

КОМП'ЮТЕРНІ ЧИСЛЕННЯ

МОДУЛЬ 1. ЕЛЕМЕНТИ ЛІНІЙНОЇ АЛГЕБРИ



ЛЕКЦІЯ 1. МАТРИЦІ ТА ВИЗНАЧНИКИ

Трунова Олена Василівна

доцент, к. пед. н.

- **Звітність в семестрі** до **80 балів**:

- ТЕСТИ - 5 балів ($5*4=20$)
- ЛР - 5 балів ($5*4=20$)
- РГР - 5 балів ($5*4=20$)
- МКР - 10 балів ($10*2=20$)
- Додкові бали конспект лекцій – до 3
- Допуск до іспиту **не менше 19 балів**
- Іспит **20 балів**
- Задавайте питання по ходу лекцій і на ЛЗ.
- Підготовка до ЛЗ, іспитів.
- Робота з підручниками.
- Консультації в семестрі.
- Консультації в сесію.
- Відповіді на лабораторних заняттях.
- Участь в олімпіадах.



Література



- Вища математика: навч. посіб. для студ. вищ. навч. закл. / В.П. Дубовик., І.І. Юрик. – 4-те вид. – К.: Ігнатекс-Україна., 2013. – 648 с.
- Вища математика: Підручник. У 2 ч. Ч. 1: Лінійна і векторна алгебра: Аналітична геометрія: Вступ до математичного аналізу: Диференціальне і інтегральне числення / П.П. Овчинников, Ф.П. Яремчук, В.М. Михайленко; За заг. ред. П.П. Овчинникова; Пер. з рос. П.М. Юрченка. — 3-те вид., випр. – К.: Техніка, 2007. – 600 с.
- Вища математика: Підручник. У 2 ч. Ч. 2: диференціальні рівняння. Операційне числення. Ряди та їх застосування. Стійкість за Ляпуновим. Рівняння математичної фізики. Оптимізація та керування. Теорія ймовірностей. Числові методи; за заг. ред. П.П. Овчинникова; пер. з рос. Є.В. Бондарук, Ю.Ю. костриці, Л.П. Оніщенко. – 3-те вид., випр. – К.: Техніка, 2004. – 792 с.
- Дубовик В.П. Вища математика: навч. посібн. / Дубовик В.П., Юрик І.І. – К.: Ігнатекс-Україна, 2013. – 648 с. – Режим доступу: https://opac.kpi.ua/F/ER5L2BH454XJ2XCGY41CV6FJ28CCXQY8UFDTQ4GS83UY8GRPYB-62054?func=full-set-set&set_number=514442&set_entry=00010&format=999
- Дороговцев, А.А. Математичний аналіз : підручник : у 2-х ч. Ч. 1 / А.А. Дороговцев. – К. : Либідь, 1993. – 320 С.
- Дороговцев, А.А. Математичний аналіз : у 2-х ч. Ч. 2 / А.А. Дороговцев. – К.: Либідь, 1994. – 304 С.
- Математика в технічному університеті: Підручник / І. В. Алексєєва, В. О. Гайдей, О.О. Диховичний, Л. Б. Федорова; за ред. О.І. Клесова; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Київ: Видавничий дім «Кондор», 2018.–Т.1. – 496 с. – Режим доступу: <https://ela.kpi.ua/handle/123456789/24338>
- Математика в технічному університеті [Електронний ресурс]: підручник / І. В. Алексєєва, В. О. Гайдей, О. О. Диховичний, Л. Б. Федорова; за ред. О. І. Клесова ; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Київ: Видавничий дім «Кондор», 2019. – Т.2. – 504 с. – Режим доступу: <https://ela.kpi.ua/handle/123456789/30396>
- Паранчук Я. С., Мороз В. І. Алгоритмізація та програмування. MathCAD. Навчальний посібник. Друге видання. Львів: Видавництво Львівської політехніки, 2012. – 312 с.
-

Додаткова література

- Dennis G. Zill. (2016) Advanced Engineering Mathematics. Jones & Bartlett Publishers –1024 p. – Режим доступу: <https://elasticbeanstalk-us-east-2-344375731421.s3.us-east-2.amazonaws.com/StudyChat/Dennis-G.-Zill-Advanced-Engineering-Mathematics-2016-Jones-Bartlett.pdf>
- Introduction to Mathcad 15 Larsen, Ronald W. [Prentice Hall, 2010] (Paperback) 3rd Edition
- Kreyszig, E. Kreyszig, H. and Norminton, E. J. (2011) Advanced Engineering Mathematics. 10th edition, Wiley, NY. – 1152 p. – Режим доступу: <https://soaneemrana.org/onewebmedia/ADVANCED%20ENGINEERING%20MATHEMATICS%20BY%20ERWIN%20ERESZIG1.pdf>

КВАНТОРИ, ПОЗНАЧЕННЯ І СКОРОЧЕННЯ

-] – нехай;
- **& (\wedge)** – і;
- \vee – або;
- \neg – не;
- \forall – для довільного, для всіх;
- $:$ – такій, що;
- \exists – існує;
- $!$ – єдиний;
- \rightarrow – наближається;
- \Rightarrow – впливає, отже;
- \dashv – тоді і тільки тоді;
- Σ – сума;
- Π – добуток;
- \cup – знак об'єднання;
- \cap – знак перетину;

\mathbb{R} – мн-на дійсних чисел;

\mathbb{Z} – мн-на цілих чисел

\mathbb{N} – мн-на натуральних чисел

T1 – теорема 1

L1 – лема 1

\parallel – знак паралельності

\perp – знак перпендикулярності

\sim – знак еквівалентності

\approx – наближено дорівнює

\equiv – тотожно дорівнює

\in – знак належності

\notin – знак не належності

\subset – знак включення;

Зміст

- 1. Матриці та їх властивості**
- 2. Лінійні операції над матрицями**
- 3. Визначники та їх властивості**



Термін «матриця»
започаткував англійський
математик
Джеймс Джозеф Сильвестр.

1814–1
897

**«Математика – музика
розуму».**
Джеймс Джозеф Сильвестр

§1 МАТРИЦІ ТА ВИЗНАЧНИКИ

1.1 Матриці та їх властивості

Матрицею розміру $m \times n$ називається сукупність чисел, розташованих у вигляді таблиці з m рядків і n стовпчиків:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

Числа a_{ij} , що складають матрицю, називаються **елементами** матриці, до того ж i – **номер рядка**, а j – **номер стовпчика**. Якщо $m \neq n$, то матриця називається **прямокутною**. Якщо $m = n$, то матриця називається **квадратною порядку n** .

Приклади

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ -1 & 7 \end{pmatrix}$$

2×2

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 5 & 5 & 5 \end{pmatrix}$$

3×3

$$C = \begin{pmatrix} 9 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

3×2

Матриця розміру $m \times 1$ виду $\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \boxtimes \\ a_m \end{bmatrix}$, що складається з одного стовпця

називається **вектор-стовпець**, а матриця $A = [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n]$ розміру $1 \times n$, що складається з одного рядка – **вектор-рядок**.

У випадку квадратної матриці

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

елементи $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ утворюють **головну діагональ**, а елементи $a_{n1}, a_{n-1 2}, \dots, a_{1n}$ – **побічну діагональ** матриці.

Квадратна матриця, в якій всі елементи a_{ij} дорівнюють 0 називається **нульовою** матрицею.

$$O_{m \times n} = \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

Матриця $E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ називається **одиничною**.

$$E_2 = \text{diag}(1, 1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_n = \text{diag}(\overbrace{1, 1, \dots, 1}^n)$$

$$E_3 = \text{diag}(1, 1, 1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Квадратна матриця називається **трикутною**, якщо всі елементи, розташовані по один бік від головної діагоналі, дорівнюють нулю.

Приклади.

верхньотрикутна

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

нижньотрикутна

$$B = \begin{pmatrix} 7 & 0 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Матриця A^T , отримана з даної матриці A шляхом заміни рядків на стовпчики, і навпаки, називається **транспонованою**.

Позначається A^T .

Приклад

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 1 & 4 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

$$(A^T)^T = A$$

- Якщо $A^T = A$ то матриця A називається **симетричною**.
- Приклад

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 3 & 0 \\ -3 & 0 & 5 \end{pmatrix} \Rightarrow C^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 3 & 0 \\ -3 & 0 & 5 \end{pmatrix} = C$$

Кососиметрична матриця



$$K^T = -K$$

Приклад

$$K = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -3 \\ 2 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Трапецієподібна форма матриці

$$A = \begin{pmatrix} \color{pink} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \dots & \color{blue} \boxed{} \\ 0 & \color{pink} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \dots & \color{blue} \boxed{} \\ 0 & 0 & \color{pink} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \dots & \color{blue} \boxed{} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \color{pink} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \color{blue} \boxed{} & \dots & \color{blue} \boxed{} \end{pmatrix}$$

 - $a_{ii} \neq 0$.  - a_{ij} - довільне, $j > i$.

Рівні матриці

Дві матриці

$$A = (a_{ij}) \text{ і } B = (b_{ij})$$

називаються

рівними,

якщо

1) Розмірність
матриць
співпадає

2) Відповідні
елементи матриць
рівні:

$$a_{ij} = b_{ij},$$
$$i = 1, \dots, m; j = 1, \dots, n.$$

1.2. Лінійні операції над матрицями Додавання

Для того, щоб додати дві матриці A і B (одинакової розмірності) необхідно додати їх відповідні елементи.

Для того, чтобы найти **різницю матриць** A і B (одинакової розмірності) необхідно від кожного елемента матриці A відняти відповідний елемент матриці B .

Матриця $-A$ (мінус A) називається матрицею **протилежною** A .

Приклад: Нехай $A = \begin{bmatrix} 2 & 5 & -6 \\ 0 & 4 & -1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} -3 & 2 & -4 \\ 0 & 5 & 7 \end{bmatrix}$.

Тоді $A + B = \begin{bmatrix} -1 & 7 & -10 \\ 0 & 9 & 6 \end{bmatrix}$, $A - B = \begin{bmatrix} 5 & 3 & -2 \\ 0 & -1 & -8 \end{bmatrix}$,

$-A = \begin{bmatrix} -2 & -5 & 6 \\ 0 & -4 & 1 \end{bmatrix}$.

Множення на число

Для того, щоб помножити матрицю A на число $\alpha \in \mathbb{R}$ необхідно кожен елемент матриці помножити на число α .

Приклад: Нехай $A = \begin{bmatrix} 2 & 5 & -6 \\ 0 & 4 & -1 \end{bmatrix}$,

тоді $2 \cdot A = \begin{bmatrix} 4 & 10 & -12 \\ 0 & 8 & -2 \end{bmatrix}$.

Множення на вектор-стовпчик

Для множення матриці $A(m \times n)$ на вектор-стовпчик $X(n \times 1)$ необхідно, щоб число стовпців n матриці A дорівнювало числу елементів вектора-стовпчика x ($n \times 1$). Тоді **добуток матриці A на вектор-стовпець X** позначається AX і дорівнює

$$AX = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \boxtimes \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}.$$

Множення матриці на СТОВПЧИК

Кожен рядок матриці скалярно
множиться на стовпець

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 4 & 2 & 0 \\ -5 & 6 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 8 + (-1) \cdot 7 + 2 \cdot 2 \\ 4 \cdot 8 + 2 \cdot 7 + 0 \cdot 2 \\ (-5) \cdot 8 + 6 \cdot 7 + 1 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 \\ 46 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Множення двох матриць

$$\text{Нехай } A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \text{і} \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1k} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2k} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nk} \end{bmatrix}$$

розмірності $m \times n$ і $n \times k$ відповідно, (**узгоджені матриці**) тобто – число стовців матриці A дорівнює числу рядків матриці B .

Добутком матриці A на матрицю B називається матриця C ($m \times k$) з елементами c_{ij} , що дорівнюють сумі добутків елементів i -го рядка матриці A на відповідні елементи j -го стовця матриці B ,

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}, \quad i=1, \dots, m; j=1, \dots, k.$$

Приклад

Знайти добуток матриць

$$\begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} &= \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 6 \cdot 0 & 2 \cdot 2 + 6 \cdot (-1) & 2 \cdot 0 + 6 \cdot 3 \\ 1 \cdot 1 + (-2) \cdot 0 & 1 \cdot 2 + (-2) \cdot (-1) & 1 \cdot 0 + (-2) \cdot 3 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 2 & -2 & 18 \\ 1 & 4 & -6 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Множення стовпчика на рядок

$$\begin{pmatrix} 7 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \cdot (2 \quad -5 \quad 3) = \begin{pmatrix} 7 \cdot 2 & 7 \cdot (-5) & 7 \cdot 3 \\ 0 \cdot 2 & 0 \cdot (-5) & 0 \cdot 3 \\ (-4) \cdot 2 & (-4) \cdot (-5) & (-4) \cdot 3 \end{pmatrix} =$$
$$= \begin{pmatrix} 14 & -35 & 21 \\ 0 & 0 & 0 \\ -8 & 20 & -12 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

Узагалі, якщо добутки AB і BA існують, то $AB \neq BA$.

Якщо $AB = BA$, то такі матриці називаються **КОМУТАТИВНИМИ** (перестановочними).

Приклад.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix};$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 & -6 \\ 6 & -4 \end{pmatrix}$$

$$B \cdot A = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 & -6 \\ 6 & -4 \end{pmatrix}.$$

За умови, що операції в обох частинах рівності здійсненні, справедливі наступні властивості.

Властивості добутку матриць

1. $A \cdot O = O$;

2. $A \cdot E = A$;

3. $A \cdot B \neq B \cdot A$;

4. $\alpha (AB) = (\alpha A) \cdot B = A \cdot (\alpha B)$;

5. $ABC = (AB) \cdot C = A \cdot (BC)$;

6. $A (B + C) = AB + AC$;

7. $(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$.



Поняття «визначник» належить Г. Лейбніцу (1678).

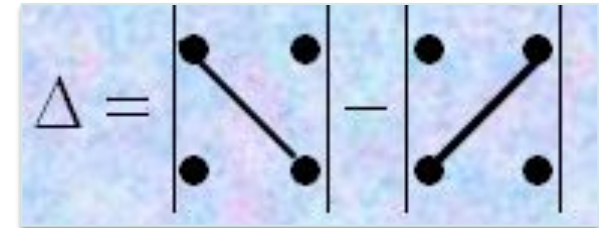
Вільгельм Готфрід Лейбніц
(1646-1716) — саксонський філософ(1646-1716) — саксонський філософ, логік(1646-1716) — саксонський філософ, логік, математик, механікмеханік, фізикмеханік, фізик, юрист, історикісторик, дипломат, винахідник і мовознавець.

1.3 Визначники та їх властивості

Поняття визначника (детермінанта) вводиться тільки для квадратних матриць. Позначення $|A|$, $\det A$, Δ .

Визначником n -го порядку матриці A називається алгебраїчна сума добутків елементів, взятих точно по одному з кожного рядка і кожного стовпчика матриці A . Знак кожного доданка визначається спеціальним правилом.

Визначник n -го порядку містить $n!$ членів.



$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \text{ — визначник другого порядку.}$$

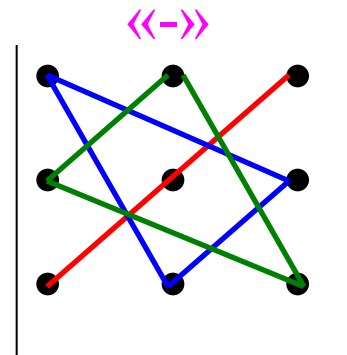
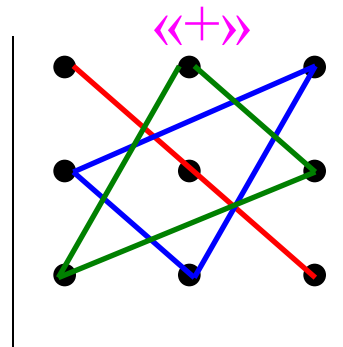
Приклад:

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & -5 \\ 3 & 7 \end{vmatrix} = 2 \cdot 7 - (-5) \cdot 3 = 14 - (-15) = 29.$$

- Квадратна матриця A називається **невиродженою**, якщо її визначник $\det A \neq 0$.
- У протилежному випадку ($\det A = 0$) матриця A називається **виродженою**.

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - \text{визначник третього порядку.}$$

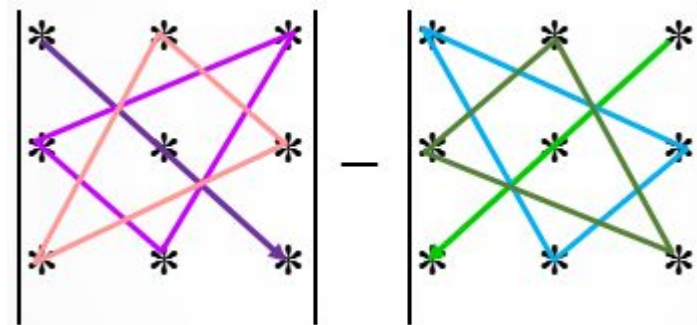
Правило трикутника : три додатних члена визначника третього порядку є добутком елементів головної діагоналі і елементів, що знаходяться в вершинах двох рівнобедрених трикутників, основи яких паралельні головній діагоналі. Три його від'ємних члена є добутком елементів побічної діагоналі і елементів, що знаходяться в вершинах двох рівнобедрених трикутників, основи яких паралельні побічній діагоналі.



Приклад. Обчислити визначник 3-го порядку

$$\Delta = \begin{vmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -4 \\ 6 & 0 & -3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} \Delta &= 5 \cdot 1 \cdot (-3) + (-2) \cdot (-4) \cdot 6 + 1 \cdot 3 \cdot 0 - 1 \cdot 1 \cdot 6 - 2 \cdot (-3) \cdot (-3) - 5 \cdot (-4) \cdot 0 = \\ &= -15 + 48 - 6 - 18 = 48 - 39 = 9. \end{aligned}$$



Приклад. Обчислити визначник 3-го порядку
За допомогою правила діагоналей

$$\Delta = \begin{vmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -4 \\ 6 & 0 & -3 \end{vmatrix} \begin{matrix} 5 & -2 \\ 3 & 1 \\ 6 & 0 \end{matrix}$$

- - - + +

$$\Delta = 5 \cdot 1 \cdot (-3) + (-2) \cdot (-4) \cdot 6 + 1 \cdot 3 \cdot 0 - (1 \cdot 1 \cdot 6 + 5 \cdot (-4) \cdot 0 + (-2) \cdot 3 \cdot (-3)) =$$

$$= -15 + 48 - (6 + 18) = 33 - 24 = 9.$$

Визначник довільної трикутної матриці дорівнює добутку елементів головної діагоналі

$$\Delta = \begin{vmatrix} 7 & -1 & 9 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 7 \cdot 2 \cdot 1 = 14$$

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}.$$

Властивості визначників n-го порядку:

1. Визначник матриці A дорівнює визначнику транспонованою матриці, $|A| = |A^T|$.
2. Якщо всі елементи деякого рядка матриці A дорівнюють 0 , то визначник дорівнює 0 .
3. Загальний (спільний) множник всіх елементів рядка визначника можна винести за знак цього визначника.
4. Якщо у визначнику поміняти місцями два рядки, то він змінить знак на протилежний.
5. Якщо визначник має два рівні рядки, то він дорівнює 0 .
6. Якщо елементи двох рядків визначника пропорційні, то визначник дорівнює 0 .

7. Значення визначника не зміниться, якщо до елементів його рядка додати відповідні елементи іншого рядка, помножені на одне і те ж число k .

Міномом M_{ij} елемента a_{ij} називається визначник $(n-1)$ порядку, отриманий викресленням з визначника n -го порядку елементів i -го рядка та j -го стовпця, $i, j = 1, \dots, n$.

Приклад:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 4 \\ 6 & 2 & -8 \\ 0 & 3 & 6 \end{bmatrix}, \quad M_{23} = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} = (-2) \cdot 3 - 1 \cdot 0 = -6 \quad \begin{array}{l} \text{— міномор} \\ \text{елемента } a_{23}. \end{array}$$

Алгебраїчним доповненням елемента a_{ij} називається число

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}.$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} M_{23} = (-1)(-6) = 6.$$

8. **Теорема.** Визначник дорівнює сумі добутків елементів будь-якого його рядка на відповідні алгебраїчні доповнення елементів цього рядка.

Формула Лапласа:

$$|A| = a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in}, \quad i=1, \dots, n.$$



П'єр-Сімон

Лаплас (1749 (1749 - 1827 (1749 - 1827)

—французський (1749 - 1827) —

французський математик (1749 - 1827) —

французський математик,

механік (1749 - 1827) —

французський математик,

(1749 - 1827)

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 4 & -3 \\ 11 & 17 & -12 \end{vmatrix} = 2 \times \begin{vmatrix} 4 & -3 \\ 17 & -12 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 17 & -12 \end{vmatrix} +$$

$$+ 11 \times \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix} = 2(-48 + 51) - 2(12 - 17) + 11(3 - 4) =$$

$$= 6 + 10 - 11 = 5.$$

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & 0 & 3 \\ 3 & 5 & 2 & 4 \\ 2 & -3 & 0 & 1 \\ 5 & 0 & 0 & -5 \end{vmatrix} = -2 \begin{vmatrix} 4 & 1 & 3 \\ 2 & -3 & 1 \\ 5 & 0 & -5 \end{vmatrix} = -2 \left(5 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} \right) =$$

$$= -2(5 \times 10 - 5 \times (-14)) = -2(50 + 70) = -2 \times 120 = -240$$

Правило чужих доповнень

- Сума добутків елементів будь-якого ряду кв. матриці на алгебраїчні доповнення відповідних елементів іншого її паралельного ряду дорівнює нулю.

9. Якщо елементи будь-якої ряду квадратної матриці A складаються з двох доданків, то визначник A дорівнює сумі визначників двох матриць, що розрізняються між собою тільки елементами цього ряду, що були раніше окремими складовими.

$$\begin{vmatrix} a'_{11} + a''_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a'_{21} + a''_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a'_{31} + a''_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a'_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a'_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a'_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a''_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a''_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a''_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

$$\det = 1$$

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$$

**«А математику тільки тому вчити слід,
що вона розум до ладу приводить».**

М. В. Ломоносов