

# **ЗАНЯТИЕ №**

**Логическое (дatalogическое)  
проектирование БД**

## Проектирование БД:

<b>Стадии проектирования БД:</b>	<b>Этапы проектирования БД:</b>
1. Концептуальное (инфологическое) проектирование БД.	1.1 Анализ предметной области (ПрО): - описание объектов и понятий ПрО, - связей между ними 1.2 Определение требований к БД и функций БД. (какие данные необходимо хранить в БД, запросы пользователей к БД и т.п.) 1.3 Проектирование концептуальной (инфологической) модели данных (ER – диаграммы, модели предметной области)
2. Логическое (даталогическое) проектирование БД.	2.1 Выбор СУБД 2.2 Проектирование логической (даталогической) модели (схемы данных БД).
3. Физическое проектирование БД.	

## Реляционные БД

Реляционная база данных — это составленная по реляционной модели база данных, в которой данные, занесенные в таблицы, имеют изначально заданные отношения. Сами таблицы в такой базе данных также соотносятся друг с другом строго определенным образом. В таблицах есть поле для внешнего ключа со ссылками на другие таблицы



## 2.2 Проектирование схемы данных БД с учетом выбранной СУБД.

Получение реляционной модели данных из ER-диаграммы:

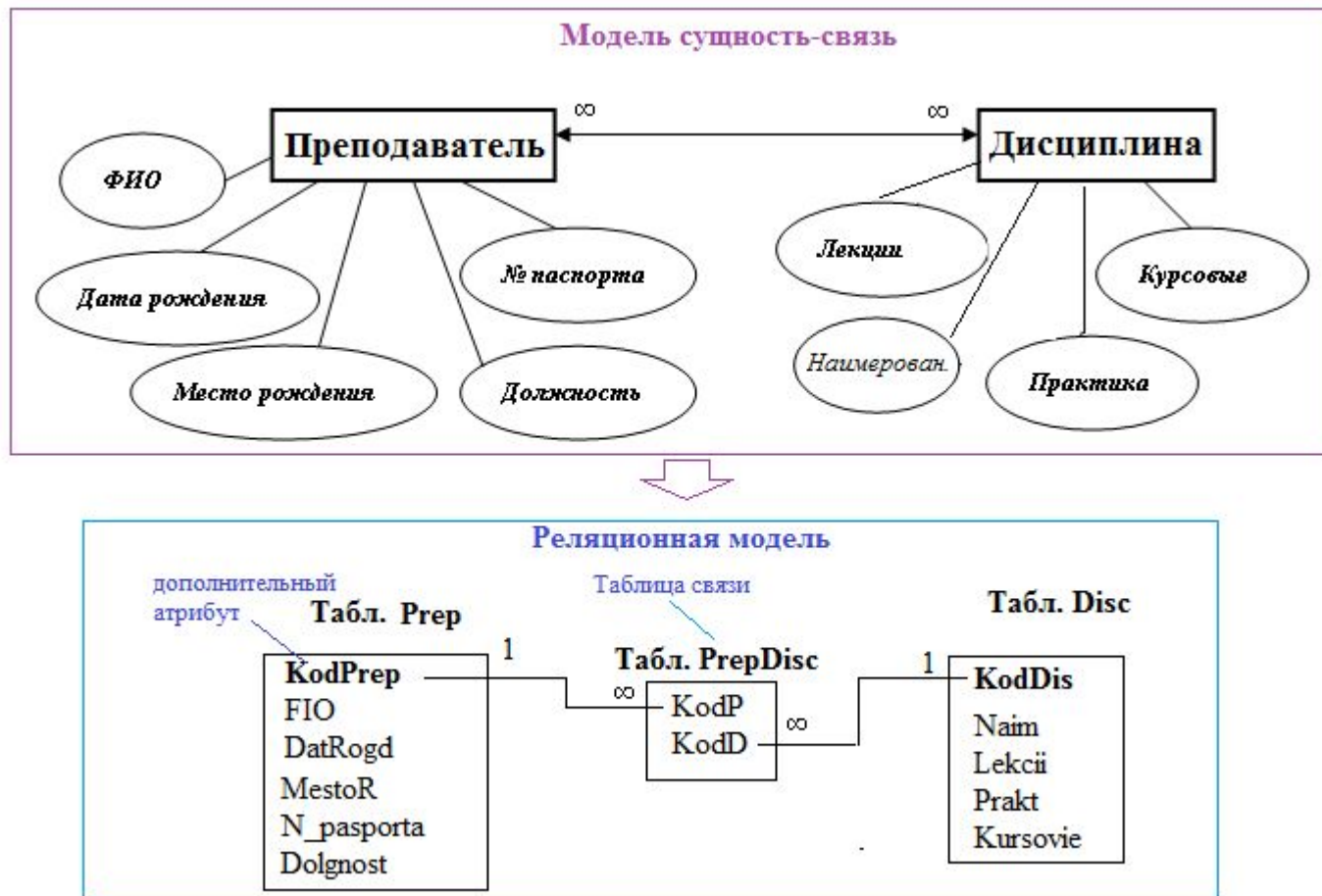


Рис.1. Преобразование модели сущность-связь со связью M:N в реляционную модель

Основными понятиями, с помощью которых определяется реляционная модель, являются следующие: домен, отношение, кортеж, кардинальность, атрибуты, степень, первичный ключ.

Отношение – таблица.

Кортеж – строка.

Кардинальность – количество строк в таблице.

Атрибут – поле, столбец таблицы.

Степень отношения – количество полей, столбцов.

Первичный ключ – это столбец или некоторое подмножество столбцов, которые уникально, т.е. единственным образом определяют строки.

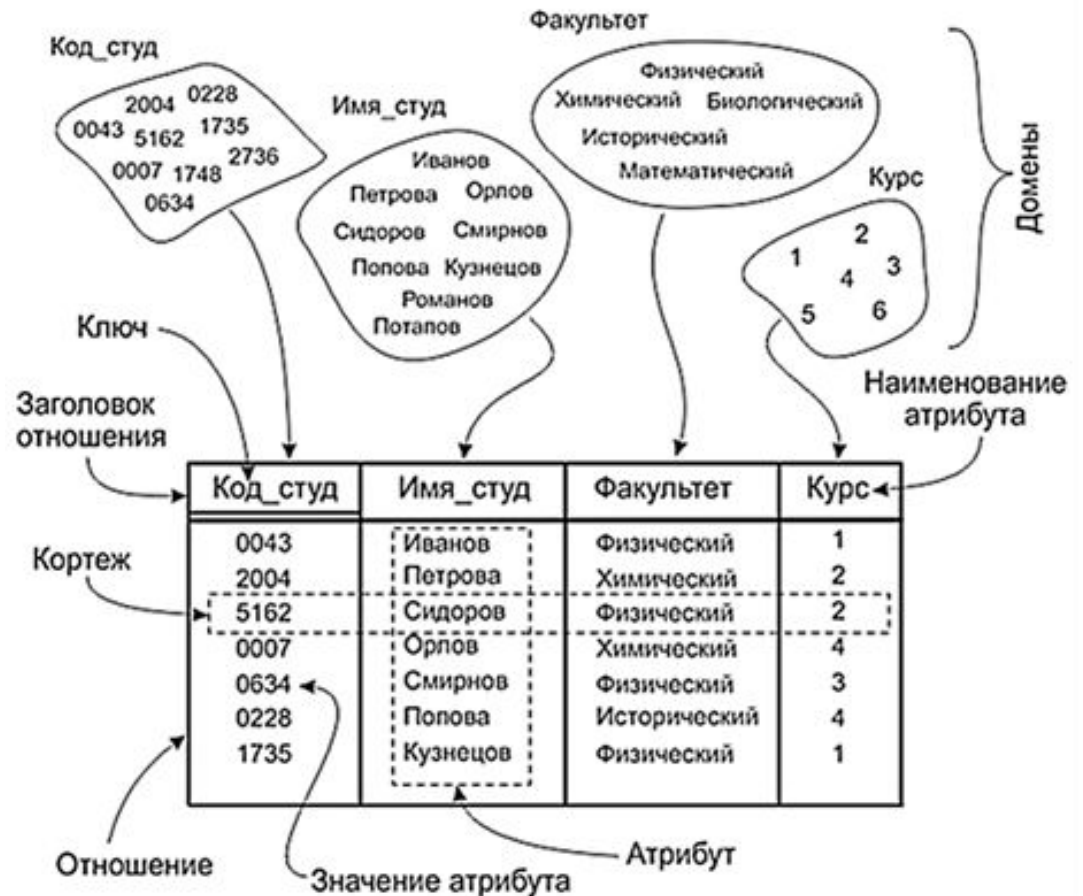
Внешний ключ – это столбец или подмножество одной таблицы, который может служить в качестве первичного ключа для другой таблицы.



Домен – это совокупность значений, из которой берутся значения соответствующих атрибутов определенного отношения. С точки зрения программирования, домен – это тип данных, определяемый системой (стандартный) или пользователем.

## Реляционная модель данных (РМД) предъявляет к таблицам следующие требования:

1. данные в ячейках таблицы должны быть структурно неделимыми;
2. данные в одном столбце должны быть одного типа;
3. каждый столбец должен быть уникальным (недопустимо дублирование столбцов);
4. столбцы размещаются в произвольном порядке;
5. строки размещаются в таблице также в произвольном порядке;
6. столбцы имеют уникальные наименования.



## **Получение реляционной схемы из ER-диаграммы.**

1. Каждая простая сущность превращается в таблицу (отношение). Имя сущности становится именем таблицы.
2. Каждый атрибут становится возможным столбцом с тем же именем. Столбцы, соответствующие необязательным атрибутам, могут содержать неопределенные значения; столбцы, соответствующие обязательным атрибутам – не могут. Если атрибут является множественным, то для него строится отдельное отношение.
3. Компоненты уникального идентификатора сущности превращаются в первичный ключ. Если имеется несколько возможных уникальных идентификаторов, выбирается наиболее используемый. Если в состав уникального идентификатора входят связи, то к числу столбцов первичного ключа добавляется копия уникального идентификатора сущности, находящейся на дальнем конце связи (этот процесс может продолжаться рекурсивно). Для именованния этих столбцов используются имена концов связей и/или имена сущностей.
4. Связи «многие к одному» и «один к одному» становятся внешними ключами. Т.е. создается копия уникального идентификатора с конца связи «один», и соответствующие столбцы составляют внешний ключ.

5. Индексы создаются для первичного ключа (уникальный индекс), а также внешних ключей и тех атрибутов, которые будут часто использоваться в запросах.

6. Если в концептуальной схеме присутствуют подтипы, то возможны два варианта. Все подтипы хранятся в одной таблице, которая создается для самого внешнего супертипа, а для подтипов создаются представления. В таблицу добавляется по крайней мере один столбец, содержащий код типа, и он становится частью первичного ключа.

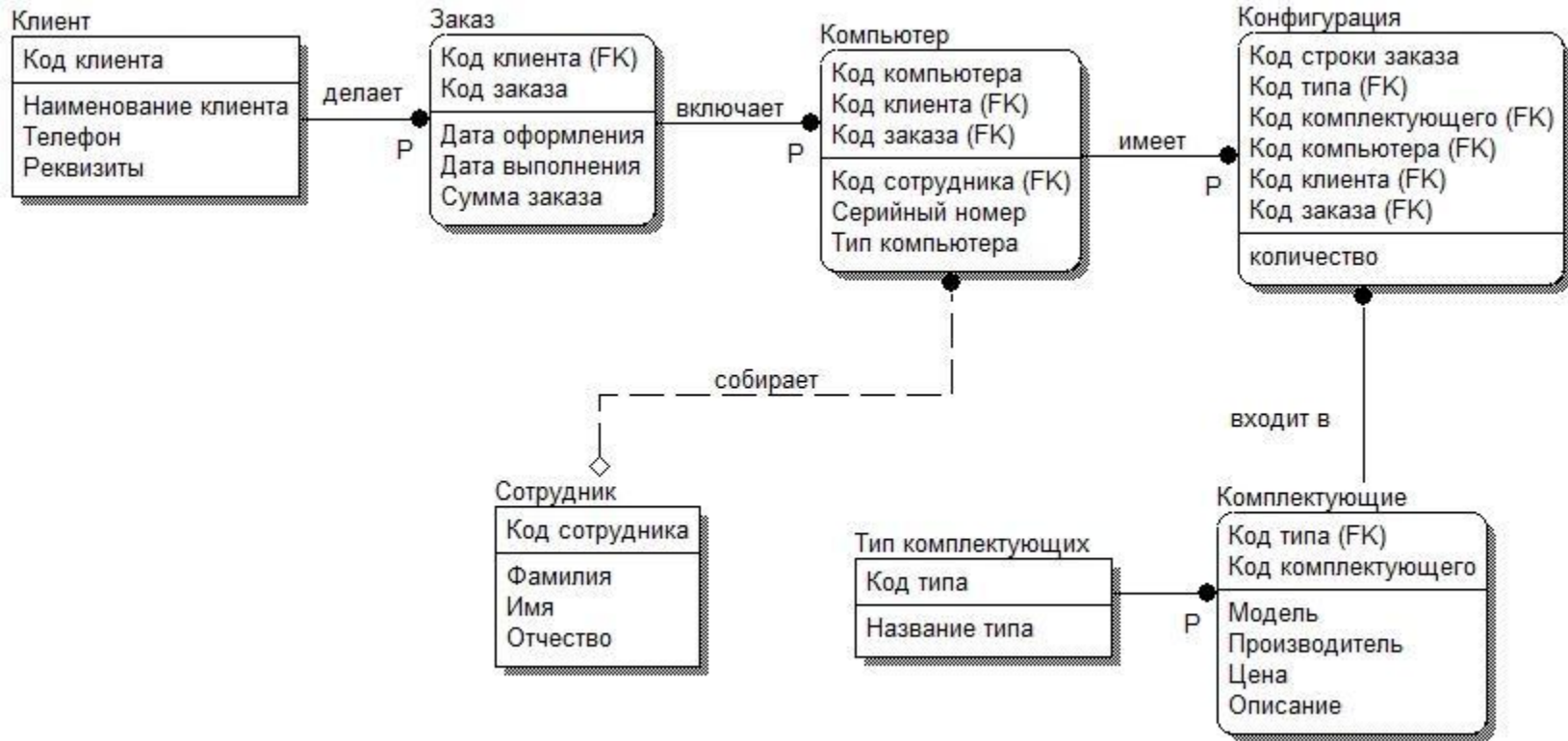
Во втором случае для каждого подтипа создается отдельная таблица (для более нижних – представления) и для каждого подтипа первого уровня супертип воссоздается с помощью представления UNION (из всех таблиц подтипов выбираются общие столбцы – столбцы супертипа).

7. Если остающиеся внешние ключи все принадлежат одному домену, т.е. имеют общий формат, то создаются два столбца: идентификатор связи и идентификатор сущности. Столбец идентификатора связи используется для различных связей. Столбец идентификатора сущности используется для хранения значений уникального идентификатора сущности на дальнем конце соответствующей связи.

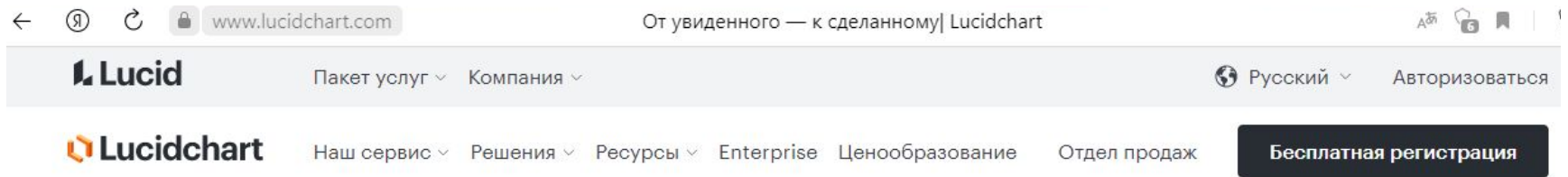
Если результирующие внешние ключи не относятся к одному домену, то для каждой связи, покрываемой дугой исключения, создаются явные столбцы внешних ключей.



# Логическая модель базы данных



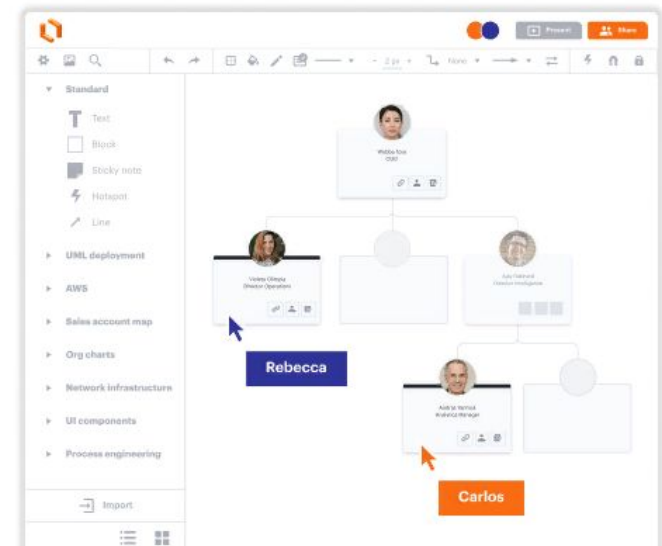
Lucidchart – это программа для построения диаграмм.



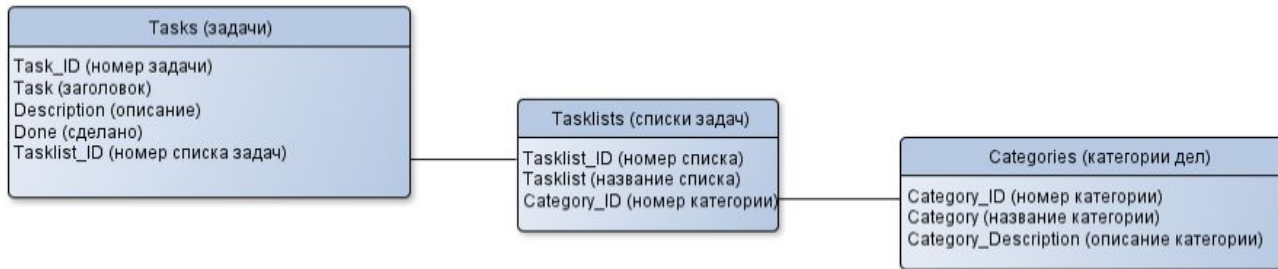
## Блок-схемы для визуализации процессов и систем

Мощные инструменты Lucidchart — это свобода работать вместе в реальном времени и доступно объяснять даже сложные идеи.

[Бесплатная регистрация](#)



<https://www.lucidchart.com/pages/ru>



## Словарь данных:

Таблица **Tasks** (задачи) включает поля

Поле	Описание	Тип поля
<b>Task_ID</b>	Порядковый номер задачи (каждой новой задаче автоматически присваивается уникальный номер)	Целое число
<b>Task</b>	Краткое описание (заголовок) задачи.	Текст
<b>Description</b>	Подробное описание задачи. Может быть пустым (для описания большинства простых задач достаточно заголовка).	Текст
<b>Done</b>	Признак «Сделано» – Нет, если задача ещё не выполнена, Да, если выполнена.	Целое число, представляющее логическое значение (1 - да / 0 - нет)
<b>Tasklist_ID</b>	Порядковый номер списка, в который входит задача (см. следующую таблицу)	Целое число

Таблица **Tasklists** (списки задач) включает поля .....

Таблица **Categories** (категории) включает поля .....

**Нормальная форма** — свойство отношения в реляционной модели данных, характеризующее его с точки зрения избыточности, потенциально приводящей к логически ошибочным результатам выборки или изменения данных.

Нормальная форма определяется как совокупность требований, которым должно удовлетворять отношение.

Процесс преобразования отношений базы данных к виду, отвечающему нормальным формам, называется **нормализацией**.

По правилам нормализации есть

семь **нормальных форм баз данных**: ● первая, ● вторая, ● третья, ● нормальная форма Бойса-Кодда, ● четвёртая, ● пятая, ● шестая.

Приводить данные к нормальным формам можно только последовательно.

То есть в базе данных второй нормальной формы данные по умолчанию уже должны быть нормализованы по правилам первой нормальной формы и так далее.

В некоторых случаях попытка нормализовать данные до «идеального» состояния может привести к созданию множества таблиц, ключей и связей. Это усложнит работу с базой и снизит производительность [СУБД](#). Поэтому обычно данные нормализуют.

## Первая нормальная форма

В базе данных не должно быть дубликатов и составных данных.

<b>Покупатель</b>	<b>Имя</b>	<b>Отчество</b>	<b>Фамилия</b>
Александр Александрович Сушков	Александр	Александрович	Сушков
Егор Сергеевич Кузнецов	Егор	Сергеевич	Кузнецов
Иван Иванович Иванов	Иван	Иванович	Иванов
Сергей Александрович Петров	Сергей	Александрович	Петров

Слева данные о фамилии, имени и отчестве покупателей записаны в одно поле. Справа эти данные приведены к первой нормальной форме — каждый элемент записан в отдельное поле

Элементы составных данных лучше разнести по разным полям, иначе в процессе работы с данными могут появиться ошибки и аномалии.

## Вторая нормальная форма

Если упростить: у каждой записи в базе данных должен быть первичный ключ. Первичный ключ — это элемент записи, который не повторяется в других записях.

Допустим, 10 декабря покупатель Егор Кузнецов купил цельнозерновой хлеб за 75 рублей в сетевом магазине продуктов города Москвы. Запись о его покупке появилась в базе данных. Нельзя исключать, что другой Егор Кузнецов в этот день купит такой же товар в другом магазине сети. Запись о покупке тоже появится в базе.

Номер чека	Имя	Фамилия	Товар	Стоимость
1283	Егор	Кузнецов	Цельнозерновой хлеб	75,00
4569	Егор	Кузнецов	Цельнозерновой хлеб	75,00

Чтобы записи не перепутались, можно добавить к ним идентификатор покупки, например номер чека. Идентификатор покупки — это первичный ключ

## Третья нормальная форма

В записи не должно быть столбцов с неключевыми значениями, которые зависят от других неключевых значений.

Личный № сотрудника	Должность	Отдел	Руководитель отдела
120	Программист	Отдел разработки	Иванов И.И.
121	Инженер данных	Отдел аналитики	Кузнецов Е.А.

Личный номер сотрудника — это первичный ключ. Данные во втором и третьем столбце напрямую зависят от первичного ключа. Но между личным номером сотрудника и руководителем отдела только косвенная или транзитивная связь. Её в базе данных третьей нормальной формы быть не должно

Данные о руководителях отделов нужно вынести в другую таблицу. Тогда в основной таблице не будет транзитивных связей, и она будет соответствовать третьей нормальной форме.

# Задание:

Изучить материал занятия и выполнить:

1. Изучить содержание этапа проектирования БД - логическое (даталогическое) проектирование БД.
2. Разработать логическую модель базы данных используя CASE-средство Lucidchart.
3. Разработать словарь данных в формате документа Word.
4. Провести нормализацию БД до третьей нормальной формы
5. Представить результаты работы на этапе проектирования БД - логическое (даталогическое) проектирование БД.