

Тема:

«Основы работы в программе Blender»
Экструдирование (выдавливание) в Blender.
Практическая работа «Самолет»

**Добро пожаловать
в мир 3D !**

Урок разработала: Шкуратова Алла Николаевна, учитель
информатики МБОУ «СОШ № 14»





«Человек придает кибернетическим машинам
способность творить
и создает этим себе могучего помощника»



Норберт Винер
— американский учёный,
выдающийся математик и философ,
основоположника кибернетики и
теории искусственного интеллекта.





Урок ОТКРЫТИЯ НОВЫХ ЗНАНИЙ

- Узнавать новое мы будем, опираясь на ранее изученное.
- Для этого повторим уже известное.
- Вспомним то, что узнали на прошлом уроке.
- Правильно определим то, что мы не знаем.
- Найдем способ преодоления затруднений.
- Сформулируем новый способ и научимся его применять.





Вопросы





Программа моделирования трехмерных объектов



Определите 3D рисунок





Расставьте названия



Cube

Cylinder

UV Sphere

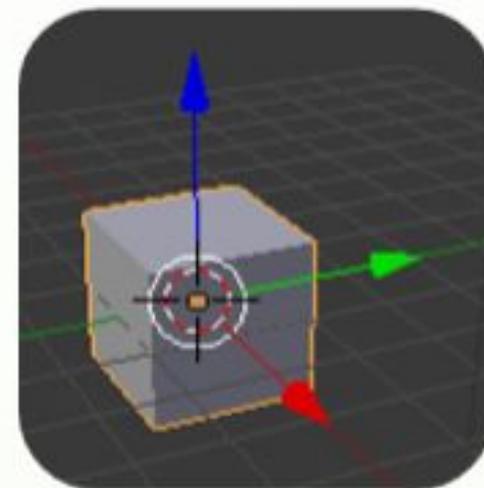
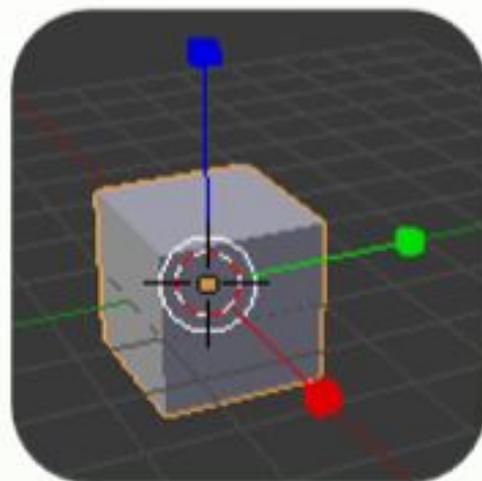
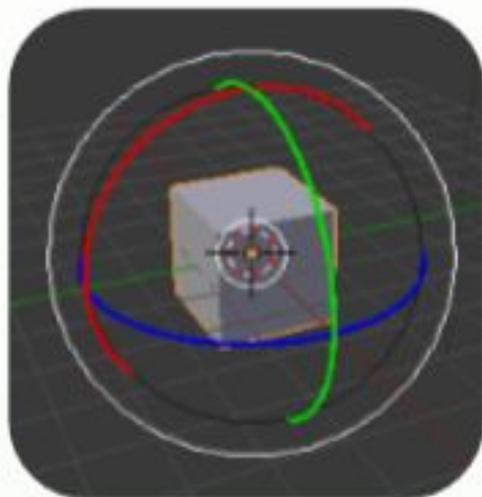
Cone

Monkey





Определите манипуляторы





Определите активный объект



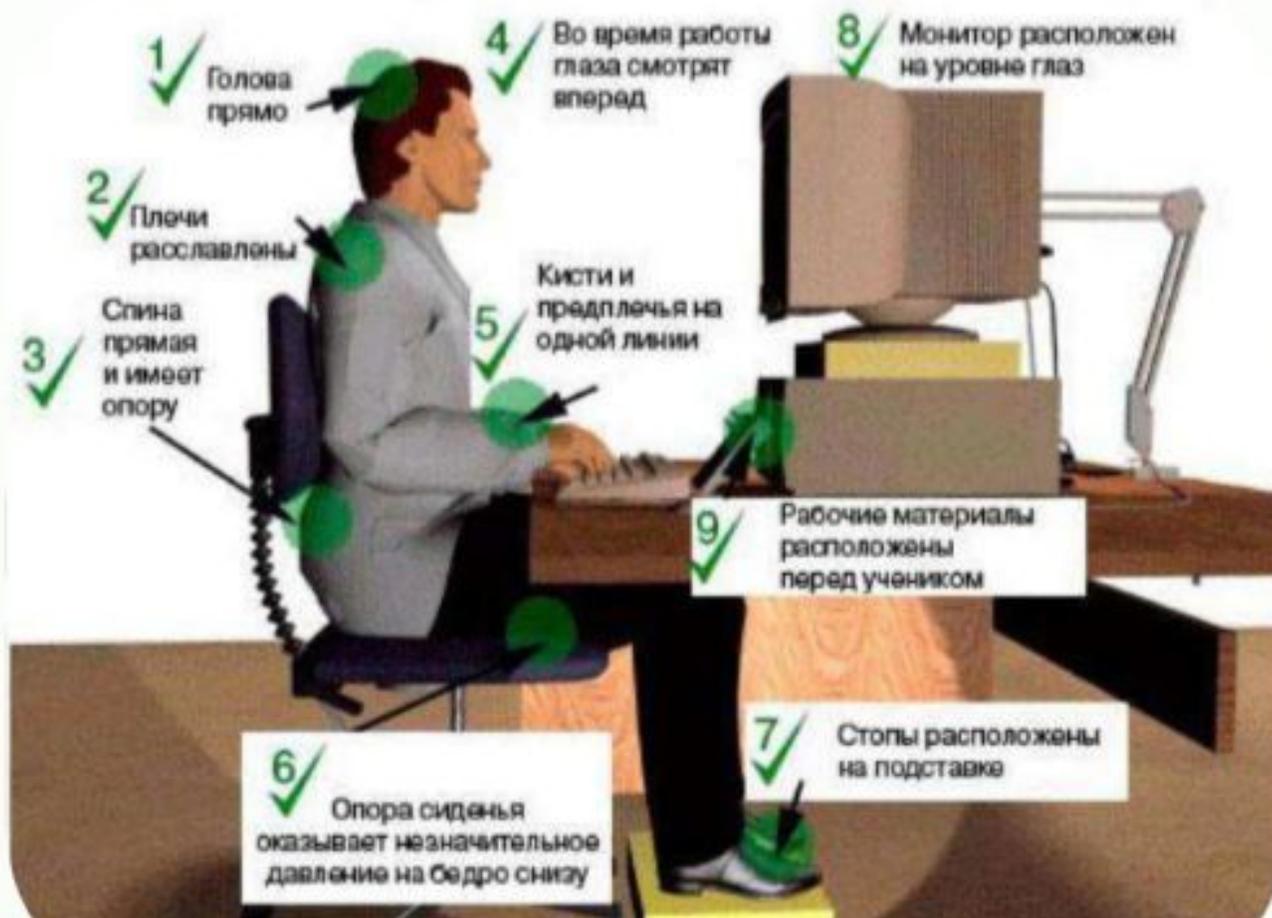


Клавиши управления просмотром





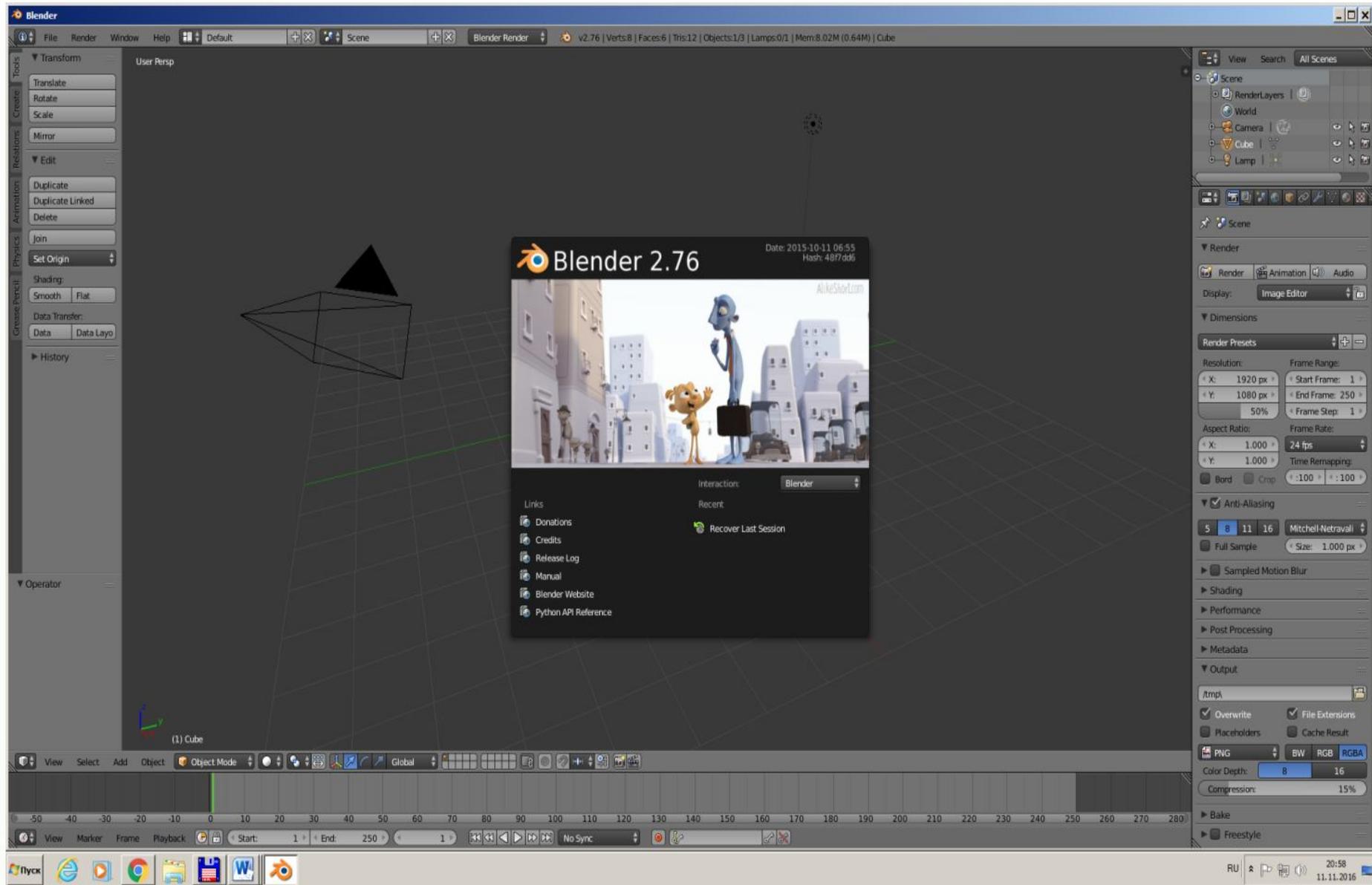
Правила работы за компьютером

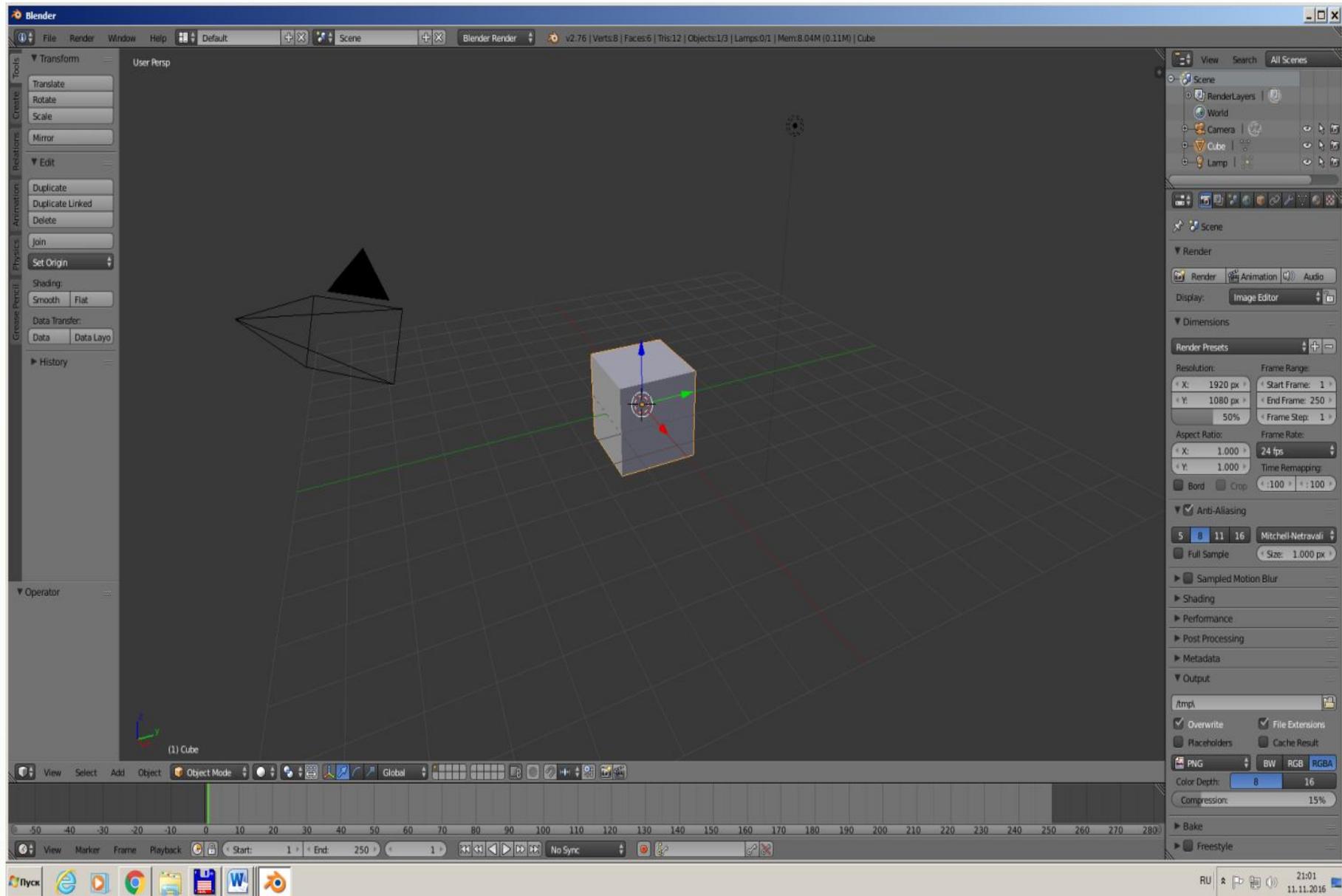


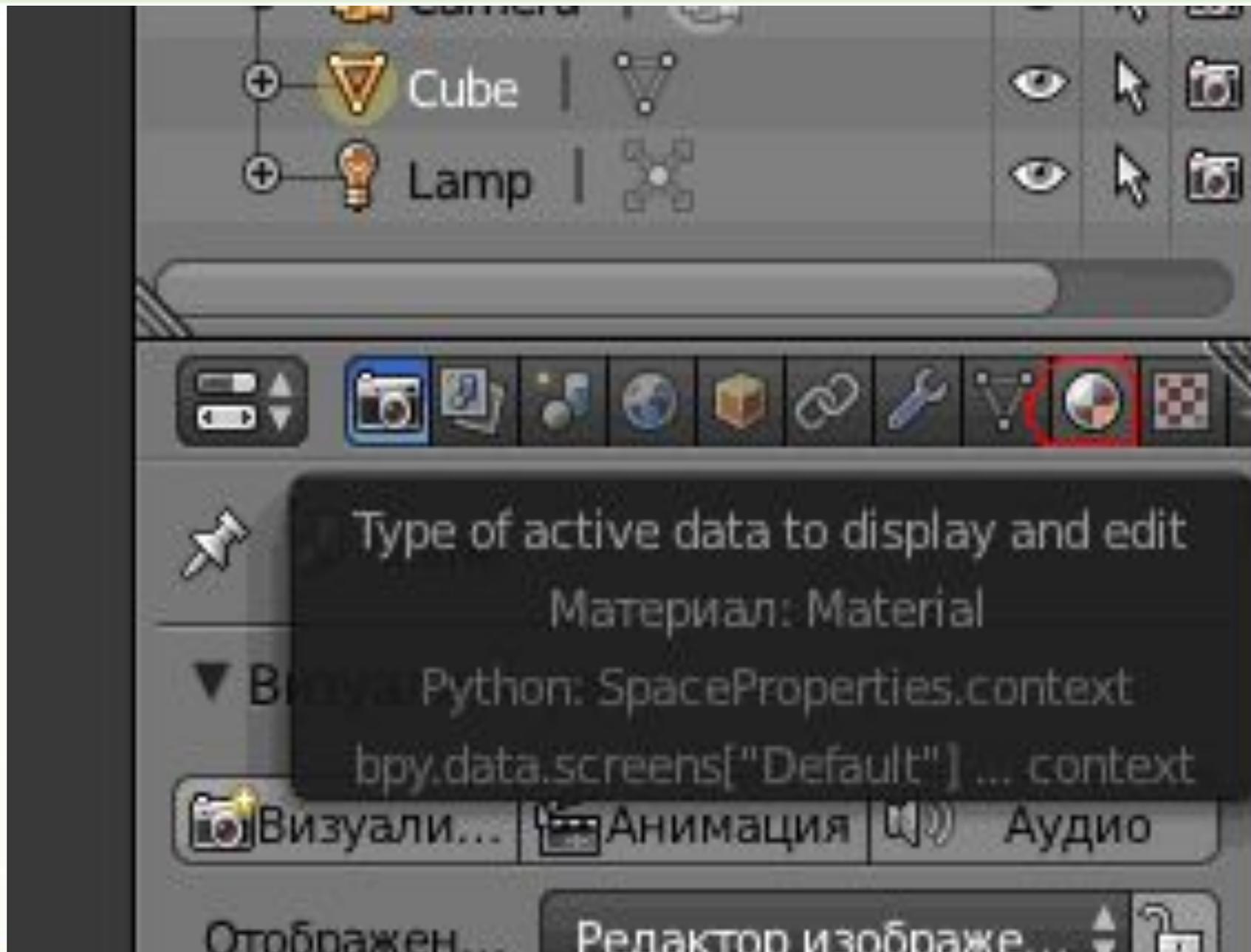


Работа в группах



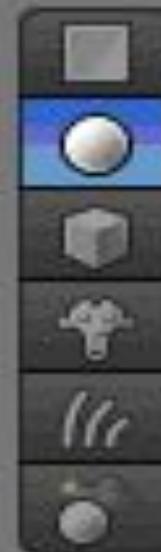
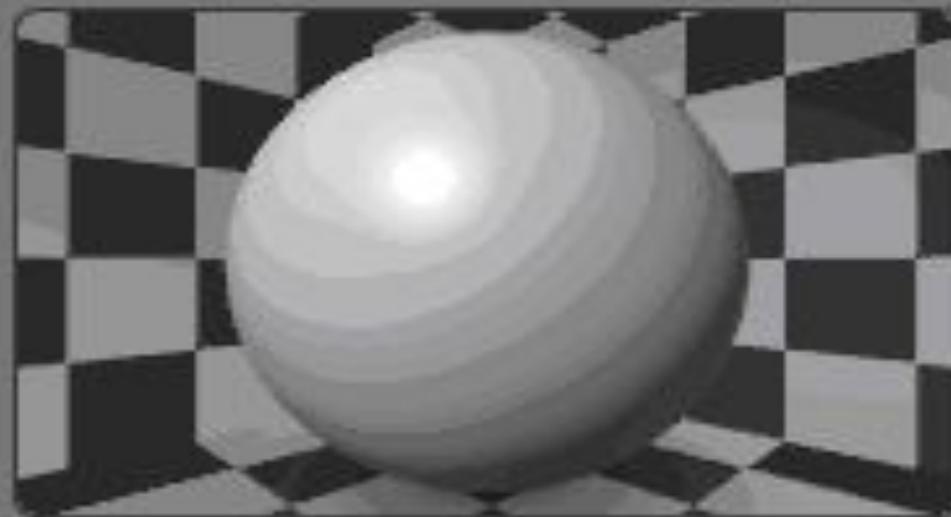




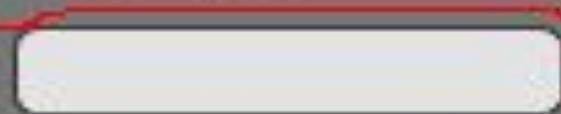




▼ Предпросмотр



▼ Диффуз.

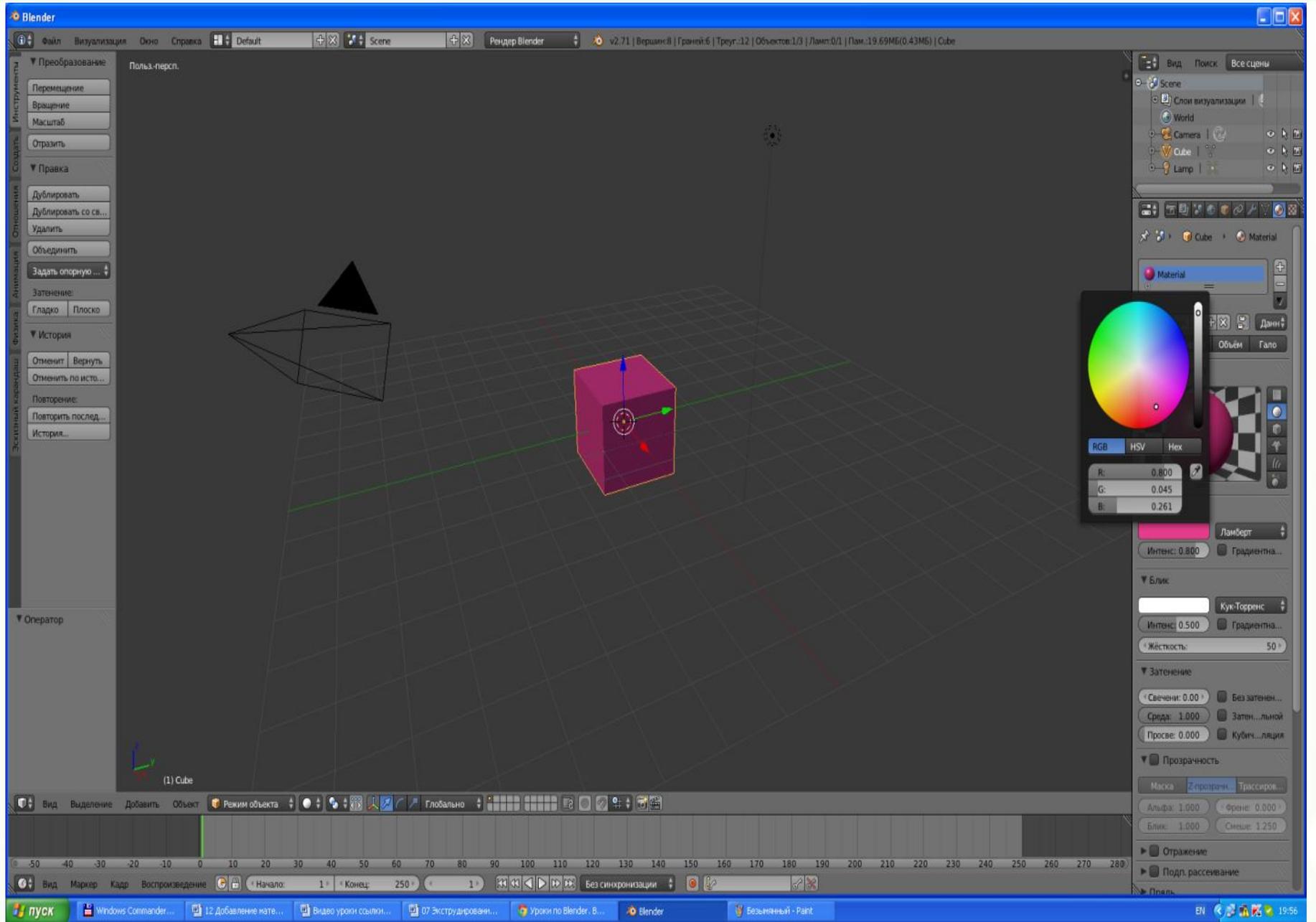


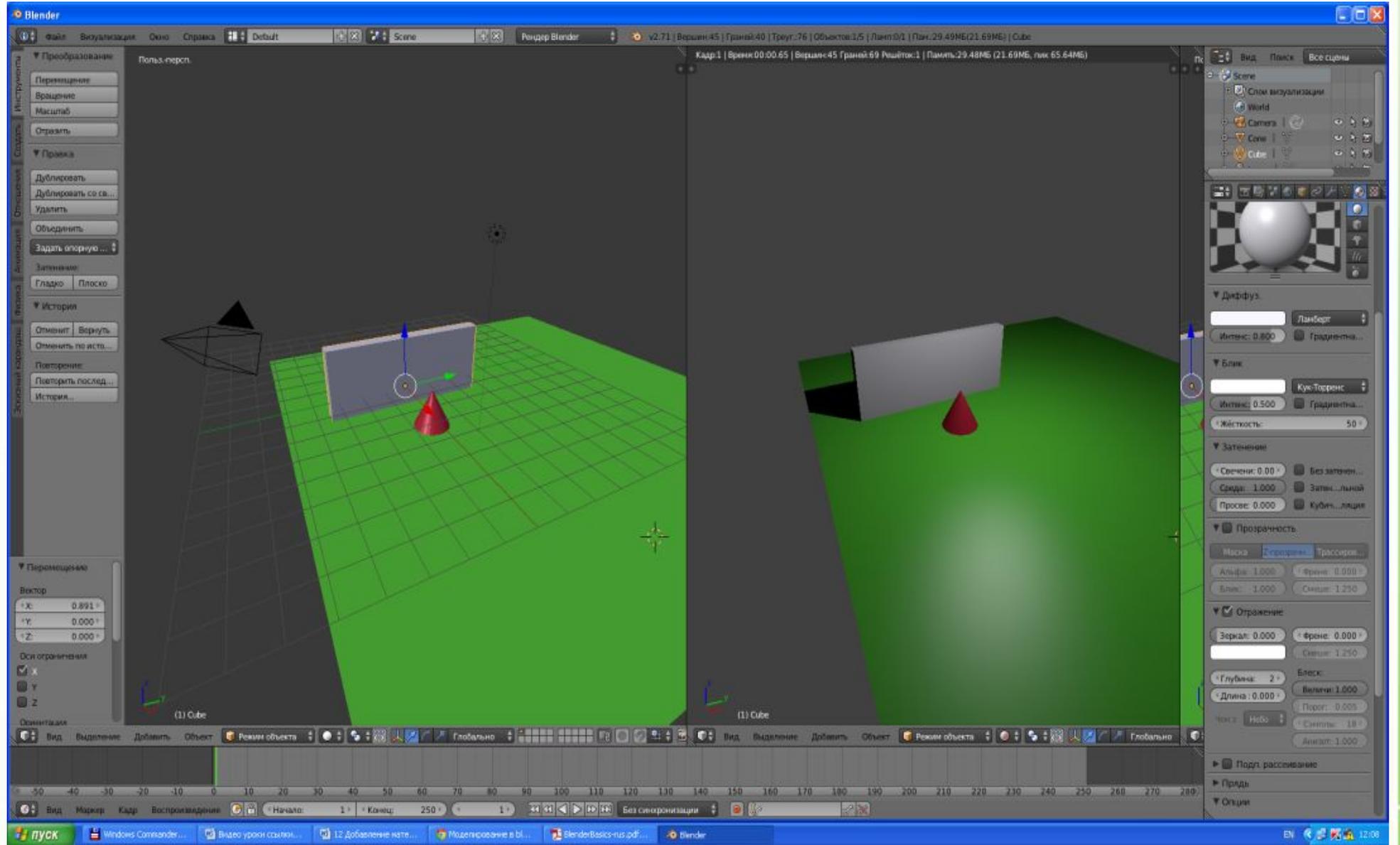
Ламберт

Интенс: 0.800

Градиентна...

▼ Блик







Выявление причины затруднения

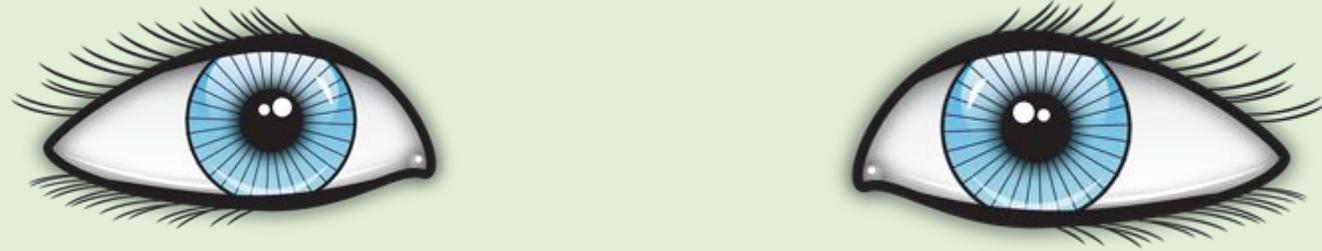
- Кто не справился с заданием?
- Что вы не смогли сделать?
- Кто справился с заданием?
- В чем возникли затруднения?





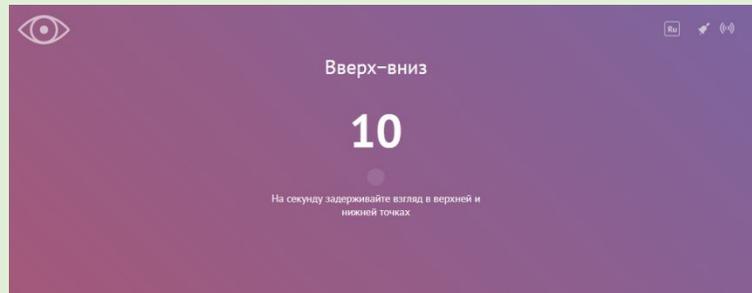
- ## Выход из затруднения
- Какова цель нашего урока?
 - Какая тема урока?





Разминка для глаз

<http://blimb.su/>





Крылья есть, есть нос и хвост
Но, поверьте, я не прост
Есть моторы у меня -
Очень быстрый я, друзья.





Самостоятельная работа

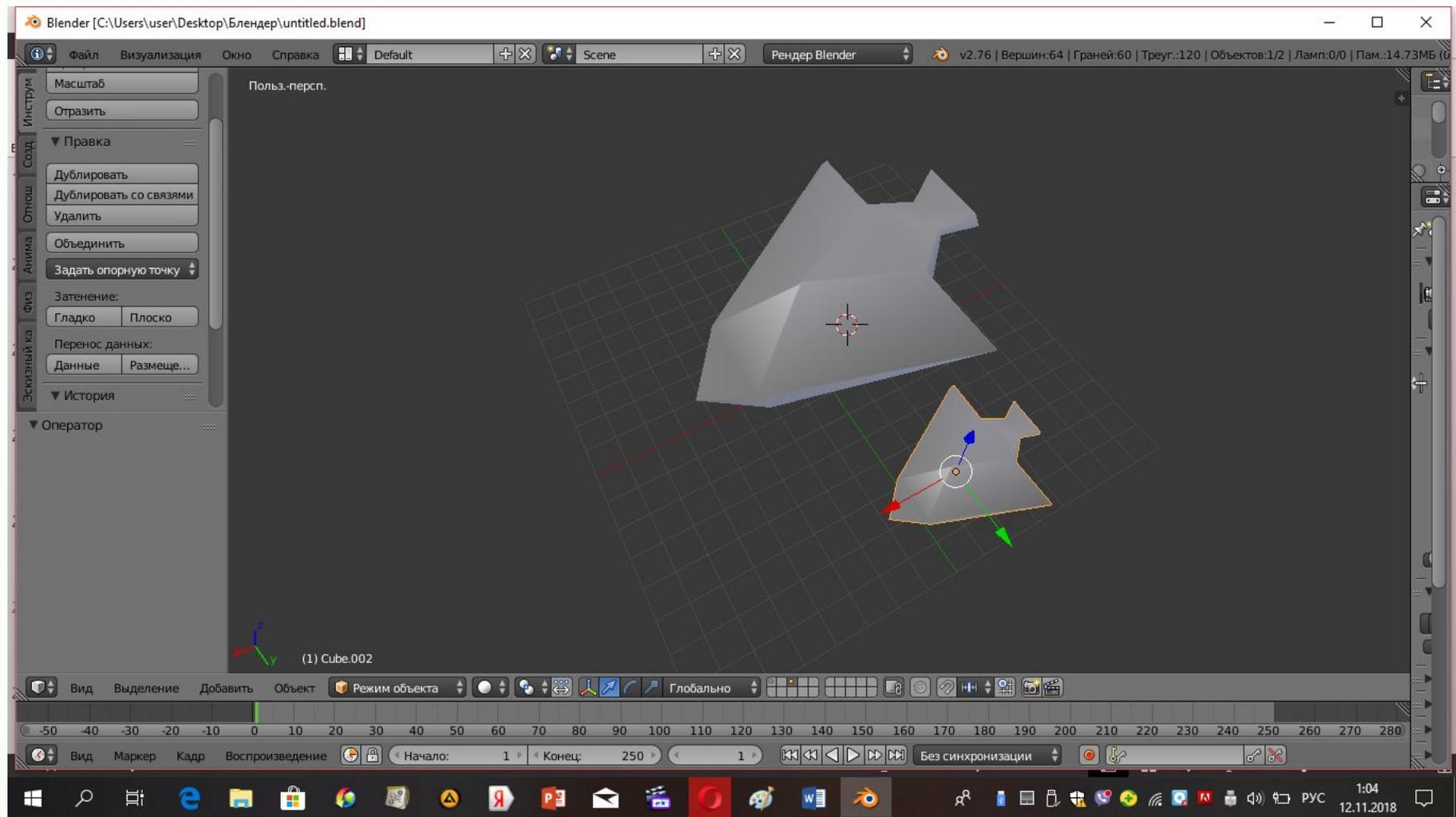




Горячие клавиши

№	Название клавиш	Выполняемые действия
1	Shift + C	В Центр
2	ESC	Снять Задачу
3	Ctrl + Z	Вернуть Назад
4	S	Размер
5	Tab	Режим Редактирования
6	E	Перемещение
7	Ctrl + E	Ровное Перемещение
8	Ctrl + S	Ровное Увеличение или Уменьшение
9	F2	Сохранить
10	7	Вид Сверху







Рефлексия





**Домашнее
задание**



**Урок окончен!
Спасибо за внимание!**

