

**Время нас торопит в класс,  
Ведь занятие у нас!  
Пожелаем всем удачи –  
За работу, в добрый час!**



# Головоломка «ТАНГРАМ»



1



2



3



4



5



6



7

*Головоломки – игрушки на все времена. До появления компьютерных игр, одним из основных развлечений для большинства людей была игра - головоломка "Танграм". Головоломки любимы не только детьми, но и взрослыми. Игра помогает развивать логическое мышление, геометрическую интуицию. Это способ отвлечения от повседневных проблем и направлен на развитие различных мыслительных процессов - сопоставление, обобщение, установление последовательности, определение отношений «целое» - «часть». Все эти умения необходимы будущим математикам.*

# Истори

**ТАНГРАМ** – древняя китайская головоломка. Буквально означает

- «семь дощечек мастерства».

Головоломка, состоящая **из семи**

**плоских фигур**, которые

складывают определённым образом для получения другой,

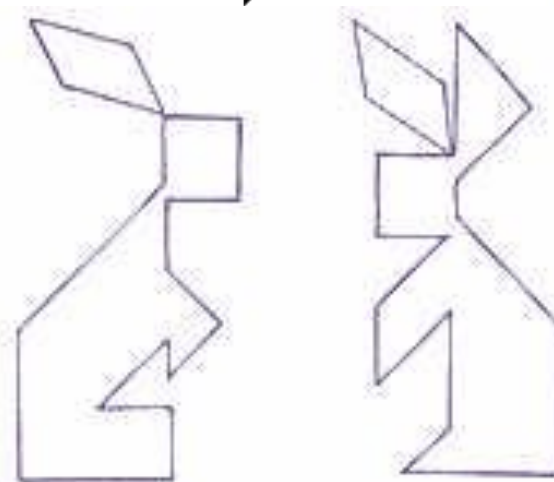
более сложной, фигуры

(изображающей человека,

животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.).

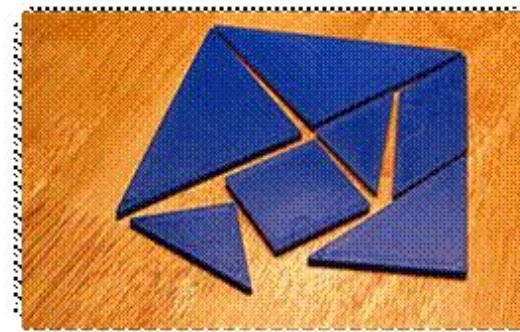
Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно

задаётся в виде силуэта или

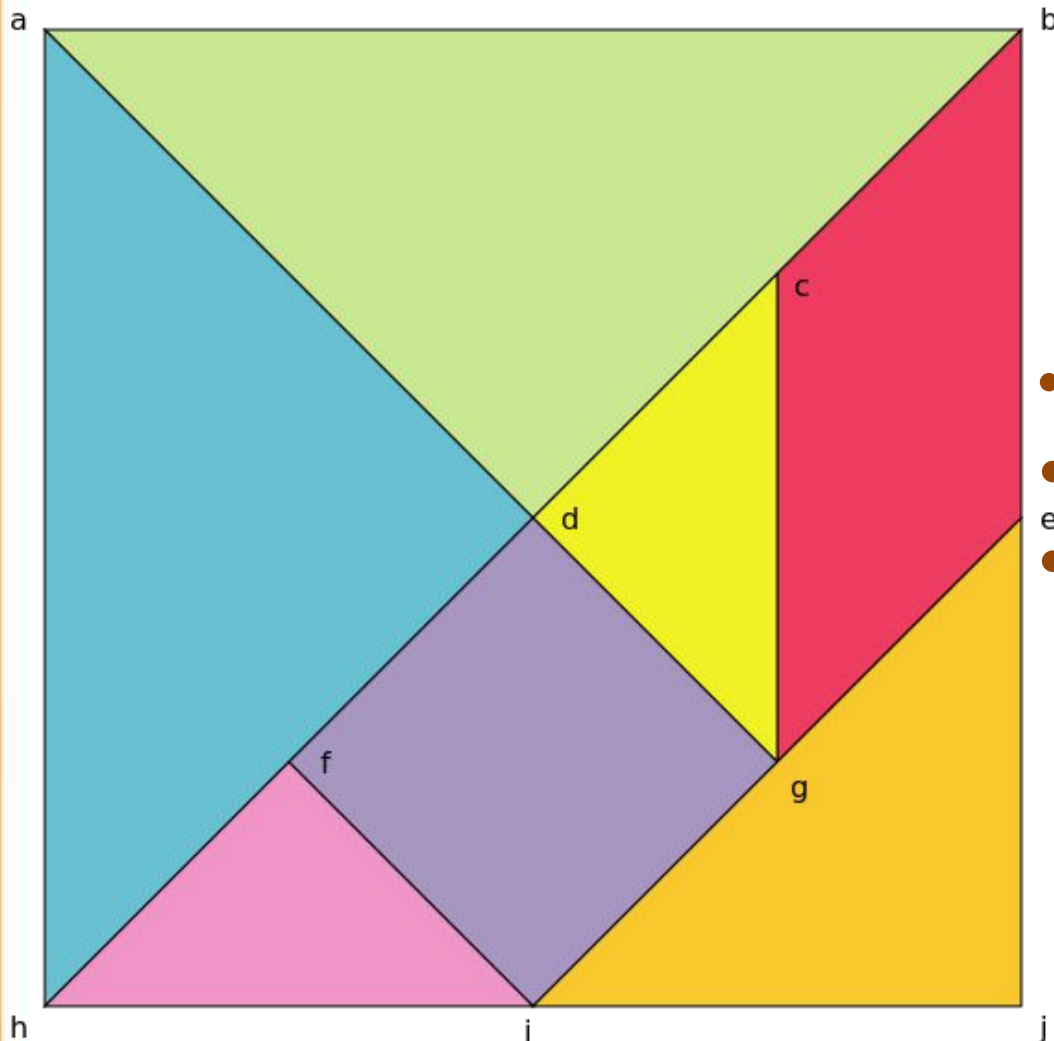


## *Легенда первая: версия про разбитую плитку*

Более 4000 тысяч лет назад у одного человека из рук выпала фарфоровая плитка и разбилась на семь частей. Расстроенный, он в спешке старался ее сложить, но каждый раз получал все новые интересные изображения. Это занятие оказалось настолько увлекательным, что впоследствии квадрат, составленный из семи геометрических фигур, называли *Доской Мудрости*.



# Тангра



Вот они эти «семь  
дощечек  
мастерства»:

- **5 треугольников**
  - **1 квадрат**
  - **1 параллелограмм**
- из них уже много  
веков  
складываются  
различные фигуры.

# Легенда вторая: три мудреца придумали "Ши-Чао-Тю"

- Почти 4000 тысячи лет тому назад у немолодого императора Китая родился наследник Лао.
- Император призвал к себе трех мудрецов и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала *математики*, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами *художника*, стал бы терпеливым, как истинный *философ*, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей.



**математик**



**художник**



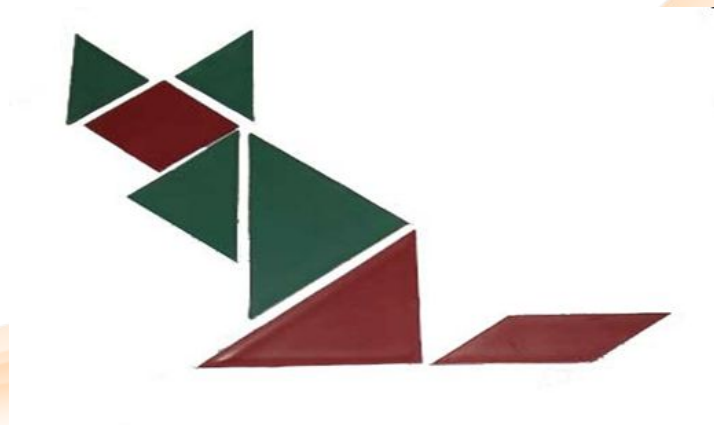
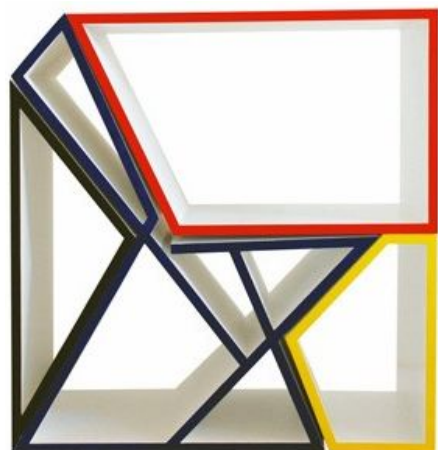
**философ**

- Три мудреца придумали "Ши-Чао-Тю" - квадрат, разрезанный на семь частей –

*танов.*

## Легенда третья: Танграм – от слова «тань»- китаец

Эта легенда говорит о том, что игру придумал китайский учёный, которого звали **Тан**. Он был настолько известен в Китае, что ему поклонялись как богу. До нас дошли сведения о том, что он написал **7** книг, в каждой из которых было по **1000** изображений. Там были рисунки людей, животных, архитектурные сооружения.

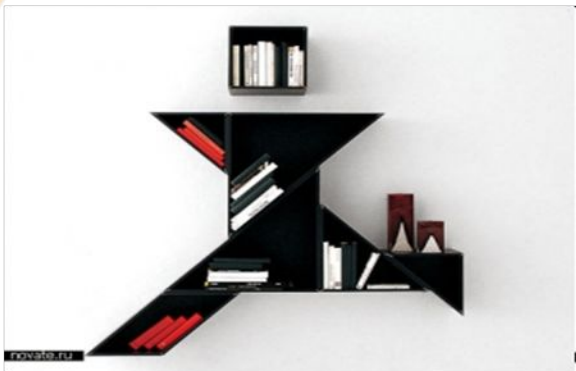




# Применение «Танграма»

Мебель в стиле «Танграм»

Шоколад в стиле «Танграм»









# ФИЗКУЛЬТМИНУТКА

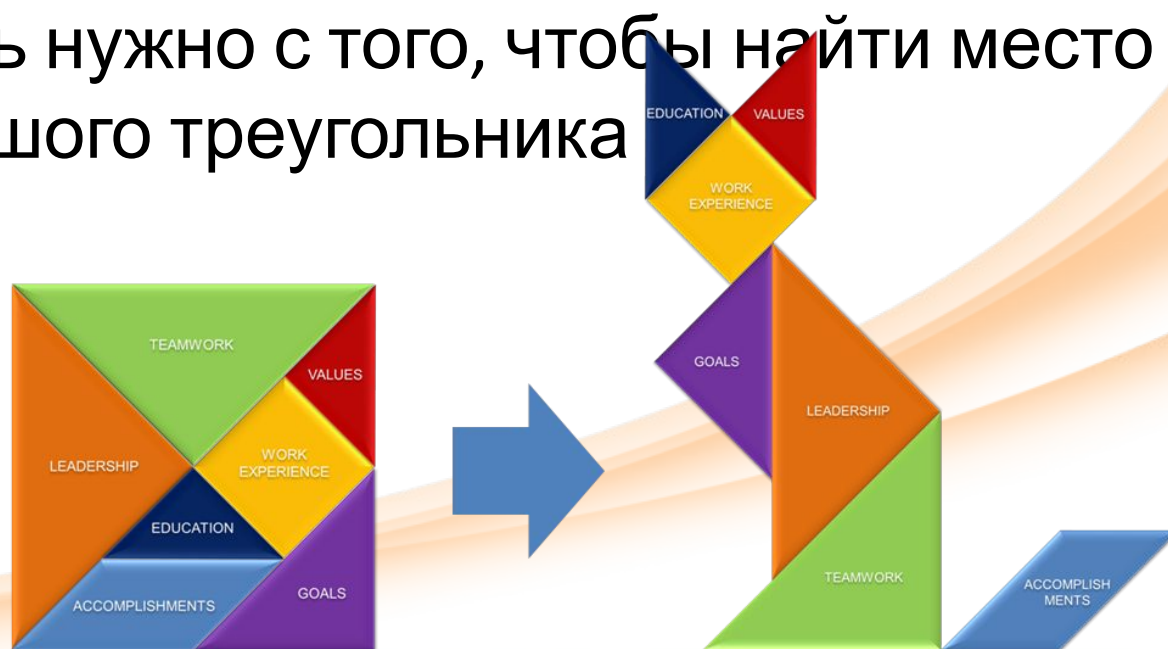
- Раз, два- выше голова,
- Три, четыре –руки шире
- Пять, шесть – тихо сесть,
- Семь, восемь – лень отбросим.



# Правил

При решении головоломки требуется соблюдать два условия: **первое** — необходимо использовать все семь фигур танграма, и **второе** — фигуры не должны накладываться друг на друга.

- Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника



# Задание 1.

орё

человек

петух

л

зая

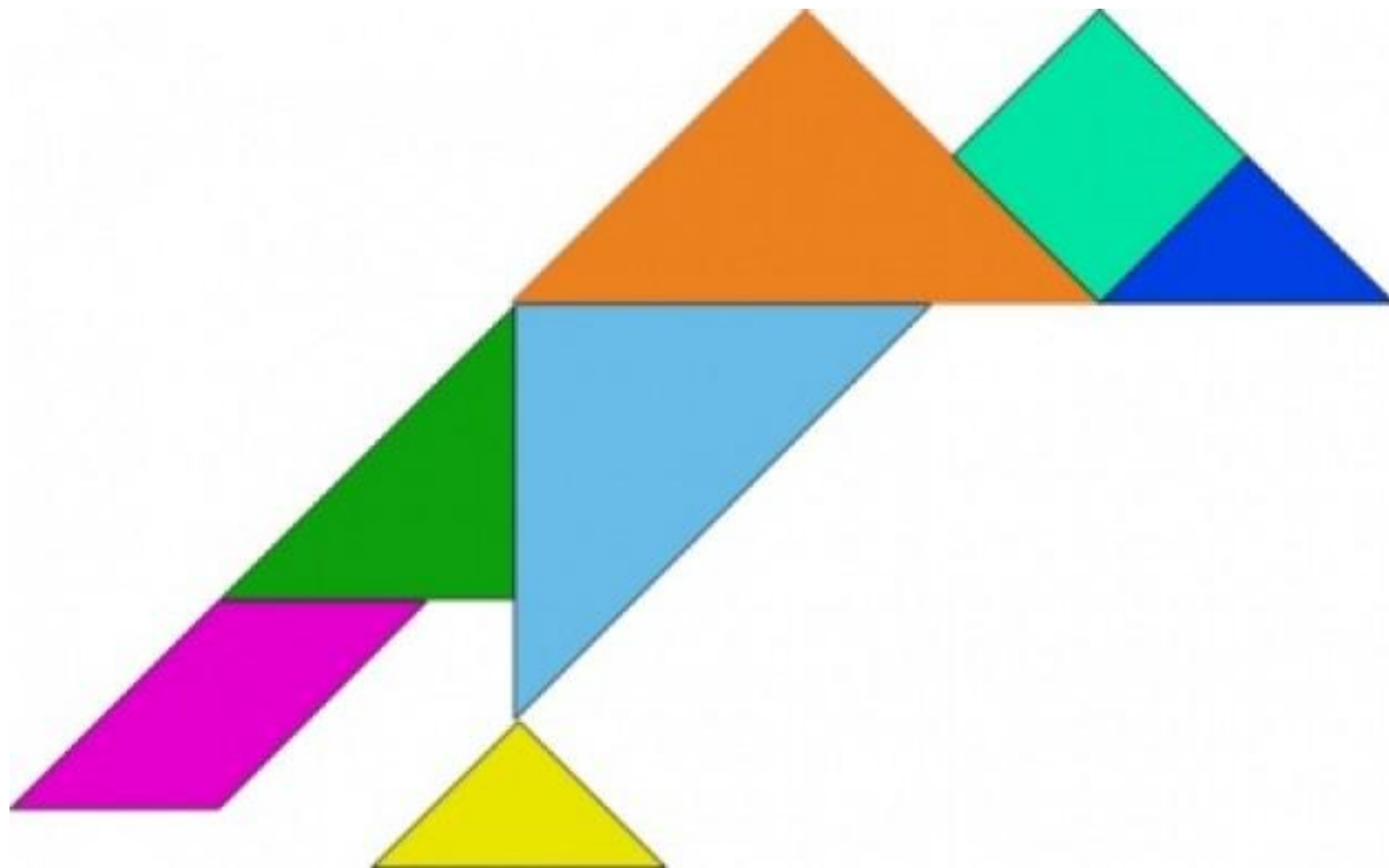
треугольн

рыб

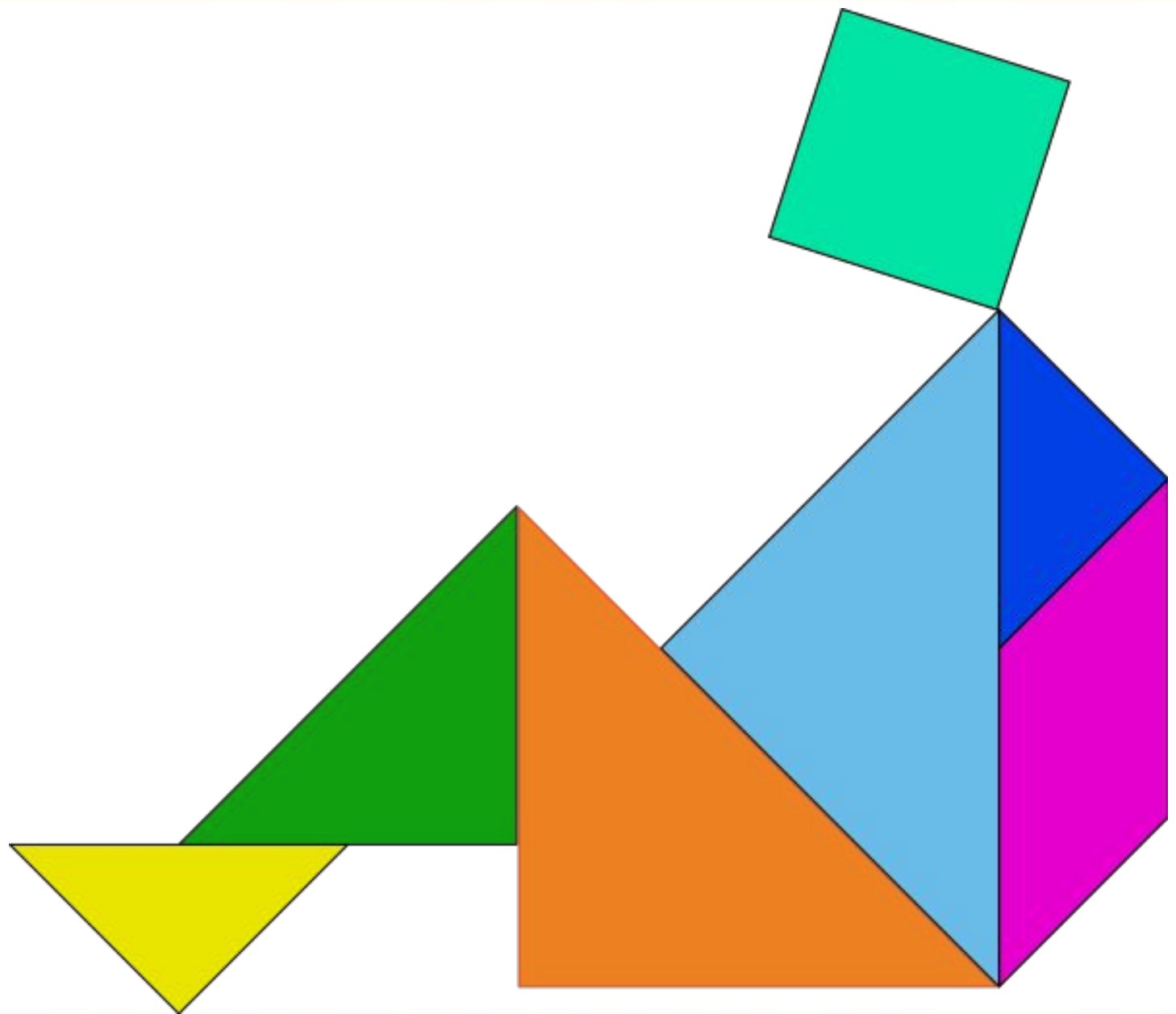
ц

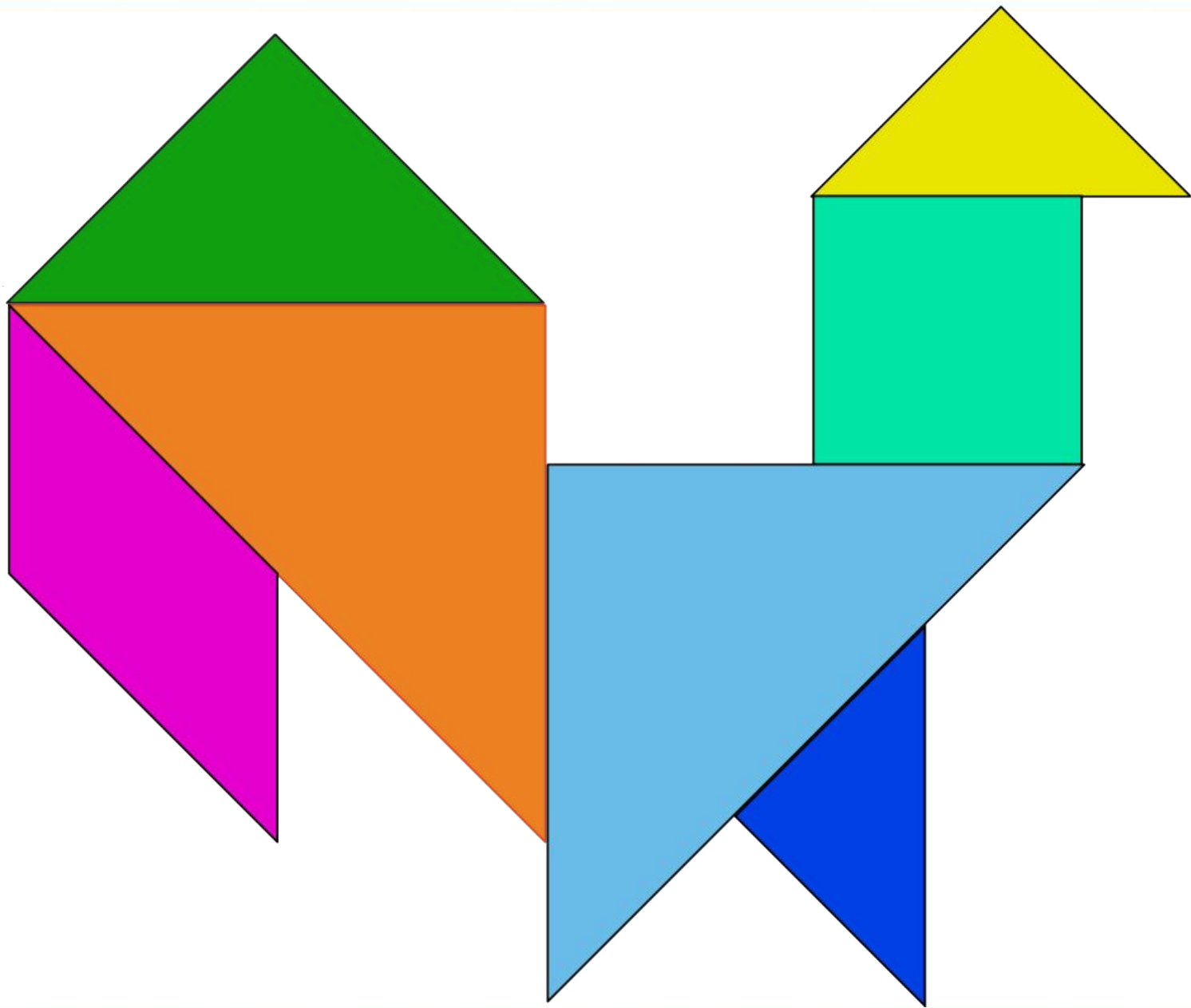
ик

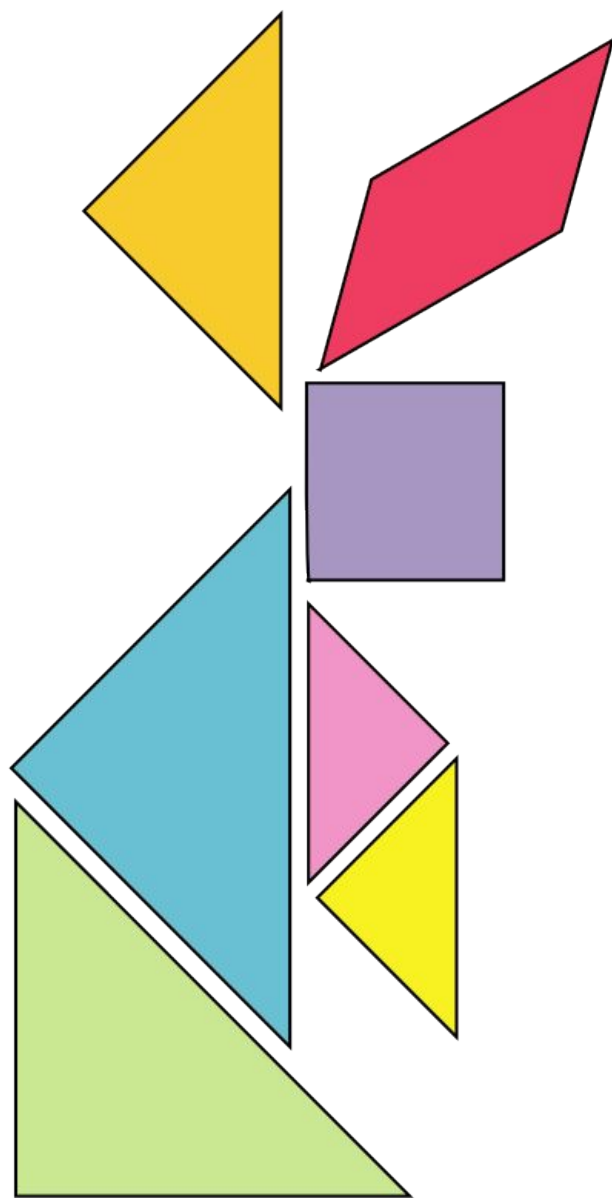
а

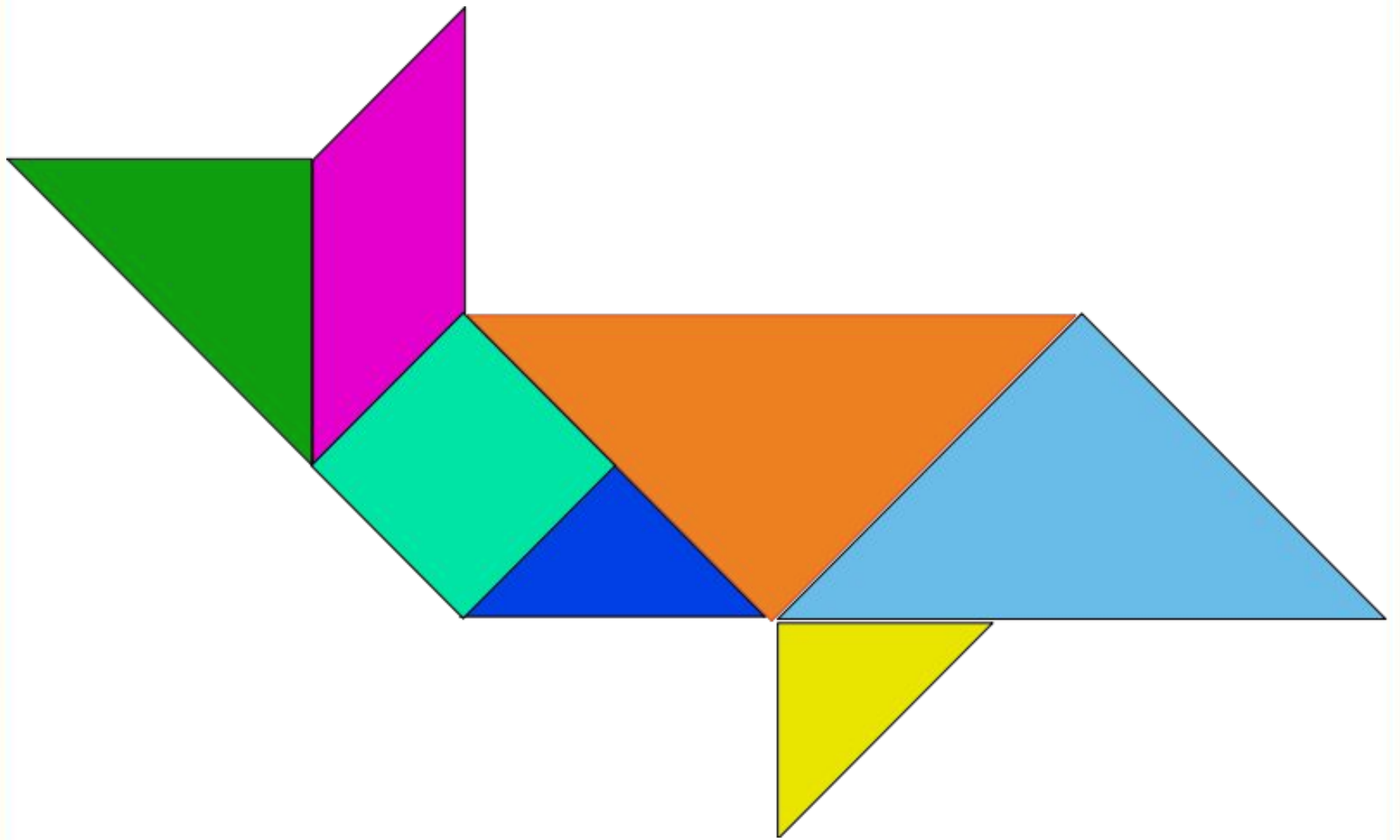


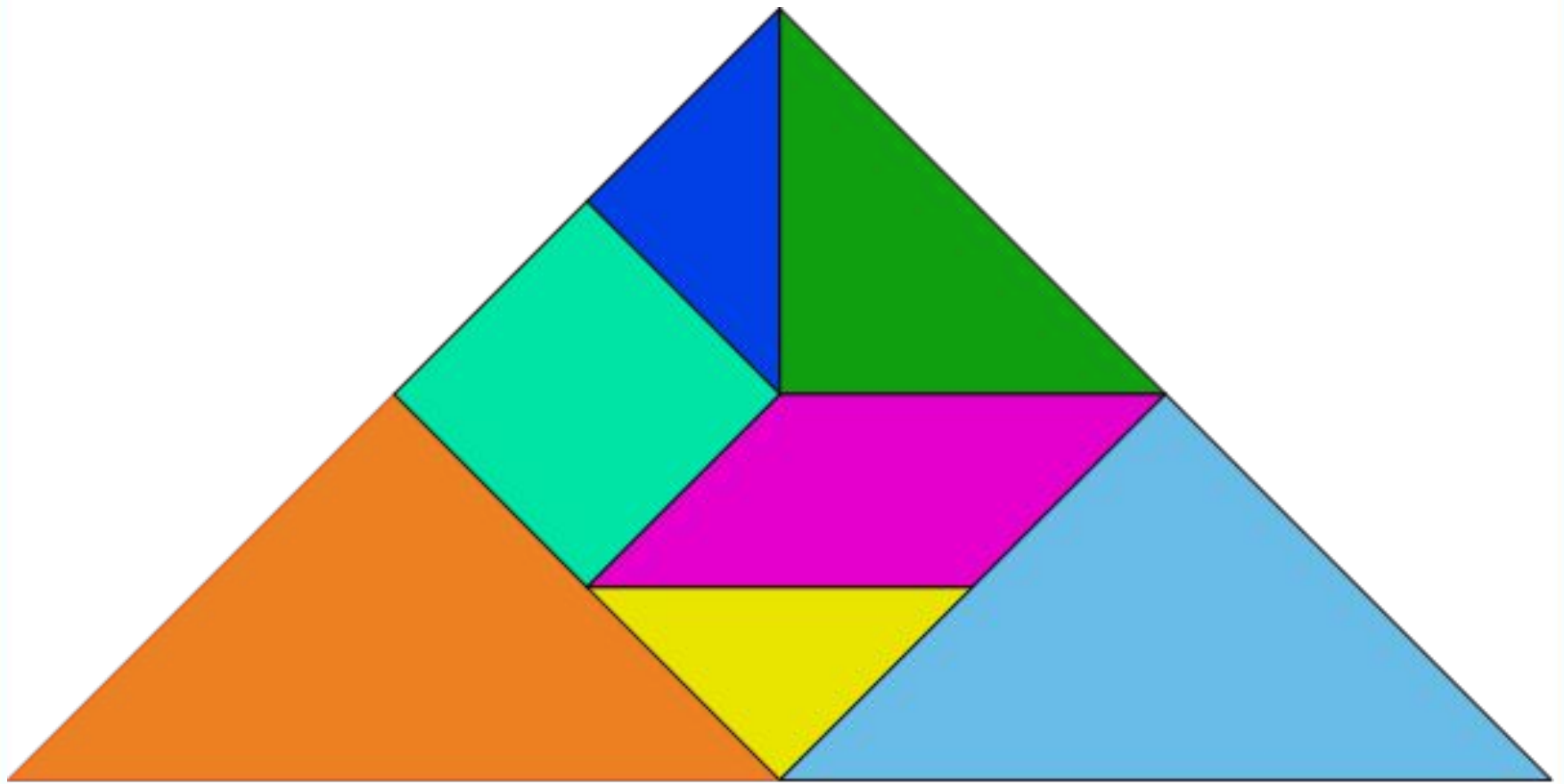












# Задани

- 1) На занятии вы будете работать в парах;
- 2) Учиться собирать головоломку Танграм вы будете по образцам - контурам.

бегущий

человек

кошк

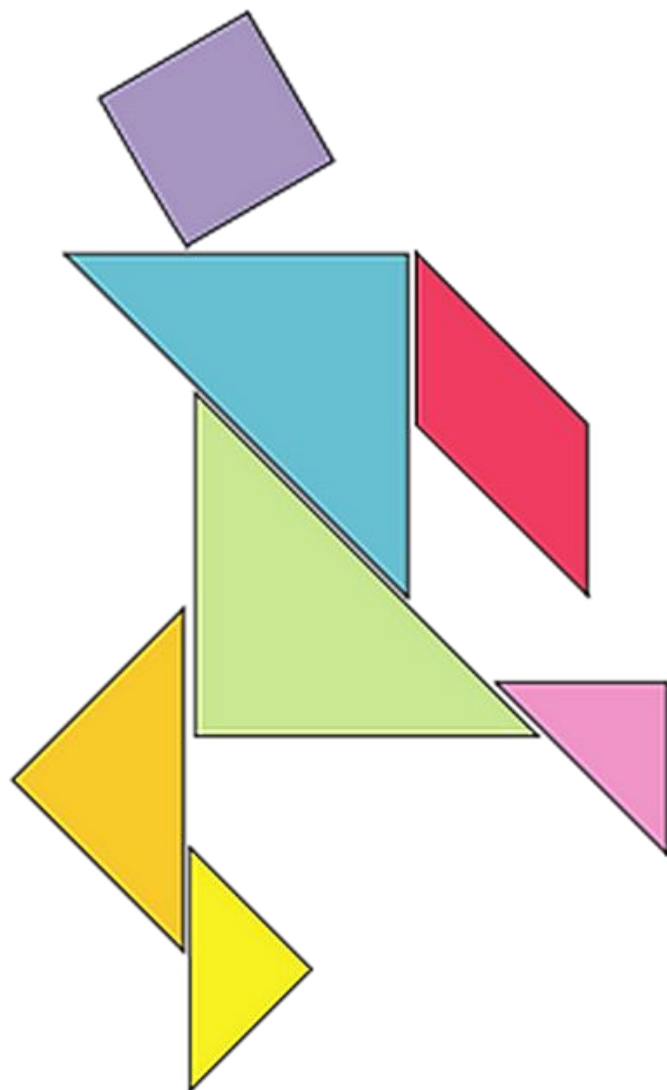
зайчи

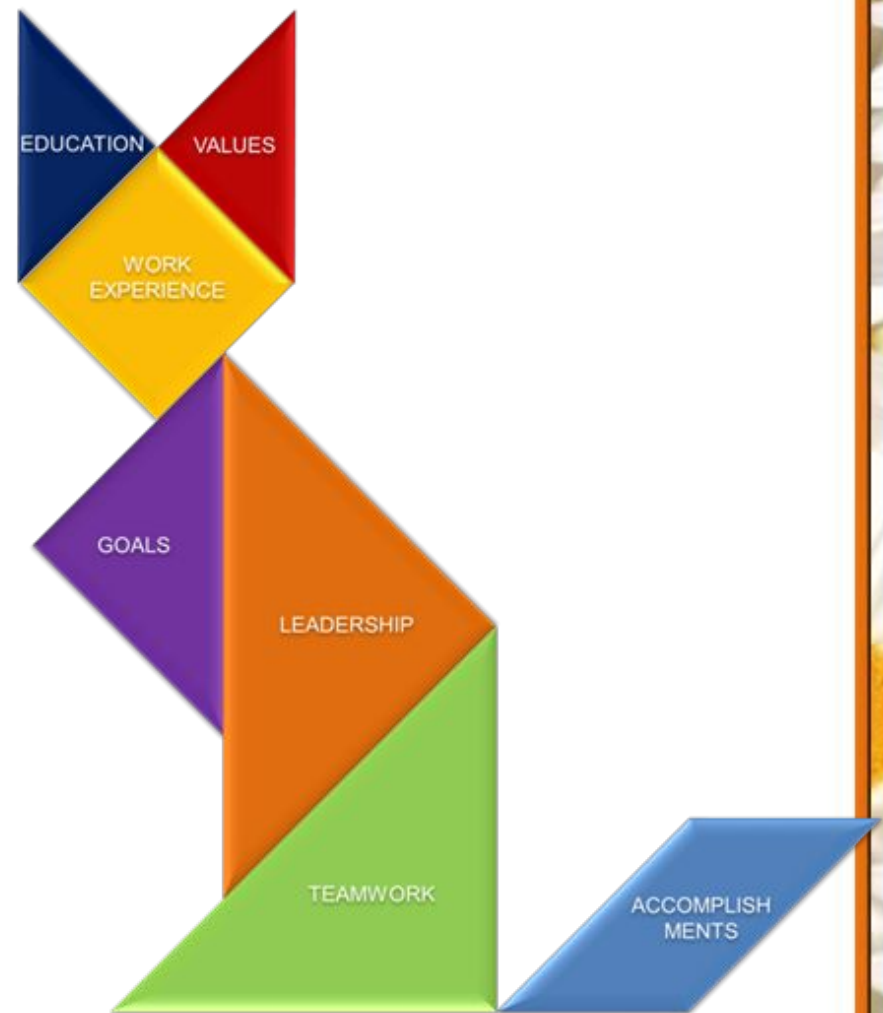
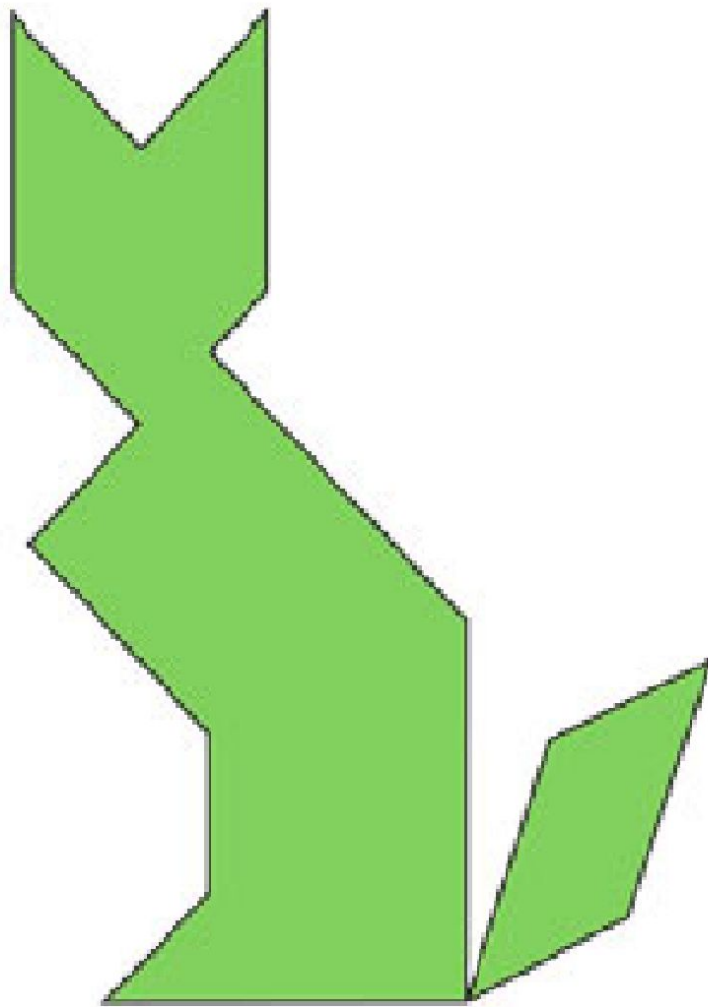
петух

а

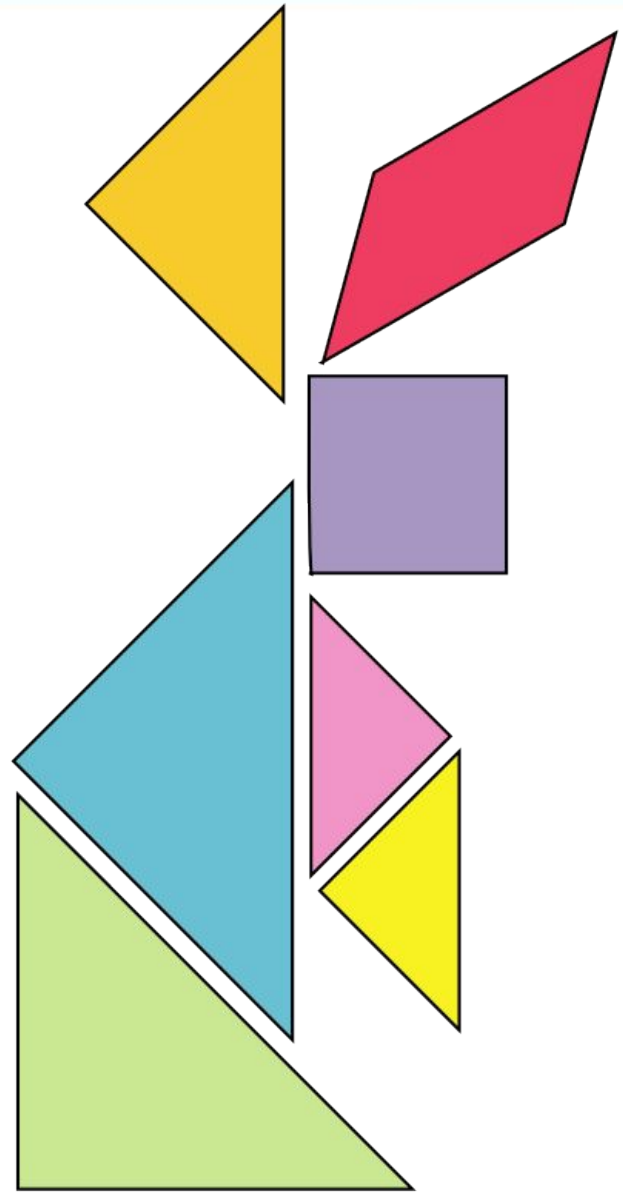
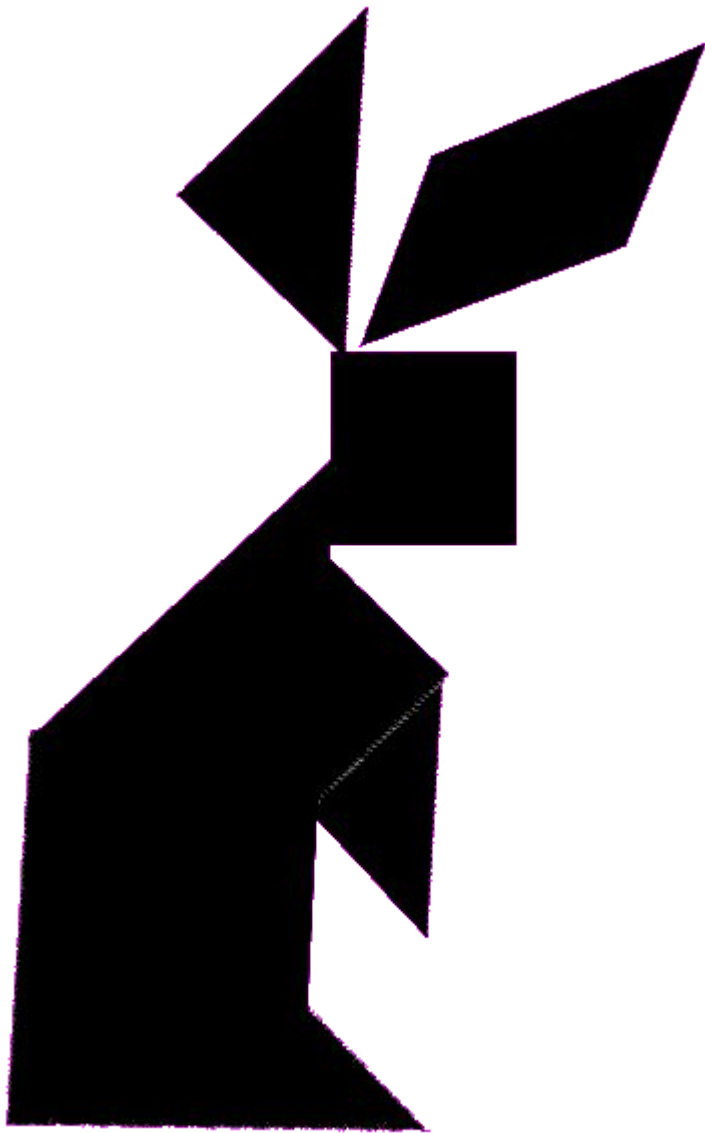
треугольн

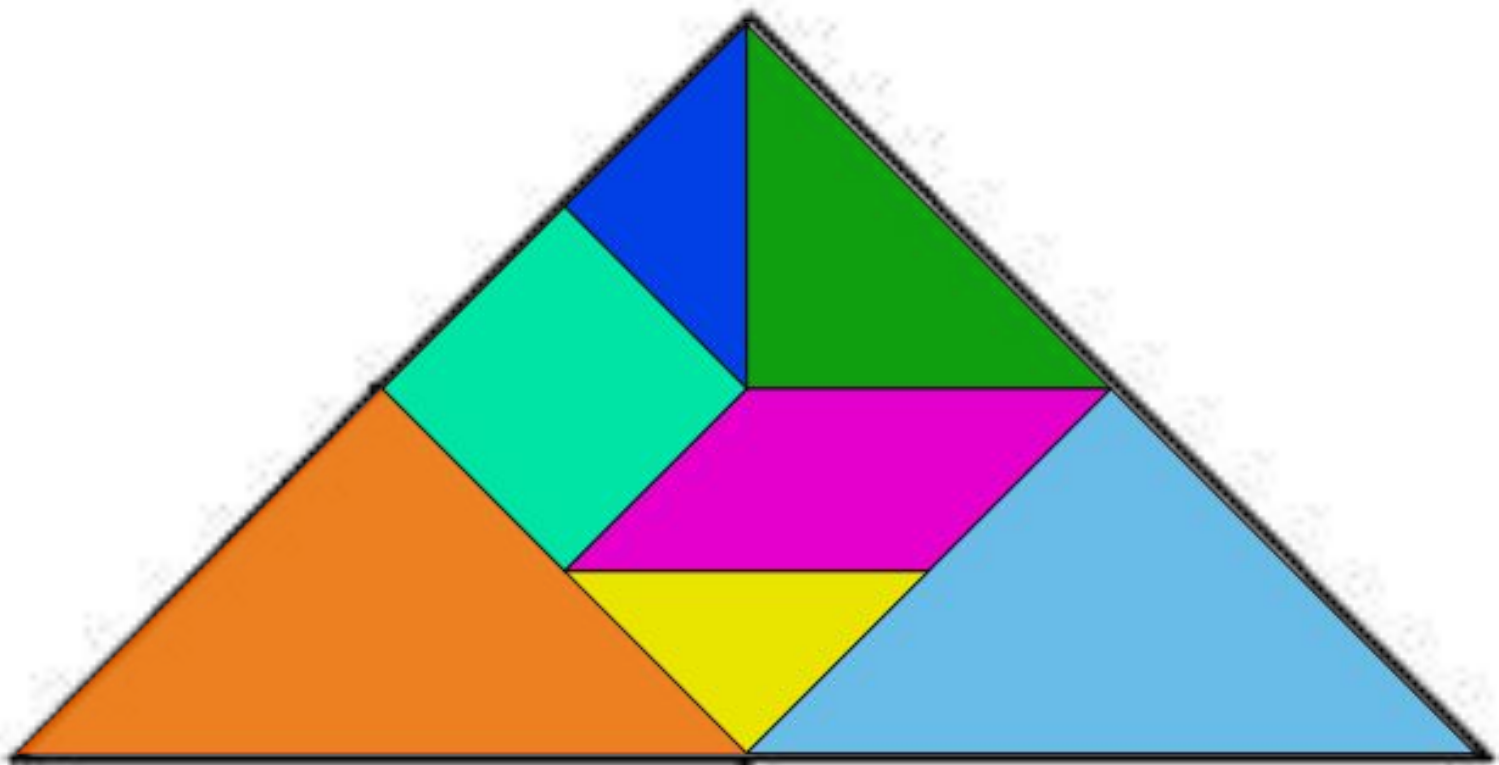
ик

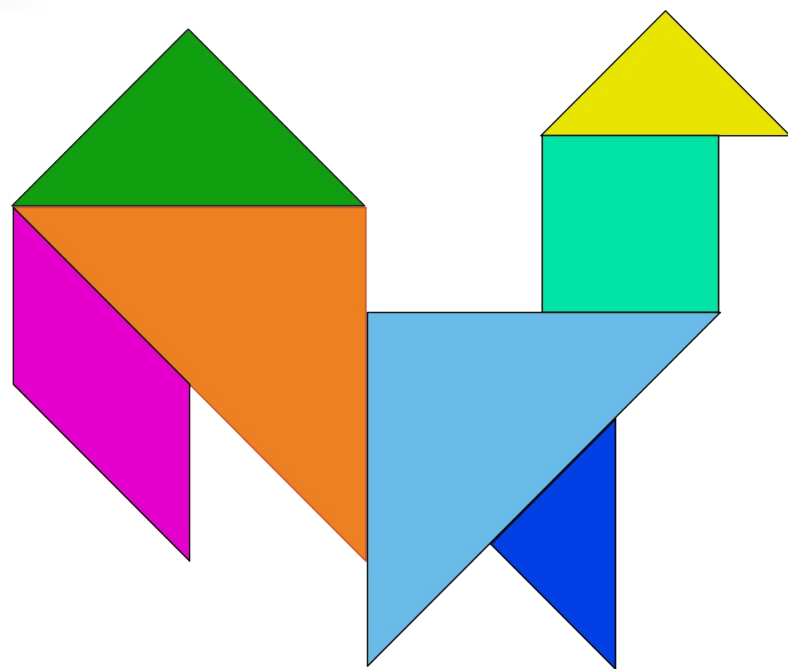
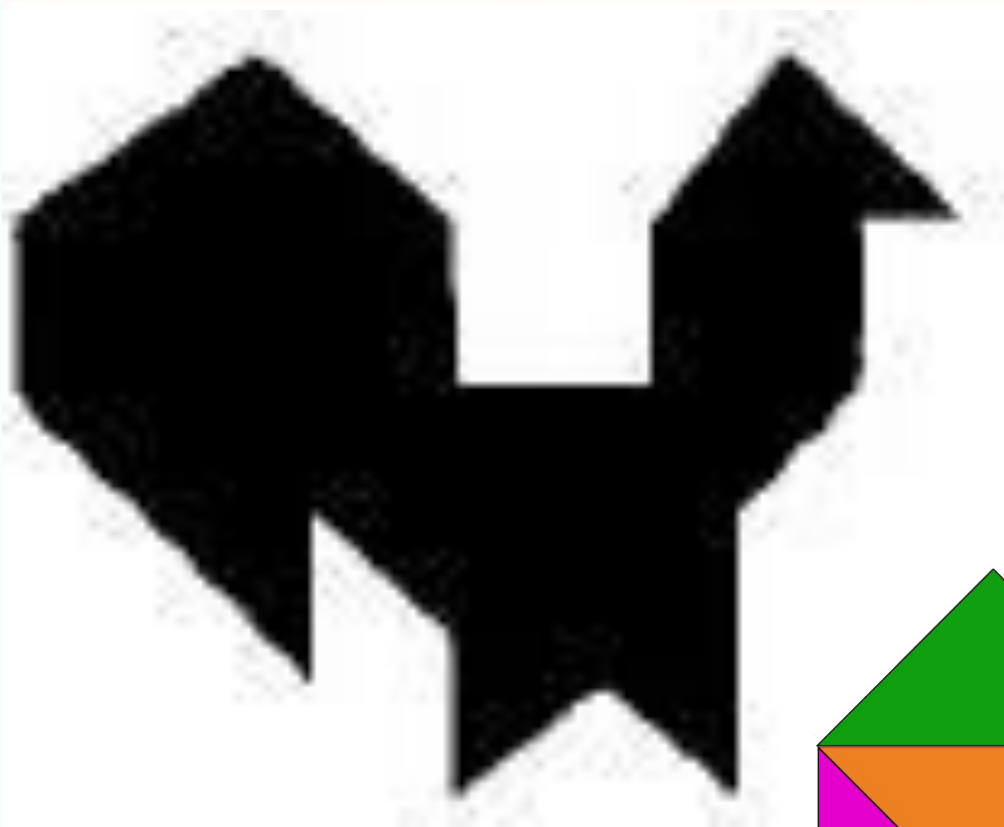












# Рефлекси

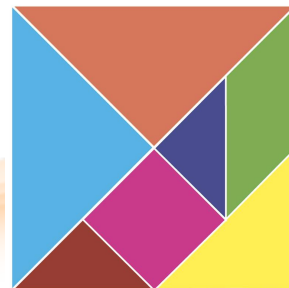
- Что интересного было на уроке?  
Я.
- Что особенно запомнилось?
- Какой композиции вы бы отдали предпочтение, и почему?
- Понравился ли урок?

«Очарование танграма состоит в простоте материала и в кажущейся его непригодности для создания фигурок, обладающих эстетической привлекательностью»

М. Гарднер

# Домашнее задание

Придумать свои фигурки из частей  
ТАНГРАМА (это могут быть  
изображения предметов, животных,  
геометрических фигур) и *нарисовать*  
их в тетради



***Спасибо за  
внимание!***