



SCRATCH Jr

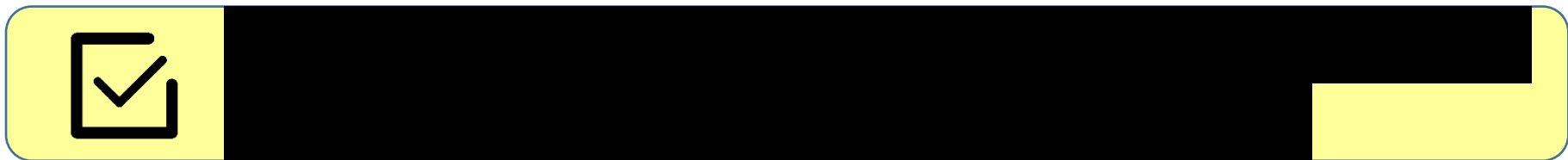
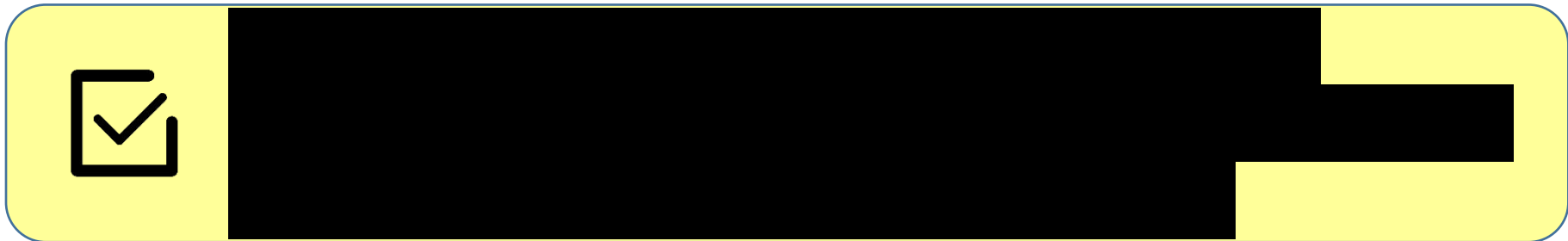
**ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ  
SCRATCH JR**



**6+ ЛЕТ**

**Урок #1**

# Команда и программа



# Изучаем команды

---



Запустить программу при нажатии на персонажа



Передвинуть персонажа на шаг вперед



Прыжок на 5 шагов вверх



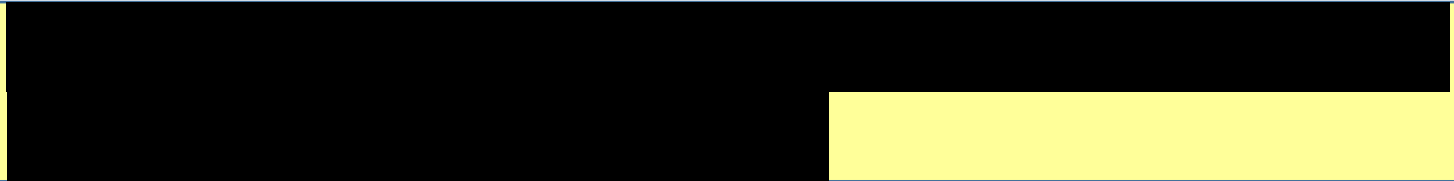
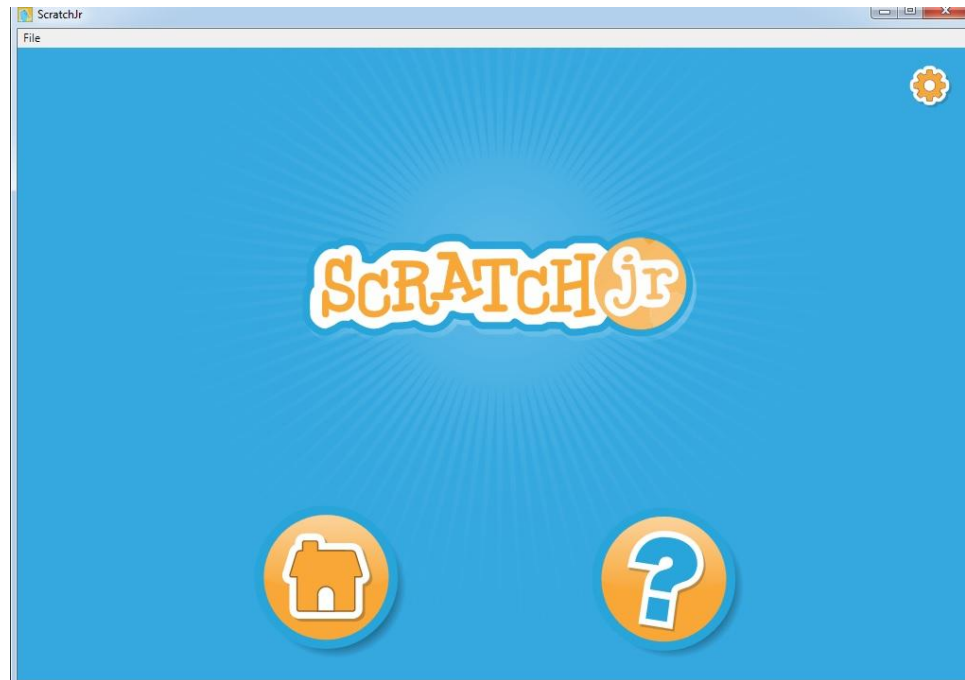
Повернуть персонажа на 1 шаг



Закончить работу программы

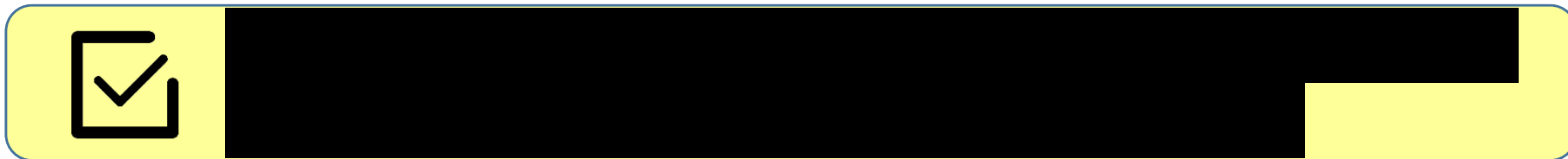
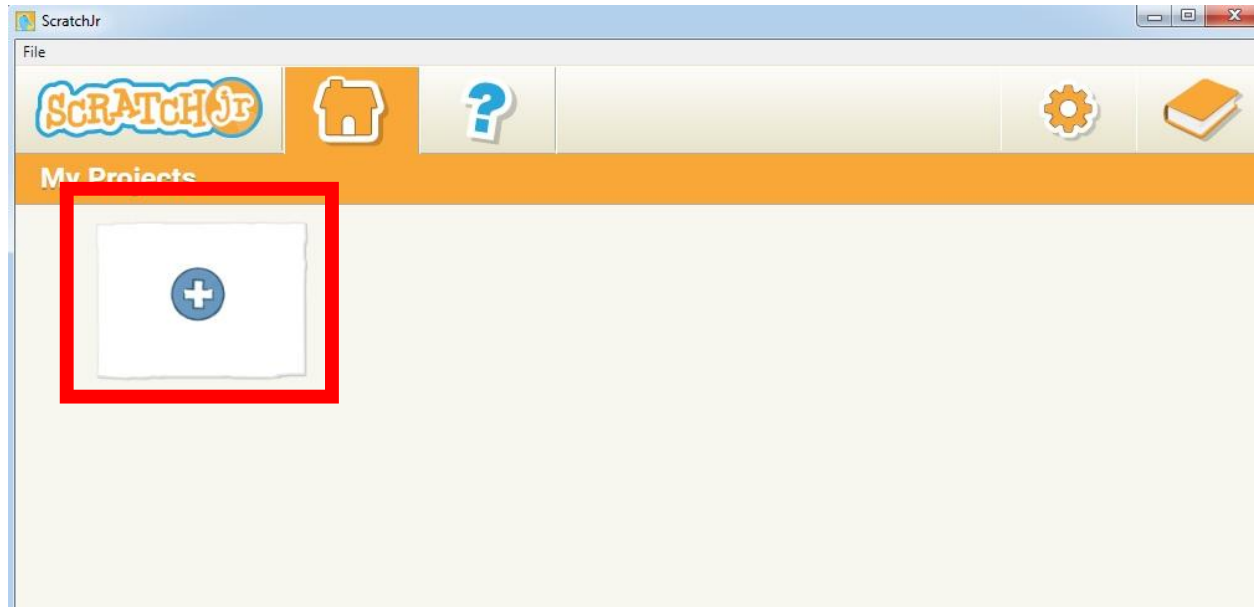
# Начало работы

---

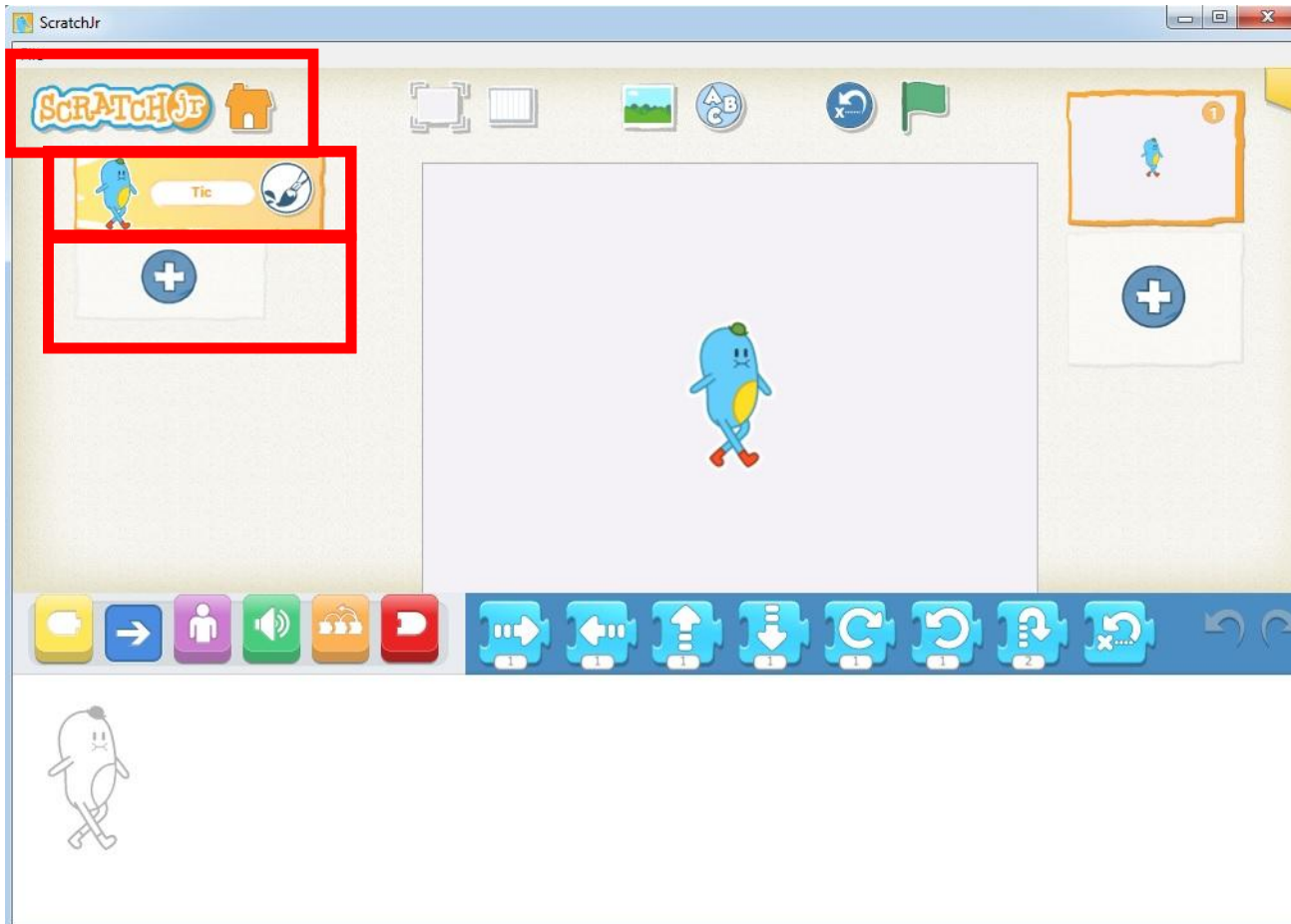


# Новый проект

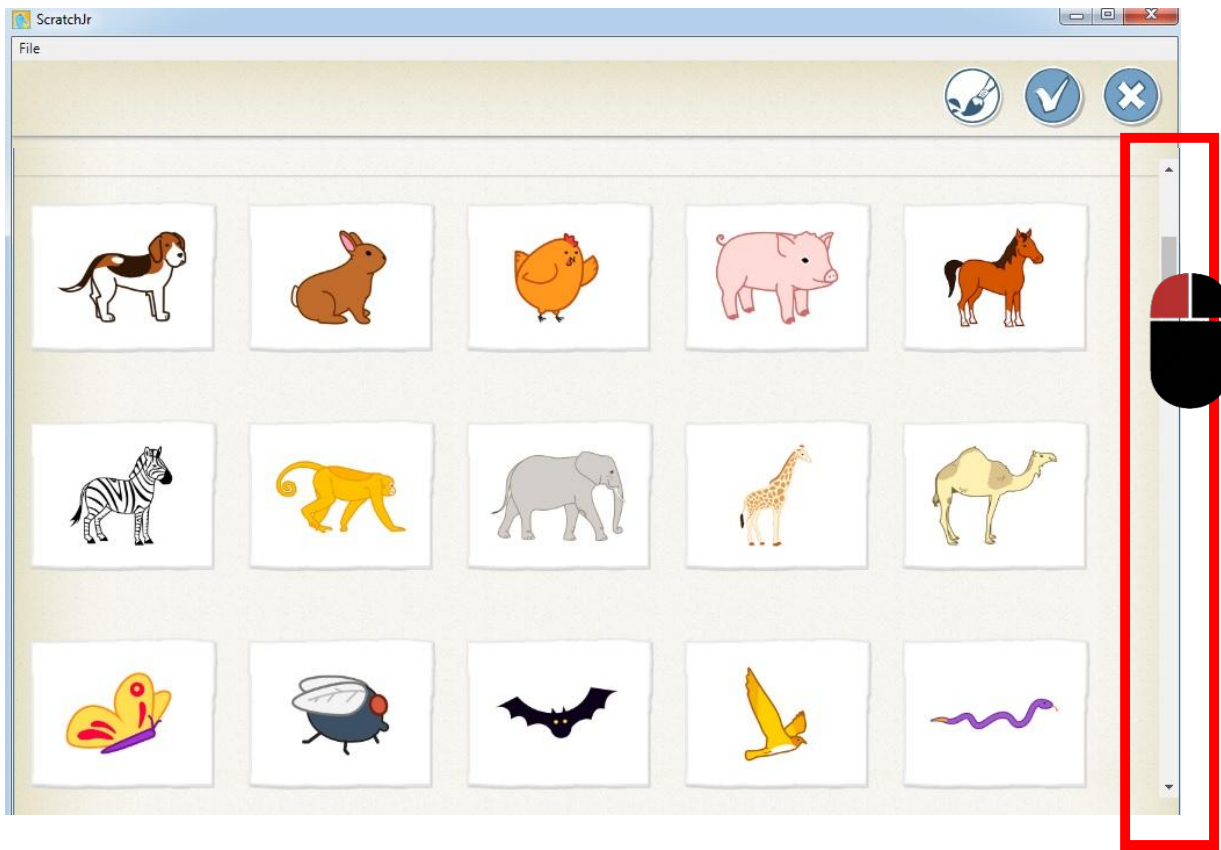
---



# Добавление персонажа

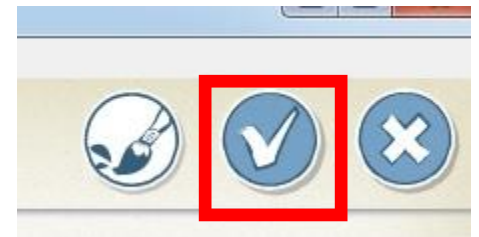
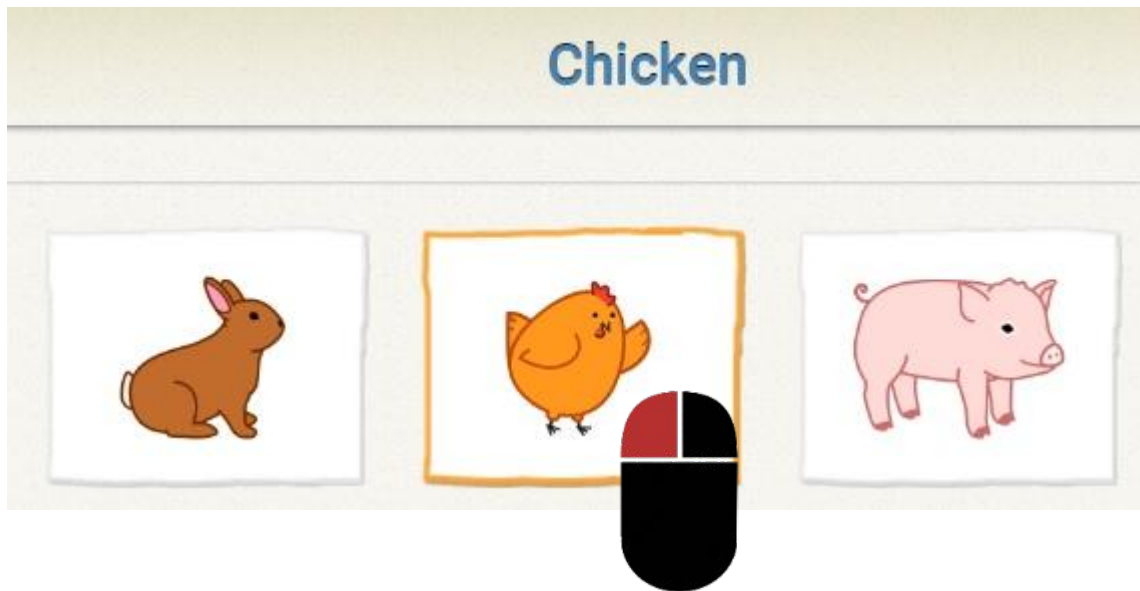


# Библиотека персонажей



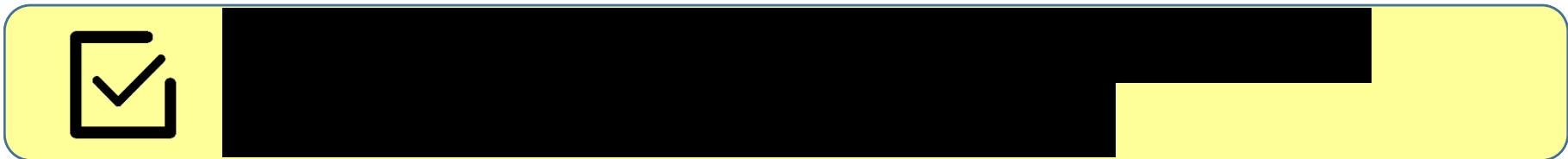
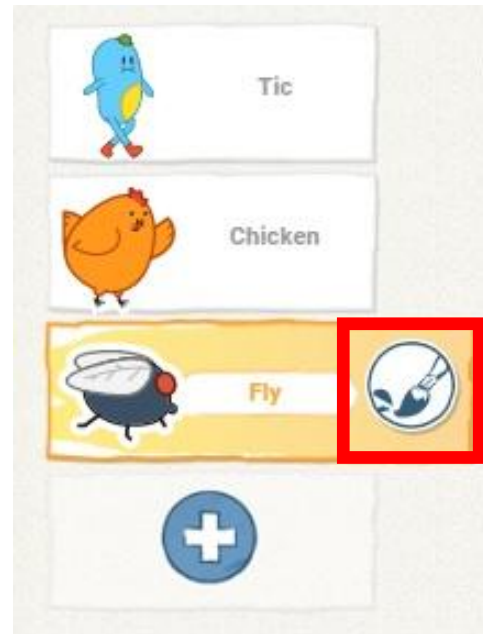
# Выбор персонажа

---

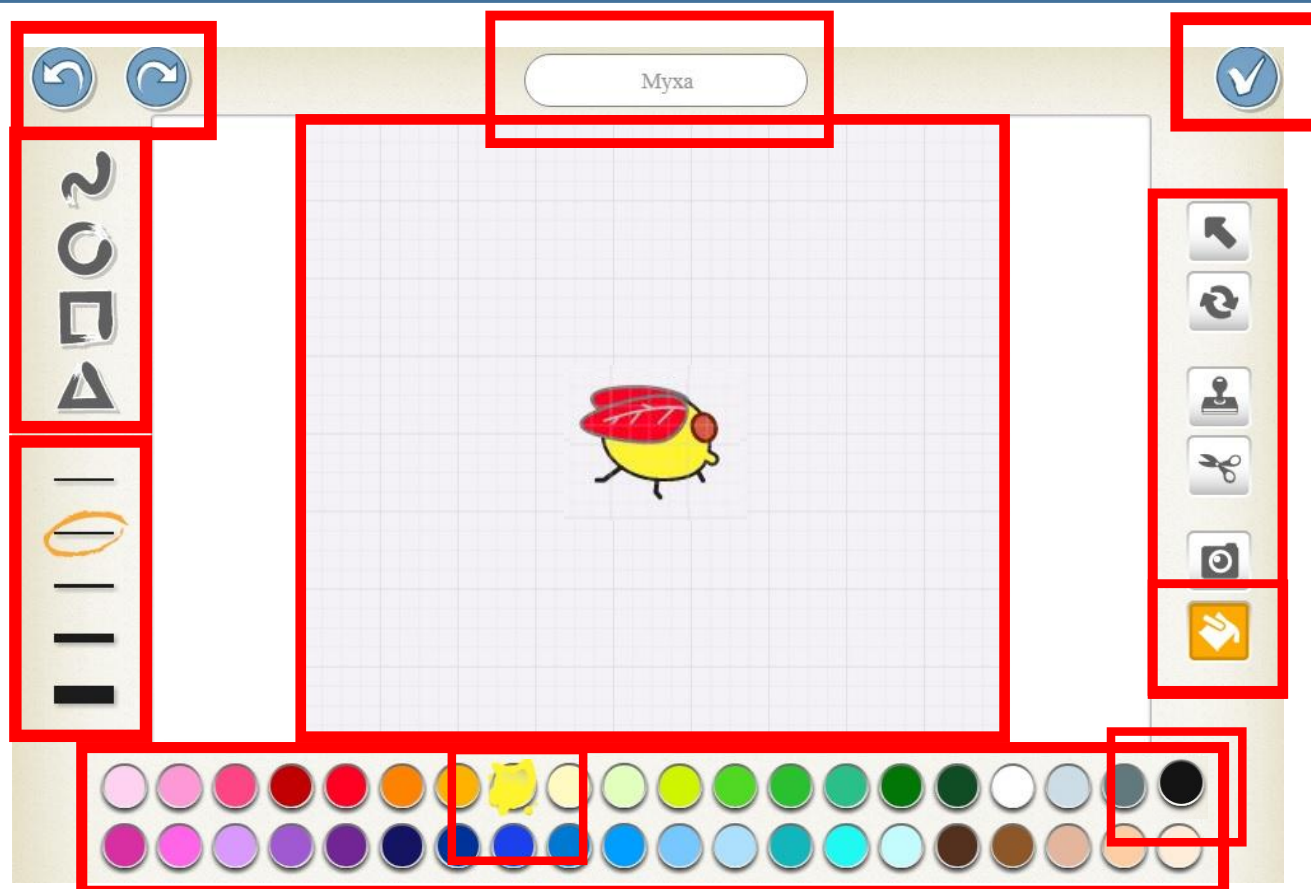




# Список персонажей



# Редактор персонажа



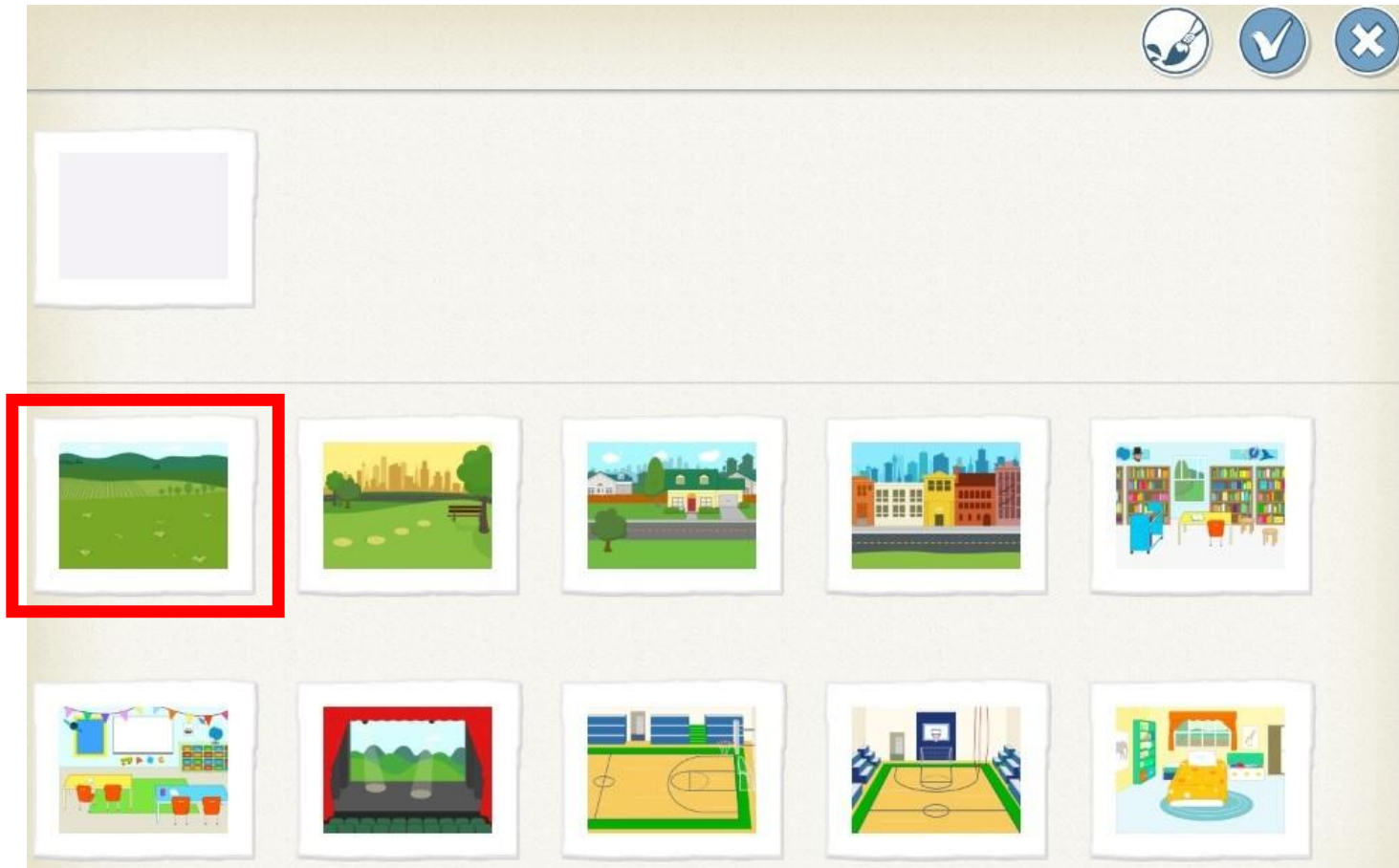
# Удаление персонажа

---



# Фон (задний план)

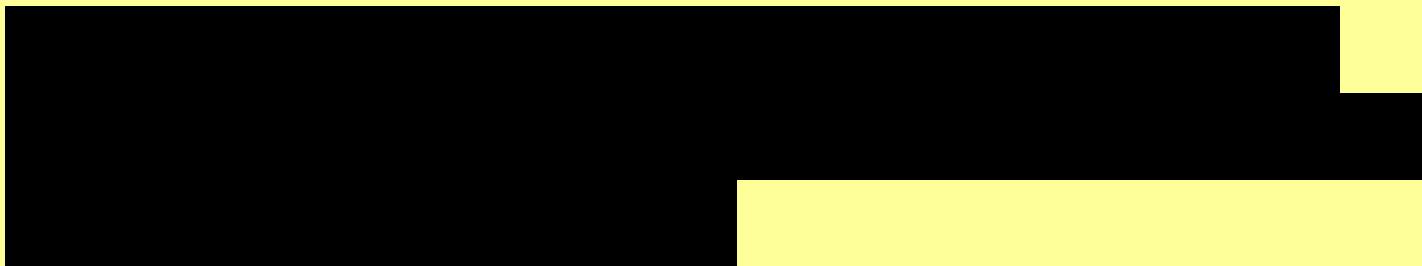
---



# Фон (задний план)



# Сцена



# Панель управления

---





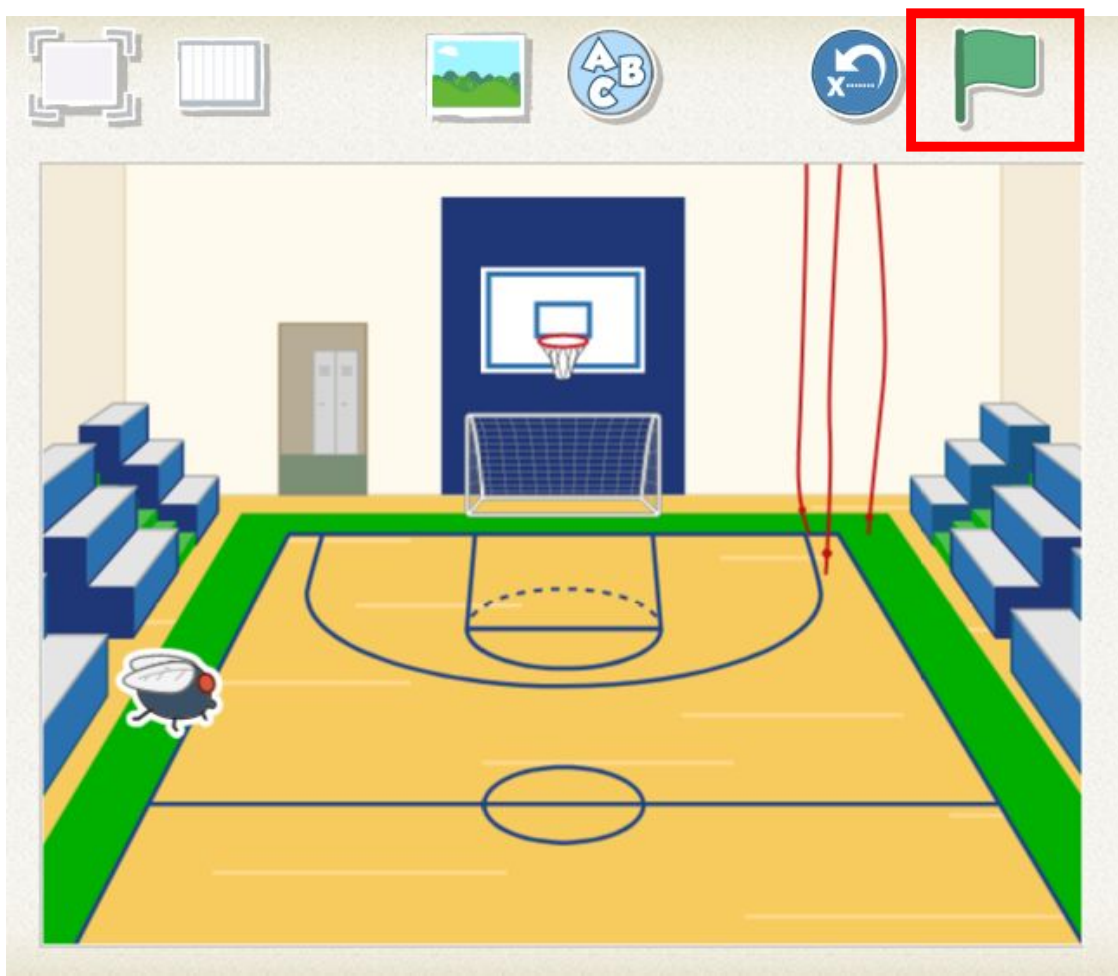
# Программа для персонажа

---





# Проверка программы



# Среда разработки

---



SCRATCH JR

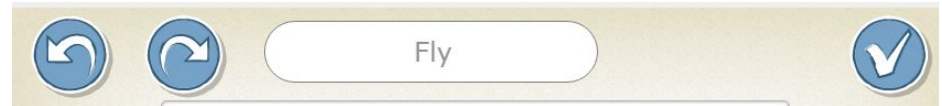
# Повторение терминов



программа



редактор



персонаж



сцена



фон (задний план)



среда разработки

