

Ассистент лицеиста
Чат-бот Программа
для мессенджера
«Телеграмм»

Рудых Дмитрий 9А



Обучение в девятом классе представляет собой ответственный и сложный этап получения образования для каждого лицеиста.

Подготовка к основному государственному экзамену, различные контрольные работы и выполнение домашних заданий в этот период создают дополнительную нагрузку на ученика и приводят к дефициту свободного времени для посещения спортивных, творческих и других кружков и секций.



Возникновение идеи



Учитывая это, я подумал, что на сегодняшний день неотъемлемым спутником каждого подростка является смартфон, с которым он практически не расстается на протяжении всего дня. А что, если помимо развлекательных и коммуникационных функций, он будет дополнен полезной функцией закрепления полученных знаний в рамках подготовки к ОГЭ и помощи для общения в учебном коллективе.



Возникновение идеи



Цель проекта

Цель проекта - создание полезной программы для ЭВМ, которую можно использовать на смартфоне совместно с популярным мобильным приложением. Основными функциями будут проверка и закрепление полученных в процессе обучения знаний по предметам, выносимым на основной государственный экзамен. А также предоставление необходимой информации пользователю для коммуникации в учебном коллективе класса.

Задачи проекта



01

Выбор популярного мобильного приложения (мессенджера), в которое можно интегрировать созданную программу для ЭВМ «Ассистент лицеиста».



02

Выбор языка программирования для написания кода программы.



03

Формирование массива данных учебных материалов по предметам: физика, русский язык, математика, обществознание, информатика. Его интегрирование в код программы.



04

Формирование массива данных, содержащего важные даты (дни рождения) для учеников класса. Его интегрирование в код программы.



05

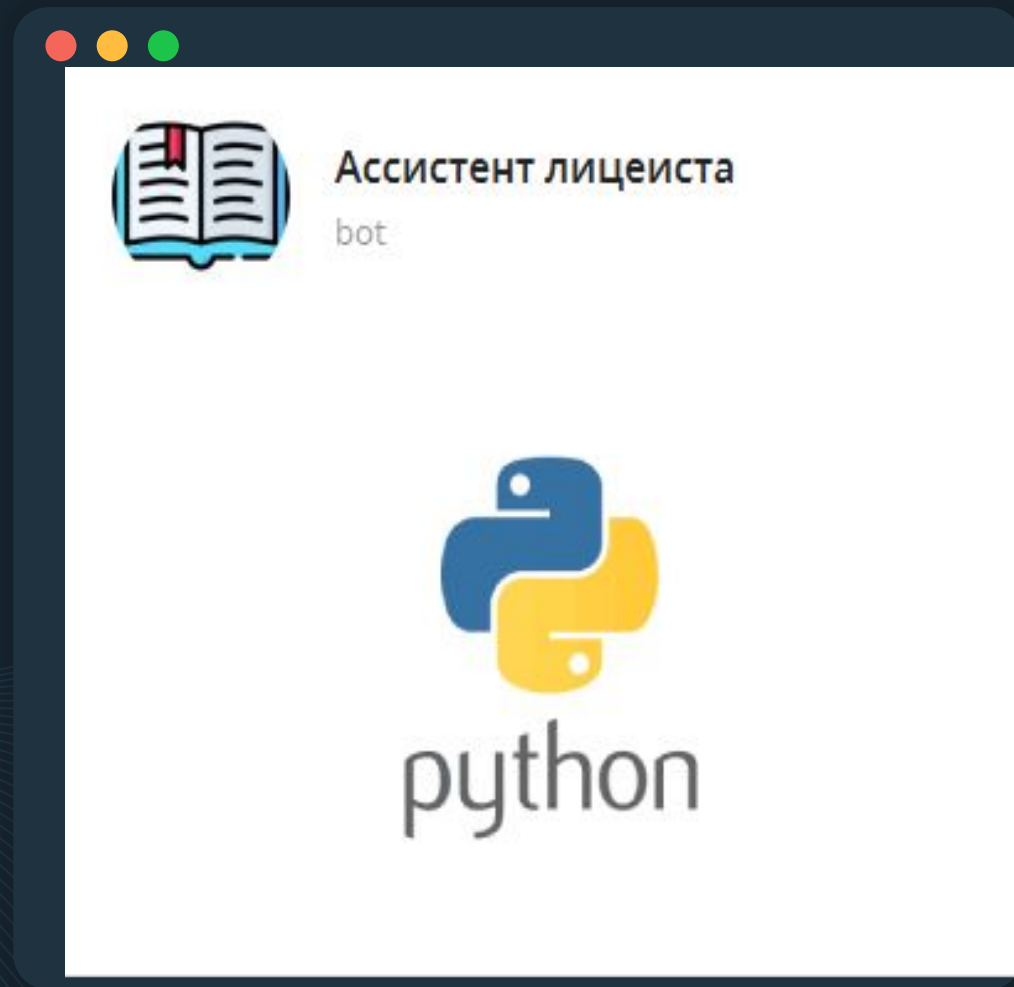
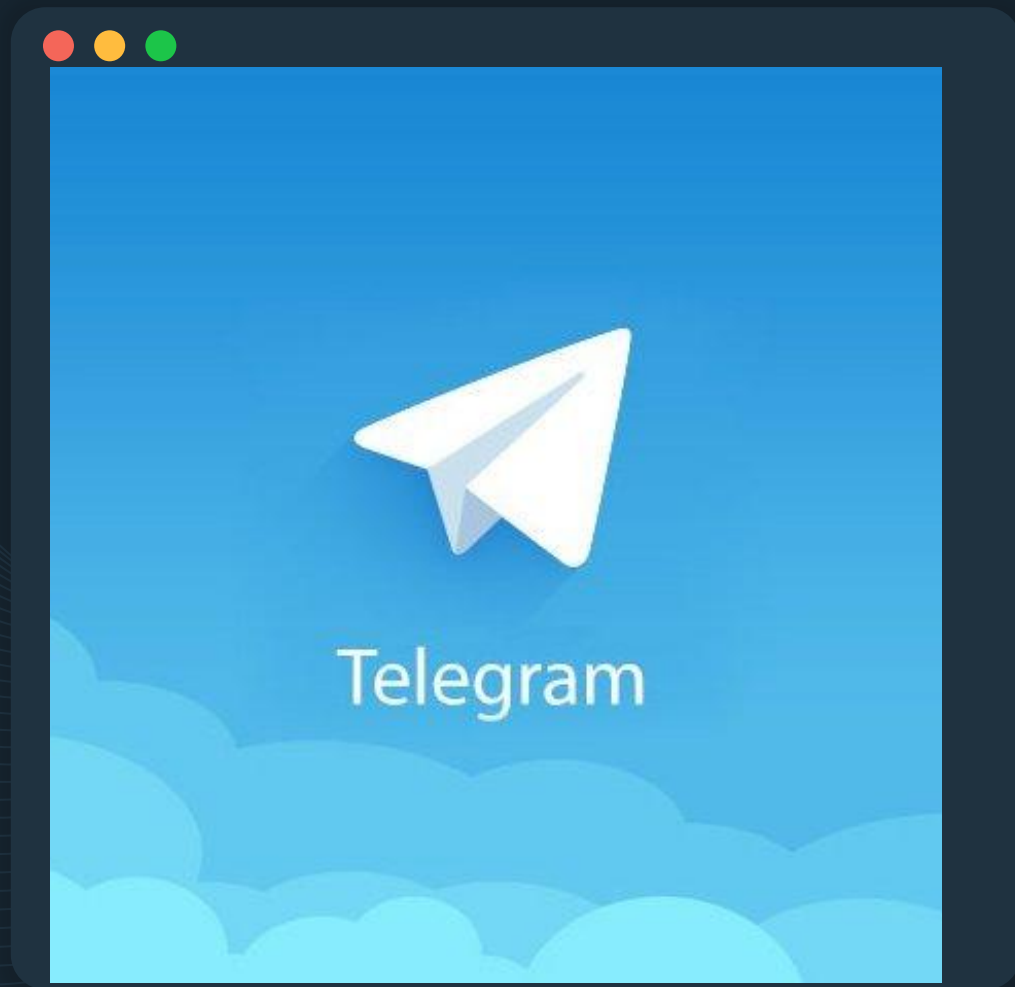
Создание лёгкого для понимания интерфейса. Интерфейс является важным аспектом в создании чат-бота. Написание программного кода



06

Интегрирование созданной программы для ЭВМ в мессенджер.

Методы и способы разработки проекта:



Методы и способы разработки проекта:

```
print("Здесь я и написал бота!")
def bd(birthdays,message):
    dr = "Ближайшие дни рождения: \n"
    for i in birthdays:
        h = datetime(int(str(now)[:4]), int(str(i)[-2:]), int(str(i)[-5:-3]))
        if str(h-now)[1] != ":" and str(h-now)[2] != ":":
            if int(str(h-now)[:str(h-now).find("d")-1]) >=0 and int(str(h-now)[:str(h-now).find("d")-1])<=7:
                dr += i + '\n'

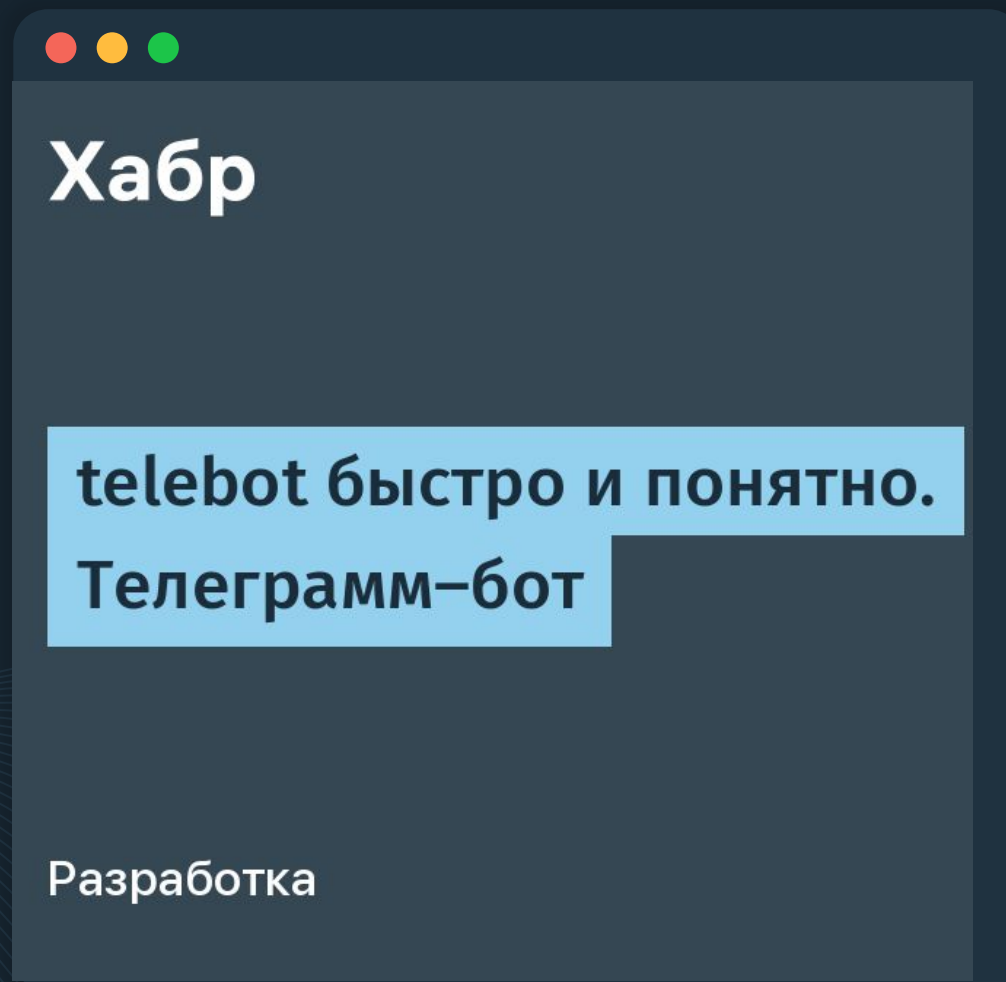
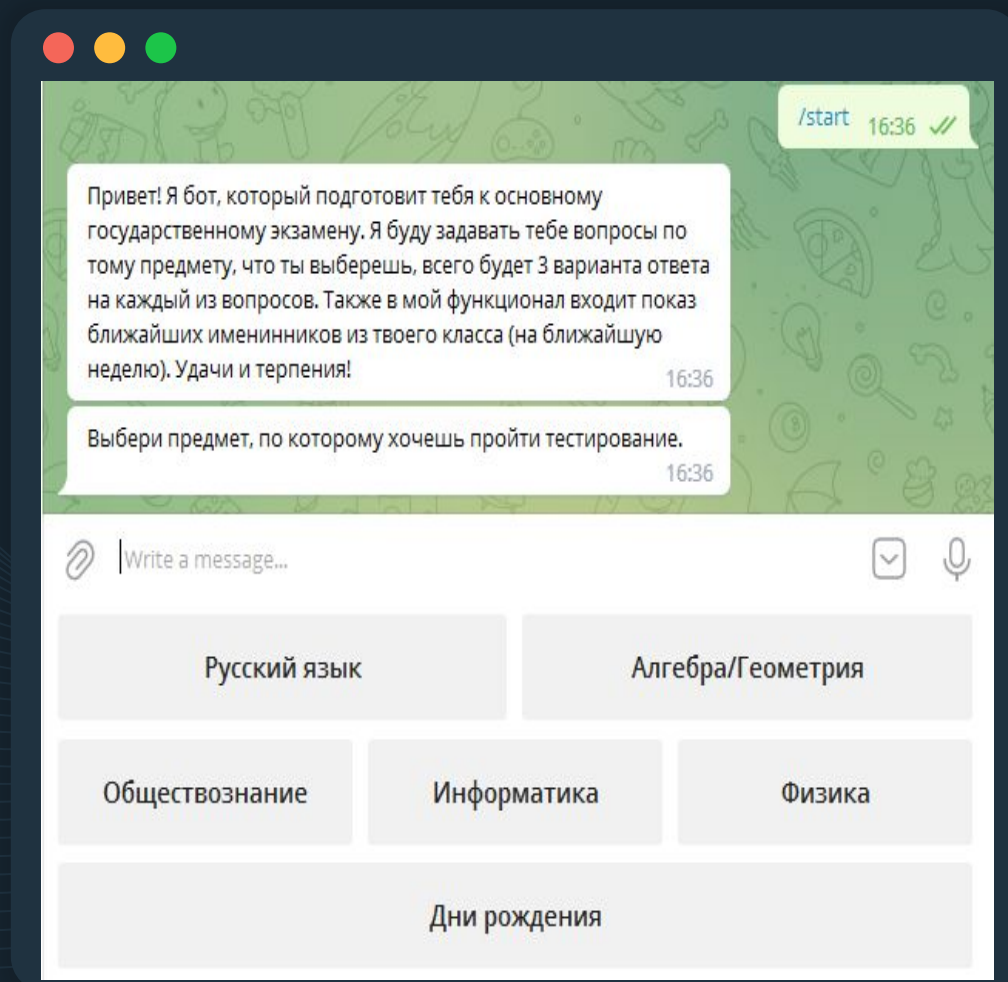
            if i[-5:] == str(now)[8:10] + "." + str(now)[5:7]:
                dr += i + "□" + '\n'

    else:
        dr+=i + '\n'

if message.text.lower() == "a=(v1-v0)/t":
    bot.send_message(message.chat.id, "✓")
    correct+=1
    bot.send_message(message.chat.id, "В чём измеряется сила?",reply_markup=keybord44)
if message.text.lower() == "a=(v1-v0)*t":
    bot.send_message(message.chat.id, "✗ Электрон")
    bot.send_message(message.chat.id, "✓ Линза")
    bot.send_message(message.chat.id, "В чём измеряется сила?",reply_markup=keybord44)
if message.text.lower() == "a=(v0-v1)/t":
    bot.send_message(message.chat.id, "✗ Кристаллизация")
    bot.send_message(message.chat.id, "✓ Линза")
    bot.send_message(message.chat.id, "В чём измеряется сила?",reply_markup=keybord44)
```



Методы и способы разработки проекта:



*Хабр – знаменитый форум среди разработчиков

Результат



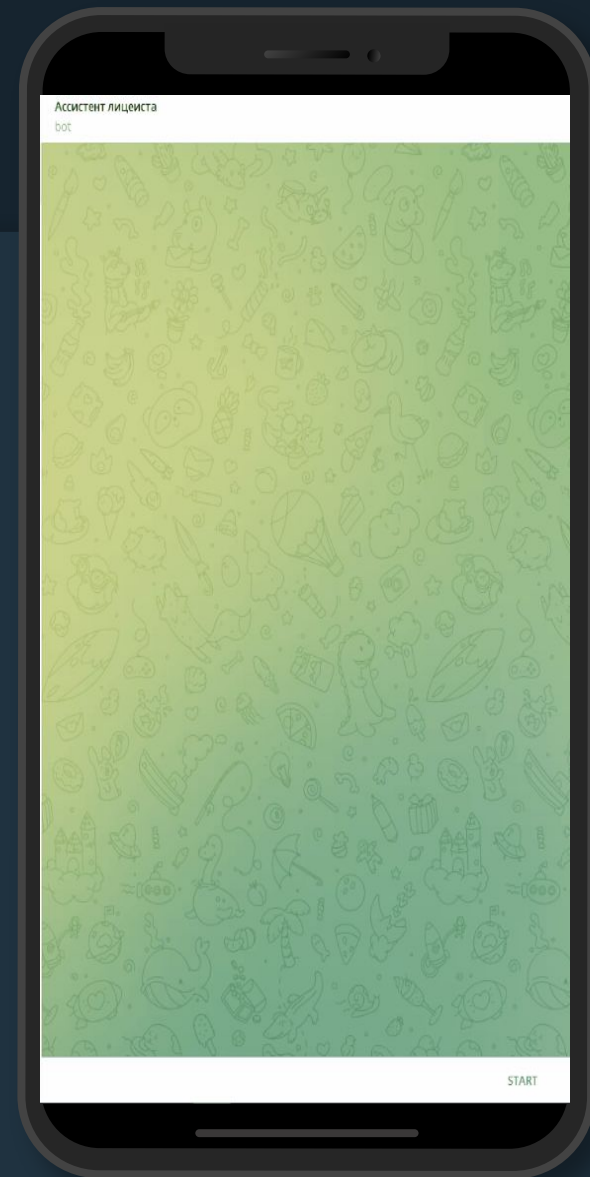
После решения поставленных задач, мною была создана программа для ЭВМ (бот), которая способна работать в мессенджере «Телеграмм».

Программный код созданной программы составляет более 800 строк.

Программа доступна всем пользователям мессенджера Телеграмм, имеющим подключение к сети Интернет, на канале «Ассистент лицеиста».

Для использования программы необходимо войти в мессенджер «Телеграмм», в поиске ввести «Ассистент лицеиста» и начать её использование.

В функционал программы входит возможность прохождения тестирования в интерактивном автоматическом режиме для проверки и закрепления знаний по 5 предметам: физика, русский язык, математика, обществознание, информатика.



Результат



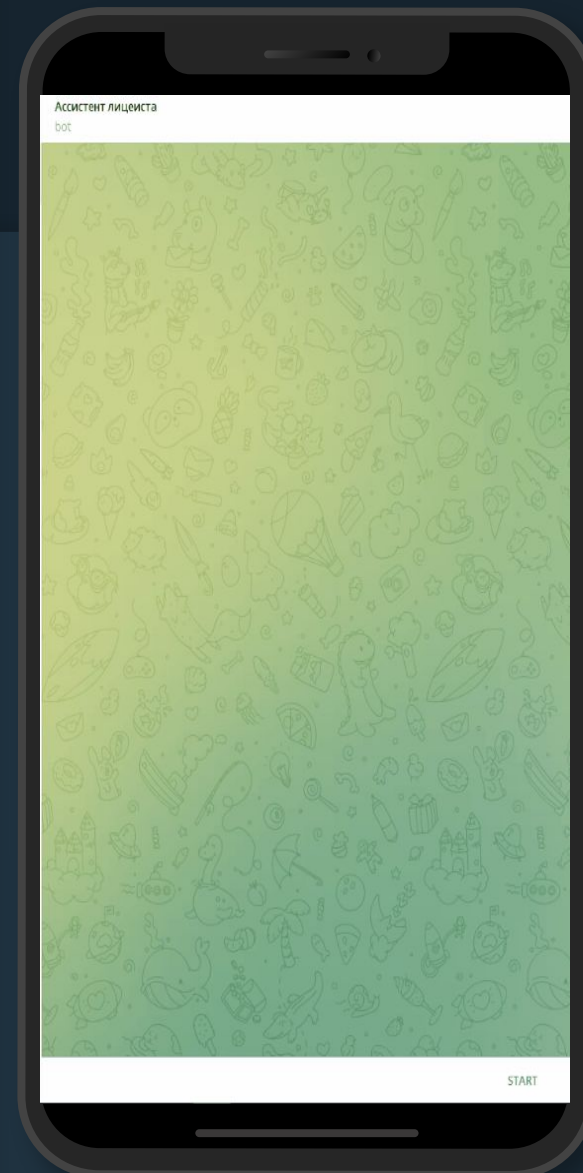
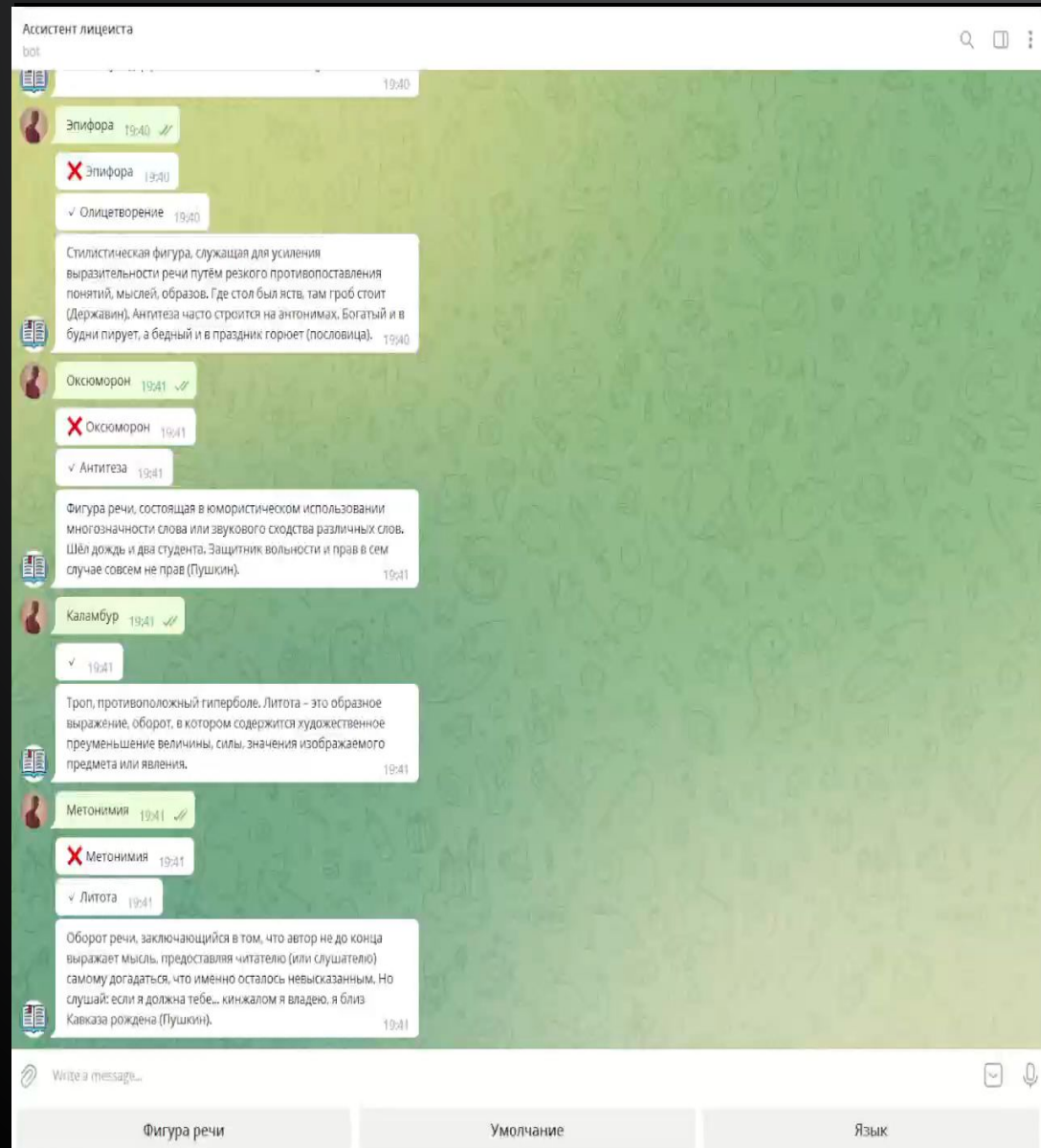
По каждому предмету вопросов с несколькими кнопками.

После ответа пользователем о правильности, в случае ошибки на экран появляется правильный ответ.

Таким образом, процесс обучения становится более эффективным, а занятия, а не скучными.

В созданной программе для всех именительных падежей предусмотрена функция, позволяющая пользователю выбрать правильный вариант ответа и подготовить подарок другу или коллеге в коллективе.

Срок разработки и тестирования составил 10 дней.





Планы на будущее

Для эффективной работы бота планируется периодическое пополнение массива данных с учебными материалам по мере его освоения в рамках учебной программы лица.

Для стабильной работы бота прорабатывается возможность размещения его на виртуальном сервере для хостинга «онлайн».

Для расширения функционала бота и повышения его востребованности рассматриваются предложения от других учеников.