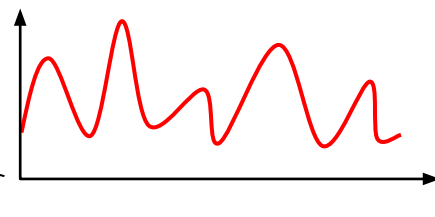
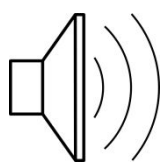


Кодирование информации

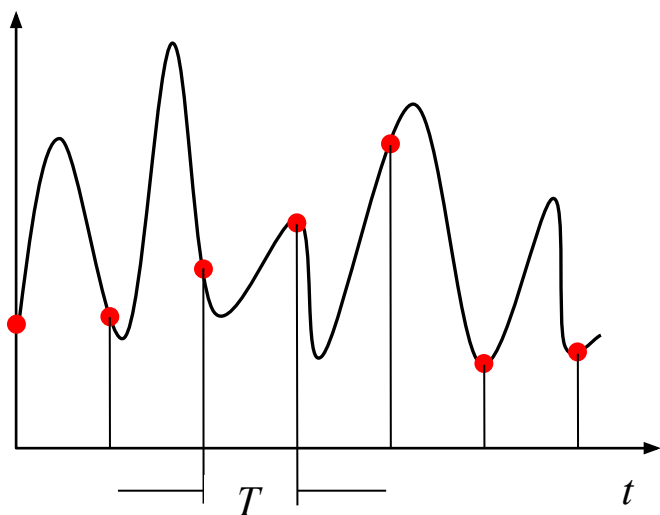
§ 15. Кодирование звуковой и видеоинформации

Оцифровка звука



аналоговый
сигнал

Оцифровка – это преобразование аналогового сигнала в цифровой код (дискретизация).



Человек слышит

16 Гц ... 20 кГц

T – интервал дискретизации (с)
 $f = \frac{1}{T}$ – частота дискретизации
(Гц, кГц)

8 кГц – минимальная частота для
распознавания речи

11 кГц, 22 кГц,

44,1 кГц – качество CD-дисков

48 кГц – фильмы на DVD

96 кГц, 192 кГц

Оцифровка звука: квантование

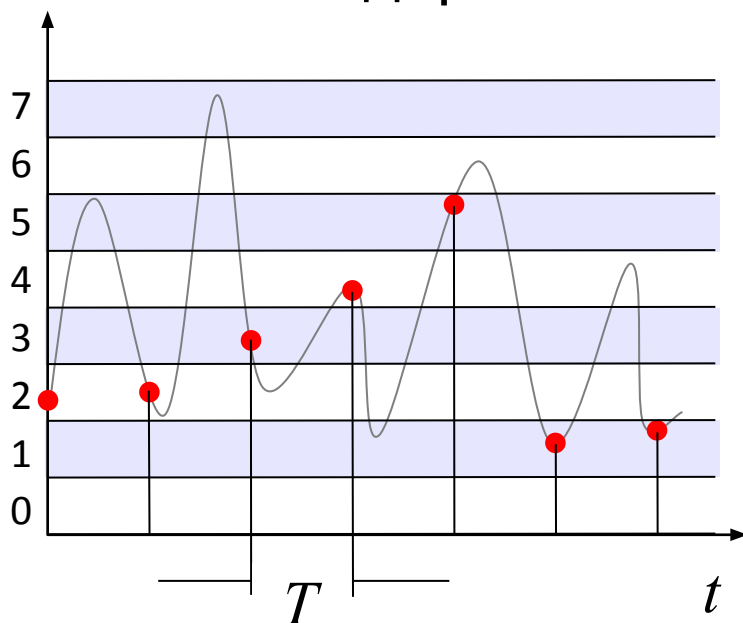


Сколько битов нужно, чтобы записать число 0,6?

Квантование (дискретизация по уровню) – это представление числа в виде цифрового кода конечной длины.

АЦП = **А**налого-**Ц**ифровой **П**реобразователь

3-битное кодирование:



8 битов = 256 уровней

16 битов = 65536 уровней

24 бита = 2^{24} уровней

Разрядность кодирования — это число битов, используемое для хранения одного отсчёта.

Оцифровка звука

Задача. Определите информационный объем данных, полученных при оцифровке звука длительностью 1 минута с частотой 44 кГц с помощью 16-битной звуковой карты. Запись выполнена в режиме «стерео».

За 1 сек *каждый канал* записывает 44000 значений,
каждое занимает 16 битов = 2 байта
всего $44000 \cdot 2 \text{ байта} = 88000 \text{ байтов}$

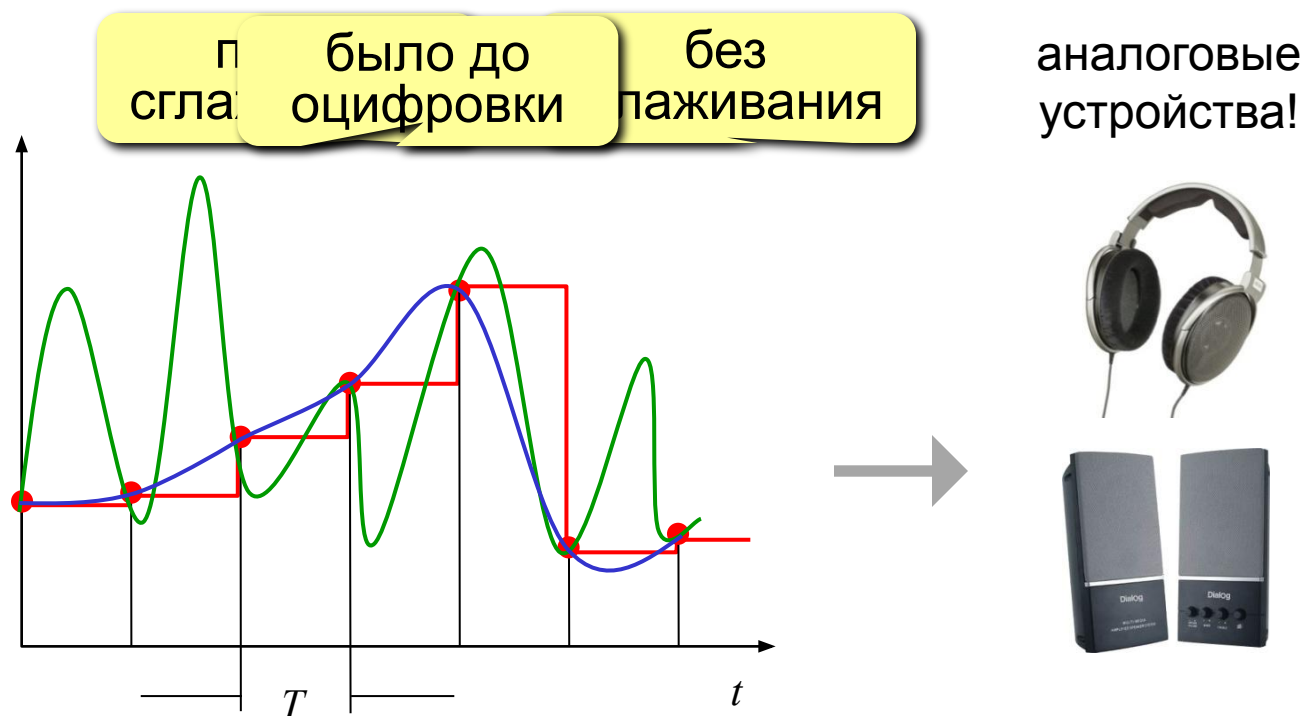
С учётом «стерео»
всего $88000 \cdot 2 = 176000 \text{ байтов}$

За 1 минуту
 $176000 \cdot 60 = 10560000 \text{ байтов}$
 $\approx 10313 \text{ Кбайт} \approx 10 \text{ Мбайт}$

Оцифровка звука

Как восстановить сигнал?

ЦАП = Цифро-Аналоговый Преобразователь



? Как улучшить качество?

уменьшать T

? Что при этом ухудшится?

↑ размер файла

Оцифровка – итог

 можно закодировать **любой звук** (в т.ч. голос, свист, шорох, ...)

 • есть **потеря информации**
• большой **объем файлов**

 Какие свойства оцифрованного звука определяют качество звучания?

Форматы файлов:

WAV (*Waveform audio format*), часто без сжатия (размер!)

MP3 (*MPEG-1 Audio Layer 3*, сжатие с учётом восприятия человеком)

AAC (*Advanced Audio Coding*, 48 каналов, сжатие)

WMA (*Windows Media Audio*, потоковый звук, сжатие)

OGG (*Ogg Vorbis*, открытый формат, сжатие)

Инструментальное кодирование

MIDI (*Musical Instrument Digital Interface* — цифровой интерфейс музыкальных инструментов).

в файле **.mid**:

- нота (высота, длительность)
- музыкальный инструмент
- параметры звука (громкость, тембр)
- до 1024 каналов

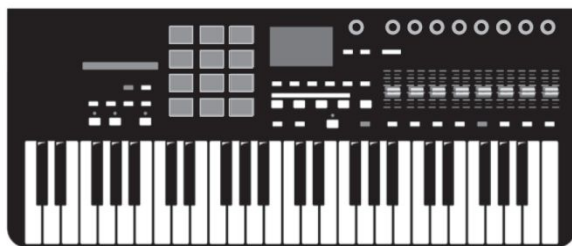
128 мелодических
и 47 ударных

программа для
звуковой карты!

в памяти звуковой карты:

- образцы звуков (волновые таблицы)

MIDI-клавиатура:



- **нет потери информации** при кодировании инструментальной музыки
- **небольшой размер файлов**



невозможно закодировать нестандартный звук, голос

Трекерная музыка

В файле (модуле):

- образцы звуков (*сэмплы*)
- нотная запись, трек (*track*) – дорожка
- музыкальный инструмент
- до 32 каналов

Форматы файлов:

MOD разработан для компьютеров *Amiga*

S3M оцифрованные каналы + синтезированный звук, 99 инструментов

XM, STM, ...

Использование: демосцены (важен размер файла)

Кодирование видео



Видео = изображения + звук Синхронность!

изображения:

- ≥ 25 кад
- **PAL:** 720
за 1
за 1
- **HDTV:** 1
- **4K:** 4096
- исходны
- сжатие (
- DivX, Xv

звук:

- 48 кГц, 1
- сжатие (



Форматы видеофайлов

- AVI** – *Audio Video Interleave* – чередующиеся звук и видео; контейнер – могут использоваться разные кодеки
- MPEG** – *Motion Picture Expert Group*
- WMV** – *Windows Media Video*, формат фирмы *Microsoft*
- MP4** – *MPEG-4*, сжатое видео и звук
- MOV** – *Quick Time Movie*, формат фирмы *Apple*
- WebM** – открытый формат, поддерживается браузерами