

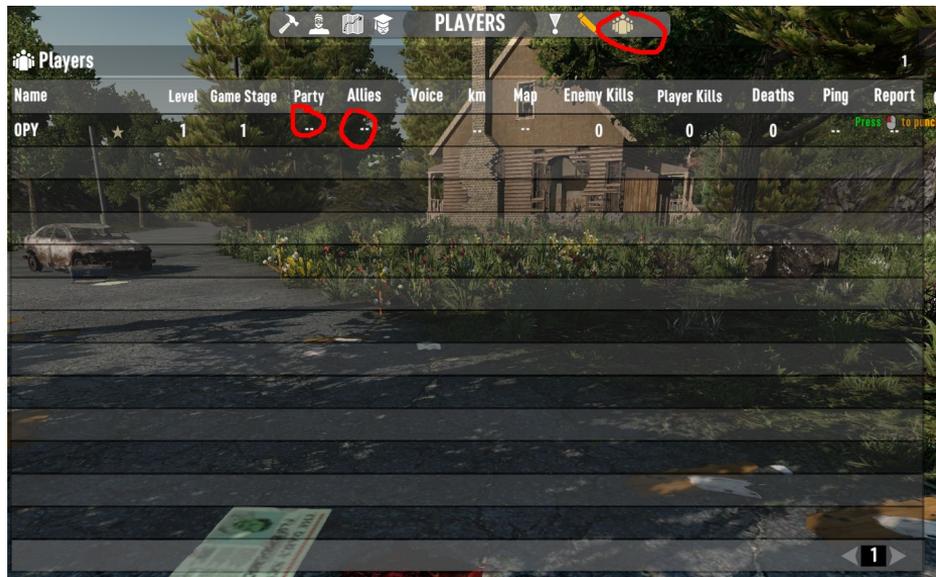
# 7 days to die

быстрый гайд

# Онлайн

Если ты играешь в эту игру онлайн то тебе надо добавить своего друга в команду и в “друзья” в самой игре она находится в последней вкладке если ты нажмешь на tab, ты должен найти в списке игроков своего друга и нажать на кнопку под секцией “группы” и “друзья”

если ты это сделаешь ты вы сможете ходить на миссии вместе, не сможете наносить друг другу урон и будете получать опыт вместе.



# Перки и Навыки

в этой игре нужно выбрать навыки в начале игры и прокачивать перки исключительно из этого навыка (за очень редкими исключениями) тебе нужно выбрать два навыка первичный(основной) и вторичный (дополнительный) в зависимости от твоего стиля игры. В каждом навыке есть перки которые отвечают за оружие, к примеру если ты качиваешь perception то ты будешь лучше обращаться со снайперкой взрывчаткой и копьем. Твой навык должен отличаться от навыков твоего друга так как если вы вам придется искать два оружия одного типа, таких как две снайперки два пулемета и т.д. еще одна причина качивать отличные навыки от навыков твоего друга будет тот факт что огромный потенциал перков этого навыка предназначенных для командной работы будет утерян, к примеру если у вас не будет игрока который качивает "fortitude" то вы не сможете выращивать урожай и не будете иметь доступ к огромному числу пищи которую можно будет из него сделать.

# Навык perception

средний навык, вкачивая этот навык вы сможете использовать снайперку взрывчатку и копье, снайперка это оружие не очень действенное против большого числа зараженных, но против них хорошо справляется как раз таки взрывчатка, но ее довольно затруднительно делать и она постоянно заканчивается, копье по моему мнению самое эффективной оружие ближнего боя, она имеет хорошую пробивную способность и бьет дальше чем другое холодное оружие, а так же их можно бросать(делать в крайнем случае)



Name	Level	Cost
 Attribute: Perception	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 Dead Eye	0/5	1 PT
 Demolitions Expert	0/5	1 PT
 Spear Master	0/5	1 PT
 Quick and Perceptive	0/3	1 PT
 General Perception Perks		
 The Infiltrator	0/3	1 PT
 Animal Tracker	0/3	1 PT
 The Penetrator	0/4	1 PT
 Scavenging Perks		
 Lucky Looter	0/5	1 PT
 Treasure Hunter	0/3	1 PT
 Salvage Operations	0/5	1 PT

# Навык perception

Этот перк так же позволяет медленнее активировать расставленные по карте ловушки(не советую это вкачивать), видеть животных на компасе , увеличивать лут в найденных хранилищах, а так же получать больше лута при разборе предметов



Name	Level	Cost
 Attribute: Perception	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 Dead Eye	0/5	1 PT
 Demolitions Expert	0/5	1 PT
 Spear Master	0/5	1 PT
 Quick and Perceptive	0/3	1 PT
 General Perception Perks		
 The Infiltrator	0/3	1 PT
 Animal Tracker	0/3	1 PT
 The Penetrator	0/4	1 PT
 Scavenging Perks		
 Lucky Looter	0/5	1 PT
 Treasure Hunter	0/3	1 PT
 Salvage Operations	0/5	1 PT

# Навык strength

хороший навык, но с большой силой приходит большая ответственность, человек который вкачивает этот навык обязуется готовить еду, так как рецепты и навыки для подобного будут доступны только ему, а так же он должен копать ресурсы для всей команды благодаря своим двум последним навыкам.

Name	Level	Cost
 Attribute: Strength	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 Boomstick	0/5	1 PT
 Pummel Pete	0/5	1 PT
 Skull Crusher	0/5	1 PT
 Big and Fast	0/5	1 PT
 General Strength Perks		
 Heavy Armor	0/4	1 PT
 Pack Mule	0/5	1 PT
 Master Chef	0/3	1 PT
 Construction Perks		
 Miner 69'er	0/5	1 PT
 Mother Lode	0/5	1 PT

# Навык strength

Из оружия: дробовики очень хороши против плотных зомби а так же против групп, дубины-хорошее оружие с высоким уроном но большим затратом энергии, и молотами-оружие с еще большим уроном, но с еще большим затратом энергии и медленной скоростью атаки, так же ему будут доступны навыки тяжелой брони, он сможет переносить больше вещей(не рекомендую вкачивать сумки и стеройды полностью заменят роль этого перка)

Name	Level	Cost
 Attribute: Strength	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 Boomstick	0/5	1 PT
 Pummel Pete	0/5	1 PT
 Skull Crusher	0/5	1 PT
 Big and Fast	0/5	1 PT
 General Strength Perks		
 Heavy Armor	0/4	1 PT
 Pack Mule	0/5	1 PT
 Master Chef	0/3	1 PT
 Construction Perks		
 Miner 69'er	0/5	1 PT
 Mother Lode	0/5	1 PT

# Навык fortitude

хороший навык, из боевых навыков: безоружный бой очень быстрый и требует мало выносливости, и автоматическое оружие- лучшее в игре по моему мнению. не рекомендую вкачивать навык охоты, температуры и навык по производству компоста. Этот человек обязуется выращивать все виды растительности со своим перком по фермерству. Так же этот навык наделяет вас способностью регенерации и получению меньшего урона и более длительным бегом.

 Attribute: Fortitude	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 The Brawler	0/5	1 PT
 Machine Gunner	0/5	1 PT
 Lightning Hands	0/3	1 PT
 Survival Perks		
 The Huntsman	0/5	1 PT
 Well Insulated	0/3	1 PT
 Living off the Land	0/3	1 PT
 Pain Tolerance	0/5	1 PT
 Recovery Perks		
 Healing Factor	0/5	1 PT
 Iron Gut	0/5	1 PT
 Rule 1: Cardio	0/3	1 PT

# навык agility

Худший навык по моему мнению, Из оружия дает револьверы, ножи и луки, все эти оружия хороши в скрытности что и дает этот навык, но к скрытности в этой игре надо привыкнуть, так же этот навык позволяет стрелять на ходу, дает доступ к легкой броне, и позволяет прыгать выше и получать меньше урона при падении. он вам может пригодиться если вы предпочитаете более аккуратный стиль игры, но в этой игре куча моментов когда зомби будут снать где вы находитесь из-за скриптов и триггеров в самих локациях, по этому стелс в этой игре очень храмает.

 Attribute: Agility	1/10	1 PT
 Combat Perks		
 Archery	0/5	1 PT
 Gunslinger	0/5	1 PT
 Deep Cuts	0/5	1 PT
 Whirlwind	0/3	1 PT
 Athletics Perks		
 Run and Gun	0/3	1 PT
 Light Armor	0/4	1 PT
 Parkour	0/4	1 PT
 Stealth Perks		
 Hidden Strike	0/5	1 PT
 From The Shadows	0/5	1 PT

# навык intellect

без сомнений самый важный и сильный навык, из боевых перков: он позволяет использовать станящие жезлы и ставить переносные турели. Уменьшает цены в магазинах, увеличивает награду за выполнение миссий, дает бафы окружающим, позволяет крафтить медикаменты, позволяет крафтить верстаки. позволяет крафтить ловушки, позволяет крафтить транспорт, а так же позволяет более успешно взламывать(не рекомендую вкачивать)

 <b>Attribute: Intellect</b>	1/10	1 PT
 <b>Combat Perks</b>		
 <b>Electrocutioner</b>	0/5	1 PT
 <b>Robotics Inventor</b>	0/5	1 PT
 <b>Calculated Attack</b>	0/3	1 PT
 <b>Influence Perks</b>		
 <b>Better Barter</b>	0/5	1 PT
 <b>The Daring Adventurer</b>	0/4	1 PT
 <b>Charismatic Nature</b>	0/5	1 PT
 <b>General Intellect Perks</b>		
 <b>Physician</b>	0/5	1 PT
 <b>Advanced Engineering</b>	0/5	1 PT
 <b>Grease Monkey</b>	0/5	1 PT
 <b>Lock Picking</b>	0/3	1 PT

# комбинации

некоторые навыки плохо сочитаются друг с другом по этому я предоставлю комбинации навыков которые будут работать лучше всего:

Лучшие:



Хорошие:



Средние:



В вашей команде должны присутствовать 3 этих навыка:



## ТОРГОВЦЫ И КВЕСТЫ

самым важным аспектом этой игры являются торговцы и квесты которые они дают, вы можете разделять квесты со своими товарищами чтобы вместе получать опыт и награды, а также у торговцев вы сможете покупать более качественные вещи и еду, после выполнения определенного кол-ва квестов вы сможете поднять тир этих квестов и получить особую награду, самым важным делом в начале игры будет выполнения всех задания тира 1 и получить в награду велосипеда это облегчит игру во много раз

# Журналы рецепты и книги

чтобы получать доступ к более качественным крафтам вы должны находить журналы, книги будут давать особые бонусы, рецепты позволяют сразу выучить крафт того или иного предмета. журналы, книги и рецепты будут чаще попадаться того перка которого вы качиваете, например если вы качиваете дробовики то вам будет попадаться больше журналов, книг и рецептов крафтам дробовиков, если вам выпал журнал или книга того типа который качивает ваш союзник вы должны дать это ему так как для человека который пользуется дробовиком будет более полезно иметь бонус к урону от дробаша чем человеку который дробовик за всю игру не держал.