

DOTA 2

Dota 2 известна своим крайне недружелюбным отношением к новичкам и комплексными, не всегда очевидными механиками, но, если не говорить о нюансах, **базовые правила игры не слишком сложно понять.**



Про позиции в доте



Первая

позиция

Грамотно использовать время, знать ключевые тайминги появления предметов на героях своей позиции.

Этот навык нарабатывается со временем, родиться с ним, к сожалению, не получится. Именно поэтому категорически не рекомендуется играть на позиции керри новичкам.



Вторая

позиция

Хладнокровие и толстокожесть во многих моментах. Вы — потенциальный обладатель самого большого урона, поэтому первая позиция, чаще всего, является объектом преследования вражеской команды.



Третья

позиция

Тройка, как правило, это сложный герой на сложной линии против тяжелого стака керри и саппортов.

Игрок на хардлайнере (оффлейнере, тройке) должен выживать против трех игроков, успевать фармить и следить за картой. Это самая сложная линия, если не считать время после 20-ой минуты.





Четвёртая позиция

Если игрок на 4-рке начинает игру как роумер, то у него появляется море возможностей для развития своего потенциала: это и ганги на линии, и помощь в убийствах на первых минутах игры, это и инициация на старте. Если такой герой начинает как саппорт 4-рка, то его спектр деятельности ограничивается на фокусе вражеского хардлайнера и ганг мида.



Пятая позиция

Особенность игры позиции 5 подразумевает полное самопожертвование на благо команды. Герой, выполняющий эту роль, должен тратить свои ограниченные ресурсы ради того, чтобы остальные позиции чувствовали себя максимально комфортно. На самом высоком уровне Dota 2 капитаны команд почти всегда играют эту роль.

DOTA 2

СЛОЖНАЯ ЛИНИЯ

центральная линия мид

На центре карты стоят лишь два игрока, по одному из каждой команды. Персонаж, который стоит на центре карты, занимает вторую позицию. То есть, по важности он стоит немного ниже чем тот, кто идет на легкую линию. Такая огромная ответственность становится проблемой для большинства пользователей. Также нужно учитывать особенность этой линии в том, что помимо вражеских существ, нужно заглядывать и в лес. Только так можно эффективно тратить время, и значительно увеличить шансы своей команды на победу в матче.



Лёгкая линия

изилайн

Лёгкая линия (её также называют безопасной линией, короткой линией) — линия с большой протяжностью от первой башни до союзного Древнего. Линейные крипы на этой линии находятся на близком расстоянии с первой башней. Для сил Света, это нижняя линия. Для сил Тьмы, верхняя. Название линии говорит само за себя, так как герою на линии легче отступить к союзной башне, что уменьшает шансы ганка из леса. Кроме того линия близка к лесу, что позволяет легко делать отводы крипов.



DOTA 2
guide

