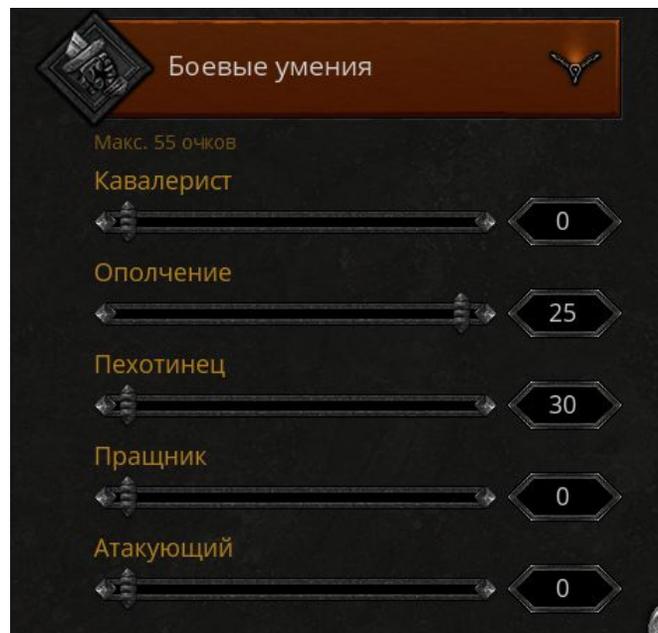
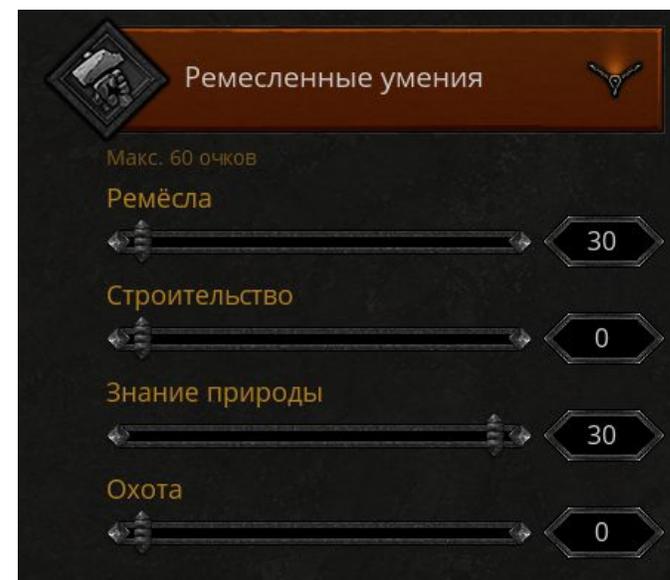
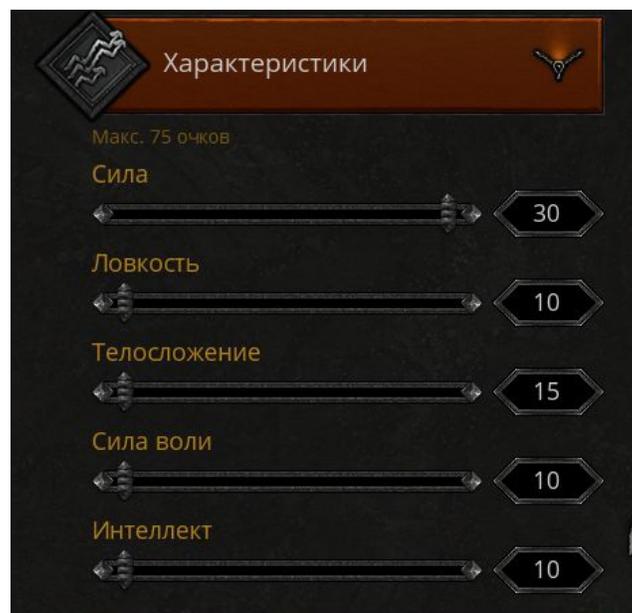
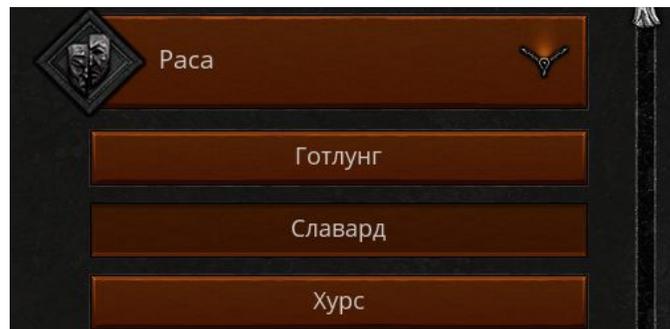


Гайд за травников

Life is Feudal

Создание персонажа

При заходе в игру, выбираете следующие критерии:



Травничество. доступ к сбору трав и тренировка.

Перед тем как вы получите возможность собирать травы потренируйтесь до 30 навыка с помощью сбора грибов и ягод на ячейке лесной почвы.

Навык тренируется деланием базовых алхимических ингредиентов Для создания требуется Ступка и пестик (Mortar and Pestle). Разместите в ячейку интерфейса ступки одну траву, а в другую еще одну траву. Нажмите Crafting. Подождите пока процесс будет завершен. Если на этих травах есть хотя бы 1 одинаковый эффект, то они откроются и в инвентаре появится порошок с этим эффектом. Если нет, тогда травы останутся в инвентаре и ничего не произойдет. Нужно комбинировать другие травы. Прокачка навыка до 100 совершенно не обязательна, она займёт большое количество времени, а главное травы.

Травничество	
	
Характеристики	Умения
Первичная: Сила воли	Требуется: Знание природы
Вторичная: Телосложение	Разблокирует: Лечение
Этапы развития	
Уровень	Описание
Базовый	Максимальное качество смешиваемых порошков
0	Позволяет смешивать порошки с одним эффектом (максимум 2 ингредиента)
30	Позволяет смешивать порошки с одним эффектом (максимум 3 ингредиента)
60	Позволяет делать нафту, приправы и присадки. Позволяет использовать аптекарский огород.
90	Позволяет смешивать порошки с двумя эффектами (максимум 3 ингредиента)
100	Постоянный бонус +5 к удаче во время изготовления порошков

собираательство. знание природы

1. Прокачка Знания Природы.

Знание Природы позволяет нам собирать травы – главный ресурс травничества. Необходимо прокачать этот навык минимум до 90 уровня.

В настоящее время прокачка навыка осуществляется полностью вручную. Если вы хотите стать травником, рекомендуем при создании персонажа закинуть минимум 30 очков в Знание Природы. Либо прокачивать до 30 уровня через поиск материалов, либо поиск съестного.

С 30 уровня желательно начать собирать травы – для прокачки Травничества нужно немалое их количество. Наводим на клетку, нажимаем “искать травы”, заполняется шкала прогресса, наводите курсор на куст, подсвечивается иконка “собрать” > кликаете

Для его сбора необходимо иметь серп.

Его лучше всего добыть у кузнеца – он сможет дать инструмент с большей прочностью. Носите с собой как минимум 2 серпа.

Знание природы	
Характеристики	Умения
Первичная: Интеллект	Требуется: n/a
Вторичная: Сила	Разблокирует: Травничество
Этапы развития	
Уровень	Описание
Базовый	Скорость поиска и максимальное качество съедобных корней, волокон и трав.
0	Позволяет обнаруживать и собирать съедобные травы и полезные волокна в выбранной клетке. Позволяет искать грибы и ягоды, собирать обычные травы (с потерей качества). Позволяет осматривать деревья и собирать с них ветки.
30	Позволяет обнаруживать обычные травы на выбранной клетке и находить ингредиенты на тушах животных. Позволяет собирать обычные травы (с качеством до 30)

60	Позволяет обнаруживать свежие травы на выбранной клетке и обычные травы в радиусе двух клеток. Позволяет собирать свежие травы (с качеством до 60)
90	Позволяет обнаруживать первозданные травы на выбранной клетке, свежие травы в радиусе двух смежных клеток и обычные травы в радиусе четырех смежных клеток. Позволяет собирать первозданные травы (с качеством до 100)
100	Позволяет обнаруживать первозданные травы и свежие травы в радиусе двух смежных клеток и обычные травы в радиусе пяти клеток. Постоянный бонус +5 к удаче при сборе.

лечение

Лечение	
	
Характеристики	Умения
Первичная: Интеллект	Требуется: Травничество
Вторичная: Сила	Разблокирует: Алхимия
Этапы развития	
Уровень	Описание
Базовый	Максимальный % здоровья, который может быть вылечен
0	Позволяет лечить и способствовать скорейшему восстановлению сознания игроков.
30	Позволяет заживлять раны на руках и ногах
60	Позволяет лечить переломы на руках и ногах
90	Позволяет оперировать и лечить переломы, и раны на всём теле
100	Постоянный бонус +5 к удаче во время лечения

Благодаря этому ремесленному умению вы сможете лечить своих товарищей.

Вы сможете наложить на игрока “постельный режим”, с его помощью можно ускорить заживление переломов и ран (НЕ БЫСТРОЕ ЯВЛЕНИЕ), но стоит отметить что при любом нанесенном уроне на игрока с “постельным режимом” все что восстановилось сбрасывается.

Важно знать, какое ранение получил пациент. Для обычного лечения персонажа, нажмите правой клавишей мыши на пациента, выберите пункт Лечение -> Исцелить\постельный режим. Для исправления переломов потребуется любой ремесленный молот, а для проведения сложных операций любая пила.

Самого себя лечить нельзя!!

Как узнать какое ранение и чем его лечить?

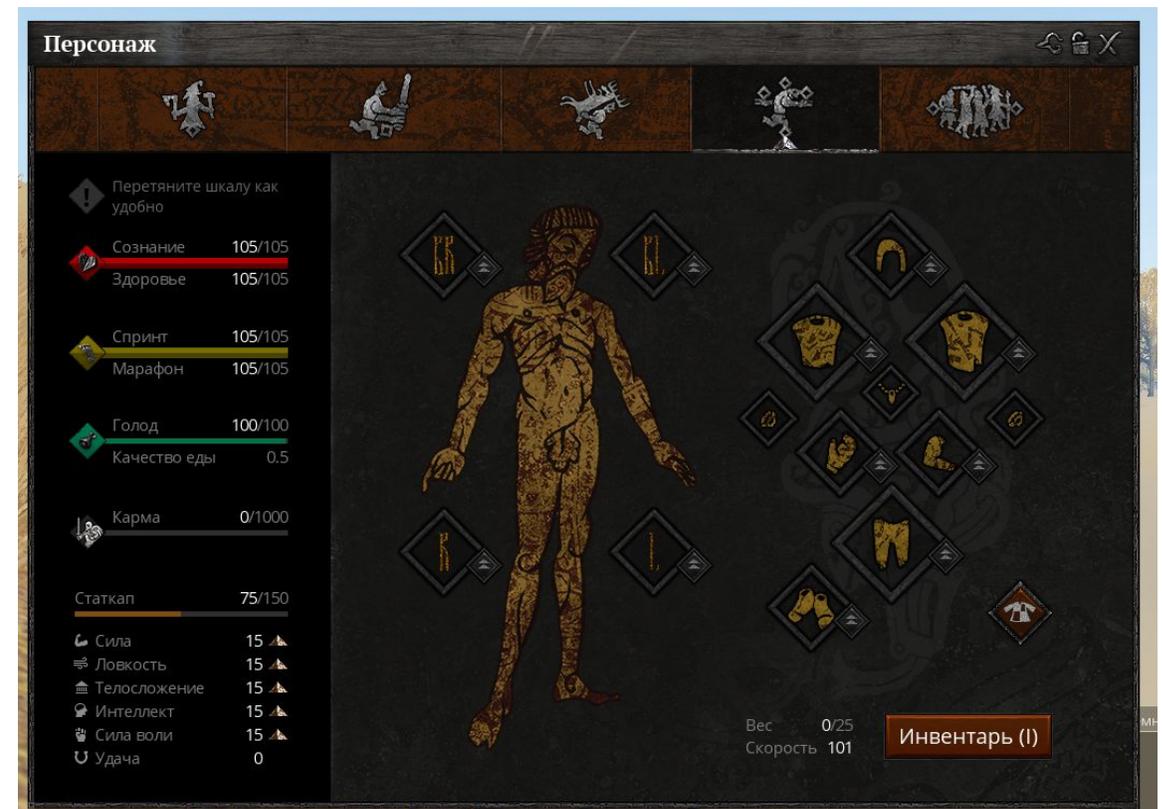
На панели «персонаж» у вас отображается тело игрока.

Если на теле **розовая точка** это значит что игрок получил ранение и его необходимо **лечить киянкой**.

Если **красная\серая** (раздробленные кости) значит необходимо лечить **пилой**.

Кровотечение отображаются каплями крови, его необходимо лечить бинтами.

Часть тела ↕	Ранение ↕	Кровотечение ↕	Перелом ↕
Голова	-20 Max HardHP	-4 Max SoftHP в минуту	-20% Силы
Туловище	-15 Max HardHP	-3 Max SoftHP в минуту	-15% Силы
Левая рука	-5 Max HardHP	-2.1 Max SoftHP в минуту	-5% Силы
Правая рука	-5 Max HardHP	-2.1 Max SoftHP в минуту	-5% Силы
Левая нога	-10 Max HardHP	-2.1 Max SoftHP в минуту	-10% Силы
Правая нога	-10 Max HardHP	-2.1 Max SoftHP в минуту	-10% Силы



Набожность

ь.

Набожность - один из второстепенных ремесленных навыков который помогает безопасно вернуться домой, увеличивать карму и благословлять людей божьей любовью и милосердием. За него отвечают характеристики Сила воли и Интеллект.

Хитрости по прокачке:

- Используйте "Молиться о безопасном возвращении домой" постоянно, чтобы прокачать навык. Помните, эта способность перенесет вас в дом, в котором вы прописались в последний раз, в случае если такого нет, то она перенесет вас случайно в одну из точек спавна.

- Как только навык будет прокачан до 30, откроется опция "Поклоняться богу", сразу начинайте ее использовать, чтобы поднимать карму, чем выше ваша карма, тем меньше навыков вы теряете при смерти. Помните что эту способность можно использовать только 1 раз за игровые сутки.

Набожность	
	
Характеристики	Умения
Первичная: Сила воли	Требуется: n/a
Вторичная: Интеллект	Разблокирует: n/a
Этапы развития ^	
Уровень	Описание
Базовый	Увеличивает шанс быть услышанным богом
0	Можно молиться о возвращении домой
30	Можно поклоняться богу (увеличивает карму, можно использовать один раз в игровой день)
60	Можно благословлять игроков "божьей милостью", которая отключает потерю навыков при смерти во время PvP событий (Битвы, Осады, Судный час) на 1 реальный час
90	Можно благословлять игроков "божьей любовью", которая дает бонус в 8,5 пункта к удаче на 1 реальный час
100	"Божья любовь" увеличивает удачу на 10

Алхимия и стол Алхимика

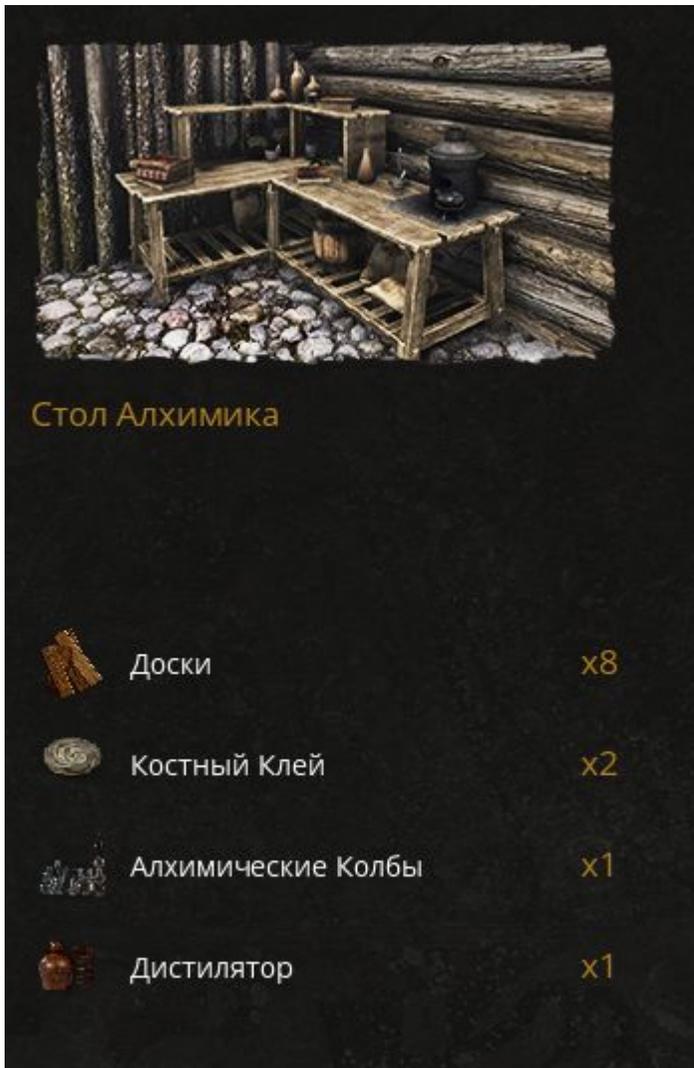
С 60 уровня травничества у нас появляется возможность обустраивать алхимические огороды и сажать нужную нам траву. Сам огород возводит строитель.

Подходим к огороду, открываем его. Кладем в него: 1 нужную нам траву, удобрение 1-5 штук, 10 воды (ни больше, ни меньше). В качестве удобрения можно использовать навоз, кости животных, ветки, мясо - растительные и животные катализаторы. У каждого алхимика индивидуальное удобрение, от которого получается высшее качество травы. Экспериментируйте и находите свое удобрение. Удобно иметь колодец около огорода. Посаженная трава будет расти 15 часов – затем мы собираем урожай и заново сажаем.

Как сделать Алхимические Колбы:

После того, как вы сделали Стекло, поместите его обратно в печь и нагрейте до 1500 градусов. Оденьте Набор стеклодува, когда стекло полностью нагреется, у вас будет возможность выдувать стекло, что позволит вам сделать алхимические колбы.

Для того чтоб сварить любое зелье нам необходим любой алкоголь, алкоголь в свою очередь делают фермеры.



ИЗГОТОВЛЕНИЕ ПОРОШКОВ

Рецепты эффектов у каждого персонажа индивидуальны. Травники создают большое количество полезных порошков, особенно на восстановление марафонской выносливости, антидоты, и порошки на восстановление очков сознания. Всего существует 66 различных трав, 18 эффектов, и 11 трав обладающих одним и тем же эффектом (некоторые комбинации эффектов невозможны) Навык начинает быть полезным начиная с 30. Обратите внимание, что если вы используете лишнюю траву она тоже исчезнет.

Найдя 2 травы с одним и тем же эффектом мы точно получаем порошок с данным эффектом силой 1, при срабатывании удачи мы получим силу 1.5(соответственно далее по аналогии)

При употреблении порошка на вас накладывается эффект этого порошка и опьянение магнитудой: 0,5. (максимум: 3)

карма

Преступное деяние	Изменение кармы	Когда это случается.
Нападение	- 2	Нанесение какого-либо типа урона персонажам, которые не являются преступниками или злодеями.
Нарушение границ	- 1	Нарушение чьих-то границ земельной собственности, которое было замечено способностью Нарушители.
Оглушение	- 3 (0)	Нанесение урона по персонажу, которые не являются преступником или злодеем, в последствии получивший оглушение. Если жертва сдалась, то за это нет никакого наказания.
Грабёж / Мародерство	- 3	Грабёж при оглушении или мародерство трупа персонажа, который не является преступником или злодеем.
Убийство	- 10 (-15)	Нанесение урона персонажу, который не является преступником или злодеем, в результате которого, его настигла Смерть . Если же жертва сдалась и была убита, то наказание повышено.

Карма для травников очень важна, от нее зависит качество наших порошков и зелий. (так что следите за своей кармой!!!!)

Карму можно **получить** используя способность [Восславить Бога!](#), вы можете использовать эту способность только один раз в игровой день.

Карму можно **потерять** совершая преступные деяния.

Если ваша карма будет -50, то вы никогда не сможете стать добрым. Вы будете отмечены как злодей и любой сможет навредить вам без каких-либо наказаний за этот поступок.

удача

Удача особенная Характеристика. Увеличить ее можно только надевая Украшения (их можно получить у Кузнецов). Удача влияет на любые ремесленные и боевые Способности и предоставляет различные бонусы, например:

- Предоставляет шанс появления "Вдохновленной работы". Этот эффект ускорит процесс создания предмета на 20%
- Увеличивает шанс найти редкие Алхимические ингредиенты
- Увеличивает шанс создания предмета лучшего качества.
- Увеличивает шанс срабатывания особенного эффекта или Ранение в процессе Боевая система