



DOTA 2

Описание игры DOTA 2

INVOKER

SHADOWFIEND

VOIDSPIRIT

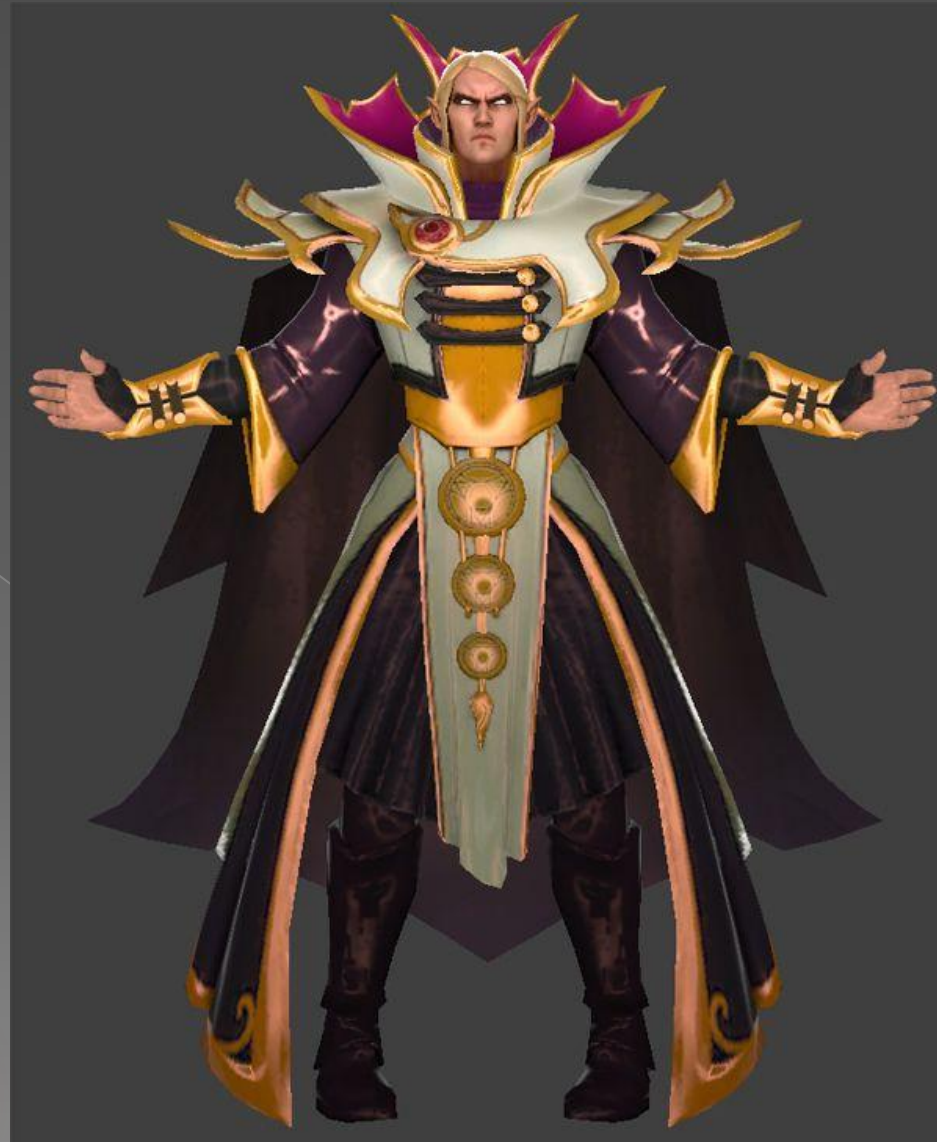
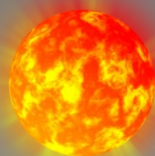
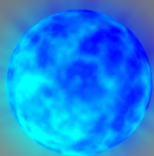
Описание игры DOTA 2

Многопользовательская командная компьютерная игра в жанре МОБА, разработанная и изданная корпорацией Valve. Игра является продолжением DotA - пользовательской карты-модификации для игры Warcraft III: Reign of Chaos и дополнения к ней Warcraft III: The Frozen Throne. Игра изображает сражение на карте особого вида; в каждом матче участвуют две команды по пять игроков, управляющих «героями» - персонажами с различными наборами способностей и характеристиками. Для победы в матче команда должна уничтожить особый объект - «крепость», принадлежащий вражеской стороне, и защитить от уничтожения собственную «крепость». Dota 2 работает по модели free-to-play с элементами микроплатежей.



INVOKER

это герой с дальним типом атаки, основным атрибутом которого является интеллект. Это единственный герой в игре, количество способностей которого равно 10 плюс три сферы и ультимативная способность. Сфера Quas позволяет управлять стихией льда. Каждая активная сфера Quas увеличивает скорость регенерации здоровья. Сфера Wex позволяет управлять стихией молнии. Каждая активная сфера Wex увеличивает скорость атаки и передвижения. Сфера Exort позволяет управлять стихией огня. Каждая активная сфера Exort дополнительно увеличивает урон от ваших атак. Все сферы героя не имеют перезарядки и не требуют маны, а также герой может переключать сферы быстро по своему усмотрению. Комбинации сфер могут быть превращены в заклинания.



Что покупать на этого героя

Минусы героя

— Очень требователен к фарму, предметам и скилу игрока, особенно в сравнении с другими мидерами.

— В дополнении к этому, у Инвокера нету так называемых «*flash farm*» способностей, которые позволяют ему быстро и эффективно фармить.

— В начале не имеет высокого урона, который ему необходим для унижения лайна, да и спамить особо не получается.

— Грамотный враг обычно легко может законтрить\загангать Инвокера, который имеет 500 ХП и мувспид в 280. Да, его мувспид очевидный минус, как и маленький запас ХП и маны.

— Относительно высокий кулдаун спелов и требовательные по мане абилки.

— Очень низкий базовый урон в начале, что делает процедуру ластхита\деная труднее чем обычно.

Item Build

STARTING ITEMS



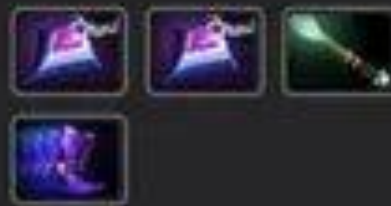
MID GAME



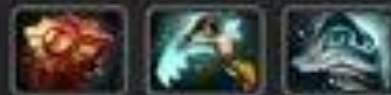
SITUATIONAL



EARLY GAME



LATE GAME



SHADOWFIEND

Shadow Fiend — керри-герой, не привязанный к определённой линии. Начальные характеристики довольно малы, но Shadow Fiend быстро набирает массу и начинает наносить огромный магический и физический урон. Его первая способность — [Shadowraze](#) — наносит урон в области перед Shadow Fiend и занимает 3 слота на панели заклинаний, что позволяет применять [Shadowraze](#) на ближней, средней и дальней дистанции. Каждый [Shadowraze](#) имеет отдельную перезарядку и наносит больше урона при нескольких попаданиях подряд. Shadow Fiend обладает способностью [Necromastery](#), позволяющей собирать души павших врагов, чтобы увеличить урон. Она хорошо сочетается с [Presence of the Dark Lord](#), уменьшающей броню всем рядом с Shadow Fiend. Ультимативная способность — [Requiem of Souls](#) — наносит урон по области, зависящий от душ, собранных с помощью [Necromastery](#), а также накладывает эффект страха.



1	2	3	4	5	6	7	8
							
9	10	11	12	13	14	15	16
							

Минусы героя
 очень мало хп
 маленький начальный урон
 очень тяжело управлять
 новичку

Плюсы героя
 хороший фарм благодаря
 койлам
 отличный аое ульт
 очень хорош в лейт и мид гейме



VOIDSPIRIT

Void Spirit — герой ближнего боя с основным атрибутом интеллект, который полагается на неожиданность чтобы взрывать врагов силой пустоты. Он действует иначе, по сравнению с другими героями, полагаясь на способности, позволяющие ему заставить врагов врасплох, быстро врываясь в схватку и уходя из неё.



AETHER REMNANT

Иная отправляет в указанную точку свою копию. Копия смотрит в сторону, заданную при применении. Когда в её обзор попадает существо, копия притягивает его и наносит урон.



DISSIMILATE

Иная временно исчезает в иной мир, создавая несколько порталов, через которые он может собрать свою сущность воедино. Наносит урон всем врагам в области появления.



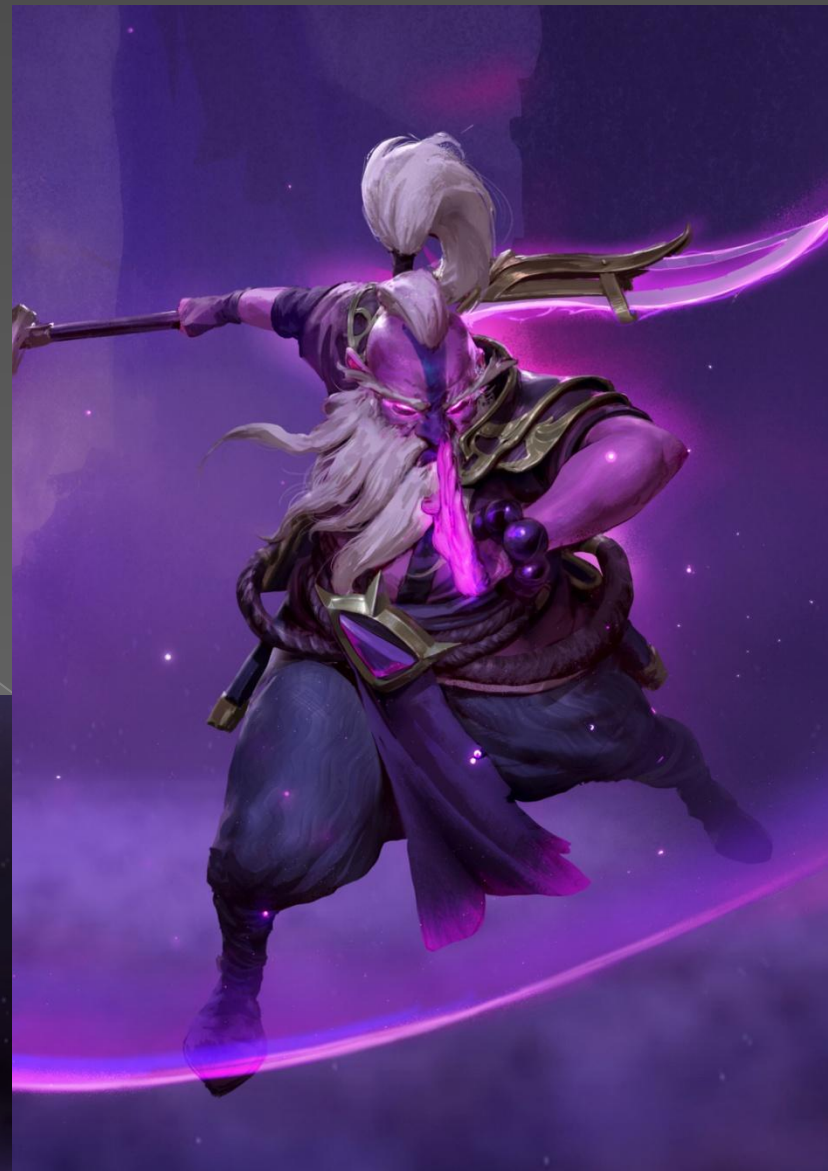
RESONANT PULSE

Иная помещает себя в защитную оболочку, которая поглощает физический урон и выпускает одну наносящую урон волну. Оболочка поглощает тем больше урона, чем больше вражеских врагов заденет волна.



ASTRAL STEP

Иная использует заряд способности и перемещается в указанную точку через астральный разлом, атакуя всех врагов на пути. Эта атака накладывает метку пустоты, которая замедляет жертва и затем наносит значительный урон.



Плюсы и минусы героя

- +Отличные скилы
- +Нереальная мобильность
- +Хороший керри
- +Очень хороший магический урон
- +1 скилл провокация
- +Стан 2 скиллом на 25 лвл
- Слаб в начале игры
- Зависит от скилов
- Мало хп
- Нужно много маны
- Уязвим к стану и безмолвию

Item Build

STARTING ITEMS



MID GAME



SITUATIONAL



EARLY GAME



LATE GAME





Спасибо за просмотр
презентации, поставьте
пожалуйста 5)

