

Визуальная новелла  
"Лапы и любовь: история кота-веб  
дизайнера"

Выполнила команда "теряки"

# Наша команда



**Ачимова Юлия**  
Дизайнер



**Локоцков Александр**  
Тимлид



**Каримов Диньяр**  
Программист

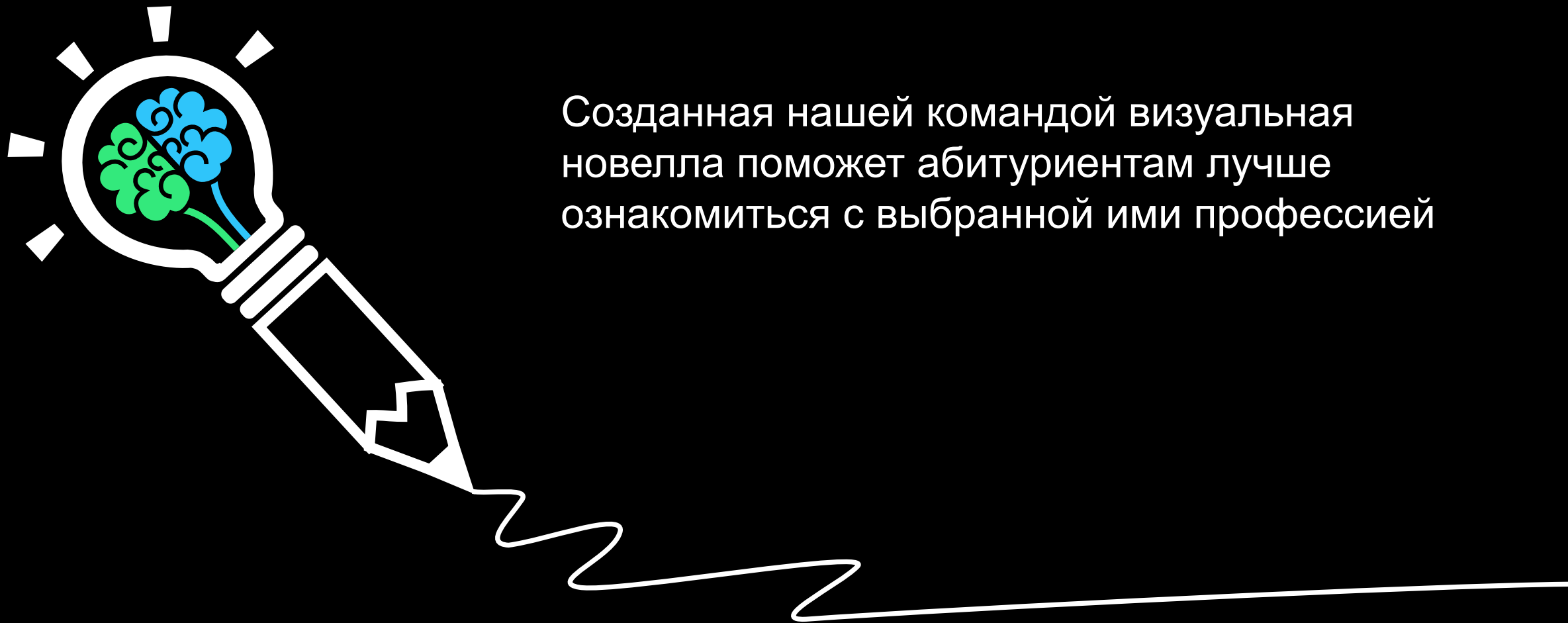


**Баженова Софья**  
Геймдизайнер



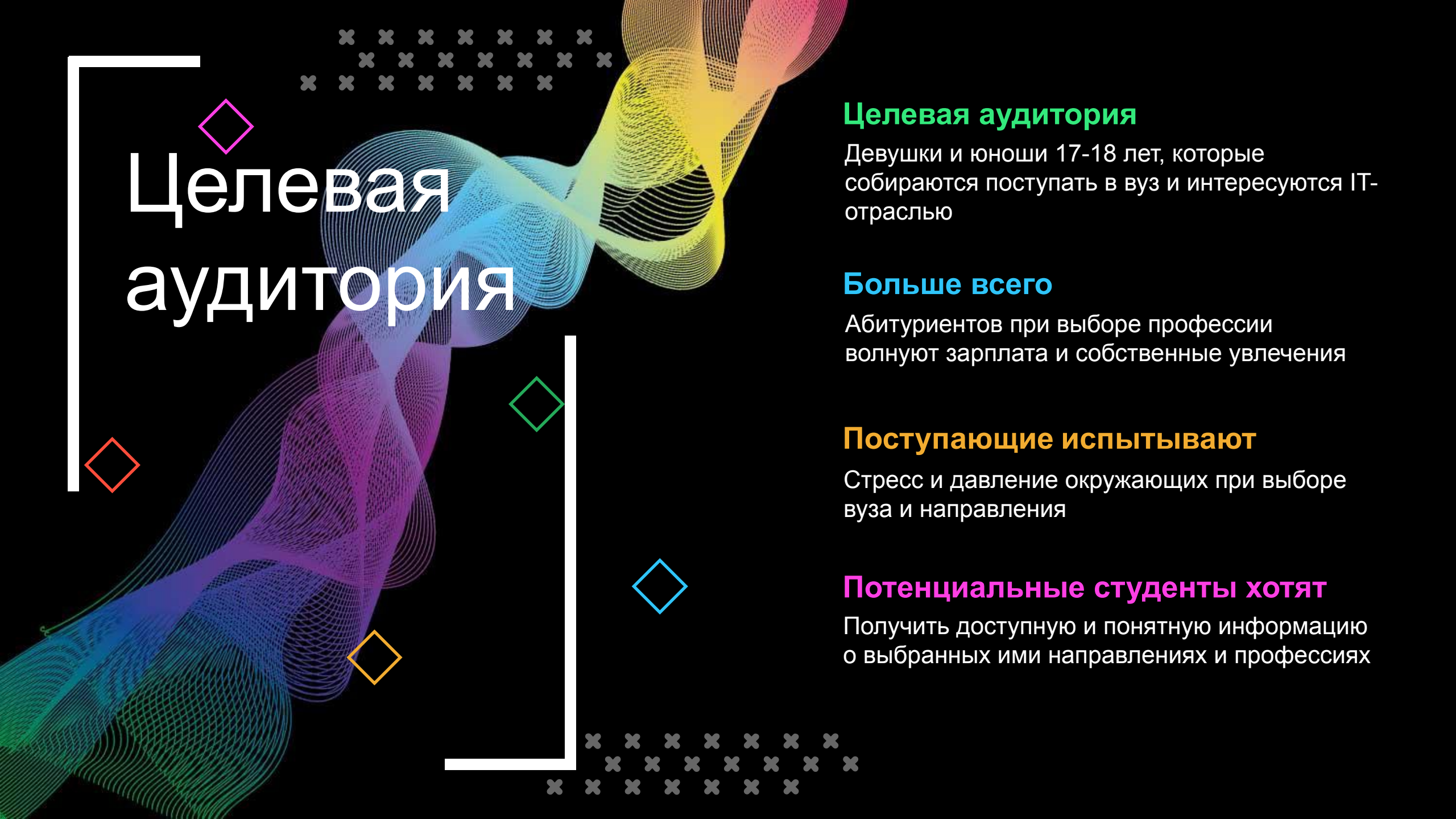
**Деменко Дарья**  
Аналитик

# Идея проекта



Созданная нашей командой визуальная новелла поможет абитуриентам лучше ознакомиться с выбранной ими профессией





# Целевая аудитория

## Целевая аудитория

Девушки и юноши 17-18 лет, которые собираются поступать в вуз и интересуются IT-отраслью

## Больше всего

Абитуриентов при выборе профессии волнуют зарплата и собственные увлечения

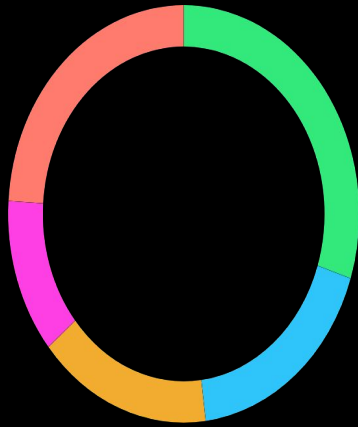
## Поступающие испытывают

Стресс и давление окружающих при выборе вуза и направления

## Потенциальные студенты хотят

Получить доступную и понятную информацию о выбранных ими направлениях и профессиях

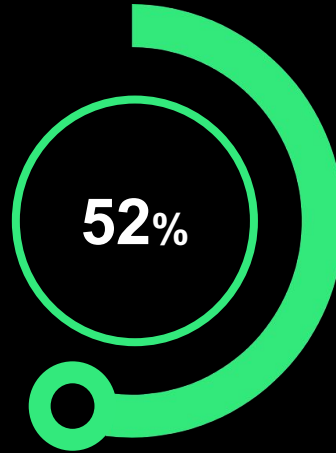
# Аналитика



- Романтика
- Приключения
- Хоррор
- Фэнтези
- Экшен
- Детектив
- Фантастика
- Всё люблю

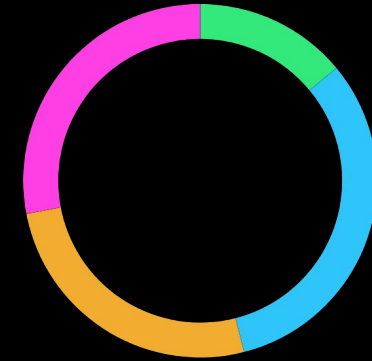
Какой жанр игр вы предпочитаете?

Большинство людей предпочитают романтику



Знакомы ли вы с жанром визуальной новеллы?

Большинство людей знакомы с жанром визуальной новеллы



- 10 минут и меньше
- Не более 30 минут
- От 30 минут до часа
- Больше часа

Сколько времени вы готовы потратить на визуальную новеллу?

Большинство людей готовы играть в новеллу не более 30 минут

# Аналоги

## Сайты, рассказывающие о выбранной профессии

На просторах интернета есть большое количество сайтов с информацией, однако там содержится мало визуального контента и много лишнего, из-за чего информацию воспринимать сложнее

## Существующие визуальные новеллы

Существующие визуальные новеллы содержат мало конкретной информации, зачастую используя абстракции, либо же преподнося информацию не интереснее, чем подаётся на сайтах, никак не завлекая игрока



## Целью нашего проекта является

Создание визуальной новеллы, которая поможет будущим студентам лучше ознакомиться с профессией веб-дизайнера, а также сделать выбор учебного заведения





## Задачи проекта

01

Собрать команду

02

Провести аналитику и выяснить  
предпочтения целевой аудитории

03

Основываясь на проведенной аналитике,  
придумать сюжет

04

Нарисовать персонажей и фоны

05

Создать визуальную новеллу в Ren'Py



# Особенности нашей новеллы

## Захватывающая история

История новеллы раскрывает невероятные события с калейдоскопом эмоций.

## Визуальный стиль

Эффузия элегантных деталей и нежных оттенков создает роскошь романтической новеллы.

## Пример работы веб-дизайнера

Художественное владение кодом и изысканный вкус веб-дизайнера воплощаются в элегантной функциональности и превосходной визуальной эстетике сайтов.

Лукас

Прекрасно!



# Взятые в работу требования



## Понятная информация

Чтобы целевая аудитория не заскучала, нужно понятно и интересно предоставить им информацию о профессии

## Интересный сюжет

Сюжет должен быть захватывающим и увлекательным, чтобы завлечь игрока проходить игру до конца

## Пример работы

Для того, чтобы лучше понимать профессию, о которой идёт речь, необходим непосредственный пример работы

## Представление престижа профессии

Абитуриенты с большей вероятностью выберут профессию, которая показана престижной



## 01 ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ АНАЛИТИК

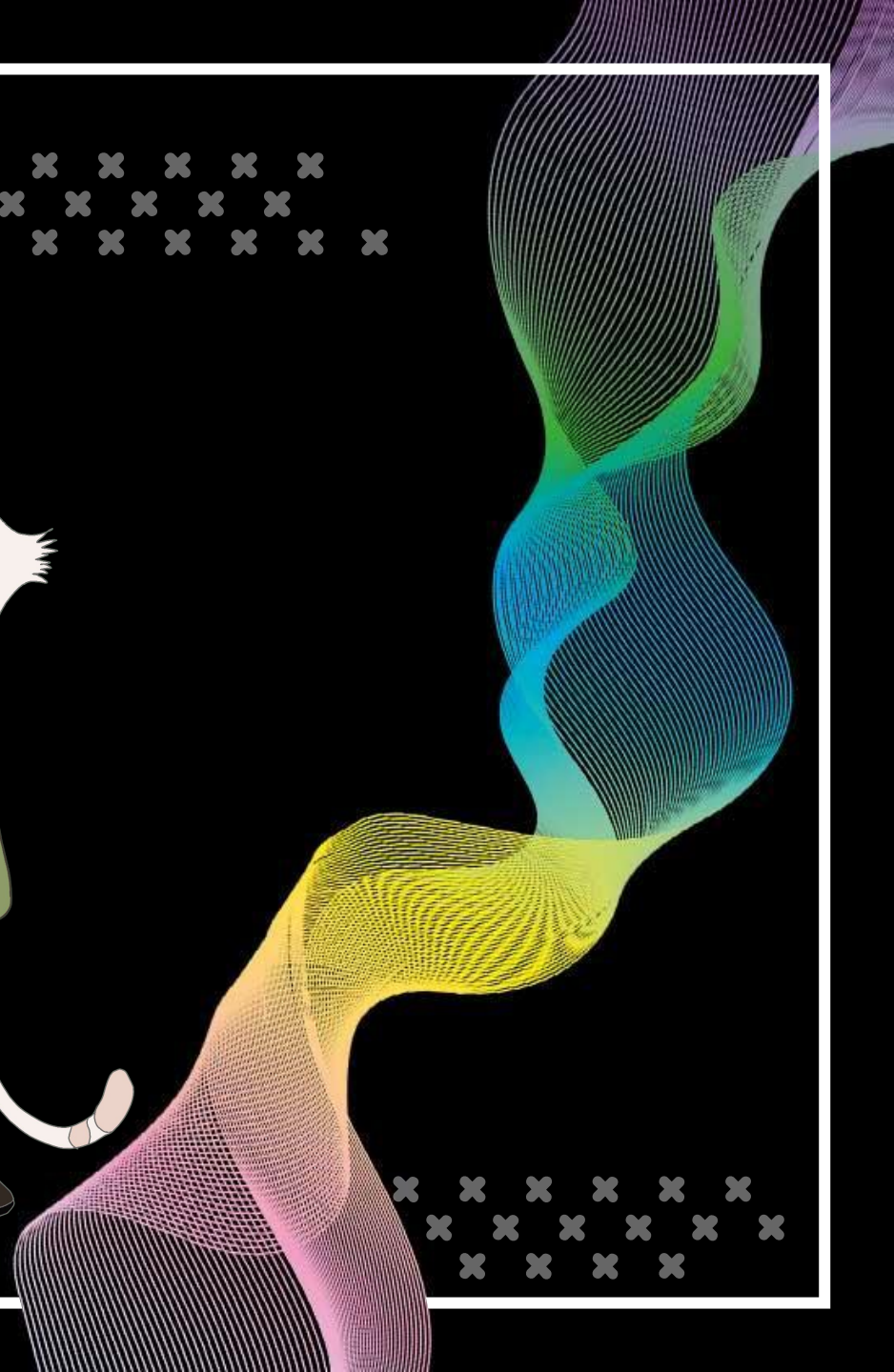
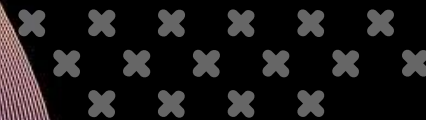
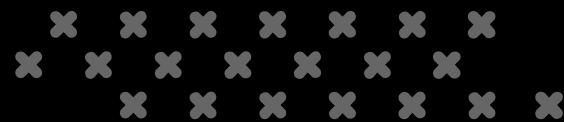
- Опросил целевую аудиторию и проанализировал результаты
- Проанализировал конкурентов
- На основе полученных результатов дал рекомендации к разработке новеллы

## ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ ГЕЙМДИЗАЙНЕР 02

- Придумал интересный сюжет и любовную линию
- Продумал сюжет так, чтобы получилось обоснованно показать профессию веб-дизайнера
  - Дал рекомендации для дизайнера

# 03 ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ ДИЗАЙНЕР

- Продумал стиль рисования
- Придумал образы персонажей
- Нарисовал концепции и скетчи, чтобы остальные участники команды могли их оценить
- Нарисовал красивых персонажей и фоны





Чуть позже тут будут материалы дизайнера

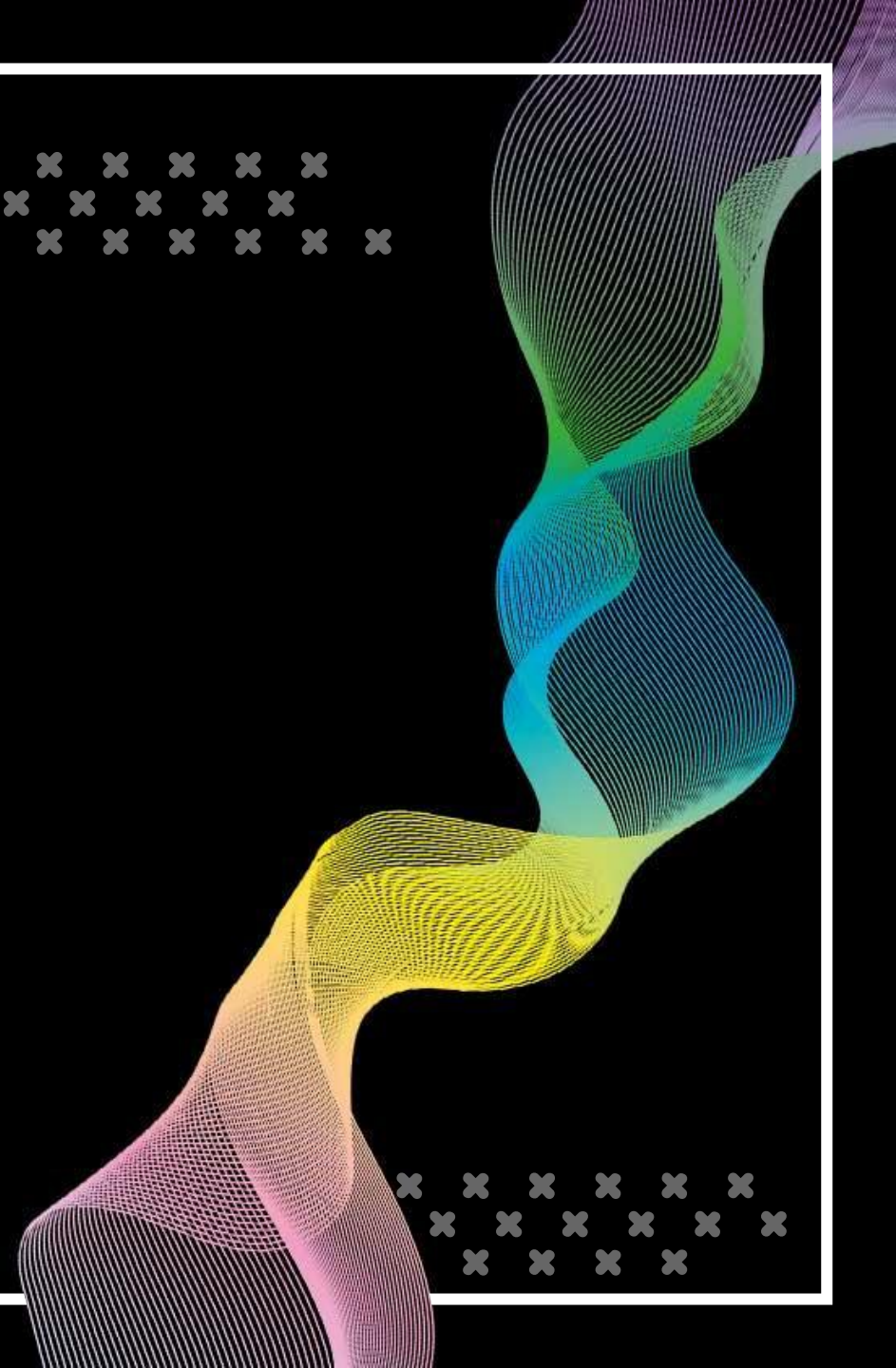
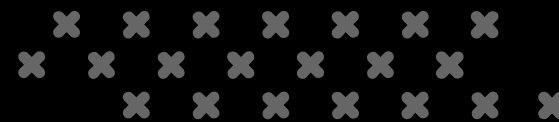
## ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ ПРОГРАММИСТ

04

- Освоил движок для создания визуальных новелл Ren'Py
  - Полностью написал код для новеллы
- Реализовал множество полезных функций в игре

## 05 ЧЕМ ЗАНИМАЛСЯ ТИМЛИД

- Продумал возможные риски для проекта и нашёл способы их решения
- Организовал рабочие процессы
- Ставил задачи и отслеживал их выполнение



Поехали!  
Загрузить  
Настройки  
О шедевре  
Помогите  
Не нажимать

# Лапы и любовь: история кота-веб дизайнера

2.1

## ПОЛУЧЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Интересная визуальная новелла, которая рассказывает о профессии веб-дизайнера

## ПОСТАВЛЕННЫЕ ЗАДАЧИ

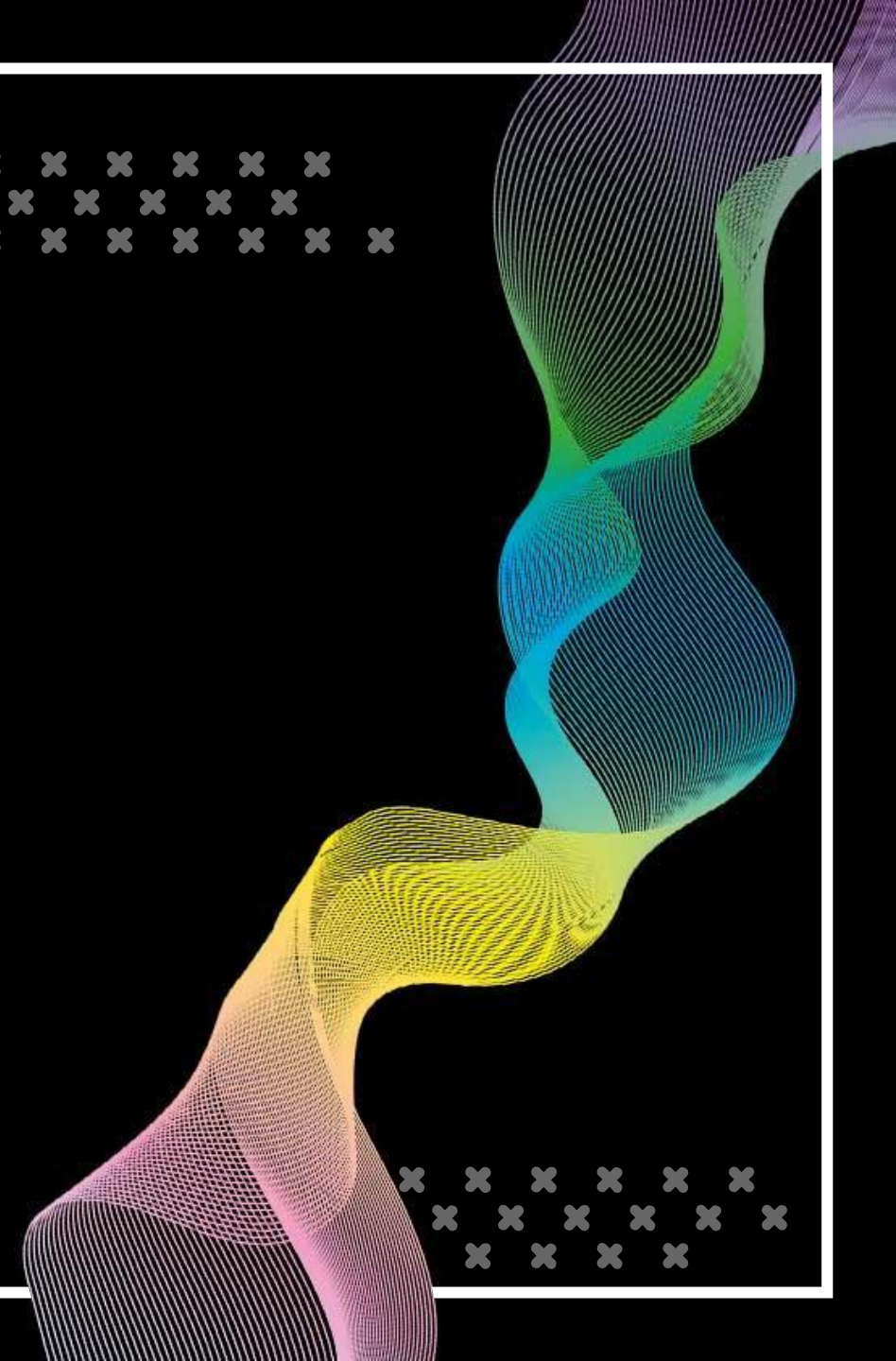
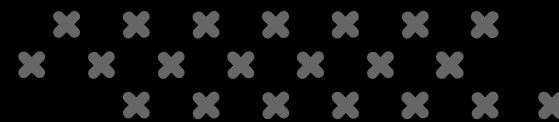
- Создать интересную визуальную новеллу
- Рассказать о профессии веб-дизайнера
- Помочь абитуриентам в выборе вуза

## ЧТО НЕ ПОЛУЧИЛОСЬ

- Более подробное раскрытие профессии веб-дизайнера

## ВОЗМОЖНОСТИ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА

- Углубление внутреннего мира персонажей и раскрытия профессии
- Добавление большей эмоциональной глубины





QR код для установки

