

---

Финальное  
собрание Осеннего  
IT-клуба  
Компьютерной  
Академии TOP



**top**

---

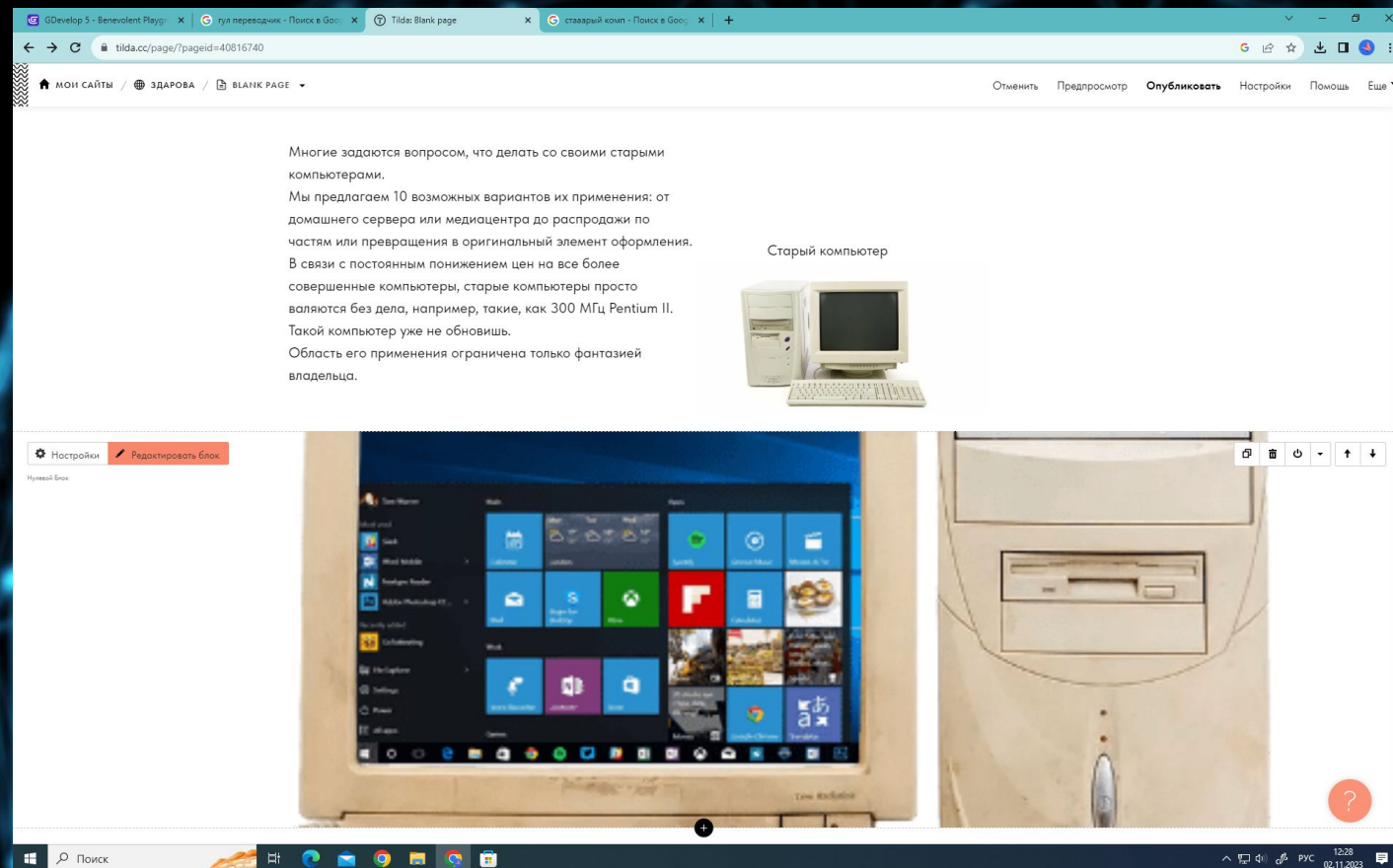
**КОМПЬЮТЕРНАЯ  
АКАДЕМИЯ**

---



**Огнев Артем**

# День 1. Веб-мастер Создание сайтов





Многие задаются вопросом, что делать со своими старыми компьютерами.

Мы предлагаем 10 возможных вариантов их применения: от домашнего сервера или медиасервера до распродажи по частям или превращения в оригинальный элемент оформления.

В связи с постоянным понижением цен на все более совершенные компьютеры, старые компьютеры просто валяются без дела, например, такие, как 300 МГц Pentium II. Такой компьютер уже не обновить.

Область его применения ограничена только фантазией владельца.

Старый компьютер



Настройки Редактировать блок

Ничего не найдено

Поиск

12:28 02.11.2023

---

# День 2. Графический дизайнер



Frame 2

магазин Точка Спорта

идет набор сотрудников по номеру:  
+7 966 855 55 31

наш номер: +7 966 855 55 31  
тех поддержка: +7 966 855 55 31  
возврат: +7 966 855 55 31

---

---

# День 3. Программист

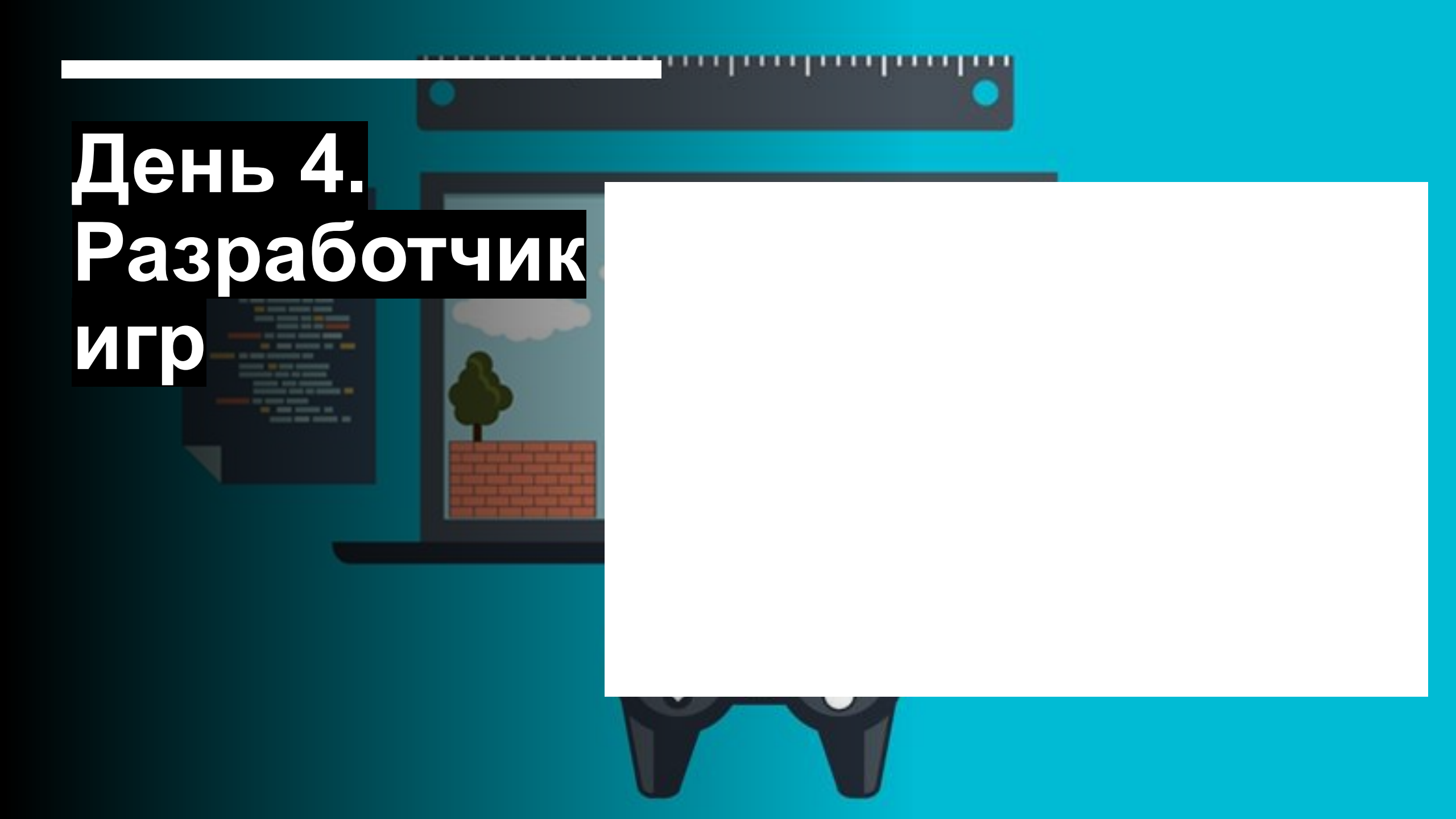
```
object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operati  
"MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

```
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob))  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_objects  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly")
```

--- OPERATOR CLASSES ---

```
bpy.types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"
```

---

The background features a stylized illustration of a developer's workspace. At the top, a dark grey ruler with white markings is positioned horizontally. Below it, a laptop screen displays a simple 2D game scene with a green tree on a brick platform against a blue sky with a white cloud. To the left of the laptop, a dark grey code editor window shows lines of code with yellow highlights. At the bottom center, the top portion of a black game controller is visible. A large white rectangular area is overlaid on the right side of the image, partially obscuring the game scene and controller.

# День 4. Разработчик игр

---

# День 5. Тестировщик



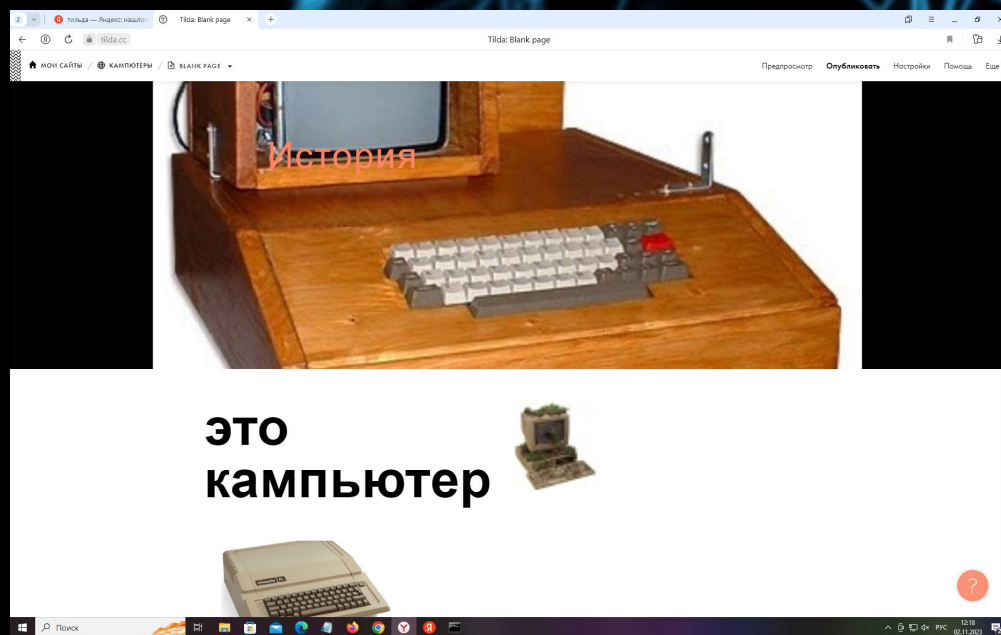
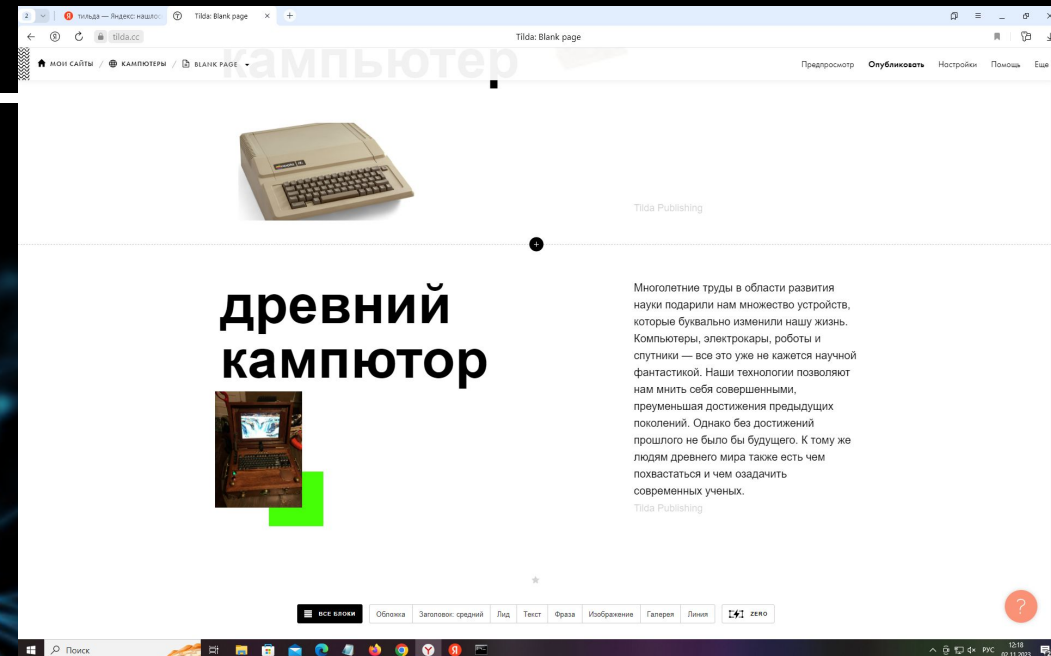
---



# НОВИКОВ Михаил



# День 1. Веб-мастер Создание сайтов



---

# День 2. Графический дизайнер



магазин  
пахана гаджет про

крутая электроника если у вас е карта подоро  
жник у вас скидка 50%

номер +666786453211189065645344353

---

---

# День 3. Программист

```
object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

```
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.name))  
mirror_ob.select = 0  
bpy.context.selected_objects  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly one object")
```

OPERATOR CLASSES -----

```
bpy.types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"
```

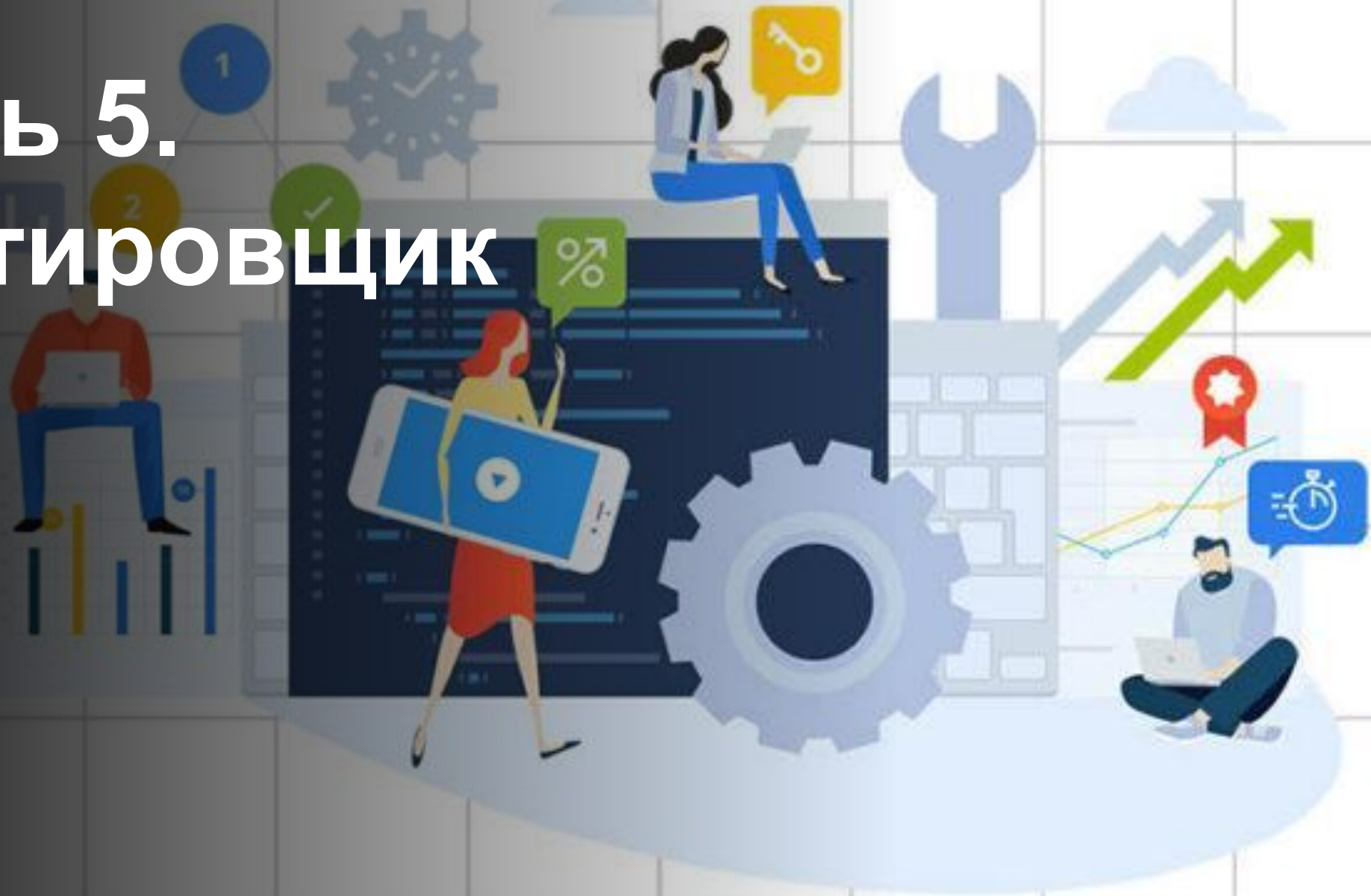
---

# День 4. Разработчик игр



---

# День 5. Тестировщик



---



# Машина Василиса

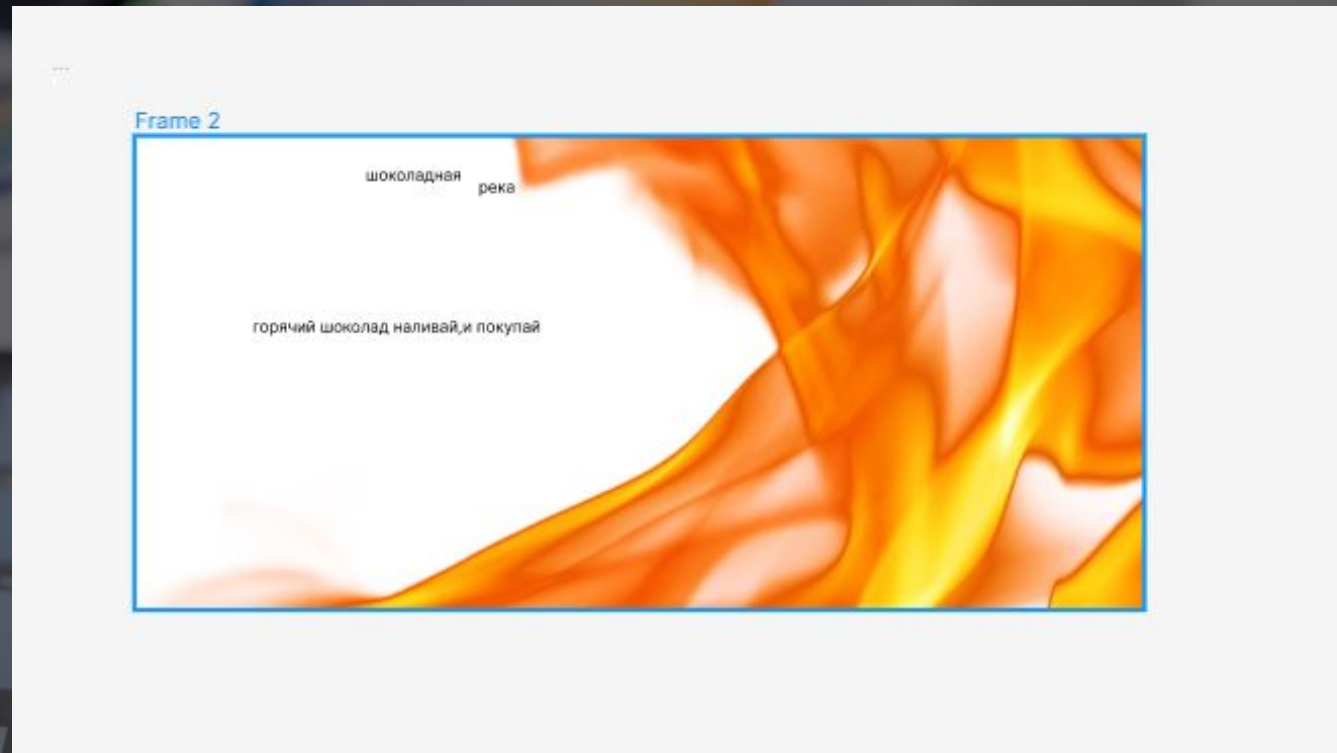
---

# День 1. Веб- мастер Создание сайтов



---

# День 2. Графический дизайнер





---

# День 3. Программист

```
object to mirror_
mirror_mod.mirror_object
operati
MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True
```

```
selection at the end -add
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
context.scene.objects.active
("Selected" + str(modifier_ob
mirror_ob.select = 0
= bpy.context.selected_object
data.objects[one.name].select
print("please select exactly
```

OPERATOR CLASSES -----

```
types.Operator):
X mirror to the selected
object.mirror_mirror_x"
mirror X"
```

---

# День 4. Разработчик игр




---

# День 5. Тестировщик



---



# Тушинский Максим

---

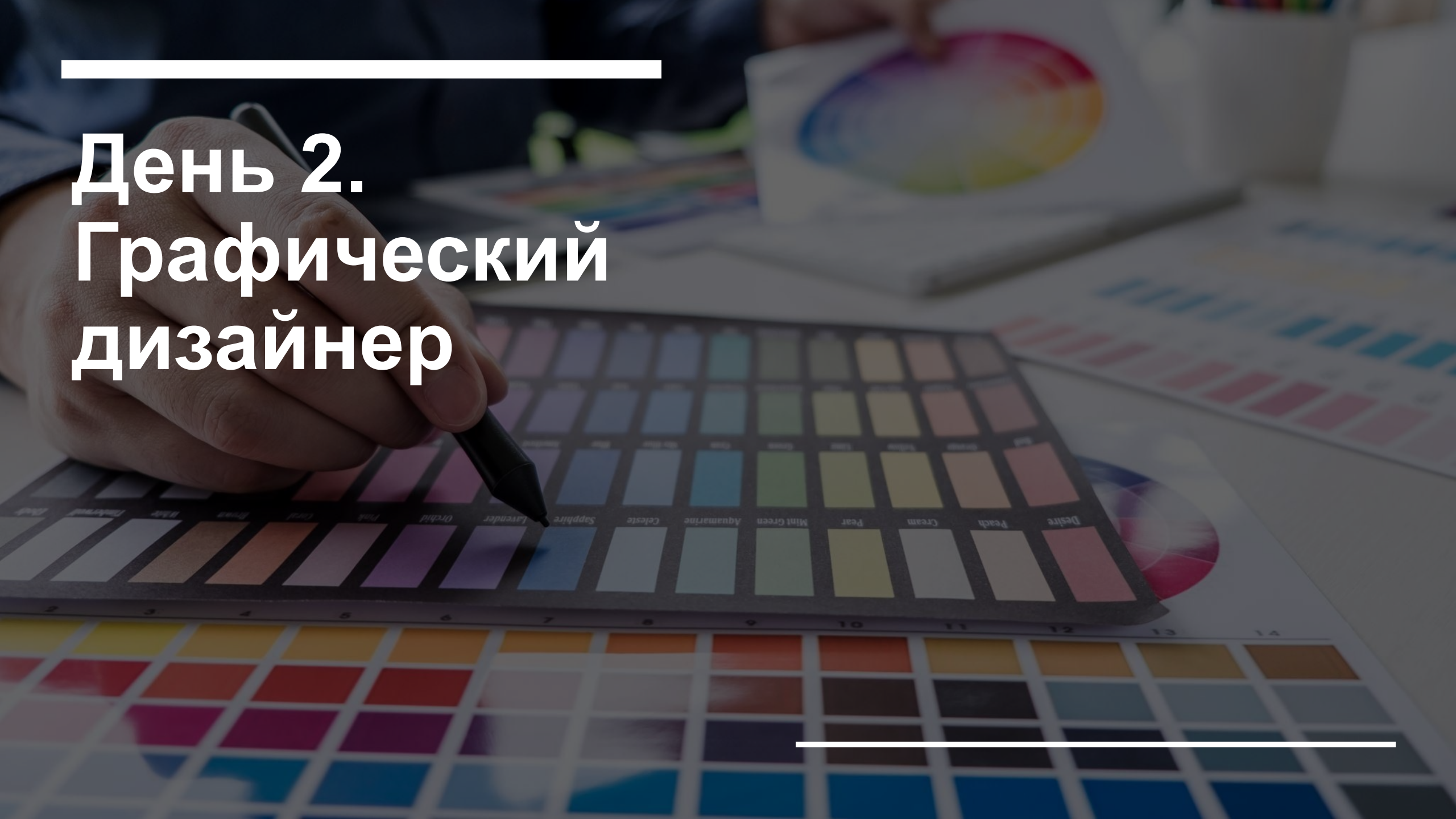
---

# День 1. Веб- мастер Создание сайтов



---

# День 2. Графический дизайнер

A hand holding a black pen points to a specific color swatch on a color palette. The palette is a grid of various colors, with some labeled with names like 'Sapphire', 'Celeste', 'Aquamarine', 'Mint Green', 'Pear', 'Cream', 'Peach', and 'Delft'. The background is a blurred workspace with other color palettes and papers.

---

# День 3. Программист

```
object to mirror_
mirror_mod.mirror_object
operati
MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z":
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True
```

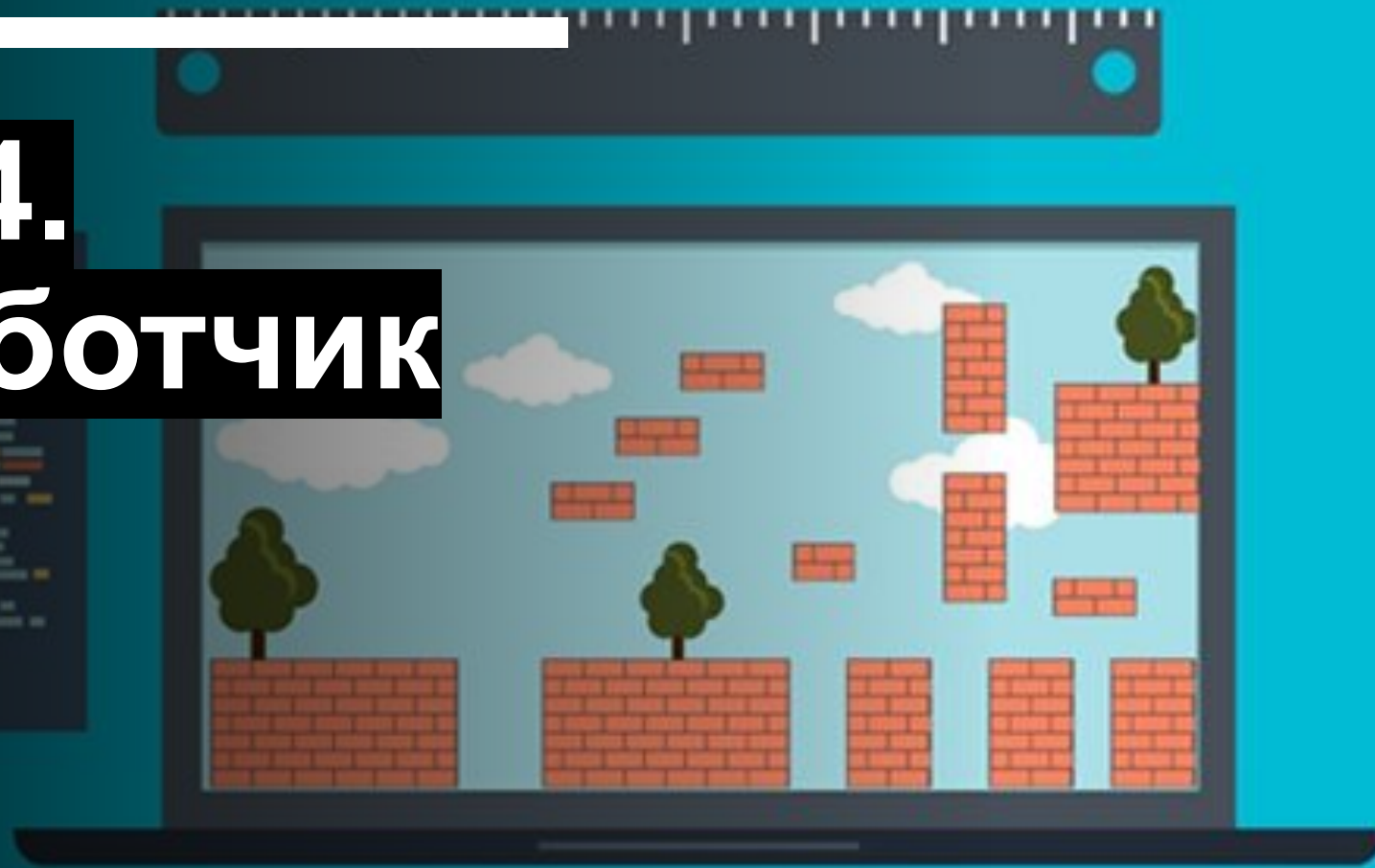
```
selection at the end -add
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
context.scene.objects.active
("Selected" + str(modifier_ob
mirror_ob.select = 0
= bpy.context.selected_object
data.objects[one.name].select
print("please select exactly
```

OPERATOR CLASSES -----

```
types.Operator):
X mirror to the selected
object.mirror_mirror_x"
mirror X"
```

---

# День 4. Разработчик игр





---

# День 5. Тестировщик

