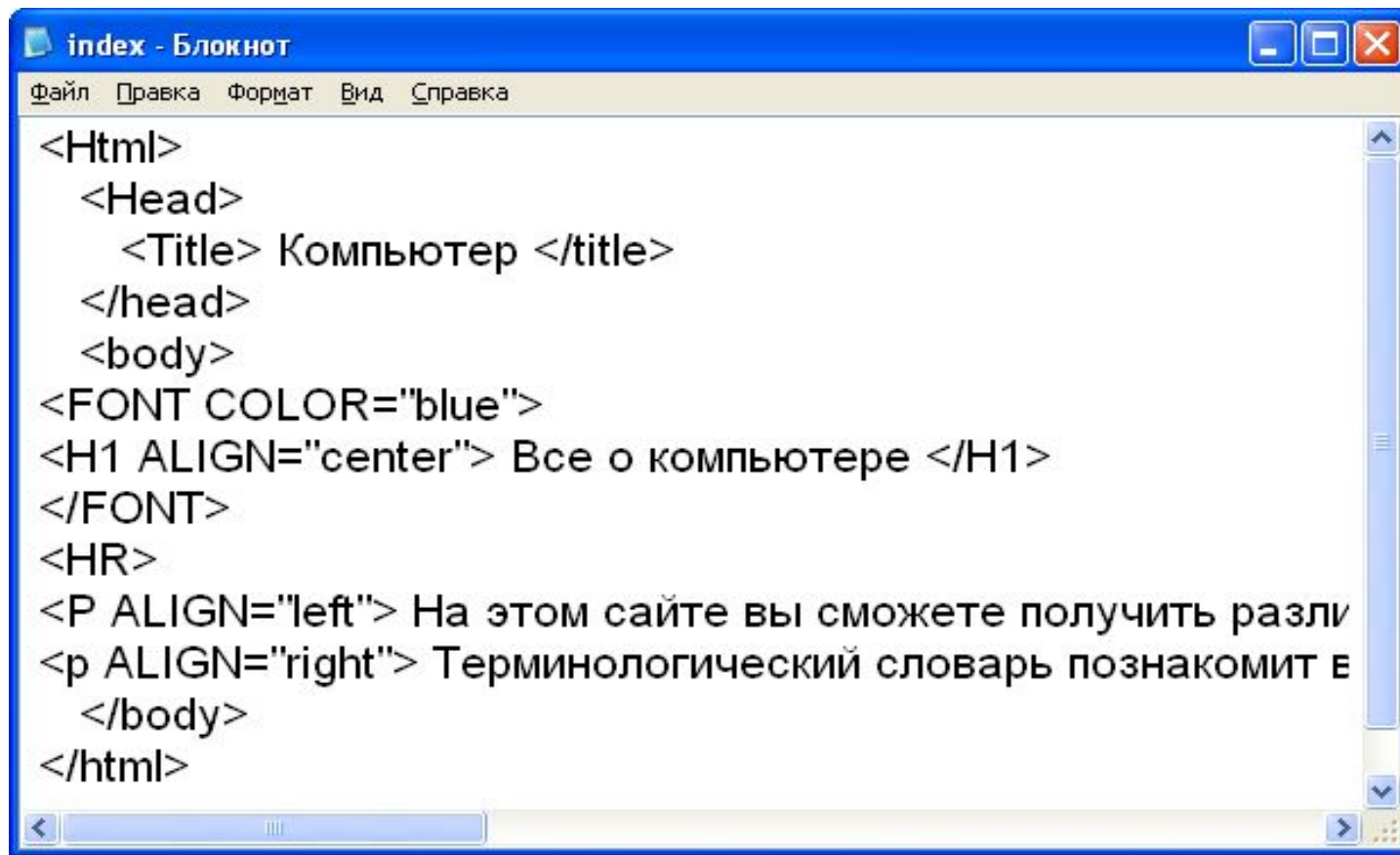


Форматирование текста

- Разделение текста на абзацы производится с помощью контейнера `<P> </P>`. При просмотре в браузере абзацы отделяются друг от друга интервалами. Для каждого абзаца можно задать определенный тип выравнивания.
- На титульной странице обычно размещается текст, кратко описывающий содержание сайта. Например, поместим на титульную страницу текст, разбитый на абзацы с различным выравниванием:
`<P ALIGN="left">` На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие. `</P>`
`<P ALIGN="right">` Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету. `</P>`

Форматирование текста

Текст кода:

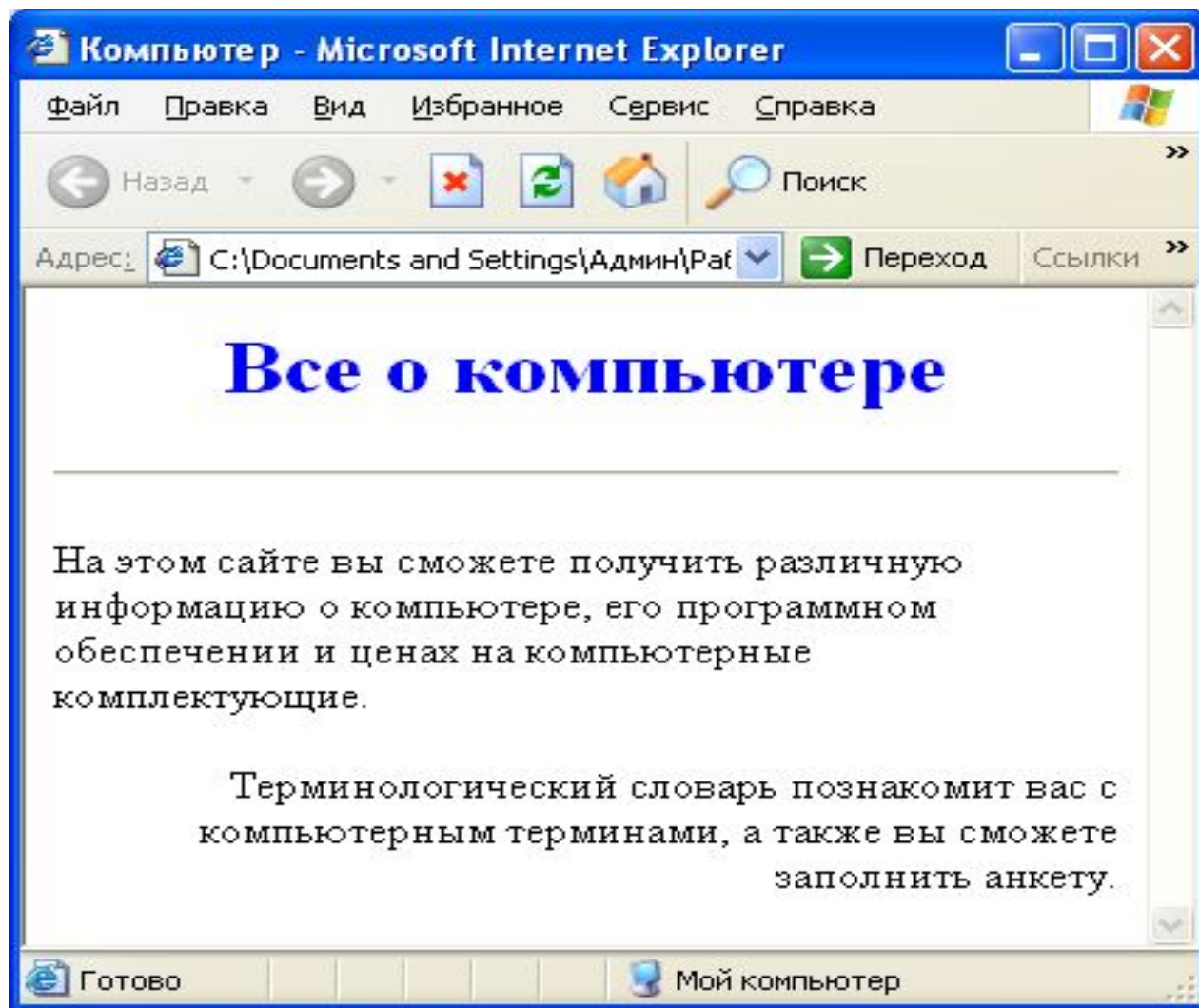


```
index - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

<html>
  <head>
    <title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
    <font color="blue">
    <h1 align="center"> Все о компьютере </h1>
    </font>
    <hr>
    <p align="left"> На этом сайте вы сможете получить разли
    <p align="right"> Терминологический словарь познакомит в
    </body>
  </html>
```

Форматирование текста

- В браузере:



Изображения

Для размещения на Web-страницах используются графические файлы форматов GIF, JPEG, PNG.

Для вставки изображения используется одиночный тэг **** с атрибутом **SRC**, который указывает место хранения файла на локальном компьютере или в Интернете.

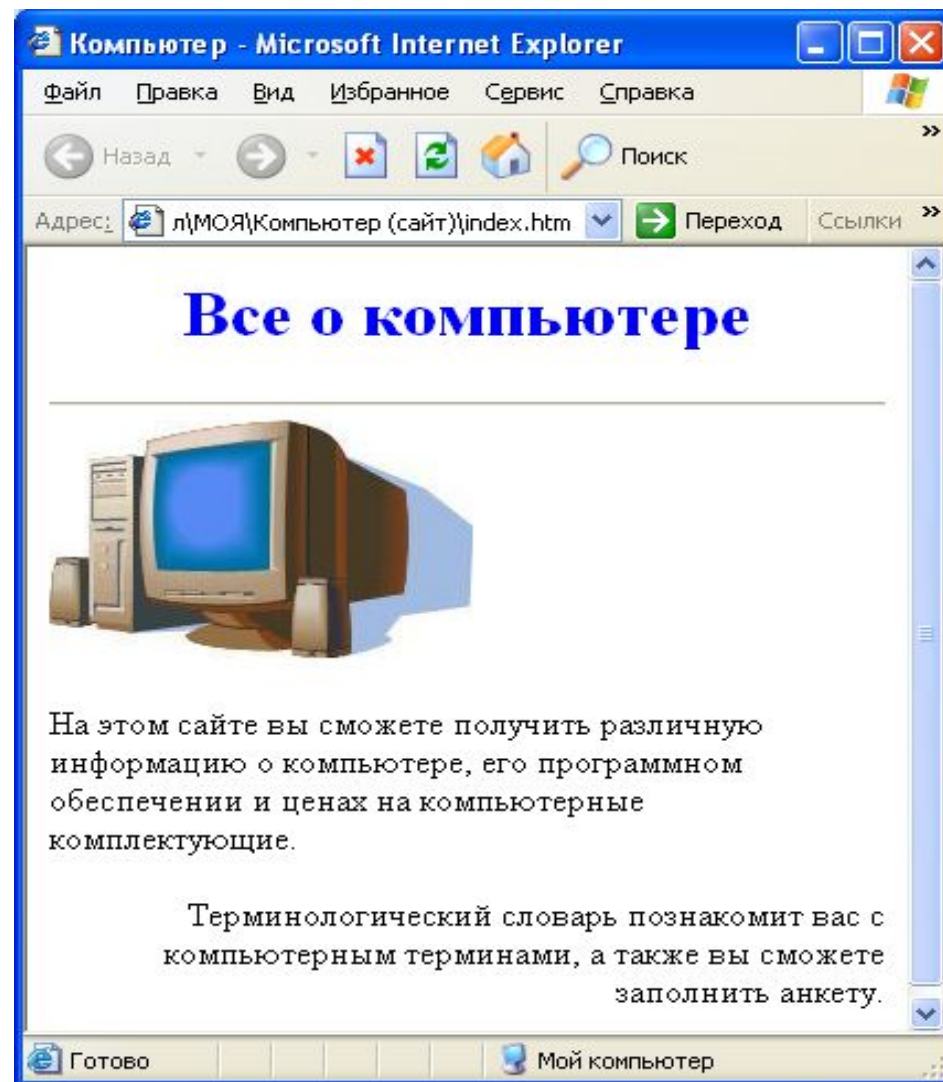
Выравнивание рисунка по горизонтали в этом случае задается в тэге **<P> </P>**.

Если графический файл находится на локальном компьютере в том же каталоге, что и файл Web-страницы, то в качестве значения атрибута **SRC** достаточно указать только имя файла:

Изображения

- Текст кода:

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<FONT COLOR="blue">
<H1 ALIGN="center"> Все о компьютере
  </H1>
</FONT>
<HR>
<IMG SRC="comp.jpg" >
<P ALIGN="left"> На этом сайте вы
  сможете получить различную
  информацию о компьютере, его
  программном обеспечении и ценах на
  компьютерные комплектующие. </p>
<p ALIGN="right"> Терминологический
  словарь познакомит вас с
  компьютерным терминами, а также вы
  сможете заполнить анкету. </p>
  </body>
</html>
```



Изображения

- Если файл находится в другом каталоге на данном локальном компьютере, то значением атрибута должно быть полное имя файла (включая путь к файлу).

Например: ****

- Если файл находится на удаленном сервере в Интернете, то должен быть указан URL-адрес этого файла.

Например: ****

Изображения

- Иллюстрации на Web-страницах стали неотъемлемым элементом дизайна. Однако пользователи иногда в целях экономии времени отключают в браузере загрузку графических изображений и читают только тексты. Поэтому, чтобы не терялся смысл и функциональность страницы, вместо рисунка должен выводиться поясняющий текст.
 - Поясняющий текст выводится с помощью атрибута ALT, значением которого является текст, поясняющий, что должен был бы увидеть пользователь на рисунке:
-

Списки

Довольно часто при размещении текста на Web-страницах удобно использовать списки в различных вариантах:

- Нумерованные списки, когда элементы списка идентифицируются с помощью чисел;
- Маркированные списки (в HTML их принято называть ненумерованными), когда элементы списка идентифицируются с помощью специальных символов (маркеров);
- Списки определений позволяют составлять перечни определений в так называемой словарной форме.

Возможно создание и вложенных списков, причем вкладываемый список может по своему типу отличаться от основного

Списки

- Нумерованный список создается тэгом `` ``, а каждый элемент списка определяется тэгом ``.

Например:

``

`` Системные программы

`` Прикладные программы

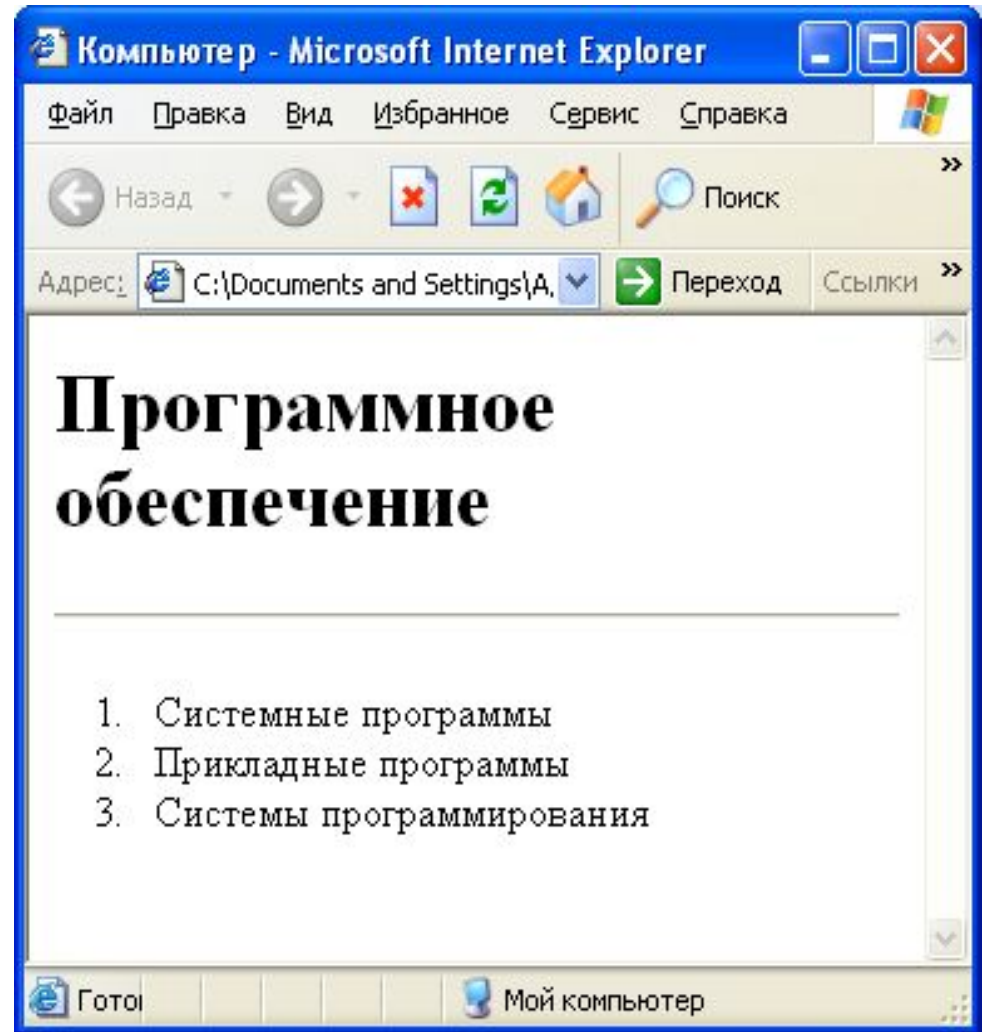
`` Системы программирования

``

Списки

- Текст кода:

```
<html>  
  <head>  
    <title> Компьютер </title>  
  </head>  
  <body>  
<h1 > Программное обеспечение  
  </h1>  
<hr>  
<ol>  
<li> Системные программы  
<li> Прикладные программы  
<li> Системы программирования  
</ol>  
  </body>  
</html>
```



Списки

- Ненумерованный список задается контейнером ` `, а каждый элемент списка определяется также тэгом ``. С помощью атрибута `TYPE` тэга `` можно задать вид маркера списка: “disc” (диск), “square” (квадрат) или “circle” (окружность).

Например:

``

`<LI TYPE=“square”>` текстовые редакторы;

`` графические редакторы;

`` электронные таблицы;

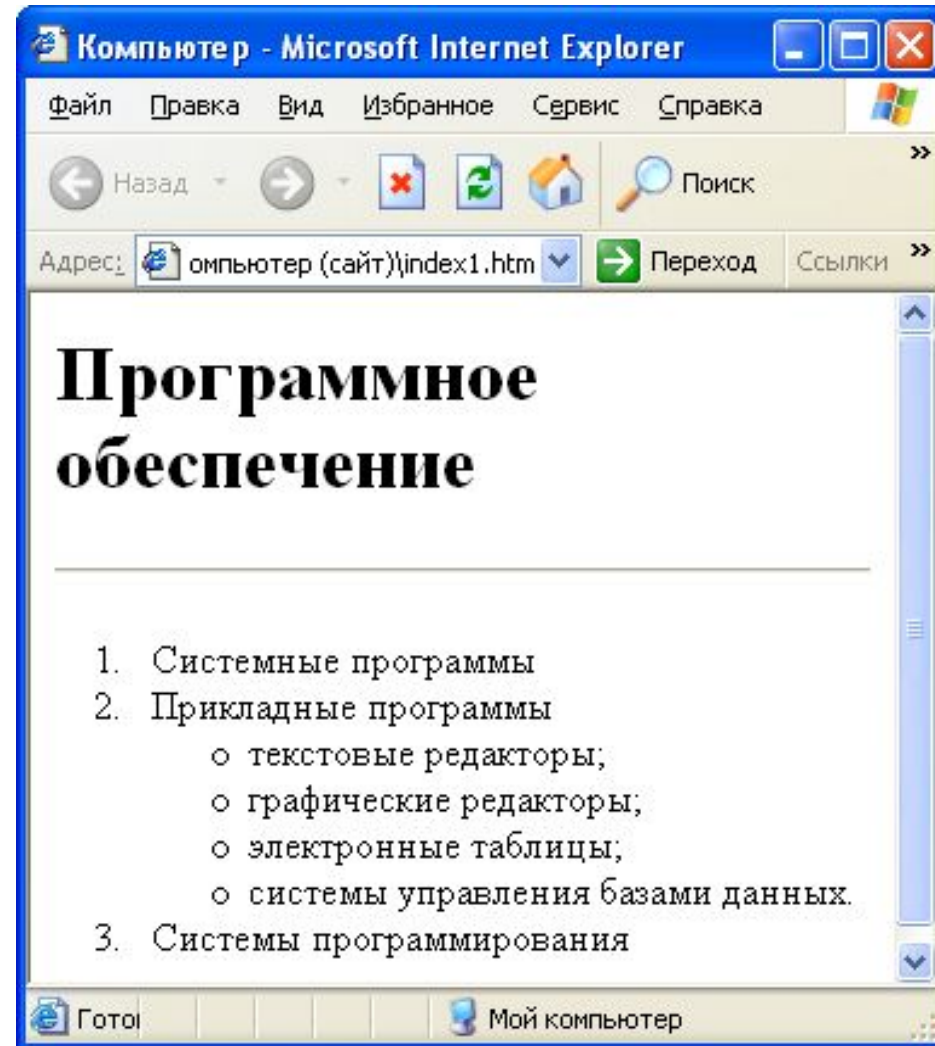
`` системы управления базами данных.

``

Списки

Текст кода:

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
    <H1 > Программное обеспечение </H1>
    <HR>
    <OL>
    <LI> Системные программы
    <LI> Прикладные программы
    <UL>
    <LI TYPE="square"> текстовые
    редакторы;
    <LI> графические редакторы;
    <LI> электронные таблицы;
    <LI> системы управления базами
    данных.
    </UL>
    <LI> Системы программирования
    </OL>
  </body>
```



Списки

- Список терминов создается с помощью контейнера определений **<DL> </DL>**. Внутри него текст оформляется в виде термина, который определяется непарным тэгом **<DT>** , и определения, которое следует за тэгом **<DD>**.

Например:

<DL>

<DT> Процессор

<DD> Центральное устройство компьютера, производящее обработку информации в двоичном коде.

<DT> Оперативная память

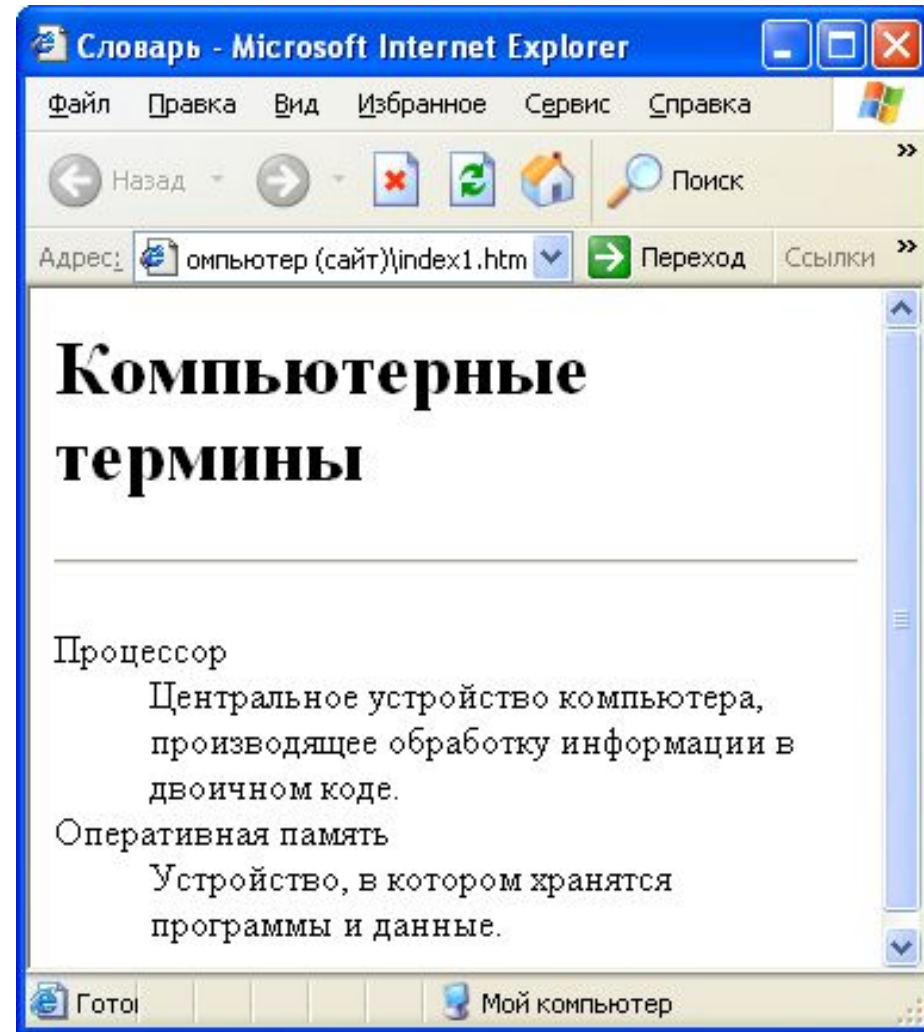
<DD> Устройство, в котором хранятся программы и данные.

</DL>

Списки

- Текст кода:

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Словарь </title>
  </head>
  <body>
    <H1 > Компьютерные термины </H1>
    <HR>
    <DL>
    <DT> Процессор
    <DD> Центральное устройство
      компьютера, производящее
      обработку информации в
      двоичном коде.
    <DT> Оперативная память
    <DD> Устройство, в котором
      хранятся программы и данные.
    </DL>
  </body>
</html>
```



Гиперссылки

- Первая титульная страница должна предоставлять посетителю Web-сайта возможность начать путешествие по сайту. Для этого на титульную страницу должны быть помещены гиперссылки на другие страницы (создана панель навигации).
- Для создания гиперсвязей между титульной страницей и другими страницами сайта необходимо сначала создать заготовки Web-страниц. Такие «пустые» страницы должны иметь заголовки, а содержание пока можно пропустить. Все создаваемые страницы необходимо сохранить в виде файлов с расширением HTML в папке сайта.
- Каждая страница обязательно должна содержать код, отражающий структуру Каждая страница обязательно должна содержать код, отражающий структуру Web-Каждая страница обязательно должна содержать код, отражающий структуру Web-страницы

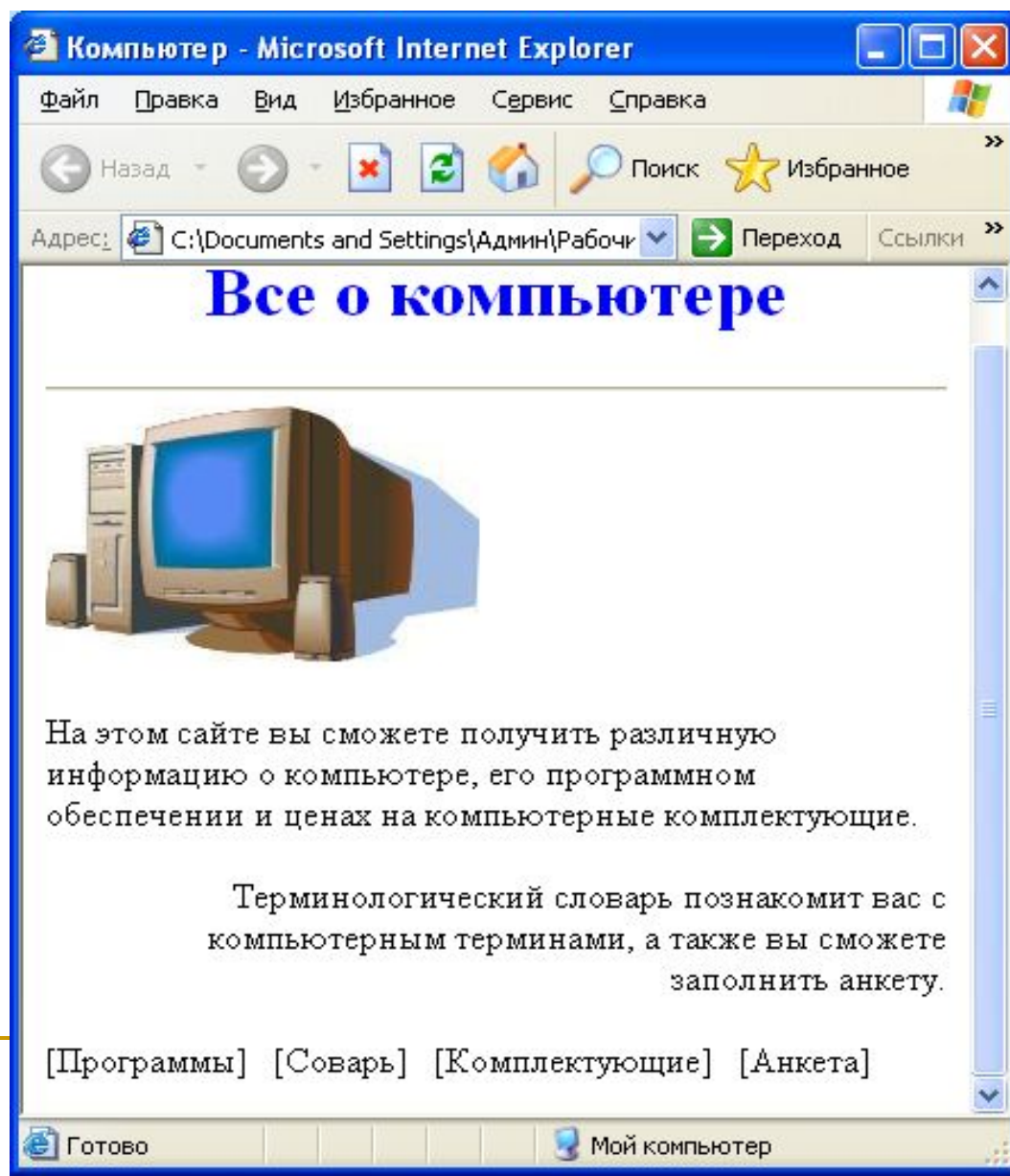
Гиперссылки

- Панель навигации будет представлять собой абзац, выровненный по центру, в котором указатели гиперссылок разделены пробелами ():
- **<P ALIGN="center">**
**[Программы] [Соварь] [Комплектующие] **
[Анкета]
</P>

Гиперссылки

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<FONT COLOR="blue">
<H1 ALIGN="center"> Все о компьютере </H1>
</FONT>
<HR>
<IMG SRC="comp.jpg" >
<P ALIGN="left"> На этом сайте вы сможете получить различную информацию
  о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные
  комплектующие. </p>
<p ALIGN="right"> Терминологический словарь познакомит вас с компьютерным
  терминами, а также вы сможете заполнить анкету. </p>
  <P ALIGN="center">
[Программы] &nbsp;   [Соварь] &nbsp;   [Комплектующие] &nbsp;   [Анкета]
  </P>
</body>
</html>
```

Гиперссылки



Гиперссылки

- Теперь для каждой гиперссылки определим адрес перехода. Для этого используется контейнер гиперссылки **<A> ** с атрибутом **HREF**, значением которого является URL-адрес документа на локальном компьютере или в Интернете. Контейнер должен содержать указатель гиперссылки:

** указатель гиперссылки **

- В код страницы следует внести изменения (добавить контейнеры для создания гиперссылок на страницы сайта):

<P ALIGN="center">

**[Программы] **

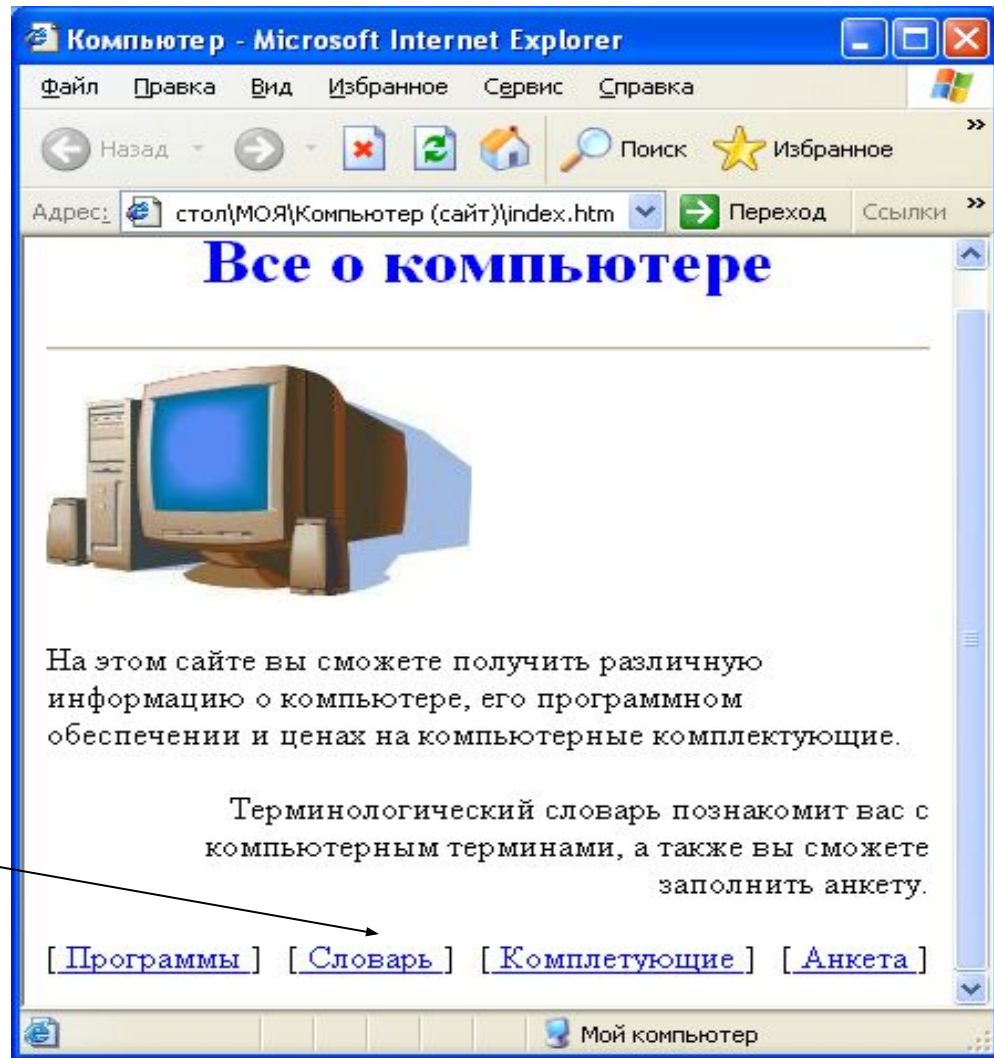
**[Словарь] **

**[Комплектующие] **

[Анкета]

</P>

Гиперссылки



Панель навигации

Гиперссылки

- Используя различные значения атрибута HREF, получают различные реакции браузера:
- Ссылка на Web-страницу локального компьютера:
** Куранты **, где clock.htm – имя Web-страницы, КУРАНТЫ – указатель ссылки
- Ссылка на Web-страницу, размещенную в Интернете:
** Сайт о Москве **, где http://www.moskva.ru – URL-адрес страницы в Интернете, САЙТ О МОСКВЕ – указатель ссылки
- Вставка изображения:
** Башня **, где spassk.jpg – имя файла, содержащего изображение, БАШНЯ – указатель ссылки
- Запуск проигрывателя звукового файла
** Бой часов **, где strike.wav – имя звукового файла
- Сохранение файла на локальном компьютере:
** скачать файл **, где kremlin.zip – архивный файл
- Создание бланка электронного письма с заполненным адресом получателя:
** создать письмо **, где name@freemail.ru – электронный адрес получателя письма

Гиперссылки

- В качестве указателя ссылки можно использовать не только текст, но и изображение. В этом случае указатель ссылки задается с помощью тэга ****
- Обычно на Web-страницах размещают изображения небольших размеров в целях экономии времени загрузки страницы. Предусмотреть получение крупной копии имеющегося изображения можно с помощью тэга:
** **,
где width="30" height="75" – размеры изображения на Web-странице

Мета-тэги

- В раздел заголовка Web-страницы могут быть добавлены информационные тэги **<МЕТА>**, имеющие атрибуты **NAME**, **HTTP-EQUIV** и **CONTENT**.
 - Мета-тэг может информировать браузер о кодировке Web-страницы:
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
 - Мета-тэги используются поисковыми системами для индексирования содержания, ключевых слов и автора Web-страницы:
<meta name="Description" content="">
<meta name="Keywords" content="">
<meta name="Author" content="">
-

Цветовые схемы

- Цвет на Web-странице задают либо его названием, либо числовым шестизначным шестнадцатеричным кодом #RRGGBB, где две первые цифры задают интенсивность красного цвета (red), средние две цифры – интенсивность зеленого (green), и последние две цифры – интенсивность синего (blue) цветов. Минимальная интенсивность цвета задается 16-ричным числом 00, а максимальная – FF. Легко догадаться, что синий цвет задает “#0000FF”. В таблице приведены значения некоторых цветов:

цвет	код	название	цвет	код	название
Черный	#000000	Black	Фиолетовый	#FF00FF	Magenta
Белый	#FFFFFF	White	Бирюзовый	#00FFFF	Cyan
Красный	#FF0000	Red	Желтый	#FFFF00	Yellow
Зеленый	#00FF00	Lime	Золотой	#FFD800	Gold
Синий	#0000FF	Blue	Оранжевый	#FFA500	orange
Серый	#808080	Gray	Коричневый	#A82828	Brown

Цветовые схемы

- Основную цветовую схему Web-страницы можно задать в тэге **<BODY>** с помощью атрибутов:
- Цвет фона : **BGCOLOR="#RRGGBB"**
- Текстура фона : **BACKGROUND="file_name"**
- Цвет текста : **TEXT="#RRGGBB"**
- Цвет текста ссылки : **LINK="#RRGGBB"**
- Цвет текста активной ссылки: **ALINK="#RRGGBB"**
- Цвет текста просмотренной ссылки : **VLINK="#RRGGBB"**

Цветовые схемы

- При использовании текстуры, закрывающей собой всю площадь страницы, применение однотонного фона кажется излишним. Однако рисунки загружаются несколько медленнее, чем текст. Все это время посетители страницы будут видеть цвет фона, заданный атрибутом BGCOLOR. Поэтому для фона указывают цвет, совпадающий с основным цветом фонового рисунка.
 - Чтобы текст хорошо читался, цвета на странице подбирают контрастирующими по яркости: пастельный фон – темный текст, или темный фон – светлый текст. Нежелательны буквы белого цвета – они могут оказаться невидимыми при печати страницы на принтере.
-

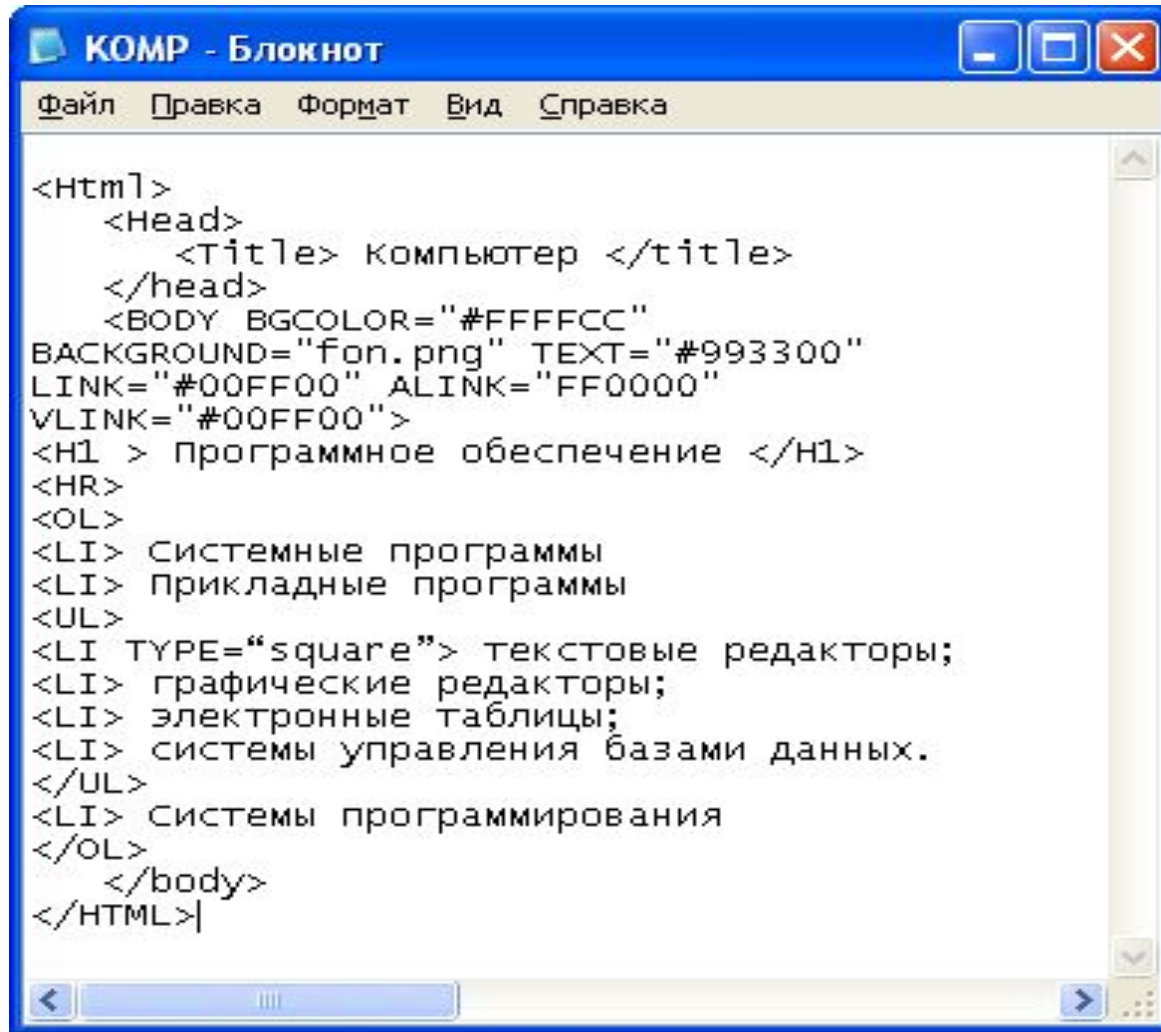
Цветовые схемы

- Например: Для оформления страницы о программном обеспечении можно использовать следующую цветовую схему:

```
<BODY BGCOLOR="#FFFFCC" BACKGROUND="fon.png"  
TEXT="#993300" LINK="#00FF00" ALINK="FF0000"  
VLINK="#00FF00">
```



Цветовые схемы



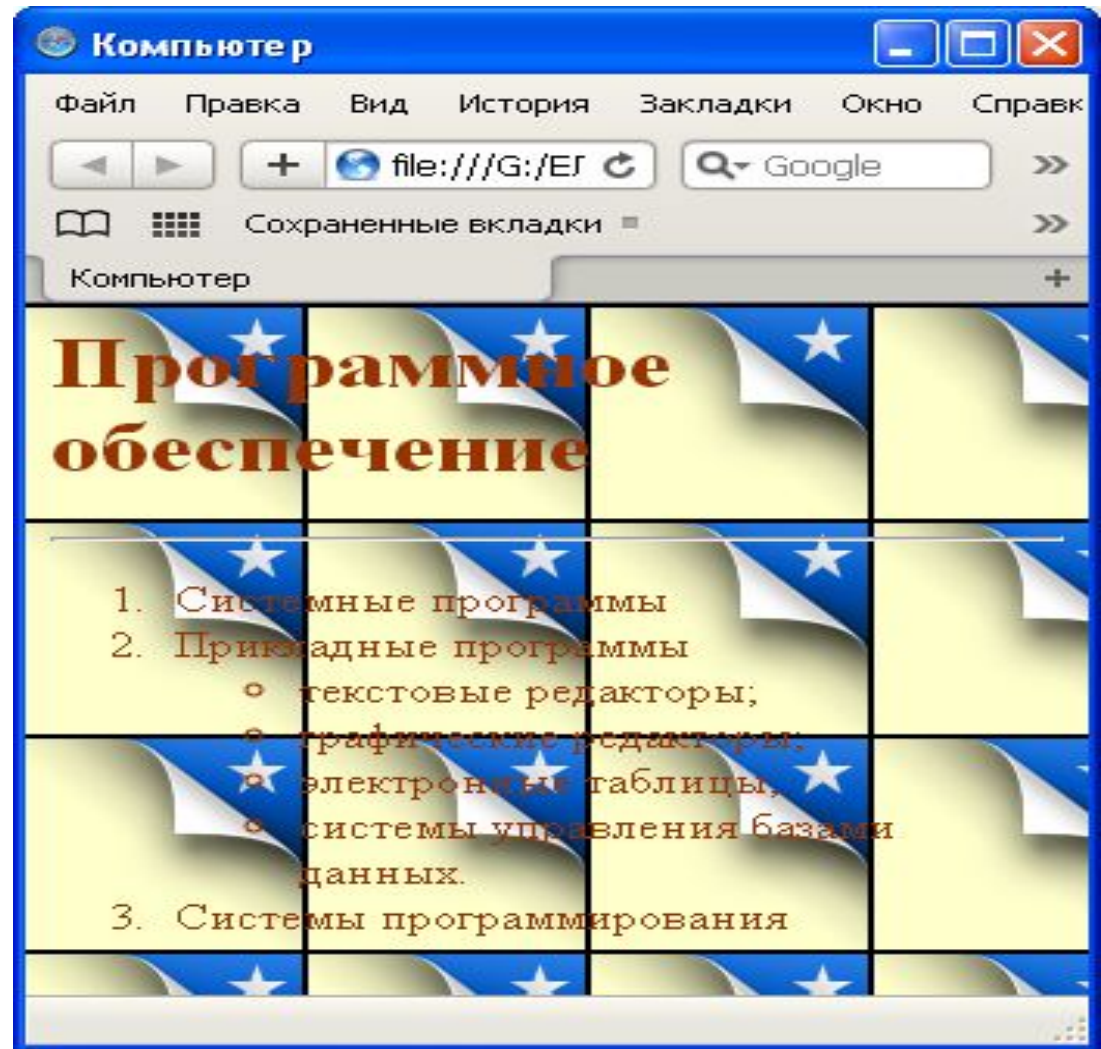
```
КОМП - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

<html>
  <head>
    <title> компьютер </title>
  </head>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFCC"
BACKGROUND="fon.png" TEXT="#993300"
LINK="#00FF00" ALINK="FF0000"
VLINK="#00FF00">
<H1 > Программное обеспечение </H1>
<HR>
<OL>
<LI> Системные программы
<LI> Прикладные программы
<UL>
<LI TYPE="square"> текстовые редакторы;
<LI> графические редакторы;
<LI> электронные таблицы;
<LI> системы управления базами данных.
</UL>
<LI> системы программирования
</OL>
  </body>
</HTML>
```

Цветовые схемы

В браузере страница будет выглядеть так:

(в данном случае неудачно выбрана цветовая схема для оформления страницы)

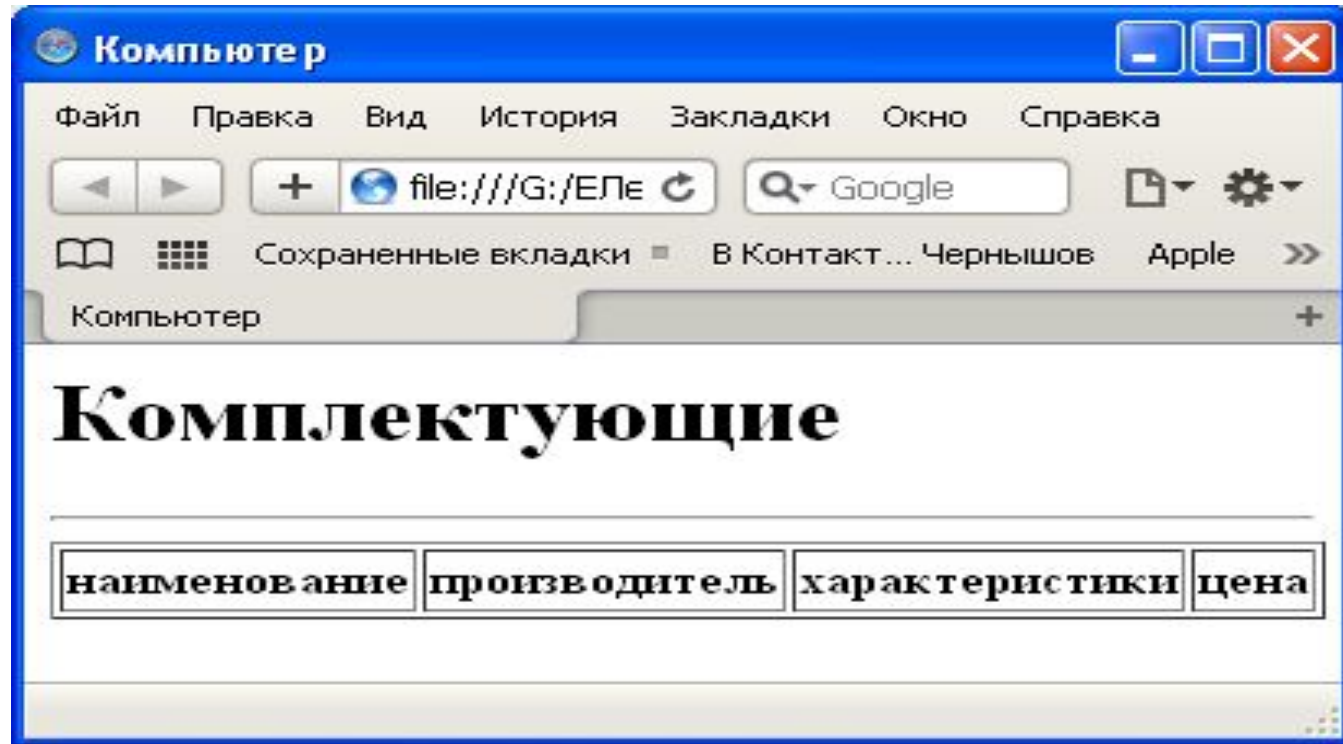


Таблицы

- Таблицу формируют несколько различных тэгов:
 - Таблица задается контейнером **<TABLE> </TABLE>**, внутри которого содержится описание структуры таблицы и её содержания.
 - Любая таблица состоит из строк, которые задаются контейнером **<TR> </TR>** (Table row), в который помещается описание ячеек.
 - Формат ячеек и их содержание помещается в контейнер **<TD> </TD>** (Table data), а заголовки столбцов таблицы – в контейнер **<TH> </TH>** (Table header).
 - Толщина разделительных линий в таблице задается с помощью атрибута **BORDER**, а для выравнивания информации внутри ячейки по горизонтали применяют атрибут **ALIGN**.
-

Таблицы

- Чтобы получить в браузере следующий вид Web-страницы, нужно внести в код соответствующие тэги (смотри следующий слайд)



Таблицы

NOWRAP Присутствие этого атрибута означает, что содержимое ячейки должно быть показано в одну строку.

COLSPAN Устанавливает "размах" ячейки по горизонтали. Например, COLSPAN=3 означает, что ячейка простирается на три колонки.

ROWSPAN Устанавливает "размах" ячейки по вертикали. Например, ROWSPAN=2 означает, что ячейка занимает две строки.

ALIGN Устанавливает выравнивание текста в ячейке. Допустимые значения: ALIGN=LEFT (выравнивание влево), ALIGN=CENTER (выравнивание по центру), ALIGN=RIGHT (выравнивание вправо).

VALIGN Устанавливает вертикальное выравнивание текста в ячейке. Допустимые значения: VALIGN=TOP (выравнивание по верхнему краю), VALIGN=MIDDLE (выравнивание по центру), VALIGN=BOTTOM (выравнивание по нижнему краю).

WIDTH Устанавливает ширину ячейки в пикселах (например, WIDTH=200).

HEIGHT Устанавливает высоту ячейки в пикселах (например, HEIGHT=40).

Пример	

Таблицы

Код страницы:

```
<html>
  <head>
    <title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<h1 >Комплекующие </h1>
<hr>
<btable border="1">
  <tr>
    <th> наименование</th>
    <th> производитель</th>
    <th> характеристики</th>
    <th> цена</th>
  </tr>
</table>
  </body>
</html>
```

Таблицы

Для добавления второй строки в таблицу нужно добавить следующую группу тэгов:

<TR>

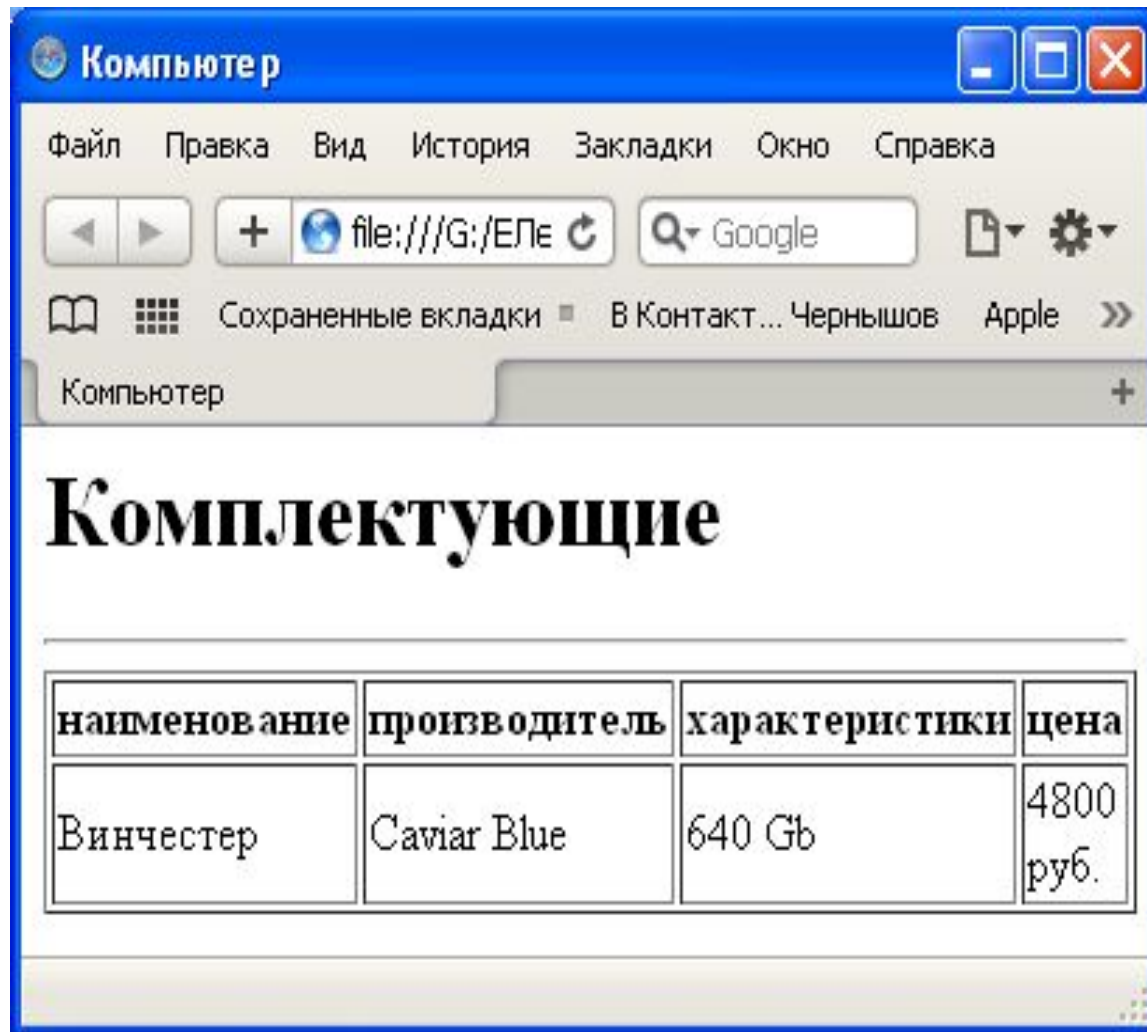
<TD> Винчестер</TD>

<TD> Caviar Blue</TD>

<TD> 640 Gb </TD>

<TD> 4800 руб.</TD>

</TR>



The screenshot shows a web browser window titled "Компьютер". The address bar contains "file:///G:/ЕЛє". The page content includes a heading "Комплектующие" and a table with the following data:

наименование	производитель	характеристики	цена
Винчестер	Caviar Blue	640 Gb	4800 руб.

Работа с фреймами

Используя фреймы, позволяющие разбивать Web-страницы на множественные скроллируемые подокна, можно значительно улучшить внешний вид и функциональность информационных систем и Web-приложений. Каждое подокно, или фрейм, может иметь следующие свойства:

- Каждый фрейм имеет свой URL, что позволяет загружать его независимо от других фреймов
 - Каждый фрейм имеет собственное имя (параметр NAME), позволяющее переходить к нему из другого фрейма
 - Размер фрейма может быть изменен пользователем прямо на экране при помощи мыши (если это не запрещено указанием специального параметра)
-

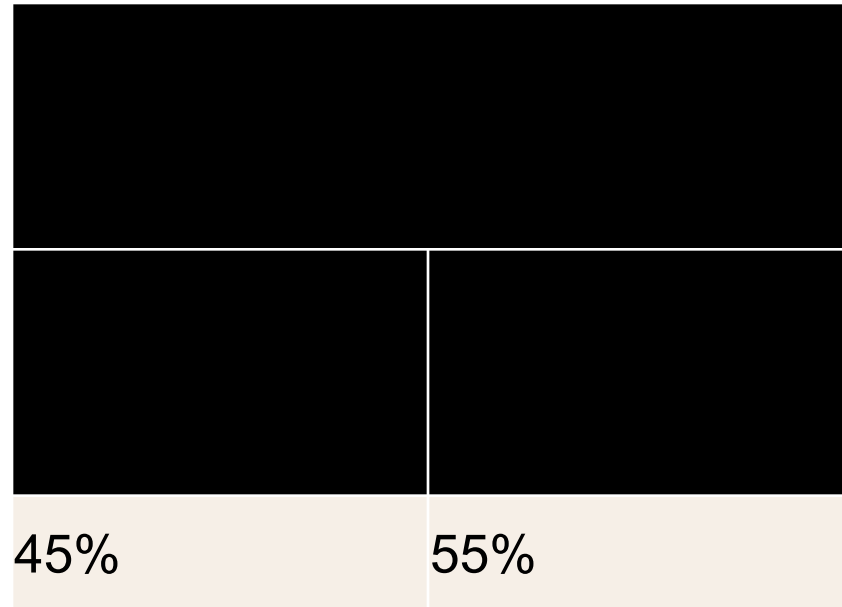
Структура фреймов

```
<HTML>  
<HEAD>...</HEAD>  
<FRAMESET>...</FRAMESET>  
</HTML>
```

```
<HTML>  
<TITLE>Название вашей странички</TITLE>  
<FRAMESET cols="*,140">  
<FRAME SRC="homepage.htm"  
NAME="frame1">  
<FRAME SRC="menu.htm" NAME="frame2">  
</FRAMESET>  
</HTML>
```

Пример фрейма

```
FRAMESET rows="*,60">  
<FRAME SRC="homepage.htm"  
NAME="Frame1">  
<FRAMESET cols="45%,55%">  
<FRAME SRC="menu.htm"  
NAME="Frame2">  
<FRAME SRC="menu2.htm"  
NAME="Frame3">  
</FRAMESET>  
</FRAMESET>
```



Особенности ссылок из фреймов

file - что было

file - что
должно быть

А если вы хотите, чтобы файл загрузился в
главном окне браузера, то напишите в ссылке
TARGET="top"

Задание для самостоятельной работы

Фотоальбом (название)

Действия над информацией

Каталог

Текст комментария

СНИМКОВ

фото

Подпись автора

Реквизиты автора

Интерактивные формы

- Интерактивные формы предназначены для сбора информации от посетителей Web-страницы. Внешне форма выглядит как анкета, в которую посетитель может вписать свой текст или выбрать значения из предлагаемых перечней.
- Форма помещается в специальный контейнер **<FORM> </FORM>**, внутри которого располагаются все тэги элементов формы. Там же обязательно находится кнопка, отправляющая заполненную анкету на сервер для последующей обработки данных. Поля формы создаются с помощью тэгов **<INPUT>**, **<SELECT>** и **<TEXTAREA>**, в которых с помощью атрибутов задаются параметры полей.

Интерактивные формы

- **Текстовые поля** создаются тэгом:

<INPUT TYPE="text" Name="regist" VALUE="">.

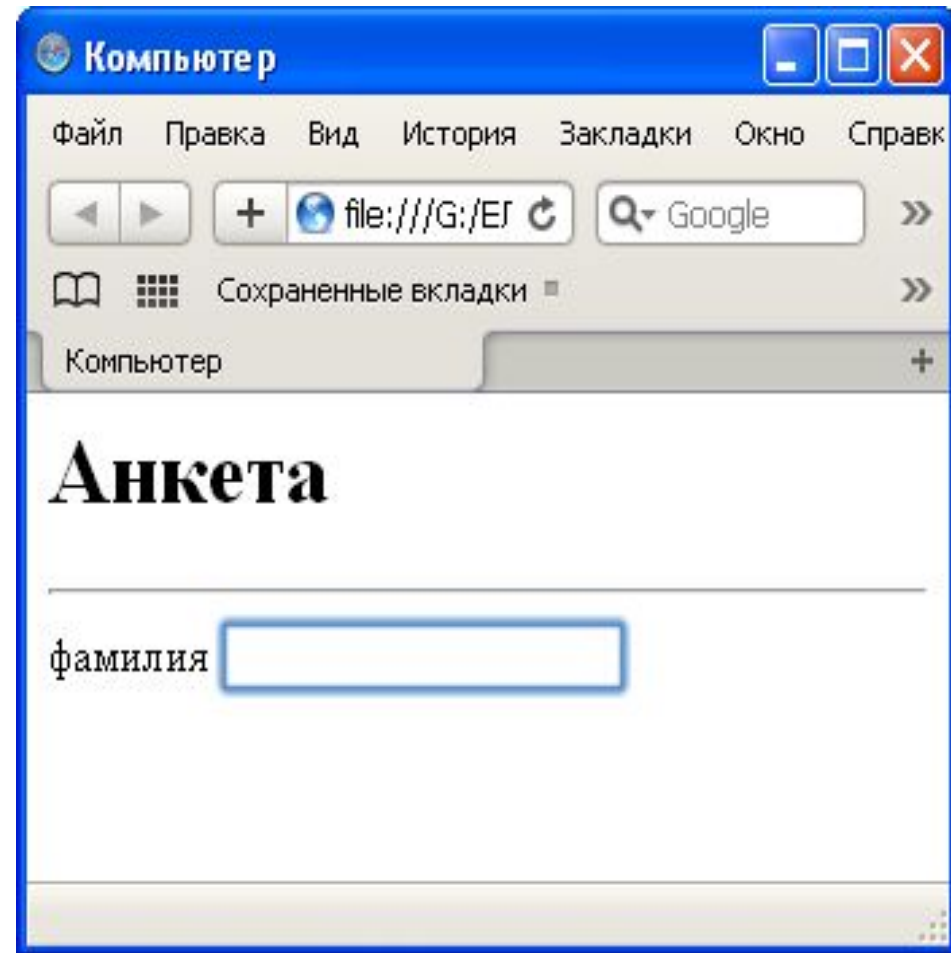
Атрибут **VALUE** принимает такое значение, которое задается пользователем при заполнении поля. Если пользователь ввел в поле текст «фамилия», то на сервер будет передано `regist=фамилия`.

Пример смотри на следующем слайде

Интерактивные формы

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text" Name="regist"
  Value="">

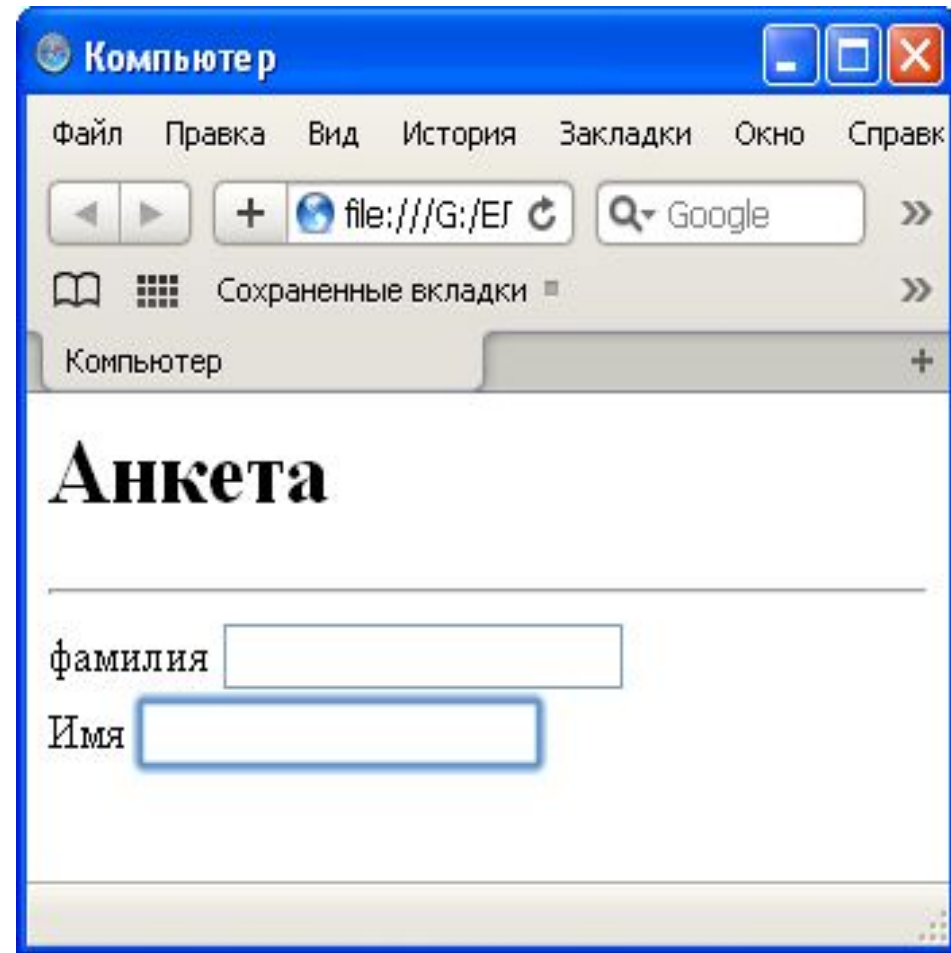
  </body>
</HTML>
```



Интерактивные формы

- Добавим еще одно текстовое поле:

```
<html>
  <head>
    <title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
    <h1 > Анкета </h1>
    <hr>
    фамилия
    <input type="text" name="regist"
      value="">
    <br>
    Имя
    <input type="text" name="regist"
      value="">
  </body>
</html>
```



Интерактивные формы

- **Флажки.**

Флажки могут объединяться в группы присвоением атрибутам NAME всех флажков одинакового значения. Для установки флажка по умолчанию используется атрибут CHECKED. Группа флажков создается тэгами:

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="chb1" VALUE="1" Checked>
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="chb1" VALUE="2" >
```

На сервер передается значение атрибута VALUE флажка, установленного пользователем. Если пользователем установлены несколько флажков, то на сервер будут переданы значения установленных флажков группы через запятую CHB=1,2.

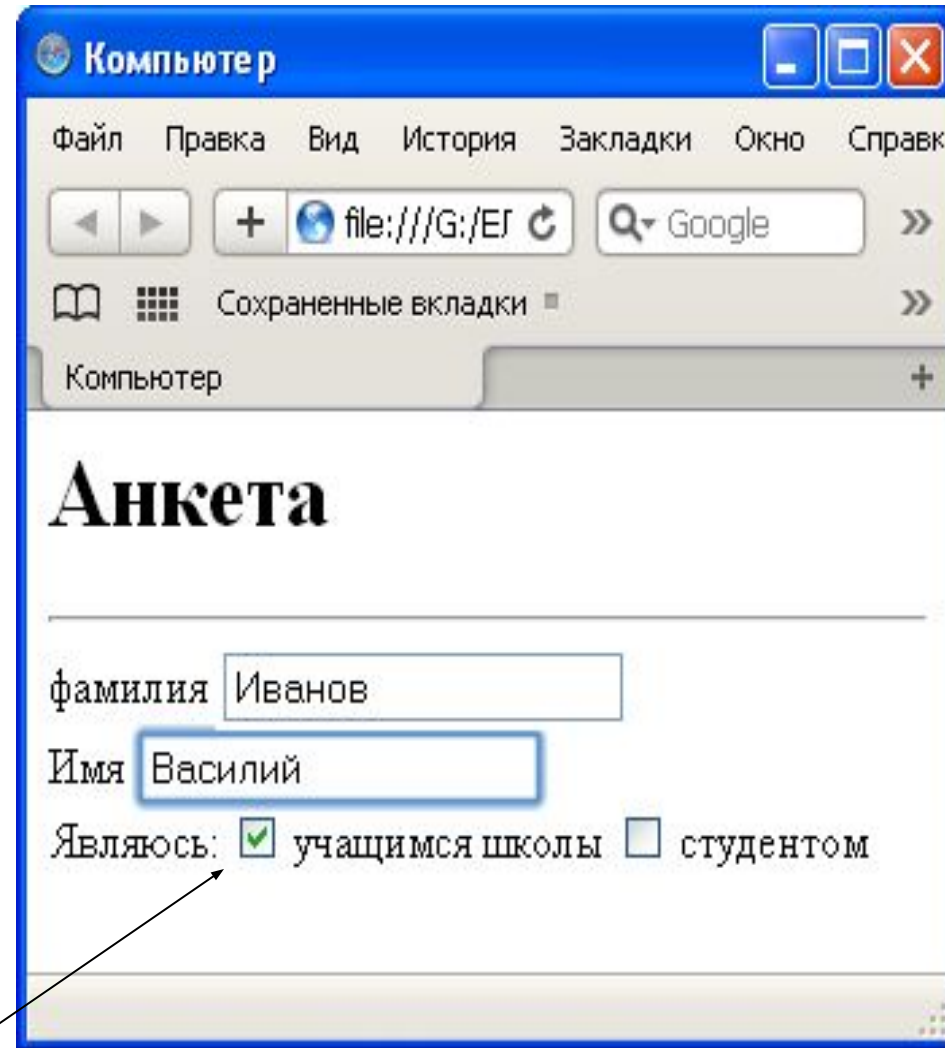
Пример смотри на следующем слайде.

Интерактивные формы

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text' Name="regist" Value="">
<BR>
Имя
<Input Type="text' Name="regist" Value="">
<BR> Являюсь:
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="chb1"
VALUE="1" Checked> учащимся школы
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="chb1"
VALUE="2" > студентом

  </body>
</HTML>
```

Выставлен
автоматически



Интерактивные формы

- **Переключатели** существуют только группой, что обеспечивается присвоением атрибутам NAME всех переключателей одинакового значения. Для установки переключателя по умолчанию используется атрибут CHECKED. Группа переключателей:

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="rad1" VALUE="1" Checked>
```

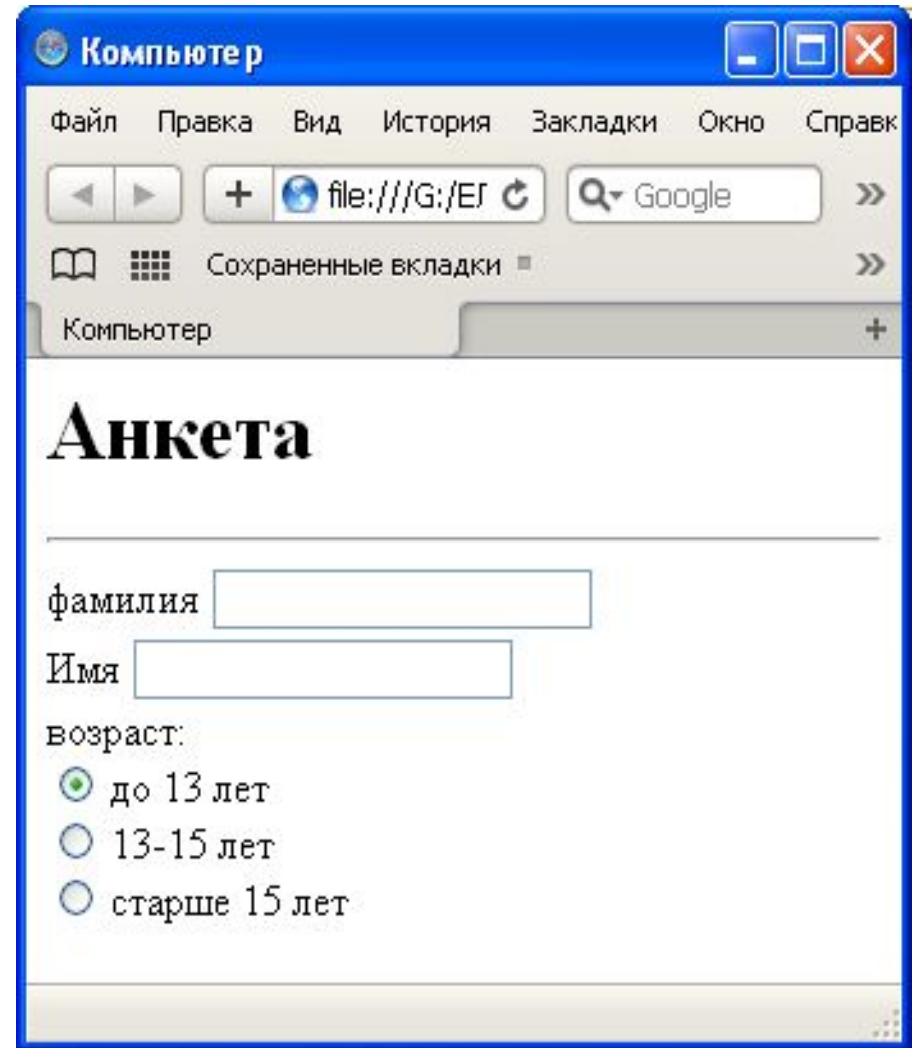
```
<INPUT TYPE="radio" NAME="rad1" VALUE="2" >
```

На сервер передается значение атрибута VALUE переключателя, установленного пользователем. Если пользователь установил первый переключатель, то на сервер будет передано rad=1. Установить можно только один переключатель из группы.

Пример на следующем слайде

Интерактивные формы

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text' Name="regist" Value="">
<BR>
Имя
<Input Type="text' Name="regist" Value="">
<BR> возраст: <BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="rad1"
VALUE="1" Checked> до 13 лет
<INPUT TYPE="radio" NAME="rad1"
VALUE="2" > 13-15 лет <BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="rad1"
VALUE="3" > старше 15 лет
  </body>
</HTML>
```



Интерактивные формы

■ Списки

Списки предоставляют пользователю выбор элементов в форме ниспадающего меню (значение атрибута SIZE=1) или списка прокрутки. Список помещается в контейнер:

<SELECT Name="list" SIZE=N>

<OPTION SELECTED> Первый

<OPTION> Второй

<OPTION> Третий

<SELECTED>

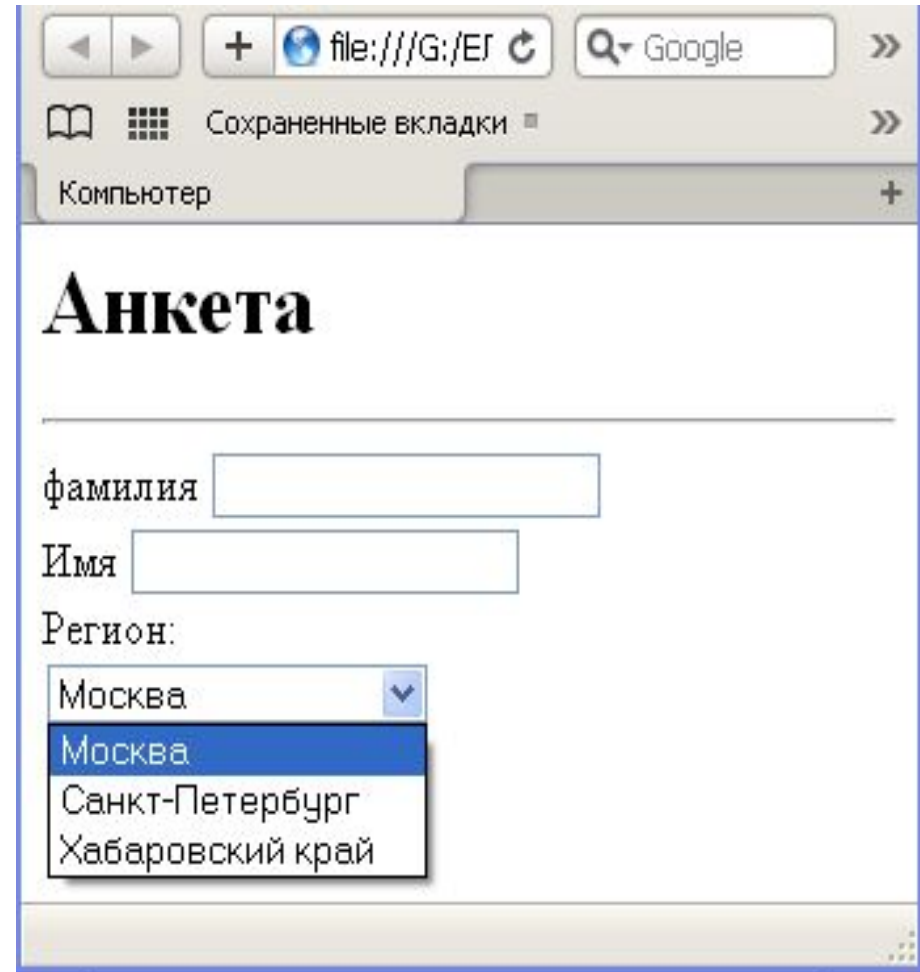
На сервер передается значение атрибута OPTION, выбранного пользователем или установленного по умолчанию атрибутом SELECTED. Если пользователем выбран третий элемент списка, то на сервер будет передано list=Третий.

Пример на следующем слайде

Интерактивные формы

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text" Name="regist" Value="">
<BR>
Имя
<Input Type="text" Name="regist" Value="">
<BR> Регион: <BR>
<SELECT Name="list" SIZE=N>
<OPTION SELECTED> Москва <BR>
<OPTION> Санкт-Петербург <BR>
<OPTION> Хабаровский край <BR>
</SELECT>

  </body>
</HTML>
```



Интерактивные формы

- **Текстовая область**

Текстовая область представляет собой текстовое поле с заданным количеством строк (значение атрибута ROWS) и столбцов (значение атрибута COLS). Создается тэгом:

```
<TEXTAREA NAME="resume" ROWS=M COLS=N>
```

Текст по умолчанию

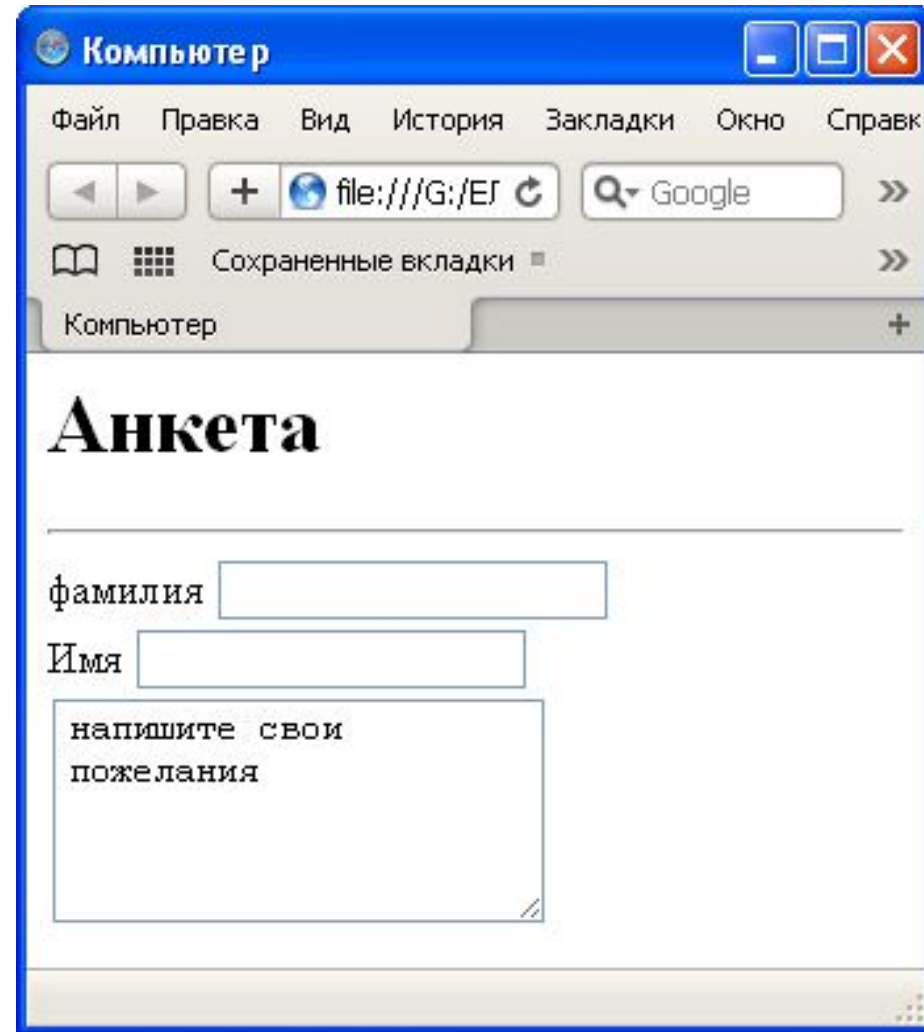
```
</TEXTAREA>
```

На сервер передается содержимое поля.

Пример на следующем слайде.

Интерактивные формы

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text' Name="regist"
  Value="">
<BR>
Имя
<Input Type="text' Name="regist"
  Value="">
<BR>
<TEXTAREA NAME="resume" ROWS=5
  COLS=20>
напишите свои пожелания
</TEXTAREA>
  </body>
</HTML>
```



Интерактивные формы

- **Кнопки**

На форме должны присутствовать кнопки, которые реализуют отправку данных из формы для обработки на сервер и очистку формы от введенных данных.

Кнопка отправки данных формы реализуется с помощью тэга:

<INPUT TYPE="submit" VALUE="Отправить">

Кнопка очистки данных формы реализуется с помощью тэга:

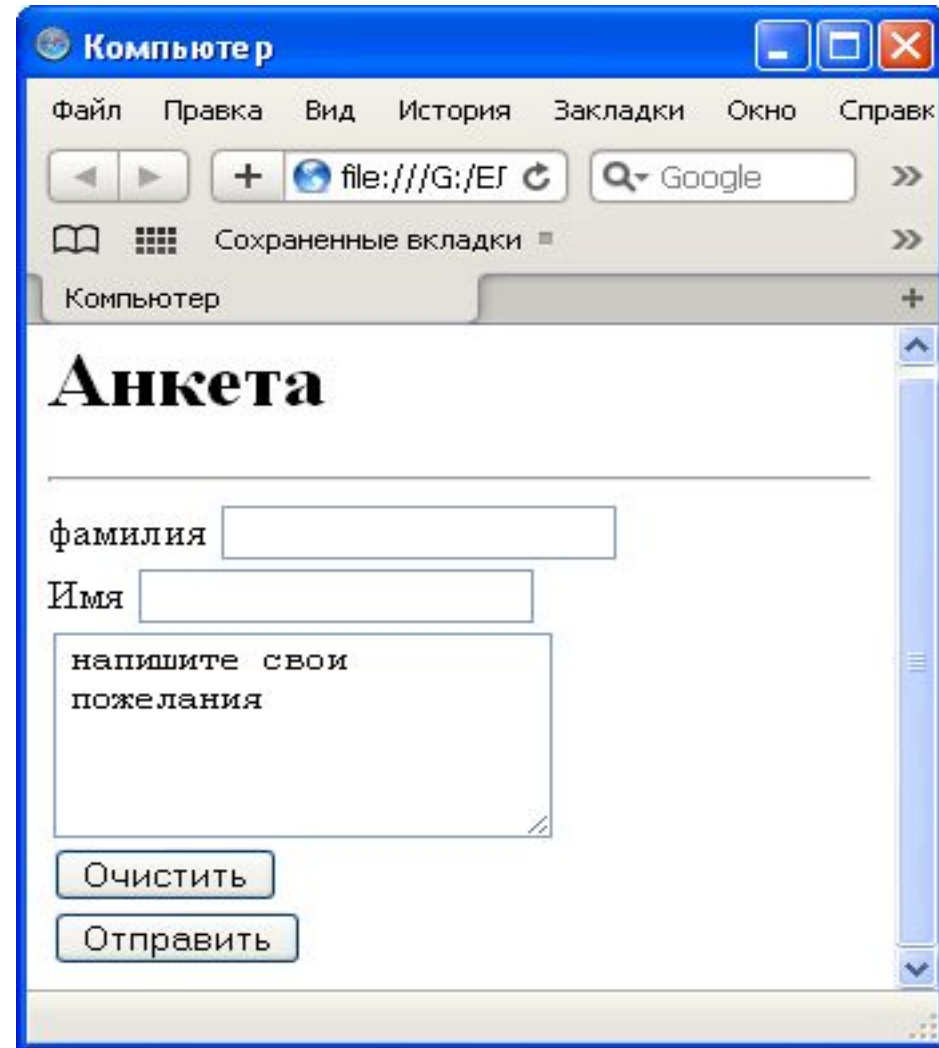
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Очистить">

Пример на следующем слайде

Интерактивные формы

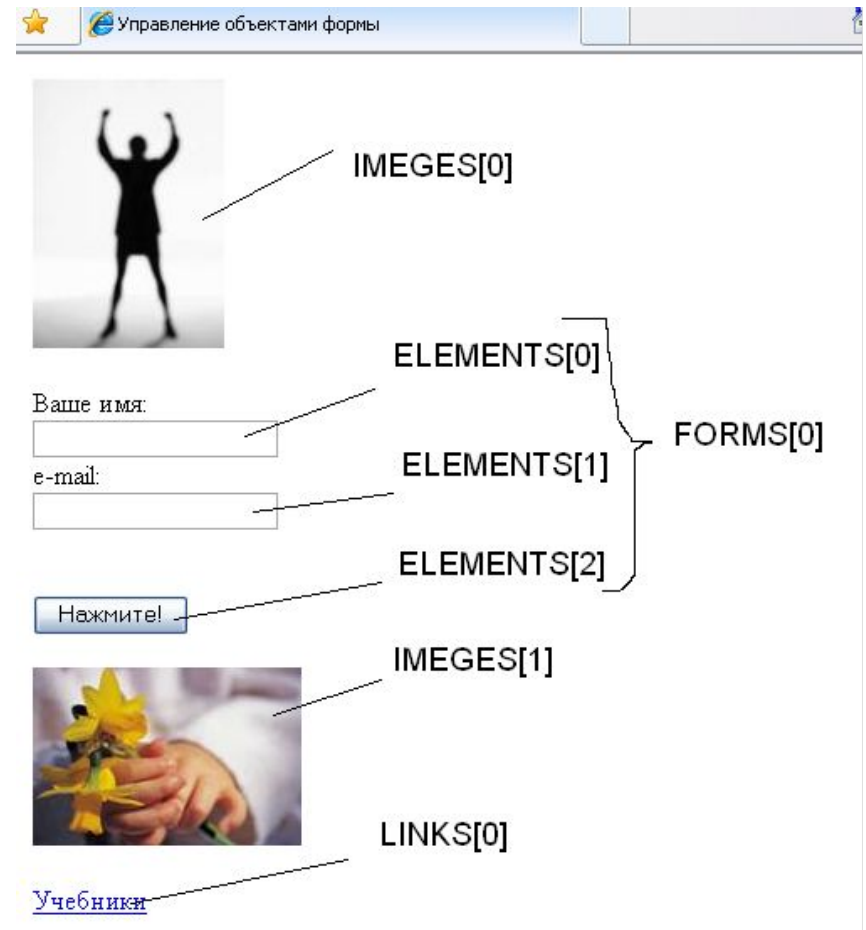
```
<Html>
  <Head>
    <Title> Компьютер </title>
  </head>
  <body>
<H1 > Анкета </H1>
<HR>
фамилия
<Input Type="text" Name="regist" Value="">
<BR>
Имя
<Input Type="text" Name="regist" Value="">
<BR>
<TEXTAREA NAME="resume" ROWS=5
  COLS=20>
напишите свои пожелания
</TEXTAREA> <BR>
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Очистить">
  <BR>
<INPUT TYPE="submit"
  VALUE="Отправить">

  </body>
</HTML>
```



Пример формы

```
<head>
<title>Управление объектами формы</title>
</head>
<body bgcolor=#ffffff>
<p>
<form name="myForm">Ваше имя:
<br>
<input type="text" name="name" value="">
<br>e-mail:<br>
<input type="text" name="email" value="">
<br><br><br>
<input type="button" value="Нажмите!"
name="myButton">
</form><p><p>
<a
href="http://www.java.com/">Учебники</a>
</body>
</html>
```



Атрибуты тэга формы

<FORM

NAME="Имя_формы"

TARGET="Имя_окна"

ACTION="Адрес_URL_расширения_сервера"

METHOD=GET или POST ENCTYPE="Кодировка_данных"

onSubmit="Обработчик_события_Submit">
