ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ SCRATCH JR

6+ ЛЕТ

Урок #1

Команда и программа

Изучаем команды

[redacted]

Запустить программу при нажатии на персонажа

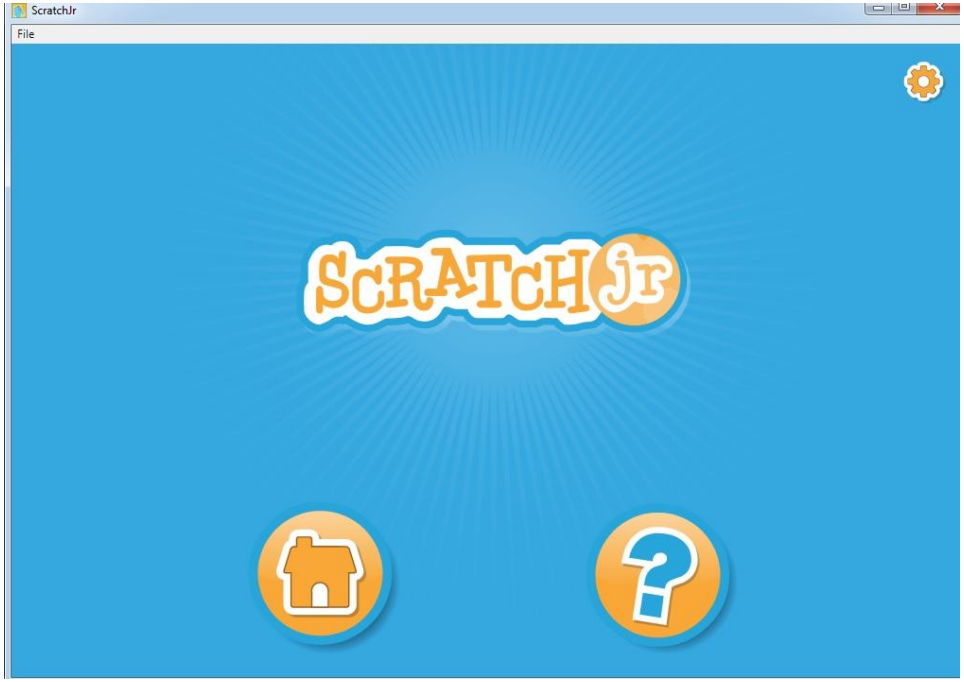
Передвинуть персонажа на шаг вперед

Прыжок на 5 шагов вверх

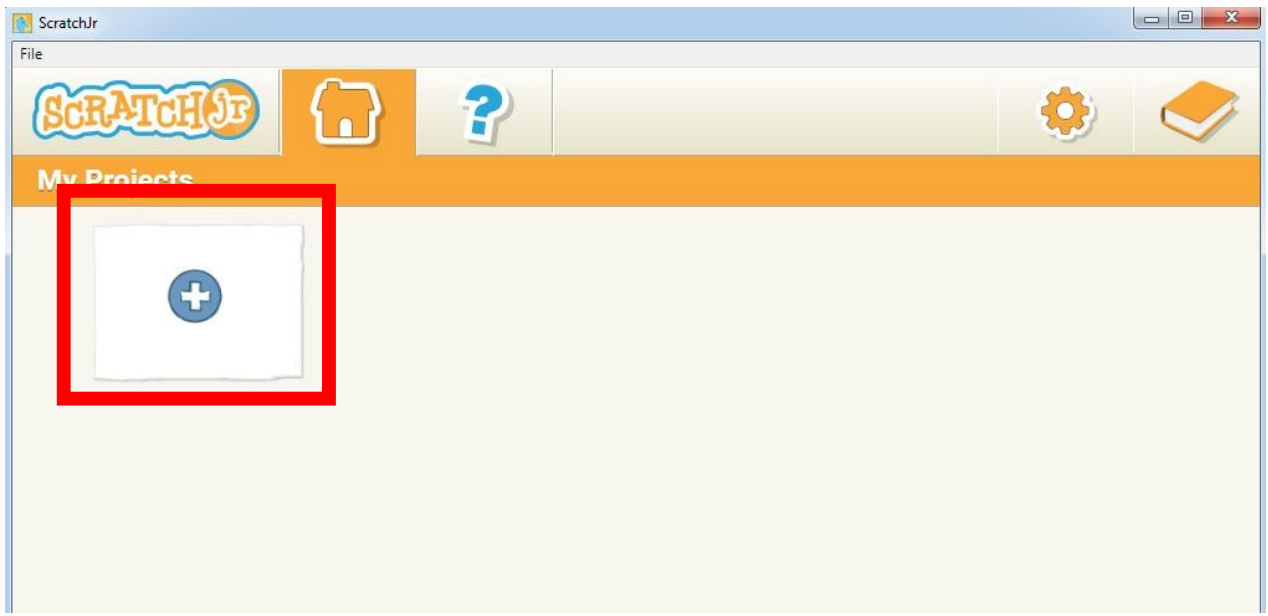
Повернуть персонажа на 1 шаг

Закончить работу программы

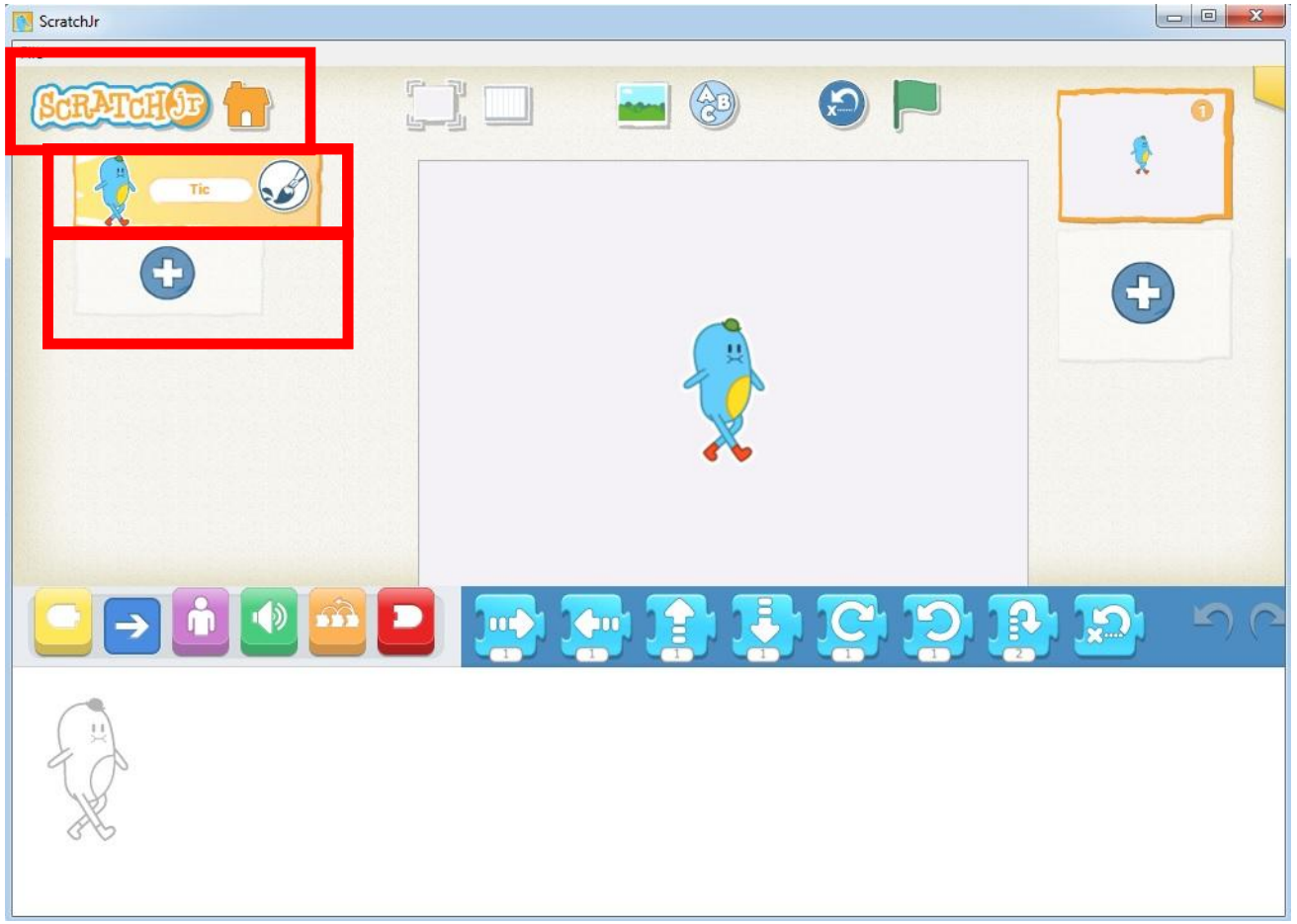
Начало работы



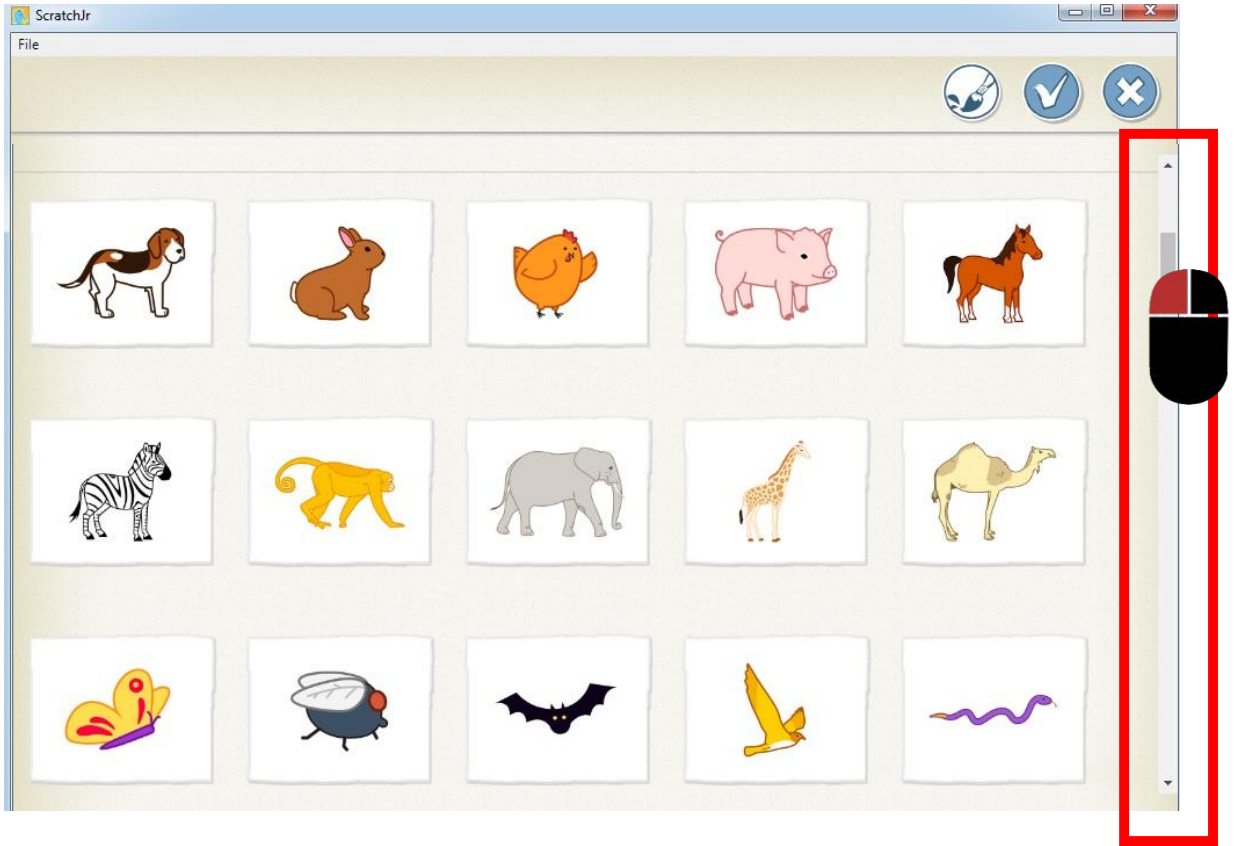
Новый проект



Добавление персонажа

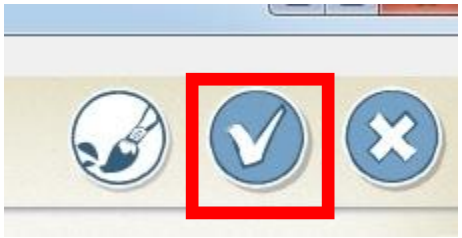


Библиотека персонажей



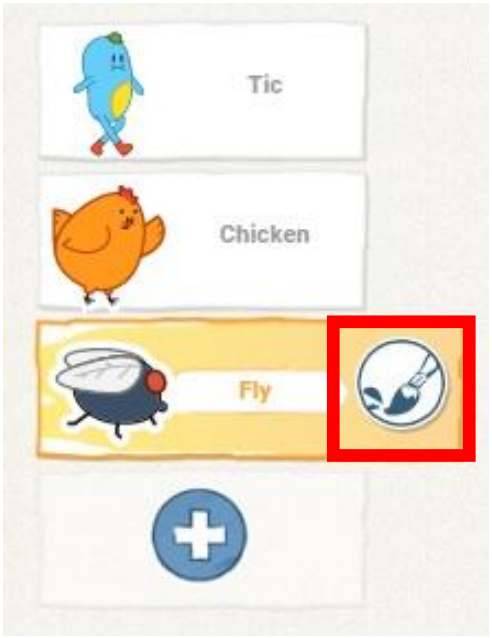
Выбор персонажа

[redacted]

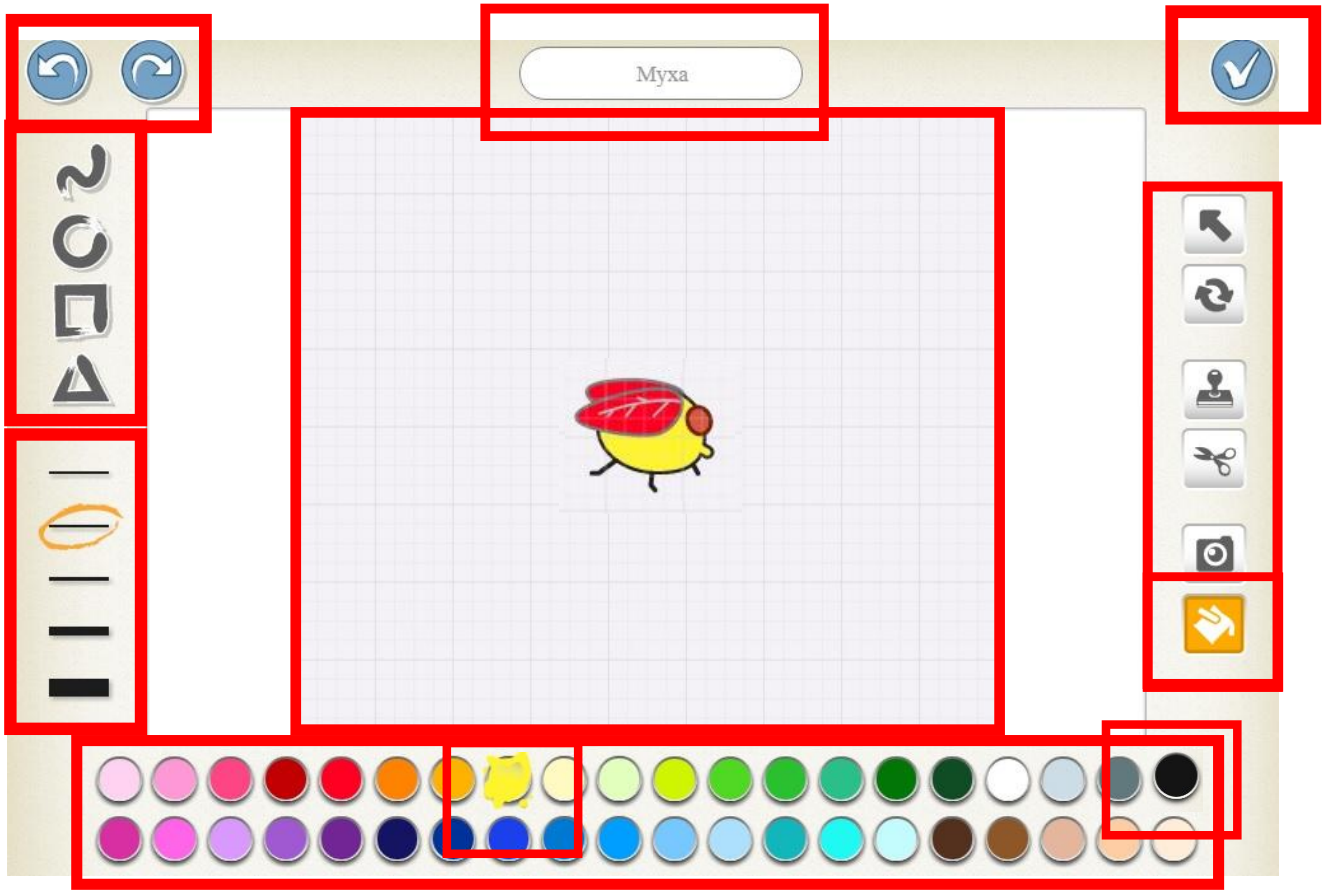


[redacted]

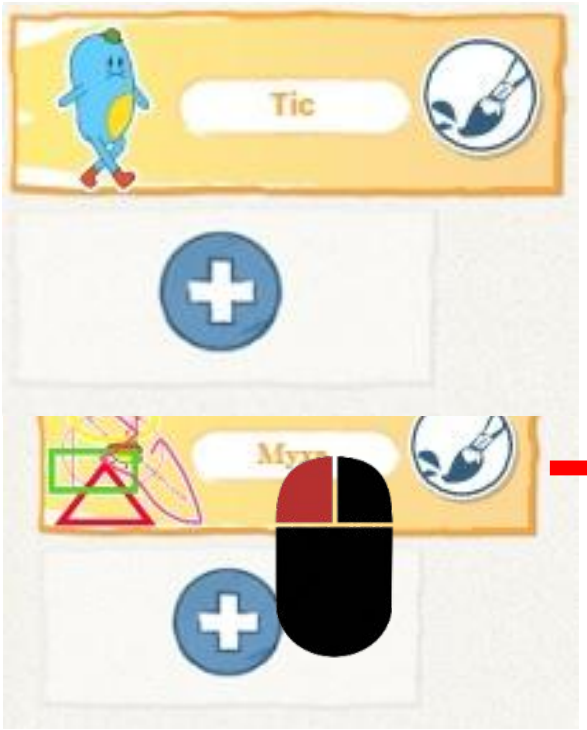
Список персонажей



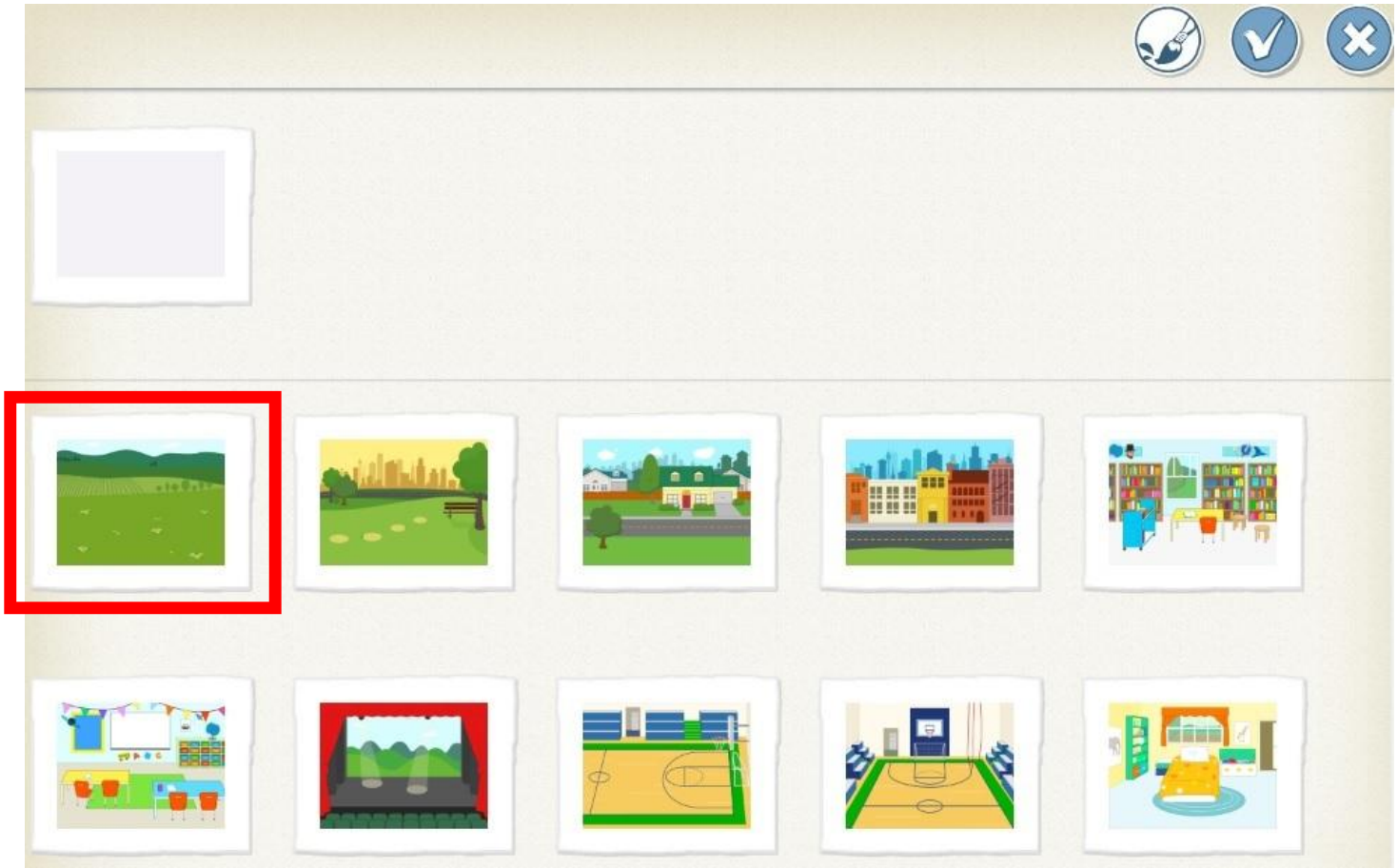
Редактор персонажа



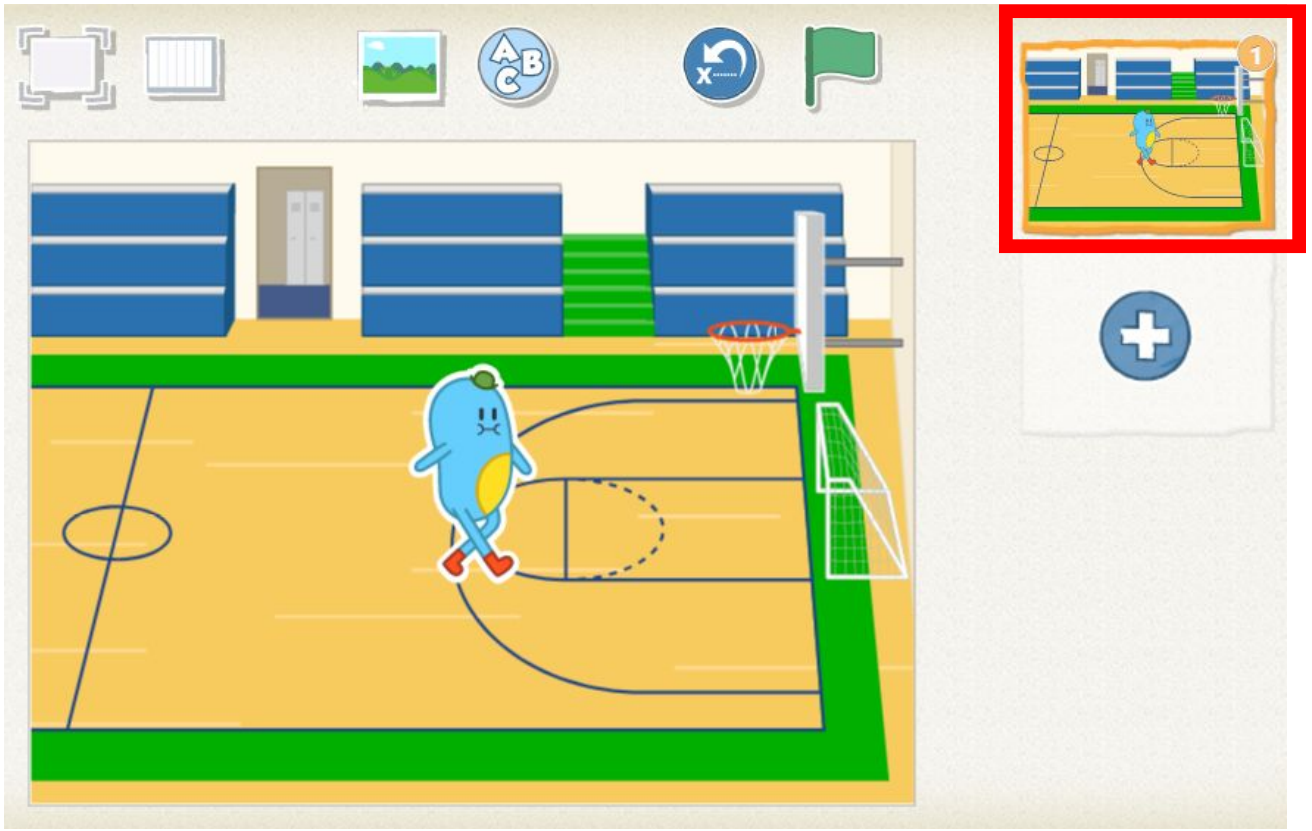
Удаление персонажа



Фон (задний план)



Фон (задний план)



Сцена

[redacted]

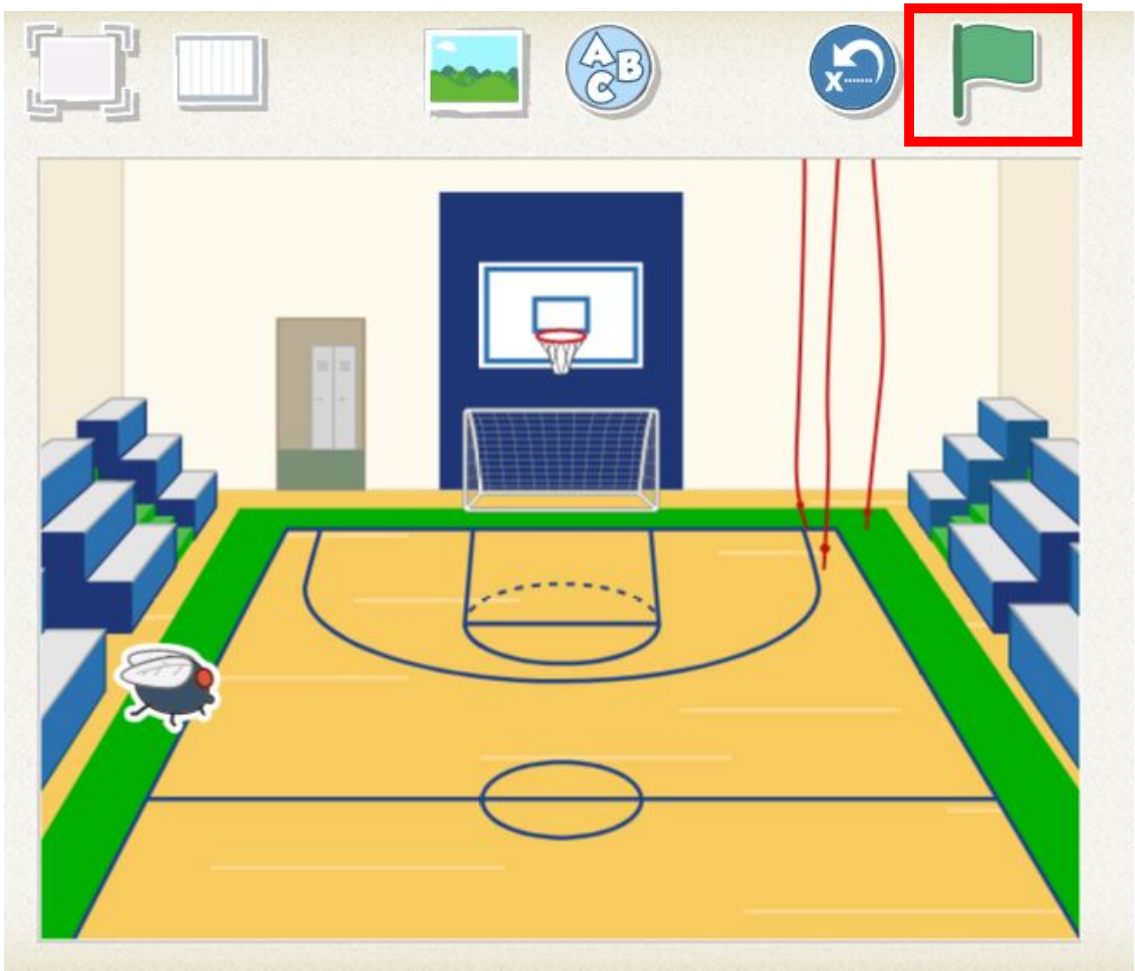
Панель управления

Программа для персонажа

- [x] [redacted]

- [x] [redacted]

Проверка программы



Среда разработки

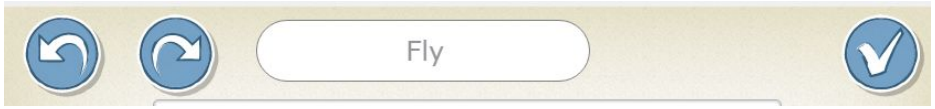
- [redacted]
- [redacted]

Повторение терминов

[redacted]

программа

редактор



персонаж

сцена

фон (задний план)

среда разработки