

Проектирование учебного занятия с использованием цифровых образовательных ресурсов

Проектирование учебного занятия с использованием цифровых образовательных ресурсов

Проведите анализ материалов урока

Какие материалы Вы планируете изучить вместе с обучающимися в рамках преподаваемой дисциплины?

Какие виды активности Вы хотите применить на занятии?

Какие задания обучающимся необходимо выполнить в течение четверти?

Как Вы будете проводить итоговую аттестацию?

Классифицируйте материалы по возможности оцифровки

Определите, какие материалы и задания можно представить в оцифрованном виде (тексты, видеолекции, тесты, задачи и т.д.)?

Для каких нужен контакт обучающихся с преподавателем (например, семинары)?

Подумайте, могут ли Вам помочь симуляторы и тренажеры?



Проектирование учебного занятия с использованием цифровых образовательных ресурсов

Ознакомьтесь с цифровыми инструментами и сервисами и сделайте выбор

Поищите готовые решения среди открытых сервисов и инструментов по созданию собственных ресурсов

Созданные с помощью внешних сервисов материалы или ссылки на них необходимо разместить в вашем электронном курсе, чтобы обучающиеся имели к ним доступ

Если Вы не нашли сервиса, отвечающего вашим задачам, свяжитесь с нами и опишите Ваш запрос. Мы поможем подобрать удобный инструмент.

АНО "ИЦТО" Автономная некоммерческая организация "Институт цифровой трансформации образования" Обособленное подразделение: г. Москва, Большой Трехсвятительский переулок, д. 2/1, строение 1 mo_idte@mosreg.ru + 7 (495) 009-87-28 idte.ru



Использование цифровых образовательных ресурсов

Инструменты для организации самостоятельной и совместной работы



Онлайн-приложение, поддерживающие совместную работу над проектами. В этой программе вы можете разрабатывать удобные красивые ментальные карты. Интерфейс программы прост, но в тоже время имеет множество функций, которые делают процесс создания интеллект карты невероятно простым.

Программа поддерживает использование изображений, индивидуальные цветовые схемы и возможность просмотра истории документа. Хранение истории изменений позволяет вам вернуться к ранним версиям созданной карты, если в текущей версии вы зашли в тупик. Mind-map, созданные в программе Coggle, могут экспортироваться в формате PNG или PDF

Инструменты для проверки знаний, тестирования



Сервис, который помогает делать лекцию, воркшоп или совещание интерактивными с помощью мгновенных опросов.

Доступны различные типы вопросов. Есть возможность демонстрации результатов



Сервис, предлагает три вида тестов — тест-викторина, личностный тест и квиз опросник.

Есть **4 варианта интерактивностей** для учебных заведений: викторина, личностный тест, Квиз-опросник. Есть статистика ответов



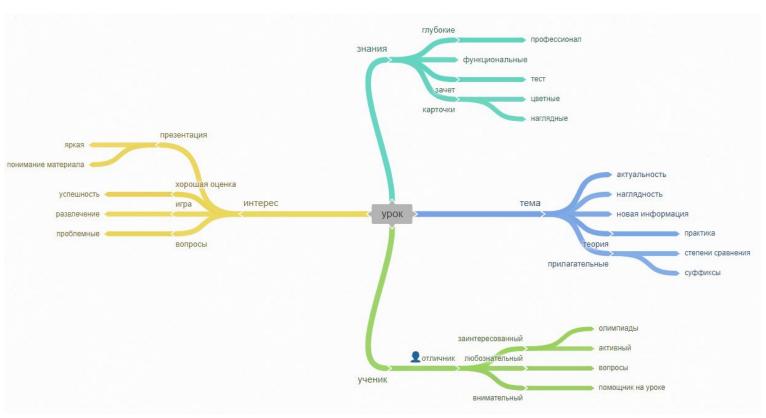
Coggle

онлайн-сервис для интеллект-

карт, в котором плавные ответвления ментальных карт напоминают дерево

у сервиса простое управление легко разобраться с первого раза

чтобы начать работу, нужно зарегистрироваться на сайте





Инструменты и сервисы для проверки знаний, тестирования

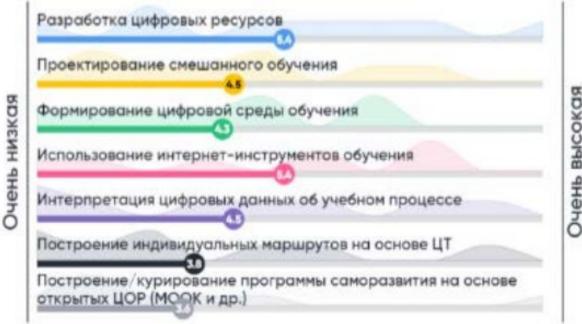
Mentimeter



Бесплатный сервис для создания интерактивных презентаций с обратной связью в реальном времени



Позволяет обмениваться знаниями и отзывами в реальном времени по мобильному телефону с помощью презентаций, опросов или мозговых штурмов на занятиях, собраниях, конференциях и других групповых





Инструменты и сервисы для проведения интерактивных онлайн-викторин

Kahoot!

- проведение тестов и викторин
- можно установить время для ответов
- мгновенный результат теста, опроса или викторины
- всегда есть победитель
- неограниченное количество участников



Join at www.kahoot.it



Инструменты и сервисы для проверки знаний, тестирования

Microsoft Forms

позволяет:

создавать опросы и тесты, а

также просматривать

результаты по мере их поступления



https://www.microsoft.com/

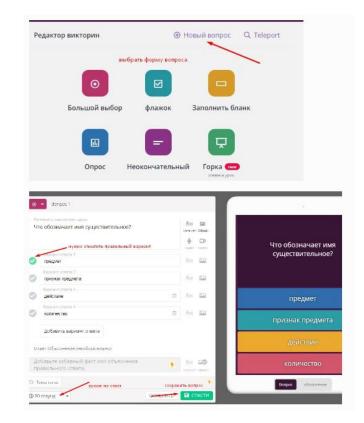
Quizizz

Сервис для создания викторин:



преподаватель создает викторину на своем компьютере, а обучающиеся принимают участие в ней с помощью своих мобильных устройств

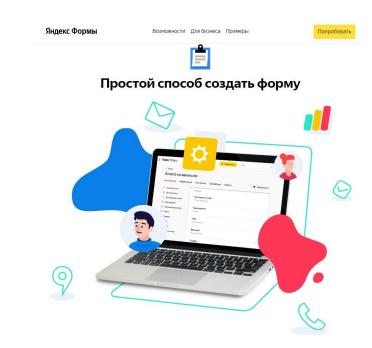
https://quizizz.com/





Yandex Forms позволяет:

- создавать форму с различными элементами или типами вопросов и хранить полученные данные и сами формы для опросов
- МОЖНО СДЕЛАТЬ ЛЮБОЙ ВОПРОС ОБЯЗАТЕЛЬНЫМ ИЛИ НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫМ ДЛЯ ОТВЕТА, процессе создания формы можно изменять порядок вопросов
- **можно выбрать** для каждой созданной формы дизайн для ее оформления, ссылка на форму генерируется автоматически после ее создания
 - СВОДКО ДОСТУПНО пользователю, создавшему опрос или анкету, в любой
- момент опроса с диаграммами по каждому вопросу, для каждого опроса автоматически сохраняются результаты. Все полученные ответы тут же отображаются
 - сервис обеспечивает сбор ответов в электронную таблицу, с помощью
- -• которой можно провести обработку полученных данных и таблицу можно экспортировать в различные форматы (pdf, xls, txt)
- **бесплатно можно создавать** неограниченное количество опросов, анкет, тестов и приглашать неограниченное количество респондентов
- для создания опросов пользователю необходимо иметь аккаунт в Yandex



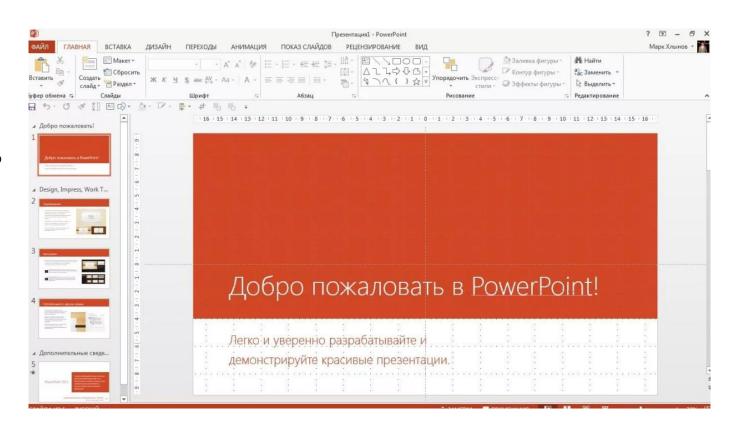




PowerPoint

позволяет:

- создавать презентации с нуля или на основе готового шаблона
- добавлять текст, изображения, картинки и видео
- выбирать варианты профессионального оформления в конструкторе PowerPoint
- добавлять переходы, анимации и пути перемещения
- сохранять презентации в OneDrive, чтобы они были доступны с компьютера, планшета и телефона
- работать удаленно вместе с другими пользователями и предоставлять общий доступ





MindMeister

- **ПОЗВОЛЯЕТ СОЗДАТЬ** интеллект-карты, диаграммы и презентации как в одиночку, так и в команде в режиме реального времени
- **ПОДХОДИТ ДЛЯ ПЛАНИРОВАНИЯ** действий компании, проведения мозговых штурмов и брифингов, создания заметок и демонстрации презентаций
 - ДОСТУПЕН КОНСТРУКТОР для построения ментальных карт. Пользователи создают
- макеты при помощи функции drag-and-drop на рабочее пространство из панели инструментов пользователь перетаскивает необходимые ему элементы.
 - можно редактировать элементы: изменять размер и форму, цвет,
- **д**обавлять текст и создавать связи. Это позволяет за короткий промежуток визуализировать идеи и создать схему
- работая совместно, команды могут на лету изменять и добавлять новые элементы на карты
- руководители команд или владельцы карт могут выдавать доступ пользователям и откатывать изменения
- пользователям доступен чат и система комментариев, чтобы общаться внутри сервиса



https://www.mindmeister.com/ru



Sutori

Удобный инструмент для:

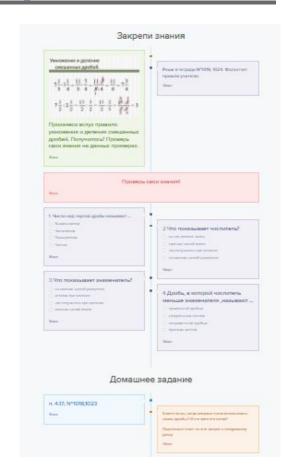
создания интерактивного учебного материала

СОЗДАНИЯ ИСТОРИЙ С ФОТОГРАФИЯМИ, ВИДЕО, ТЕКСТОМ, ЦИТАТАМИ, ССЫЛКАМИ И ОПРОСАМИ (СТОРИТЕЛЛИНГ)

СОВМЕСТНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ В КЛАССЕ ДЛЯ ВСЕХ ВОЗРАСТНЫХ ГРУПП И ПРЕДМЕТОВ

подготовки заданий и планов уроков



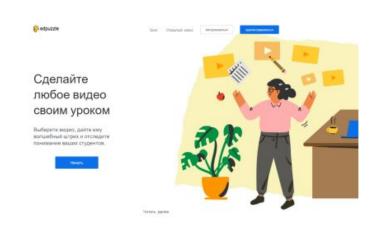




Edpuzzle

Бесплатный сервис для создания

интерактивных онлайн-занятий на основе видео-фрагментов



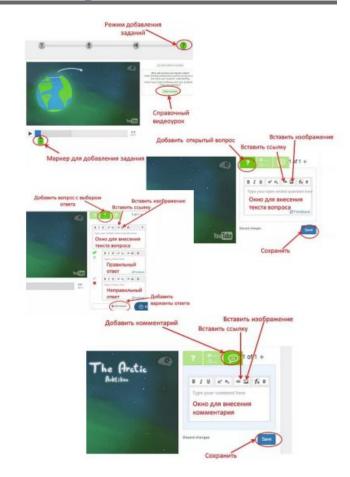
позволяет:

добавлять аудио и текстовые заметки

вопросы и задания к ним

проводить онлайн викторины

отслеживать прогресс учащихся.







Веб-ресурсы с применением искусственного интеллекта

Алиса

Виртуальный голосовой помощник,

созданный компанией Яндекс

распознаёт естественную речь,

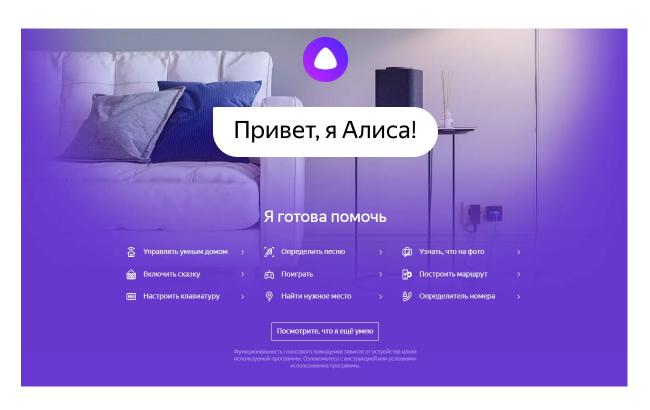
имитирует живой диалог

даёт ответы на вопросы пользователя

и, благодаря запрограммированным

навыкам

решает прикладные задачи



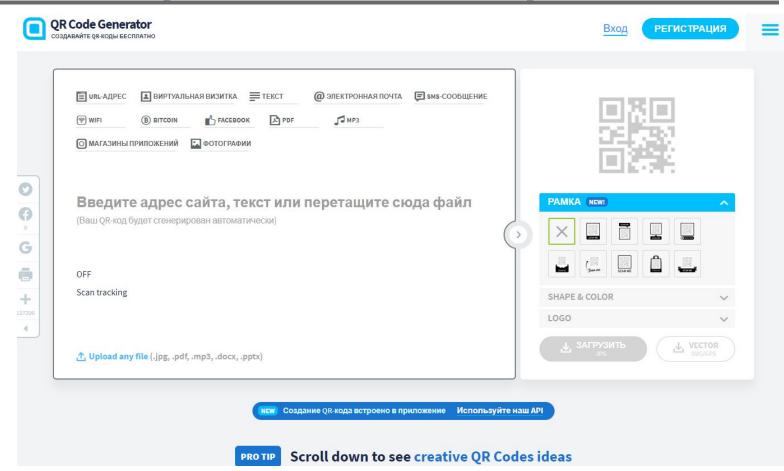




Генератор QR-кодов

инструмент для создания динамических кодов,

которые можно изменять в любое время, с выбором форматов, оформлением и встраиванием



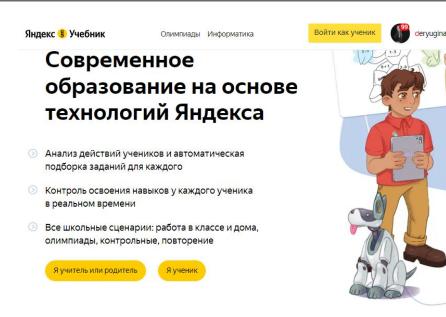




Яндекс.Учебник

сервис с интерактивными курсами и сборниками упражнений для учителей начальной и средней школы по школьным предметам с мониторингом прогресса учеников

задания разработаны с учетом ФГОС





Повышает мотивацию к учёбе



Соответствует ФГОС и УМК



Более 30 000 школ России





Learningsapps2

для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей

является приложением Web 2.0

существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в онлайн-режиме

учитель может выбрать нужные блоки и сделать их общедоступным

доступ к готовым ресурсам открыт и для незарегистрированных пользователей

задания являются интерактивными, учащиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию их познавательного интереса к определенной учебной дисциплине







Формирование актуальных компетенций преподавателя

Как сформировать актуальные компетенции преподавателя?

Традиционное ПК: изменение отношения

Реальная и виртуальная мобильность, стажировки

Открытые онлайн-курсы

Профессиональные сообщества

Саморазвитие

Освоение новых сервисов и инструментов

Совершенствование педагогических навыков

Включение индивидуальных траекторий развития в нагрузку

преподавателей

Традиционное ПК

> Система развития и поддержки преподавателя

Задачи системы развития и поддержки преподавателя:

Формировать требование проектирования обучения

Поощрять преподавателей, активно применяющих цифровые технологии и сервисы

Разрабатывать и тиражировать эффективные кейсы в области применения ДОТ

Развивать смешанное обучение как одно из основных направлений современной дидактики

Создавать современный цифровой контент (онлайн-курсы, ЭУК и др.) и совместно использовать его

Стимулирование преподавателей:

осваивать новые технологии

формировать персональную траекторию профессионального развития

осваивать цифровые компетенции

участвовать в проектах, связанных с применением цифровых сервисов и технологий в учебном процессе

