

**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**

«Разработка мобильного приложения для развития баскетбольных навыков »

Михайлов Виктор Владимирович

СМЕЛЕЕ МЫСЛИ

АКТУАЛЬНОСТЬ ИДЕИ

Актуальность идеи "разработка мобильного приложения для развития баскетбольных навыков" обусловлена несколькими факторами:

1. Популярность баскетбола: Баскетбол является одним из самых популярных и распространенных видов спорта во всем мире. Множество людей любят играть в баскетбол и стремятся улучшить свои навыки. Разработка мобильного приложения, которое помогает развивать эти навыки, будет востребовано среди широкой аудитории.
2. Удобство использования мобильных устройств: Современные технологии позволяют нам взаимодействовать с мобильными устройствами практически в любое время и в любом месте. Мобильное приложение позволит пользователям тренировать баскетбольные навыки, не зависимо от своего местоположения и расписания.
3. Интерактивность и персонализация: Мобильное приложение может быть спроектировано таким образом, чтобы предлагать пользователям индивидуальные тренировочные программы, основанные на их уровне и потребностях.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

Цель выполнения проекта: Разработка программного продукта для освоения новичками и дальнейшего развития их навыков в спортивной игре баскетбол

Задачи по проекту:

1. Разработка методов тренировки спортсменов;
2. Разработка алгоритмов системы на основании полученных методов;
3. Разработка API системы для интеграции разрабатываемой системы в программное обеспечение клиентов;
4. Разработка единого модуля(программного продукта) на основе методов тренировок и API

ПРЕДЛАГАЕМОЕ РЕШЕНИЕ (ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА)

**Система как
функциональный блок:**

Проверка уровня навыков



**Выявление
уровня игрока**



План тренировок

Возможности:

- Оценка навыков
- Тренировочные планы
- Отслеживание прогресса
- Подборка тренировочных упражнений
- Соревнования и испытания

ПРЕИМУЩЕСТВА ПЕРЕД СУЩЕСТВУЮЩИМИ АНАЛОГАМИ

Полные аналоги разрабатываемого продукта отсутствуют. Ниже представлен анализ некоторых близких по назначению продуктов.

1. HomeCourt

Одна из самых известных в мире приложения для баскетбольных тренировок.

Тренировки дриблинга, техники и точности броска, скорость работы рук и ног доступны в приложении. Также игроки могут делиться своими результатами в формате блога, который доступен для игроков и тренеров со всего мира. По платной подписке доступно большое количество дополнительных опций.

2. ProMoves

Приложение от российского разработчика в коллаборация с русскими известными специалистами.

Простой интерфейс, большое количество программ: работа ног, активация в разминке, тренировка разных видов бросков, дриблинг, СФП и ОФП.

Уникальным разделом является информация о спортивной психологии. Специалисты предлагают также изучить ментальные навыки для реализации в спорте.

Все тренировки представлены в видеоформате с текстовым описанием.

3. GOWOD

Уникальное приложение в своем роде.

Основная цель этого приложения - это оценка, контроль и развитие мобильности всех отделов тела спортсмена.

Очень умный сервис после тестирования тела предлагает персонализированную программу развития мобильности и подвижности.

ПЕРСПЕКТИВА КОММЕРЦИАЛИЗАЦИИ РЕЗУЛЬТАТА ПРОЕКТА (СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ И КОНКРЕТНЫЙ ПОТРЕБИТЕЛЬ)

Основной сегмент потребителей:

1. Новые игроки;
2. Освоившиеся игроки.

Источник прибыли:

Продажа мобильного приложения

Ценность продукта для потребителей:

возможности снижения расходов на тренера.

ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ

| № | Название | Затр. время |
|---|---|-------------|
| 1 | Разработка методик для тренировок | 6 месяцев |
| 2 | Разработка методов измерения уровня навыков | 6 месяцев |
| 3 | Реализация разработанных алгоритмов методик | 6 месяцев |
| 4 | Разработка единого модуля (программного продукта) | 6 месяцев |

РЕСУРСНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОЕКТА

Ресурсы, сформированные за счет собственных средств, состоят из: рабочего места программиста (для разработки программного обеспечения) и лицензий на программное обеспечение, необходимое для разработки.

СМЕТА ПРОЕКТА

Смета проекта:

Заработная плата: от 20 000 до 35000

Начисления на заработную плату (30,2%)

Оборудование: от 50000

Расходные материалы (20000 в месяц)

Накладные расходы (20% от прочих пунктов)

Основные технические параметры, определяющие количественные, качественные и стоимостные характеристики продукции

- Качественные параметры:
 1. Возможность вывода результатов тренировок;
 2. Возможность замены упражнения на другое;
 3. Возможность изменения плана тренировок.
 - Количественные параметры:
 1. Количество тренировок для каждого элемента: не менее 3;
 2. Количество упражнений на одной тренировке: не менее 10;
 3. Количество устройств для измерения прогресса: не менее 1;
 - Прочие количественные параметры зависят от пользователя.
-



РИСКИ

| Риск | | Минимизация риска |
|--|---|---|
| Недобор запланированного количества участников | → | Провести широкую рекламную акцию |
| Нехватка бюджета | → | Привлечение финансирования из других проектов |
| Незаинтересованность целевой аудитории | → | Четкая формулировка уникальности продукта |
| Утеря надобности проекта | → | Постоянно действующая мотивированная команда |

МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ

Спасибо за внимание

СМЕЛЕЕ МЫСЛИ